



Eesti 2026. a noorte meistrivõistluste juhend

Tütarlaste U15 ja U14 vanuseklass

SISUKORD

Preambul	4
I ÜLDSÄTTED	4
Artikkel 1 – Reguleerimisala	4
Artikkel 2 – Mõisted	4
Artikkel 3 – Organiseerimine	7
Artikkel 4 – Kommertsõigused	7
Artikkel 5 – Intellektuaalomandi õigused	7
Artikkel 6 – Aus mäng	7
II OSAPOOLTE KOHUSTUSED	8
Artikkel 7 – EJL-i kohustused	8
Artikkel 8 – Jalgpalliklubide kohustused	8
Artikkel 9 – Mängijate ja Klubi ametiisikute kohustused	9
III AUTASUSTAMINE	10
Artikkel 10 – Karikad	10
Artikkel 11 – Medalid, diplomid jm auhinnad	10
IV OSAVÕTJATE REGISTREERIMINE	10
Artikkel 12 – Võistlustest osavõtjad	10
Artikkel 13 – Võistkonna registreerimine ja osavõtumaks	11
V MÄNGUREEGLID JA VÕISTLUSTE SÜSTEEM	11
Artikkel 14 – Mängureeglid	11
Artikkel 15 – Mänguaeg	11
Artikkel 16 – Mängijate arv väljakul	11
Artikkel 17 – Mängupallid	11
Artikkel 18 – Võistluste süsteem	12
VI MÄNGUKALENDRI KOOSTAMINE	12
Artikkel 19 – Mängupäevad	12
Artikkel 20 – Mängu alguse kellaajad	13
Artikkel 21 – Mängukoha ja -aja muutmine	13
Artikkel 22 – Mängu ärajäämine	14
Artikkel 23 – Mängu katkestamine	14
Artikkel 24 – Mängu ärajäämine või katkestamine Klubi süü tõttu, mängimisest keeldumine ja muud sarnased olukorrad	15
VII STAADIONID	15
Artikkel 25 – Staadionite hindamine ja nõuded staadionile	15
Artikkel 26 – Riietusruumid ja pesemisvõimalus	16
Artikkel 27 – Valgustus	16
Artikkel 28 – Tabloo	16
Artikkel 29 – Tehniline ala ja vahetusmängijate pink	16
VIII MÄNGIJATE ÜLESANDMINE JA ÕIGUS OSALEDA MÄNGUS	16
Artikkel 30 – Mängijate ülesandmine	16
Artikkel 31 – Õigus osaleda mängus	18
IX MÄNGUVORMID	18
Artikkel 32 – Mänguvormid	18
X MÄNGUDE KORRALDAMINE	19
Artikkel 33 – Lipud	19
Artikkel 34 – Turvalisus ja ohutus	19
Artikkel 35 – Meditsiiniline abi	19
Artikkel 36 – Pallilapsed	20
XI MÄNGUGA SEOTUD TEGEVUSED	20
Artikkel 37 – Võistkondade saabumine	20
Artikkel 38 – Mänguprotokoll	20
Artikkel 39 – Mängijate ülesrivistus ja kätlemine	21
Artikkel 40 – Mängijate vahetamine	21

Artikkel 41 – Nõuded tehnilises alas viibivatele ametiisikutele ja mängijatele	22
Artikkel 42 – Mänguprotokolli täitmine ja avalikustamine	22
XII KOHTUNIKUD	22
Artikkel 43 – Kohtunikud.....	22
XIII DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE	23
Artikkel 44 – E.JL distsiplinaareeskirjad	23
Artikkel 45 – Hoiatused ja eemaldamised	23
Artikkel 46 – Sanktsioonid juhendist tulenevatele rikkumistele.....	24
Artikkel 47 – Protesti esitamine	26
XIV LÕPPSÄTTED.....	26
Artikkel 48 – Vaidluste lahendamine	26
Artikkel 49 – Ettearvamatud asjaolud ja erandid	26
Artikkel 50 – Lisad.....	27
Artikkel 51 – Jõustumine	27
<i>LISA 1: Aus mäng.....</i>	<i>28</i>
<i>LISA 2: Klubi kinnitus.....</i>	<i>30</i>
<i>LISA 3: Noorte võistluste tehnilised parameetrid 2026</i>	<i>31</i>
<i>LISA 4: Eliitliigade ja Noorte võistluste treenerite kvalifikatsiooninõuded</i>	<i>32</i>
<i>LISA 5: Noorte võistluste mänguväljakute parameetrid</i>	<i>33</i>
<i>LISA 6: Tasud ja sanktsioonid</i>	<i>34</i>

Preambul

Eesti noorte jalgpalli meistrivõistlused tütarlaste U15 vanuseklassis on Eesti Jalgpalli Liidu (edaspidi EJL) põhikirjaga sätestatud võistlused, kus selgitatakse vanuseklassi Eesti meister ja üldine paremusjärjestus.

I ÜLDSÄTTED

Artikkel 1 – Reguleerimisala

- 1.1 Juhend sätestab Eesti 2026. a noorte meistrivõistlustel tütarlaste U15 ja U14 vanuseklassides (edaspidi Võistlused) osalevate ning Võistluste organiseerimisega seotud osapoolte õigusi, kohustusi ja vastutust.

Artikkel 2 – Mõisted

- 2.1 Juhendi kontekstis on mõisted defineeritud alljärgnevalt:

Ametiisik	Klubiga seotud isik, kes on Klubisse registreeritud ja omab kehtivat ametiisiku litsentsi – treener, võistkonna esindaja, Klubi president, meditsiinitöötaja jne.
Aus mäng	Kontseptsioon, mis väärtustab ausas konkurentsist saavutatud tulemust. Ausa mängu (inglise keeles <i>Fair Play</i>) kontseptsioonis tegutsevad isikud lojaalsuse, ausameelsuse, sportlikkuse ja eetika printsiipe järgides. Aus mäng välistab pettuse, äraostmise, korruptsiooni, dopingu, vägivalda (nii füüsilise kui moraalse), diskrimineerimise, ekspluateerimise ja liialdatud kommertslikkuse. Loetelu tegevustest, mida loetakse Ausa mängu põhimõtete rikkumisteks on fikseeritud Distsiplinaarmääruse artiklis 4 ning juhendi lisas 1.
CAS	<i>Court of Arbitration for Sport</i> on Šveitsis Lausanne's asuv Rahvusvaheline Spordi Arbitraažkohus.
Duubelvõistkond	Põhivõistkonnaga seotud sama Klubi madalama liiga võistkond. Ühel võistkonnal saab olla vaid üks duubelvõistkond ja üks võistkond tohib olla duubelvõistkonnaks vaid ühele võistkonnale.
EJL-i egiidi all	Kõik EJL-i poolt korraldatud võistlused.
Eliitliiga	Eesti noorte jalgpalli meistrivõistlused tütarlaste ja poiste Eliitliigades.
ERIS	Internetipõhine süsteem Klubidele, mängijatele ja teistele jalgpallis tegutsevatele isikutele EJL-i andmebaasis olevate jalgpallialaste andmete ja õiguste (sh litsents) haldamiseks ning info andmiseks, vahetamiseks ja saamiseks.
FIFA	<i>Fédération Internationale de Football Association</i> ehk Rahvusvaheline jalgpalliföderatsioon.
FIFA TMS	<i>FIFA Transfer Matching System</i> . Veebipõhine infosüsteem, mille peamine eesmärk on lihtsustada mängijate rahvusvaheliste

	üleminekute protsessi ja parandada informatsiooni liikumise läbipaistvust.
Hoiatused ja eemaldamised	Hoiatused on kohtuniku poolt mängijale ja/või ametiisikule antud kollased kaardid. Eemaldamised on kohtuniku poolt mängijale ja/või ametiisikule antud punased kaardid.
Hooaeg	Ajavahemik, mis algab Eesti jalgpalli meistrivõistluste esimese ametliku mänguga ning lõpeb viimase ametliku mänguga, sh ülemineku- ja liigavõitjate mängud.
IFAB	<i>The International Football Association Board</i> ehk Rahvusvaheline Jalgpalli Nõukogu.
Jalgpalli ametiisiku litsents	Jalgpalli ametiisiku litsents annab isikule juriidilise aluse tegutseda EJL-i egiidi all toimuvatel võistlustel osaleva võistkonna ametiisikuna, sh olla ametiisikuna märgitud mänguprotokollis ja viibida mängu ajal tehnilises alas. Ametiisiku litsentseerimine toimub vastavalt Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale. Alates 1. oktoobrist allkirjastatud litsents kehtib järgneva aasta 31. detsembrini.
Jalgpalluri litsents	Õigus, mis annab mängijale juriidilise aluse osaleda Eesti jalgpalli meistri- ja karikavõistlustel. Alates 1. oktoobrist allkirjastatud litsents kehtib järgneva aasta 31. detsembrini.
Järelkasvuvõistkonnad	Klubi Eliitliigas ja U17, <u>U16 ja U15</u> vanuseklassis osalevad noortevõistkonnad.
Klubi (jalgpalliklubi)	Eestis registreeritud mittetulundusühing, mille võistkond osaleb ametlikel mängudel ja mille põhitegevus on seotud jalgpalli arendamise, harrastajate koondamise, jalgpallivõistluste korraldamise jms jalgpallilise tegevusega; mis asub EJL-i territooriumil, mängib oma kodumängud Eestis; omab õigust Klubi nime ja atribuutika kasutamiseks.
Madalamad liigad	Võistluste Teine ja Kolmas jne liiga.
Mängija osalemine mängus	Mängija protokollis kandmine, sh mängija protokollis kandmine vahetusmängijana, kui teda sisse ei vahetata.
Mängija mängimine mängus	Mängija on viibinud väljakul ja mänginud kasvõi ühe (1) minuti. Mängudes, kus toimuvad edasi-tagasi vahetused, loetakse mängija mängimiseks mängija protokollis kandmist, sh vahetusmängijana.
Mängija registreerimine	Kande tegemine ERIS-es mängija kohta ja see sisaldab minimaalselt: -registreerimise alguskuupäeva; -mängija täisnime(sid);

	-sünnikuupäeva, sugu, kodakondsust ja staatust (harrastaja või elukutseline); -jalgpalli distsipliin, mida mängija hakkab mängima (muru-, saali- või rannajalgpall); -klubi nime, kus mängija hakkab mängima (mis sisaldab klubi FIFA ID-d); -mängija FIFA ID.
Mängija rahvusvaheline üleminek ehk transfer	Mängija registreerimine ühe riigi jalgpalliliidust teise riigi jalgpalliliitu. Transferi peab küsima ja saama 10-aastase ja vanema mängija registreerimiseks teises jalgpalliliidus ja selle taotlemine käib vastavalt FIFA Korra artiklile 9.
Mängija siseriiklik üleminek	Mängija registreerimine ühest Eesti klubist teise Eesti klubisse.
Noormängija	Mängija, kellel on oma vanuse järgi õigus osaleda Eliitliigas ja Noorte Võistlustel, olenemata sellest, kas mängija osaleb täiskasvanute või noorte meistrivõistlustel.
Noorte võistlused	Eesti noorte jalgpalli meistrivõistlused tütarlaste ja poiste erinevates vanuseklassides (v.a Eliitliigad) ja Eesti noorte klubidevahelised võistlused tütarlaste ja poiste erinevates vanuseklassides.
Põhivõistkond	Võistkond, kellel on duubelvõistkond.
Tavajalgpall	Mäng, mida mängitakse vastavalt IFAB-i poolt vastu võetud mängureeglitele (<i>Laws of the Game</i>).
Tehniline tsoon	Tehniline ala, neljanda kohtuniku positsioon, võistkondade ja kohtunike riietusruumid, mängijate ja kohtunike teekond riietusruumidest mänguväljakule.
Sari	EJL-i poolt korraldatav erinev jalgpallivõistlus, näiteks Eesti meistrivõistlused, Eesti karikavõistlused, Eesti väikesed karikavõistlused, Eesti noorte meistrivõistlused Eliitliigas, Eesti noorte meistri- ja klubidevahelised võistlused jms.
UEFA	<i>Union des Associations Européennes de Football</i> ehk Euroopa jalgpalliliitusid ühendav organisatsioon.
Uus mängija	Mängija, kes ei ole jooksvatel Noorte võistlustel olnud üles antud mitte ühessegi võistkonda.

