Eesti 2024. a noorte meistrivõistluste juhend

Tütarlaste U14 vanuseklass

Kinnitatud EJL-i juhatuse poolt 22.12.2023

SISUKORD

Preambul **4**

I ÜLDSÄTTED **4**

Artikkel 1 – Reguleerimisala 4
Artikkel 2 – Mõisted 4
Artikkel 3 – Organiseerimine 6
Artikkel 4 – Kommertsõigused 7
Artikkel 5 – Intellektuaalomandi õigused 7
Artikkel 6 – Aus mäng 7

II OSAPOOLTE KOHUSTUSED **7**

Artikkel 7 – EJL-i kohustused 7
Artikkel 8 – Jalgpalliklubide kohustused 7
Artikkel 9 – Mängijate ja Klubi ametiisikute kohustused 9

III AUTASUSTAMINE **10**

Artikkel 10 – Karikad 10
Artikkel 11 – Medalid, diplomid jm auhinnad 10

IV OSAVÕTJATE REGISTREERIMINE **10**

Artikkel 12 – Võistlustest osavõtjad 10
Artikkel 13 – Võistkonna registreerimine ja osavõtumaks 10

V MÄNGUREEGLID JA VÕISTLUSTE SÜSTEEM **11**

Artikkel 14 – Mängureeglid 11
Artikkel 15 – Mänguaeg 11
Artikkel 16 – Mängijate arv väljakul 11
Artikkel 17 – Mängupallid 11
Artikkel 18 – Võistluste süsteem 11

VI MÄNGUKALENDRI KOOSTAMINE **12**

Artikkel 19 – Mängupäevad 12
Artikkel 20 – Mängu alguse kellaajad 12
Artikkel 21 – Mängukoha ja –aja muutmine 13
Artikkel 22 – Mängu ärajäämine 13
Artikkel 23 – Mängu katkestamine 14
Artikkel 24 – Mängu ärajäämine või katkestamine Klubi süü tõttu, mängimisest keeldumine ja muud sarnased olukorra 14

VII STAADIONID **15**

Artikkel 25 – Staadionite hindamine ja nõuded staadionile 15
Artikkel 26 – Riietusruumid ja pesemisvõimalus 16
Artikkel 27 – Valgustus 16
Artikkel 28 – Tabloo 16
Artikkel 29 – Tehniline ala ja vahetusmängijate pink 16

VIII MÄNGIJATE ÜLESANDMINE JA ÕIGUS OSALEDA MÄNGUS **16**

Artikkel 30 – Mängijate ülesandmine 16
Artikkel 31 – Õigus osaleda mängus 17

IX MÄNGUVORMID **18**

Artikkel 32 – Mänguvormid 18

X MÄNGUDE KORRALDAMINE **19**

Artikkel 33 – Lipud 19
Artikkel 34 – Turvalisus ja ohutus 19
Artikkel 35 – Meditsiiniline abi 19
Artikkel 36 – Pallilapsed 20

XI MÄNGUGA SEOTUD TEGEVUSED **20**

Artikkel 37 – Võistkondade saabumine 20
Artikkel 38 – Mänguprotokoll 20
Artikkel 39 – Mängijate ülesrivistus ja kätlemine 21
Artikkel 40 – Mängijate vahetamine 21

Artikkel 41– Nõuded tehnilises alas viibivatele ametiisikutele ja mängijatele 21
Artikkel 42 – Mänguprotokolli täitmine ja avalikustamine 21

XII KOHTUNIKUD 22

Artikkel 43 – Kohtunikud 22

XIII DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE 22

Artikkel 44 – EJL distsiplinaareeskirjad 22
Artikkel 45 – Hoiatused ja eemaldamised 23
Artikkel 46 – Sanktsioonid juhendist tulenevatele rikkumistele 24
Artikkel 47 – Protesti esitamine 25

XIV LÕPPSÄTTED 26

Artikkel 48 – Vaidluste lahendamine 26
Artikkel 49 – Ettearvamatud asjaolud ja erandid 26
Artikkel 50 – Lisad 26
Artikkel 51 – Jõustumine 26

LISA 1: Aus mäng 27
LISA 2: Klubi kinnitus 29
LISA 3: Noorte võistluste tehnilised parameetrid 2024 30
LISA 4: Eliitliigade ja Noorte võistluste treenerite kvalifikatsiooninõuded 31
LISA 5: Noorte võistluste mänguväljakute parameetrid 32
LISA 6: Tasud ja sanktsioonid 33

Preambul

Eesti noorte jalgpalli meistrivõistlused tütarlaste U14 vanuseklassis on Eesti Jalgpalli Liidu (edaspidi EJL) põhikirjaga sätestatud võistlused, kus selgitatakse vanuseklassi Eesti meister ja üldine paremusjärjestus.

I ÜLDSÄTTED

Artikkel 1 – Reguleerimisala

1.1 Juhend sätestab Eesti 2024. a noorte meistrivõistlustel tütarlaste U14 vanuseklassis (edaspidi Võistlused) osalevate ning Võistluste organiseerimisega seotud osapoolte õigusi, kohustusi ja vastutust.

Artikkel 2 – Mõisted

2.1 Juhendi kontekstis on mõisted defineeritud alljärgnevalt:

Ametiisik	Klubiga seotud isik, kes on Klubisse registreeritud ja omab kehtivat ametiisiku litsentsi – treener, võistkonna esindaja, Klubi president, meditsiinitöötaja jne.
Aus mäng	Kontseptsioon, mis väärtustab ausas konkurentsis saavutatud tulemust. Ausa mängu (inglise keeles *Fair Play*) kontseptsioonis tegutsevad isikud lojaalsuse, ausameelsuse, sportlikkuse ja eetika printsiipe järgides. Aus mäng välistab pettuse, äraostmise, korruptsiooni, dopingu, vägivalla (nii füüsilise kui moraalse), diskrimineerimise, ekspluateerimise ja liialdatud kommertslikkuse. Loetelu tegevustest, mida loetakse Ausa mängu põhimõtete rikkumisteks on fikseeritud Distsiplinaarmääruse artiklis 4 ning juhendi lisas 1.
CAS	*Court of Arbitration for Sport* on Šveitsis Lausanne's asuv Rahvusvaheline Spordi Arbitraažkohus.
Duubelvõistkond	Põhivõistkonnaga seotud sama Klubi madalama liiga võistkond. Ühel võistkonnal saab olla vaid üks duubelvõistkond ja üks võistkond tohib olla duubelvõistkonnaks vaid ühele võistkonnale.
EJL-i egiidi all	Kõik EJL-i poolt korraldatud võistlused.
Eliitliiga	Eesti noorte jalgpalli meistrivõistlused tütarlaste ja poiste Eliitliigades.
ERIS	Internetipõhine süsteem Klubidele, mängijatele ja teistele jalgpallis tegutsevatele isikutele EJL-i andmebaasis olevate jalgpallialaste andmete ja õiguste (sh litsents) haldamiseks ning info andmiseks, vahetamiseks ja saamiseks.
FIFA	*Fédération Internationale de Football Association* ehk Rahvusvaheline jalgpalliföderatsioon.
FIFA TMS	*FIFA Transfer Matching System*. Veebipõhine infosüsteem, mille peamine eesmärk on lihtsustada mängijate rahvusvaheliste üleminekute protsessi ja parandada informatsiooni liikumise

läbipaistvust.

Hoiatused ja eemaldamised	Hoiatused on kohtuniku poolt mängijale ja/või ametiisikule antud kollased kaardid. Eemaldamised on kohtuniku poolt mängijale ja/või ametiisikule antud punased kaardid.
Hooaeg	Ajavahemik, mis algab Eesti jalgpalli meistrivõistluste esimese ametliku mänguga ning lõpeb viimase ametliku mänguga, sh ülemineku- ja liigavõitjate mängud.
IFAB	*The International Football Association Board* ehk Rahvusvaheline Jalgpalli Nõukogu.
Jalgpalli ametiisiku litsents	Jalgpalli ametiisiku litsents annab isikule juriidilise aluse tegutseda EJL-i egiidi all toimuvatel võistlustel osaleva võistkonna ametiisikuna, sh olla ametiisikuna märgitud mänguprotokollis ja viibida mängu ajal tehnilises alas. Ametiisiku litsentseerimine toimub vastavalt Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale. Ametiisiku litsents kehtib ühe kalendriaasta.
Jalgpalluri litsents	Õigus, mis annab mängijale juriidilise aluse osaleda Eesti jalgpalli meistri- ja karikavõistlustel. Jalgpalluri litsents kehtib ühe kalendriaasta.
Klubi (jalgpalliklubi)	Eestis registreeritud mittetulundusühing, mille võistkond osaleb ametlikel mängudel ja mille põhitegevus on seotud jalgpalli arendamise, harrastajate koondamise, jalgpallivõistluste korraldamise jms jalgpallilise tegevusega; mis asub EJL-i territooriumil, mängib oma kodumängud Eestis; omab õigust Klubi nime ja atribuutika kasutamiseks.
Madalamad liigad	Võistluste Teine ja Kolmas jne liiga.
Mängija osalemine mängus	Mängija protokolli kandmine, sh mängija protokolli kandmine vahetusmängijana, kui teda sisse ei vahetata.
Mängija mängimine mängus	Mängija on viibinud väljakul ja mänginud kasvõi ühe (1) minuti. Mängudes, kus toimuvad edasi-tagasi vahetused, loetakse mängija mängimiseks mängija protokolli kandmist, sh vahetusmängijana.
Mängija registreerimine	Kande tegemine ERIS-es mängija kohta ja see sisaldab minimaalselt: -registreerimise alguskuupäeva; -mängija täisnime(sid); -sünnikuupäeva, sugu, kodakondsust ja staatust (harrastaja või elukutseline); -jalgpalli distsipliin, mida mängija hakkab mängima (muru-, saali- või rannajalgpall);

