



Eesti 2026. a noorte klubidevaheliste võistluste juhend

Tütarlaste U12 ja U13 vanuseklassid

SISUKORD

Preambul	4
I ÜLDSÄTTED	4
Artikkel 1 – Reguleerimisala	4
Artikkel 2 – Mõisted	4
Artikkel 3 – Organiseerimine	6
Artikkel 4 – Aus mäng	6
II OSAPOOLTE KOHUSTUSED	7
Artikkel 5 – EJL-i kohustused	7
Artikkel 6 – Jalgpalliklubide kohustused	7
Artikkel 7 – Mängijate ja Klubi ametiisikute kohustused	8
III AUTASUSTAMINE	9
Artikkel 8 – Autasustamine	9
IV OSAVÕTJATE REGISTREERIMINE	9
Artikkel 9 – Võistlustest osavõtjad	9
Artikkel 10 – Võistkonna registreerimine ja osavõtumaks	9
V MÄNGUREGLID JA VÕISTLUSTE SÜSTEEM	10
Artikkel 11 – Mängureeglid	10
Artikkel 12 – Mänguaeg	10
Artikkel 13 – Mängijate arv väljakul	10
Artikkel 14 – Suluseis	10
Artikkel 15 – Mängupallid	10
Artikkel 16 – Võistluste süsteem	11
VI MÄNGUKALENDRI KOOSTAMINE	11
Artikkel 17 – Mängupäevad	11
Artikkel 18 – Mängukoha ja -aja muutmine	12
Artikkel 19 – Mängu/turniiri ärajäämine	12
Artikkel 20 – Mängu katkestamine	13
Artikkel 21 – Mängu ärajäämine või katkestamine Klubi süü tõttu, mängimisest keeldumine ja muud sarnased olukorrad	13
VII STAADIONID	13
Artikkel 22 – Staadionite hindamine ja nõuded staadionile	13
Artikkel 23 – Riietusruumid ja pesemisvõimalus	14
Artikkel 24 – Valgustus	14
Artikkel 25 – Tabloo	14
Artikkel 26 – Tehniline ala ja vahetusmängijate pink	14
VIII MÄNGIJATE ÜLESANDMINE JA ÕIGUS OSALEDA MÄNGUS	15
Artikkel 27 – Mängijate ülesandmine	15
Artikkel 28 – Õigus osaleda mängus	16
IX MÄNGUVORMID	16
Artikkel 29 – Mänguvormid	16
X MÄNGUDE KORRALDAMINE	17
Artikkel 30 – Lipud	17
Artikkel 31 – Turvalisus ja ohutus	17
Artikkel 32 – Meditsiiniline abi	17
XI MÄNGUGA SEOTUD TEGEVUSED	18
Artikkel 33 – Võistkondade saabumine	18
Artikkel 34 – Mängu- ja turniiriprotokoll	18
Artikkel 35 – Mängijate ülesrivistus ja kätlemine	19
Artikkel 36 – Nõuded tehnilises alas viibivatele ametiisikutele ja mängijatele	19
Artikkel 37 – Mängu- ja turniiriprotokolli täitmine ja avalikustamine	19
XII KOHTUNIKUD	20

Artikkel 38 – Kohtunikud.....	20
XIII DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE	20
Artikkel 39 – E.JL distsiplinaareeskirjad	20
Artikkel 40 – Hoiatused ja eemaldamised	20
Artikkel 41 – Sanktsioonid juhendist tulenevatele rikkumistele.....	21
Artikkel 42 – Protesti esitamine	23
XIV LÕPPSÄTTED.....	23
Artikkel 43 – Vaidluste lahendamine	23
Artikkel 44 – Ettearvamatud asjaolud ja erandid	23
Artikkel 45 – Lisad.....	24
Artikkel 46 – Jõustumine	24
<i>LISA 1: Aus mäng.....</i>	<i>25</i>
<i>LISA 2: Klubi kinnitus.....</i>	<i>27</i>
<i>LISA 3: Noorte võistluste tehnilised parameetrid 2025</i>	<i>28</i>
<i>LISA 5: Noorte võistluste mänguväljakute parameetrid</i>	<i>30</i>
<i>LISA 6: Tasud ja sanktsioonid</i>	<i>31</i>

Preambul

Eesti noorte klubidevahelised võistlused tütarlaste U12 ja U13 vanuseklassides on Eesti Jalgpalli Liidu (edaspidi EJL) põhikirjaga sätestatud võistlused, mille eesmärk on anda kõigile võimalus mängida jalgpalli ja pakkuda noortele jalgpalluritele mängimisrõõmu koos oma eakaaslastega ning kus selgitatakse välja vanuseklassi üldine paremusjärjestus.

I ÜLDSÄTTED

Artikkel 1 – Reguleerimisala

- 1.1 Juhend sätestab Eesti 2026. a noorte klubidevahelistel võistlustel tütarlaste U12 ja U13 vanuseklassides (edaspidi Võistlused) osalevate ning Võistluste organiseerimisega seotud osapoolte õigusi, kohustusi ja vastutust.

Artikkel 2 – Mõisted

- 2.1 Juhendi kontekstis on mõisted defineeritud alljärgnevalt:

Ametiisik	Klubiga seotud isik, kes on Klubisse registreeritud ja omab kehtivat ametiisiku litsentsi – treener, võistkonna esindaja, Klubi president, meditsiinitöötaja jne.
Aus mäng	Kontseptsioon, mis väärtustab ausas konkurentsist saavutatud tulemust. Ausa mängu (inglise keeles <i>Fair Play</i>) kontseptsioonis tegutsevad isikud lojaalsuse, ausameelsuse, sportlikkuse ja eetika printsiipe järgides. Aus mäng välistab pettuse, äraostmise, korruptsiooni, dopingu, vägivalda (nii füüsilise kui moraalse), diskrimineerimise, ekspluateerimise ja liialdatud kommertslikkuse. Loetelu tegevustest, mida loetakse Ausa mängu põhimõtete rikkumisteks on fikseeritud Distsiplinaarmääruse artiklis 4 ning juhendi lisa 1.
CAS	<i>Court of Arbitration for Sport</i> on Šveitsis Lausanne's asuv Rahvusvaheline Spordi Arbitraažkohus.
EJL-i egiidi all	Kõik EJL-i poolt korraldatud võistlused.
Eliitliiga	Eesti noorte jalgpalli meistrivõistlused tütarlaste ja poiste Eliitliigades.
ERIS	Internetipõhine süsteem Klubidele, mängijatele ja teistele jalgpallis tegutsevatele isikutele EJL-i andmebaasis olevate jalgpallialaste andmete ja õiguste (sh litsents) haldamiseks ning info andmiseks, vahetamiseks ja saamiseks.
FIFA	<i>Fédération Internationale de Football Association</i> ehk Rahvusvaheline jalgpalliföderatsioon.
FIFA TMS	<i>FIFA Transfer Matching System</i> . Veebipõhine infosüsteem, mille peamine eesmärk on lihtsustada mängijate rahvusvaheliste üleminekute protsessi ja parandada informatsiooni liikumise läbipaistvust.

Hoiatused ja eemaldamised	Hoiatused on kohtuniku poolt mängijale ja/või ametiisikule antud kollased kaardid. Eemaldamised on kohtuniku poolt mängijale ja/või ametiisikule antud punased kaardid.
Hooaeg	Ajavahemik, mis algab Eesti jalgpalli meistrivõistluste esimese ametliku mänguga ning lõpeb viimase ametliku mänguga, sh ülemineku- ja liigavõitjate mängud.
IFAB	<i>The International Football Association Board</i> ehk Rahvusvaheline Jalgpalli Nõukogu.
Jalgpalli ametiisiku litsents	Jalgpalli ametiisiku litsents annab isikule juriidilise aluse tegutseda EJL-i egiidi all toimuvatel võistlustel osaleva võistkonna ametiisikuna, sh olla ametiisikuna märgitud mänguprotokollis ja viibida mängu ajal tehnilises alas. Ametiisiku litsentseerimine toimub vastavalt Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale. Alates 1. oktoobrist allkirjastatud litsents kehtib järgneva aasta 31. detsembrini.
Jalgpalluri litsents	Õigus, mis annab mängijale juriidilise aluse osaleda Eesti jalgpalli meistri- ja karikavõistlustel. Alates 1. oktoobrist allkirjastatud litsents kehtib järgneva aasta 31. detsembrini.
Klubi (jalgpalliklubi)	Eestis registreeritud mittetulundusühing, mille võistkond osaleb ametlikel mängudel ja mille põhitegevus on seotud jalgpalli arendamise, harrastajate koondamise, jalgpallivõistluste korraldamise jms jalgpallilise tegevusega; mis asub EJL-i territooriumil, mängib oma kodumängud Eestis; omab õigust Klubi nime ja atribuutika kasutamiseks.
Klubikohtunik	Kohtunik, kelle määrab mängule koduvõistkonna Klubi. Klubikohtunik peab vastama juhendis toodud nõuetele.
Mängija osalemine mängus	Mängija protokollis kandmine, sh mängija protokollis kandmine vahetusmängijana, kui teda sisse ei vahetata..
Mängija mängimine mängus	Mängija on viibinud väljakul ja mänginud kasvõi ühe (1) minuti. Mängudes, kus toimuvad edasi-tagasi vahetused, loetakse mängimiseks mängija protokollis kandmist, sh vahetusmängijana
Mängija registreerimine	Kande tegemine ERIS-es mängija kohta ja see sisaldab minimaalselt: -registreerimise alguskuupäeva; -mängija täisnime(sid); -sünnikuupäeva, sugu, kodakondsust ja staatust (harrastaja või elukutseline); -jalgpalli distsipliin, mida mängija hakkab mängima (muru-, saali- või rannajalgpall);