Artikkel 3 – Organiseerimine

- 3.1 Võistlusi organiseerib ja juhib EJL.
- 3.2 EJL organiseerib Võistlusi igal aastal.
- 3.3 EJL-i peasekretär (edaspidi Peasekretär) on kõrgeim tegevjuhtimisorgan, kes vastutab kõigi Võistlustega seotud küsimuste eest, v.a distsiplinaarküsimused. Peasekretär võib osa talle juhatuse poolt määratud kohustustest delegeerida EJL-i jalgpalli korraldamise osakonnale.
- 3.4 Võistlusi administreerib EJL-i jalgpalli korraldamise osakond.
- 3.5 Distsiplinaarorganid käsitlevad distsiplinaarrikkumistega seotud küsimusi vastavalt EJL-i distsiplinaarreeglistikule.

Artikkel 4 – Kommertsõigused

- 4.1 Juhendis tähendavad "kommertsõigused" kõiki Võistlustega seotud kommerts- ja meediaõigusi ning võimalusi, muuhulgas:
 - 4.1.1 kõiki kehtivaid ja/või tulevasi ülemaailmseid visuaalsete, audiovisuaalsete ja heliliste ringhäälingusaadete (staatiliste ja/või liikuvate kujutiste) edastamise õigusi raadio, televisiooni või muude olemasolevate ja/või tulevaste elektrooniliste levitamisvahendite abil (k.a internet ja traadita tehnoloogia);
 - 4.1.2 turundus-, sponsorlus-, reklaami-, litsentsi- ja frantsiisiõigusi koos Võistlustega seotud andmete ja statistikaalaste õigustega.
- 4.2 Kõik Võistlustega seotud kommertsõigused kuuluvad Võistluste organiseerijale – EJL-ile.
- 4.3 Võistluste logoga seonduvad õigused kuuluvad EJL-ile, kuid Klubidel on õigus logo kasutada.

Artikkel 5 – Intellektuaalomandi õigused

- 5.1 Kõik Võistlustega seotud õigused intellektuaalomandile kuuluvad ainuisikuliselt EJL-ile. Õigused intellektuaalomandile hõlmavad muuhulgas olemasolevaid või tulevasi õigusi liigade, võistluste ja sarjade nimede, logode, brändide, medalite ning trofeede suhtes. Nimetatud õiguste kasutamiseks on EJL-ilt vaja saada eelnev kirjalik nõusolek ning nende kasutamine peab alati vastama EJL-i juhenditele ja juhistele.
- 5.2 Mängupaiku ja -aegu kajastava mängukalendri ning Võistlustel peetavate mängudega seotud andmete ja statistikaalased õigused kuuluvad ainuisikuliselt EJL-ile.
- 5.3 Võistlustel on muusika esitusõiguseks EJL sõlminud lepingu Eesti Autorite Ühinguga ja selle esitamine on Klubidele tasuta.

Artikkel 6 – Aus mäng

- 6.1 Kõik Võistluste mängud tuleb pidada järgides Ausa mängu põhimõtteid, mis on kirjeldatud juhendi lisa 1.

II OSAPOOLTE KOHUSTUSED

Artikkel 7 – EJL-i kohustused

- 7.1 EJL loob parimad tingimused Võistluste organiseerimiseks. Need tingimused puudutavad muuhulgas Võistluste edendamist, kooskõlastamist ja administreerimist, litsentside väljastamist, võistlejate ülesandmist, loa andmist Võistlustel osalemiseks, võistlussüsteemi, mängureegleid, kohtunike tegevust, kontrolli ja distsiplinaarküsimusi ning kommertsõiguste kasutamist.

Artikkel 8 – Jalgpalliklubide kohustused

- 8.1 Võistlustel osaledes kohustuvad Klubid:
- 8.1.1 järgima EJL-i põhikirja, juhendeid, otsuseid ja muid EJL-i poolt kehtestatud jalgpallialast tegevust reguleerivaid dokumente;
 - 8.1.2 järgima FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;
 - 8.1.3 järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes EJL-i põhikirja artiklis 43 ning muudes EJL-i dokumentides ette nähtud kaheastmelist vaidluste lahendamise korda ning täitma vaidluse lahendanud organi otsust;
 - 8.1.4 mitte pöörduma tavakohtusse vaidlustes, millel puudub EJL-i sisene vaidluste lahendamise kord, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-i pädevus. Nimetatud vaidlused võib lahendamiseks esitada üksnes sõltumatule, erapooletule, Eesti seaduse alusel ja Eestis tegutsevale spordivahekohtule. Vahekohtu otsus on lõplik ja kuulub täitmisele;
 - 8.1.5 tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes CAS-i jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (*Code of Sports-related Arbitration of the CAS*).
- 8.2 Klubi on kohustatud määrama TU15 vanuseklassis osaleva võistkonna treeneriks treeneri, kes omab vähemalt kehtivat UEFA B treenerikvalifikatsiooni ning TU14 vanuseklassis treeneri, kes omab vähemalt kehtivat UEFA C treenerikvalifikatsiooni. Abitreeneriks on lubatud määrata treenereid, kes omavad vähemalt EJL D treeneri kvalifikatsiooni.
- Treenerite kvalifikatsiooninõuded on ära toodud lisas 4.
- Alates 2027. a hooajast on abitreeneriks on lubatud määrata TU15 vanuseklassis treenereid, kes omavad vähemalt UEFA C treeneri kvalifikatsiooni.
- 8.3 Klubid vastutavad oma mängijate, ametiisikute, liikmete, toetajate ja teiste mängu korraldamisega seotud isikute käitumise eest.
 - 8.4 Klubi peab arvestust liikmemaksu, treeningtasude ja välja antud varustuse kohta.
 - 8.5 Kodumängu korraldav Klubi vastutab turvalisuse ja ohutuse eest enne mängu, mängu ajal ning pärast mängu.
 - 8.6 Kodumängu korraldav Klubi vabastab EJL-i igasuguste kahjutasunõuete maksmisest või kohustustest kolmandate isikute suhtes, v.a juhul, kui mäng ei toimunud EJL-i poolt mängule määratud kohtuniku mitteilmumise tõttu.

- 8.7 Klubid on kohustatud kooskõlas artikliga 25 pidama oma kodumängud EJL-ile teatatud kodustaadionil, mis asub Eesti Vabariigi territooriumil. Mänge võidakse erandkorras korraldada mõnel teisel väljakul EJL-i otsusega.
- 8.8 Kodumängu korraldav Klubi peab mängud korraldama vastavalt EJL-i dokumentides toodud nõuetele. Klubi on ainuisikuliselt vastutav kõikide mängu korraldamisega seotud kohustuste täitmise eest, kui EJL-i juhatus ei ole otsustanud teisiti.
- 8.9 Kodumängu korraldav Klubi kannab kõik mängu korraldamisega seotud kulud.
- 8.10 Klubid on kohustatud tasuma tähtaegselt kõik EJL-i dokumentide alusel määratud maksud, trahvid ja tasud.
- 8.11 Võistkonda peab mängul esindama Klubi poolt volitatud täiskasvanud isik, kes omab jalgpalli ametiisiku litsentsi.
- 8.12 Klubid on kohustatud andma tasuta EJL-ile õiguse mitteärilisel eesmärgil jalgpalli arendamiseks kasutada ja volitada teisi kasutama Võistlustel osalevate Klubide kõigi mängijate ning ametiisikute fotosid ja nende kohta koostatud audiovisuaalseid ning visuaalseid materjale (k.a nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed ja kujutised) koos Klubi nime, logo, embleemi ja mängijate särgiga (k.a särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).
- 8.13 Klubidel ei ole volitusi tegutseda EJL-i või Eesti meistrivõistluste nimel EJL-i eelneva kirjaliku loata.

Artikkel 9 – Mängijate ja Klubi ametiisikute kohustused

- 9.1 Võistlustel osalevad mängijad peavad omama kehtivat jalgpalluri litsentsi.
- 9.2 Klubi ametiisikud, kes viibivad Võistlustel tehnilises alas (sh treenerid, meditsiiniline personal, võistkonna esindaja jne) või tegutsevad võistlustel Klubi ametiisikutena (nt võistkonna esindaja) peavad omama kehtivat ametiisiku litsentsi vastavalt Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale.
- 9.3 Klubi ametiisikud, kellel on seadusjärgne õigus või volitus Klubi nimel toiminguid sooritada ja/või dokumente allkirjastada, peavad omama kehtivat ametiisiku litsentsi vastavalt Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale.
- 9.4 Litsentsi omades kohustuvad Klubi mängijad ja ametiisikud:
 - 9.4.1 kinni pidama lojaalsuse, ausameelsuse ja sportlikkuse printsiipidest vastavalt Ausa mängu põhimõtetele;
 - 9.4.2 tunnustama kehtivaid jalgpallireegleid, mis on vastu võetud IFAB-i poolt;
 - 9.4.3 täitma EJL-i, FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;
 - 9.4.4 järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes, mis on seotud või tekivad seoses EJL-i põhikirja või muude EJL-i dokumentide täitmisega, käesolevas juhendis ning muudes EJL-i dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise kaheastmelist korda;
 - 9.4.5 mitte pöörduma tavakohtusse vaidlustes, millel puudub EJL-i sisene vaidluste lahendamise kord, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral,

mille lahendamiseks puudub EJL-i pädevus. Nimetatud vaidlused võib lahendamiseks esitada üksnes sõltumatule, erapooletule, Eesti seaduse alusel ja Eestis tegutsevale spordivahekohtule. Vahekohtu otsus on lõplik ja kuulub täitmisele;

9.4.6 tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes CAS-i jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (*Code of Sports-related Arbitration of the CAS*);

9.4.7 hoiduma igasugusest käitumisest, mis kahjustab või võib kahjustada EJL-i poolt organiseeritud või korraldatud võistluste aususe põhimõtet ning kohustuvad tegema EJL-iga täielikku koostööd võitlemaks selliste tegude vastu.

