



Eesti 2022. a noorte klubidevaheliste võistluste juhend

Tütarlaste U12 vanuseklass

SISUKORD

Preambul	4
I ÜLDSÄTTED	4
Artikkel 1 – Reguleerimisala	4
Artikkel 2 – Mõisted	4
Artikkel 3 – Organiseerimine	6
Artikkel 4 – Aus mäng	6
II OSAPOOLTE KOHUSTUSED	6
Artikkel 5 – EJL-i kohustused	6
Artikkel 6 – Jalgpallklubide kohustused	6
Artikkel 7 – Mängijate ja Klubi ametiisikute kohustused	7
III AUTASUSTAMINE	8
Artikkel 8 – Autasustamine	8
IV OSAVÕTJATE REGISTREERIMINE	8
Artikkel 9 – Võistlustest osavõtjad	8
Artikkel 10 – Võistkonna registreerimine ja osavõtumaks	9
V MÄNGUREGLID JA VÕISTLUSTE SÜSTEEM	9
Artikkel 11 – Mängureeglid	9
Artikkel 12 – Mänguaeg	9
Artikkel 13 – Mängijate arv väljakul	10
Artikkel 14 – Suluseis	10
Artikkel 15 – Mängupallid	10
Artikkel 16 – Võistluste süsteem	10
VI MÄNGUKALENDRI KOOSTAMINE	10
Artikkel 17 – Mängude ajad	10
Artikkel 18 – Mängu/turniiri ärajäämine	11
Artikkel 19 – Mängu katkestamine	11
Artikkel 20 – Turniiri ärajäämine või katkestamine Klubi süü tõttu, mängimisest keeldumine ja muud sarnased olukorrad	12
VII STAADIONID	12
Artikkel 21 – Staadionite hindamine ja nõuded staadionile	12
Artikkel 22 – Riietusruumid ja pesemisvõimalus	13
Artikkel 23 – Valgustus	13
Artikkel 24 – Tabloo	13
Artikkel 25 – Tehniline ala ja vahetusmängijate pink	13
VIII MÄNGIJATE ÜLESANDMINE JA ÕIGUS OSALEDA MÄNGUS	13
Artikkel 26 – Mängijate ülesandmine	13
Artikkel 27 – Õigus osaleda mängus	14
IX MÄNGUVORMID	15
Artikkel 28 – Mänguvormid	15
X MÄNGUDE KORRALDAMINE	15
Artikkel 29 – Lipud	15
Artikkel 30 – Turvalisus ja ohutus	15
Artikkel 31 – Meditsiiniline abi	16
XI MÄNGUGA SEOTUD TEGEVUSED	16
Artikkel 32 – Võistkondade saabumine	16
Artikkel 33 – Mängu- ja turniiriprotokoll	16
Artikkel 34 – Mängijate ülesrivistus ja kätlemine	17
Artikkel 35 – Nõuded tehnilises alas viibivatele ametiisikutele ja mängijatele	17
Artikkel 36 – Mängu- ja turniiriprotokolli täitmine ja avalikustamine	18
XII KOHTUNIKUD	18
Artikkel 37 – Kohtunikud	18

XIII DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE	19
Artikkel 38 – EJL distsiplinaareeskirjad	19
Artikkel 39 – Hoiatused ja eemaldamised	19
Artikkel 40 – Sanktsioonid juhendist tulenevatele rikkumistele.....	20
Artikkel 41 – Protesti esitamine	21
XIV LÕPPSÄTTED.....	21
Artikkel 42 – Vaidluste lahendamine	21
Artikkel 43 – Ettearvamatud asjaolud ja erandid	21
Artikkel 44 – Lisad.....	21
Artikkel 45 – Jõustumine	22
<i>LISA 1: Aus mäng.....</i>	<i>23</i>
<i>LISA 2: Klubi kinnitus.....</i>	<i>25</i>
<i>LISA 3: Noorte võistluste tehnilised parameetrid</i>	<i>26</i>
<i>LISA 4: Eliitliigade ja Noorte võistluste treenerite kvalifikatsiooninõuded</i>	<i>27</i>
<i>LISA 5: Noorte võistluste mänguväljakute parameetrid</i>	<i>28</i>
<i>LISA 6: Tasud ja sanktsioonid</i>	<i>29</i>

Preambul

Eesti noorte klubidevahelised võistlused tütarlaste U12 vanuseklassis on Eesti Jalgpalli Liidu (edaspidi EJL) põhikirjaga sätestatud võistlused, mille eesmärk on anda kõigile võimalus mängida jalgpalli ja pakkuda noortele jalgpalluritele mängimisrõõmu koos oma eakaaslastega ning kus selgitatakse välja vanuseklassi üldine paremusjärjestus.

I ÜLDSÄTTED

Artikkel 1 – Reguleerimisala

- 1.1 Juhend sätestab Eesti 2022. a noorte klubidevahelistel võistlustel tütarlaste U12 vanuseklassis (edaspidi Võistlused) osalevate ning Võistluste organiseerimisega seotud osapoolte õigusi, kohustusi ja vastutust.

Artikkel 2 – Mõisted

- 2.1 Juhendi kontekstis on mõisted defineeritud alljärgnevalt:

Ausa mäng	Kontseptsioon, mis väärtustab ausas konkurentsisis saavutatud tulemust. Ausa mängu (inglise keeles <i>Fair Play</i>) kontseptsioonis tegutsevad isikud lojaalsuse, ausameelsuse, sportlikkuse ja eetika printsiipe järgides. Aus mäng välistab pettuse, äraostmise, korruptsiooni, dopingut, vägivalda (nii füüsilise kui moraalse), diskrimineerimise, ekspluateerimise ja liialdatud kommertslikkuse. Loetelu tegevustest, mida loetakse Ausa mängu põhimõtete rikkumisteks on fikseeritud Distsiplinaarmääruse artiklis 4 ning juhendi lisa 1.
CAS	<i>Court of Arbitration for Sport</i> on Šveitsis Lausanne's asuv Rahvusvaheline Spordi Arbitraažkohus.
EJL-i egiidi all	Kõik EJL-i poolt korraldatud võistlused.
ERIS	EJL-i registreerimise ja informatsiooni süsteem ehk ERIS on internetipõhine süsteem Klubidele, mängijatele ja teistele jalgpallis tegutsevatele isikutele EJL-i andmebaasis olevate jalgpallialaste andmete ja õiguste (sh litsents) haldamiseks ning info andmiseks, vahetamiseks ja saamiseks.
FIFA	<i>Fédération Internationale de Football Association</i> ehk Rahvusvaheline jalgpalliföderatsioon.
FIFA TMS	<i>FIFA Transfer Matching System</i> . Veebipõhine infosüsteem elukutseliste ja harrastusjalgpallurite rahvusvaheliste üleminekute haldamiseks ning alaealiste mängijate rahvusvaheliste üleminekute ja esmakordsete registreerimiste haldamiseks.
Hooaeg	Ajavahemik, mis algab Eesti jalgpalli meistrivõistluste esimese ametliku mänguga ning lõpeb viimase ametliku mänguga, sh ülemineku- ja liigavõitjate mängud.
Hoiatused ja eemaldamised	Hoiatused on kohtuniku poolt mängijale ja/või ametiisikule antud kollased kaardid. Eemaldamised on kohtuniku poolt mängijale ja/või ametiisikule antud punased kaardid.

IFAB	<i>The International Football Association Board</i> ehk Rahvusvaheline Jalgpalli Nõukogu.
Jalgpalli ametiisiku litsents	Jalgpalli ametiisiku litsents annab isikule juriidilise aluse tegutseda EJL-i egiidi all toimuvatel võistlustel osaleva võistkonna ametiisikuna, sh olla ametiisikuna märgitud mänguprotokollis ja viibida mängu ajal tehnilises alas. Ametiisiku litsentseerimine toimub vastavalt Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale. Ametiisiku litsents kehtib ühe kalendriaasta.
Jalgpalluri litsents	Õigus, mis annab mängijale juriidilise aluse osaleda Eesti jalgpalli meistri- ja karikavõistlustel. Jalgpalluri litsents kehtib ühe kalendriaasta.
Klubi (jalgpalliklubi)	Eestis registreeritud mittetulundusühing, mille võistkond osaleb ametlikel mängudel ja mille põhitegevus on seotud jalgpalli arendamise, harrastajate koondamise, jalgpallivõistluste korraldamise jms jalgpallilise tegevusega; mis asub EJL-i territooriumil, mängib oma kodumängud Eestis; omab õigust Klubi nime ja atribuutika kasutamiseks.
Mängija osalemine mängus	Mängija osalemiseks mängus loetakse mängija protokollis kandmist, k.a juhul, kui mängija on protokollis kandnud vahetusmängijana, kuid teda sisse ei vahetata. Saaljalgpallis loetakse mängija osalemiseks mängus tema protokollis kandmist.
Mängija mängimine mängus	Mängija mängimiseks mängus loetakse seda, kui mängija on viibinud väljakul ja mänginud kasvõi ühe (1) minuti. Mängudes, kus toimuvad edasi-tagasi vahetused, loetakse mängija mängimiseks mängus tema protokollis kandmist, k.a vahetusmängijana.
Noormängija	Mängija, kellel on oma vanuse järgi õigus osaleda Eliitliigas ja Noorte Võistlustel, olenemata sellest, kas mängija osaleb täiskasvanute või noorte meistrivõistlustel.
Noorte võistlused	Eesti noorte jalgpalli meistrivõistlused tütarlaste ja poiste vanuseklassides (v.a Eliitliigad) ja Eesti noorte klubidevahelised võistlused tütarlaste ning poiste erinevates vanuseklassides.
Sari	EJL-i poolt korraldatav erinev jalgpallivõistlus, näiteks Eesti meistrivõistlused, Eesti karikavõistlused, Eesti väikesed karikavõistlused, Eesti noorte meistrivõistlused Eliitliigas, Eesti noorte meistrivõistlused, Eesti noorte klubidevahelised võistlused jms.
Transfer	Mängija rahvusvaheline üleminek ja seda tõendav rahvusvahelise ülemineku sertifikaat (<i>International Transfer Certificate</i> ehk ITC). Transferi peab küsima ja saama 10-aastase ja vanema mängija registreerimiseks teises jalgpalliliidus ja selle taotlemine käib vastavalt FIFA mängijate staatuse ja üleminekute korra (<i>FIFA Regulations on the Status and Transfer of Players</i>) artiklile 9.