	-klubi nime, kus mängija hakkab mängima (mis sisaldab klubi FIFA ID-d);
	-mängija FIFA ID.
Mängija rahvusvaheline üleminek ehk transfer	Mängija registreerimine ühe riigi jalgpalliliidust teise riigi jalgpalliliitu. Transferi peab küsima ja saama 10-aastase ja vanema mängija registreerimiseks teises jalgpalliliidus ja selle taotlemine käib vastavalt FIFA Korra artiklile 9.
Mängija siseriiklik üleminek Noormängija	Mängija registreerimine ühest Eesti klubist teise Eesti klubisse. Mängija, kellel on oma vanuse järgi õigus osaleda Eliitliigas ja Noorte Võistlustel, olenemata sellest, kas mängija osaleb täiskasvanute või noorte meistrivõistlustel.
Noorte võistlused	Eesti noorte jalgpalli meistrivõistlused tütarlaste ja poiste vanuseklassides (v.a Eliitliigad) ja Eesti noorte klubidevahelised võistlused tütarlaste ning poiste erinevates vanuseklassides.
Sari	EJL-i poolt korraldatav erinev jalgpallivõistlus, näiteks Eesti meistrivõistlused, Eesti karikavõistlused, Eesti väikesed karikavõistlused, Eesti noorte meistrivõistlused Eliitliigas, Eesti noorte meistri- ja klubidevahelised võistlused jms.
UEFA	<i>Union des Associations Européennes de Football</i> ehk Euroopa jalgpalliliitused ühendav organisatsioon.
Uus mängija	Mängija, kes ei ole jooksvatel Noorte võistlustel olnud üles antud mitte ühessegi võistkonda.

Artikkel 3 – Organiseerimine

- 3.1 Võistlusi organiseerib ja juhib EJL.
- 3.2 EJL organiseerib Võistlusi igal aastal.
- 3.3 EJL-i peasekretär (edaspidi Peasekretär) on kõrgeim tegevjuhtimisorgan, kes vastutab kõigi Võistlustega seotud küsimuste eest, v.a distsiplinaarküsimused. Peasekretär võib osa talle juhatuse poolt määratud kohustustest delegeerida EJL-i jalgpalli korraldamise osakonnale.
- 3.4 Võistlusi administreerib EJL-i jalgpalli korraldamise osakond.
- 3.5 Distsiplinaarorganid käsitlevad distsiplinaarrikkumistega seotud küsimusi vastavalt EJL-i distsiplinaarreeglistikule.

Artikkel 4 – Aus mäng

- 4.1 Kõik Võistluste mängud tuleb pidada järgides Ausa mängu põhimõtteid, mis on kirjeldatud käesoleva juhendi lisa 1.

II OSAPOOLTE KOHUSTUSED

Artikkel 5 – EJL-i kohustused

- 5.1 EJL loob parimad tingimused Võistluste organiseerimiseks. Need tingimused puudutavad muuhulgas Võistluste edendamist, kooskõlastamist ja administreerimist, võistlejate ülesandmist, loa andmist Võistlustel osalemiseks, võistlussüsteemi, mängureegleid, kohtunike tegevust, kontrolli ja distsiplinaarküsimusi ning kommertsõiguste kasutamist.

Artikkel 6 – Jalgpalliklubide kohustused

- 6.1 Võistlustel osaledes kohustuvad Klubid:
- 6.1.1 järgima EJL-i põhikirja, juhendeid, otsuseid ja muid EJL-i poolt kehtestatud jalgpallialast tegevust reguleerivaid dokumente;
 - 6.1.2 järgima FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;
 - 6.1.3 järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes EJL-i põhikirja artiklis 44 ning muudes EJL-i dokumentides ette nähtud kaheastmelist vaidluste lahendamise korda ning täitma vaidluse lahendanud organi otsust;
 - 6.1.4 mitte pöörduma tavakohtusse vaidlustes, millel puudub EJL-i sisene vaidluste lahendamise kord, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-i pädevus. Nimetatud vaidlused võib lahendamiseks esitada üksnes sõltumatule, erapooletule, Eesti seaduse alusel ja Eestis tegutsevale spordivahekohtule. Vahekohtu otsus on lõplik ja kuulub täitmisele;
 - 6.1.5 tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes CAS-i jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (*Code of Sports-related Arbitration of the CAS*).
- 6.2 Klubi on kohustatud määrama Võistlustel osaleva võistkonna treeneriks treeneri, kes omab vähemalt kehtivat UEFA C treenerikvalifikatsiooni. Abitreeneriks on lubatud määrata treenereid, kes omavad vähemalt EJL D treeneri kvalifikatsiooni.
- Treenerite kvalifikatsiooninõuded on ära toodud lisas 4.
- 6.3 Klubid vastutavad oma mängijate, ametiisikute, liikmete, toetajate ja teiste mängu korraldamisega seotud isikute käitumise eest.
- 6.4 Klubi peab arvestust liikmemaksu, treeningtasude ja välja antud varustuse kohta.
- 6.5 Kodumängu/turniiri korraldab Klubi vastutab turvalisuse ja ohutuse eest enne mängu/turniiri, mängu/turniiri ajal ning pärast mängu/turniiri.
- 6.6 Kodumängu/turniiri korraldab Klubi vabastab EJL-i igasuguste kahjutasunõuete maksmisest või kohustustest kolmandate isikute suhtes.
- 6.7 Klubi on kohustatud kooskõlas artikliga 22 pidama oma kodumängud või korraldama turniiri EJL-ile teatatud kodustaadionil, mis asub Eesti Vabariigi territooriumil. Mänge võidakse erandkorras korraldada mõnel teisel väljakul EJL-i otsusega.
- 6.8 Kodumängu/turniiri korraldab Klubi peab mängu/turniiri korraldama vastavalt EJL-i dokumentides toodud nõuetele. Klubi on ainuisikuliselt vastutav kõikide mängu/turniiri

korraldamisega seotud kohustuste täitmise eest, kui EJL-i juhatus ei ole otsustanud teisiti.

- 6.9 Kodumängu/turniiri korraldav Klubi kannab kõik mängu/turniiri korraldamisega seotud kulud.
- 6.10 Külalisvõistkonna Klubi kannab kõik võistkonna lähetuskulud.
- 6.11 Klubid on kohustatud tasuma tähtaegselt kõik EJL-i dokumentide alusel määratud maksud, trahvid ja tasud.
- 6.12 Võistkonda peab mängul esindama Klubi poolt volitatud täiskasvanud isik, kes omab jalgpalli ametiisiku litsentsi.
- 6.13 Klubid on kohustatud andma tasuta EJL-ile õiguse mitteärilisel eesmärgil jalgpalli arendamiseks kasutada ja volitada teisi kasutama Võistlustel osalevate Klubide kõigi mängijate ning ametiisikute fotosid ja nende kohta koostatud audiovisuaalseid ning visuaalseid materjale (k.a nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed ja kujutised) koos Klubi nime, logo, embleemi ja mängijate särgiga (k.a särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).
- 6.14 Klubidel ei ole volitusi tegutseda EJL-i või Eesti meistrivõistluste nimel EJL-i eelneva kirjaliku loata.

Artikkel 7 – Mängijate ja Klubi ametiisikute kohustused

- 7.1 Võistlustel osalevad mängijad peavad omama kehtivat jalgpalluri litsentsi.
- 7.2 Klubi ametiisikud, kes viibivad Võistlustel tehnilises alas (sh treenerid, meditsiiniline personal, võistkonna esindaja jne) või tegutsevad võistlustel Klubi ametiisikutena (näiteks võistkonna esindaja) peavad omama kehtivat ametiisiku litsentsi vastavalt Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale.
- 7.3 Klubi ametiisikud, kellel on seadusjärgne õigus või volitus Klubi nimel toiminguid sooritada ja/või dokumente allkirjastada, peavad omama kehtivat ametiisiku litsentsi vastavalt Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale.
- 7.4 Litsentsi omades kohustuvad Klubi mängijad ja ametiisikud:
 - 7.4.1 kinni pidama lojaalsuse, ausameelsuse ja sportlikkuse printsiipidest vastavalt Ausa mängu põhimõtetele;
 - 7.4.2 tunnustama kehtivaid jalgpallireegleid, mis on vastu võetud IFAB-i poolt;
 - 7.4.3 täitma EJL-i, FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;
 - 7.4.4 järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes, mis on seotud või tekivad seoses EJL-i põhikirja või muude EJL-i dokumentide täitmisega, käesolevas juhendis ning muudes EJL-i dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise kaheastmelist korda;
 - 7.4.5 mitte pöörduma tavakohtusse vaidlustes, millel puudub EJL-i sisene vaidluste lahendamise kord, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-i pädevus. Nimetatud vaidlused võib lahendamiseks esitada üksnes sõltumatule, erapooletule, Eesti seaduse alusel

ja Eestis tegutsevale spordivahekohtule. Vahekohtu otsus on lõplik ja kuulub täitmisele;

7.4.6 tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes CAS-i jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (*Code of Sports-related Arbitration of the CAS*);

7.4.7 hoiduma igasugusest käitumisest, mis kahjustab või võib kahjustada EJL-i poolt organiseeritud või korraldatud võistluste aususe põhimõtet ning kohustuvad tegema EJL-iga täielikku koostööd võitlemaks selliste tegude vastu.

7.5 Kõik mängijad ja ametiisikud annavad EJL-ile tasuta õiguse mitteärilisel eesmärgil jalgpalli arendamiseks kasutada ning volitada teisi kasutama Võistlustel osalevate Klubide kõigi mängijate ja ametiisikute fotosid ning nende kohta koostatud audiovisuaalseid ja visuaalseid materjale (k.a nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed ja kujutised) koos Klubi nime, logo, embleemi ja mängijate särgiga (k.a särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).