9.5 Kõik mängijad ja ametiisikud annavad EJL-ile tasuta õiguse mitteärilisel eesmärgil jalgpalli arendamiseks kasutada ning volitada teisi kasutama Võistlustel osalevate Klubide kõigi mängijate ja ametiisikute fotosid ning nende kohta koostatud audiovisuaalseid ja visuaalseid materjale (k.a nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed ja kujutised) koos Klubi nime, logo, embleemi ja mängijate särgiga (k.a särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).

III AUTASUSTAMINE

Artikkel 10 – Karikad

10.1 EJL autasustab Võistluste U15 vanuseklassis 1.–3. kohale tulnud võistkondi karikatega.

10.2 EJL autasustab Võistluste U14 vanuseklassis 1.–3. kohale tulnud võistkondi karikatega. Artikkel 11 – Medalid, diplomid jm auhinnad

11.1 EJL autasustab Võistluste U15 vanuseklassis 1.–3. kohale tulnud võistkondi diplomitega ja nende võistkondade liikmeid kuni 30 medali ning diplomiga.

11.2 EJL autasustab Võistluste U14 vanuseklassis 1.–3. koha saavutanud võistkondi diplomitega ning nende võistkondade liikmeid kuni 30 medali ja diplomiga.

11.3 EJL autasustab meenega mängijat/mängijaid, kes lööb/löövad oma liigas/alagrupis kõige rohkem väravaid.

11.4 Medalid, diplomid ja muud auhinnad antakse võistkondadele ja mängijatele üle pärast hooaja lõppu toimuval noorte hooaja lõpetamisel.

IV OSAVÕTJATE REGISTREERIMINE

Artikkel 12 – Võistlustest osavõtjad

12.1 Võistlustele saab võistkonna registreerida Klubi, kes aktsepteerib EJL-i põhikirja, käesolevat juhendit ning teisi EJL-i poolt välja antud dokumente ja on tasunud tähtjaks kõik EJL-i dokumentide alusel määratud trahvid ja tasud. Üks Klubi võib Võistlustele registreerida rohkem kui ühe võistkonna.

12.2 2026. aastal viiakse läbi meistrivõistlusi ja selgitatakse meister järgmistes vanuseklassides vastavalt sünniaastale (põhisünniaasta on märgitud rasvases kirjas):

- U14 vanuseklassis **2013**-2015. aastatel sündinutele;
- U15 vanuseklassis **2012**-2014. aastatel sündinutele.

- 12.3 Võistlustel osalemiseks peavad Klubid EJL-ile esitama võistkonna registreerimisdokumendid etteantud vormidel ja määratud tähtajaks.
- 12.4 Liigade koosseisud kinnitab EJL.

Artikkel 13 – Võistkonna registreerimine ja osavõtumaks

- 13.1 Klubi, kes soovib Võistlustele registreerida võistkonna(-d), peab EJL-ile ERIS veebikeskkonna kaudu esitama Klubi allkirjaõigusliku esindaja poolt allkirjastatud Klubi kinnituse, mis on toodud käesoleva juhendi lisas 2.
- 13.2 Võistkond registreeritakse Võistlustele ERIS-e kaudu.
- 13.3 Võistkonna eelmiste hooegade võlgnevused tuleb tasuda hiljemalt 29. jaanuariks 2026 (k.a).
- 13.4 Võistkonna registreerimise viimane kuupäev on 1. veebruar 2026. a (k.a).
- 13.5 Hilinejaid registreeritakse Võistlustele ainult Peasekretäri otsuse alusel.
- 13.6 Pärast liiga registreerimistähtaega Võistlustest loobunud võistkond tasub artiklis 45 toodud sanktsiooni.
- 13.7 Võistkonna nime ei ole lubatud Võistluste jooksul muuta.
- 13.8 TU15 vanuseklassi võistkond võib enne hooaja algust koos põhivõistkonna registreerimisega määrata võistkonna ankeedil duubelvõistkonnaks ühe TU14 vanuseklassi võistkonna.
- 13.9 TU14 vanuseklassi võistkond võib enne hooaja algust koos põhivõistkonna registreerimisega määrata võistkonna ankeedil duubelvõistkonnaks ühe TU13 vanuseklassi võistkonna.
- 13.10 Osavõtumaksu Võistlustel ei rakendata.

V MÄNGUREEGLID JA VÕISTLUSTE SÜSTEEM

Artikkel 14 – Mängureeglid

- 14.1 Mängimisel järgitakse IFAB-i poolt välja töötatud ja avaldatud Mängureegleid (*IFAB Laws of the Game*), v.a punktides 15.1, 16.1, 17.2 ja 25.5 toodud erandid.
- 14.2 Kõik Noorte võistluste tehnilised parameetrid on toodud käesoleva juhendi lisas 3.

Artikkel 15 – Mänguaeg

- 15.1 Mänguaeg TU15 vanuseklassis on 2 x 40 minutit ja TU14 vanuseklassis 2 x 35 minutit.
- 15.2 Vaheaeg poolaegade vahel kestab kuni 15 minutit.

Artikkel 16 – Mängijate arv väljakul

- 16.1 Mängijate arv väljakul on 9 (väravavaht + 8 väljakumängijat).

Artikkel 17 – Mängupallid

- 17.1 Mängupallid peavad vastama Mängureeglitega kehtestatud nõuetele ja kandma märget FIFA Quality või FIFA Quality Pro.

- 17.2 Võistlustel TU15 vanuseklassis mängitakse mängupalliga nr 5.
- 17.3 Võistlustel TU14 vanuseklassis mängitakse mängupalliga nr 4.
- 17.4 Kodumängu korraldav Klubi tagab mänguks vähemalt viis (5) nõuetele vastavat mängupalli. Juhul kui mäng toimub lumesajus, on kodumängu korraldav Klubi kohustatud tagama vähemalt viis (5) nõuetele vastavat mängupalli, mis on oranži värvi.

Artikkel 18 – Võistluste süsteem

- 18.1 Võistluste süsteemi liigades kinnitab EJL-i juhatus EJL-i tehnilise osakonna ettepanekul peale võistkondade registreerumist.
- 18.2 Võistlustel mängitakse turniirisüsteemis kodus-võõrsil printsiibil.
- 18.3 Võistlustel selgub võistkondlik paremusjärjestus saavutatud punktide üldsumma järgi, kusjuures võit annab kolm (3), viik ühe (1) ja kaotus null (0) punkti. Võistkonnale, kes annab loobumiskaotuse või kelle mäng tühistatakse, arvestatakse kaotus ja turniiritabelisse märgitakse - : + (tühistatud mängu korral vastase löödud väravate arv).
- 18.4 Võrdsete punktide korral paremusjärjestuse määramisel arvestatakse:
 - 18.4.1 väiksemat antud loobumiskaotuste ja tühistatud tulemuste arvu turniiritabelis;
 - 18.4.2 omavaheliste mängude punkte;
 - 18.4.3 omavaheliste mängude väravate vahet;
 - 18.4.4 suuremat võitude arvu;
 - 18.4.5 üldist väravate vahet;
 - 18.4.6 suuremat löödud väravate arvu;
 - 18.4.7 suuremat võõrsil löödud väravate arvu;
 - 18.4.8 loosimistulemust.

VI MÄNGUKALENDRI KOOSTAMINE

Artikkel 19 – Mängupäevad

- 19.1 Mängud toimuvad vastavalt EJL-i jalgpalli korraldamise osakonna poolt koostatud võistluskalendrile.
- 19.2 Võistlustel algab hooaeg aprillis ja lõppeb hiljemalt oktoobris.
- 19.3 Võistluste mängud peetakse üldjuhul nädalavahetustel, v.a koolivaheajal
- 19.4 Ühe võistkonna kahe meistrivõistluste mängu vahele peab jääma vähemalt kaks mänguvaba kalendripäeva.
- 19.5 Mänguaja muudatustest tingituna ei ole võistkonnale lubatud kahel järjestikusel nädalal topeltvooruga mängunädalaid.
- 19.6 Klubi võib kinnitatud võistluskalendris muudatuste tegemist taotleda järgmistel juhtudel:

19.6.1 kui üks (1) või enam võistkonna mängijat on seotud Eesti rahvuskoondise mänguga;

19.6.2 lähtuvalt staadioni seisukorrast.

Artikkel 20 – Mängu alguse kellaajad

- 20.1 Kõik Võistluste mängud algavad vastavalt EJL-i poolt koostatud mängukalendrile.
- 20.2 Tööpäevadel alustatakse mängudega mitte varem kui 17.00 ja mitte hiljem kui 19.00. Laupäeval, pühapäeval ning riiklikel pühadel alustatakse mängudega mitte varem kui 10.00 ning mitte hiljem kui 19.00. Mängu algusaja määramisel tuleb arvesse võtta külalisvõistkonna mängule sõitmisele kuluvat aega selliselt, et võistkond ei peaks mängule sõitmist alustama mitte varem kui 08.00. Kõik muud mängu alguse kellaajad on lubatud vaid mängudel, kus ei ole EJL-i poolt määratud kohtunik ja need tuleb kooskõlastada EJL-i võistluste osakonnaga.
- 20.3 Ausa mängu põhimõtetest lähtudes tuleb vastava liiga viimases mänguvõorus alustada kõiki mängu samal päeval ja kellaajal, v.a juhul, kui meistrivõistluste viimase vooru tulemused ei mõjuta võistkondade paremusjärjestust.
- 20.4 Võistluste mängu ei peeta üldjuhul rahvuskoondise kohapealsete ega televisiooni vahendusel ülekantavate mängudega samal ajal.
- 20.5 Mängu kohtunikul on õigus objektiivsete asjaolude ilmnemisel alustada mängu 15 minutit pärast EJL-i poolt määratud mängu algusaega.

Artikkel 21 – Mängukoha ja -aja muutmine

- 21.1 Mängukoha ja/või -aja muutmiseks tuleb EJL-le ja vastasvõistkonnale esitada vastasvõistkonnaga eelnevalt kooskõlastatud kirjalik taotlus koos põhjendusega hiljemalt kümme (10) päeva enne kalendriga kinnitatud esialgset mängupäeva või kui taotletakse mängu toomist esialgsest mängupäevast ettepoole, hiljemalt kümme (10) päeva enne uut mängupäeva, v.a kui taotlus esitatakse punkti 19.5.1 alusel.
- 21.2 Kui Klubi esitab taotluse vähem kui kümme (10) päeva enne esialgset või uut mängu, v.a artiklis 22 toodud juhul, peab Klubi tasuma EJL-le 50 euro suuruse mänguaja muudatuse tasu koos taotluse esitamisega või vastavalt EJL-i poolt esitatud arvele. Taotlust mänguaja ja/või -koha muutmiseks, v.a artiklis 22 toodud juhul, ei ole võimalik esitada, kui mänguni on jäänud vähem kui 3 tööpäeva.
- 21.3 Mänguaja muutmiseks vastavalt punktides 21.1 ja 21.2 on vajalik vastasvõistkonna ja kodustaadioni haldaja nõusolek, mille kohta peab taotlusel olema märged.
- 21.4 Kinnitatud mängukalendris olevat mänguajaga ei ole lubatud viia vastava liiga viimase vooru kuupäevast hilisemaks.
- 21.5 Mängukoha ja/või -aja muutmise otsustab EJL-i võistluste osakond lähtudes Klubi poolt esitatud taotluse esitamise ajast, põhjendusest ja mänguaja muudatuse tasu laekumisest.
- 21.6 EJL-il on õigus teha mängukalendrisse muudatusi teavitades sellest mängus osalevate võistkondade Klubi hiljemalt kolm (3) tööpäeva enne kalendris olevat mänguajaga, v.a artiklis 22 kirjeldatud juhul.
- 21.7 Muudatus jõustub pärast EJL-i võistluste osakonna poolt vastava kinnituse saatmist

mängus osalevate võistkondade Klubidele.

