



3. Reegel – MÄNGIJAD:

- Üleliigse inimese mänguväljakul viibimise ajal löödud värav

Lisatud tekst:

Kui kohtunik mõistab pärast värava löömist ja enne mängu taasalustamist, et värava löömise hetkel oli mänguväljakul üleliigne inimene **ning see inimene sekkus mängu**:

- siis peab kohtunik värava tühistama, kui see inimene oli:
 - ✓ värava löönud võistkonna mängija, vahetusmängija, väljavahetatud mängija, eemaldatud mängija või ametiisik; mängu jätkatakse karistuslöögiga üleliigse inimese kohalt;
 - ✓ väline tegur ja ta sekkus mängu (välja arvatud eelnevalt kirjeldatud juhul); mängu jätkatakse kohtuniku palliga.
- siis peab kohtunik värava lugema, kui see inimene oli:
 - ✓ selle võistkonna mängija, vahetusmängija, väljavahetatud mängija, eemaldatud mängija või ametiisik kellele löödi värav;
 - ✓ väline tegur ja ta ei sekkunud mängu.

Selgitus:

Kohtunik peaks rakendama meetmeid mänguväljakul oleva üleliigse inimese vastu ainult siis, kui antud inimene mõjutas värava löömisel mängu. Reeglid ei oota, et kohtunik karistaks piirjoonte ületamisi, kui sellel puudub mängule mõju.

6. Reegel – TEISED MÄNGU AMETNIKUD:

Muudetud tekst:

Mängule võib määrata ka teisi mängu ametnikke (kaks abikohtuniku, neljanda kohtuniku, kaks lisakohtuniku, lisaabikohtuniku, videokohtuniku ning vähemalt ühe abivideokohtuniku). (...)

Kohtunik, abikohtunikud, neljas kohtunik, lisakohtunikud ja lisaabikohtunik on „kohapealsed“ mängu ametnikud. (...)

Teised kohapealsed mängu ametnikud abistavad kohtuniku, kui on toimunud rikkumine ning nemad näevad olukorda kohtunikust paremini.



Selgitus:

Lisaabikohtunike kasutamine on märgatavalt suurenenud ja seetõttu on loogiline, et ka temal peaks olema võimalus abistada kohtunikku sarnaselt teiste „kohapealsete“ mängu ametnikega.

7. Reegel – MÄNGU KESTUS:

- Lisaminutite määramine

Muudetud tekst:

Mõlemal poolajal on lisaminutite määramise aluseks aeg, mis kaotatakse seoses:

- ✓ vahetustega;
- ✓ (...)
- ✓ värava tähistamistega;
- ✓ muude põhjustega, sealhulgas mängupeatuste ülemäärase venimisega (nt. välise teguri sekkumine).

Selgitus:

Värava tähistamised tuuakse edaspidi nimistuse eraldi välja rõhutamaks, et need põhjustavad sageli märkimisväärset ajakaotust, mille eest kohtunik aega kompenseerib.

10. Reegel – MÄNGU TULEMUS:

- Võitja

Muudetud tekst:

(...)

Kui võistlusjuhend nõuab võitja selgitamist pärast mängu või kahe mängu kokkuvõttes, on lubatud võitja selgitada ainult järgmistel viisidel:

- ✓ võõrsil saavutatud värava reegel;
- ✓ kaks ajaliselt võrdset lisaaja poolaega, mis ei ületa 15 minutit poolaja kohta;
- ✓ mängujärgsed penaltid (penaltiseeria).

Selgitus:

Muudatus puudutab inglise keelseid jalgpallireegleid, kus mitmes reeglis seni kasutusel olnud väljend „kicks from the penalty mark“ on selle väljendusviisi aegumise ning mitte kasutamise tõttu asendatud väljenditega „penalties“ või „penalty shoot out“.

Muudatus ei puuduta eesti keelseid jalgpallireegleid kuna antud väljendi sõnasõnalist tõlget ei ole kasutatud.

- **Penaltiseeria**

Muudetud tekst:

Penaltiseeria toimub peale mängu, (...). Mängu ajal mängijatele ja võistkonna ametiisikutele määratud hoiatuskaardid ei kandu edasi penaltiseeriasse.

Selgitus:

Muudatus sõnastuses täpsustab, et sarnaselt mängijatele ei kandu ka võistkonna ametiisikutele määratud hoiatuskaardid edasi penaltiseeriasse.

11. Reegel – SULUSEIS:

- **Suluseisu rikkumine**

Lisatud tekst:

(...)

Suluseisu oleva mängija puhul, kes saab palli tahtlikult palli mängivalt vastasmängijalt, sealhulgas tahtliku käega mängu juhtudel, ei arvata, et ta saab antud positsioonil viibimisest edu, välja arvatud tahtliku tõrje korral.