III AUTASUSTAMINE

Artikkel 8 – Autasustamine

8.1 EJL autasustab Võistluste lõppedes TU13 vanuseklassi võitjat võistkonda karika ja diplomiga ning võistkonna liikmeid diplomitega. TU12 vanuseklassis autasustamist ei toimu.

IV OSAVÕTJATE REGISTREERIMINE

Artikkel 9 – Võistlustest osavõtjad

9.1 Võistlustele saab võistkonna registreerida Klubi, kes aktsepteerib EJL-i põhikirja, käesolevat juhendit ning teisi EJL-i poolt välja antud dokumente ja on tasunud tähtjaks kõik EJL-i dokumentide alusel määratud trahvid ja tasud. Üks Klubi võib Võistlustele registreerida rohkem kui ühe võistkonna.

9.2 2026. aastal viiakse klubidevahelised võistlused vastavalt mängijate sünniaastale (põhisünniaasta on märgitud rasvases kirjas) läbi järgmisest vanuseklassides:

1) TU12 vanuseklassis **2015.**-2017. aastal sündinutele;

2) TU13 vanuseklassis **2014.** -2016. aastal sündinutele.

9.3 Võistlustel osalemiseks peavad Klubid EJL-ile esitama võistkonna registreerimisdokumendid etteantud vormidel ja määratud tähtjaks.

9.4 Vanuseklasside koosseisud kinnitab EJL.

Artikkel 10 – Võistkonna registreerimine ja osavõtumaks

10.1 Klubi, kes soovib Võistlustele registreerida võistkonna(-d), peab EJL-ile ERIS-e kaudu esitama Klubi allkirjaõigusliku esindaja poolt allkirjastatud Klubi kinnituse, mis on toodud käesoleva juhendi lisas 2.

10.2 Võistkond registreeritakse Võistlustele ERIS-e kaudu.

10.3 Klubi määrab võistkonna registreerimisel võistlussüsteemi, mida soovitakse mängida, valides kas turniirisüsteemi kodus-väljas printsiibil või ühepäevased turniirid. Peale võistkondade registreerimist analüüsib EJL-i noortekomisjon võistkondade valikuid

ning otsustab, kas alagruppide moodustamisel on võimalik arvestada Klubi poolt soovitud võistlussüsteemi.

- 10.4 Võistkonna registreerimise viimane kuupäev on 1. veebruar 2026. a (k.a).
- 10.5 Võistkonna eelmiste hooegade võlgnevused tuleb tasuda hiljemalt 29. jaanuariks 2026. a (k.a).
- 10.6 Hilinejaid registreeritakse Võistlustele ainult Peasekretäri otsuse alusel.
- 10.7 Pärast liiga registreerimistähtaega Võistlustest loobunud võistkond tasub artiklis 41 toodud sanktsiooni.
- 10.8 Võistkonna nime ei ole lubatud Võistluste jooksul muuta.
- 10.9 Osavõtumaksu Võistlustel ei rakendata.

V MÄNGUREEGLID JA VÕISTLUSTE SÜSTEEM

Artikkel 11 – Mängureeglid

- 11.1 Mängimisel järgitakse IFAB-i poolt välja töötatud ja avaldatud Mängureegleid (*IFAB Laws of the Game*), v.a punktides 12.1, 13.1, 14.1, 15.2 ja 22.3 toodud erandid.
- 11.2 Kõik Noorte võistluste tehnilised parameetrid on toodud käesoleva juhendi lisas 3.

Artikkel 12 – Mänguaeg

- 12.1 Võistluste TU13 vanuseklassis I on mänguaeg kodus-võõrsil printsiibil mängides 2 x 30 minutit ja vaheaeg poolaegade vahel kestab kuni 15 minutit.
- 12.2 Võistluste TU12 vanuseklassi ühepäevaste turniiride mänguaja määrab EJL-i jalgpalli korraldamise osakond arvestades, et võistkonna summeeritud mänguaeg päevas ei ületa 120 minutit ja vaheaeg poolaegade vahel kestab 5 minutit.
- 12.3 Turniiridel on soovituslik tagada igale turniiriprotokolli kantud mängijale vähemalt 30% mänguajast.

Artikkel 13 – Mängijate arv väljakul

- 13.1 Võistlustel on mängijate arv väljakul 7 (väravavaht + 6 väljakumängijat)

Artikkel 14 – Suluseis

- 14.1 Võistluste TU13 vanuseklassis kehtib suluseisureegel. TU12 vanuseklassis suluseisureegel ei kehti.

Artikkel 15 – Mängupallid

- 15.1 Mängupallid peavad vastama Mängureeglitega kehtestatud nõuetele ja kandma märget FIFA Quality või FIFA Quality Pro.
- 15.2 Võistlustel mängitakse mängupalliga nr 4.
- 15.3 Kodumängu/turniiri korraldab Klubi tagab igaks mänguks vähemalt kaks (2) nõuetele vastavat mängupalli. Juhul kui mäng toimub lumesajus, on kodumängu/turniiri korraldab Klubi kohustatud tagama vähemalt kaks (2) nõuetele vastavat mängupalli, mis on oranži värvi.

Artikkel 16 – Võistluste süsteem

- 16.1 Võistlustel mängitakse TU13 vanuseklassis kodus-võõrsil printsiiбил ja TU12 vanuseklassis Klubide poolt korraldatavate ühepäevaste turniiridenal. Turniiri korraldaja on koduvõistkonna Klubi.
- 16.2 Vanuseklasside ja võistkondade arvu ning võistluste süsteemi kinnitab EJK peale võistkondade registreerumist.
- 16.3 Võistluste TU13 vanuseklassis selgitatakse välja vanuseklassi võitja.
- Võistluste TU12 vanuseklassis viiakse Võistlused läbi pingerida moodustamata.
- 16.4 Võistlustel selgub võistkondlik paremusjärjestus saavutatud punktide üldsumma järgi, kusjuures võit annab kolm (3), viik ühe (1) ja kaotus null (0) punkti. Võistkonnale, kes annab loobumiskaotuse või kelle mäng tühistatakse, arvestatakse kaotus ja turniiritabelisse märgitakse - : + (tühistatud mängu korral vastase löödud väravate arv).
- 16.5 Võrdsete punktide korral paremusjärjestuse määramisel arvestatakse:
- 16.5.1 väiksemat antud loobumiskaotuste ja tühistatud tulemuste arvu turniiritabelis;
 - 16.5.2 omavaheliste mängude punkte;
 - 16.5.3 omavaheliste mängude väravate vahet;
 - 16.5.4 suuremat võitude arvu;
 - 16.5.5 üldist väravate vahet;
 - 16.5.6 suuremat löödud väravate arvu;
 - 16.5.7 suuremat võõrsil löödud väravate arvu;
 - 16.5.8 loosimistulemust.

VI MÄNGUKALENDRI KOOSTAMINE

Artikkel 17 – Mängupäevad

- 17.1 Mängud toimuvad vastavalt EJK-i jalgpalli korraldamise osakonna poolt koostatud võistluskalendriale.
- 17.2 Võistluste TU13 algab hooaeg hiljemalt mais ja lõppeb oktoobris.
- 17.3 TU12 turniirid toimuvad järgmiselt – I voor 19./20., II voor 23./24., III voor 32./33., IV voor 35./36 ja V voor 38./39. kalendrinädalal.
- 17.4 Mängud ja turniirid toimuvad üldjuhul nädalavahetustel, v.a koolivaheajal.
- 17.5 Ühe võistkonna kahe (2) Võistluste mängu vahele peab jääma vähemalt üks (1) mänguvaba kalendripäeva
- 17.6 Mänguaja muudatustest tingituna ei ole kodus-võõrsil süsteemis mängivale võistkonnale lubatud kahel järjestikusel nädalal topeltvooruga mängunädalaid.
- 17.7 Võistlustel alustatakse mängudega mitte varem kui 10.00 ja mitte hiljem kui 19.00, turniiridel mitte hiljem, kui 17.00. Mängu algusaja määramisel tuleb arvesse võtta

külalisvõistkonna mängule sõitmisele kuluvat aega selliselt, et võistkond ei peaks mängule sõitmist alustama mitte varem kui 08.00 ning jõuaks tagasi mitte hiljem kui 22.00. Kõik muud mängu alguse kellaajad tuleb kooskõlastada EKL-i võistluste osakonnaga.

- 17.8 Kui üks võistkond mängib turniiri jooksul kaks mängu järjest, peab kahe mängu vahel olema vähemalt 10-minutiline paus.

