



Eesti 2026. a noorte klubidevaheliste võistluste juhend

Tütarlaste U11, U10 ja U9 vanuseklassid

SISUKORD

Preambul	4
I ÜLDSÄTTED	4
Artikkel 1 – Reguleerimisala	4
Artikkel 2 – Mõisted	4
Artikkel 3 – Organiseerimine	6
Artikkel 4 – Aus mäng	6
Artikkel 5 – Autasustamine	6
II OSAPOOLTE KOHUSTUSED	6
Artikkel 6 – EJL-i kohustused	6
Artikkel 7 – Jalgpalliklubide kohustused	7
Artikkel 8 – Mängijate ja Klubi ametiisikute kohustused	8
III OSAVÕTJATE REGISTREERIMINE	9
Artikkel 9 – Võistlustest osavõtjad	9
Artikkel 10 – Võistkonna registreerimine ja osavõtumaks	9
IV MÄNGUREEGLID JA VÕISTLUSTE SÜSTEEM	9
Artikkel 11 – Mängureeglid	9
Artikkel 12 – Mänguaeg	10
Artikkel 13 – Mängijate arv väljakul	10
Artikkel 14 – Suluseis	10
Artikkel 15 – Lahtilöögist värava löömine	10
Artikkel 16 – Mängupallid	10
Artikkel 17 – Võistluste süsteem	10
V MÄNGUKALENDRI KOOSTAMINE	10
Artikkel 18 – Mängude ajad	10
Artikkel 19 – Turniiri ärajäämine	11
Artikkel 20 – Mängu katkestamine	11
Artikkel 21 – Turniiri ärajäämine või katkestamine Klubi süü tõttu, mängimisest keeldumine ja muud sarnased olukorrad	11
VI STAADIONID	12
Artikkel 22 – Staadionite hindamine ja nõuded staadionile	12
Artikkel 23 – Riietusruumid ja pesemisvõimalus	12
Artikkel 24 – Valgustus	12
Artikkel 25 – Tabloo	13
Artikkel 26 – Tehniline ala ja vahetusmängijate pink	13
VII MÄNGIJATE ÜLESANDMINE JA ÕIGUS OSALEDA MÄNGUS	13
Artikkel 27 – Mängijate ülesandmine	13
Artikkel 28 – Õigus osaleda mängus	14
VIII MÄNGUVORMID	14
Artikkel 29 – Mänguvormid	14
IX MÄNGUDE KORRALDAMINE	15
Artikkel 30 – Lipud	15
Artikkel 31 – Turvalisus ja ohutus	15
Artikkel 32 – Meditsiiniline abi	15
X MÄNGUGA SEOTUD TEGEVUSED	16
Artikkel 33 – Võistkondade saabumine	16
Artikkel 34 – Turniiriprotokoll	16
Artikkel 35 – Mängijate ülesrivistus ja kätlemine	17
Artikkel 36 – Nõuded tehnilises alas viibivatele ametiisikutele ja mängijatele	17
Artikkel 37 – Turniiriprotokolli täitmine ja avalikustamine	17
XI KOHTUNIKUD	17
Artikkel 38 – Kohtunikud	17

XII DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE	18
Artikkel 39 – EJL distsiplinaareeskirjad	18
Artikkel 40 – Hoiatused ja eemaldamised	18
Artikkel 41 – Sanktsioonid juhendist tulenevatele rikkumistele	19
XIII LÕPPSÄTTED	19
Artikkel 42 – Vaidluste lahendamine	19
Artikkel 43 – Ettearvamatud asjaolud ja erandid	20
Artikkel 44 – Lisad	20
Artikkel 45 – Jõustumine	20
<i>LISA 1: Aus mäng.....</i>	<i>21</i>
<i>LISA 2: Klubi kinnitus.....</i>	<i>23</i>
<i>LISA 3: Noorte võistluste tehnilised parameetrid 2026</i>	<i>24</i>
<i>LISA 4: Eliitliigade ja Noorte võistluste treenerite kvalifikatsiooninõuded</i>	<i>25</i>
<i>LISA 5: Noorte võistluste mänguväljakute parameetrid</i>	<i>26</i>
<i>LISA 6: Tasud ja sanktsioonid</i>	<i>27</i>

Preambul

Eesti noorte klubidevahelised võistlused tütarlaste U9, U10 ja U11 vanuseklassides on Eesti Jalgpalli Liidu (edaspidi EJL) põhikirjaga sätestatud võistlused, mille eesmärk on anda kõigile võimalus mängida jalgpalli ja pakkuda noortele jalgpalluritele mängimisrõõmu koos oma eakaaslastega ning arenguvõimalust ilma surveta tulemusele.

I ÜLDSÄTTED

Artikkel 1 – Reguleerimisala

- 1.1 Juhend sätestab Eesti 2026. a noorte klubidevahelistel võistlustel tütarlaste U9, U10 ja U11 vanuseklassis (edaspidi Võistlused) osalevate ning Võistluste organiseerimisega seotud osapoolte õigusi, kohustusi ja vastutust.

Artikkel 2 – Mõisted

- 2.1 Juhendi kontekstis on mõisted defineeritud alljärgnevalt:

Ametiisik	Klubiga seotud isik, kes on Klubisse registreeritud ja omab kehtivat ametiisiku litsentsi – treener, võistkonna esindaja, Klubi president, meditsiinitöötaja jne.
Aus mäng	Kontseptsioon, mis väärtustab ausas konkurentsist saavutatud tulemust. Ausa mängu (inglise keeles <i>Fair Play</i>) kontseptsioonis tegutsevad isikud lojaalsuse, ausameelsuse, sportlikkuse ja eetika printsiipe järgides. Aus mäng välistab pettuse, äraostmise, korruptsiooni, dopingu, vägivalda (nii füüsilise kui moraalse), diskrimineerimise, ekspluateerimise ja liialdatud kommertslikkuse. Loetelu tegevustest, mida loetakse Ausa mängu põhimõtete rikkumisteks on fikseeritud Distsiplinaarmääruse artiklis 4 ning käesoleva juhendi lisas 1.
CAS	<i>Court of Arbitration for Sport</i> on Šveitsis Lausanne's asuv Rahvusvaheline Spordi Arbitraažkohus.
EJL-i egiidi all	Kõik EJL-i poolt korraldatud võistlused.
ERIS	Internetipõhine süsteem Klubidele, mängijatele ja teistele jalgpallis tegutsevatele isikutele EJL-i andmebaasis olevate jalgpallialaste andmete ja õiguste (sh litsents) haldamiseks ning info andmiseks, vahetamiseks ja saamiseks.
FIFA	<i>Fédération Internationale de Football Association</i> ehk Rahvusvaheline jalgpalliföderatsioon.
Hoiatused ja eemaldamised	Hoiatused on kohtuniku poolt mängijale ja/või ametiisikule antud kollased kaardid. Eemaldamised on kohtuniku poolt mängijale ja/või ametiisikule antud punased kaardid.
Hooaeg	Ajavahemik, mis algab Eesti jalgpalli meistrivõistluste esimese ametliku mänguga ning lõpeb viimase ametliku mänguga, sh ülemineku- ja liigavõitjate mängud.