	-klubi nime, kus mängija hakkab mängima (mis sisaldab klubi FIFA ID-d); -mängija FIFA ID.
Mängija rahvusvaheline üleminek ehk transfer	Mängija registreerimine ühe riigi jalgpalliliidust teise riigi jalgpalliliitu. Transferi peab küsima ja saama 10-aastase ja vanema mängija registreerimiseks teises jalgpalliliidus ja selle taotlemine käib vastavalt FIFA Korra artiklile 9.
Mängija siseriiklik üleminek	Mängija registreerimine ühest Eesti klubist teise Eesti klubisse.
Noormängija	Mängija, kellel on oma vanuse järgi õigus osaleda Eliitliigas ja Noorte Võistlustel, olenemata sellest, kas mängija osaleb täiskasvanute või noorte meistrivõistlustel.
Noorte võistlused	Eesti noorte jalgpalli meistrivõistlused tütarlaste ja poiste erinevates vanuseklassides (v.a Eliitliigad) ja Eesti noorte klubidevahelised võistlused tütarlaste ja poiste erinevates vanuseklassides.
Põhivõistkond	Võistkond, kellel on duubelvõistkond.
Tavajalgpall	Mäng, mida mängitakse vastavalt IFAB-i poolt vastu võetud mängureeglitele (*Laws of the Game*).
Tehniline tsoon	Tehniline ala, neljanda kohtuniku positsioon, võistkondade ja kohtunike riietusruumid, mängijate ja kohtunike teekond riietusruumidest mänguväljakule.
Sari	EJL-i poolt korraldatav erinev jalgpallivõistlus, näiteks Eesti meistrivõistlused, Eesti karikavõistlused, Eesti väikesed karikavõistlused, Eesti noorte meistrivõistlused Eliitliigas, Eesti noorte meistri- ja klubidevahelised võistlused jms. .
UEFA	*Union des Associations Européennes de Football* ehk Euroopa jalgpalliliitusid ühendav organisatsioon.
Uus mängija	Mängija, kes ei ole jooksvatel Noorte võistlustel olnud üles antud mitte ühessegi võistkonda.

Artikkel 3 – Organiseerimine

3.1 Võistlusi organiseerib ja juhib EJL.

3.2 EJL organiseerib Võistlusi igal aastal.

3.3 EJL-i peadirektor (edaspidi Peadirektor) on kõrgeim tegevjuhtimisorgan, kes vastutab kõigi Võistlustega seotud küsimuste eest, v.a distsiplinaarküsimused. Peadirektor võib osa talle juhatuse poolt määratud kohustustest delegeerida EJL-i võistluste osakonnale.

3.4 Võistlusi administreerib EJL-i võistluste osakond.

3.5 Distsiplinaarorganid käsitlevad distsiplinaarrikkumistega seotud küsimusi vastavalt EJL-i distsiplinaarreeglistikule.

Artikkel 4 – Kommertsõigused

4.1 Juhendis tähendavad "kommertsõigused" kõiki Võistlustega seotud kommerts- ja meediaõigusi ning võimalusi, muuhulgas:

4.1.1 kõiki kehtivaid ja/või tulevasi ülemaailmseid visuaalsete, audiovisuaalsete ja heliliste ringhäälingusaadete (staatiliste ja/või liikuvate kujutiste) edastamise õigusi raadio, televisiooni või muude olemasolevate ja/või tulevaste elektrooniliste levitamisvahendite abil (k.a internet ja traadita tehnoloogia);

4.1.2 turundus-, sponsorlus-, reklaami-, litsentsi- ja frantsiisiõigusi koos Võistlustega seotud andmete ja statistikaalaste õigustega.

4.2 Kõik Võistlustega seotud kommertsõigused kuuluvad Võistluste organiseerijale – EJL-ile.

4.3 Võistluste logoga seonduvad õigused kuuluvad EJL-ile, kuid Klubidel on õigus logo kasutada.

Artikkel 5 – Intellektuaalomandi õigused

5.1 Kõik Võistlustega seotud õigused intellektuaalomandile kuuluvad ainuisikuliselt EJL-ile. Õigused intellektuaalomandile hõlmavad muuhulgas olemasolevaid või tulevasi õigusi liigade, võistluste ja sarjade nimede, logode, brändide, medalite ning trofeede suhtes. Nimetatud õiguste kasutamiseks on EJL-ilt vaja saada eelnev kirjalik nõusolek ning nende kasutamine peab alati vastama EJL-i juhenditele ja juhistele.

5.2 Mängupaiku ja -aegu kajastava mängukalendri ning Võistlustel peetavate mängudega seotud andmete ja statistikaalased õigused kuuluvad ainuisikuliselt EJL-ile.

5.3 Võistlustel on muusika esitlusõiguseks EJL sõlminud lepingu Eesti Autorite Ühinguga ja selle esitamine on Klubidele tasuta.

Artikkel 6 – Aus mäng

6.1 Kõik Võistluste mängud tuleb pidada järgides Ausa mängu põhimõtteid, mis on kirjeldatud juhendi lisas 1.

II OSAPOOLTE KOHUSTUSED

Artikkel 7 – EJL-i kohustused

7.1 EJL loob parimad tingimused Võistluste organiseerimiseks. Need tingimused puudutavad muuhulgas Võistluste edendamist, kooskõlastamist ja administreerimist, litsentside väljastamist, võistlejate ülesandmist, loa andmist Võistlustel osalemiseks, võistlussüsteemi, mängureegleid, kohtunike tegevust, kontrolli ja distsiplinaarküsimusi ning kommertsõiguste kasutamist.

Artikkel 8 – Jalgpalliklubide kohustused

8.1 Võistlustel osaledes kohustuvad Klubid:

8.1.1 järgima EJL-i põhikirja, juhendeid, otsuseid ja muid EJL-i poolt kehtestatud jalgpallialast tegevust reguleerivaid dokumente;

8.1.2 järgima FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;

8.1.3 järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes EJL-i põhikirja artiklis 43 ning muudes EJL-i dokumentides ette nähtud kaheastmelist vaidluste lahendamise korda ning täitma vaidluse lahendanud organi otsust;

8.1.4 mitte pöörduma tavakohtusse vaidlustes, millel puudub EJL-i sisene vaidluste lahendamise kord, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-i pädevus. Nimetatud vaidlused võib lahendamiseks esitada üksnes sõltumatule, erapooletule, Eesti seaduse alusel ja Eestis tegutsevale spordivahekohtule. Vahekohtu otsus on lõplik ja kuulub täitmisele;

8.1.5 tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes CAS-i jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (*Code of Sports-related Arbitration of the CAS*).

8.2 Klubi on kohustatud määrama A-tasandil osaleva võistkonna treeneriks treeneri, kes omab vähemalt kehtivat UEFA B treenerikvalifikatsiooni ning B-tasandil treeneri, kes omab vähemalt kehtivat UEFA C treenerikvalifikatsiooni. Abitreeneriks on lubatud määrata treenereid, kes omavad vähemalt EJL D treeneri kvalifikatsiooni.

Treenerite kvalifikatsiooninõuded on ära toodud lisas 4.

8.3 Klubid vastutavad oma mängijate, ametiisikute, liikmete, toetajate ja teiste mängu korraldamisega seotud isikute käitumise eest.

8.4 Klubi peab arvestust liikmemaksu, treeningtasude ja välja antud varustuse kohta.

8.5 Kodumängu korraldav Klubi vastutab turvalisuse ja ohutuse eest enne mängu, mängu ajal ning pärast mängu.

8.6 Kodumängu korraldav Klubi vabastab EJL-i igasuguste kahjutasunõuete maksmisest või kohustustest kolmandate isikute suhtes, v.a juhul, kui mäng ei toimunud EJL-i poolt mängule määratud kohtuniku mitteilmumise tõttu.

8.7 Klubid on kohustatud kooskõlas artikliga 25 pidama oma kodumängud EJL-ile teatatud kodustaadionil, mis asub Eesti Vabariigi territooriumil. Mänge võidakse erandkorras korraldada mõnel teisel väljakul EJL-i otsusega.

8.8 Kodumängu korraldav Klubi peab mängud korraldama vastavalt EJL-i dokumentides toodud nõuetele. Klubi on ainuisikuliselt vastutav kõikide mängu korraldamisega seotud kohustuste täitmise eest, kui EJL-i juhatus ei ole otsustanud teisiti.

8.9 Kodumängu korraldav Klubi kannab kõik mängu korraldamisega seotud kulud.

8.10 Külalisvõistkonna Klubi kannab kõik võistkonna lähetuskulud.

8.11 Klubid on kohustatud tasuma tähtaegselt kõik EJL-i dokumentide alusel määratud maksud, trahvid ja tasud.

8.12 Võistkonda peab mängul esindama Klubi poolt volitatud täiskasvanud isik, kes omab jalgpalli ametiisiku litsentsi.

8.13 Klubid on kohustatud andma tasuta EJL-ile õiguse mitteärilisel eesmärgil jalgpalli arendamiseks kasutada ja volitada teisi kasutama Võistlustel osalevate Klubide kõigi mängijate ning ametiisikute fotosid ja nende kohta koostatud audiovisuaalseid ning visuaalseid materjale (k.a nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed ja kujutised) koos Klubi nime, logo, embleemi ja mängijate särgiga (k.a särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).

8.14 Klubidel ei ole volitusi tegutseda EJL-i või Eesti meistrivõistluste nimel EJL-i eelneva kirjaliku loata.

Artikkel 9 – Mängijate ja Klubi ametiisikute kohustused

9.1 Võistlustel osalevad mängijad peavad omama kehtivat jalgpalluri litsentsi.

9.2 Klubi ametiisikud, kes viibivad Võistlustel tehnilises alas (sh treenerid, meditsiiniline personal, võistkonna esindaja jne) või tegutsevad võistlustel Klubi ametiisikutena (nt võistkonna esindaja) peavad omama kehtivat ametiisiku litsentsi vastavalt Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale.

9.3 Klubi ametiisikud, kellel on seadusjärgne õigus või volitus Klubi nimel toiminguid sooritada ja/või dokumente allkirjastada, peavad omama kehtivat ametiisiku litsentsi vastavalt Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale.