Artikkel 18 – Mängukoha ja -aja muutmine

- 18.1 Mängukoha ja/või -aja muutmiseks tuleb EKL-le esitada vastasvõistkonna ja staadioni haldajaga eelnevalt kooskõlastatud kirjalik taotlus koos põhjendusega. Taotlus tuleb esitada hiljemalt kümme (10) päeva enne kalendriga kinnitatud esialgset mängupäeva. Kui taotletakse mängu toomist esialgsest mängupäevast ettepoole, tuleb esitada taotlus hiljemalt kümme (10) päeva enne uut mängupäeva.
- 18.2 Kui Klubi esitab taotluse vähem kui kümme (10) päeva enne esialgset või uut mängu, v.a artiklis 21 toodud juhul, peab Klubi tasuma EKL-le 50 euro suuruse mänguaja muudatuse tasu koos taotluse esitamisega või vastavalt EKL-i poolt esitatud arvele. Taotlust mänguaja ja/või -koha muutmiseks, v.a artiklis 21 toodud juhul, ei ole võimalik esitada, kui mänguni on jäänud vähem kui 3 tööpäeva.
- 18.3 Mänguaja muutmiseks vastavalt punktides 18.1 ja 18.2 on vajalik vastasvõistkonna ja kodustaadioni haldaja nõusolek, mille kohta peab taotlusel olema märged.
- 18.4 Kinnitatud mängukalendris olevat mänguaega ei ole TU13 vanuseklassi lubatud viia viimase vooru kuupäevast hilisemaks, v.a juhul, kui Võistluste põhiturniiri viimase vooru tulemused ei mõjuta võistkondade paremusjärjestust.
- 18.5 Mängukoha ja/või -aja muutmise otsustab EKL-i jalgpalli korraldamise osakond lähtudes Klubi poolt esitatud taotluse esitamise ajast, põhjendusest ja mänguaja muudatuse tasu laekumisest.
- 18.6 EKL-il on õigus teha mängukalendrisse muudatusi, teavitades sellest mängus osalevate võistkondade Klubi hiljemalt kolm (3) tööpäeva enne kalendrisolevat mänguaega, v.a artiklis 19 kirjeldatud juhtul.
- 18.7 Muudatus jõustub pärast EKL-i jalgpalli korraldamise osakonna poolt vastava kinnituse saatmist mängus osalevate võistkondade Klubidele.

Artikkel 19 – Mängu/turniiri ärajäämine

- 19.1 Kui kodumängu/turniiri korraldab Klubi leiab, et mäng/turniir ei saa ettearvamatute asjaolude tõttu toimuda, nt mängimiseks sobimatu väljaku tõttu, peab ta sellest viivitamatult, kuid mitte hiljem kui 24 tundi enne mängu/turniiri algust teavitama EKL-i jalgpalli korraldamise osakonda ja turniiril osalevaid võistkondi ning mäng jääb ära, v.a. juhul kui EKL ja Klubid ei leia lahendust mängu toimumiseks kalendris määratud ajal.
- 19.2 Kui võistkonnad on saabunud mängupaika ja kohtunik leiab, et mängu/turniiri ei saa alustada mänguväljaku sobimatuse või halbade ilmastikutingimuste tõttu, jääb mäng/turniir ära.

- 19.3 Ärajäänud mängu/turniiri uue toimumise aja ja vajadusel ka koha lepivad kokku võistkonnad ja koduvõistkonna Klubi teatab selle EJL-le kinnitamiseks hiljemalt ärajäänud mängule/turniirile järgneva tööpäeva jooksul. Vaidluse korral määrab ärajäänud mängule/turniirile uue aja EJL ning see otsus on lõplik.

Artikkel 20 – Mängu katkestamine

- 20.1 Mängimiseks sobimatu väljaku, halbade ilmastikutingimuste, või muu ettearvamatu põhjuse tõttu peatab kohtunik mängu. Kui mängu ei ole mõistliku aja jooksul võimalik jätkata, katkestab ta mängu.
- 20.2 Kui mängitud on vähem kui 50% mänguajast ja kohtunik otsustab mängu katkestada, mängitakse terve mäng uuesti. Võistkonnad peavad uue mänguaja ja vajadusel ka – koha omavahel kokku leppima. Uue mänguaja peab koduvõistkonna Klubi EJL-le kinnitamiseks teada andma hiljemalt mängule järgneva tööpäeva jooksul. Vaidluse korral määrab uue mänguaja EJL ning see otsus on lõplik.
- 20.3 Kui mängitud on rohkem kui 50% mänguajast, arvestatakse mängu tulemuseks mängu katkestamise hetkel kehtinud mängutulemus.
- 20.4 Mängimiseks sobimatu väljaku, halbade ilmastikutingimuste, kohtuniku terviserikke või muu ettearvamatu põhjuse tõttu katkestatud mängu korral katab EJL edasilükatud mängule sõitva võistkonna transpordikulud.

Artikkel 21 – Mängu ärajäämine või katkestamine Klubi süü tõttu, mängimisest keeldumine ja muud sarnased olukorrad

- 21.1 Kui võistkond keeldub mängimisest või kui Klubi süü tõttu ei ole võimalik mängu/turniiri läbi viia või lõpuni mängida, arutab vastavat juhtumit EJL-i distsiplinaarorgan, kes võib sanktsioneerida rikkujat ning määrab kindlaks rakendatavad meetmed, mille hulka kuuluvad ka kaotuse määramine ja/või võistlustelt diskvalifitseerimine.
- 21.2 EJL-i distsiplinaarorgan võib kinnitada mängu katkestamise hetkel kehtinud mängutulemuse, kui mängu tulemus oli selle Klubi kasuks, kes ei olnud mängu katkestamise eest vastutav.

VII STAADIONID

Artikkel 22 – Staadionite hindamine ja nõuded staadionile

- 22.1 Võistluste mängu tohib pidada staadionitel, mille andmeid on Spordiregistris viimase 12 kuu jooksul uuendatud ja mis on EJL-i staadionite komisjoni poolt heaks kiidetud.
- 22.2 Kodustaadioni registreerimisega kinnitab Klubi kokkulepet staadioni omaniku ja/või haldajaga.
- 22.3 Üks naturaalmuruga staadion tohib olla kodustaadioniks:
- 22.3.1 ühele Premium liiga võistkonnale ja veel kahele meeste-, naiste- või noortevõistkonnale;
 - 22.3.2 erandkorras ainult kahele Premium liiga võistkonnale;
 - 22.3.3 ühele Esiliiga või Esiliiga B võistkonnale ning veel neljale meeste-, naiste- või noortevõistkonnale;

22.3.4 kahele Esiliiga ja/või Esiliiga B võistkonnale ning veel kahele meeste-, naiste- või noortevõistkonnale.

22.4 Staadioni mänguväljak ja rajatised peavad olema heas seisukorras ning vastama Mängureeglites esitatud ja pädevate ametiasutuste määratletud ohutus- ja turvanõuetele.

22.5 On soovituslik, et kõikidel staadionitel oleks olemas elustamise ehk AED aparaat.

22.6 Võistlustel mängitakse vähendatud mõõtmetega väljakutel, mille minimaalsed mõõtmed on 50 x 35 meetrit ning maksimummõõtmed 60 x 40 meetrit. Mänguväljakul tähistatakse:

- a) karistusala;
- b) penaltikoht;
- c) väljaku keskjoon.

Väljaku, karistusala ja väravate suurus ning penaltipunkti kaugus väravast vastavalt erinevatele vanuseklassidele on toodud juhendi lisa 5 - Noorte võistluste mänguväljakute parameetrid.

22.7 Kodumängu korraldab Klubi peab tegema maksimaalseid jõupingutusi, et mänguväljak oleks mänguks sobiv. Juhul kui mänguväljak on mängimiseks sobimatu halbade ilmastikutingimuste tõttu, juhendatakse artiklitest 20 või 21

22.8 Võistluste mängu lubatakse pidada EJL-i staadionite komisjoni poolt heakskiidetud elastikkihi või kummi-liivatäidisega 3. põlvkonna kunstmuruväljakutel.

Artikkel 23 – Riietusruumid ja pesemisvõimalus

23.1 Võistlustel on riietusruumide olemasolu soovituslik. Turniiri korraldab Klubi peab võimaldama vastasvõistkondadele ja kohtunikele soovi korral pesemisvõimaluse, mis ei ole kaugemal kui 1 km mänguväljakust.

Artikkel 24 – Valgustus

24.1 Mänge võib korraldada nii päevavalguse käes kui ka kunstvalgustusega. Kunstvalgustuse keskmine valgustihedus peab vastama vähemalt 200 luksile.

Artikkel 25 – Tabloo

25.1 Võistlustel on võistkonna kodustaadionil mänguseisu kajastava tabloo olemasolu soovituslik.

Artikkel 26 – Tehniline ala ja vahetusmängijate pink

26.1 Staadionil peavad olema mõlemale võistkonnale vahetusmängijate pingid.

26.2 Vahetusmängijate pingid peavad asetsema märgistatud tehnilises alas. Tehnilised alad peavad asetsema vähemalt 1 m kaugusel küljejoonest ning keskjoonest võrdsest minimaalselt 5 m kaugusel.