IFAB	<i>The International Football Association Board</i> ehk Rahvusvaheline Jalgpalli Nõukogu.
Jalgpalli ametiisiku litsents	Jalgpalli ametiisiku litsents annab isikule juriidilise aluse tegutseda EJL-i egiidi all toimuvatel võistlustel osaleva võistkonna ametiisikuna, sh olla ametiisikuna märgitud mänguprotokollis ja viibida mängu ajal tehnilises alas. Ametiisiku litsentseerimine toimub vastavalt Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale. Alates 1. oktoobrist allkirjastatud litsents kehtib järgneva aasta 31. detsembrini.
Jalgpalluri litsents	Õigus, mis annab mängijale juriidilise aluse osaleda Eesti jalgpalli meistri- ja karikavõistlustel. Alates 1. oktoobrist allkirjastatud litsents kehtib järgneva aasta 31. detsembrini.
Klubi (jalgpalliklubi)	Eestis registreeritud mittetulundusühing, mille võistkond osaleb ametlikel mängudel ja mille põhitegevus on seotud jalgpalli arendamise, harrastajate koondamise, jalgpallivõistluste korraldamise jms jalgpallilise tegevusega; mis asub EJL-i territooriumil, mängib oma kodumängud Eestis; omab õigust Klubi nime ja atribuutika kasutamiseks.
Klubikohtunik	Kohtunik, kelle määrab mängule koduvõistkonna Klubi. Klubikohtunik peab vastama juhendis toodud nõuetele.
Mängija osalemine mängus	Mängija protokollis kandmine, sh mängija protokollis kandmine vahetusmängijana, kui teda sisse ei vahetata.
Mängija mängimine mängus	Mängija on viibinud väljakul ja mänginud kasvõi ühe (1) minuti. Mängudes, kus toimuvad edasi-tagasi vahetused, loetakse mängimiseks mängija protokollis kandmist, sh vahetusmängijana.
Noormängija	Mängija, kellel on oma vanuse järgi õigus osaleda Eliitliigas ja Noorte Võistlustel, olenemata sellest, kas mängija osaleb täiskasvanute või noorte meistrivõistlustel.
Noorte võistlused	Eesti noorte jalgpalli meistrivõistlused tütarlaste ja poiste vanuseklassides (v.a Eliitliigad) ja Eesti noorte klubidevahelised võistlused tütarlaste ning poiste erinevates vanuseklassides.
Sari	EJL-i poolt korraldatav erinev jalgpallivõistlus, näiteks Eesti meistrivõistlused, Eesti karikavõistlused, Eesti väikesed karikavõistlused, Eesti noorte meistrivõistlused Eliitliigas, Eesti noorte meistri- ja klubidevahelised võistlused jms.
Mängija registreerimine	Kande tegemine ERIS-es mängija kohta ja see sisaldab minimaalselt: -registreerimise alguskuupäeva; -mängija täisnime(sid);

-sünnikuupäeva, sugu, kodakondsust ja staatust (harrastaja või elukutseline);

-jalgpalli distsipliin, mida mängija hakkab mängima (muru-, saali- või rannajalgpall);

-klubi nime, kus mängija hakkab mängima (mis sisaldab klubi FIFA ID-d);

-mängija FIFA ID.

Mängija
rahvusvaheline
üleminek ehk transfer

Mängija registreerimine ühe riigi jalgpalliliidust teise riigi jalgpalliliitu.

Transferi peab küsima ja saama 10-aastase ja vanema mängija registreerimiseks teises jalgpalliliidus ja selle taotlemine käib vastavalt FIFA Korra artiklile 9.

Mängija siseriiklik
üleminek

Mängija registreerimine ühest Eesti klubist teise Eesti klubisse.

UEFA

Union des Associations Européennes de Football ehk Euroopa jalgpalliliitustid ühendav organisatsioon.

Artikkel 3 – Organiseerimine

- 3.1 Võistlusi organiseerib ja juhib EJL.
- 3.2 EJL organiseerib Võistlusi igal aastal.
- 3.3 EJL-i peasekretär (edaspidi Peasekretär) on kõrgeim tegevjuhtimisorgan, kes vastutab kõigi Võistlustega seotud küsimuste eest, v.a distsiplinaarküsimused. Peasekretär võib osa talle juhatuse poolt määratud kohustustest delegeerida EJL-i jalgpalli korraldamise osakonnale.
- 3.4 Võistlusi administreerib EJL-i jalgpalli korraldamise osakond.
- 3.5 Distsiplinaarorganid käsitlevad distsiplinaarrikkumistega seotud küsimusi vastavalt EJL-i distsiplinaarreeglistikule.

Artikkel 4 – Aus mäng

- 4.1 Kõik Võistluste mängud tuleb pidada järgides Ausa mängu põhimõtteid, mis on kirjeldatud käesoleva juhendi lisa 1.

Artikkel 5 – Autasustamine

- 5.1 Võistlustel autasustamist ei toimu.

II OSAPOOLTE KOHUSTUSED

Artikkel 6 – EJL-i kohustused

- 6.1 EJL loob parimad tingimused Võistluste organiseerimiseks. Need tingimused puudutavad muuhulgas Võistluste edendamist, kooskõlastamist ja administreerimist, võistlejate ülesandmist, loa andmist Võistlustel osalemiseks, võistlussüsteemi, mängureegleid, kohtunike tegevust, kontrolli ja distsiplinaarküsimusi ning kommertsõiguste kasutamist.

Artikkel 7 – Jalgpalliklubide kohustused

- 7.1 Võistlustel osaledes kohustuvad Klubid:
- 7.1.1 järgima EJL-i põhikirja, juhendeid, otsuseid ja muid EJL-i poolt kehtestatud jalgpallialast tegevust reguleerivaid dokumente;
 - 7.1.2 järgima FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;
 - 7.1.3 järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes EJL-i põhikirja artiklis 43 ning muudes EJL-i dokumentides ette nähtud kaheastmelist vaidluste lahendamise korda ning täitma vaidluse lahendanud organi otsust;
 - 7.1.4 mitte pöörduma tavakohtusse vaidlustes, millel puudub EJL-i sisene vaidluste lahendamise kord, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-i pädevus. Nimetatud vaidlused võib lahendamiseks esitada üksnes sõltumatule, erapooletule, Eesti seaduse alusel ja Eestis tegutsevale spordivahekohtule. Vahekohtu otsus on lõplik ja kuulub täitmisele;
 - 7.1.5 tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes CAS-i jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (*Code of Sports-related Arbitration of the CAS*).
- 7.2 Klubi on kohustatud määrama Võistlustel osaleva võistkonna treeneriks treeneri, kes omab vähemalt kehtivat UEFA C treenerikvalifikatsiooni. Abitreeneriks on lubatud määrata treenereid, kes omavad vähemalt EJL D treeneri kvalifikatsiooni.
- Treenerite kvalifikatsiooninõuded on ära toodud lisas 4.
- 7.3 Klubid vastutavad oma mängijate, ametiisikute, liikmete, toetajate ja teiste mängu korraldamisega seotud isikute käitumise eest.
- 7.4 Klubi peab arvestust liikmemaksu, treeningtasude ja välja antud varustuse kohta.
- 7.5 Turniiri korraldav Klubi vastutab turvalisuse ja ohutuse eest turniiril.
- 7.6 Turniiri korraldav Klubi vabastab EJL-i igasuguste kahjutasunõuete maksmisest või kohustustest kolmandate isikute suhtes.
- 7.7 Turniiri korraldav Klubi peab turniiri läbi viima vastavalt EJL-i dokumentides toodud nõuetele. Klubi on ainuisikuliselt vastutav kõikide turniiri korraldamisega seotud kohustuste täitmise eest, kui Juhatus ei ole otsustanud teisiti.
- 7.8 Turniiri korraldav Klubi kannab kõik turniiri korraldamisega seotud kulud.
- 7.9 Külalisvõistkonna Klubi kannab kõik võistkonna lähetuskulud.
- 7.10 Klubid on kohustatud tasuma tähtaegselt kõik EJL-i dokumentide alusel määratud maksud, trahvid ja tasud.
- 7.11 Võistkonda peab mängul esindama Klubi poolt volitatud täiskasvanud isik, kes omab jalgpalli ametiisiku litsentsi.
- 7.12 Klubid on kohustatud andma tasuta EJL-ile õiguse mitteärilisel eesmärgil jalgpalli arendamiseks kasutada ja volitada teisi kasutama Võistlustel osalevate Klubide kõigi mängijate ning ametiisikute fotosid ja nende kohta koostatud audiovisuaalseid ning visuaalseid materjale (k.a nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed ja kujutised)

koos Klubi nime, logo, embleemi ja mängijate särgiga (k.a särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).

- 7.13 Klubidel ei ole volitusi tegutseda EKL-i või Eesti meistrivõistluste nimel EKL-i eelneva kirjaliku loata.