Artikkel 22 – Mängu ärajäämine

- 22.1 Kui kodumängu korraldab Klubi leiab, et mäng ei saa ettearvamatute asjaolude tõttu toimuda, nt mängimiseks sobimatu väljaku tõttu, peab ta sellest viivitamatult, kuid mitte hiljem kui 24 tundi enne mängu algust teavitama EKL-i võistluste osakonda ja vastasvõistkonda ning mäng jääb ära, v.a juhul kui EKL ja mõlemad Klubid ei leia lahendust mängu toimumiseks kalendris määratud ajal.
- 22.2 Kui võistkonnad on saabunud mängupaika ja kohtunik leiab, et mängu ei saa alustada mänguväljaku sobimatuse või halbade ilmastikutingimuste tõttu, jääb mäng ära.
- 22.3 Ärajäänud mängu uue toimumise aja ja vajadusel ka koha lepivad kokku võistkonnad ja koduvõistkonna Klubi teatab selle EKL-ile kinnitamiseks hiljemalt ärajäänud mängule järgneva tööpäeva jooksul. Vaidluse korral määrab ärajäänud mängule uue aja EKL ning see otsus on lõplik.
- 22.4 Edasilükatud mängule sõitva võistkonna transpordikulud katab EKL v.a juhul, kui mäng on edasi lükatud mängule sõitva klubi süül.

Artikkel 23 – Mängu katkestamine

- 23.1 Mängimiseks sobimatu väljaku, halbade ilmastikutingimuste, kohtuniku terviserikke või muu ettearvatu põhjuse tõttu peatab kohtunik mängu. Kui mängu ei ole mõistliku aja jooksul võimalik jätkata, katkestab ta mängu.
- 23.2 Kui kohtunik otsustab mängu katkestada, peavad võistkonnad mängu lõpuni mängimiseks kokku leppima uue aja ja vajadusel ka koha. Katkestatud mäng tuleb üldjuhul lõpuni mängida enne mängus osalevate võistkondade järgmisi Võistluste mängu. Uue mänguaja peab koduvõistkonna Klubi EKL-ile kinnitamiseks teada andma hiljemalt mängule järgneva tööpäeva jooksul. Vaidluse korral määrab mängu lõpuni mängimiseks uue aja EKL ning see otsus on lõplik.
- 23.3 Mängu jätkamisel kohaldatakse järgmisi põhimõtteid:
 - 23.3.1 mängu jätkatakse samalt seisult, mis see oli mängu katkestamise hetkel;
 - 23.3.2 taasalustatud mängus võivad osaleda kõik mängijad, kellel on vastavalt juhendi artiklile 31 õigus selle võistkonna eest mängus osaleda, v.a mängijad, kes olid katkestatud mängul eemaldatud või kes pidid katkestatud mängu mängukeelu tõttu vahele jätma;
 - 23.3.3 kõik katkestatud mängul saadud kollased ja punased kaardid kehtivad taasalustatud mängu lõpuni;
 - 23.3.4 katkestatud mängus saadud üksikud kollased kaardid ei kandu edasi mängudele, mis peetakse enne katkestatud mängu taasalustamist;
 - 23.3.5 katkestatud mängul eemaldatud mängijat ei saa asendada ning mängu peab taasalustama sama arv mängijaid, kui neid oli väljakul mängu katkestamise hetkel;
 - 23.3.6 mängija, kes eemaldati katkestatud mängule järgneval mängul, tohib taasalustatud mängus osaleda;

23.3.7 võistkond tohib taasalustatud mängus teha mängu katkestamise hetkel järelejäänud arv vahetusi;

23.3.8 mäng taasalustatakse samast kohast ja momendist, mis hetkel see katkestati (nt vabalöök, audi sissevise, väravaesine lahtilöök, nurgalöök, penalti jne). Kui mäng katkestati hetkel kui pall oli mängus, siis jätkatakse samast kohast kohtuniku palliga.

23.4 Mängimiseks sobimatu väljaku, halbade ilmastikutingimuste, kohtuniku terviserikke või muu ettearvamatu põhjuse tõttu katkestatud mängu korral katab EJL edasilükatud mängule sõitva võistkonna transpordikulud v.a juhul, kui mäng on edasi lükatud mängule sõitva klubi süül.

Artikkel 24 – Mängu ärajäämine või katkestamine Klubi süü tõttu, mängimisest keeldumine ja muud sarnased olukorra

24.1 Kui võistkond keeldub mängimisest või kui Klubi süü tõttu ei ole võimalik mängu läbi viia või lõpuni mängida, arutab vastavat juhtumit EJL-i distsiplinaarorgan, kes võib sanktsioneerida rikkujat ning määrab kindlaks rakendatavad meetmed, mille hulka kuuluvad ka kaotuse määramine ja/või võistlustelt diskvalifitseerimine.

24.2 EJL-i distsiplinaarorgan võib kinnitada mängu katkestamise hetkel kehtinud mängutulemuse, kui mängu tulemus oli selle Klubi kasuks, kes ei olnud mängu katkestamise eest vastutav.

VII STAADIONID

Artikkel 25 – Staadionite hindamine ja nõuded staadionile

25.1 Võistluste mängu tohib pidada staadionitel, mille andmeid on Spordiregistris viimase 12 kuu jooksul uuendatud ja mis on EJL-i staadionite komisjoni poolt heaks kiidetud.

25.2 Kodustaadioni registreerimisega kinnitab Klubi kokkulepet staadioni omaniku ja/või haldajaga.

25.3 Üks naturaalmuruga staadion tohib olla kodustaadioniks:

25.3.1 ühele Premium liiga võistkonnale ja veel kahele meeste-, naiste- või noortevõistkonnale;

25.3.2 erandkorras ainult kahele Premium liiga võistkonnale;

25.3.3 ühele Esiliiga või Esiliiga B võistkonnale ning veel neljale meeste-, naiste- või noortevõistkonnale;

25.3.4 kahele Esiliiga ja/või Esiliiga B võistkonnale ning veel kahele meeste-, naiste- või noortevõistkonnale.

25.4 Staadioni mänguväljak ja rajatised peavad olema heas seisukorras ning vastama „Mängureeglites“ esitatud ja pädevate ametiasutuste määratletud ohutus- ja turvanõuetele.

25.5 Võistlustel mängitakse vähendatud mõõtmetega väljakutel, mille minimaalsed mõõtmed on 60x40meetrit ja maksimaalsed mõõtmed 70x50 Mänguväljakul tähistatakse:

- a) karistusala;
- b) penaltikoht;
- c) väljaku keskjoon.

- 25.6 Väljaku, karistusala ja väravate suurus ning penaltipunkti kaugus väravast vastavalt erinevatele vanuseklassidele on toodud juhendi lisa 5 – *Noorte võistluste mänguväljakute parameetrid*
- 25.7 On soovituslik, et kõikidel staadionitel oleks olemas elustamise ehk AED aparaat.
- 25.8 Kodumängu korraldav Klubi peab tegema maksimaalseid jõupingutusi, et mänguväljak oleks mänguks sobiv. Juhul kui mänguväljak on mängimiseks sobimatu halbade ilmastikutingimuste tõttu, juhendatakse artiklitest 22 või 23.
- 25.9 Võistlustel osalevad Klubid peavad tagama staadioni ohutuse korrapärase kontrollimise, mis hõlmab ka mahutavuse kindlaksmääramist pädevate ametiasutuste või nende poolt tunnustatud organi poolt.
- 25.10 Võistluste mängu lubatakse pidada EKL-i staadionite komisjoni poolt heakskiidetud elastikkilgi või kummi-liivatäidisega 3. põlvkonna kunstmuruväljakutel.

Artikkel 26 – Riietusruumid ja pesemisvõimalus

- 26.1 Kodumängu korraldav Klubi peab võimaldama mängijatele ja kohtunikele rietus- ja tualettruumid.
- 26.2 Staadionitel, kus puuduvad rietusruumid, peab kodumängu korraldav Klubi kindlustama vastasvõistkonnale ja kohtunikele riide vahetamise ja pesemisvõimaluse kodustaadioni vahetus läheduses.

Artikkel 27 – Valgustus

- 27.1 Mänge võib korraldada nii päevavalguse käes kui ka kunstvalgustusega. Kunstvalgustuse keskmine valgustihedus peab vastama vähemalt 200 luksile.

Artikkel 28 – Tabloo

- 28.1 Võistlustel on võistkonna kodustaadionil mänguseisu kajastava tabloo olemasolu soovituslik.

Artikkel 29 – Tehniline ala ja vahetusmängijate pink

- 29.1 Staadionil peavad olema mõlemale võistkonnale vähemalt 6 istekohaga (soovituslikult kuni 14 istekohaga ja varikatusega) vahetusmängijate pingid.
- 29.2 Vahetusmängijate pingid peavad asetsema märgistatud tehnilises alas. Tehnilised alad peavad asetsema vähemalt 1 m kaugusel küljejoonest ning keskjoonest võrdsest minimaalselt 5 m kaugusel.