VIII MÄNGIJATE ÜLESANDMINE JA ÕIGUS OSALEDA MÄNGUS

Artikkel 27 – Mängijate ülesandmine

- 27.1 Mängijate ülesandmine Võistlustele käib ERIS-e kaudu üleasandmisperioodil ja üles saab anda vaid Klubisse registreeritud mängijaid, kes on täitnud järgmised nõuded:
- 27.1.1 omab kehtivat jalgpalluri litsentsi;
 - 27.1.2 Euroopa Liidu (v.a Eesti), Euroopa Liidu Majanduspiirkonna liikmesriigi ja Šveitsi Konföderatsiooni kodanik omab kehtivat Eestis registreeritud elamisõigust;
 - 27.1.3 Euroopa Liidu, Euroopa Liidu Majanduspiirkonna liikmesriigi ja Šveitsi Konföderatsiooni kodakondsust mitteomav mängija omab kehtivat Eestis registreeritud elamisluba;
 - 27.1.4 teise riigi Klubist tulevale 10-aastasele või vanemale mängijale (k.a teise riigi Klubisse mängima siirdunud ja tagasipöörduvale eestlasele) on endine jalgpalliliit väljastanud transferi kooskõlas FIFA Mängijate staatust ja üleminekuid reguleeriva korraga;
 - 27.1.5 on regulaarselt käinud tervisekontrollis ning tal ei ole vastunäidustusi spordiga tegelemiseks. Vastava kinnituse annab mängija lapsevanem jalgpalluri litsentsi taotlemisel.
 - 27.1.6 ERIS-e profiilile on üles laetud dokumendifoto.
- 27.2 Mängijate registreerimine Klubisse ja klubivahetus toimuvad vastavalt EJL-i Mängijate staatust ja üleminekuid reguleerivale korrale.
- 27.3 Mängijate ülesandmine võistkonda, sh ühest võistkonnast teise, toimub järgnevalt:
- 27.3.1 TU13 vanuseklassis 1. veebruarist kuni 31. augustini 2026. a (k.a) ja uusi mängijaid kogu hooaja jooksul;
 - 27.3.2 TU12 vanuseklassis kogu hooaja jooksul.
- 27.4 Pärast ülesandmistähtaega saab Võistlustele üles anda mängijat, kelle siseriiklik või rahvusvaheline üleminek on sisestatud ERIS-es või FIFA TMS-is hiljemalt punktis 29.4 toodud ülesandmisperioodil ning seda hiljemalt 10 päeva jooksul pärast mängija klubisse registreerimist.
- 27.5 Mängija võistkonnavahetus nooremast vanuseklassist vanemasse on lubatud kogu hooaja jooksul tingimusel, et mängija oli nooremasse vanuseklassi üles antud enne vanema vanuseklassi ülesandmistähtaja lõppu.
- 27.6 Mängijat on lubatud samaaegselt üles anda vaid ühte Noorte võistlustel osalevasse võistkonda.
- 27.7 Mängijal on lubatud hooaja jooksul võistkonda vahetada ühe korra.
- 27.8 Võistlusteks lubatakse ühte võistkonda üles anda kuni kolmkümmend (30) mängijat, kuid mitte vähem kui seitse (7).
- 27.9 TU12 vanuseklassi võistkonda lubatakse üles anda mängijaid, kes on sündinud aastatel 2015 – 2017. Lisaks on igasse võistkonda lubatud üles anda kuni kolm (3) mängijat, kes on sündinud 1. augustil 2014. a või hiljem.

- 27.10 TU13 vanusekassi võistkonda lubatakse üles anda mängijaid, kes on sündinud aastatel 2014 – 2016. Lisaks on igasse võistkonda lubatud üles anda kuni kolm (3) mängijat, kes on sündinud 1. augustil 2013. a või hiljem.
- 27.11 EJL-ile esitatud dokumentide õigsuse ja mängija vastavuse eest ülesandmistingimustele vastutab Klubi.

Artikkel 28 – Õigus osaleda mängus

- 28.1 Võistluste mängus tohib võistkonna eest osaleda mängija, kes on enne mängu algust sellesse võistkonda üles antud. Mängija võistkonda ülesandmine ja mahavõtmine fikseeritakse kuupäevapõhiselt, st mängijal on õigus osaleda võistkonna eest samal kuupäeval, mil mängija võistkonda üles anti ja ülesandmine kehtib kuni võistkonnast mahavõtmise kuupäeva kella 23.59-ni.
- 28.2 Kui mängija on võistkonda üles antud, siis on tal õigus osaleda sama Klubi teiste TU12 võistkondade mängudes tingimusel, et üks mängija tohib ühe (1) kalendrinädala jooksul osaleda vaid ühe (1) võistkonna eest.
- 28.3 Ühes (1) mängus kodus-võõrsil formaadis või ühel (1) turniiril on lubatud osaleda kuni kahel (2) mängijal, kes on sündinud vanuseklassi põhisünniaastale eelneva aasta 1. augustil või hiljem.
- 28.4 Mängija tohib ühel (1) päeval osaleda vaid ühes (1) EJL-i egiidi all toimivas mängus või turniiril.
- 28.5 Mängija tohib seitsme (7) kalendripäeva jooksul osaleda kuni kahes (2) EJL-i egiidi all toimivas mängus.

IX MÄNGUVORMID

Artikkel 29 – Mänguvormid

- 29.1 Mänguvorm peab vastama Mängureeglitele (Reegel 4).
- 29.2 Klubi registreerib oma võistkonna mänguvormi(-d) koos võistkonna registreerimisega. Võistkonnad peavad mängudel kasutama mänguvormi, mille nad on märkinud võistkonna ankeedil esimesena. Sama värvi mängusärkide ja/või põlvikute korral vahetab särgid ja/või põlvikud külalisvõistkond. Võistkonnad on kohustatud enne turniiri EJL-i kodulehelt kontrollima vastasvõistkondade mänguvormi värve.
- 29.3 Väravavahi särk ning põlvikud peavad erinema nii oma kui ka vastasvõistkonna väljakumängijate vormist (väravavahi põlvikud võivad olla sama värvi, kui oma võistkonna väljakumängijate põlvikud). Juhul kui väravavahi mänguvormi värvid kattuvad väljakumängijate mänguvormi värvidega, vahetab mänguvormi alati väravavaht, olenemata sellest, kas ta on kodu- või külalisvõistkonna väravavaht.
- 29.4 Numbrid mängusärkidel peavad olema vahemikus 1–99. Erinevates värvitoonides mängusärkidel peab numברי ning nime alus olema ühte värvi.
- 29.5 Numbrid mängupükstel peavad olema vahemikus 1–99 ja paiknema pükste paremal küljel.
- 29.6 Ühe ja sama numbriga mänguvormiga on lubatud mängus osaleda vaid ühel mängijal.

- 29.7 Ühe mänguvormi särgil ja pükstel peavad olema samad numbrid.
- 29.8 Sponsorite logode arv ja suurus võistkonna mänguvormil ei ole piiratud.
- 29.9 Kõik ülejäänud küsimused, mis ei ole antud artiklis käsitletud, tuleb lahendada lähtuvalt UEFA poolt välja antud dokumendist *UEFA Equipment Regulations*.

X MÄNGUDE KORRALDAMINE

Artikkel 30 – Lipud

- 30.1 Mängudel/turniiridel on Eesti lipu ja osalevate Klubide lippude heiskamine soovituslik.
- 30.2 Eesti lipu heiskamine peab olema vastavuses Eesti lipu seadusega.

Artikkel 31– Turvalisus ja ohutus

- 31.1 Kodumängu/turniiri korraldav klubi peab järgima juhendis või EJL-i poolt välja antud käitumisjuhistes kehtestatud nõudeid.
- 31.2 Kodumängu/turniiri korraldav Klubi vastutab turvalisuse ja ohutuse eest mängul/turniiril.
- 31.3 Turvalisuse tagamiseks ei tohi staadionile lubada alkoholi- või narkojoobes isikuid, tuua esemeid/aineid, mis võivad olla ohtlikud.
- 31.4 Staadionile ei tohi tuua ega kasutada mistahes pürotehnikat ega teisi sama efekti tekitavaid vahendeid.
- 31.5 Pealtvaatajatel ei ole lubatud viibida mänguväljakul.
- 31.6 Kodumängu korraldav klubi peab kindlustama, et staadioni territooriumil oleks piisaval arvul käte desinfitseerimise punkte, mis asuksid enimkäidavates kohtades.

Artikkel 32 – Meditsiiniline abi

- 32.1 Kodumängu/turniiri korraldav Klubi peab tagama, et mängu-/turniiripaigas oleks esmaabikott, mis sisaldab järgmist:
- a) kummikindad;
 - b) käärid;
 - c) ühekordsed külmakotid või külmakotid eraldi termos;
 - d) haavapuhastusvahendid (nt antiseptiline aerosool Asept, 3%-line vesinik-ülihappendilahus);
 - e) haavapuhastuspadjad;
 - f) erineva suurusega plaastrid;
 - g) elastikside;
 - h) steriilsed sidemed;
 - i) käte desinfitseerimise vahend;
 - j) digitaalne termomeeter.

- 32.2 Soovituslik on, et igal võistkonnal oleks mängul/turniiril kaasas oma esmaabikott.
- 32.3 Kodumängu/turniiri korraldav Klubi on vastutav vajaduse korral kiirabi kutsumise eest.

XI MÄNGUGA SEOTUD TEGEVUSED

Artikkel 33 – Võistkondade saabumine

- 33.1 Võistkonnad peavad saabuma võistluspaika hiljemalt 30 minutit enne oma esimese mängu algust.
- 33.2 Mängu alustamise üle otsustab kohtunik. Mängu alustamisega ei tohi viivitada üle 15 minuti.

Artikkel 34 – Mängu- ja turniiriprotokoll

- 34.1 Mängu-/turniiriprotokoll (edaspidi Protokoll) on digitaalne dokument ERIS-es, kuhu kantakse mängus/turniiril osalevate võistkondade koosseisud ja ametiisikud ning kus fikseeritakse mängu(de) käik/käigud. Mängu alustamise eelduseks on võistkondade koosseisude sisestamine ja kinnitamine ERIS-es.
- 34.2 Mängus/turniiril osalevad võistkonnad on kohustatud sisestama võistkonna koosseisud vastavalt punktile 34.3 ning kinnitama need hiljemalt 15 minutit enne oma esimest mängu.
- 34.3 Võistkonna esindaja sisestab ERIS-es Protokollis kõigi mängus osalevate mängijate numbrid, nimed, samuti tehnilises alas viibivate ametiisikute nimed koos ametinimetusega. Kõik Protokollis kantud tehnilises alas viibivad ametiisikud peavad omama jalgpalli ametiisiku litsentsi. Turniiriprotokollis peab kinnitama Klubi esindaja, kes omab jalgpalli ametiisiku litsentsi. Mängija, keda pole enne mängu algust Protokollis kantud, ei ole õigus mängus osaleda.
- 34.4 Protokollis kantud mängijate ja ametiisikute nimede õigsuse ning nende õigsuse eest osaleda antud mängus/turniiril vastutab Klubi ja seda ka siis, kui ERIS sellekohast hoiatust ei anna.
- 34.5 Juhul, kui võistkondade koosseisu lehed ei ole tehnilistel põhjustel võimalik enne mängu algust ERIS-es täita, esitatakse need võistkondade poolt enne mängu kohtunikele paberil.
- 34.6 Mänguprotokollis peab treeneriks määrama sellise treeneri, kes vastab punktis 6.2 toodud kriteeriumitele.
- 34.7 Võistlustel tohib võistkond ühes kohtumises/ühel turniiril Protokollis kanda kuni viisteist (15) mängijat. Mängu vältel on lubatud protokollis kantud mängijate edasi-tagasi vahetused.
- 34.8 Võistkond võib ühes mängus/turniiril protokollis kanda kuni kaks (2) mängijat, kes on sündinud vanuseklassi põhisünniaastale eelneva aasta 1. augustil või hiljem.
- 34.9 Iga mängija peab Protokollis olema kantud erineva numbriga ja numbrid mänguvormidel peavad vastama Protokollis toodud numbritele.
- 34.10 Kapteni ja väravavahi nimed tuleb Protokollis ära märkida.