UEFA	<i>Union des Associations Européennes de Football</i> ehk Euroopa jalgpalliliitused ühendav organisatsioon.
Uus mängija	Uus mängija on mängija, kes ei ole jooksvatel Noorte võistlustel olnud üles antud mitte ühessegi võistkonda.

Artikkel 3 – Organiseerimine

- 3.1 Võistlusi organiseerib ja juhib EJL.
- 3.2 EJL organiseerib Võistlusi igal aastal.
- 3.3 EJL-i peadirektor (edaspidi Peadirektor) on kõrgeim tegevjuhtimisorgan, kes vastutab kõigi Võistlustega seotud küsimuste eest, v.a distsiplinaarküsimused. Peadirektor võib osa talle juhatuse poolt määratud kohustustest delegeerida EJL-i võistluste osakonnale.
- 3.4 Võistlusi administreerib EJL-i võistluste osakond.
- 3.5 Distsiplinaarorganid käsitlevad distsiplinaarrikkumistega seotud küsimusi vastavalt EJL-i distsiplinaarreeglistikule.

Artikkel 4 – Aus mäng

- 4.1 Kõik Võistluste mängud tuleb pidada järgides AUSA mängu põhimõtteid, mis on kirjeldatud käesoleva juhendi lisa 1.

II OSAPOOLTE KOHUSTUSED

Artikkel 5 – EJL-i kohustused

- 5.1 EJL loob parimad tingimused Võistluste organiseerimiseks. Need tingimused puudutavad muuhulgas Võistluste edendamist, kooskõlastamist ja administreerimist, võistlejate ülesandmist, loa andmist Võistlustel osalemiseks, võistlussüsteemi, mängureegleid, kohtunike tegevust, kontrolli ja distsiplinaarküsimusi ning kommertsõiguste kasutamist.

Artikkel 6 – Jalgpalliklubide kohustused

- 6.1 Võistlustel osaledes kohustuvad Klubid:
 - 6.1.1 järgima EJL-i põhikirja, juhendeid, otsuseid ja muid EJL-i poolt kehtestatud jalgpallialast tegevust reguleerivaid dokumente;
 - 6.1.2 järgima FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;
 - 6.1.3 järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes EJL-i põhikirjas ning muudes EJL-i dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda ning täitma vaidluse lahendanud organi otsust;
 - 6.1.4 pöörduma vaidlusalases küsimuses lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-il pädevus, mitte tavakohtusse, vaid sõltumatusse, erapooletusse, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevasse jalgpallialasesse vahekohtusse, tunnustama selle otsust lõplikuna ning seda täitma;

6.1.5 tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes CAS-i jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (*Code of Sports-related Arbitration of the CAS*).

6.2 Klubi on kohustatud määrama Võistlustel osaleva võistkonna treeneriks treeneri, kes omab vähemalt kehtivat UEFA C treenerikvalifikatsiooni. Abitreeneriks on lubatud määrata treenereid, kes omavad vähemalt EJL D treeneri kvalifikatsiooni.

Treenerite kvalifikatsiooninõuded on ära toodud lisas 4.

6.3 Klubid vastutavad oma mängijate, ametiisikute, liikmete, toetajate ja teiste mängu korraldamisega seotud isikute käitumise eest.

6.4 Klubi peab arvestust liikmemaksu, treeningtasude ja välja antud varustuse kohta.

6.5 Kodumängu/turniiri korraldav Klubi vastutab turvalisuse ja ohutuse eest enne mängu/turniiri, mängu/turniiri ajal ning pärast mängu/turniiri.

6.6 Kodumängu/turniiri korraldav Klubi vabastab EJL-i igasuguste kahjutasunõuete maksmisest või kohustustest kolmandate isikute suhtes.

6.7 Klubi on kohustatud kooskõlas artikliga 21 pidama oma kodumängud või korraldama turniiri EJL-ile teatatud kodustaadionil, mis asub Eesti Vabariigi territooriumil. Mänge võidakse erandkorras korraldada mõnel teisel väljakul EJL-i otsusega.

6.8 Kodumängu/turniiri korraldav Klubi peab mängu/turniiri korraldama vastavalt EJL-i dokumentides toodud nõuetele. Klubi on ainuisikuliselt vastutav kõikide mängu/turniiri korraldamisega seotud kohustuste täitmise eest, kui EJL-i juhatus ei ole otsustanud teisiti.

6.9 Kodumängu/turniiri korraldav Klubi kannab kõik mängu/turniiri korraldamisega seotud kulud.

6.10 Külalisvõistkonna Klubi kannab kõik võistkonna lähetuskulud.

6.11 Klubid on kohustatud tasuma tähtaegselt kõik EJL-i dokumentide alusel määratud maksud, trahvid ja tasud.

6.12 Klubid on kohustatud andma tasuta EJL-ile õiguse mitteärilisel eesmärgil jalgpalli arendamiseks kasutada ja volitada teisi kasutama Võistlustel osalevate Klubide kõigi mängijate ning ametiisikute fotosid ja nende kohta koostatud audiovisuaalseid ning visuaalseid materjale (k.a nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed ja kujutised) koos Klubi nime, logo, embleemi ja mängijate särgiga (k.a särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).

6.13 Klubidel ei ole volitusi tegutseda EJL-i või Eesti meistrivõistluste nimel EJL-i eelneva kirjaliku loata.

Artikkel 7 – Mängijate ja Klubi ametiisikute kohustused

7.1 Võistlustel osalevad mängijad peavad omama kehtivat jalgpalluri litsentsi.

7.2 Klubi ametiisikud, kes viibivad Võistlustel tehnilises alas (sh treenerid, meditsiiniline personal, võistkonna esindaja jne) või tegutsevad võistlustel Klubi ametiisikutena (näiteks võistkonna esindaja) peavad omama kehtivat ametiisiku litsentsi vastavalt Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale.

- 7.3 Klubi ametiisikud, kellel on seadusjärgne õigus või volitus Klubi nimel toiminguid sooritada ja/või dokumente allkirjastada, peavad omama kehtivat ametiisiku litsentsi vastavalt Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale.
- 7.4 Litsentsi omades kohustuvad Klubi mängijad ja ametiisikud:
- 7.4.1 kinni pidama lojaalsuse, ausameelsuse ja sportlikkuse printsiipidest vastavalt Ausa mängu põhimõtetele;
 - 7.4.2 tunnustama kehtivaid jalgpallireegleid, mis on vastu võetud IFAB-i poolt;
 - 7.4.3 täitma EJL-i, FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;
 - 7.4.4 järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes, mis on seotud või tekivad seoses EJL-i põhikirja või muude EJL-i dokumentide täitmisega, käesolevas juhendis ning muudes EJL-i dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda;
 - 7.4.5 vaidlusalases küsimuses lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-il pädevus, mitte pöörduma tavakohtusse, vaid edastama küsimuse lahendamiseks sõltumatule, erapooletule, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevale jalgpallialasele vahekohtule, tunnustades vahekohtu otsust lõplikuna ja kohustudes seda tingimusteta täitma;
 - 7.4.6 tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes CAS-i jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (*Code of Sports-related Arbitration of the CAS*);
 - 7.4.7 hoiduma igasugusest käitumisest, mis kahjustab või võib kahjustada EJL-i poolt organiseeritud või korraldatud võistluste aususe põhimõtet ning kohustuvad tegema EJL-iga täielikku koostööd võitlemaks selliste tegude vastu.
- 7.5 Kõik mängijad ja ametiisikud annavad EJL-ile tasuta õiguse mitteärilisel eesmärgil jalgpalli arendamiseks kasutada ning volitada teisi kasutama Võistlustel osalevate Klubide kõigi mängijate ja ametiisikute fotosid ning nende kohta koostatud audiovisuaalseid ja visuaalseid materjale (k.a nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed ja kujutised) koos Klubi nime, logo, embleemi ja mängijate särgiga (k.a särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).