9.4 Litsentsi omades kohustuvad Klubi mängijad ja ametiisikud:

9.4.1 kinni pidama lojaalsuse, ausameelsuse ja sportlikkuse printsiipidest vastavalt Ausa mängu põhimõtetele;

9.4.2 tunnustama kehtivaid jalgpallireegleid, mis on vastu võetud IFAB-i poolt;

9.4.3 täitma EJL-i, FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;

9.4.4 järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes, mis on seotud või tekivad seoses EJL-i põhikirja või muude EJL-i dokumentide täitmisega, käesolevas juhendis ning muudes EJL-i dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise kaheastmelist korda;

9.4.5 mitte pöörduma tavakohtusse vaidlustes, millel puudub EJL-i sisene vaidluste lahendamise kord, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-i pädevus. Nimetatud vaidlused võib lahendamiseks esitada üksnes sõltumatule, erapooletule, Eesti seaduse alusel ja Eestis tegutsevale spordivahekohtule. Vahekohtu otsus on lõplik ja kuulub täitmisele;

9.4.6 tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes CAS-i jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (*Code of Sports-related Arbitration of the CAS*);

9.4.7 hoiduma igasugusest käitumisest, mis kahjustab või võib kahjustada EJL-i poolt organiseeritud või korraldatud võistluste ususe põhimõtet ning kohustuvad tegema EJL-iga täielikku koostööd võitlemaks selliste tegude vastu.

9.5 Kõik mängijad ja ametiisikud annavad EJL-ile tasuta õiguse mitteärilisel eesmärgil jalgpalli arendamiseks kasutada ning volitada teisi kasutama Võistlustel osalevate Klubide kõigi mängijate ja ametiisikute fotosid ning nende kohta koostatud audiovisuaalseid ja visuaalseid materjale (k.a nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed ja kujutised) koos Klubi nime, logo, embleemi ja mängijate särgiga (k.a särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).

III AUTASUSTAMINE

Artikkel 10 – Karikad

10.1 EJL autasustab Võistluste A-tasandil 1.–3. kohale tulnud võistkondi karikatega.

10.2 EJL autasustab Võistluste B-tasandil liiga võitjat karikaga.

Artikkel 11 – Medalid, diplomid jm auhinnad

11.1 EJL autasustab Võistluste A-tasandil 1.–3. kohale tulnud võistkondi diplomitega ja nende võistkondade liikmeid kuni 30 medali ning diplomiga.

11.2 EJL autasustab Võistluste B-tasandil 1.–3. koha saavutanud võistkondi ning nende võistkondade liikmeid diplomitega.

11.3 EJL autasustab meenega mängijat/mängijaid, kes lööb/löövad oma liigas/alagrupis kõige rohkem väravaid.

11.4 Medalid, diplomid ja muud auhinnad antakse võistkondadele ja mängijatele üle pärast hooaja lõppu toimuval noorte hooaja lõpetamisel.

IV OSAVÕTJATE REGISTREERIMINE

Artikkel 12 – Võistlustest osavõtjad

12.1 Võistlustele saab võistkonna registreerida Klubi, kes aktsepteerib EJL-i põhikirja, käesolevat juhendit ning teisi EJL-i poolt välja antud dokumente ja on tasunud tähtajaks kõik EJL-i dokumentide alusel määratud trahvid ja tasud. Üks Klubi võib Võistlustele registreerida rohkem kui ühe võistkonna.

12.2 2024. aastal viiakse läbi meistrivõistlused **2011**.-2013. aastatel sündinutele.

12.3 Võistlustel osalemiseks peavad Klubid EJL-ile esitama võistkonna registreerimisdokumendid etteantud vormidel ja määratud tähtajaks.

12.4 Liigade ja alagruppide koosseisud kinnitab EJL.

Artikkel 13 – Võistkonna registreerimine ja osavõtumaks

13.1 Klubi, kes soovib Võistlustele registreerida võistkonna(-d), peab EJL-ile ERIS veebikeskkonna kaudu esitama Klubi allkirjaõigusliku esindaja poolt allkirjastatud Klubi kinnituse, mis on toodud käesoleva juhendi lisas 2.

13.2 Võistkond registreeritakse Võistlustele ERIS-e kaudu.

13.3 Võistkonna eelmiste hooaegade võlgnevused tuleb tasuda hiljemalt 31. detsembriks 2023 (k.a).

13.4 Võistkonna registreerimise viimane kuupäev on 15. jaanuar 2024. a (k.a).

13.5 Hilinejaid registreeritakse Võistlustele ainult Peadirektori otsuse alusel.

13.6 Pärast liiga registreerimistähtaega Võistlustest loobunud võistkond tasub artiklis 45 toodud sanktsiooni.

13.7 Võistkonna nime ei ole lubatud Võistluste jooksul muuta.

13.8 Klubi võib enne hooaja algust koos põhivõistkonna registreerimisega määrata võistkonna ankeedil duubelvõistkonnaks ühe TU14 vanuseklassi B-tasandi võistkonna.

13.9 Osavõtumaksu Võistlustel ei rakendata.

V MÄNGUREEGLID JA VÕISTLUSTE SÜSTEEM

Artikkel 14 – Mängureeglid

14.1 Mängimisel järgitakse IFAB-i poolt välja töötatud ja avaldatud Mängureegleid *(IFAB Laws of the Game)*, v.a punktides 15.1, 16.1, 17.2 ja 25.5 toodud erandid.

14.2 Kõik Noorte võistluste tehnilised parameetrid on toodud käesoleva juhendi lisas 3.

Artikkel 15 – Mänguaeg

15.1 Mänguaeg A-tasandil on 2 x 40 minutit ja B-tasandil 2 x 35 minutit.

15.2 Vaheaeg poolaegade vahel kestab kuni 15 minutit.

Artikkel 16 – Mängijate arv väljakul

16.1 Võistluste A-tasandil on mängijate arv väljakul 11 (väravavaht + 10 väljakumängijat) ja B-tasandil 9 (väravavaht + 8 väljakumängijat).

Artikkel 17 – Mängupallid

17.1 Mängupallid peavad vastama Mängureeglitega kehtestatud nõuetele ja kandma märget FIFA Quality või FIFA Quality Pro.

17.2 Võistlustel mängitakse mängupalliga nr 4.

17.3 Kodumängu korraldav Klubi tagab mänguks vähemalt viis (5) nõuetele vastavat mängupalli. Juhul kui mäng toimub lumesajus, on kodumängu korraldav Klubi kohustatud tagama vähemalt viis (5) nõuetele vastavat mängupalli, mis on oranži värvi.

Artikkel 18 – Võistluste süsteem

18.1 Liigade arvu ja võistluste süsteemi liigades kinnitab EJL-i juhatus EJL-i tehnilise osakonna ettepanekul peale võistkondade registreerumist.

18.2 Võistlustel mängitakse turniirisüsteemis kodus-väljas printsiibil.

18.3 Võistlustel selgub võistkondlik paremusjärjestus saavutatud punktide üldsumma järgi, kusjuures võit annab kolm (3), viik ühe (1) ja kaotus null (0) punkti. Võistkonnale, kes annab loobumiskaotuse või kelle mäng tühistatakse, arvestatakse kaotus ja turniiritabelisse märgitakse - : + (tühistatud mängu korral vastase löödud väravate arv).

18.4 Võrdsete punktide korral paremusjärjestuse määramisel arvestatakse:

18.4.1 väiksemat antud loobumiskaotuste ja tühistatud tulemuste arvu turniiritabelis;

18.4.2 omavaheliste mängude punkte;

18.4.3 omavaheliste mängude väravate vahet;

18.4.4 suuremat võitude arvu;

18.4.5 üldist väravate vahet;

18.4.6 suuremat löödud väravate arvu;

18.4.7 suuremat võõrsil löödud väravate arvu;

18.4.8 loosimistulemust.

VI MÄNGUKALENDRI KOOSTAMINE

Artikkel 19 – Mängupäevad

19.1 Mängud toimuvad vastavalt EJL-i võistluste osakonna poolt koostatud võistluskalendrile.

19.2 Võistlustel algab hooaeg aprillis ja lõppeb hiljemalt oktoobris.

19.3 Ühe võistkonna kahe meistrivõistluste mängu vahele peab jääma vähemalt kaks mänguvaba kalendripäeva.

19.4 Mänguaja muudatustest tingituna ei ole võistkonnale lubatud kahel järjestikusel nädalal topeltvooruga mängunädalaid.

19.5 Klubi võib kinnitatud võistluskalendris muudatuste tegemist taotleda järgmistel juhtudel:

19.5.1 kui üks (1) või enam võistkonna mängijat on seotud Eesti rahvuskoondise mänguga;

19.5.2 lähtuvalt staadioni seisukorrast.

Artikkel 20 – Mängu alguse kellaajad

20.1 Kõik Võistluste mängud algavad vastavalt EJL-i poolt koostatud mängukalendrile.

20.2 Tööpäevadel alustatakse mängudega mitte varem kui 17.00 ja mitte hiljem kui 19.00. Laupäeval, pühapäeval ning riiklikel pühadel alustatakse mängudega mitte varem kui 10.00 ning mitte hiljem kui 19.00. Mängu algusaja määramisel tuleb arvesse võtta külalisvõistkonna mängule sõitmisele kuluvat aega selliselt, et võistkond ei peaks mängule sõitmist alustama mitte varem kui 08.00. Kõik muud mängu alguse kellaajad on lubatud vaid mängudel, kus ei ole EJL-i poolt määratud kohtunik ja need tuleb kooskõlastada EJL-i võistluste osakonnaga.

20.3 Ausa mängu põhimõtetest lähtudes tuleb vastava liiga viimases mänguvoorus alustada kõiki mänge samal päeval ja kellaajal, v.a juhul, kui meistrivõistluste viimase vooru tulemused ei mõjuta võistkondade paremusjärjestust.

20.4 Mängu kohtunikul on õigus objektiivsete asjaolude ilmnemisel alustada mängu 15 minutit pärast EJL-i poolt määratud mängu algusaega.

Artikkel 21 – Mängukoha ja –aja muutmine

21.1 Mängukoha ja/või -aja muutmiseks tuleb EJL-le ja vastasvõistkonnale esitada vastavõistkonnaga eelnevalt kooskõlastud kirjalik taotlus koos põhjendusega hiljemalt kümme (10) päeva enne kalendriga kinnitatud esialgset mängupäeva või kui taotletakse mängu toomist esialgsest mängupäevast ettepoole, hiljemalt kümme (10) päeva enne uut mängupäeva, v.a kui taotlus esitatakse punkti 19.5.1 alusel.