VIII MÄNGIJATE ÜLESANDMINE JA ÕIGUS OSALEDA MÄNGUS

Artikkel 30 – Mängijate ülesandmine

- 30.1 Mängijate ülesandmine Võistlustele käib ERIS-e kaudu ülesandmisperioodil ja üles saab anda vaid Klubisse registreeritud mängijaid, kes on täitnud järgmised nõuded:

- 30.1.1 omab kehtivat jalgpalluri litsentsi;
- 30.1.2 Euroopa Liidu (v.a Eesti), Euroopa Liidu Majanduspiirkonna liikmesriigi ja Šveitsi Konföderatsiooni kodanik omab kehtivat Eestis registreeritud elamisõigust;
- 30.1.3 Euroopa Liidu, Euroopa Liidu Majanduspiirkonna liikmesriigi ja Šveitsi Konföderatsiooni kodakondsust mitteomav mängija omab kehtivat Eestis registreeritud elamisluba;
- 30.1.4 teise riigi Klubist tulevale 10-aastasele või vanemale mängijale (k.a teise riigi Klubisse mängima siirdunud ja tagasipöörduvale eestlasele) on endine jalgpalliliit väljastanud transferi kooskõlas FIFA Mängijate staatust ja üleminekuid reguleeriva korraga;
- 30.1.5 on regulaarselt käinud tervisekontrollis ning tal ei ole vastunäidustusi spordiga tegelemiseks. Vastava kinnituse annab mängija lapsevanem jalgpalluri litsentsi taotlemisel;
- 30.1.6 ERIS-e profiilile on üles laaditud korrektne foto, nt dokumendifoto.
- 30.2 Mängijate registreerimine Klubisse ja klubivahetus toimuvad vastavalt EJK-i Mängijate staatust ja üleminekuid reguleerivale korrale.
- 30.3 Mängijat on lubatud samaaegselt üles anda vaid ühte Noorte võistlustel osalevasse võistkonda.
- 30.4 2011. a või varem sündinud mängija võib olla samaaegselt üles antud Noorte võistlustele (sh Eliitliiga) kui ka Rahvaliiga A- tasandi võistkonda, eeldusel, et Klubil ei ole naiste meistrivõistlustel osalevat võistkonda.
- 30.5 Võistlustel saab mängijaid võistkonda üles anda, sh ühest võistkonnast teise, 1. veebruarist kuni 11. augustini 2025. a (k.a) ja täiendavalt uut mängijat kuni hooaja lõpuni.
- 30.6 Pärast ülesandmistähtaega saab Võistlustele üles anda mängijat, kelle siseriiklik või rahvusvaheline üleminek on sisestatud ERIS-es või FIFA TMS-is hiljemalt punktis 30.6 toodud ülesandmisperioodil ning seda hiljemalt 10 päeva jooksul pärast mängija klubisse registreerimist.
- 30.7 Mängija võistkonnavahtetus madalamast liigast kõrgemasse ja nooremast vanuseklassist vanemasse on lubatud kogu hooaja jooksul tingimusel, et mängija oli nooremasse vanuseklassi või madalamasse liigasse üles antud enne vanema vanuseklassi või kõrgema liiga ülesandmistähtaja lõppu.
- 30.8 Mängijal on lubatud hooaja jooksul võistkonda vahetada ühe (1) korra.
- 30.9 U14 vanuseklassi võistkonda lubatakse üles anda mängijaid, kes on sündinud 2013. – 2015. aastatel.
- Lisaks on igasse võistkonda lubatud üles anda kuni neli (4) mängijat, kes on sündinud 1. augustil 2012. a või hiljem.
- 30.10 U15 vanuseklassi võistkonda lubatakse üles anda mängijaid, kes on sündinud 2012. – 2014. aastatel.

Lisaks on igasse võistkonda lubatud üles anda kuni neli (4) mängijat, kes on sündinud 1. augustil 2011. a või hiljem

- 30.11 Võistlustel lubatakse ühte võistkonda üles anda kuni kolmkümmend (30) mängijat, kuid mitte vähem kui üheksa (9).
- 30.12 EJL-ile esitatud dokumentide õigsuse ja mängija vastavuse eest ülesandmistingimustele vastutab Klubi.

Artikkel 31 – Õigus osaleda mängus

- 31.1 Võistluste mängus tohib võistkonna eest osaleda mängija, kes on enne mängu algust sellesse võistkonda üles antud. Mängija võistkonda ülesandmine ja mahavõtmine fikseeritakse kuupäevapõhiselt, st mängijal on õigus osaleda võistkonna eest samal kuupäeval, mil mängija võistkonda üles anti ja ülesandmine kehtib kuni võistkonnast mahavõtmise kuupäeva kella 23.59-ni.
- 31.2 Ühes mängus on lubatud osaleda kuni kolmel (3) mängijal, kes on sündinud vanuseklassi põhisünniaastale eelneva aasta 1. augustil või hiljem.
- 31.3 Mängija tohib ühel (1) päeval osaleda vaid ühes (1) EJL-i egiidi all toimivas mängus.
- 31.4 Kui TU15 vanuseklassi võistkond on duubelvõistkonnaks TU16 vanuseklassi võistkonnale, võib igas põhivõistkonna mängus vabalt kasutada kõiki 2011-2013 a. sündinud duubelvõistkonna mängijaid ja igas duubelvõistkonna mängus kõiki 2012-2013 a. sündinud põhivõistkonna mängijaid tingimusel, et üks mängija tohib ühe (1) kalendrinädala jooksul osaleda vaid ühe (1) võistkonna eest.
- 31.5 Kui TU14 vanuseklassi võistkond on duubelvõistkonnaks TU15 vanuseklassi võistkonnale, võib igas põhivõistkonna mängus vabalt kasutada kõiki 2012-2014 a. sündinud duubelvõistkonna mängijaid ja igas duubelvõistkonna mängus kõiki 2013 - 2014 a. sündinud põhivõistkonna mängijaid tingimusel, et üks mängija tohib ühe (1) kalendrinädala jooksul osaleda vaid ühe (1) võistkonna eest.
- 31.6 Duubelvõistkonda üles antud mängija osalemine põhivõistkonna mängus on lubatud ainult juhul, kui mängija on duubelvõistkonda üles antud enne vanema vanuseklassi ülesandmistähtaja lõppu ja täidab kõiki teisi juhendi tingimusi.
- 31.7 Noormängija tohib seitsme (7) kalendripäeva jooksul mängida kuni kahes (2) EJL-i egiidi all toimivas mängus, mille hulka ei loeta rahvuskoondise mängu.

IX MÄNGUVORMID

Artikkel 32 – Mänguvormid

- 32.1 Mänguvorm peab vastama Mängureeglitele (Reegel 4). Kui mänguvorm ei vasta reeglitele, ei lubata mängijat väljakule.
- 32.2 Klubi registreerib koos võistkonna registreerimisega hooajaks vähemalt kaks erineva põhivärviga mänguvormi komplekti, põhimänguvormi ja varumänguvormi(-d). Koduvõistkond peab alati mängima põhimänguvormiga. Külaliskoduvõistkond võib põhimänguvormiga mängida juhul, kui selle värvid ei kattu koduvõistkonna põhimänguvormi värvidega. Kui külaliskoduvõistkonna põhimänguvormi värvid kattuvad koduvõistkonna omadega, peab ta mänguks kombineerima põhi- ja

varumänguvormide baasil mänguvormi, mille värvid koduvõistkonna mänguvormi värvidega ei kattu.

- 32.3 Väravavahi särk ning põlvikud peavad erinema nii oma kui ka vastasvõistkonna väljakumängijate vormist (väravavahi põlvikud võivad olla sama värvi, kui oma võistkonna väljakumängijate põlvikud). Juhul kui väravavahi mänguvormi värvid kattuvad väljakumängijate mänguvormi värvidega, vahetab mänguvormi alati väravavaht, olenemata sellest, kas ta on kodu- või külalisvõistkonna väravavaht.
- 32.4 Numbrid mängusärkidel peavad olema vahemikus 1–99. Numbri kõrgus mängusärgi tagaküljel peab olema 20–35 cm ja joonte paksus 3–5 cm ning personaalne number mängusärgi esikülje keskosas kõrgusega 10–15. Erinevates värvitoonides mängusärkidel peab numbril ja nime alusel olema ühte värvi.
- 32.5 Numbrid mängupükstel peavad olema vahemikus 1–99 ja paiknema pükste paremal küljel. Numbri suurus peab olema 10–15 cm.
- 32.6 Ühe ja sama numbriga mänguvormiga on lubatud mängus osaleda vaid ühel mängijal.
- 32.7 Ühe mänguvormi särgil ja pükstel peavad olema samad numbrid.
- 32.8 Sponsorite logode arv ja suurus võistkonna mänguvormil ei ole piiratud.
- 32.9 Kõik ülejäänud küsimused, mis ei ole antud artiklis käsitletud, tuleb lahendada lähtuvalt UEFA poolt välja antud dokumendist *UEFA Equipment Regulations*.

X MÄNGUDE KORRALDAMINE

Artikkel 33 – Lipud

- 33.1 Mängudel on Eesti lipu ja osalevate klubide lippude heiskamine soovituslik.
- 33.2 Eesti lipu heiskamine peab olema vastavuses Eesti lipu seadusega.

Artikkel 34 – Turvalisus ja ohutus

- 34.1 Kodumängu korraldajal peab järgima juhendis või EJL-i poolt välja antud käitumisjuhistes kehtestatud nõudeid.
- 34.2 Kodumängu korraldajal peab vastutab turvalisuse ja ohutuse eest enne mängu, mängu ajal ja pärast mängu.
- 34.3 Turvalisuse tagamiseks ei tohi staadionile lubada alkoholi- või narkojoobes isikuid, tuua esemeid/aineid, mis võivad olla ohtlikud.
- 34.4 Staadionile ei tohi tuua ega kasutada mistahes pürotehnikat ega teisi sama efekti tekitavaid vahendeid.
- 34.5 Pealtvaatajatel ei ole lubatud viibida mänguväljakul.
- 34.6 Kodumängu korraldajal peab kindlustama, et staadioni territooriumil oleks piisaval arvul käte desinfitseerimise punkte, mis asuksid enimkäidavates kohtades.

Artikkel 35 – Meditsiiniline abi

- 35.1 Kodumängu korraldajal peab tagama, et mängupaigas oleks esmaabikott, mis sisaldab järgmist:

- a) kummikindad;
- b) käärid;
- c) ühekordsed külmakotid või külmakotid eraldi termoses;
- d) haavapuhastusvahendid (nt antiseptiline aerosool Acept, 3%-line vesinik-ülihappendilahus);
- e) haavapuhastuspadjad;
- f) erineva suurusega plaastrid;
- g) elastikside;
- h) steriilsed sidemed;
- i) käte desinfitseerimise vahend;
- j) digitaalne termomeeter.

Soovituslik on, et igal võistkonnal oleks mängul kaasas oma esmaabikott.

35.2 Kodumängu korraldav Klubi on vastutav vajaduse korral kiirabi kutsumise eest.

Artikkel 36 – Pallilapsed

36.1 Pallilaste olemasolu on soovituslik.

XI MÄNGUGA SEOTUD TEGEVUSED

Artikkel 37 – Võistkondade saabumine

37.1 Võistkonnad peavad saabuma võistluspaika hiljemalt 30 minutit enne mängu algust.

37.2 Mängu alustamise üle otsustab kohtunik. Mängu alustamisega ei tohi viivitada üle 15 minuti.

Artikkel 38 – Mänguprotokoll

38.1 Mänguprotokoll on digitaalne dokument ERIS-es, kuhu kantakse mängus osalevate võistkondade koosseisud ja ametiisikud ning kus fikseeritakse mängu käik. Mängu alustamise eelduseks on võistkondade koosseisu sisestamine ja kinnitamine ERIS-es.

38.2 Mängus osalevad võistkonnad on kohustatud sisestama võistkonna koosseisu lehed ERIS-es vastavalt punktidele 38.3 ning kinnitama need hiljemalt 15 minutit enne mängu algust.