Artikkel 8 – Mängijate ja Klubi ametiisikute kohustused

- 8.1 Võistlustel osalevad mängijad peavad omama kehtivat jalgpalluri litsentsi.
- 8.2 Klubi ametiisikud, kes viibivad Võistlustel tehnilises alas (sh treenerid, meditsiiniline personal, võistkonna esindaja jne) või tegutsevad võistlustel Klubi ametiisikutena (näiteks võistkonna esindaja) peavad omama kehtivat ametiisiku litsentsi vastavalt Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale.
- 8.3 Klubi ametiisikud, kellel on seadusjärgne õigus või volitus Klubi nimel toiminguid sooritada ja/või dokumente allkirjastada, peavad omama kehtivat ametiisiku litsentsi vastavalt Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale.
- 8.4 Litsentsi omades kohustuvad Klubi mängijad ja ametiisikud:
- 8.4.1 kinni pidama lojaalsuse, ausameelsuse ja sportlikkuse printsiipidest vastavalt AUSA mängu põhimõtetele;
- 8.4.2 tunnustama kehtivaid jalgpallireegleid, mis on vastu võetud IFAB-i poolt;
- 8.4.3 täitma EKL-i, FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;
- 8.4.4 järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes, mis on seotud või tekivad seoses EKL-i põhikirja või muude EKL-i dokumentide täitmisega, käesolevas juhendis ning muudes EKL-i dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise kaheastmelist korda;
- 8.4.5 mitte pöörduma tavakohtusse vaidlustes, millel puudub EKL-i sisene vaidluste lahendamise kord, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EKL-i pädevus. Nimetatud vaidlused võib lahendamiseks esitada üksnes sõltumatule, erapooletule, Eesti seaduse alusel ja Eestis tegutsevale spordivahekohtule. Vahekohtu otsus on lõplik ja kuulub täitmisele;
- 8.4.6 tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes CAS-i jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (*Code of Sports-related Arbitration of the CAS*);
- 8.4.7 hoiduma igasugusest käitumisest, mis kahjustab või võib kahjustada EKL-i poolt organiseeritud või korraldatud võistluste aususe põhimõtet ning kohustuvad tegema EKL-iga täielikku koostööd võitlemaks selliste tegude vastu.
- 8.5 Kõik mängijad ja ametiisikud annavad EKL-ile tasuta õiguse mitteärilisel eesmärgil jalgpalli arendamiseks kasutada ning volitada teisi kasutama Võistlustel osalevate Klubide kõigi mängijate ja ametiisikute fotosid ning nende kohta koostatud audiovisuaalseid ja visuaalseid materjale (kaasa arvatud nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed ja kujutised) koos Klubi nime, logo, embleemi ja mängijate särgiga (kaasa arvatud särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).

III OSAVÖTJATE REGISTREERIMINE

Artikkel 9 – Võistlustest osavõtjad

- 9.1 Võistlustele võib võistkonna registreerida Klubi, kes aktsepteerib EJL-i põhikirja, käesolevat juhendit ning teisi EJL-i poolt välja antud dokumente ja on tasunud tähtajaks EJL-i dokumentide alusel määratud trahvid ja tasud. Üks Klubi võib Võistlustele registreerida rohkem kui ühe võistkonna.
- 9.2 2026. aastal viiakse klubidevahelised võistlused vastavalt mängijate sünniaastale (põhisünniaasta on märgitud rasvases kirjas) pingerida moodustamata läbi järgmistes vanuseklassides:
- 1) TU9 vanuseklassis **2018**-2020. aastatel sündinutele;
 - 2) TU10 vanuseklassis **2017**-2019. aastatel sündinutele;
 - 3) TU11 vanuseklassis **2016**2018. aastatel sündinutele.
- 9.3 Võistlustel osalemiseks peavad Klubid EJL-ile esitama võistkonna registreerimisdokumendid etteantud vormidel ja määratud tähtajaks.
- 9.4 Alagruppide koosseisud kinnitab EJL.

Artikkel 10 – Võistkonna registreerimine ja osavõtumaks

- 10.1 Klubi, kes soovib Võistlustele registreerida võistkonna(-d), peab EJL-ile ERIS-e kaudu esitama Klubi allkirjaõigusliku esindaja poolt allkirjastatud Klubi kinnituse, mis on toodud käesoleva juhendi lisas 2.
- 10.2 Võistkond registreeritakse Võistlustele ERIS-e kaudu.
- 10.3 Võistkonna registreerimise viimane kuupäev on 1. veebruar 2026. a (k.a).
- 10.4 Võistkonna eelmiste hooegade võlgnevused tuleb tasuda hiljemalt 29. jaanuariks 2026. a (k.a).
- 10.5 Hilinejaid registreeritakse Võistlustele ainult Peasekretäri otsuse alusel.
- 10.6 Pärast liiga registreerimistähtaega Võistlustest loobunud võistkond tasub artiklis 41 toodud sanktsiooni.
- 10.7 Võistkonna nime ei ole lubatud Võistluste jooksul muuta.
- 10.8 Osavõtumaksu Võistlustel ei rakendata.

IV MÄNGUREEGLID JA VÕISTLUSTE SÜSTEEM

Artikkel 11 – Mängureeglid

- 11.1 Mängimisel järgitakse IFAB-i poolt välja töötatud ja avaldatud Mängureegleid (*IFAB Laws of the Game*), v.a punktides 12.2, 13.1, 13.2, 14.1, 15.1, 16.2 ja 22.4 toodud erandid.
- 11.2 Kõik Noorte võistluste tehnilised parameetrid on toodud käesoleva juhendi lisas 3.

Artikkel 12 – Mänguaeg

- 12.1 Kõik Võistluste mängud algavad vastavalt EJK-i poolt koostatud mängukalendrile.
- 12.2 Ühepäevaste turniiride mänguaja määrab EJK-i jalgpalli korraldamise osakond arvestades, et võistkonna summeeritud mänguaeg päevas ei ületa 100 minutit.
- 12.3 Turniiridel on soovituslik tagada igale turniiriprotokollis kantud mängijale vähemalt 30% mänguajast.
- 12.4 Vaheaeg poolaegade vahel kestab 5 minutit.

Artikkel 13 – Mängijate arv väljakul

- 13.1 Võistlustel on mängijate arv väljakul 5 (väravavaht + 4 väljakumängijat)
- 13.2 4 - väravalisse kaotusseisu jäänud võistkonnal on lubatud lisada täiendavalt 1 mängija. Lisamängija võetakse väljakult ära, kui väravate vahe väheneb 2-väravaliseks.

Artikkel 14 – Suluseis

- 14.1 Võistlustel suluseisureegel ei kehti.

Artikkel 15 – Lahtilöögist värava löömine

- 15.1 Võistlustel ei loeta otse lahtilöögist löödud väravat.

Artikkel 16 – Mängupallid

- 16.1 Mängupallid peavad vastama „Mängureeglitega“ kehtestatud nõuetele ja kandma märget FIFA Quality või FIFA Quality Pro.
- 16.2 Võistlustel mängitakse mängupalliga nr 3.
- 16.3 Turniiri korraldab Klubi tagab igaks mänguks vähemalt kaks (2) nõuetele vastavat mängupalli. Juhul kui mäng toimub lumesajus, on turniiri korraldab Klubi kohustatud tagama vähemalt kaks (2) nõuetele vastavat mängupalli, mis on oranži või värvi.

Artikkel 17 – Võistluste süsteem

- 17.1 Võistlustel mängitakse Klubide poolt korraldatavate ühepäevaliste turniiridena. Turniiri korraldaja on koduvõistkonna Klubi ja selle määrab EJK-i jalgpalli korraldamise osakond pärast alagruppide kinnitamist.
- 17.2 Alagruppide arvu ja võistkondade arvu alagruppides otsustab EJK peale võistkondade registreerumist.

V MÄNGUKALENDRI KOOSTAMINE

Artikkel 18 – Mängupäevad

- 18.1 Mängud toimuvad vastavalt EJK-i jalgpalli korraldamise osakonna poolt koostatud võistluskalendrile.
- 18.2 Võistlustel algavad mängud mais ja lõppevad hiljemalt oktoobris.
- 18.3 Turniirid toimuvad järgmiselt – I voor 19./20., II voor 23./24., III voor 32./33., IV voor 35./36 ja V voor 38./39. kalendrinädalal.