III AUTASUSTAMINE

Artikkel 8 – Autasustamine

- 8.1 EJL autasustab Võistluste lõppedes alagruppide võitjaid võistkondi karikate ja diplomitega ning nende liikmeid diplomitega.

IV OSAVÕTJATE REGISTREERIMINE

Artikkel 9 – Võistlustest osavõtjad

- 9.1 Võistlustele võib võistkonna registreerida Klubi, kes aktsepteerib EJL-i põhikirja, käesolevat juhendit ning teisi EJL-i poolt välja antud dokumente ja on tasunud tähtjaks EJL-i dokumentide alusel määratud trahvid ja tasud. Üks Klubi võib Võistlustele registreerida rohkem kui ühe võistkonna.

- 9.2 2022. aastal viiakse läbi klubidevahelised võistlused ja selgitatakse võitja tütarlaste U12 vanuseklassis 2011.–2012. aastatel sündinutele (vanuseklassi põhisünniaasta on märgitud rasvases kirjas).
- 9.3 Võistlustel osalemiseks peavad Klubid EJL-ile esitama võistkonna registreerimisdokumendid etteantud vormidel ja määratud tähtajaks.
- 9.4 Alagruppide koosseisud kinnitab Juhatus.

Artikkel 10 – Võistkonna registreerimine ja osavõtumaks

- 10.1 Klubi, kes soovib Võistlustele registreerida võistkonna(-d), peab EJL-ile ERIS-e kaudu esitama Klubi allkirjaõigusliku esindaja poolt allkirjastatud Klubi kinnituse, mis on toodud käesoleva juhendi lisa 2.
- 10.2 Võistkond registreeritakse Võistlustele ERIS-e kaudu.
- 10.3 Klubi määrab võistkonna registreerimisel võistlussüsteemi, mida soovitakse mängida, valides kas turniirisüsteemi kodus-väljas printsiiibil või ühepäevased turniirid. Peale võistkondade registreerimist analüüsib EJL-i noortekomisjon võistkondade valikuid ning otsustab, kas alagruppide moodustamisel on võimalik arvestada Klubi poolt soovitud võistlussüsteemi.
- 10.4 Võistkonna registreerimise viimane kuupäev on 15. jaanuar 2022. a (k.a).
- 10.5 Võistkonna eelmiste hooegade võlgnevused tuleb tasuda hiljemalt 15. jaanuariks 2022. a (k.a).
- 10.6 Hilinejaid registreeritakse Võistlustele ainult Peadirektori otsuse alusel.
- 10.7 Võistkonna nime ei ole lubatud Võistluste jooksul muuta.
- 10.8 Osavõtumaksu Võistlustel ei rakendata.

V MÄNGUREEGLID JA VÕISTLUSTE SÜSTEEM

Artikkel 11 – Mängureeglid

- 11.1 Mängimisel järgitakse IFAB-i poolt välja töötatud ja avaldatud Mängureegleid (*IFAB Laws of the Game*), v.a punktides 12.1, 13.1, 14.1, 15.2 ja 21.3 toodud erandid.
- 11.2 Kõik Noorte võistluste tehnilised parameetrid on toodud käesoleva juhendi lisa 3.

Artikkel 12 – Mänguaeg

- 12.1 Võistlustel on mänguaeg turniirisüsteemis kodus-väljas mängides 2 x 30 minutit ja vaheaeg poolaegade vahel kestab kuni 15 minutit.
- 12.2 Turniiri mänguaja määrab EJL-i võistluste osakond arvestades, et võistkonna summeeritud mänguaeg päevas ei ületa 100 minutit. Vaheaeg poolaegade vahel kestab 5 minutit.
- 12.3 Turniiridel on soovituslik tagada igale turniiriprotokolliga kantud mängijale vähemalt 30% mänguaegast.

Artikkel 13 – Mängijate arv väljakul

13.1 Mängijate arv väljakul on 7 (väravavaht + 6 väljakumängijat).

Artikkel 14 – Suluseis

14.1 Võistlustel suluseisureegel ei kehti.

Artikkel 15 – Mängupallid

15.1 Mängupallid peavad vastama Mängureeglitega kehtestatud nõuetele ja kandma märget FIFA Quality või FIFA Quality Pro.

15.2 Võistlustel mängitakse mängupalliga nr 4.

15.3 Kodumängu/turniiri korraldab Klubi tagab igaks mänguks vähemalt kaks (2) nõuetele vastavat mängupalli. Juhul kui mäng toimub lumesajus, on kodumängu/turniiri korraldab Klubi kohustatud tagama vähemalt kaks (2) nõuetele vastavat mängupalli, mis on oranži värvi.

Artikkel 16 – Võistluste süsteem

16.1 Võistlustel mängitakse kas turniirisüsteemis kodus-väljas printsibil või Klubide poolt korraldatavate ühepäevaste turniiridena. Turniiri korraldaja on koduvõistkonna Klubi.

16.2 Alagruppide arvu, võistkondade arvu alagrupis ja võistluste süsteemi kinnitab EJK-i juhatus EJK-i tehnilise osakonna ettepanekul peale võistkondade registreerumist.

16.3 Võistlustel selgub võistkondlik paremusjärjestus saavutatud punktide üldsumma järgi, kusjuures võit annab kolm (3), viik ühe (1) ja kaotus null (0) punkti. Võistkonnale, kes annab loobumiskaotuse või kelle mäng tühistatakse, arvestatakse kaotus ja turniiritabelisse märgitakse - : + (tühistatud mängu korral vastase löödud väravate arv).

16.4 Võrdsete punktide korral paremusjärjestuse määramisel arvestatakse:

16.4.1 väiksemat antud loobumiskaotuste ja tühistatud tulemuste arvu turniiritabelis;

16.4.2 omavaheliste mängude punkte;

16.4.3 omavaheliste mängude väravate vahet;

16.4.4 suuremat võitude arvu;

16.4.5 üldist väravate vahet;

16.4.6 suuremat löödud väravate arvu;

16.4.7 loosimistulemust.

VI MÄNGUKALENDRI KOOSTAMINE

Artikkel 17 – Mängude ajad

17.1 Mängud toimuvad vastavalt EJK-i võistluste osakonna poolt koostatud võistluskalendrile.

17.2 Võistlustel algab hooaeg mais ja lõpeb hiljemalt oktoobris.

- 17.3 Võistluste turniiride kuupäevad lepivad kokku osalevate võistkondade Klubid EJL-i poolt etteantud ajavahemikes. Kui Klubid turniiride toimumise ajas kokkulepet ei saavuta, määrab turniiri toimumise aja EJL.
- 17.4 Võistluste mängud ja turniirid toimuvad nädalavahetustel, v.a koolivaheajal.
- 17.5 Ühe võistkonna kahe (2) Võistluste mängu vahele peab jääma vähemalt kaks (2) mänguvaba kalendripäeva ja kahe (2) Võistluste turniiri vahele peab jääma vähemalt üks (1) turniirivaba nädalavahetus.
- 17.6 Võistlustel alustatakse mängudega mitte varem kui 10.00 ja mitte hiljem kui 19.00, turniiridel mitte hiljem, kui 17.00. Mängu algusaja määramisel tuleb arvesse võtta külalisvõistkonna mängule sõitmisele kuulvat aega selliselt, et võistkond ei peaks mängule sõitmist alustama mitte varem kui 08.00. Kõik muud mängu alguse kellaajad tuleb kooskõlastada EJL-i võistluste osakonnaga.
- 17.7 Kui üks võistkond mängib turniiri jooksul kaks mängu järjest, peab kahe mängu vahel olema vähemalt 10-minutiline paus.

Artikkel 18 – Mängu/turniiri ärajäämine

- 18.1 Kui kodumängu/turniiri korraldab Klubi leiab, et mäng/turniir ei saa ettearvamatute asjaolude tõttu toimuda, nt mängimiseks sobimatu väljaku tõttu, peab ta sellest viivitamatult, kuid mitte hiljem kui 24 tundi enne mängu/turniiri algust teavitama EJL-i võistluste osakonda ja turniiril osalevaid võistkondi ning mäng jääb ära, v.a. juhul kui EJL ja Klubid ei leia lahendust mängu toimumiseks kalendris määratud ajal.
- 18.2 Kui võistkonnad on saabunud mängupaika ja kohtunik leiab, et mängu/turniiri ei saa alustada mänguväljaku sobimatuse või halbade ilmastikutingimuste tõttu, jääb mäng/turniir ära.
- 18.3 Ärajäänud mängu/turniiri uue toimumise aja ja vajadusel ka koha lepivad kokku võistkonnad ja koduvõistkonna Klubi teatab selle EJL-le kinnitamiseks hiljemalt ärajäänud mängule/turniirile järgneva tööpäeva jooksul. Vaidluse korral määrab ärajäänud mängule/turniirile uue aja EJL ning see otsus on lõplik.
- 18.4 Edasilükatud mängule/turniirile sõitva võistkonna transpordikulud katab EJL.