21.2 Kui Klubi esitab taotluse vähem kui kümme (10) päeva enne esialgset või uut mängu, v.a artiklis 22 toodud juhul, peab Klubi tasuma EJL-le 50euro suuruse mänguaja muudatuse tasu koos taotluse esitamisega või vastavalt EJL-i poolt esitatud arvele. Taotlust mänguaja ja/või –koha muutmiseks, v.a artiklis 22 toodud juhul, ei ole võimalik esitada, kui mänguni on jäänud vähem kui 3 tööpäeva.

21.3 Mänguaja muutmiseks vastavalt punktides 21.1 ja 21.2 on vajalik vastasvõistkonna ja kodustaadioni haldaja nõusolek, mille kohta peab taotlusel olema märge.

21.4 Kinnitatud mängukalendris olevat mänguaega ei ole lubatud viia vastava liiga viimase vooru kuupäevast hilisemaks.

21.5 Mängukoha ja/või -aja muutmise otsustab EJL-i võistluste osakond lähtudes Klubi poolt esitatud taotluse esitamise ajast, põhjendusest ja mänguaja muudatuse tasu laekumisest.

21.6 EJL-il on õigus teha mängukalendrisse muudatusi teavitades sellest mängus osalevate võistkondade Klubi hiljemalt kolm (3) tööpäeva enne kalendris olevat mänguaega, v.a artiklis 22 kirjeldatud juhul.

21.7 Muudatus jõustub pärast EJL-i võistluste osakonna poolt vastava kinnituse saatmist mängus osalevate võistkondade Klubidele.

Artikkel 22 – Mängu ärajäämine

22.1 Kui kodumängu korraldav Klubi leiab, et mäng ei saa ettearvamatute asjaolude tõttu toimuda, nt mängimiseks sobimatu väljaku tõttu, peab ta sellest viivitamatult, kuid mitte hiljem kui 24 tundi enne mängu algust teavitama EJL-i võistluste osakonda ja vastasvõistkonda ning mäng jääb ära, v.a juhul kui EJL ja mõlemad Klubid ei leia lahendust mängu toimumiseks kalendris määratud ajal.

22.2 Kui võistkonnad on saabunud mängupaika ja kohtunik leiab, et mängu ei saa alustada mänguväljaku sobimatuse või halbade ilmastikutingimuste tõttu, jääb mäng ära.

22.3 Kui EJL-i poolt määratud kohtunik ei ilmu mingil põhjusel võistluspaika ja EJL-i kohtunike osakonnal ei ole võimalik leida talle asendajat, jääb mäng ära.

22.4 Ärajäänud mängu uue toimumise aja ja vajadusel ka koha lepivad kokku võistkonnad ja koduvõistkonna Klubi teatab selle EJL-ile kinnitamiseks hiljemalt ärajäänud mängule järgneva tööpäeva jooksul. Vaidluse korral määrab ärajäänud mängule uue aja EJL ning see otsus on lõplik.

22.5 Edasilükatud mängule sõitva võistkonna transpordikulud katab EJL v.a juhul, kui mäng on edasi lükatud mängule sõitva klubi süül.

Artikkel 23 – Mängu katkestamine

23.1 Mängimiseks sobimatu väljaku, halbade ilmastikutingimuste, kohtuniku terviserikke või muu ettearvamatu põhjuse tõttu peatab kohtunik mängu. Kui mängu ei ole mõistliku aja jooksul võimalik jätkata, katkestab ta mängu.

23.2 Kui kohtunik otsustab mängu katkestada, peavad võistkonnad mängu lõpuni mängimiseks kokku leppima uue aja ja vajadusel ka koha. Katkestatud mäng tuleb üldjuhul lõpuni mängida enne mängus osalevate võistkondade järgmisi Võistluste mänge. Uue mänguaja peab koduvõistkonna Klubi EJL-ile kinnitamiseks teada andma hiljemalt mängule järgneva tööpäeva jooksul. Vaidluse korral määrab mängu lõpuni mängimiseks uue aja EJL ning see otsus on lõplik.

23.3 Mängu jätkamisel kohaldatakse järgmisi põhimõtteid:

23.3.1 mängu jätkatakse samalt seisult, mis see oli mängu katkestamise hetkel;

23.3.2 taasalustatud mängus võivad osaleda kõik mängijad, kellel on vastavalt juhendi artiklile 31 õigus selle võistkonna eest mängus osaleda, v.a mängijad, kes olid katkestatud mängul eemaldatud või kes pidid katkestatud mängu mängukeelu tõttu vahele jätma;

23.3.3 kõik katkestatud mängul saadud kollased ja punased kaardid kehtivad taasalustatud mängu lõpuni;

23.3.4 katkestatud mängus saadud üksikud kollased kaardid ei kandu edasi mängudele, mis peetakse enne katkestatud mängu taasalustamist;

23.3.5 katkestatud mängul eemaldatud mängijat ei saa asendada ning mängu peab taasalustama sama arv mängijaid, kui neid oli väljakul mängu katkestamise hetkel;

23.3.6 mängija, kes eemaldati katkestatud mängule järgneval mängul, tohib taasalustatud mängus osaleda;

23.3.7 võistkond tohib taasalustatud mängus teha mängu katkestamise hetkel järelejäänud arv vahetusi;

23.3.8 mäng taasalustatakse samast kohast ja momendist, mis hetkel see katkestati (nt vabalöök, audi sissevise, väravaesine lahtilöök, nurgalöök, penalti jne). Kui mäng katkestati hetkel kui pall oli mängus, siis jätkatakse samast kohast kohtuniku palliga.

23.4 Mängimiseks sobimatu väljaku, halbade ilmastikutingimuste, kohtuniku terviserikke või muu ettearvamatu põhjuse tõttu katkestatud mängu korral katab EJL edasilükatud mängule sõitva võistkonna transpordikulud v.a juhul, kui mäng on edasi lükatud mängule sõitva klubi süül.

Artikkel 24 – Mängu ärajäämine või katkestamine Klubi süü tõttu, mängimisest keeldumine ja muud sarnased olukorra

24.1 Kui võistkond keeldub mängimisest või kui Klubi süü tõttu ei ole võimalik mängu läbi viia või lõpuni mängida, arutab vastavat juhtumit EJL-i distsiplinaarorgan, kes võib

sanktsioneerida rikkujat ning määrab kindlaks rakendatavad meetmed, mille hulka kuuluvad ka kaotuse määramine ja/või võistlustelt diskvalifitseerimine.

24.2 EJL-i distsiplinaarorgan võib kinnitada mängu katkestamise hetkel kehtinud mängutulemuse, kui mängu tulemus oli selle Klubi kasuks, kes ei olnud mängu katkestamise eest vastutav.

VII STAADIONID

Artikkel 25 – Staadionite hindamine ja nõuded staadionile

25.1 Võistluste mänge tohib pidada staadionitel, mille andmeid on Spordiregistris viimase 12 kuu jooksul uuendatud ja mis on EJL-i staadionite komisjoni poolt heaks kiidetud.

25.2 Kodustaadioni registreerimisega kinnitab Klubi kokkulepet staadioni omaniku ja/või haldajaga.

25.3 Üks naturaalmuruga staadion tohib olla kodustaadioniks:

25.3.1 ühele Premium liiga võistkonnale ja veel kahele meeste-, naiste- või noortevõistkonnale;

25.3.2 erandkorras ainult kahele Premium liiga võistkonnale;

25.3.3 ühele Esiliiga või Esiliiga B võistkonnale ning veel neljale meeste-, naiste- või noortevõistkonnale;

25.3.4 kahele Esiliiga ja/või Esiliiga B võistkonnale ning veel kahele meeste-, naiste- või noortevõistkonnale.

25.4 Staadioni mänguväljak ja rajatised peavad olema heas seisukorras ning vastama „Mängureeglites“ esitatud ja pädevate ametiasutuste määratletud ohutus- ja turvanõuetele.

25.5 Võistlustel mängitakse vähendatud mõõtmetega väljakutel, mille minimaalsed mõõtmed A-tasandil on 75 x 45 meetrit ja maksimaalsed mõõtmed 85 x 64 meetrit ning B-tasandil 60 x 40 meetrit ja 70 x 50 meetrit. Mänguväljakul tähistatakse:

a) karistusala;

b) penaltikoht;

c) väljaku keskjoon.

25.6 Väljaku, karistusala ja väravate suurus ning penaltipunkti kaugus väravast vastavalt erinevatele vanuseklassidele on toodud juhendi lisas 5 – *Noorte võistluste mänguväljakute parameetrid*

25.7 On soovituslik, et kõikidel staadionitel oleks olemas elustamise ehk AED aparaat.

25.8 Kodumängu korraldav Klubi peab tegema maksimaalseid jõupingutusi, et mänguväljak oleks mänguks sobiv. Juhul kui mänguväljak on mängimiseks sobimatu halbade ilmastikutingimuste tõttu, juhindutakse artiklitest 22 või 23.

25.9 Võistlustel osalevad Klubid peavad tagama staadioni ohutuse korrapärase kontrollimise, mis hõlmab ka mahutavuse kindlaksmääramist pädevate ametiasutuste või nende poolt tunnustatud organi poolt.

25.10 Võistluste mänge lubatakse pidada EJL-i staadionite komisjoni poolt heakskiidetud elastikkihi või kummi-liivatäidisega 3. põlvkonna kunstmuruväljakutel.

Artikkel 26 – Riietusruumid ja pesemisvõimalus

26.1 Kodumängu korraldav Klubi peab võimaldama mängijatele ja kohtunikele riietus- ja tualettruumid.

26.2 Staadionitel, kus puuduvad riietusruumid, peab kodumängu korraldav Klubi kindlustama vastasvõistkonnale ja kohtunikele riiete vahetamise ja pesemisvõimaluse kodustaadioni vahetus läheduses.

Artikkel 27 – Valgustus

27.1 Mänge võib korraldada nii päevavalguse käes kui ka kunstvalgustusega. Kunstvalgustuse keskmine valgustihedus peab vastama vähemalt 200 luksile.