- 18.4 Turniirid toimuvad üldjuhul nädalavahetustel, v.a koolivaheaegadel.
- 18.5 Võistlustel alustatakse mängudega mitte varem kui 10.00 ja mitte hiljem kui 17.00. Mängu algusaja määramisel tuleb arvesse võtta külalisvõistkonna mängule sõitmisele kuluvat aega selliselt, et võistkond ei peaks mängule sõitmist alustama mitte varem kui 8.00 ning jõuaks tagasi mitte hiljem kui 21.00. Kõik muud mängu alguse kellaajad tuleb kooskõlastada EKL-i korraldamise osakonna osakonnaga.
- 18.6 Kui üks võistkond mängib turniiri jooksul kaks (2) mängu järjest, peab kahe (2) mängu vahel olema vähemalt 10-minutiline paus.

Artikkel 19 – Turniiri ärajäämine

- 19.1 Kui turniiri korraldab Klubi leiab, et turniir ei saa ettearvamatute asjaolude tõttu toimuda, nt mängimiseks sobimatu väljaku tõttu, peab ta sellest viivitamatult, kuid mitte hiljem kui 24 tundi enne turniiri algust teavitama EKL-i jalgpalli korraldamise osakonda ja turniiril osalevaid võistkondasid ning turniir jääb ära, v.a. juhul kui EKL ja turniiril osalevad Klubid ei leia lahendust turniiri toimumiseks kalendris määratud ajal.
- 19.2 Kui võistkonnad on saabunud mängupaika ja kohtunik leiab, et turniiri ei saa alustada mänguväljaku sobimatuse või halbade ilmastikutingimuste tõttu, jääb turniir ära.
- 19.3 Ärajäänud turniiri uue toimumise aja ja vajadusel ka koha lepivad kokku võistkonnad ja koduvõistkonna Klubi teatab selle EKL-le kinnitamiseks hiljemalt ärajäänud turniirile järgneva tööpäeva jooksul. Vaidluse korral määrab ärajäänud turniirile uue aja EKL ning see otsus on lõplik.

Artikkel 20 – Mängu katkestamine

- 20.1 Mängimiseks sobimatu väljaku, halbade ilmastikutingimuste või muu ettearvamatu põhjuse tõttu peatab kohtunik mängu. Kui mängu ei ole mõistliku aja jooksul võimalik jätkata, katkestab ta mängu.
- 20.2 Kui mängitud on vähem kui 50% mänguajast ja kohtunik otsustab mängu katkestada, mängitakse terve mäng uuesti. Võistkonnad peavad uue mänguaja ja vajadusel ka – koha omavahel kokku leppima. Uue mänguaja peab koduvõistkonna Klubi EKL-ile kinnitamiseks teada andma hiljemalt mängule järgneva tööpäeva jooksul. Vaidluse korral määrab uue mänguaja EKL ning see otsus on lõplik.
- 20.3 Kui mängitud on rohkem kui 50% mänguajast, arvestatakse mängu tulemuseks mängu katkestamise hetkel kehtinud mängutulemus.
- 20.4 Mängimiseks sobimatu väljaku, halbade ilmastikutingimuste või muu ettearvamatu põhjuse tõttu katkestatud mängu korral katab EKL uuele mängule sõitva võistkonna transpordikulud.

Artikkel 21 – Turniiri ärajäämine või katkestamine Klubi süü tõttu, mängimisest keeldumine ja muud sarnased olukorrad

- 21.1 Kui võistkond keeldub mängimisest või kui Klubi süü tõttu ei ole võimalik mängu/turniiri läbi viia või lõpuni mängida, arutab vastavat juhtumit EKL-i distsiplinaarorgan, kes võib sanktsioneerida rikkujat ning määrab kindlaks rakendatavad meetmed, mille hulka kuuluvad ka kaotuse määramine ja/või võistlustelt diskvalifitseerimine.

VI STAADIONID

Artikkel 22 – Staadionite hindamine ja nõuded staadionile

- 22.1 Võistluste mängu tohib pidada staadionitel, mille andmeid on Spordiregistris viimase 12 kuu jooksul uuendatud ja mis on EJL-i staadionite komisjoni poolt heaks kiidetud.
- 22.2 Naturaalmuruga staadion tohib olla kodustaadioniks:
- 22.2.1 ühele Premium liiga võistkonnale ja veel kahele meeste-, naiste- või noortevõistkonnale;
 - 22.2.2 erandkorras ainult kahele Premium liiga võistkonnale;
 - 22.2.3 ühele Esiliiga või Esiliiga B võistkonnale ning veel neljale meeste-, naiste- või noortevõistkonnale;
 - 22.2.4 kahele Esiliiga ja/või Esiliiga B võistkonnale ning veel kahele meeste-, naiste- või noortevõistkonnale.
- 22.3 Staadioni mänguväljak ja rajatised peavad olema heas seisukorras ning vastama Mängureeglites esitatud ja pädevate ametiasutuste määratletud ohutus- ja turvanõuetele.
- 22.4 Võistlustel mängitakse vähendatud mõõtmetega väljakutel, mille miinimummõõtmed on 30 x 22 meetrit ja maksimummõõtmed on 40 x 25 meetrit. Mänguväljakul tähistatakse:
- a) karistusala;
 - b) penaltikoht;
 - c) väljaku keskjoon.
- 22.5 Väljaku, karistusala ja väravate suurus ning penaltipunkti kaugus väravast vastavalt erinevatele vanuseklassidele on toodud juhendi lisa 5 – *Noorte võistluste mänguväljakute parameetrid*.
- 22.6 On soovituslik, et kõikidel staadionitel oleks olemas elustamise ehk AED aparaat.
- 22.7 Turniiri korraldav Klubi peab tegema maksimaalseid jõupingutusi, et mänguväljak oleks mängudeks sobiv. Juhul kui mänguväljak on mängimiseks sobimatu halbade ilmastikutingimuste tõttu, juhendatakse artiklitest 19 või 20.
- 22.8 Võistluste mängu lubatakse pidada EJL-i staadionite komisjoni poolt heakskiidetud elastikkihi või kummi-liivatäidisega 3. põlvkonna kunstmuruväljakutel.

Artikkel 23 – Riietusruumid ja pesemisvõimalus

- 23.1 Võistlustel on riietusruumide olemasolu soovituslik. Turniiri korraldav Klubi peab võimaldama vastasvõistkondadele ja kohtunikele soovi korral pesemisvõimaluse, mis ei ole kaugemal kui 1 km mänguväljakust.

Artikkel 24 – Valgustus

- 24.1 Mänge võib korraldada nii päevalguse käes kui ka kunstvalgustusega. Kunstvalgustuse keskmine valgustihedus peab vastama vähemalt 200 luksile.

Artikkel 25 – Tabloo

- 25.1 Võistlustel on võistkonna kodustaadionil mänguseisu kajastava tabloo olemasolu soovituslik.

Artikkel 26 – Tehniline ala ja vahetusmängijate pink

- 26.1 Staadionil peavad olema mõlemale võistkonnale vahetusmängijate pingid.
- 26.2 Vahetusmängijate pingid peavad asetsema märgistatud tehnilises alas. Tehnilised alad peavad asetsema vähemalt 1 m kaugusel küljejoonest ning keskjoonest võrdselt minimaalselt 5 m kaugusel.