Artikkel 19 – Mängu katkestamine

- 19.1 Mängimiseks sobimatu väljaku, halbade ilmastikutingimuste, või muu ettearvamatu põhjuse tõttu peatab kohtunik mängu. Kui mängu ei ole mõistliku aja jooksul võimalik jätkata, katkestab ta mängu.
- 19.2 Kui mängitud on vähem kui 50% mänguajast ja kohtunik otsustab mängu katkestada, mängitakse terve mäng uuesti. Võistkonnad peavad uue mänguaja ja vajadusel ka – koha omavahel kokku leppima. Uue mänguaja peab koduvõistkonna Klubi EJL-le kinnitamiseks teada andma hiljemalt mängule järgneva tööpäeva jooksul. Vaidluse korral määrab uue mänguaja EJL ning see otsus on lõplik.
- 19.3 Kui mängitud on rohkem kui 50% mänguajast, arvestatakse mängu tulemuseks mängu katkestamise hetkel kehtinud mängutulemus.

- 19.4 Mängimiseks sobimatu väljaku, halbade ilmastikutingimuste, kohtuniku terviserikke või muu ettearvamatu põhjuse tõttu katkestatud mängu korral katab EJL edasilükatud mängule sõitva võistkonna transpordikulud.

Artikkel 20 – Turniiri ärajäämine või katkestamine Klubi süü tõttu, mängimisest keeldumine ja muud sarnased olukorrad

- 20.1 Kui võistkond keeldub mängimisest või kui Klubi süü tõttu ei ole võimalik mängu/turniiri läbi viia või lõpuni mängida, arutab vastavat juhtumit EJL-i distsiplinaarorgan, kes võib sanktsioneerida rikkujat ning määrab kindlaks rakendatavad meetmed, mille hulka kuuluvad ka kaotuse määramine ja/või võistlustelt diskvalifitseerimine.
- 20.2 Erandjuhtudel võib EJL-i distsiplinaarorgan kinnitada mängu katkestamise hetkel kehtinud mängutulemuse, kui mängu tulemus oli selle Klubi kasuks, kes ei olnud mängu katkestamise eest vastutav.

VII STAADIONID

Artikkel 21 – Staadionite hindamine ja nõuded staadionile

- 21.1 Võistluste mängu tohib pidada staadionitel, mille andmeid on Spordiregistris viimase 12 kuu jooksul uuendatud ja mis on EJL-i staadionite komisjoni poolt heaks kiidetud
- 21.2 Staadioni mänguväljak ja rajatised peavad olema heas seisukorras ning vastama Mängureeglites esitatud ja pädevate ametiasutuste määratletud ohutus- ja turvanõuetele.
- 21.3 Võistlustel mängitakse vähendatud mõõtmetega väljakutel, mille miinimummõõtmed on 50 x 35 meetrit ning maksimummõõtmed 60 x 40 meetrit. Mänguväljakul tähistatakse:
- a) karistusala;
 - b) penaltikoht;
 - c) väljaku keskjoon.
- 21.4 Väljaku, karistusala ja väravate suurus ning penaltipunkti kaugus väravast vastavalt erinevatele vanuseklassidele on toodud juhendi lisa 5 - Noorte võistluste mänguväljakute parameetrid.
- 21.5 Turniiri korraldav Klubi peab tegema maksimaalseid jõupingutusi, et mänguväljak oleks mängudeks sobiv. Juhul kui mänguväljak on mängimiseks sobimatu halbade ilmastikutingimuste tõttu, juhindutakse artiklitest 18 või 19.
- 21.6 Üks naturaalmuruga staadion tohib olla kodustaadioniks ainult ühele meeste Premium liiga võistkonnale ja kahele meeste madalama liiga, naiste- või noortevõistkonnale. Kui staadion on erandkorras kodustaadioniks kahele meeste Premium liiga võistkonnale, ei või seal mängida ükski meeste madalama liiga, naiste- või noortevõistkond. Meeste Esiliiga võistkonna kodustaadion tohib olla kodustaadioniks lisaks neljale meeste madalama liiga, naiste- või noortevõistkonnale. Kui staadion on erandkorras kodustaadioniks kahele meeste Esiliiga võistkonnale, võib seal lisaks mängida kaks meeste madalama liiga, naiste- või noortevõistkonda.

- 21.7 Võistluste mängu lubatakse pidada EJL-i staadionite komisjoni poolt heakskiidetud elastikkihi või kummi-liivatäidisega 3. põlvkonna kunstmuruväljakutel.

Artikkel 22 – Riietusruumid ja pesemisvõimalus

- 22.1 Võistlustel on riietusruumide olemasolu soovituslik. Turniiri korraldav Klubi peab võimaldama vastasvõistkondadele ja kohtunikele soovi korral pesemisvõimaluse, mis ei ole kaugemal kui 1 km mänguväljakust.

Artikkel 23 – Valgustus

- 23.1 Mänge võib korraldada nii päevavalguse käes kui ka kunstvalgustusega. Kunstvalgustuse keskmine valgustihedus peab vastama vähemalt 200 luksile.

Artikkel 24 – Tabloo

- 24.1 Võistlustel on võistkonna kodustaadionil mänguseisu kajastava tabloo olemasolu soovituslik.

Artikkel 25 – Tehniline ala ja vahetusmängijate pink

- 25.1 Staadionil peavad olema mõlemale võistkonnale vahetusmängijate pingid.
- 25.2 Vahetusmängijate pingid peavad asetsema märgistatud tehnilises alas. Tehnilised alad peavad asetsema vähemalt 1 m kaugusel küljejoonest ning keskjoonest võrdselt minimaalselt 5 m kaugusel.

VIII MÄNGIJATE ÜLESANDMINE JA ÕIGUS OSALEDA MÄNGUS

Artikkel 26 – Mängijate ülesandmine

- 26.1 Mängijate ülesandmine Võistlustele käib ERIS-e kaudu ja üles saab anda vaid Klubisse registreeritud mängijaid, kes on täitnud järgmised nõuded:
- 26.1.1 omab kehtivat jalgpalluri litsentsi;
- 26.1.2 Euroopa Liidu (v.a Eesti), Euroopa Liidu Majanduspiirkonna liikmesriigi ja Šveitsi Konföderatsiooni kodanik omab kehtivat Eestis registreeritud elamisõigust;
- 26.1.3 Euroopa Liidu, Euroopa Liidu Majanduspiirkonna liikmesriigi ja Šveitsi Konföderatsiooni kodakondsust mitteomav mängija omab kehtivat Eestis registreeritud elamisluba;
- 26.1.4 teise riigi Klubist tulevale 10-aastasele või vanemale mängijale (kaasa arvatud teise riigi Klubisse mängima siirdunud ja tagasipöörduvale eestlasele) on endine jalgpalliliit väljastanud transferi kooskõlas FIFA Mängijate staatust ja üleminekuid reguleeriva korraga;
- 26.1.5 on regulaarselt käinud tervisekontrollis ning tal ei ole vastunäidustusi spordiga tegelemiseks. Vastava kinnituse annab mängija lapsevanem jalgpalluri litsentsi taotlemisel.
- 26.1.6 ERIS-e profiilile on üles laetud dokumendifoto.
- 26.2 Klubi võib piiräärsete elanike ülesandmiseks punktides 26.1.2 ja 26.1.3 toodud nõuetele taotleda Peadirektorilt erandit, juhul kui ülesantav mängija ei ela Klubi

asukohast alaliselt kaugemal kui 100 km. Koos taotlusega tuleb EJL-le esitada mängija elukoha tõend, mis tõendab, et mängija on elanud oma registreeritud elukohas vähemalt 8 kuud enne mängija ülesandmist. Mängija ülesandmisel uue Klubi võistkonda, tuleb Klubil taotleda uus erand. Igasse võistkonda on eelpool toodud erandi alusel lubatud üles anda kuni kolm (3) mängijat.

- 26.3 Mängijate registreerimine Klubisse ja klubivahetus toimuvad vastavalt EJL-i Mängijate staatust ja üleminekuid reguleerivale korrale.
- 26.4 Võistlustel saab mängijaid võistkonda üles anda, sh ühest võistkonnast teise, 1. veebruarist kuni 30. juulini 2022. a (k.a) ja täiendavalt uut mängijat kuni hooaja lõpuni.
- 26.5 Pärast ülesandmistähtaega saab Võistlustele üles anda mängijat, kelle siseriiklik või rahvusvaheline üleminek on sisestatud ERIS-es või FIFA TMS-is hiljemalt punktis 26.4 toodud ülesandmisperioodil ning seda hiljemalt 10 päeva jooksul pärast mängija klubisse registreerimist.
- 26.6 Mängija võistkonnavahtetus madalamast liigast kõrgemasse ja nooremast vanuseklassist vanemasse on lubatud kogu hooaja jooksul tingimusel, et mängija oli nooremasse vanuseklassi või madalamasse liigasse üles antud enne vanema vanuseklassi või kõrgema liiga ülesandmistähtaja lõppu.
- 26.7 Mängijat on lubatud samaegselt üles anda vaid ühte Noorte võistlustel osalevasse võitkonda.
- 26.8 Mängijal on lubatud hooaja jooksul võistkonda vahetada ühe korra.
- 26.9 Võistlusteks lubatakse ühte võistkonda üles anda kuni kolmkümmend (30) mängijat, kuid mitte vähem kui seitse (7).
- 26.10 Võistlustele lubatakse üles anda mängijaid, kes on sündinud 2011.–2012. aastatel.
- Lisaks lubatakse võistkonda üles anda kuni kolm (3) mängijat, kes on sündinud peale 1. augustil 2010. a.
- 26.11 EJL-ile esitatud dokumentide õigsuse ja mängija vastavuse eest ülesandmistingimustele vastutab Klubi.