38.3 Võistkonna esindaja kannab ERIS-es mänguprotokolli kõigi mängus osalevate mängijate numbrid ja nimed ning tehnilises alas viibivate ametiisikute nimed koos ametinimetusega. Mängijana mänguprotokolli kantud isikut ametiisikuna enam mänguprotokolli kanda ei ole lubatud. Kõik mänguprotokolli kantud tehnilises alas viibivad ametiisikud peavad omama jalgpalli ametiisiku litsentsi. Mängija, keda pole enne mängu algust mänguprotokolli kantud, ei tohi mängus osaleda.

38.4 Mänguprotokolli kantud mängijate ja ametiisikute nimede õigsuse ning nende õiguse eest osaleda antud mängus vastutab Klubi ja seda ka siis, kui ERIS sellekohast hoiatust ei anna.

- 38.5 Juhul, kui võistkondade koosseisu lehed ei ole tehnilistel põhjustel võimalik enne mängu algust ERIS-es täita, esitatakse need võistkondade poolt enne mängu kohtunikele paberil.
- 38.6 Juhul, kui Klubi poolt enne mängu protokollis kantud mängija või ametiisik ei tulnud mängule, tuleb sellest enne mängu teavitada kohtunikku. Kui mängija või ametiisiku mängule mitteilumise selgub mängu jooksul, tuleb sellest teavitada kohtunikku peale mängu. Kohtunik eemaldab mängule mitte tulnud isikud protokollist ja kirjutab sellekohase teavituse protokollis.
- 38.7 Mänguprotokollis peab treeneriks määrama sellise treeneri, kes vastab punktis 8.2 toodud kriteeriumitele.
- 38.8 Võistkond võib ühes kohtumises mänguprotokollis kanda kuni kaheksateist (18) mängijat. Mängijate arv väljakul on üheksa (9). Mängu vältel on lubatud vahetada kõiki mänguprotokollis kantud mängijaid koos tagasivahetustega.
- 38.9 Iga mängija peab mänguprotokollis olema kantud erineva numbriga ja numbrid mänguvormidel peavad vastama mänguprotokollis toodud numbritele.
- 38.10 Kapteni ja väravavahi nimed tuleb mänguprotokollis ära märkida.
- 38.11 Minimaalne mängijate arv väljakul on A-tasandil seitse (7). Vähema mängijate arvu korral mängu ei alustata, võistkonnale arvestatakse kaotus, vastasvõistkonnale võit ning mängutulemuseks märgitakse - : +.
- 38.12 Kui mängu jooksul jääb võistkonna koosseisus väljakule vähem kui seitse (7) mängijat, siis mäng lõpetatakse ja vähemusse jäänud võistkonnale arvestatakse kaotus, vastasvõistkonnale võit ning mängutulemuseks märgitakse - : ... (vastaste poolt löödud väravate arv).
- 38.13 Kohtunikul on õigus enne mängu algust, poolajal või pärast mängu identifitseerida mänguprotokollis kantud mängijaid isikut tõendava dokumendi alusel.

Artikkel 39 – Mängijate ülesrivistus ja kätlemine

- 39.1 Enne mängu algust rivistab kohtunik mõlemad võistkonnad üles.
- 39.2 Ausa mängu tunnustamiseks soovitatakse mängijatel ülesrivistuse järel ning pärast mängu lõpuviilet suruda oma vastasmängijate ja kohtunikega kätt.

Artikkel 40 – Mängijate vahetamine

- 40.1 Võistlustel on lubatud mänguprotokollis kantud mängijate edasi-tagasi vahetused.
- 40.2 Mängu vältel on lubatud vahetusmängijad lahkuda tehnilisest alast soojenduse tegemiseks. Ala, kus soojendust tehakse, määrab kohtunik. Korraga tohib soojendust teha mõlemast võistkonnast kolm vahetusmängijat, kes on väljakumängijatest erinevat värvi riietusega.
- 40.3 Soojendust tegevad mängijad ja nende juhendaja peavad olema väljakumängijatest erinevat värvi riietusega või kandma veste.

Artikkel 41– Nõuded tehnilises alas viibivatele ametiisikutele ja mängijatele

Kõik ametiisikud, sh treenerid, kes viibivad tehnilises alas, peavad omama jalgpalli ametiisiku litsentsi vastavalt EJL-i Jalgpalli ametiisikute litsentseerimise ja registreerimise korrale.

- 41.1 Tehnilises alas tohivad olla kuni kuus (6) Klubi ametiisikut ja kuni üheksa (9) vahetusmängijat. Mänguprotokollis peavad olema välja toodud nende isikute nimed ja funktsioonid ning nad peavad viibima mängu ajal tehnilises alas.
- 41.2 Mängust eemaldatud mängija ei tohi viibida tehnilises alas, vaid peab lahkuma tribüünile või riietusruumi. Samuti peab lahkuma tehnilisest alast pealtvaatajatele mõeldud alale kohtuniku poolt eemaldatud ametiisik.
- 41.3 Tehnilises alas ei ole lubatud mängu ajal suitsetada.

Artikkel 42 – Mänguprotokolli täitmine ja avalikustamine

- 42.1 Hiljemalt 24 tunni jooksul pärast mängu lõppu kannab kohtunik/koduvõistkonna Klubi esindaja ERIS-es mänguprotokolli mängus löödud väravad koos minutiga ning hoiatused ja eemaldamised koos minuti, mängija nime, võistkonna ja põhjendusega ning kinnitab selle. Lisaks annab ta mänguprotokollis võimalikult üksikasjalikult teada kõikidest juhtumitest, mis leidsid aset enne mängu, mängu jooksul või pärast mängu.
- 42.2 Kinnitades pärast mängu lõppu protokolli, on kohtunik kohustatud kontrollima, et mängul viibinud mängijate arv ja protokolli sisestatud mängijate arv oleks sama ning teavitama protokolli kommentaaride lahtris, kui need on erinevad.
- 42.3 Võistkonna esindaja on kohustatud pärast mängu lõppu tutvuma mänguprotokolliga EJL-i kodulehel veendumaks, et kõik mängusündmused on õiged. Kuni 72 tundi pärast mängu lõppu on võistkonna esindajatel õigus paranduste tegemiseks saata e-kiri aadressile protokollid@jalgpall.ee.
- 42.4 Mänguprotokoll avalikustatakse EJL-i kodulehel.
- 42.5 Protesti esitamise korral toimitakse vastavalt artiklile 47.

XII KOHTUNIKUD

Artikkel 43 – Kohtunikud

- 43.1 Võistluste mängudele tagab ühe kehtivat EJL-i kohtuniku litsentsi omava kohtuniku koduvõistkonna Klubi.
- 43.2 Koduvõistkonna poolt mängule tagatud kohtunikku tasustab Klubi.
- 43.3 Kodumängu korraldab Klubi on kohustatud sisestama punktis 43.1 toodud mängudel ERIS-es mänguprotokolli kohtuniku hiljemalt 48 tundi enne mängu algust.
- 43.4 Vastasvõistkond võib keelduda mängu alustamast, kui kohtunik ei vasta punktis 43.1 toodud nõudele. Nimetatud juhul arvestatakse koduvõistkonnale kaotus ja vastasvõistkonnale võit ning mängu uuesti ei mängita. Peale mängu alustamist sellekohaseid hilisemaid proteste ei arvestata.
- 43.5 Kohtunik peab mängupaika saabuma vähemalt 30 minutit enne mängu algust.

- 43.6 Kui koduvõistkond ei ole taganud mängule kohtunikku, arvestatakse kodu-
võistkonnale kaotus ja vastasvõistkonnale võit.
- 43.7 Kui kohtunik ei saa haiguse, vigastuse vm terviserikke tõttu mängu alustada või oma
tööd jätkata, jääb mäng ära või see katkestatakse ning toimitakse vastavalt artiklile 22
või 23.

XIII DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE

Artikkel 44 – EJL distsiplinaareeskirjad

- 44.1 Klubide, ametiisikute, liikmete või Klubi nimel mänguga seotud ametikohustusi täitvate
isikute sooritatud distsiplinaarrikkumiste korral kohaldatakse EJL-i
Distsiplinaarmäärust

Artikkel 45 – Hoiatused ja eemaldamised

- 45.1 Mänguväljakult eemaldatud mängija ja tehnilisest alast eemaldatud treener või muu
ametiisik on diskvalifitseeritud üheks järgmiseks antud Võistlustel peetavaks mänguks.
EJL-i distsiplinaarorganil on õigus karistusi muuta (sh raskendada) ja laiendada teiste
sarjade mängudele.
- 45.2 Mänguväljakult või tehnilisest alast eemaldatud mängija peab koheselt lahkuma
mänguväljakult või tehnilisest alast ning siirduma riietusruumi või tribüünile.
- 45.3 Tehnilisest alast eemaldatud treener või muu ametisik (va. meditsiinitöötaja või arst)
peab lahkuma tehnilisest tsoonist pealtvaatajatele mõeldud alale. Eemaldatud
ametiisik ei tohi kuni mängu lõpuni mitte mingil viisil juhendada ega kontakteeruda
võistkonnaga ega viibida tehnilises tsoonis.
- 45.4 Mängija ja võistkonna ametiisik on automaatselt diskvalifitseeritud üheks järgmiseks
antud Võistlustel peetavaks mänguks pärast iga kolmandat erinevas mängus saadud
hoiatust, mille eest ta ei ole karistust kandnud, st et ühes mängus saadud kaks
hoiatust, mille eest mängija ja võistkonna ametiisik eemaldatakse, eraldi hoiatuste
arvestusse ei lähe.
- 45.5 Hoiatused ei kandu ühest vanuseklassist, liigast, sarjast ega hooajast teise.
- 45.6 Mängukeeld, v.a tähtajaline mängukeeld, ei kandu ühest sarjast teise.
- 45.7 Üksikud kollased kaardid, millele ei ole järgnenud mängukeeldu, aeguvad peale
Võistluste lõppu.
- 45.8 Kandmata kollaste kaartide karistused aeguvad peale Võistluste lõppu ja
järgnevasse hooaegadesse edasi ei kandu. Hooajal 2025 saadud kandmata kollaste
kaartide karistused ei kandu hooaega 2026.
- 45.9 Kui mängija eemaldatakse võistkonna viimasest Võistluste mängust, jääb talle
kandmata mängukeeld, mis kandub automaatselt järgnevasse hooaegadesse.
Kandmata mängukeeld aegub, kui mängija ei saa oma vanuse poolest enam Noorte
võistlustel osaleda.
- 45.10 Kui treener või muu ametiisik eemaldatakse võistkonna viimasest Võistluste mängust,
jääb talle kandmata võistkonna juhendamise/tehnilises alas viibimise keeld, mis
kandub automaatselt järgnevasse hooaegadesse. Kandmata juhendamise/tehnilises
alas viibimise keeld aegub viie (5) aasta pärast peale selle saamist.

Juhendamise/tehnilises alas viibimise keeld ei laiene automaatselt teiste sarjade mängudele.