VII MÄNGIJATE ÜLESANDMINE JA ÕIGUS OSALEDA MÄNGUS

Artikkel 27 – Mängijate ülesandmine

- 27.1 Mängijate ülesandmine Võistlustele käib ERIS-e kaudu üleasandmisperioodil ja üles saab anda vaid Klubisse registreeritud mängijaid, kes on täitnud järgmised nõuded:
- 27.1.1 omab kehtivat jalgpalluri litsentsi;
- 27.1.2 Euroopa Liidu (v.a Eesti), Euroopa Liidu Majanduspiirkonna liikmesriigi ja Šveitsi Konföderatsiooni kodanik omab kehtivat Eestis registreeritud elamisõigust;
- 27.1.3 Euroopa Liidu, Euroopa Liidu Majanduspiirkonna liikmesriigi ja Šveitsi Konföderatsiooni kodakondsust mitteomav mängija omab kehtivat eestis registreeritud elamisluba;
- 27.1.4 teise riigi Klubist tulevale 10-aastasele või vanemale mängijale (kaasa arvatud teise riigi Klubisse mängima siirdunud ja tagasipöörduvale eestlasele) on endine jalgpalliliit väljastanud transferi kooskõlas FIFA Mängijate staatust ja üleminekuid reguleeriva korraga;
- 27.1.5 on regulaarselt käinud tervisekontrollis ning tal ei ole vastunäidustusi spordiga tegelemiseks. Vastava kinnituse annab mängija lapsevanem jalgpalluri litsentsi taotlemisel.
- 27.1.6 ERIS-e profiilile on üles laaditud dokumendifoto.
- 27.2 Mängijate registreerimine Klubisse ja klubivahetus toimuvad vastavalt EKL-i Mängijate staatust ja üleminekuid reguleerivale korrale.
- 27.3 TU9 vanuseklassi võistkonda lubatakse üles anda mängijaid, kes on sündinud aastatel **2018-2020**.
- Lisaks on igasse võistkonda lubatud üles anda kuni kolm (3) mängijat, kes on sündinud 1. augustil 2017. a või hiljem.
- 27.4 TU10 vanuseklassis on võistkonda lubatud üles anda mängijaid, kes on sündinud aastatel **2017-2019**.
- Lisaks on igasse võistkonda lubatud üles anda kuni kolm (3) mängijat, kes on sündinud 1. augustil 2016. a või hiljem.
- 27.5 TU11 vanuseklassis on võistkonda lubatud üles anda mängijaid, kes on sündinud aastatel **2016-2018**.

Lisaks on igasse võistkonda lubatud üles anda kuni kolm (3) mängijat, kes on sündinud 1. augustil 2015. a või hiljem.

- 27.6 Võistlustel saab mängijaid võistkonda üles anda kogu hooaja jooksul.
- 27.7 Samad ülesandmistähtajad kehtivad ka teistest jalgpalliliitudest tulevate mängijate ülesandmise korral.
- 27.8 Mängijat on lubatud samaaegselt üles anda vaid ühte Noorte võistlustel osalevasse võistkonda.
- 27.9 Mängijal on lubatud hooaja jooksul võistkonda vahetada ühe korra.
- 27.10 Võistlusteks lubatakse ühte võistkonda üles anda kuni kolmkümmend (30) mängijat, kuid mitte vähem kui viis (5).
- 27.11 EJL-ile esitatud dokumentide õigsuse ja mängija vastavuse eest ülesandmistingimustele vastutab Klubi.

Artikkel 28 – Õigus osaleda mängus

- 28.1 Võistluste mängus tohib võistkonna eest osaleda mängija, kes on enne mängu algust sellesse võistkonda üles antud. Mängija võistkonda ülesandmine ja mahavõtmine fikseeritakse kuupäevapõhiselt, st mängijal on õigus osaleda võistkonna eest samal kuupäeval, mil ta võistkonda üles anti ja ülesandmine kehtib kuni võistkonnast mahavõtmise kuupäeva kella 23.59-ni.
- 28.2 Kui mängija on võistkonda üles antud, siis on tal õigus osaleda sama Klubi teiste TU11 võistkondade mängudes tingimusel, et üks mängija tohib ühe (1) kalendrinädala jooksul osaleda vaid ühe (1) võistkonna eest.
- 28.3 Ühel (1) turniiril on lubatud osaleda kuni kahel (2) mängijal, kes on sündinud vanuseklassi põhisünniaastale eelneva aasta 1. augustil või hiljem.

VIII MÄNGUVORMID

Artikkel 29 – Mänguvormid

- 29.1 Mänguvorm peab vastama Mängureeglitele (Reegel 4).
- 29.2 Klubi registreerib oma võistkonna mänguvormi(-d) koos võistkonna registreerimisega. Võistkonnad peavad mängudel kasutama mänguvormi, mille nad on märkinud võistkonna ankeedil esimesena. Sama värvi mängusärkide ja/või põlvikute korral vahetab särgid ja/või põlvikud külalisvõistkond. Võistkonnad on kohustatud enne turniiri EJL-i kodulehelt kontrollima vastasvõistkondade mänguvormi värve.
- 29.3 Väravavahi särk ning põlvikud peavad erinema nii oma kui ka vastasvõistkonna väljakumängijate vormist (väravavahi põlvikud võivad olla sama värvi, kui oma võistkonna väljakumängijate põlvikud). Juhul kui väravavahi mänguvormi värvid kattuvad väljakumängijate mänguvormi värvidega, vahetab mänguvormi alati väravavaht, olenemata sellest, kas ta on kodu- või külalisvõistkonna väravavaht.
- 29.4 Numbrid mängusärkidel peavad olema vahemikus 1–99. Erinevates värvitoonides mängusärkidel peab numbri alus ning nime alus olema ühte värvi.

- 29.5 Numbrid mängupükstel peavad olema vahemikus 1–99 ja paiknema pükste paremal küljel.
- 29.6 Ühe ja sama numbriga mänguvormiga on lubatud mängus osaleda vaid ühel mängijal.
- 29.7 Ühe mänguvormi särgil ja pükstel peavad olema samad numbrid.
- 29.8 Sponsorite logode arv ja suurus võistkonna mänguvormil ei ole piiratud.
- 29.9 Kõik ülejäänud küsimused, mis ei ole antud artiklis käsitletud, tuleb lahendada lähtuvalt UEFA poolt välja antud dokumendist *UEFA Equipment Regulations*.

IX MÄNGUDE KORRALDAMINE

Artikkel 30 – Lipud

- 30.1 Turniiridel on Eesti lipu ja osalevate Klubide lippude heiskamine soovituslik.
- 30.2 Eesti lipu heiskamine peab olema vastavuses Eesti lipu seadusega.

Artikkel 31 – Turvalisus ja ohutus

- 31.1 Turniiri korraldav Klubi peab järgima juhendis või EJL-i poolt välja antud käitumisjuhistes kehtestatud nõudeid.
- 31.2 Turniiri korraldav Klubi vastutab turvalisuse ja ohutuse eest turniiril.
- 31.3 Turvalisuse tagamiseks ei tohi staadionile lubada alkoholi- või narkojoobes isikuid, tuua esemeid/aineid, mis võivad olla ohtlikud.
- 31.4 Staadionile ei tohi tuua ega kasutada mistahes pürotehnikat ega teisi sama efekti tekitavaid vahendeid.
- 31.5 Pealtvaatajatel ei ole lubatud viibida mänguväljakul.
- 31.6 Koduvõistkonna klubi peab kindlustama, et staadioni territooriumil oleks piisaval arvul käte desinfitseerimise punkte, mis asuksid enimkäidavates kohtades.

Artikkel 32 – Meditsiiniline abi

- 32.1 Turniiri korraldav Klubi peab tagama, et turniiripaigas oleks esmaabikott, mis sisaldab järgmist:
- a) kummikindad;
 - b) käärid;
 - c) ühekordsed külmakotid või külmakotid eraldi termoses;
 - d) haavapuhastusvahendid (nt antiseptiline aerosool Asept, 3%-line vesinikülihapendilahus);
 - e) haavapuhastuspadjad;
 - f) erineva suurusega plaastrid;
 - g) elastikside;
 - h) steriilsed sidemed;

- i) käte desinfitseerimise vahend;
- j) digitaalne termomeeter.

Soovituslik on, et igal võistkonnal oleks turniiril kaasas oma esmaabikott.