Artikkel 28 – Tabloo

28.1 Võistlustel on võistkonna kodustaadionil mänguseisu kajastava tabloo olemasolu soovituslik.

Artikkel 29 – Tehniline ala ja vahetusmängijate pink

29.1 Staadionil peavad olema mõlemale võistkonnale vähemalt 6 istekohaga (soovituslikult kuni 14 istekohaga ja varikatusega) vahetusmängijate pingid.

29.2 Vahetusmängijate pingid peavad asetsema märgistatud tehnilises alas. Tehnilised alad peavad asetsema vähemalt 1 m kaugusel küljejoonest ning keskjoonest võrdselt minimaalselt 5 m kaugusel.

VIII MÄNGIJATE ÜLESANDMINE JA ÕIGUS OSALEDA MÄNGUS

Artikkel 30 – Mängijate ülesandmine

30.1 Mängijate ülesandmine Võistlustele käib ERIS-e kaudu ülesandmisperioodil ja üles saab anda vaid Klubisse registreeritud mängijaid, kes on täitnud järgmised nõuded:

30.1.1 omab kehtivat jalgpalluri litsentsi;

30.1.2 Euroopa Liidu (v.a Eesti), Euroopa Liidu Majanduspiirkonna liikmesriigi ja Šveitsi Konföderatsiooni kodanik omab kehtivat Eestis registreeritud elamisõigust;

30.1.3 Euroopa Liidu, Euroopa Liidu Majanduspiirkonna liikmesriigi ja Šveitsi Konföderatsiooni kodakondsust mitteomav mängija omab kehtivat Eestis registreeritud elamisluba;

30.1.4 teise riigi Klubist tulevale 10-aastasele või vanemale mängijale (k.a teise riigi Klubisse mängima siirdunud ja tagasipöörduvale eestlasele) on endine jalgpalliliit väljastanud transferi kooskõlas FIFA Mängijate staatust ja üleminekuid reguleeriva korraga;

30.1.5 on regulaarselt käinud tervisekontrollis ning tal ei ole vastunäidustusi spordiga tegelemiseks. Vastava kinnituse annab mängija lapsevanem jalgpalluri litsentsi taotlemisel;

30.1.6 ERIS-e profiilile on üles laetud dokumendifoto.

30.2 Klubi võib piiriäärsete elanike ülesandmiseks punktides 30.1.2 ja 30.1.3 toodud nõuetele taotleda Peadirektorilt erandit, juhul kui ülesantav mängija ei ela Klubi asukohast alaliselt kaugemal kui 100 km. Koos taotlusega tuleb EJL-ile esitada mängija elukoha tõend, mis tõendab, et mängija on elanud oma registreeritud elukohas vähemalt 8 kuud enne mängija ülesandmist. Mängija ülesandmisel uue Klubi võistkonda, tuleb Klubil taotleda uus erand. Igasse võistkonda on eelpool toodud erandi alusel lubatud üles anda kuni kolm (3) mängijat.

30.3 Mängijate registreerimine Klubisse ja klubivahetus toimuvad vastavalt EJL-i Mängijate staatust ja üleminekuid reguleerivale korrale.

30.4 Võistkonda lubatakse üles anda mängijaid, kes on sündinud 2011.-2013. aastatel.

Lisaks on igasse võistkonda lubatud üles anda kuni neli (4) mängijat, kes on sündinud 1. augustil 2010. a või hiljem.

30.5 Mängijat on lubatud samaaegselt üles anda vaid ühte Noorte võistlustel osalevasse võistkonda.

30.6 Võistlustel saab mängijaid võistkonda üles anda, sh ühest võistkonnast teise, 1. veebruarist kuni 31. juulini 2024. a (k.a) ja täiendavalt uut mängijat kuni hooaja lõpuni.

30.7 Pärast ülesandmistähtaega saab Võistlustele üles anda mängijat, kelle siseriiklik või rahvusvaheline üleminek on sisestatud ERIS-es või FIFA TMS-is hiljemalt punktis 30.6 toodud ülesandmisperioodil ning seda hiljemalt 10 päeva jooksul pärast mängija klubisse registreerimist.

30.8 Mängija võistkonnavahetus madalamast liigast kõrgemasse ja nooremast vanuseklassist vanemasse on lubatud kogu hooaja jooksul tingimusel, et mängija oli nooremasse vanuseklassi või madalamasse liigasse üles antud enne vanema vanuseklassi või kõrgema liiga ülesandmistähtaja lõppu.

30.9 Mängijal on lubatud hooaja jooksul võistkonda vahetada ühe korra.

30.10 A-tasandil lubatakse ühte võistkonda üles anda kuni kolmkümmend (30) mängijat, kuid mitte vähem kui üksteist (11) ning B-tasandil kuni kolmkümmend (30) mängijat, kuid mitte vähem kui üheksa (9).

30.11 EJL-ile esitatud dokumentide õigsuse ja mängija vastavuse eest ülesandmistingimustele vastutab Klubi.

Artikkel 31 – Õigus osaleda mängus

31.1 Võistluste mängus tohib võistkonna eest osaleda mängija, kes on enne mängu algust sellesse võistkonda üles antud. Mängija võistkonda ülesandmine ja mahavõtmine fikseeritakse kuupäevapõhiselt, st mängijal on õigus osaleda võistkonna eest samal kuupäeval, mil mängija võistkonda üles anti ja ülesandmine kehtib kuni võistkonnast mahavõtmise kuupäeva kella 23.59-ni.

31.2 Ühes mängus on lubatud osaleda kuni kolmel (3) mängijal, kes on sündinud vanuseklassi põhisünniaastale eelneva aasta 1. augustil või hiljem.

31.3 Mängija tohib ühel (1) päeval osaleda vaid ühes (1) EJL-i egiidi all toimuvas mängus.

31.4 Kui U14 vanuseklassi võistkond on duubelvõistkonnaks U16 vanuseklassi võistkonnale, võib igas põhivõistkonna mängus vabalt kasutada kõiki 2010-2011 a. sündinud duubelvõistkonna mängijaid ja igas duubelvõistkonna mängus kõiki 2011 a. sündinud põhivõistkonna mängijaid tingimusel, et üks mängija tohib ühe (1) kalendrinädala jooksul osaleda vaid ühe (1) võistkonna eest.

31.5 Kui võistkonna duubelvõistkonnaks on TU14 vanuseklassi B-tasandi võistkond, võib igas põhivõistkonna mängus kasutada kõiki duubelvõistkonna mängijaid ja igas duubelvõistkonna mängus kasutada kõiki põhivõistkonna mängijaid tingimusel, et üks mängija osaleb ühe (1) kalendrinädala jooksul vaid ühe (1) võistkonna eest.

31.6 Duubelvõistkonda üles antud mängija osalemine põhivõistkonna mängus on lubatud ainult juhul, kui mängija on duubelvõistkonda üles antud enne vanema vanuseklassi ülesandmistähtaja lõppu ja täidab kõiki teisi juhendi tingimusi.

31.7 Noormängija tohib seitsme (7) kalendripäeva jooksul mängida kuni kahes (2) EJL-i egiidi all toimuvas mängus, mille hulka ei loeta rahvuskoondise mänge.

IX MÄNGUVORMID

Artikkel 32 – Mänguvormid

32.1 Mänguvorm peab vastama Mängureeglitele (Reegel 4). Kui mänguvorm ei vasta reeglitele, ei lubata mängijat väljakule.

32.2 Klubi registreerib koos võistkonna registreerimisega hooajaks vähemalt kaks erineva põhivärviga mänguvormi komplekti, põhimänguvormi ja varumänguvormi(-d). Koduvõistkond peab alati mängima põhimänguvormiga. Külalisvõistkond võib põhimänguvormiga mängida juhul, kui selle värvid ei kattu koduvõistkonna põhimänguvormi värvidega. Kui külalisvõistkonna põhimänguvormi värvid kattuvad koduvõistkonna omadega, peab ta mänguks kombineerima põhi- ja varumänguvormide baasil mänguvormi, mille värvid koduvõistkonna mänguvormi värvidega ei kattu.

32.3 Väravavahi särk ning põlvikud peavad erinema nii oma kui ka vastasvõistkonna väljakumängijate vormist (väravavahi põlvikud võivad olla sama värvi, kui oma võistkonna väljakumängijate põlvikud). Juhul kui väravavahi mänguvormi värvid kattuvad väljakumängijate mänguvormi värvidega, vahetab mänguvormi alati väravavaht, olenemata sellest, kas ta on kodu- või külalisvõistkonna väravavaht.

32.4 Numbrid mängusärkidel peavad olema vahemikus 1–99. Numbri kõrgus mängusärgi tagaküljel peab olema 20–35 cm ja joonte paksus 3–5 cm ning personaalne number mängusärgi esikülje keskosas kõrgusega 10–15. Erinevates värvitoonides mängusärkidel peab numbri ning nime alus olema ühte värvi.

32.5 Numbrid mängupükstel peavad olema vahemikus 1–99 ja paiknema pükste paremal küljel. Numbri suurus peab olema 10–15 cm.

32.6 Ühe ja sama numbriga mänguvormiga on lubatud mängus osaleda vaid ühel mängijal.

32.7 Ühe mänguvormi särgil ja pükstel peavad olema samad numbrid.

32.8 Sponsorite logode arv ja suurus võistkonna mänguvormil ei ole piiratud.

32.9 Kõik ülejäänud küsimused, mis ei ole antud artiklis käsitletud, tuleb lahendada lähtuvalt UEFA poolt välja antud dokumendist *UEFA Equipment Regulations*.

X MÄNGUDE KORRALDAMINE

Artikkel 33 – Lipud

33.1 Mängudel on Eesti lipu ja osalevate Klubide lippude heiskamine soovituslik.

33.2 Eesti lipu heiskamine peab olema vastavuses Eesti lipu seadusega.

Artikkel 34 – Turvalisus ja ohutus

34.1 Kodumängu korraldav klubi peab järgima juhendis või EJL-i poolt välja antud käitumisjuhistes kehtestatud nõudeid.

34.2 Kodumängu korraldav Klubi vastutab turvalisuse ja ohutuse eest enne mängu, mängu ajal ja pärast mängu.

34.3 Turvalisuse tagamiseks ei tohi staadionile lubada alkoholi- või narkojoobes isikuid, tuua esemeid/aineid, mis võivad olla ohtlikud.