- 34.11 Minimaalne mängijate arv väljakul on viis (5) Vähema mängijate arvu korral mängu ei alustata, võistkonnale arvestatakse kaotus, vastasvõistkonnale võit ning tulemuseks märgitakse - : +.
- 34.12 Kui mängu jooksul jääb võistkonna koosseisus väljakule vähem mängijaid kui punktis 34.11 toodud, siis mäng lõpetatakse ja vähemusse jäänud võistkonnale arvestatakse kaotus, vastasvõistkonnale võit ning mängutulemuseks märgitakse - : ... (vastaste poolt löödud väravate arv).
- 34.13 Kohtunikul on õigus turniiri jooksul identifitseerida Protokollis kantud mängijaid isikut tõendava dokumendi alusel.

Artikkel 35 – Mängijate ülesrivistus ja kätlemine

- 35.1 Enne mängu algust rivistab kohtunik mõlemad võistkonnad üles.
- 35.2 Ausa mängu tunnustamiseks soovitatakse mängijatel ülesrivistuse järel ning pärast mängu lõpuviilet suruda oma vastasmängijate ja kohtunikega kätt.

Artikkel 36 – Nõuded tehnilises alas viibivatele ametiisikutele ja mängijatele

- 36.1 Kõik ametiisikud, sh treenerid, kes viibivad tehnilises alas, peavad omama jalgpalli ametiisiku litsentsi vastavalt EJL-i Jalgpalli ametiisikute litsentseerimise ja registreerimise korrale.
- 36.2 Tehnilises alas tohivad viibida vaid võistkonna ametiisikud ja vahetusmängijad. Protokollis peavad olema välja toodud nende isikute nimed ja funktsioonid.
- 36.3 Mängust eemaldatud mängija või ametiisik ei tohi viibida tehnilises alas.
- 36.4 Tehnilises alas ei ole lubatud mängu ajal suitsetada.

Artikkel 37 – Mängu- ja turniiriprotokollis täitmine ja avalikustamine

- 37.1 Hiljemalt 24 tunni jooksul pärast mängu lõppu kannab kohtunik/koduvõistkonna Klubi esindaja ERIS-es Protokollis mängus löödud väravad koos minutiga ning hoiatused ja eemaldamised koos minuti, mängija nime, võistkonna ja põhjendusega ning kinnitab selle. Lisaks annab ta Protokollis intsidentide lehel võimalikult üksikasjalikult teada kõikidest juhtumitest, mis leidsid aset enne mängu, mängude jooksul või pärast mängu.
- 37.2 Kinnitades pärast mängu lõppu protokollis, on kohtunik kohustatud kontrollima, et mängul viibinud mängijate arv ja protokollis sisestatud mängijate arv oleks sama ning teavitama protokollis kommentaaride lahtris, kui need erinevad.
- 37.3 Võistkonna esindaja on kohustatud pärast mängu lõppu tutvuma mänguprotokolliga EJL-i kodulehel veendumaks, et kõik mängus osalenud mängijad ja mängutulemus on õiged. Kuni 72 tundi pärast mängu lõppu on võistkonna esindajatel õigus paranduste tegemiseks saata e-kiri aadressile protokollid@jalgpall.ee.
- 37.4 EJL kodulehel avalikustatakse TU13 vanuseklassi mänguprotokollides vaid mängudes osalenud mängijate nimed ja mängude tulemused. Väravalööjaid ning hoiatusi ja eemaldamisi ei avalikustata.

- 37.5 EJL kodulehel avalikustatakse TU12 vanuseklassi mänguprotokollides vaid mängudes osalenud mängijate nimed. Mängude tulemusi, väravalööjaid ning hoiatusi ja eemaldamisi ei avalikustata.
- 37.6 Protesti esitamise korral toimitakse vastavalt artiklile 42.

XII KOHTUNIKUD

Artikkel 38 – Kohtunikud

- 38.1 Võistluste mängudele tagab koduvõistkonna Klubi ühe kohtuniku ja turniiridele kaks kohtunikku. Kohtunikud peavad omama kehtivat kohtuniku või Klubikohtuniku litsentsi. Klubikohtuniku litsentsi saab teha ERIS-es ja see peab vastama vähemalt ühele järgmistest tingimustest:
- a) omab vähemalt kohtuniku C kategooriat;
 - b) omab kehtivat vähemalt EJL D treeneri kvalifikatsiooni;
 - c) on käesoleval hooajal üles antud Eesti täiskasvanute või Eliitliiga võistlustele ning on sündinud 2010. aastal või varem.
- Oma võistkonna treenerit ei ole lubatud kohtunikuks määrata.
- 38.2 Kodumängu/turniiri korraldab Klubi on kohustatud sisestama ERIS-es mänguprotokollis Klubi poolt määratud kohtuniku hiljemalt 48 tundi enne mängu algust.
- 38.3 Koduvõistkonna Klubi poolt mängule/turniirile tagatud kohtunikke tasustab Klubi.
- 38.4 Vastasvõistkond võib keelduda mängu alustamast, kui kohtunik ei vasta punktis 38.1 toodud nõuetele. Nimetatud juhul arvestatakse koduvõistkonnale kaotus ja vastasvõistkonnale võit ning mängu uuesti ei mängita. Peale mängu alustamist sellekohaseid hilisemaid proteste ei arvestata.
- 38.5 Kui koduvõistkond ei ole taganud mängule kohtunikku, arvestatakse koduvõistkonnale kaotus, vastasvõistkonnale võit ning mängu tulemuseks arvestatakse - : +.

XIII DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE

Artikkel 39 – EJL distsiplinaareeskirjad

- 39.1 Klubide, ametiisikute, liikmete või Klubi nimel mänguga seotud ametikohustusi täitvate isikute sooritatud distsiplinaarrikkumiste korral kohaldatakse EJL-i Distsiplinaarmäärust.

Artikkel 40 – Hoiatused ja eemaldamised

- 40.1 Mänguväljakult eemaldatud mängija ja tehnilisest alast eemaldatud treener või muu ametiisik on diskvalifitseeritud üheks järgmiseks antud Võistlustel peetavaks mänguks. EJL-i distsiplinaarorganil on õigus karistusi muuta (sh raskendada) ja laiendada teiste sarjade mängudele.
- 40.2 Mängus saadud mängijate hoiatused kehtivad mängu lõpuni ja ei kandu ühest mängust teise.

- 40.3 Võistkonna treener või muu ametiisik on automaatselt diskvalifitseeritud üheks järgmiseks antud Võistlustel peetavaks mänguks pärast iga kolmandat erinevas mängus saadud hoiatust, mille eest ta ei ole karistust kandnud, st et ühes mängus saadud kaks hoiatust, mille eest võistkonna treener või muu ametiisik eemaldatakse, eraldi hoiatuste arvestusse ei lähe.
- 40.4 Kui mängija eemaldatakse võistkonna viimasest Võistluste mängust, jääb talle kandmata mängukeeld, mis kandub automaatselt järgnevatesse hooaegadesse. Kandmata mängukeeld aegub, kui mängija ei saa oma vanuse poolest enam Noorte võistlustel osaleda.
- 40.5 Kui treener või ametiisik eemaldatakse võistkonna viimasest Võistluste mängust, jääb talle kandmata võistkonna juhendamise / tehnilises alas viibimise keeld, mis kandub automaatselt järgnevatesse hooaegadesse. Kandmata juhendamise/tehnilises alas viibimise keeld aegub viie (5) aasta pärast peale selle saamist. Juhendamise/tehnilises alas viibimise keeld ei laiene automaatselt teiste sarjade mängudele.
- 40.6 Kodus-võõrsil formaadis ei tohi diskvalifitseeritud mängija olla mänguprotokolli kantud ega viibida tehnilises alas enne, kui ta on jätnud vahele nõutud arvu mängu.
- Turniiriformaadis ei tohi diskvalifitseeritud mängija mängus osaleda enne, kui ta on jätnud vahele nõutud arvu mängu.
- 40.7 Kui treener või muu ametiisik on diskvalifitseeritud, ei tohi ta vastava liiga mängus olla mänguprotokolli kantud ega viibida tehnilises alas ei treeneri ega muu ametiisikuna enne, kui ta on jätnud vahele nõutud arvu mängu. Diskvalifitseeritud treener ja ametiisik ei tohi 2 tundi enne mängu algust kuni mängu lõpuni mitte mingil viisil juhendada ega kontakteeruda võistkonnaga.
- 40.8 Kui mängija, kes teeb hooaja keskel Noorte võistlustel ülemineku ühest võistkonnast teise ja omab ülemineku hetkel kehtivat mängukeeldu, peab ta nõutud arvu mängu vahele jätma võistkonnas, kuhu mängija üles antakse.
- 40.9 EJL ei ole kohustatud teavitama võistkondi mängudes saadud eemaldamistest.