32.2 Turniiri korraldav Klubi on vastutav vajaduse korral kiirabi kutsumise eest.

X MÄNGUGA SEOTUD TEGEVUSED

Artikkel 33 – Võistkondade saabumine

33.1 Võistkonnad peavad saabuma võistluspaika hiljemalt 30 minutit enne oma esimese mängu algust.

Artikkel 34 – Turniiriprotokoll

34.1 Turniiriprotokoll on digitaalne dokument ERIS-es, kuhu kantakse turniiril osalevate võistkondade koosseisud, ametiisikud ning kus fikseeritakse mängu käik. Mängu alustamise eelduseks on võistkondade koosseisu kinnitamine ERIS-es.

34.2 Turniiril osalevad võistkonnad on kohustatud turniiriprotokolli võistkondade koosseisud kinnitama vastavalt punktidele 34.4 ja 34.5 hiljemalt 15 minutit enne oma esimese mängu algust.

34.3 Võistkonda peab mängul esindama Klubi poolt volitatud täiskasvanud isik, kes omab jalgpalli ametiisiku litsentsi.

34.4 Turniiriprotokollis peab treeneriks määrama sellise treeneri, kes vastab punktis 7.2 toodud kriteeriumitele.

34.5 Võistkonna esindaja kannab turniiriprotokolli kõigi turniiril osalevate mängijate numbrid, nimed ning tehnilises alas viibivate ametiisikute nimed koos ametinimetusega. Turniiriprotokolli peab kinnitama Klubi esindaja, kes omab jalgpalli ametiisiku litsentsi. Mängija, keda pole enne mängu algust turniiriprotokolli kantud, ei tohi mängus osaleda.

34.6 Turniiriprotokolli kantud mängijate ja ametiisikute nimede õigsuse ning nende õiguse eest turniiril osaleda vastutab Klubi ja seda ka siis, kui ERIS sellekohast hoiatust ei anna.

34.7 Juhul, kui võistkondade koosseisu lehed ei ole tehnilistel põhjustel võimalik enne mängu algust ERIS-es täita, esitatakse need võistkondade poolt enne mängu kohtunikele paberil.

34.8 Võistkond tohib ühes kohtumises turniiriprotokolli kanda kuni viisteist (15) mängijat. Mängijate arv väljakul on viis (4 väljakumängijat + 1 väravavaht) Mängu vältel on lubatud vahetada kõiki turniiriprotokolli kantud mängijaid koos tagasivahetustega.

34.9 Iga mängija peab turniiriprotokolli olema kantud erineva numbriga ja numbrid mänguvormidel peavad vastama turniiriprotokollis toodud numbritele.

34.10 Minimaalne mängijate arv väljakul Võistlustel on neli (4). Vähema mängijate arvu korral mängu ei alustata, võistkonnale arvestatakse kaotus, vastasvõistkonnale võit ning tulemuseks märgitakse - : +.

- 34.11 Kui mängu jooksul jääb võistkonna koosseisus väljakule vähem kui punktis 34.10 nimetatud arv mängijaid, siis mäng lõpetatakse ja vähemusse jäänud võistkonnale arvestatakse kaotus, vastasvõistkonnale võit ning mängutulemuseks märgitakse - : ... (vastaste poolt löödud väravate arv).
- 34.12 Kohtunikul on õigus turniiri jooksul identifitseerida turniiriprotokolli kantud mängijaid isikut tõendava dokumendi alusel.

Artikkel 35 – Mängijate ülesrivistus ja kätlemine

- 35.1 Enne mängu algust rivistab kohtunik mõlemad võistkonnad üles.
- 35.2 Ausa mängu tunnustamiseks soovitatakse mängijatel ülesrivistuse järel ning pärast mängu lõpuviilet suruda oma vastasmängijate ja kohtunikega kätt.

Artikkel 36 – Nõuded tehnilises alas viibivatele ametiisikutele ja mängijatele

- 36.1 Kõik ametiisikud, sh treenerid, kes viibivad tehnilises alas, peavad omama jalgpalli ametiisiku litsentsi vastavalt EJL-i Jalgpalli ametiisikute litsentseerimise ja registreerimise korrale.
- 36.2 Tehnilises alas tohivad viibida vaid võistkonna ametiisikud ja vahetusmängijad. Turniiriprotokollis peavad olema välja toodud nende isikute nimed ja funktsioonid.
- 36.3 Mängust eemaldatud mängija või ametiisik ei tohi viibida tehnilises alas.
- 36.4 Tehnilises alas ei ole lubatud mängu ajal suitsetada.

Artikkel 37 – Turniiriprotokolli täitmine ja avalikustamine

- 37.1 24 tunni jooksul pärast turniiri lõppu kannab kohtunik/ koduvõistkonna Klubi esindaja elektroonilisse turniiriprotokolli turniiri mängudes löödud väravad koos minutiga ning hoiatused ja eemaldamised koos minuti, mängija nime, võistkonna ja põhjendusega ning kinnitab selle. Lisaks annab ta turniiriprotokollis võimalikult üksikasjalikult teada kõikidest juhtumitest, mis leidsid aset enne mängu, mängude jooksul või pärast mängu.
- 37.2 Kinnitades pärast mängu lõppu protokolli on kohtunik kohustatud kontrollima, et mängul viibinud mängijate arv ja protokolli sisestatud mängijate arv oleks sama ning teavitama protokolli kommentaaride lahtris, kui need erinevad. EJL kodulehe protokollis avalikustatakse vaid mängus osalenud mängijate nimed. Mängude tulemusi, väravalööjaid ning hoiatusi ja eemaldamisi ei avalikustata.

XI KOHTUNIKUD

Artikkel 38 – Kohtunikud

- 38.1 Võistluste turniiridele tagab koduvõistkonna Klubi kaks kohtunikku, kes peavad omama kehtivat kohtuniku või klubikohtuniku litsentsi.

Klubikohtuniku litsentsi saab teha ERIS-es ja see peab vastama vähemalt ühele järgmistest tingimustest:

- a) omab vähemalt kohtuniku C kategooriat;
- b) omab kehtivat vähemalt EJL D treeneri kvalifikatsiooni;

- c) on käesoleval hooajal üles antud Eesti täiskasvanute või noorte meistrivõistlustele ning on sündinud 2010. aastal või varem.

Oma võistkonna treenerit ei ole lubatud kohtunikuks määrata.

- 38.2 Turniiri korraldava Klubi poolt turniirile tagatud kohtunikke tasustab Klubi.
- 38.3 Kodumängu korraldab Klubi on kohustatud sisestama ERIS-es mänguprotokolli Klubi poolt määratud kohtuniku hiljemalt 48 tundi enne mängu algust.
- 38.4 Vastasvõistkond võib keelduda mängu alustamast, kui kohtunik ei vasta punktis 38.1 toodud nõuetele. Nimetatud juhul arvestatakse koduvõistkonnale kaotus ja vastasvõistkonnale võit ning mängu uuesti ei mängita. Peale mängu alustamist sellekohaseid hilisemaid proteste ei arvestata.

XII DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE

Artikkel 39 – EJL distsiplinaareeskirjad

- 39.1 Klubide, ametiisikute, liikmete või Klubi nimel mänguga seotud ametikohustusi täitvate isikute sooritatud distsiplinaarrikkumiste korral kohaldatakse EJL-i Distsiplinaarmäärust.