Artikkel 27 – Õigus osaleda mängus

- 27.1 Võistluste mängus tohib võistkonna eest osaleda mängija, kes on enne mängu algust sellesse võistkonda üles antud. Mängija võistkonda ülesandmine ja mahavõtmine fikseeritakse kuupäevapõhiselt, st mängijal on õigus osaleda võistkonna eest samal kuupäeval, mil ta võistkonda üles anti ja ülesandmine kehtib kuni võistkonnast mahavõtmise kuupäeva kella 23:59-ni.
- 27.2 Ühes mängus kodus-võõrsil formaadis või ühel turniiril on lubatud osaleda kuni kahel (2) mängijal, kes on sündinud vanuseklassi põhisünniaastale eelneva aasta 1. augustil või hiljem.

IX MÄNGUVORMID

Artikkel 28 – Mänguvormid

- 28.1 Mänguvorm peab vastama Mängureeglitele (Reegel 4). Kui mänguvorm ei vasta reeglitele, ei lubata mängijat väljakule.
- 28.2 Klubi registreerib oma võistkonna mänguvormi(-d) koos võistkonna registreerimisega. Võistkonnad peavad mängudel kasutama mänguvormi, mille nad on märkinud võistkonna ankeedil esimesena. Sama värvi mängusärkide ja/või põlvikute korral vahetab särgid ja/või põlvikud külalisvõistkond. Võistkonnad on kohustatud enne turniiri EJK-i kodulehelt kontrollima vastasvõistkondade mänguvormi värve.
- 28.3 Väravavahi särk ning põlvikud peavad erinema nii oma kui ka vastasvõistkonna väljakumängijate vormist (väravavahi põlvikud võivad olla sama värvi, kui oma võistkonna väljakumängijate põlvikud). Juhul kui väravavahi mänguvormi värvid kattuvad väljakumängijate mänguvormi värvidega, vahetab mänguvormi alati väravavaht, olenemata sellest, kas ta on kodu- või külalisvõistkonna väravavaht.
- 28.4 Numbrid mängusärkidel peavad olema vahemikus 1-99. Erinevates värvitoonides mängusärkidel peab numbri ning nime alus olema ühte värvi.
- 28.5 Numbrid mängupükstel peavad olema vahemikus 1-99 ja paiknema pükste paremal küljel.
- 28.6 Ühe ja sama numbriga mänguvormiga on lubatud mängus osaleda vaid ühel mängijal.
- 28.7 Ühe mänguvormi särgil ja pükstel peavad olema samad numbrid.
- 28.8 Sponsorite logode arv ja suurus võistkonna mänguvormil ei ole piiratud.
- 28.9 Kõik ülejäänud küsimused, mis ei ole antud artiklis käsitletud, tuleb lahendada lähtuvalt UEFA poolt välja antud dokumendist *UEFA Equipment Regulations*.

X MÄNGUDE KORRALDAMINE

Artikkel 29 – Lipud

- 29.1 Mängudel/turniiridel on Eesti lipu ja osalevate Klubide lippude heiskamine soovituslik.
- 29.2 Eesti lipu heiskamine peab olema vastavuses Eesti lipu seadusega.

Artikkel 30 – Turvalisus ja ohutus

- 30.1 Turniiri korraldav klubi peab järgima juhendis või EJK-i poolt välja antud käitumisjuhistes kehtestatud nõudeid.
- 30.2 Kodumängu/turniiri korraldav Klubi vastutab turvalisuse ja ohutuse eest mängul/turniiril.
- 30.3 Turvalisuse tagamiseks ei tohi staadionile lubada alkoholi- või narkojoobes isikuid, tuua esemeid/aineid, mis võivad olla ohtlikud.
- 30.4 Staadionile ei tohi tuua ega kasutada mistahes pürotehnikat ega teisi sama efekti tekitavaid vahendeid.

30.5 Pealtvaatajatel ei ole lubatud viibida mänguväljakul.

30.6 Turniiri korraldav klubi peab kindlustama, et staadioni territooriumil oleks piisaval arvul käte desinfitseerimise punkte, mis asuksid enimkäidavates kohtades.

Artikkel 31 – Meditsiiniline abi

31.1 Kodumängu/turniiri korraldav Klubi peab tagama, et mängu-/turniiripaigas oleks esmaabikott, mis sisaldab järgmist:

- a) kummikindad,
- b) käärid,
- c) ühekordsed külmakotid või külmakotid eraldi termoses,
- d) haavapuhastusvahendid (nt antiseptiline aerosool Asept, 3%-line vesinik-ülihappendilahus),
- e) haavapuhastuspadjad,
- f) erineva suurusega plaastrid,
- g) elastikside,
- h) steriilsed sidemed,
- i) käte desinfitseerimise vahend,
- j) digitaalne termomeeter.

31.2 Soovituslik on, et igal võistkonnal oleks mängu/turniiril kaasas oma esmaabikott.

31.3 Kodumängu/turniiri korraldav Klubi on vastutav vajaduse korral kiirabi kutsumise eest.

XI MÄNGUGA SEOTUD TEGEVUSED

Artikkel 32 – Võistkondade saabumine

32.1 Võistkonnad peavad saabuma võistluspaika hiljemalt 30 minutit enne oma esimese mängu algust.

Artikkel 33 – Mängu- ja turniiriprotokoll

33.1 Mängu-/turniiriprotokoll (edaspidi Protokoll) on digitaalne dokument ERIS-es, kuhu kantakse mängu/turniiril osalevate võistkondade koosseisud ja ametiisikud ning kus fikseeritakse mängu(de) käik/käigud. Mängu alustamise eelduseks on võistkondade koosseisude sisestamine ja kinnitamine ERIS-es.

33.2 Mängus osalevad võistkonnad on kohustatud sisestama võistkonna koosseisud vastavalt punktile 33.5 ning kinnitama need hiljemalt 15 minutit enne mängu algust.

33.3 Turniiril osalevad võistkonnad on kohustatud sisestama võistkonna koosseisud vastavalt punktile 33.5 ning kinnitama need hiljemalt 15 minutit enne oma esimest mängu.

33.4 Võistkonda peab mängul esindama Klubi poolt volitatud täiskasvanud isik, kes omab jalgpalli ametiisiku litsentsi.

- 33.5 Mänguprotokollis peab treeneriks määrama sellise treeneri, kes vastab punktis 6.2 toodud kriteeriumitele.
- 33.6 Võistkonna esindaja sisestab ERIS-es Protokollis kõigi mängus osalevate mängijate numbrid, nimed, samuti tehnilises alas viibivate ametiisikute nimed koos ametinimetusega. Kõik Protokollis kantud tehnilises alas viibivad ametiisikud peavad omama jalgpalli ametiisiku litsentsi. Mängija, keda pole enne mängu algust Protokollis kantud, ei ole õigusr mängus osaleda. Protokollis kantud mängijate nimede õigsuse ja nende õiguse eest osaleda antud mängus/turniiril vastutab Klubi.
- 33.7 Võistlustel tohib võistkond ühes kohtumises/ühel turniiril Protokollis kanda kuni kaheksateist (18) mängijat. Mängijate arv väljakul on seitse (7). Mängu vältel on lubatud vahetada kõiki protokollis kantud mängijaid koos tagasivahetustega.
- 33.8 Võistkond võib ühes kohtumises Protokollis kanda kuni kaks (2) mängijat, kes on sündinud peale vanuseklassi põhisünniaastale eelneva aasta 1. augustit.
- 33.9 Iga mängija peab Protokollis olema kantud erineva numbriga ja numbrid mänguvormidel peavad vastama Protokollis toodud numbritele.
- 33.10 Kapteni ja väravavahi nimed tuleb Protokollis ära märkida.
- 33.11 Minimaalne mängijate arv väljakul on viis (5). Vähema mängijate arvu korral mängu ei alustata, võistkonnale arvestatakse kaotus, vastasvõistkonnale võit ning tulemuseks märgitakse - : +.
- 33.12 Kui mängu jooksul jääb võistkonna koosseisus väljakule vähem kui viis (5) mängijat, siis mäng lõpetatakse ja vähemusse jäänud võistkonnale arvestatakse kaotus, vastasvõistkonnale võit ning mängutulemuseks märgitakse - : ... (vastaste poolt löödud väravate arv).
- 33.13 Kohtunikul on õigus turniiri jooksul identifitseerida Protokollis kantud mängijaid isikut tõendava dokumendi alusel.

Artikkel 34 – Mängijate ülesrivistus ja kätlemine

- 34.1 Enne mängu algust rivistab kohtunik mõlemad võistkonnad üles.
- 34.2 Ausa mängu tunnustamiseks soovitatakse mängijatel ülesrivistuse järel ning pärast mängu lõpuvilet suruda oma vastasmängijate ja kohtunikega kätt.