34.4 Staadionile ei tohi tuua ega kasutada mistahes pürotehnikat ega teisi sama efekti tekitavaid vahendeid.

34.5 Pealtvaatajatel ei ole lubatud viibida mänguväljakul.

34.6 Kodumängu korraldav Klubi peab kindlustama, et staadioni territooriumil oleks piisaval arvul käte desinfitseerimise punkte, mis asuksid enimkäidavates kohtades.

Artikkel 35 – Meditsiiniline abi

35.1 Kodumängu korraldav Klubi peab tagama, et mängupaigas oleks esmaabikott, mis sisaldab järgmist:

a) kummikindad;

b) käärid;

c) ühekordsed külmakotid või külmakotid eraldi termoses;

d) haavapuhastusvahendid (nt antiseptiline aerosool Acept, 3%-line vesinik-ülihapendilahus);

e) haavapuhastuspadjad;

f) erineva suurusega plaastrid;

g) elastikside;

h) steriilsed sidemed;

i) käte desinfitseerimise vahend;

j) digitaalne termomeeter.

Soovituslik on, et igal võistkonnal oleks mängul kaasas oma esmaabikott.

35.2 Kodumängu korraldav Klubi on vastutav vajaduse korral kiirabi kutsumise eest.

Artikkel 36 – Pallilapsed

36.1 Pallilaste olemasolu on soovituslik.

XI MÄNGUGA SEOTUD TEGEVUSED

Artikkel 37 – Võistkondade saabumine

37.1 Võistkonnad peavad saabuma võistluspaika hiljemalt 30 minutit enne mängu algust.

37.2 Mängu alustamise üle otsustab kohtunik. Mängu alustamisega ei tohi viivitada üle 15 minuti.

Artikkel 38 – Mänguprotokoll

38.1 Mänguprotokoll on digitaalne dokument ERIS-es, kuhu kantakse mängus osalevate võistkondade koosseisud ja ametiisikud ning kus fikseeritakse mängu käik. Mängu alustamise eelduseks on võistkondade koosseisu sisestamine ja kinnitamine ERIS-es.

38.2 Mängus osalevad võistkonnad on kohustatud sisestama võistkonna koosseisu lehed ERIS-es vastavalt punktile 38.3 ning kinnitama need hiljemalt 15 minutit enne mängu algust.

38.3 Võistkonna esindaja kannab ERIS-es mänguprotokolli kõigi mängus osalevate mängijate numbrid ja nimed ning tehnilises alas viibivate ametiisikute nimed koos ametinimetusega. Mängijana mänguprotokolli kantud isikut ametiisikuna enam mänguprotokolli kanda ei ole lubatud. Kõik mänguprotokolli kantud tehnilises alas viibivad ametiisikud peavad omama jalgpalli ametiisiku litsentsi. Mängija, keda pole enne mängu algust mänguprotokolli kantud, ei tohi mängus osaleda.

38.4 Mänguprotokolli kantud mängijate ja ametiisikute nimede õigsuse ning nende õiguse eest osaleda antud mängus vastutab Klubi ja seda ka siis, kui ERIS sellekohast hoiatust ei anna.

38.5 Juhul, kui võistkondade koosseisu lehed ei ole tehnilistel põhjustel võimalik enne mängu algust ERIS-es täita, esitatakse need võistkondade poolt enne mängu kohtunikele paberil.

38.6 Juhul, kui Klubi poolt enne mängu protokolli kantud mängija või ametiisik ei tulnud mängule, tuleb sellest enne mängu teavitada kohtunikku. Kui mängija või ametiisiku mängule mitteilmumine selgub mängu jooksul, tuleb sellest teavitada kohtunikku peale mängu. Kohtunik eemaldab mängule mitte tulnud isikud protokollist ja kirjutab sellekohase teavituse protokolli.

38.7 Mänguprotokollis peab treeneriks määrama sellise treeneri, kes vastab punktis 8.2 toodud kriteeriumitele.

38.8 Võistluste A-tasandil tohib võistkond ühes kohtumises mänguprotokolli kanda kuni kakskümmend kaks (22) mängijat ja B-tasandil kuni kaheksateist (18) mängijat. Mängijate arv väljakul A-tasandil on üksteist (11) ja B-tasandil üheksa (9). Mängu vältel on lubatud protokolli kantud mängijate edasi-tagasi vahetused.

38.9 Mängu vältel on lubatud vahetada kõiki mänguprotokolli kantud mängijaid koos tagasivahetustega.

38.10 Iga mängija peab mänguprotokolli olema kantud erineva numbriga ja numbrid mänguvormidel peavad vastama mänguprotokollis toodud numbritele.

38.11 Kapteni ja väravavahi nimed tuleb mänguprotokollis ära märkida.

38.12 Minimaalne mängijate arv väljakul on seitse (7). Vähema mängijate arvu korral mängu ei alustata, võistkonnale arvestatakse kaotus, vastasvõistkonnale võit ning mängutulemuseks märgitakse - : +.

38.13 Kui mängu jooksul jääb võistkonna koosseisus väljakule vähem kui seitse (7) mängijat, siis mäng lõpetatakse ja vähemusse jäänud võistkonnale arvestatakse kaotus, vastasvõistkonnale võit ning mängutulemuseks märgitakse - : ... (vastaste poolt löödud väravate arv).

38.14 Kohtunikul on õigus enne mängu algust, poolajal või pärast mängu identifitseerida mänguprotokolli kantud mängijaid isikut tõendava dokumendi alusel.

Artikkel 39 – Mängijate ülesrivistus ja kätlemine

39.1 Enne mängu algust rivistab kohtunik mõlemad võistkonnad üles.

39.2 Ausa mängu tunnustamiseks soovitatakse mängijatel ülesrivistuse järel ning pärast mängu lõpuvilet suruda oma vastasmängijate ja kohtunikega kätt.

Artikkel 40 – Mängijate vahetamine

40.1 Võistlustel on lubatud mänguprotokolli kantud mängijate edasi-tagasi vahetused.

40.2 Mängu vältel on lubatud vahetusmängijad lahkuda tehnilisest alast soojenduse tegemiseks. Ala, kus soojendust tehakse, määrab kohtunik. Korraga tohib soojendust teha mõlemast võistkonnast kolm vahetusmängijat, kes on väljakumängijatest erinevat värvi riietusega.

40.3 Soojendust tegevad mängijad ja nende juhendaja peavad olema väljakumängijatest erinevat värvi riietusega või kandma veste.

Artikkel 41– Nõuded tehnilises alas viibivatele ametiisikutele ja mängijatele

41.1 Kõik ametiisikud, sh treenerid, kes viibivad tehnilises alas, peavad omama jalgpalli ametiisiku litsentsi vastavalt EJL-i Jalgpalli ametiisikute litsentseerimise ja registreerimise korrale.

41.2 Tehnilises alas tohivad olla kuni kuus (6) Klubi ametiisikut ja kuni üksteist (11)vahetusmängijat. Mänguprotokollis peavad olema välja toodud nende isikute nimed ja funktsioonid ning nad peavad viibima mängu ajal tehnilises alas.

41.3 Mängust eemaldatud mängija ei tohi viibida tehnilises alas, vaid peab lahkuma tribüünile või riietusruumi. Samuti peab lahkuma tehnilisest alast pealtvaatajatele mõeldud alale kohtuniku poolt eemaldatud ametiisik.

41.4 Tehnilises alas ei ole lubatud mängu ajal suitsetada.

Artikkel 42 – Mänguprotokolli täitmine ja avalikustamine

42.1 Hiljemalt 24 tunni jooksul pärast mängu lõppu kannab kohtunik/koduvõistkonna Klubi esindaja ERIS-es mänguprotokolli mängus löödud väravad koos minutiga ning hoiatused ja eemaldamised koos minuti, mängija nime, võistkonna ja põhjendusega

ning kinnitab selle. Lisaks annab ta mänguprotokollis võimalikult üksikasjalikult teada kõikidest juhtumitest, mis leidsid aset enne mängu, mängu jooksul või pärast mängu.

42.2 Kinnitades pärast mängu lõppu protokolli, on kohtunik kohustatud kontrollima, et mängul viibinud mängijate arv ja protokolli sisestatud mängijate arv oleks sama ning teavitama protokolli kommentaaride lahtris, kui need on erinevad.

42.3 Võistkonna esindaja on kohustatud pärast mängu lõppu tutvuma mänguprotokolliga EJL-i kodulehel veendumaks, et kõik mängusündmused on õiged. Kuni 72 tundi pärast mängu lõppu on võistkonna esindajatel õigus paranduste tegemiseks saata e-kiri aadressile protokollid@jalgpall.ee.

42.4 Mänguprotokoll avalikustatakse EJL-i kodulehel.

42.5 Protesti esitamise korral toimitakse vastavalt artiklile 47.

XII KOHTUNIKUD

Artikkel 43 – Kohtunikud

43.1 Võistluste mängudele tagab ühe kehtivat EJL-i kohtuniku litsentsi omava kohtuniku koduvõistkonna Klubi.

43.2 Koduvõistkonna poolt mängule tagatud kohtunikku tasustab Klubi.

43.3 Kodumängu korraldav Klubi on kohustatud sisestama punktis 42.2 toodud mängudel ERIS-es mänguprotokolli kohtuniku hiljemalt 48 tundi enne mängu algust.

43.4 Vastasvõistkond võib keelduda mängu alustamast, kui kohtunik ei vasta punktis 42.2 toodud nõudele. Nimetatud juhul arvestatakse koduvõistkonnale kaotus ja vastasvõistkonnale võit ning mängu uuesti ei mängita. Peale mängu alustamist sellekohaseid hilisemaid proteste ei arvestata.

43.5 Kohtunik peab mängupaika saabuma vähemalt 30 minutit enne mängu algust.

43.6 Kui koduvõistkond ei ole taganud mängule kohtunikku, arvestatakse kodu–võistkonnale kaotus ja vastasvõistkonnale võit.