Artikkel 41 – Sanktsioonid juhendist tulenevatele rikkumistele

- 41.1 Osavõtvad võistkonnad on kohustatud ilmuma võistluskohta juhendi punktis 33.1 ettenähtud ajal. Võistluskohta ettenähtud ajal mitteilmunud võistkonnale, kelle süü tulemusena mäng ei toimunud, loetakse mäng kaotatuks. Mängule mitteilmunud võistkonnale arvestatakse loobumiskaotus ning vastasvõistkonnale võit (- : +).
- 41.2 Võistlustest pärast registreerimistähtaega loobunud võistkonna Klubil tuleb EJL-ile tasuda 100 euro suurune trahvisumma.
- Võistlustest pärast esimest mängu/turniiri loobunud võistkond diskvalifitseeritakse ning Klubil tuleb EJL-ile tasuda 200 euro suurune trahvisumma.
- 41.3 Mängust/Turniirist loobunud või loobumiskaotuse andnud võistkonna Klubi tasub EJL-ile 100 euro suuruse summa.
- 41.4 Loobumiskaotuse puhul jäävad kehtima loobumise andnud võistkonna eelnevad karistused. Vastasvõistkonna karistused loetakse kantuks.

- 41.5 Ühe hooaja jooksul teist korda mängust/turniirist loobunud või kaks loobumiskaotust andnud võistkond diskvalifitseeritakse Võistlustelt.
- 41.6 Kui võistkond diskvalifitseeritakse pärast seda, kui Võistlustel on mängitud 50% või rohkem mängu, siis toimumata mängude eest loetakse talle kaotused ning tabelisse märgitakse – : +. Kui võistkond on mänginud vähem kui 50% mängu, siis toimunud mängude tulemused tühistatakse. Kõik nendes mängudes saadud karistused jäävad jõusse. Mängukeeldu kandev vastasvõistkonna mängija peab vahele jätma järgmise reaalselt toimuva mängu.
- 41.7 Juhul kui diskvalifitseeritud või ametiisiku litsentsi mitteomav ametiisik on kantud Protokollis või juhendab võistkonda, karistatakse Klubi 100 euro suuruse rahatrahviga. Diskvalifitseeritud treeneri või muu ametiisiku karistust ei loeta kantuks ja see tuleb ära kanda järgmises Võistluste mängus.
- 41.8 Juhul kui tehnilises alas viibib Protokollis kandmata ametiisik, karistatakse Klubi 100 euro suuruse rahatrahviga.
- 41.9 Juhul kui võistkonna mängus osaleb diskvalifitseeritud, ülesandmata, Protokollis kandmata või mõnel muul põhjusel mänguõigust mitteomav mängija, tühistatakse mängu tulemus ja määrusi rikkunud võistkonnale arvestatakse kaotus ning tal tuleb tasuda 100 euro suurune rahatrahv. Vastasvõistkonnale arvestatakse võit ja tabelisse kantakse kolm (3) punkti. Määrusi rikkunud võistkonna väravad annulleeritakse ja mängutulemuseks märgitakse – : ... (vastaste poolt löödud väravate arv). Vastasvõistkonna poolt löödud väravad jäävad kehtima, samuti jäävad jõusse kõik mängus saadud hoiatused ja eemaldamised. Määrusi rikkunud võistkonna diskvalifitseeritud mängijate, sh mängus osalenud mängija, eelnevad karistused loetakse kantuks.
- 41.10 Juhul, kui Klubi on rikkunud juhendit mille tulemusel tuleb võistkonnal sama vea eest tühistada rohkem, kui kolm (3) mängu, otsustab sanktsiooni Distsiplinaarorganisatsioon.
- 41.11 Kui mängija osaleb ühe (1) päeva jooksul rohkem kui ühes (1) EJL-i egiidi all toimivas mängus, karistatakse määrusi rikkunud võistkonna Klubi 100 euro suuruse rahatrahviga.
- 41.12 Juhul, kui võistkonna treener rikub kolmandat (3) või rohkem korda hooaja jooksul punkti 28.5 mis ütleb, et 2010. aastal või hiljem sündinud noormängija ei tohi seitsme (7) kalendripäeva jooksul mängida rohkem kui kahes (2) EJL-i egiidi all toimivas mängus, karistatakse reeglit rikkunud võistkonna treenerit automaatselt ühe (1) mängulise võistkonna juhendamise ja tehnilises alas viibimise keeluga võistlustel, kus reeglit rikuti. Treeneri süsteemne juhendipunkti rikkumine edastatakse menetlemiseks Distsiplinaarinspektorile.
- 41.13 Juhul kui Klubi ei sisesta ERIS-e mänguprotokollis mängusündmuse punktis 37.1 toodud aja jooksul, karistatakse Klubi kuni 100 euro suuruse rahatrahviga.
- 41.14 Juhul, kui Klubi määrab mängule kohtuniku, kes ei vasta punktis 38.1 toodud nõuetele, karistatakse Klubi kuni 100 euro suuruse rahatrahviga.
- 41.15 Muude käesolevas artiklis käsitlemata juhendi nõuete rikkumise korral rakendatakse Klubi suhtes lisas 6 toodud sanktsioone. Lisaks võib EJL edastada asja distsiplinaarorganile täiendava karistuse määramiseks.

Artikkel 42 – Protesti esitamine

- 42.1 Protesti saab esitada:
- a) mänguõigust mitteomava mängija osalemisel mängus;
 - b) kohtuniku ilmse vea korral otsuse tegemisel vale isiku suhtes;
 - c) kohtunikupoolsel mängureeglite jämedal rikkumisel, mis olulisel määral mõjutas mängu lõpptulemust;
 - d) mõne muu erakordse sündmuse korral, mis olulisel määral mõjutas mängu lõpptulemust.
- 42.2 Protesti ei saa esitada kohtuniku poolt langetatud faktiliste otsuste vastu.
- 42.3 Võistkond peab kohtunikku protesti sisseandmisest teavitama mängu lõppedes, misjärel kohtunik märgib ERIS-es mänguprotokolli märkuste lahtrisse info protesti sisseandmise kohta.
- 42.4 Protesti esitamisel tuleb hiljemalt 24 tunni jooksul peale mängu lõppu klubil saata kirjalikult pikem selgitus distsiplinaarinspektorile e-posti aadressil fp@jalgpall.ee koos maksekorralduse koopiaga. Protesti sisseandja on kohustatud protestiga seotud dokumendid saatma samaks tähtjaks ka vastaspoolele, et vastaspool saaks koostada asjassepuutuva omapoolse selgituse.
- 42.5 Protest, mis ei ole fikseeritud Protokollis või ei ole esitatud õigeaegselt, arutamisele ei kuulu.
- 42.6 Protesti esitamisel tuleb 24 tunni jooksul maksta EJL-i arveldusarvele kautsjon, mille suurus on 100 eurot.
- 42.7 Protesti rahuldamisel kautsjon tagastatakse.
- 42.8 Protesti arutamine toimub EJL-i distsiplinaarinspektori ja –komisjoni reglemendis sätestatud protseduurireegleid järgides.
- 42.9 Protesti suhtes tehtud otsusele rakendatakse EJL-i distsiplinaarinspektori ja –komisjoni reglemendis distsiplinaarorgani otsuse kohta sätestatud.

XIV LÕPPSÄTTED

Artikkel 43 – Vaidluste lahendamine

- 43.1 Juhendist tulenevate vaidluste lahendamiseks kohaldatakse EJL-i põhikirja IV peatükis sätestatud.

Artikkel 44 – Ettearvamatud asjaolud ja erandid

- 44.1 Juhendis käsitlemata küsimustes on otsuste, v.a distsiplinaarasjad, ja erandite tegemise pädevus juhendi rakendusallas Peasekretäril. Peasekretäri otsused on lõplikud.
- 44.2 Erakorraliste asjaolude ja vääramatu jõuga seotud otsuste tegemise pädevus juhendi rakendusallas on vaid Juhatusel.

Artikkel 45 – Lisad

45.1 Kõik lisad moodustavad käesoleva juhendi lahutamatu osa.

Artikkel 46 – Jõustumine

46.1 Juhend on kinnitatud EKL-i juhatuse poolt 19.12.2025 ja kehtib jalgpalli 2026. a hooajal.

LISA 1: Aus mäng

Ausa mängu määratlus

Aus mäng väärtustab ausas konkurentsivõimset saavutatud tulemust. Ausa mängu kontseptsioonis tegutsevad isikud lojaalsuse, ausameelsuse, sportlikkuse ja eetika printsiipe järgides. Aus mäng välistab pettuse, äraostmise, korruptsiooni, dopingut, vägivalda (nii füüsilise kui moraalse), diskrimineerimise, ekspluateerimise ja liialdatud kommertslikkuse.

Ausa mängu põhimõtteid kohustuvad järgima Klubid ja nende esindajad ning ametiisikud ja kõik isikud, kes täidavad Klubi poolt määratud ametikohustusi, sh treenerid, mängijad, Klubi/võistkonna toetajad ja teised pealtvaatajad.

Eeltoodud isikud peavad hoiduma igasugusest käitumisest, mis kahjustab või võib kahjustada EKL-i poolt organiseeritud või korraldatud mängu või võistluste aususe põhimõtet ning kohustub tegema EKL-ga täielikku koostööd võitlemaks selliste tegude vastu.