Artikkel 35 – Nõuded tehnilises alas viibivatele ametiisikutele ja mängijatele

- 35.1 Kõik ametiisikud, sh treenerid, kes viibivad tehnilises alas, peavad omama jalgpalli ametiisiku litsentsi vastavalt EJK-i Jalgpalli ametiisikute litsentseerimise ja registreerimise korrale.
- 35.2 Tehnilises alas tohivad viibida vaid võistkonna ametiisikud ja vahetusmängijad. Protokollis peavad olema välja toodud nende isikute nimed ja funktsioonid.
- 35.3 Mängust eemaldatud mängija või ametiisik ei tohi viibida tehnilises alas.
- 35.4 Tehnilises alas ei ole lubatud mängu ajal suitsetada.

Artikkel 36 – Mängu- ja turniiriprotokolli täitmine ja avalikustamine

- 36.1 Hiljemalt 3 tunni jooksul pärast mängu lõppu kannab kohtunik/ koduvõistkonna Klubi esindaja ERIS-es Protokolli mängus löödud väravad koos minutiga ning hoiatused ja eemaldamised koos minuti, mängija nime, võistkonna ja põhjendusega ning kinnitab selle. Lisaks annab ta Protokolli intsidentide lehel võimalikult üksikasjalikult teada kõikidest juhtumitest, mis leidsid aset enne mängu, mängude jooksul või pärast mängu.
- 36.2 Kinnitades pärast mängu lõppu protokollid, on kohtunik kohustatud kontrollima, et mängul viibinud mängijate arv ja protokollis sisestatud mängijate arv oleks sama ning teavitama protokollis kommentaaride lahtris, kui need erinevad.
- 36.3 Võistkonna esindaja on kohustatud pärast mängu lõppu tutvuma mänguprotokolliga EJK-i kodulehel veendumaks, et kõik mängus osalenud mängijad ja mängutulemus on õiged. Kuni 72 tundi pärast mängu lõppu on võistkonna esindajatel õigus paranduste tegemiseks saata e-kiri aadressile protokollid@jalgpall.ee.
- 36.4 EJK-i kodulehe protokollis avalikustatakse vaid mängus osalenud mängijate nimed ja mängu tulemus. Väravalööjaid ning hoiatusi ja eemaldamisi ei avalikustata.

XII KOHTUNIKUD

Artikkel 37 – Kohtunikud

- 37.1 Võistluste kodumängudele tagab koduvõistkonna Klubi ühe kohtuniku ja turniiridele kaks kohtunikku. Kohtunikud peavad omama kehtivat kohtuniku või klubikohtuniku litsentsi.

Klubikohtuniku litsentsi saab teha ERIS-es ja see peab vastama vähemalt ühele järgmistest tingimustest:

- a) omab vähemalt kohtuniku C kategooriat;
- b) omab kehtivat vähemalt EJK D treeneri kvalifikatsiooni;
- c) on käesoleval hooajal üles antud Eesti täiskasvanute või noorte meistrivõistlustele ning on sündinud 2006. aastal või varem.

Oma võistkonna treenerit ei ole lubatud kohtunikuks määrata.

- 37.2 Kodumängu/turniiri korraldab Klubi on kohustatud sisestama ERIS-es mänguprotokolli Klubi poolt määratud kohtuniku hiljemalt 48 tundi enne mängu algust.
- 37.3 Koduvõistkonna Klubi poolt mängule/turniirile tagatud kohtunike tasustab Klubi.
- 37.4 Vastasvõistkond võib keelduda mängu alustamast, kui kohtunik ei vasta punktis 37.1 toodud nõuetele. Nimetatud juhul arvestatakse koduvõistkonnale kaotus ja vastasvõistkonnale võit ning mängu uuesti ei mängita. Peale mängu alustamist sellekohaseid hilisemaid proteste ei arvestata.

XIII DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE

Artikkel 38 – EJL distsiplinaareeskirjad

- 38.1 Klubide, ametiisikute, liikmete või Klubi nimel mänguga seotud ametikohustusi täitvate isikute sooritatud distsiplinaarrikkumiste korral kohaldatakse EJL-i Distsiplinaarmäärust.

Artikkel 39 – Hoiatused ja eemaldamised

- 39.1 Mänguväljakult eemaldatud mängija ja tehnilisest alast eemaldatud treener või muu ametiisik on diskvalifitseeritud üheks järgmiseks antud Võistlustel peetavaks mänguks. EJL-i distsiplinaarorganil on õigus karistusi muuta (sh raskendada) ja laiendada teiste sarjade mängudele.
- 39.2 Mängus saadud mängijate hoiatused kehtivad mängu lõpuni ja ei kandu ühest mängust teise.
- 39.3 Võistkonna treener või muu ametiisik on automaatselt diskvalifitseeritud üheks järgmiseks antud Võistlustel peetavaks mänguks pärast igat kolmandat erinevas mängus saadud hoiatust, mille eest ta ei ole karistust kandnud, st et ühes mängus saadud kaks hoiatust, mille eest võistkonna treener või muu ametiisik eemaldatakse, eraldi hoiatuste arvestusse ei lähe.
- 39.4 Kui mängija eemaldatakse võistkonna viimasest Võistluste mängust, jääb talle kandmata mängukeeld, mis kandub automaatselt järgnevasse hooaegadesse. Kandmata mängukeeld aegub, kui mängija ei saa oma vanuse poolest enam Noorte võistlustel osaleda.
- 39.5 Kui treener või ametiisik eemaldatakse võistkonna viimasest Võistluste mängust, jääb talle kandmata võistkonna juhendamise / tehnilises alas viibimise keeld, mis kandub automaatselt järgnevasse hooaegasesse. Kandmata juhendamise/tehnilises alas viibimise keeld aegub viie (5) aasta pärast peale selle saamist. Juhendamise/tehnilises alas viibimise keeld ei laiene automaatselt teiste sarjade mängudele.
- 39.6 Kodus-võõrsil formaadis ei tohi diskvalifitseeritud mängija olla mänguprotokollil kantud ega viibida tehnilises alas enne, kui ta on jätnud vahele nõutud arvu mängu. Turniiriformaadis ei tohi diskvalifitseeritud mängija mängus osaleda enne, kui ta on jätnud vahele nõutud arvu mängu.
- 39.7 Kui treener või muu ametiisik on diskvalifitseeritud, ei tohi ta vastava liiga mängus olla mänguprotokollil kantud ega viibida tehnilises alas ei treeneri ega muu ametiisikuna enne, kui ta on jätnud vahele nõutud arvu mängu. Diskvalifitseeritud treener ja ametiisik ei tohi 2 tundi enne mängu algust kuni mängu lõpuni mitte mingil viisil juhendada ega kontakteeruda võistkonnaga.
- 39.8 Kui mängija, kes teeb hooaja keskel Noorte võistlustel ülemineku ühest võistkonnast teise ja omab ülemineku hetkel kehtivat mängukeeldu, peab ta nõutud arvu mängu vahele jätma võistkonnas, kuhu mängija üles antakse.
- 39.9 EJL ei ole kohustatud teavitama võistkondi mängudes saadud eemaldamistest.

Artikkel 40 – Sanksioonid juhendist tulenevatele rikkumistele

- 40.1 Osavõtvad võistkonnad on kohustatud ilmuma võistluskohta juhendi punktis 32.1 ettenähtud ajal. Võistluskohta ettenähtud ajal mitteilmunud võistkonnale, kelle süü tulemusena mäng ei toimunud, loetakse mäng kaotatuks. Mängule mitteilmunud võistkonnale arvestatakse loobumiskaotus ning vastasvõistkonnale võit (- : +).
- 40.2 Loobumiskaotuse puhul jäävad kehtima loobumise andnud võistkonna eelnevad karistused. Vastasvõistkonna karistused loetakse kantuks.
- 40.3 Turniirist loobunud või loobumiskaotuse andnud võistkonna Klubi tasub EJL-le 100 euro suuruse summa.
- 40.4 Ühe hooaja jooksul teist korda turniirist loobunud või kaks loobumiskaotust andnud võistkond diskvalifitseeritakse Võistlustelt.
- 40.5 Võistlustelt loobunud võistkond diskvalifitseeritakse ja võistkonna Klubi tasub EJL-le 200 euro suuruse summa.
- 40.6 Kui võistkond diskvalifitseeritakse pärast seda, kui Võistlustel on mängitud 50% või rohkem mängu, siis toimumata mängude eest loetakse talle kaotused ning tabelisse märgitakse – : +. Kui võistkond on mänginud vähem kui 50% mängu, siis toimunud mängude tulemused tühistatakse. Kõik nendes mängudes saadud karistused jäävad jõusse.
- 40.7 Juhul kui diskvalifitseeritud või ametiisiku litsentsi mitteomav treener või muu ametiisik on kantud Protokollis, karistatakse Klubi 100 euro suuruse rahatrahviga. Diskvalifitseeritud treeneri või muu ametiisiku karistust ei loeta kantuks ja see tuleb ära kanda järgmises Võistluste mängus.
- 40.8 Juhul kui tehnilises alas viibib Protokollis kandmata ametiisik, karistatakse Klubi 100 euro suuruse rahatrahviga.
- 40.9 Juhul kui võistkonna mängus osaleb diskvalifitseeritud, ülesandmata, Protokollis kandmata või mõnel muul põhjusel mänguõigust mitteomav mängija, tühistatakse mängu tulemus ja määrusi rikkunud võistkonnale arvestatakse kaotus ning tal tuleb tasuda 100 euro suurune rahatrahv. Vastasvõistkonnale arvestatakse võit ja tabelisse kantakse kolm (3) punkti. Määrusi rikkunud võistkonna väravad annulleeritakse ja mängutulemuseks märgitakse – : ... (vastaste poolt löödud väravate arv). Vastasvõistkonna poolt löödud väravad jäävad kehtima, samuti jäävad jõusse kõik mängus saadud hoiatused ja eemaldamised. Määrusi rikkunud võistkonna diskvalifitseeritud mängijate, sh mängus osalenud mängija, eelnevad karistused loetakse kantuks.
- 40.10 Juhul kui Klubi ei sisesta mänguprotokollis punktis 36.1 toodud aja jooksul, võib EJL edastada asja EJL-i distsiplinaarorganile, kellel on õigus sanktsioneerida rikkujat ning määrata kindlaks rakendatavad meetmed, mille hulka kuulub ka antud mängudel koduvõistkonnale kaotuse määramine.
- 40.11 Muude käesolevas artiklis käsitlemata juhendi nõuete rikkumise korral rakendatakse Klubi suhtes lisas 6 toodud sanktsioone. Lisaks võib EJL edastada asja distsiplinaarorganile täiendava karistuse määramiseks.