43.7 Kui EJL-i poolt määratud kohtunik ja/või abikohtunikud ei ole saabunud mängupaika 15 minutit enne mängu algust, tuleb sellest otsekohe teatada EJL-i , kes võtab vastu otsuse, kuidas olukorda lahendada. Kui EJL otsustab kohtuniku ja/või abikohtunikud välja vahetada, on selline otsus lõplik. Kui EJL-il ei ole võimalik leida kohtunikule asendajat, toimitakse vastavalt artiklile 22.

43.8 Kui kohtunik ei saa haiguse, vigastuse vm terviserikke tõttu mängu alustada või oma tööd jätkata, jääb mäng ära või see katkestatakse ning toimitakse vastavalt artiklile 22 või 23.

XIII DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE

Artikkel 44 – EJL distsiplinaareeskirjad

44.1 Klubide, ametiisikute, liikmete või Klubi nimel mänguga seotud ametikohustusi täitvate isikute sooritatud distsiplinaarrikkumiste korral kohaldatakse EJL-i Distsiplinaarmäärust

Artikkel 45 – Hoiatused ja eemaldamised

45.1 Mänguväljakult eemaldatud mängija ja tehnilisest alast eemaldatud treener või muu ametiisik on diskvalifitseeritud üheks järgmiseks antud Võistlustel peetavaks mänguks. EJL-i distsiplinaarorganil on õigus karistusi muuta (sh raskendada) ja laiendada teiste sarjade mängudele.

45.2 Mänguväljakult või tehnilisest alast eemaldatud mängija peab koheselt lahkuma mänguväljakult või tehnilisest alast ning siirduma riietusruumi või tribüünile.

45.3 Tehnilisest alast eemaldatud treener või muu ametisik (va. meditsiinitöötaja või arst) peab lahkuma tehnilisest tsoonist pealtvaatajatele mõeldud alale. Eemaldatud ametiisik ei tohi kuni mängu lõpuni mitte mingil viisil juhendada ega kontakteeruda võistkonnaga ega viibida tehnilises tsoonis.

45.4 Mängija ja võistkonna ametiisik on automaatselt diskvalifitseeritud üheks järgmiseks antud Võistlustel peetavaks mänguks pärast iga kolmandat erinevas mängus saadud hoiatust, mille eest ta ei ole karistust kandnud, st et ühes mängus saadud kaks hoiatust, mille eest mängija ja võistkonna ametiisik eemaldatakse, eraldi hoiatuste arvestusse ei lähe.

45.5 Hoiatused ei kandu ühest vanuseklassist, liigast, sarjast ega hooajast teise.

45.6 Mängukeeld, v.a tähtajaline mängukeeld, ei kandu ühest sarjast teise.

45.7 Üksikud kollased kaardid, millele ei ole järgnenud mängukeeldu, aeguvad peale Võistluste lõppu.

45.8 Kandmata kollaste kaartide karistused aeguvad peale Võistluste lõppu ja järgnevatesse hooaegadesse edasi ei kandu. Hooajal 2023 saadud kandmata kollaste kaartide karistused ei kandu hooaega 2024.

45.9 Kui mängija eemaldatakse võistkonna viimasest Võistluste mängust, jääb talle kandmata mängukeeld, mis kandub automaatselt järgnevatesse hooaegadesse. Kandmata mängukeeld aegub, kui mängija ei saa oma vanuse poolest enam Noorte võistlustel osaleda.

45.10 Kui treener või muu ametiisik eemaldatakse võistkonna viimasest Võistluste mängust, jääb talle kandmata võistkonna juhendamise/tehnilises alas viibimise keeld, mis kandub automaatselt järgnevatesse hooaegadesse. Kandmata juhendamis/tehnilises alas viibimise keeld aegub viie (5) aasta pärast peale selle saamist. Juhendamise/tehnilises alas viibimise keeld ei laiene automaatselt teiste sarjade mängudele.

45.11 Mängija, kes on diskvalifitseeritud, ei tohi olla mänguprotokolli kantud ega viibida tehnilises alas ei mängija, treeneri ega mistahes muu ametiisikuna.

45.12 Mängija, kes mängib Noorte võistlustel mitmes liigas/vanuseklassis, ei tohi enne mängida teistes liigades, kui ta on jätnud nõutud arvu mänge vahele liigas/vanuseklassis, kus ta sai karistuse, mis tingis mängu või mängude vahelejätmise, v.a punktides 45.13 ja 45.16 kirjeldatud juhtudel.

45.13 Pärast mängu vahelejätmist võib mängija teistes liigades osaleda mitte varem kui järgmisel päeval. Kui Noorte võistlustel mitmes liigas mängiv mängija saab duubelvõistkonna viimases mängus enne suvist mängupausi või hooaja viimases

mängus karistuse, mille tõttu ta saab oma karistuse duubelvõistkonna eest ära kanda alles pärast suvist mängupausi või uuel hooajal, saab ta oma karistuse ära kanda järgmises/järgmistes põhivõistkonna mängus/mängudes, kui ta on karistuse saamise hetkeks põhivõistkonna eest mänginud vähemalt sama palju või rohkem mänge kui duubelvõistkonna eest.

45.14 Mängija, kes on diskvalifitseeritud, ei tohi olla mänguprotokolli kantud ega viibida tehnilises alas enne, kui ta on jätnud vahele nõutud arvu mänge.

45.15 Kui treener või ametiisik on diskvalifitseeritud, ei tohi ta vastava liiga mängus olla mänguprotokolli kantud ega viibida tehnilises alas ei treeneri, mängija ega muu ametiisikuna enne, kui ta on jätnud vahele nõutud arvu mänge. Diskvalifitseeritud treener, mängiv treener ja ametiisik ei tohi 2 tundi enne mängu algust kuni mängu lõpuni mitte mingil viisil juhendada ega kontakteeruda võistkonnaga.

45.16 Kui mängija, kes teeb hooaja keskel Noorte võistlustel ülemineku ühest võistkonnast teise ja omab ülemineku hetkel kehtivat mängukeeldu, peab ta nõutud arvu mänge vahele jätma võistkonnas, kuhu mängija üles antakse.

45.17 EJL ei ole kohustatud teavitama võistkondi mängudes saadud hoiatustest ja eemaldamistest. Mängijate saadud hoiatuste ja eemaldamiste arvestuse eest vastutab Klubi.

Artikkel 46 – Sanktsioonid juhendist tulenevatele rikkumistele

46.1 Osavõtvad võistkonnad on kohustatud ilmuma võistluskohta juhendi punktis 37.1 ettenähtud ajal. Võistluskohta ettenähtud ajal mitteilmunud võistkonnale, kelle süü tulemusena mäng ei toimunud, loetakse mäng kaotatuks. Mängule mitteilmunud võistkonnale kantakse turniiritabelisse loobumiskaotus ning vastasvõistkonnale võit (-: +).

46.2 Võistlustest pärast registreerimistähtaega loobunud võistkonna Klubil tuleb EJL-ile tasuda 100 euro suurune trahvisumma.

Võistlustest pärast esimest mängu loobunud võistkond diskvalifitseeritakse ning Klubil tuleb EJL-ile tasuda 300 euro suurune trahvisumma.

46.3 Loobumiskaotuse andnud võistkonna Klubi, kes on EJL-i ja vastasvõistkonna Klubi loobumiskaotuse andmisest teavitanud vähemalt mängule eelneva tööpäeva jooksul, tasub 150 euro suuruse summa.

Klubi, kes EJL-i ja vastasvõistkonna Klubi oma võistkonna loobumiskaotuse andmisest ei teavita, tasub 300 euro suuruse summa.

46.4 Loobumiskaotuse puhul jäävad kehtima loobumise andnud võistkonna eelnevad karistused. Vastasvõistkonna karistused loetakse kantuks.

46.5 Ühe hooaja jooksul kaks loobumiskaotust andnud võistkond diskvalifitseeritakse.

46.6 Kui võistkond diskvalifitseeritakse pärast seda, kui Võistlustel on mängitud 50% või rohkem mänge, siis toimumata mängude eest loetakse talle kaotused ning tabelisse märgitakse – : +. Kui võistkond on mänginud vähem kui 50% mänge, siis toimunud mängude tulemused annulleeritakse. Kõik nendes mängudes saadud karistused jäävad jõusse.

46.7 Juhul kui diskvalifitseeritud või ametiisiku litsentsi mitteomav ametiisik on kantud mänguprotokolli või juhendab võistkonda, karistatakse Klubi 100 euro suuruse rahatrahviga. Diskvalifitseeritud treeneri või muu ametiisiku karistust ei loeta kantuks ja see tuleb ära kanda järgmises Võistluste mängus.

46.8 Juhul kui tehnilises alas viibib mänguprotokolli kandmata ametiisik, karistatakse Klubi 100 euro suuruse rahatrahviga.

46.9 Juhul kui võistkonna mängus osaleb diskvalifitseeritud, ülesandmata, mänguprotokolli kandmata või mõnel muul põhjusel mänguõigust mitteomav mängija, tühistatakse mängu tulemus ja määrusi rikkunud võistkonnale arvestatakse kaotus ning tal tuleb tasuda 100 euro suurune rahatrahv. Vastasvõistkonnale arvestatakse võit ja tabelisse kantakse kolm (3) punkti. Määrusi rikkunud võistkonna väravad annulleeritakse ja mängutulemuseks märgitakse – : … (vastaste poolt löödud väravate arv). Vastasvõistkonna poolt löödud väravad jäävad kehtima, samuti jäävad jõusse kõik mängus saadud hoiatused ja eemaldamised. Määrusi rikkunud võistkonna diskvalifitseeritud mängijate, sh mängus osalenud mängija, eelnevad karistused loetakse kantuks.

46.10 Juhul, kui Klubi on rikkunud juhendit mille tulemusel tuleb võistkonnal sama vea eest tühistada rohkem, kui kolm (3) mängu, otsustab sanktsiooni Distsiplinaarkomisjon.

46.11 Juhul, kui võistkonna treener rikub kolmandat (3) või rohkem korda hooaja jooksul punkti 31.7, mis ütleb, et 2008. aastal või hiljem sündinud noormängija ei tohi seitsme (7) kalendripäeva jooksul mängida rohkem kui kahes (2) EJL-i egiidi all toimuvas mängus, karistatakse reeglit rikkunud võistkonna treenerit automaatselt ühe (1) mängulise võistkonna juhendamise ja tehnilises alas viibimise keeluga võistlustel, kus reeglit rikuti. Treeneri süsteemne juhendipunkti rikkumine edastatakse menetlemiseks Distsiplinaarinspektorile.