„Tahtlik mäng“ toimub siis, kui mängijal on kontroll palli üle ja tal on võimalus:

- ✓ sööta pall võistkonnakaaslasele;
- ✓ saada pall enda valdusse;
- ✓ mängida pall eemale (lüües seda jala või peaga).

Kui palli kontrolliv mängija söötab, üritab saada palli enda valdusse või eemale mängida kuid on tegevuses ebatäpne või ebaõnnestunud, siis ei tühista see palli „tahtlikku mängu“ toimumist.

Et hinnata palli kontrolliva mängija palli „tahtlikku mängimist“ tuleb arvestada alljärgnevaga:

- ✓ Pall tuli pikalt distantsilt ja mängijal oli selge vaade pallile.
- ✓ Pall ei liigu kiiresti.
- ✓ Palli liikumise suund ei ole ootamatu.

- ✓ Mängijal oli aega ning ta omas selget kontrolli enda keha koordineerimise ja liikumise üle (mitte reaktsioonist tingitud sirutus, hüpe või mõni muu liigutus, mis piirdus ainult osalise palli puudutamise või kontrolliga).
- ✓ Mööda maad liikuva palli mängimine on lihtsam kui õhust tuleva.

Selgitus:

Tegemist ei ole reeglimuudatusega vaid reeglitesse on kantud IFAB`i poolt juulis 2022 avaldatud täiendava sõnastusega selgitamiseks erisusi "tahtliku mängu" ja "põrke" vahel, mis põhineb ootusel, et selges suluseisu positsioonis oleva mängija suluseis ei tühistuks kõikidel juhtudel kus vastasmängija on liikunud ja palli puudutanud.

12. Reegel – VEAD JA DISTSIPLINAARRIKKUMISED:

- **Distsiplinaarkaristused**

Lisatud tekst:

(...)

Hoiatuskaardid ebasportliku käitumise eest

On erinevaid põhjuseid, mille puhul peab mängijat hoiatama ebasportliku käitumise eest, näiteks kui mängija:

✓ (...)

✓ teeb rikkumise peatades lubava rünnaku, v.a. penalti vääriline rikkumine, kui rikkuja üritas palli mängida **või selle pärast võidelda;**

✓ hoiab ära vastasvõistkonnal ilmse väravavõimaluse penalti väärilise rikkumisega, kui rikkuja üritas palli mängida **või selle pärast võidelda;**

(...)

Värava või ilmse väravavõimaluse ärahoidmine

Kui mängija teeb rikkumise vastase vastu enda karistusallas millega hoitakse ära ilmne väravavõimalus ja kohtunik määrab penalti, siis mängija saab kollase hoiatuskaardi kui rikkumine oli üritus palli mängida **või selle pärast võidelda**. Kõigil teistel juhtudel (hoidmine, tõmbamine, lükkamine või võimaluse puudumine palli mängida) tuleb rikkuja eemaldada.

Selgitus:

Alati ei ole selge, kas tegemist on palli mängimise üritusega või palli pärast võitlemisega (või mõlemaga). Sama põhimõtte peaks kehtima mõlemal juhul. Kui kohtunik määrab penalti ilmse värava või väravavõimaluse ärahoidmise eest, siis rikkuja eemaldatakse ainult siis, kui rikkujal puudus võimalus palli mängida.

- **Distsiplinaarkaristused**

Lisatud tekst:

(...)

Võistkonna ametiisikud

Kui rikkumise paneb toime keegi tehnilisest alast (vahetusmängija, väljavahetatud mängija, eemaldatud mängija või võistkonna ametiisik) ja rikkumat ei ole võimalik tuvastada, siis saab kollase hoiatuskaardi tehnilises alas viibiv „vanem“ treener.

Selgitus:

Võistkonna kõrgeimat ametnikku saab karistada ainult rikkumise eest mille on toime pannud tuvastamata isik, kes on või tuleb tehnilisest alast. See ei kehti rikkumiste korral, mille on toime pannud tuvastamata mängija.

14. Reegel – PENALTI

- **Protseduur**

Lisatud tekst:

(...)

Kaitsev väravavaht peab olema väravapostide vahel, väravajoonel ja näoga lööja poole kuni palli on löödud. Väravavahi tegutsemine ei tohi ebaausalt segada lööja tegevust, nt. viivitada löögi sooritamist või puudutada väravaposte, põiklatti ning väravavõrku.

Selgitus:

Muudetud ja üldistav sõnastus selgitab, et väravavaht ei tohi käituda viisil, mis näitab välja lugupidamatust mängu ja vastase vastu, st lööja ebaausat segamist.