Artikkel 41 – Protesti esitamine

- 41.1 Protesti saab esitada:
- a) kohtuniku ilmse vea korral otsuse tegemisel vale isiku suhtes;
 - b) kohtunikupoolsel mängureeglite jämedal rikkumisel, mis olulisel määral mõjutas mängu lõpptulemust;
 - c) mõne muu erakordse sündmuse korral, mis olulisel määral mõjutas mängu lõpptulemust.
- 41.2 Protesti ei saa esitada kohtuniku poolt langetatud faktiliste otsuste vastu.
- 41.3 Võistkond peab kohtunikku protesti sisseandmisest teavitama mängu lõppedes, misjärel kohtunik märgib 30 minuti jooksul ERIS-es Protokollis märkuste lahtrisse info protesti sisseandmise kohta.
- 41.4 Protesti esitamisel tuleb hiljemalt 24 tunni jooksul peale mängu lõppu klubil saata kirjalikult pikem selgitus distsiplinaarinspektorile e-posti aadressil fp@jalgpall.ee. Protesti sisseandja on kohustatud protestiga seotud dokumendid saatma samaks tähtjaks ka vastaspoolele, et vastaspool saaks koostada asjassepuutuva omapoolse selgituse.
- 41.5 Protest, mis ei ole fikseeritud Protokollis või ei ole esitatud õigeaegselt, arutamisele ei kuulu.
- 41.6 Protesti esitamisel tuleb 24 tunni jooksul maksta EJK-i arveldusarvele kautsjon, mille suurus on 100 eurot.
- 41.7 Protesti rahuldamisel kautsjon tagastatakse.
- 41.8 Protesti arutamine toimub EJK-i distsiplinaarinspektori ja –komisjoni reglemendis sätestatud protseduureegleid järgides.
- 41.9 Protesti suhtes tehtud otsusele rakendatakse EJK-i distsiplinaarinspektori ja –komisjoni reglemendis distsiplinaarorgani otsuse kohta sätestatud.

XIV LÖPPSÄTTED

Artikkel 42 – Vaidluste lahendamine

- 42.1 Juhendist tulenevate vaidluste lahendamiseks kohaldatakse EJK-i põhikirja IV peatükis sätestatud.

Artikkel 43 – Ettearvamatud asjaolud ja erandid

- 43.1 Juhendis käsitlemata küsimustes, v.a distsiplinaarasjad, on otsuste tegemise pädevus Peadirektoril. Peadirektori otsused on lõplikud.
- 43.2 Erakorraliste asjaolude ja vääramatu jõuga seotud küsimuste lahendamise ning erandite tegemise pädevus juhendi rakendusallas on vaid Juhatusel.

Artikkel 44 – Lisad

- 44.1 Kõik lisad moodustavad käesoleva juhendi lahutamatu osa.

Artikkel 45 – Jõustumine

45.1 Juhend on kinnitatud EJL-i juhatuse poolt 20. detsember 2021. a ja kehtib jalgpalli 2022. a hooajal.

LISA 1: Aus mäng

Ausa mängu määratlus

Aus mäng väärtustab ausas konkurentsisis saavutatud tulemust. Ausa mängu konseptsioonis tegutsevad isikud lojaalsuse, ausameelsuse, sportlikkuse ja eetika printsiipe järgides. Aus mäng välistab pettuse, äraostmise, korruptsiooni, dopingut, vägivalda (nii füüsilise kui moraalse), diskrimineerimise, ekspluateerimise ja liialdatud kommertslikkuse.

Ausa mängu põhimõtteid kohustuvad järgima Klubid ja nende esindajad ning ametiisikud ja kõik isikud, kes täidavad Klubi poolt määratud ametikohustusi, sh treenerid, mängijad, Klubi/võistkonna toetajad ja teised pealtvaatajad.

Eeltoodud isikud peavad hoiduma igasugusest käitumisest, mis kahjustab või võib kahjustada EJK-i poolt organiseeritud või korraldatud mängu või võistluste aususe põhimõtet ning kohustub tegema EJK-ga täielikku koostööd võitlemaks selliste tegude vastu.

Ausa mängu põhimõtteid ei ole muuhulgas järginud isik, kes:

- on aktiivselt või passiivselt seotud või üritab ennast siduda pettuse, altkäemaksu või korruptsiooniga jalgpallialases tegevuses;
- kasutab tema jalgpallialase tegevuse kaudu talle teatavaks saanud mitteavalikustatud informatsiooni, mis kahjustab või võib kahjustada mängu või EJK-i poolt tunnustatud võistluste aususe põhimõtteid;
- otseselt või kaudselt mõjutab või üritab mõjutada ükskõik millise otsese või kaudse tegevusega mängukäiku ja/või eelnevalt fikseerida mängu või võistluse tulemust (kokkuleppeline mängutagajärg) olenemata sellest, kas isiku eesmärgiks on saada sellest isiklikku kasu (varalist või mittevaralist); luua kasu saamise võimalus kolmandale isikule või on vastavaks käitumiseks mistahes muu põhjus. Kasu saamise all mõistetakse nii finantsilist kui igasugust muud kasu sh mittevaralist kasu;
- käitub endale või kolmandale isikule eelise saamiseks viisil, mis avaldab või võib avaldada mõju mängu või võistluse käigule ja/või tulemusele, ning mis on vastuolus EJK-i põhikirjaliste eesmärkidega;
- isikliku või kolmandate isikute kasu eesmärgil osaleb otseselt või kaudselt panustamises või sellega sarnases tegevuses ennustamängudes mängu tulemuse või käigu peale EJK-i või tema poolt korraldatavatel võistlustel, milles osaleb tema või tema lähedase isiku võistkond. Kasu saamise all mõistetakse nii finantsilist kui igasugust muud kasu;
- kasutab ja/või edastab teistele talle tema jalgpallilise tegevuse kaudu teatavaks saanud mitteavalikku infot, teeb ebaeetilisi avaldusi, kutsub üles provokatiivsele käitumisele, rikub või võib oma käitumisega rikkuda jalgpalli mainet või EJK-i poolt tunnustatud mängu või võistluste aususe põhimõtet;
- rikub oma käitumisega üldisi häid käitumisnorme- ja tavasid;
- edastab spordiüritusel ükskõik millisel viisil üritusega sobimatu sõnumi, sh poliitilise või solvava jms;

- ei järgi EJK-i ja/või tema organite (sh distsiplinaarorganite) poolt tehtud otsuseid või juhiseid või FIFA või Rahvusvahelise Spordi Arbitraažkohtu (CAS) poolt tehtud otsuseid;
- põhjustab süüliselt mängu hilinemise või ärajäämise;
- põhjustab süüliselt mängu katkemise või peatamise või kes vastutab mängu süülise katkemise või peatamise eest;
- käitub vägivaldselt, provokatiivselt või kasutab ebatsensuurseid väljendeid;
- käitub eelise saamiseks ebasportlikult;
- kasutab või üritab kasutada dopingut või kes annab või üritab anda dopingut mängijale kasutamiseks;
- vabatahtlikult ja viivitamatult ei teavita EJK-i temale tehtud ettepanekust mõjutada mängu või võistluse käiku ja/või tulemust;
- vabatahtlikult ja viivitamatult ei teavita EJK-i ükskõik millises talle teada olevast rikkumisest ülalloodud käitumispõhimõtetes.