Ausa mängu põhimõtteid ei ole muuhulgas järginud isik, kes:

- on aktiivselt või passiivselt seotud või üritab ennast siduda pettuse, altkäemaksu või korruptsiooniga jalgpallialases tegevuses;
- kasutab tema jalgpallialase tegevuse kaudu talle teatavaks saanud mitteavalikustatud informatsiooni, mis kahjustab või võib kahjustada mängu või EKL-i poolt tunnustatud võistluste aususe põhimõtteid;
- otseselt või kaudselt mõjutab või üritab mõjutada ükskõik millise otsese või kaudse tegevusega mängukäiku ja/või eelnevalt fikseerida mängu või võistluse tulemust (kokkuleppeline mängutagajärg) olenemata sellest, kas isiku eesmärgiks on saada sellest isiklikku kasu (varalist või mittevaralist); luua kasu saamise võimalus kolmandale isikule või on vastavaks käitumiseks mistahes muu põhjus. Kasu saamise all mõistetakse nii finantsilist kui igasugust muud kasu sh mittevaralist kasu;
- käitub endale või kolmandale isikule eelise saamiseks viisil, mis avaldab või võib avaldada mõju mängu või võistluse käigule ja/või tulemusele, ning mis on vastuolus EKL-i põhikirjaliste eesmärkidega;
- isikliku või kolmandate isikute kasu eesmärgil osaleb otseselt või kaudselt panustamises või sellega sarnases tegevuses ennustusmängudes mängu tulemuse või käigu peale EKL-i või tema poolt korraldavatel võistlustel, milles osaleb tema või tema lähedase isiku võistkond. Kasu saamise all mõistetakse nii finantsilist kui igasugust muud kasu;
- kasutab ja/või edastab teistele talle tema jalgpallilise tegevuse kaudu teatavaks saanud mitteavalikku infot, teeb ebaeetilisi avaldusi, kutsub üles provokatiivsele käitumisele, rikub või võib oma käitumisega rikkuda jalgpalli mainet või EKL-i poolt tunnustatud mängu või võistluste aususe põhimõtet;
- rikub oma käitumisega üldisi häid käitumisharjumusi- ja tavasid;
- edastab spordiüritusel ükskõik millisel viisil üritusega sobimatu sõnumi, sh poliitilise või solvava jms;

- ei järgi EJL-i ja/või tema organite (sh distsiplinaarorganite) poolt tehtud otsuseid või juhiseid või FIFA või Rahvusvahelise Spordi Arbitraažkohtu (CAS) poolt tehtud otsuseid;
- põhjustab süüliselt mängu hilinemise või ärajäämise;
- põhjustab süüliselt mängu katkemise või peatamise või kes vastutab mängu süülise katkemise või peatamise eest;
- käitub vägivaldselt, provokatiivselt või kasutab ebatsensuurseid väljendeid;
- käitub eelise saamiseks ebasportlikult;
- kasutab või üritab kasutada dopingut või kes annab või üritab anda dopingut mängijale kasutamiseks;
- vabatahtlikult ja viivitamatult ei teavita EJL-i temale tehtud ettepanekust mõjutada mängu või võistluse käiku ja/või tulemust;
- vabatahtlikult ja viivitamatult ei teavita EJL-i ükskõik millisest talle teada olevast rikkumisest ülaltoodud käitumispõhimõtetes.

LISA 2: Klubi kinnitus

KLUBI KINNITUS 2026. A EESTI MEISTRIVÕISTLUSTEL OSALEMISEKS

Osaledes Eesti 2026. a jalgpalli meistrivõistlustel kohustume ja tagame, et klubi mängijad, treenerid, esindajad, ametiisikud ja kõik isikud, kes täidavad klubi poolt määratud ametikohustusi, kohustuvad:

- tunnustama ja pidama õiguslikult siduvaks EJL põhikirja, juhendeid, otsuseid ja muid EJL poolt kehtestatud jalgpallialast tegevust reguleerivaid dokumente;
- tunnustama ja pidama õiguslikult siduvaks FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;

Vahekohtu kokkulepe

Osaledes Eesti 2026. a jalgpalli meistrivõistlustel kohustume ja tagame, et klubi mängijad, treenerid, esindajad, ametiisikud ja kõik isikud, kes täidavad klubi poolt määratud ametikohustusi, kohustuvad:

- järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes EJL põhikirjas ning muudes EJL dokumentides ette nähtud kaheastmelist vaidluste lahendamise korda ning täitma vaidluse lahendanud organi otsust;
- mitte pöörduma tavakohtusse vaidlustes, millel puudub EJL-i sisene vaidluste lahendamise kord, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-i pädevus. Nimetatud vaidlused võib lahendamiseks esitada üksnes sõltumatule, erapooletule, Eesti seaduse alusel ja Eestis tegutsevale spordivahekohtule. Vahekohtu otsus on lõplik ja kuulub täitmisele;
- tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes Šveitsis Lausanne's asuva Rahvusvahelise Spordi Arbitraažkohtu (CAS) jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (Code of Sports-related Arbitration of the CAS).

Klubi nimi:

Allkirjaõiguslik isik:

Allkiri:

Koht/Kuupäev:

LISA 3: Noorte võistluste tehnilised parameetrid 2025

Vanuse- klass	Sünniaasta	Mängu- aeg	Mängijaid väljakul	Mängijaid protokollis	Min arv mängijaid	Vanemad mängijad võistkonnas	Vanemaid mängijaid protokollis	Vahetu- sed	Palli nr.	Sulu- seis
TU17 Eliit	2010–2012	2 x 45	10 + 1	22	7	4	3	7	5	Jah
TU16	2011 – 2013	2 x 40	10 + 1	22	7	4	3	edasi/ tagasi	5	Jah
TU15	2012 – 2014	2 x 40	8 + 1	18	7	4	3	edasi/ tagasi	5	Jah
TU14	2013 – 2015	2 x 35	8 + 1	18	7	4	3	edasi/ tagasi	4	Jah
TU13	2014 – 2016	2 x 30	6 + 1	15	5	3	2	edasi/ tagasi	4	Jah
TU12	2015 - 2017	turniir	6 + 1 ²	15	5	3	2	edasi/ tagasi	4	Ei
TU11	2016 – 2018	turniir	4 + 1 ²	15	4	3	2	edasi/ tagasi	3	Ei
TU10	2017 - 2019	turniir	4 + 1 ²	15	4	3	2	edasi/ tagasi	3	Ei
TU9	2018 - 2020	turniir	4 + 1 ²	15	4	3	2	edasi/ tagasi	3	Ei
TU8	2019 - 2021	turniir	3	15	6	0	0	edasi/ tagasi	3	Ei

² 4-väravalisse kaotusseisu jäänud võistkonnal on vastava vanuseklassi mängudes lubatud lisada täiendavalt 1 väljakumängija. Lisamängija võetakse väljakult ära, kui väravate vahe väheneb 2-väravaliseks.

LISA 4: Eliitliigade ja Noorte võistluste treenerite kvalifikatsiooninõuded

Treenerite kvalifikatsiooninõuded			
2026	peatreener/ treener	2026 abitreener	
TU17 Eliitliiga EL	UEFA B	UEFA C	peatreener
TU16	UEFA B	UEFA C	peatreener
TU15	UEFA B	EJL D	treener
TU14	UEFA C	EJL D	treener
TU13	UEFA C	EJL D	treener
TU12	UEFA C	EJL D	treener
TU11	UEFA C	EJL D	treener
TU10	UEFA C	EJL D	treener
TU9	UEFA C	EJL D	treener
TU8	UEFA C	EJL D	treener

LISA 5: Noorte võistluste mänguväljakute parameetrid

Vanuseklass	Väljaku suurus MIN (m)	Väljaku suurus MAX (m)	Karistusala (m)	Penaltipunkti kaugus väravast (m)	Värvate suurus (m)
TU17 EL Esiliiga	90 x 45	105 x 68	16,5 x 40,32	11	7,32 x 2,44
TU16	90 x 45	105 x 68	16,5 x 40,32	11	7,32 x 2,44
TU15	60 x 40	70 x 50	11 x 27	7,5	5 x 2
TU14	60 x 40	70 x 50	11 x 27	7,5	5 x 2
TU13	50 x 35	60 x 40	11 x 27	7,5	5 x 2
TU12	50 x 35	60 x 40	11 x 27	7,5	5 x 2
TU11	30 x 22	40 x 25	8 x 20	7,5	3 x 2 või 5 x 2
TU10	30 x 22	40 x 25	8 x 20	7,5	3 x 2 või 5 x 2
TU9	30 x 22	40 x 25	8 x 20	7,5	3 x 2 või 5 x 2
TU8	10 x 15	18 x 27	-	-	1 x 0,5 või 2 x 1,5

LISA 6: Tasud ja sanktsioonid

Tasud:	Summa (eurodes)
Kautsjon protesti esitamisel	100
Kautsjon apellatsioonikomisjonile	1000
Mänguaja- ja koha muutmise taotluse esitamine tähtajast hiljem	50
Sanktsioonid:	
Pärast registreerimistähtaega osalemast loobumine	100
Võistkonna Võistlustelt mahavõtmine pärast esimest mängu/turniiri	200
Loobumiskaotuse korral	100
Mänguõigust mitteomava mängija osalemine mängus	100
Jalgpalli ametisiku litsentsi või juhendamisoigust mitteomava ametisiku kandmine mänguprotokollis.	100
Mängija osalemine rohkem kui ühes (1) EJL-i egiidi all toimivas mängus päevas	100
Mänguväljaku puudulik ettevalmistus	kuni 75
Riietusruumide puudumine	kuni 100
Nõuetele mittevastava kohtuniku määramine mängule/turniirile	kuni 100
Koosseisude mittetähtaegne sisestamine/kinnitamine ERISes	kuni 50
Turniiri- või mänguprotokollis sündmuste sisestamine ettenähtust hiljem	kuni 100
Turniiri korraldamata jätmine	100