Artikkel 40 – Hoiatused ja eemaldamised

- 40.1 Mänguväljakult eemaldatud mängija ja tehnilisest alast eemaldatud treener või muu ametiisik on diskvalifitseeritud üheks järgmiseks antud Võistlustel peetavaks mänguks. EJL-i distsiplinaarorganil on õigus karistusi raskendada ja laiendada teiste sarjade mängudele.
- 40.2 Mängus saadud mängijate hoiatused kehtivad mängu lõpuni ja ei kandu ühest mängust teise.
- 40.3 Võistkonna treener või muu ametiisik on automaatselt diskvalifitseeritud üheks järgmiseks antud Võistlustel peetavaks mänguks pärast igat kolmandat erinevas mängus saadud hoiatust, mille eest ta ei ole karistust kandnud, st et ühes mängus saadud kaks hoiatust, mille eest võistkonna treener või muu ametiisik eemaldatakse, eraldi hoiatuste arvestusse ei lähe.
- 40.4 Kui mängija eemaldatakse võistkonna viimasest Võistluste mängust, jääb talle kandmata mängukeeld, mis kandub automaatselt järgnevasse hooaegadesse. Kandmata mängukeeld aegub, kui mängija ei saa oma vanuse poolest enam Noorte võistlustel osaleda.
- 40.5 Kui treener või ametiisik eemaldatakse võistkonna viimasest Võistluste mängust, jääb talle kandmata võistkonna juhendamise / tehnilises alas viibimise keeld, mis kandub automaatselt järgnevasse hooaegadesse. Kandmata juhendamise/tehnilises alas viibimise keeld aegub viie (5) aasta pärast peale selle saamist. Juhendamise/tehnilises alas viibimise keeld ei laiene automaatselt teiste sarjade mängudele.
- 40.6 Diskvalifitseeritud mängija ei tohi mängus osaleda enne, kui ta on jätnud vahele nõutud arvu mängu.
- 40.7 Kui treener või ametiisik on diskvalifitseeritud, ei tohi ta vastava liiga mängus olla turniiriprotokolli kantud ega viibida tehnilises alas ei treeneri ega muu ametiisikuna enne, kui ta on jätnud vahele nõutud arvu mängu.

- 40.8 Kui mängija, kes teeb hooaja keskel Noorte võistlustel ülemineku ühest võistkonnast teise ja omab ülemineku hetkel kehtivat mängukeeldu, peab ta nõutud arvu mängu vahele jätma võistkonnas, kuhu mängija üles antakse.
- 40.9 EJL ei ole kohustatud teavitama võistkondi mängudes saadud eemaldamistest.

Artikkel 41 – Sanktsioonid juhendist tulenevatele rikkumistele

- 41.1 Osavõtvad võistkonnad on kohustatud ilmuma võistluskohta juhendi punktis 33.1 ettenähtud ajal. Võistluskohta ettenähtud ajal mitteilmunud võistkonnale, kelle süü tulemusena mäng ei toimunud, loetakse mäng kaotatuks. Mängule mitteilmunud võistkonnale arvestatakse loobumiskaotus ning vastasvõistkonnale võit (- : +).
- 41.2 Võistlustest pärast registreerimistähtaega Võistlustest loobunud võistkonna Klubil tuleb EJL-ile tasuda 100 euro suurune trahvisumma.
- Võistlustest pärast esimest mängu/turniiri Võistlustest loobunud võistkond diskvalifitseeritakse ning Klubil tuleb EJL-ile tasuda 200 euro suurune trahvisumma.
- 41.3 Turniirist loobunud võistkonna Klubi tasub EJL-le 100 euro suuruse summa.
- 41.4 Ühe hooaja jooksul teist korda turniirist loobunud võistkond diskvalifitseeritakse Võistlustelt.
- 41.5 Loobumiskaotuse puhul jäävad kehtima loobumise andnud võistkonna eelnevad karistused. Vastasvõistkonna karistused loetakse kantuks.
- 41.6 Juhul kui diskvalifitseeritud või ametiisiku litsentsi mitteomav ametiisik on kantud Protokollis või juhendab võistkonda, karistatakse Klubi 100 euro suuruse rahatrahviga. Diskvalifitseeritud treeneri või muu ametiisiku karistust ei loeta kantuks ja see tuleb ära kanda järgmises Võistluste mängus.
- 41.7 Juhul kui turniiril osaleb diskvalifitseeritud, ülesandmata, Protokollis kandmata või mõnel muul põhjusel mänguõigust mitteomav mängija karistatakse Klubi 100 euro suurune rahatrahv.
- 41.8 Juhul kui Klubi ei sisesta või ei taga ERIS-e turniiriprotokollis mängusündumuste sisestamist punktis 37.1 toodud aja jooksul, karistatakse Klubi kuni 100 euro suuruse rahatrahviga.
- 41.9 Juhul, kui Klubi määrab mängule kohtuniku, kes ei vasta punktis 38.1 toodud nõuetele, karistatakse Klubi kuni 100 euro suuruse rahatrahviga.
- 41.10 Muude käesolevas artiklis käsitlemata juhendi nõuete rikkumise korral rakendatakse Klubi suhtes lisas 6 toodud sanktsioone. Lisaks võib EJL edastada asja distsiplinaarorganile täiendava karistuse määramiseks.

XIII LÕPPSÄTTED

Artikkel 42 – Vaidluste lahendamine

- 42.1 Juhendist tulenevate vaidluste lahendamiseks kohaldatakse EJL-i põhikirja IV peatükis sätestatut.

Artikkel 43 – Ettearvamatud asjaolud ja erandid

- 43.1 Juhendis käsitlemata küsimustes on otsuste, v.a distsiplinaarasjad, ja erandite tegemise pädevus juhendi rakendusalas Peasekretäril. Peasekretäri otsused on lõplikud.
- 43.2 Erakorraliste asjaolude ja väärmatu jõuga seotud otsuste tegemise pädevus juhendi rakendusalas on vaid Juhatusel.

Artikkel 44 – Lisad

- 44.1 Kõik lisad moodustavad käesoleva juhendi lahutamatu osa.

Artikkel 45 – Jõustumine

- 45.1 Juhend on kinnitatud EKL juhatuse poolt 19.12.2025 ja kehtib jalgpalli 2026. a hooajal.

LISA 1: Aus mäng

Ausa mängu määratlus

Aus mäng väärtustab ausas konkurentsist saavutatud tulemust. Ausa mängu kontseptsioonis tegutsevad isikud lojaalsuse, ausameelsuse, sportlikkuse ja eetika printsiipe järgides. Aus mäng välistab pettuse, äraostmise, korruptsiooni, dopingut, vägivalda (nii füüsilise kui moraalse), diskrimineerimise, ekspluateerimise ja liialdatud kommertslikkuse.

Ausa mängu põhimõtteid kohustuvad järgima Klubid ja nende esindajad ning ametiisikud ja kõik isikud, kes täidavad Klubi poolt määratud ametikohustusi, sh treenerid, mängijad, Klubi/võistkonna toetajad ja teised pealtvaatajad.

Eeltoodud isikud peavad hoiduma igasugusest käitumisest, mis kahjustab või võib kahjustada EJL-i poolt organiseeritud või korraldatud mängu või võistluste aususe põhimõtet ning kohustub tegema EJL-ga täielikku koostööd võitlemaks selliste tegude vastu.

Ausa mängu põhimõtteid ei ole muuhulgas järginud isik, kes:

- on aktiivselt või passiivselt seotud või üritab ennast siduda pettuse, altkäemaksu või korruptsiooniga jalgpallialases tegevuses;
- kasutab tema jalgpallialase tegevuse kaudu talle teatavaks saanud mitteavalikustatud informatsiooni, mis kahjustab või võib kahjustada mängu või EJL-i poolt tunnustatud võistluste aususe põhimõtteid;
- otseselt või kaudselt mõjutab või üritab mõjutada ükskõik millise otsese või kaudse tegevusega mängukäiku ja/või eelnevalt fikseerida mängu või võistluse tulemust (kokkuleppeline mängutagajärg) olenemata sellest, kas isiku eesmärgiks on saada sellest isiklikku kasu (varalist või mittevaralist); luua kasu saamise võimalus kolmandale isikule või on vastavaks käitumiseks mistahes muu põhjus. Kasu saamise all mõistetakse nii finantsilist kui igasugust muud kasu sh mittevaralist kasu;
- käitub endale või kolmandale isikule eelise saamiseks viisil, mis avaldab või võib avaldada mõju mängu või võistluse käigule ja/või tulemusele, ning mis on vastuolus EJL-i põhikirjaliste eesmärkidega;
- isikliku või kolmandate isikute kasu eesmärgil osaleb otseselt või kaudselt panustamises või sellega sarnases tegevuses ennustamängudes mängu tulemuse või käigu peale EJL-i või tema poolt korraldavatel võistlustel, milles osaleb tema või tema lähedase isiku võistkond. Kasu saamise all mõistetakse nii finantsilist kui igasugust muud kasu;
- kasutab ja/või edastab teistele talle tema jalgpallilise tegevuse kaudu teatavaks saanud mitteavalikku infot, teeb ebaeetilisi avaldusi, kutsub üles provokatiivsele käitumisele, rikub või võib oma käitumisega rikkuda jalgpalli mainet või EJL-i poolt tunnustatud mängu või võistluste aususe põhimõtet;
- rikub oma käitumisega üldisi häid käitumisnorme- ja tavaid;
- edastab spordiüritusel ükskõik millisel viisil üritusega sobimatu sõnumi, sh poliitilise või solvava jms;
- ei järgi EJL-i ja/või tema organite (sh distsiplinaarorganite) poolt tehtud otsuseid või juhiseid või FIFA või Rahvusvahelise Spordi Arbitraažkohtu (CAS) poolt tehtud otsuseid;