KLUBI KINNITUS 2022. A EESTI MEISTRIVÕISTLUSTEL OSALEMISEKS

Osaledes Eesti 2022. a jalgpalli meistrivõistlustel kohustume ja tagame, et klubi mängijad, treenerid, esindajad, ametiisikud ja kõik isikud, kes täidavad klubi poolt määratud ametikohustusi, kohustuvad:

- järgima EJL põhikirja, juhendeid, otsuseid ja muid EJL poolt kehtestatud jalgpallialast tegevust reguleerivaid dokumente;
- järgima FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;

Vahekohtu kokkulepe

Osaledes Eesti 2022. a jalgpalli meistrivõistlustel kohustume ja tagame, et klubi mängijad, treenerid, esindajad, ametiisikud ja kõik isikud, kes täidavad klubi poolt määratud ametikohustusi, kohustuvad:

- järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes EJL põhikirjas ning muudes EJL dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda ning täitma vaidluse lahendanud organi otsust;
- pöörduma vaidlusalases küsimuses lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-l pädevus, mitte tavakohtusse, vaid sõltumatusse, erapooletusse, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevasse jalgpallialasesse vahekohtusse, tunnustama selle otsust lõplikuna ning seda täitma;
- tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes Šveitsis Lausanne's asuva Rahvusvahelise Spordi Arbitraažkohtu (CAS) jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (*Code of Sports-related Arbitration of the CAS*).

Klubi nimi: _____

Allkirjaõiguslik isik: _____

Allkiri: _____

Koht/Kuupäev: _____

LISA 3: Noorte võistluste tehnilised parameetrid

2022	Vanuseklass	Sünniaasta	Mänguaeg	Mängijaid väljakul	Mängijaid protokollis	Miinimum mängijaid	Vanemad mängijad võistkonnas ¹	Vanemad mängijad protokollis	Vahe-tused	Palli number	Sulu-seis
P	U19 Eliit	2004 – 2006	2 x 45	10+1	20	7	4	3	7	5	Jah
P	U17 Eliit	2006 – 2007	2 x 45	10+1	20	7	4 (EL), 6 (II, jne.)	3	7	5	Jah
P	U16	2007 – 2009	2 x 40	10 + 1	18	7	4	3	7	5	Jah
P	U15	2008 – 2010	2 x 35	10 + 1	22	7	4	3	edasi/ tagasi	5	Jah
P	U14	2009 – 2011	2 x 35	10 + 1	22	7	4	3	edasi/ tagasi	4	Jah
P	U13	2010 – 2011	2 x 30/ turniir	8 + 1	18	7	3	2	edasi/ tagasi	4	Jah
P	U12	2011 – 2012	2 x 30/ turniir	8 + 1	18	7	3	2	edasi/ tagasi	4	Jah
P	U11	2012 – 2013	2 x 25/ turniir	6 + 1 ²	15	5	3	2	edasi/ tagasi	3	Ei
P	U10	2013 – 2014	turniir	6 + 1 ²	15	5	3	2	edasi/ tagasi	3	Ei
P	U9	2014 – 2015	turniir	4 + 1 ²	15	4	3	2	edasi/ tagasi	3	Ei
T	TU18 Eliit	2004/2005 – 2007	2 x 45	10 + 1	20	7			7	5	Jah
T	TU16	2007 – 2009	2 x 40	10 + 1	18	7	4	3	7	5	Jah
T	TU14	2009 – 2011	2 x 35	8 + 1	18	7	4	3	edasi/ tagasi	4	Jah
T	TU12	2011 – 2012	2 x 30/ turniir	6 + 1	18	5	3	2	edasi/ tagasi	4	Ei
T	TU11	2012 – 2013	turniir	5 + 1 ²	15	5	3	2	edasi/ tagasi	3	Ei
T	TU10	2013 – 2014	turniir	4 + 1 ²	15	5	3	2	edasi/ tagasi	3	Ei

¹ Mängija, kes on sündinud vanuseklassi põhisünniaastale eelneva aasta 1. augustil või hiljem.

²4-väraavalisse kaotusseisu jäänud võistkonnal on lubatud lisada täiendavalt 1 väljakumängija. Lisamängija võetakse väljakult ära, kui väraavate vahe väheneb 2-väraavaliseks.

³ 2004. a sündinud mängijat on lubatud TU18 Eliitliigasse üles anda vaid juhul, kui ta on sündinud 1. augustit 2004. a või hiljem.

LISA 4: Eliitliigade ja Noorte võistluste treenerite kvalifikatsiooninõuded

Vanuse klass		2022 peatreener	2022 abitreener	2023 peatreener	2023 abitreener	2024 peatreener	2024 abitreener	2025 peatreener	2025 abitreener
P	U19 EL ML	UEFA A	EJL D	UEFA A	EJL D	UEFA A	EJL D	UEFA A	UEFA C
P	U19 Eliit	UEFA B (EL), C (II ja III)	EJL D	UEFA B (EL), UEFA C (II, III)	EJL D	UEFA B (EL), UEFA C (II, III)	EJL D	UEFA A (EL), UEFA B (II, III)	UEFA C
P	U17 Eliit	UEFA B (EL), C (II ja III)	EJL D	UEFA B (EL), UEFA C (II, III)	EJL D	UEFA B (EL), UEFA C (II, III)	EJL D	UEFA A (EL), UEFA B (II, III)	UEFA C
P	U16	UEFA C (EL), EJL D (II ja III)	EJL D	UEFA B (EL), UEFA C (II, III)	EJL D	UEFA B (EL), UEFA C (II, III)	EJL D	UEFA A (EL), UEFA B (II, III)	UEFA C
P	U15	UEFA C (EL), EJL D (II ja III)	EJL D	UEFA C	EJL D	UEFA B (EL), UEFA C (II, III)	EJL D	UEFA B (EL), UEFA C (II, III)	UEFA C
P	U14	UEFA C (EL), EJL D (II ja III)	EJL D	UEFA C	EJL D	UEFA B (EL), UEFA C (II, III)	EJL D	UEFA B (EL), UEFA C (II, III)	UEFA C
P	U13	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D
P	U12	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D
P	U11	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D
P	U10	EJL D	EJL D	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D
P	U9	EJL D	EJL D	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D
T	TU18 Eliit	UEFA C	EJL D	UEFA B (EL), UEFA C (II, III)	EJL D	UEFA B (EL), UEFA C (II, III)	EJL D	UEFA B (EL), UEFA C (II, III)	UEFA C
T	TU16	UEFA C	EJL D	UEFA B (EL), UEFA C (II, III)	EJL D	UEFA B (EL), UEFA C (II, III)	EJL D	UEFA B (EL), UEFA C (II, III)	UEFA C
T	TU14	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D
T	TU12	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D
T	TU11	EJL D	EJL D	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D
T	TU10	EJL D	EJL D	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D

Treeneri koolituste info ja registreerimine: <https://jalgpall.ee/ejl/koolitus/>

LISA 5: Noorte võistluste mänguväljakute parameetrid

Vanuseklass	Väljaku suurus MIN (m)	Väljaku suurus MAX (m)	Karistusala (m)	Penaltipunkti kaugus väravast (m)	Värvate suurus (m)
U19	90 x 45	105 x 68	16,5 x 40,32	11	7,32 x 2,44
U17	90 x 45	105 x 68	16,5 x 40,32	11	7,32 x 2,44
U16	90 x 45	105 x 68	16,5 x 40,32	11	7,32 x 2,44
U15	90 x 45	105 x 68	16,5 x 40,32	11	7,32 x 2,44
U14	75 x 45	85 x 64	16,5 x 40,32	11	7,32 x 2,44
U13	60 x 40	70 x 50	11 x 27	7,5	5 x 2
U12	60 x 40	70 x 50	11 x 27	7,5	5 x 2
U11	50 x 35	60 x 40	11 x 27	7,5	5 x 2
U10	50 x 35	60 x 40	11 x 27	7,5	5 x 2
U9	30 x 22	40 x 25	8 x 20	7,5	3 x 2 või 5 x 2
TU18	90 x 45	105 x 68	16,5 x 40,32	11	7,32 x 2,44
TU16	90 x 45	105 x 68	16,5 x 40,32	11	7,32 x 2,44
TU14	60 x 40	70 x 50	11 x 27	7,5	5 x 2
TU12	50 x 35	60 x 40	11 x 27	7,5	5 x 2
TU11	35 x 25	40 x 25	8 x 20	7,5	3 x 2 või 5 x 2
TU10	30 x 22	40 x 25	8 x 20	7,5	3 x 2 või 5 x 2

LISA 6: Tasud ja sanktsioonid

Tasud:	Summa (eurodes)
Kautsjon protesti esitamisel	100
Kautsjon apellatsioonikomisjonile ja litsentsiasjade apellatsioonikomisjonile	1000
Mänguaja- ja koha muutmise taotluse esitamine tähtajast hiljem	100
Sanktsioonid:	
Loobumiskaotuse korral	300
Võistkonna Võistlustelt mahavõtmine	400
Mänguõigust mitteomava mängija/ametiisiku mänguprotokollil kandmine või osalemine mängus	100
Jalgpalli ametiisiku litsentsi mitteomava ametiisiku või treeneri kandmine mänguprotokollil.	100
Noormängija mängimine seitsme (7) kalendripäeva jooksul rohkem kui kahes (2) mängus	100
Mängija osalemine rohkem kui ühes (1) EJL-i egiidi all toimivas mängus päevas	100
Mänguväljaku puudulik ettevalmistus	kuni 75
Riietusruumide puudumine	50
Piisava arvu pallide puudumine	50
Protokollil koosseisude kinnitamine ettenähtust hiljem	20
Protokollil kinnitamine või edastamine EJL-ile ettenähtust hiljem	20