- 45.11 Mängija, kes on diskvalifitseeritud, ei tohi olla mänguprotokolli kantud ega viibida tehnilises alas ei mängija, treeneri ega mistahes muu ametiisikuna.
- 45.12 Mängija, kes mängib Noorte võistlustel mitmes liigas/vanuseklassis, ei tohi enne mängida teistes liigades, kui ta on jätnud nõutud arvu mängu vahele liigas/vanuseklassis, kus ta sai karistuse, mis tingis mängu või mängude vahelejätmise, v.a punktides 45.13 ja 45.16 kirjeldatud juhtudel.
- 45.13 Pärast mängu vahelejätmist võib mängija teistes liigades osaleda mitte varem kui järgmisel päeval. Kui Noorte võistlustel mitmes liigas mängiv mängija saab duubelvõistkonna viimases mängus enne suvist mängupausi või hooaja viimases mängus karistuse, mille tõttu ta saab oma karistuse duubelvõistkonna eest ära kanda alles pärast suvist mängupausi või uuel hooajal, saab ta oma karistuse ära kanda järgmises/järgmistes põhivõistkonna mängus/mängudes, kui ta on karistuse saamise hetkeks põhivõistkonna eest mänginud vähemalt sama palju või rohkem mängu kui duubelvõistkonna eest.
- 45.14 Mängija, kes on diskvalifitseeritud, ei tohi olla mänguprotokolli kantud ega viibida tehnilises alas enne, kui ta on jätnud vahele nõutud arvu mängu.
- 45.15 Kui treener või ametiisik on diskvalifitseeritud, ei tohi ta vastava liiga mängus olla mänguprotokolli kantud ega viibida tehnilises alas ei treeneri, mängija ega muu ametiisikuna enne, kui ta on jätnud vahele nõutud arvu mängu. Diskvalifitseeritud treener, mängiv treener ja ametiisik ei tohi 2 tundi enne mängu algust kuni mängu lõpuni mitte mingil viisil juhendada ega kontakteeruda võistkonnaga.
- 45.16 Kui mängija, kes teeb hooaja keskel Noorte võistlustel ülemineku ühest võistkonnast teise ja omab ülemineku hetkel kehtivat mängukeeldu, peab ta nõutud arvu mängu vahele jätma võistkonnas, kuhu mängija üles antakse.
- 45.17 EJL ei ole kohustatud teavitama võistkondi mängudes saadud hoiatustest ja eemaldamistest. Mängijate saadud hoiatuste ja eemaldamiste arvestuse eest vastutab Klubi.

Artikkel 46 – Sanktsioonid juhendist tulenevatele rikkumistele

- 46.1 Osavõtvad võistkonnad on kohustatud ilmuma võistluskohta juhendi punktis 37.1 ettenähtud ajal. Võistluskohta ettenähtud ajal mitteilmunud võistkonnale, kelle süü tulemusena mäng ei toiminud, loetakse mäng kaotatuks. Mängule mitteilmunud võistkonnale kantakse turniiritabelisse loobumiskaotus ning vastasvõistkonnale võit (- : +).
- 46.2 Võistlustest pärast registreerimistähtaega loobunud võistkonna Klubil tuleb EJL-ile tasuda 100 euro suurune trahvisumma.

Võistlustest pärast esimest mängu loobunud võistkond diskvalifitseeritakse ning Klubil tuleb EJL-ile tasuda 300 euro suurune trahvisumma.
- 46.3 Loobumiskaotuse andnud võistkonna Klubi, kes on EJL-i ja vastasvõistkonna Klubi loobumiskaotuse andmisest teavitanud vähemalt mängule eelneva tööpäeva jooksul, tasub 150 euro suuruse summa.

Klubi, kes EJL-i ja vastasvõistkonna Klubi oma võistkonna loobumiskaotuse andmisest ei teavita, tasub 300 euro suuruse summa.

- 46.4 Loobumiskaotuse puhul jäävad kehtima loobumise andnud võistkonna eelnevad karistused. Vastasvõistkonna karistused loetakse kantuks.
- 46.5 Ühe hooaja jooksul kaks loobumiskaotust andnud võistkond diskvalifitseeritakse.
- 46.6 Kui võistkond diskvalifitseeritakse pärast seda, kui Võistlustel on mängitud 50% või rohkem mängu, siis toimumata mängude eest loetakse talle kaotused ning tabelisse märgitakse – : +. Kui võistkond on mänginud vähem kui 50% mängu, siis toimunud mängude tulemused annulleeritakse. Kõik nendes mängudes saadud karistused jäävad jõusse.
- 46.7 Juhul kui diskvalifitseeritud või ametiisiku litsentsi mitteomav ametiisik on kantud mänguprotokolli või juhendab võistkonda, karistatakse Klubi 100 euro suuruse rahatrahviga. Diskvalifitseeritud treeneri või muu ametiisiku karistust ei loeta kantuks ja see tuleb ära kanda järgmises Võistluste mängus.
- 46.8 Juhul kui tehnilises alas viibib mänguprotokolli kandmata ametiisik, karistatakse Klubi 100 euro suuruse rahatrahviga.
- 46.9 Juhul kui võistkonna mängus osaleb diskvalifitseeritud, ülesandmata, mänguprotokolli kandmata või mõnel muul põhjusel mänguõigust mitteomav mängija, tühistatakse mängu tulemus ja määrusi rikkunud võistkonnale arvestatakse kaotus ning tal tuleb tasuda 100 euro suurune rahatrahv. Vastasvõistkonnale arvestatakse võit ja tabelisse kantakse kolm (3) punkti. Määrusi rikkunud võistkonna väravad annulleeritakse ja mängutulemuseks märgitakse – : ... (vastaste poolt löödud väravate arv). Vastasvõistkonna poolt löödud väravad jäävad kehtima, samuti jäävad jõusse kõik mängus saadud hoiatused ja eemaldamised. Määrusi rikkunud võistkonna diskvalifitseeritud mängijate, sh mängus osalenud mängija, eelnevad karistused loetakse kantuks.
- 46.10 Juhul, kui Klubi on rikkunud juhendit mille tulemusel tuleb võistkonnal sama vea eest tühistada rohkem, kui kolm (3) mängu, otsustab sanktsiooni Distsiplinaarkomisjon.
- 46.11 Juhul, kui võistkonna treener rikub kolmandat (3) või rohkem korda hooaja jooksul punkti 31.7, mis ütleb, et 2010. aastal või hiljem sündinud noormängija ei tohi seitsme (7) kalendripäeva jooksul mängida rohkem kui kahes (2) EJL-i egiidi all toimivas mängus, karistatakse reeglit rikkunud võistkonna treenerit automaatselt ühe (1) mängulise võistkonna juhendamise ja tehnilises alas viibimise keeluga võistlustel, kus reeglit rikuti. Treeneri süsteemne juhendipunkti rikkumine edastatakse menetlemiseks Distsiplinaarinspektorile.
- 46.12 Kui mängija osaleb ühe (1) päeva jooksul rohkem kui ühes (1) EJL-i egiidi all toimivas mängus, karistatakse määrusi rikkunud võistkonna Klubi 100 euro suuruse rahatrahviga.
- 46.13 Juhul, kui mängudel, kus on Klubi poolt välja pandud kohtunik, ei sisesta Klubi mänguprotokolli punktis 43.3 toodud aja jooksul, karistatakse Klubi kuni 100 euro suuruse rahatrahviga.
- 46.14 Juhul, kui Klubi määrab mängule kohtuniku, kes ei vasta punktis 43.1 toodud nõuetele, karistatakse Klubi kuni 100 euro suuruse rahatrahviga.

- 46.15 Muude käesolevas artiklis käsitlemata juhendi nõuete rikkumise korral rakendatakse Klubi suhtes lisas 6 toodud sanktsioone. Lisaks võib EJL edastada asja distsiplinaarorganile täiendava karistuse määramiseks.

Artikkel 47 – Protesti esitamine

- 47.1 Protesti saab esitada:
- a) mänguõigust mitteomava mängija osalemisel mängus;
 - b) kohtuniku ilmse vea korral otsuse tegemisel vale isiku suhtes;
 - c) kohtunikupoolisel mängureeglite jämedal rikkumisel, mis olulisel määral mõjutas mängu lõpptulemust;
 - d) mõne muu erakordse sündmuse korral, mis olulisel määral mõjutas mängu lõpptulemust.
- 47.2 Protesti ei saa esitada kohtuniku poolt langetatud faktiliste otsuste vastu.
- 47.3 Võistkond peab kohtunikku protesti sisseandmisest teavitama mängu lõppedes, misjärel kohtunik märgib ERIS-es mänguprotokolli märkuste lahtrisse info protesti sisseandmise kohta.
- 47.4 Protesti esitamisel tuleb hiljemalt 24 tunni jooksul peale mängu lõppu klubil saata kirjalikult pikem selgitus distsiplinaarinspektorile e-posti aadressil fp@jalgpall.ee koos maksekorralduse koopiaga. Protesti sisseandja on kohustatud protestiga seotud dokumendid saatma samaks tähtjaks ka vastaspoolele, et vastaspool saaks koostada asjassepuutuva omapoolse selgituse.
- 47.5 Protest, mis ei ole fikseeritud mängu mänguprotokollis või ei ole esitatud õigeaegselt, arutamisele ei kuulu.
- 47.6 Protesti esitamisel tuleb 24 tunni jooksul maksta EJL-i arveldusarvele kautsjon, mille suurus on 100 eurot.
- 47.7 Protesti rahuldamisel kautsjon tagastatakse.
- 47.8 Protesti arutamine toimub EJL-i distsiplinaarinspektori ja –komisjoni reglemendis sätestatud protseduureegleid järgides.
- 47.9 Protesti suhtes tehtud otsusele rakendatakse EJL-i distsiplinaarinspektori ja –komisjoni reglemendis distsiplinaarorgani otsuse kohta sätestatud.

XIV LÕPPSÄTTED

Artikkel 48 – Vaidluste lahendamine

- 48.1 Juhendist tulenevate vaidluste lahendamiseks kohaldatakse EJL-i põhikirja IV peatükis sätestatud.

Artikkel 49 – Ettearvamatud asjaolud ja erandid

- 49.1 Juhendis käsitlemata küsimustes on otsuste, v.a distsiplinaarasjad, ja erandite tegemise pädevus juhendi rakendusallas Peasekretäril. Peasekretäri otsused on lõplikud.

- 49.2 Erakorraliste asjaolude ja vääramatute jõuga seotud otsuste tegemise pädevus juhendi rakendusalas on vaid Juhatusel.

Artikkel 50 – Lisad

- 50.1 Kõik lisad moodustavad käesoleva juhendi lahutamatu osa.

Artikkel 51 – Jõustumine

- 51.1 Juhend on kinnitatud EKL juhatuse poolt 19.12.2025 ja kehtib jalgpalli 2026. a hooajal.