- põhjustab süüliselt mängu hilinemise või ärajäämise;
- põhjustab süüliselt mängu katkemise või peatamise või kes vastutab mängu süülise katkemise või peatamise eest;
- käitub vägivaldselt, provokatiivselt või kasutab ebatsensuurseid väljendeid;
- käitub eelise saamiseks ebasportlikult;
- kasutab või üritab kasutada dopingut või kes annab või üritab anda dopingut mängijale kasutamiseks;
- vabatahtlikult ja viivitamatult ei teavita EJL-i temale tehtud ettepanekust mõjutada mängu või võistluse käiku ja/või tulemust;
- vabatahtlikult ja viivitamatult ei teavita EJL-i ükskõik millisest talle teada olevast rikkumisest ülaltoodud käitumispõhimõtetes.

LISA 2: Klubi kinnitus

KLUBI KINNITUS 2026. A EESTI MEISTRIVÕISTLUSTEL OSALEMISEKS

Osaledes Eesti 2026. a jalgpalli meistrivõistlustel kohustume ja tagame, et klubi mängijad, treenerid, esindajad, ametiisikud ja kõik isikud, kes täidavad klubi poolt määratud ametikohustusi, kohustuvad:

- tunnustama ja pidama õiguslikult siduvaks EJL põhikirja, juhendeid, otsuseid ja muid EJL poolt kehtestatud jalgpallialast tegevust reguleerivaid dokumente;
- tunnustama ja pidama õiguslikult siduvaks FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;

Vahekohtu kokkulepe

Osaledes Eesti 2026. a jalgpalli meistrivõistlustel kohustume ja tagame, et klubi mängijad, treenerid, esindajad, ametiisikud ja kõik isikud, kes täidavad klubi poolt määratud ametikohustusi, kohustuvad:

- järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes EJL põhikirjas ning muudes EJL dokumentides ette nähtud kaheastmelist vaidluste lahendamise korda ning täitma vaidluse lahendanud organi otsust;
- mitte pöörduma tavakohtusse vaidlustes, millel puudub EJL-i sisene vaidluste lahendamise kord, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-i pädevus. Nimetatud vaidlused võib lahendamiseks esitada üksnes sõltumatule, erapooletule, Eesti seaduse alusel ja Eestis tegutsevale spordivahekohtule. Vahekohtu otsus on lõplik ja kuulub täitmisele;
- tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes Šveitsis Lausanne's asuva Rahvusvahelise Spordi Arbitraažkohtu (CAS) jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (Code of Sports-related Arbitration of the CAS).

Klubi nimi:

Allkirjaõiguslik isik:

Allkiri:

Koht/Kuupäev:

LISA 3: Noorte võistluste tehnilised parameetrid 2025

Vanuse- klass	Sünniaasta	Mängu- aeg	Mängijaid väljakul	Mängijaid protokollis	Min arv mängijaid	Vanemad mängijad võistkonnas	Vanemaid mängijaid protokollis	Vahetu- sed	Palli nr.	Sulu- seis
TU17 Eliit	2010– 2012	2 x 45	10 + 1	22	7	4	3	7	5	Jah
TU16	2011 – 2013	2 x 40	10 + 1	22	7	4	3	edasi/ tagasi	5	Jah
TU15	2012 – 2014	2 x 40	8 + 1	22	7	4	3	edasi/ tagasi	5	Jah
TU14	2013 – 2015	2 x 35	8 + 1	22	7	4	3	edasi/ tagasi	4	Jah
TU13	2014 – 2016	2 x 30	6 + 1	18	5	3	2	edasi/ tagasi	4	Jah
TU12	2015 - 2017	turniir	6 + 1 ²	18	5	3	2	edasi/ tagasi	4	Ei
TU11	2016 – 2018	turniir	4 + 1 ²	15	4	3	2	edasi/ tagasi	3	Ei
TU10	2017 - 2019	turniir	4 + 1 ²	15	4	3	2	edasi/ tagasi	3	Ei
TU9	2018 - 2020	turniir	4 + 1 ²	15	4	3	2	edasi/ tagasi	3	Ei
TU8	2019 - 2021	turniir	3	15	6	0	0	edasi/ tagasi	3	Ei

² 4-väraavalisse kaotusseisu jäänud võistkonnal on vastava vanuseklassi mängudes lubatud lisada täiendavalt 1 väljakumängija. Lisamängija võetakse väljakult ära, kui väravate vahe väheneb 2-väraavaliseks.

LISA 4: Eliitliigade ja Noorte võistluste treenerite kvalifikatsiooninõuded

Treenerite kvalifikatsiooninõuded			
2026	peatreener/ treener	2026 abitreener	
TU17 Eliitliiga EL	UEFA B	UEFA C	peatreener
TU16	UEFA B	UEFA C	peatreener
TU15	UEFA B	EJL D	treener
TU14	UEFA C	EJL D	treener
TU13	UEFA C	EJL D	treener
TU12	UEFA C	EJL D	treener
TU11	UEFA C	EJL D	treener
TU10	UEFA C	EJL D	treener
TU9	UEFA C	EJL D	treener
TU8	UEFA C	EJL D	treener

LISA 5: Noorte võistluste mänguväljakute parameetrid

Vanuseklass	Väljaku suurus MIN (m)	Väljaku suurus MAX (m)	Karistusala (m)	Penaltipunkti kaugus väravast (m)	Värvate suurus (m)
TU17 EL Esiliiga	90 x 45	105 x 68	16,5 x 40,32	11	7,32 x 2,44
TU16	90 x 45	105 x 68	16,5 x 40,32	11	7,32 x 2,44
TU15	60 x 40	70 x 50	11 x 27	7,5	5 x 2
TU14	60 x 40	70 x 50	11 x 27	7,5	5 x 2
TU13	50 x 35	60 x 40	11 x 27	7,5	5 x 2
TU12	50 x 35	60 x 40	11 x 27	7,5	5 x 2
TU11	30 x 22	40 x 25	8 x 20	7,5	3 x 2 või 5 x 2
TU10	30 x 22	40 x 25	8 x 20	7,5	3 x 2 või 5 x 2
TU9	30 x 22	40 x 25	8 x 20	7,5	3 x 2 või 5 x 2
TU8	10 x 15	18 x 27	-	-	1 x 0,5 või 2 x 1,5

LISA 6: Tasud ja sanktsioonid

Tasud:	Summa (eurodes)
Kautsjon protesti esitamisel	100
Kautsjon apellatsioonikomisjonile	1 000
Sanktsioonid:	
Pärast registreerimistähtaega osalemast loobumine	100
Võistkonna Võistlustelt mahavõtmise pärast esimest turniiri	200
Turniirist loobumine (loobumiskaotus)	100
Mänguõigust mitteomava mängija/juhendamiseõigust mitteomava ametiisiku mänguprotokolli kandmine või osalemine mängus	100
Jalgpalli ametiisiku litsentsi mitteomava ametiisiku või treeneri kandmine mänguprotokolli.	100
Mänguväljaku puudulik ettevalmistus	kuni 75
Nõuetele mittevastava kohtuniku määramine mängule/turniirile	kuni 100
Koosseisude mittetähtaegne sisestamine/kinnitamine ERISes	kuni 50
Turniiriprotokolli sündmuste sisestamine ettenähtust hiljem	kuni 100
Turniiri korraldamata jätmise	100