LISA 1: Aus mäng

Ausa mängu määratlus

Aus mäng väärtustab ausas konkurentsivõimset saavutatud tulemust. Ausa mängu kontseptsioonis tegutsevad isikud lojaalsuse, ausameelsuse, sportlikkuse ja eetika printsiipe järgides. Aus mäng välistab pettuse, äraostmise, korruptsiooni, dopingut, vägivalda (nii füüsilise kui moraalse), diskrimineerimise, ekspluateerimise ja liialdatud kommertslikkuse.

Ausa mängu põhimõtteid kohustuvad järgima Klubid ja nende esindajad ning ametiisikud ja kõik isikud, kes täidavad Klubi poolt määratud ametikohustusi, sh treenerid, mängijad, Klubi/võistkonna toetajad ja teised pealtvaatajad.

Eeltoodud isikud peavad hoiduma igasugusest käitumisest, mis kahjustab või võib kahjustada EJL-i poolt organiseeritud või korraldatud mängu või võistluste aususe põhimõtet ning kohustub tegema EJL-ga täielikku koostööd võitlemaks selliste tegude vastu.

Ausa mängu põhimõtteid ei ole muuhulgas järginud isik, kes:

- on aktiivselt või passiivselt seotud või üritab ennast siduda pettuse, altkäemaksu või korruptsiooniga jalgpallialases tegevuses;
- kasutab tema jalgpallialase tegevuse kaudu talle teatavaks saanud mitteavalikustatud informatsiooni, mis kahjustab või võib kahjustada mängu või EJL-i poolt tunnustatud võistluste aususe põhimõtteid;
- otseselt või kaudselt mõjutab või üritab mõjutada ükskõik millise otsese või kaudse tegevusega mängukäiku ja/või eelnevalt fikseerida mängu või võistluse tulemust (kokkuleppeline mängutagajärg) olenemata sellest, kas isiku eesmärgiks on saada sellest isiklikku kasu (varalist või mittevaralist); luua kasu saamise võimalus kolmandale isikule või on vastavaks käitumiseks mistahes muu põhjus. Kasu saamise all mõistetakse nii finantsilist kui igasugust muud kasu sh mittevaralist kasu;
- käitub endale või kolmandale isikule eelise saamiseks viisil, mis avaldab või võib avaldada mõju mängu või võistluse käigule ja/või tulemusele, ning mis on vastuolus EJL-i põhikirjaliste eesmärkidega;
- isikliku või kolmandate isikute kasu eesmärgil osaleb otseselt või kaudselt panustamises või sellega sarnases tegevuses ennustusmängudes mängu tulemuse või käigu peale EJL-i või tema poolt korraldavatel võistlustel, milles osaleb tema või tema lähedase isiku võistkond. Kasu saamise all mõistetakse nii finantsilist kui igasugust muud kasu;
- kasutab ja/või edastab teistele talle tema jalgpallilise tegevuse kaudu teatavaks saanud mitteavalikku infot, teeb ebaeetilisi avaldusi, kutsub üles provokatiivsele käitumisele, rikub või võib oma käitumisega rikkuda jalgpalli mainet või EJL-i poolt tunnustatud mängu või võistluste aususe põhimõtet;
- rikub oma käitumisega üldisi häid käitumisnorme- ja tavaid;
- edastab spordiüritusel ükskõik millisel viisil üritusega sobimatu sõnumi, sh poliitilise või solvava jms;
- ei järgi EJL-i ja/või tema organite (sh distsiplinaarorganite) poolt tehtud otsuseid või juhiseid või FIFA või Rahvusvahelise Spordi Arbitraažkohtu (CAS) poolt tehtud otsuseid;

- põhjustab süüliselt mängu hilinemise või ärajäämise;
- põhjustab süüliselt mängu katkemise või peatamise või kes vastutab mängu süülise katkemise või peatamise eest;
- käitub vägivaldselt, provokatiivselt või kasutab ebatsensuurseid väljendeid;
- käitub eelise saamiseks ebasportlikult;
- kasutab või üritab kasutada dopingut või kes annab või üritab anda dopingut mängijale kasutamiseks;
- vabatahtlikult ja viivitamatult ei teavita EJL-i temale tehtud ettepanekust mõjutada mängu või võistluse käiku ja/või tulemust;
- vabatahtlikult ja viivitamatult ei teavita EJL-i ükskõik millisest talle teada olevast rikkumisest ülaltoodud käitumispõhimõtetes.

LISA 2: Klubi kinnitus

KLUBI KINNITUS 2026. A EESTI MEISTRIVÕISTLUSTEL OSALEMISEKS

Osaledes Eesti 2026. a jalgpalli meistrivõistlustel kohustume ja tagame, et klubi mängijad, treenerid, esindajad, ametiisikud ja kõik isikud, kes täidavad klubi poolt määratud ametikohustusi, kohustuvad:

- tunnustama ja pidama õiguslikult siduvaks EJL põhikirja, juhendeid, otsuseid ja muid EJL poolt kehtestatud jalgpallialast tegevust reguleerivaid dokumente;
- tunnustama ja pidama õiguslikult siduvaks FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;

Vahekohtu kokkulepe

Osaledes Eesti 2026. a jalgpalli meistrivõistlustel kohustume ja tagame, et klubi mängijad, treenerid, esindajad, ametiisikud ja kõik isikud, kes täidavad klubi poolt määratud ametikohustusi, kohustuvad:

- järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes EJL põhikirjas ning muudes EJL dokumentides ette nähtud kaheastmelist vaidluste lahendamise korda ning täitma vaidluse lahendanud organi otsust;
- mitte pöörduma tavakohtusse vaidlustes, millel puudub EJL-i sisene vaidluste lahendamise kord, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-i pädevus. Nimetatud vaidlused võib lahendamiseks esitada üksnes sõltumatule, erapooletule, Eesti seaduse alusel ja Eestis tegutsevale spordivahekohtule. Vahekohtu otsus on lõplik ja kuulub täitmisele;
- tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes Šveitsis Lausanne's asuva Rahvusvahelise Spordi Arbitraažkohtu (CAS) jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (Code of Sports-related Arbitration of the CAS).

Klubi nimi:

Allkirjaõiguslik isik:

Allkiri:

Koht/Kuupäev:

LISA 3: Noorte võistluste tehnilised parameetrid 2026

Vanuse- klass	Sünniaasta	Mängu- aeg	Mängijaid väljakul	Mängijaid protokollis	Min arv mängijaid	Vanemad mängijad võistkonnas	Vanemaid mängijaid protokollis	Vahetu- sed	Palli nr.	Sulu- seis
TU17 Eliit	2010–2012	2 x 45	10 + 1	22	7	4	3	7	5	Jah
TU16	2011 – 2013	2 x 40	10 + 1	22	7	4	3	edasi/ tagasi	5	Jah
TU15	2012 – 2014	2 x 40	8 + 1	18	7	4	3	edasi/ tagasi	5	Jah
TU14	2013 – 2015	2 x 35	8 + 1	18	7	4	3	edasi/ tagasi	4	Jah
TU13	2014 – 2016	2 x 30	6 + 1	15	5	3	2	edasi/ tagasi	4	Jah
TU12	2015 - 2017	turniir	6 + 1 ²	15	5	3	2	edasi/ tagasi	4	Ei
TU11	2016 – 2018	turniir	4 + 1 ²	15	4	3	2	edasi/ tagasi	3	Ei
TU10	2017 - 2019	turniir	4 + 1 ²	15	4	3	2	edasi/ tagasi	3	Ei
TU9	2018 - 2020	turniir	4 + 1 ²	15	4	3	2	edasi/ tagasi	3	Ei
TU8	2019 - 2021	turniir	3	15	6	0	0	edasi/ tagasi	3	Ei

² 4-väravalisse kaotusseisu jäänud võistkonnal on vastava vanuseklassi mängudes lubatud lisada täiendavalt 1 väljakumängija. Lisamängija võetakse väljakult ära, kui väraivate vahe väheneb 2-väravaliseks.

LISA 4: Eliitliigade ja Noorte võistluste treenerite kvalifikatsiooninõuded

Treenerite kvalifikatsiooninõuded			
2026	peatreener/ treener	2026 abitreener	
TU17 Eliitliiga EL	UEFA B	UEFA C	peatreener
TU16	UEFA B	UEFA C	peatreener
TU15	UEFA B	EJL D	treener
TU14	UEFA C	EJL D	treener
TU13	UEFA C	EJL D	treener
TU12	UEFA C	EJL D	treener
TU11	UEFA C	EJL D	treener
TU10	UEFA C	EJL D	treener
TU9	UEFA C	EJL D	treener
TU8	UEFA C	EJL D	treener

LISA 5: Noorte võistluste mänguväljakute parameetrid

Vanuseklass	Väljaku suurus MIN (m)	Väljaku suurus MAX (m)	Karistusala (m)	Penaltpunkti kaugus väravast (m)	Värvate suurus (m)
TU17 EL Esiliiga	90 x 45	105 x 68	16,5 x 40,32	11	7,32 x 2,44
TU16	90 x 45	105 x 68	16,5 x 40,32	11	7,32 x 2,44
TU15	60 x 40	70 x 50	11 x 27	7,5	5 x 2
TU14	60 x 40	70 x 50	11 x 27	7,5	5 x 2
TU13	50 x 35	60 x 40	11 x 27	7,5	5 x 2
TU12	50 x 35	60 x 40	11 x 27	7,5	5 x 2
TU11	30 x 22	40 x 25	8 x 20	7,5	3 x 2 või 5 x 2
TU10	30 x 22	40 x 25	8 x 20	7,5	3 x 2 või 5 x 2
TU9	30 x 22	40 x 25	8 x 20	7,5	3 x 2 või 5 x 2
TU8	10 x 15	18 x 27	-	-	1 x 0,5 või 2 x 1,5

LISA 6: Tasud ja sanktsioonid

Tasud:	Summa (eurodes)
Kautsjon protesti esitamisel	100
Kautsjon apellatsioonikomisjonile	1000
Mänguaja- ja koha muutmise taotluse esitamine tähtajast hiljem	50
Sanktsioonid:	
Pärast registreerimistähtaega osalemast loobumine	100
Võistkonna Võistlustelt mahavõtmine pärast esimest mängu	300
Loobumiskaotus etteteatamise korral	150
Loobumiskaotus mitteetteteatamise korral	300
Mänguõigust mitteomava mängija osalemine mängus	100
Jalgpalli ametiisiku litsentsi või juhendamiseõigust mitteomava ametiisiku või treeneri kandmine mänguprotokollis.	100
Mänguprotokollis kandmata mängija/ametiisiku viibimine tehnilises alas	100
Mängija osalemine ühe (1) kalendrinädala jooksul rohkem kui ühe (1) võistkonna mängus	100
Mängija osalemine rohkem kui ühes (1) EJL-i egiidi all toimivas mängus päevas	100
Mänguväljaku puudulik ettevalmistus	kuni 75
Riietusruumide puudumine	kuni 100
Piisava arvu pallide puudumine	50
Nõuetele mittevastava kohtuniku määramine mängule	kuni 100
Koosseisude mittetähtaegne sisestamine/kinnitamine ERISes	kuni 50
Mänguprotokollis sündmuste sisestamine ettenähtust hiljem	kuni 100