46.12 Kui mängija osaleb ühe (1) päeva jooksul rohkem kui ühes (1) EJL-i egiidi all toimuvas mängus, karistatakse määrusi rikkunud võistkonna Klubi 100 euro suuruse rahatrahviga.

46.13 Juhul, kui mängudel, kus on Klubi poolt välja pandud kohtunik, ei sisesta Klubi mänguprotokolli punktis 41.2 toodud aja jooksul, karistatakse Klubi kuni 100 euro suuruse rahatrahviga.

46.14 Juhul, kui Klubi määrab mängule kohtuniku, kes ei vasta punktis 42.2 toodud nõuetele, karistatakse Klubi kuni 100 euro suuruse rahatrahviga.

46.15 Muude käesolevas artiklis käsitlemata juhendi nõuete rikkumise korral rakendatakse Klubi suhtes lisas 6 toodud sanktsioone. Lisaks võib EJL edastada asja distsiplinaarorganile täiendava karistuse määramiseks.

Artikkel 47 – Protesti esitamine

47.1 Protesti saab esitada:

a) mänguõigust mitteomava mängija osalemisel mängus;

b) kohtuniku ilmse vea korral otsuse tegemisel vale isiku suhtes;

c) kohtunikupoolsel mängureeglite jämedal rikkumisel, mis olulisel määral mõjutas mängu lõpptulemust;

d) mõne muu erakordse sündmuse korral, mis olulisel määral mõjutas mängu lõpptulemust.

47.2 Protesti ei saa esitada kohtuniku poolt langetatud faktiliste otsuste vastu.

47.3 Võistkond peab kohtunikku protesti sisseandmisest teavitama mängu lõppedes, misjärel kohtunik märgib ERIS-es mänguprotokolli märkuste lahtrisse info protesti sisseandmise kohta.

47.4 Protesti esitamisel tuleb hiljemalt 24 tunni jooksul peale mängu lõppu klubil saata kirjalikult pikem selgitus distsiplinaarinspektorile e-posti aadressil fp@jalgpall.ee koos maksekorralduse koopiaga. Protesti sisseandja on kohustatud protestiga seotud dokumendid saatma samaks tähtajaks ka vastaspoolele, et vastaspool saaks koostada asjassepuutuva omapoolse selgituse.

47.5 Protest, mis ei ole fikseeritud mängu mänguprotokollis või ei ole esitatud õigeaegselt, arutamisele ei kuulu.

47.6 Protesti esitamisel tuleb 24 tunni jooksul maksta EJL-i arveldusarvele kautsjon, mille suurus on 100 eurot.

47.7 Protesti rahuldamisel kautsjon tagastatakse.

47.8 Protesti arutamine toimub EJL-i distsiplinaarinspektori ja –komisjoni reglemendis sätestatud protseduurireegleid järgides.

47.9 Protesti suhtes tehtud otsusele rakendatakse EJL-i distsiplinaarinspektori ja –komisjoni reglemendis distsiplinaarorgani otsuse kohta sätestatut.

XIV LÕPPSÄTTED

Artikkel 48 – Vaidluste lahendamine

48.1 Juhendist tulenevate vaidluste lahendamiseks kohaldatakse EJL-i põhikirja IV peatükis sätestatut.

Artikkel 49 – Ettearvamatud asjaolud ja erandid

49.1 Juhendis käsitlemata küsimustes on otsuste, v.a distsiplinaarasjad, ja erandite tegemise pädevus juhendi rakendusalas Peadirektoril. Peadirektori otsused on lõplikud.

49.2 Erakorraliste asjaolude ja vääramatu jõuga seotud otsuste tegemise pädevus juhendi rakendusalas on vaid Juhatusel.

Artikkel 50 – Lisad

50.1 Kõik lisad moodustavad käesoleva juhendi lahutamatu osa.

Artikkel 51 – Jõustumine

51.1 Juhend on kinnitatud EJL juhatuse poolt 22.12.2023. a ja kehtib jalgpalli 2024. a hooajal.

LISA 1: Aus mäng

Ausa mängu määratlus

Aus mäng väärtustab ausas konkurentsis saavutatud tulemust. Ausa mängu kontseptsioonis tegutsevad isikud lojaalsuse, ausameelsuse, sportlikkuse ja eetika printsiipe järgides. Aus mäng välistab pettuse, äraostmise, korruptsiooni, dopingu, vägivalla (nii füüsilise kui moraalse), diskrimineerimise, ekspluateerimise ja liialdatud kommertslikkuse.

Ausa mängu põhimõtteid kohustuvad järgima Klubid ja nende esindajad ning ametiisikud ja kõik isikud, kes täidavad Klubi poolt määratud ametikohustusi, sh treenerid, mängijad, Klubi/võistkonna toetajad ja teised pealtvaatajad.

Eeltoodud isikud peavad hoiduma igasugusest käitumisest, mis kahjustab või võib kahjustada EJL-i poolt organiseeritud või korraldatud mängu või võistluste aususe põhimõtet ning kohustub tegema EJL-ga täielikku koostööd võitlemaks selliste tegude vastu.

Ausa mängu põhimõtteid ei ole muuhulgas järginud isik, kes:

- on aktiivselt või passiivselt seotud või üritab ennast siduda pettuse, altkäemaksu või korruptsiooniga jalgpallialases tegevuses;
- kasutab tema jalgpallialase tegevuse kaudu talle teatavaks saanud mitteavalikustatud informatsiooni, mis kahjustab või võib kahjustada mängu või EJL-i poolt tunnustatud võistluste aususe põhimõtteid;
- otseselt või kaudselt mõjutab või üritab mõjutada ükskõik millise otsese või kaudse tegevusega mängukäiku ja/või eelnevalt fikseerida mängu või võistluse tulemust (kokkuleppeline mängutagajärg) olenemata sellest, kas isiku eesmärgiks on saada sellest isiklikku kasu (varalist või mittevaralist); luua kasu saamise võimalus kolmandale isikule või on vastavaks käitumiseks mistahes muu põhjus. Kasu saamise all mõistetakse nii finantsilist kui igasugust muud kasu sh mittevaralist kasu;
- käitub endale või kolmandale isikule eelise saamiseks viisil, mis avaldab või võib avaldada mõju mängu või võistluse käigule ja/või tulemusele, ning mis on vastuolus EJL-i põhikirjaliste eesmärkidega;
- isikliku või kolmandate isikute kasu eesmärgil osaleb otseselt või kaudselt panustamises või sellega sarnases tegevuses ennustusmängudes mängu tulemuse või käigu peale EJL-i või tema poolt korraldavatel võistlustel, milles osaleb tema või tema lähedase isiku võistkond. Kasu saamise all mõistetakse nii finantsilist kui igasugust muud kasu;
- kasutab ja/või edastab teistele talle tema jalgpallilise tegevuse kaudu teatavaks saanud mitteavalikku infot, teeb ebaeetilisi avaldusi, kutsub üles provokatiivsele käitumisele, rikub või võib oma käitumisega rikkuda jalgpalli mainet või EJL-i poolt tunnustatud mängu või võistluste aususe põhimõtet;
- rikub oma käitumisega üldisi häid käitumisnorme- ja tavasid;
- edastab spordiüritusel ükskõik millisel viisil üritusega sobimatu sõnumi, sh poliitilise või solvava jms;

- ei järgi EJL-i ja/või tema organite (sh distsiplinaarorganite) poolt tehtud otsuseid või juhiseid või FIFA või Rahvusvahelise Spordi Arbitraažkohtu (CAS) poolt tehtud otsuseid;
- põhjustab süüliselt mängu hilinemise või ärajäämise;
- põhjustab süüliselt mängu katkemise või peatamise või kes vastutab mängu süülise katkemise või peatamise eest;
- käitub vägivaldselt, provokatiivselt või kasutab ebatsensuurseid väljendeid;
- käitub eelise saamiseks ebasportlikult;
- kasutab või üritab kasutada dopingut või kes annab või üritab anda dopingut mängijale kasutamiseks;
- vabatahtlikult ja viivitamatult ei teavita EJL-i temale tehtud ettepanekust mõjutada mängu või võistluse käiku ja/või tulemust;
- vabatahtlikult ja viivitamatult ei teavita EJL-i ükskõik millisest talle teada olevast rikkumisest ülaltoodud käitumispõhimõtetes.

LISA 2: Klubi kinnitus

KLUBI KINNITUS 2024. A EESTI MEISTRIVÕISTLUSTEL OSALEMISEKS

Osaledes Eesti 2024. a jalgpalli meistrivõistlustel kohustume ja tagame, et klubi mängijad, treenerid, esindajad, ametiisikud ja kõik isikud, kes täidavad klubi poolt määratud ametikohustusi, kohustuvad:

- tunnustama ja pidama õiguslikult siduvaks EJL põhikirja, juhendeid, otsuseid ja muid EJL poolt kehtestatud jalgpallialast tegevust reguleerivaid dokumente;
- tunnustama ja pidama õiguslikult siduvaks FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;

Vahekohtu kokkulepe

Osaledes Eesti 2024. a jalgpalli meistrivõistlustel kohustume ja tagame, et klubi mängijad, treenerid, esindajad, ametiisikud ja kõik isikud, kes täidavad klubi poolt määratud ametikohustusi, kohustuvad:

- järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes EJL põhikirjas ning muudes EJL dokumentides ette nähtud kaheastmelist vaidluste lahendamise korda ning täitma vaidluse lahendanud organi otsust;
- mitte pöörduma tavakohtusse vaidlustes, millel puudub EJL-i sisene vaidluste lahendamise kord, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-i pädevus. Nimetatud vaidlused võib lahendamiseks esitada üksnes sõltumatule, erapooletule, Eesti seaduse alusel ja Eestis tegutsevale spordivahekohtule. Vahekohtu otsus on lõplik ja kuulub täitmisele;
-
- tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes Šveitsis Lausanne’s asuva Rahvusvahelise Spordi Arbitraažkohtu (CAS) jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (Code of Sports-related Arbitration of the CAS).

Klubi nimi:

Allkirjaõiguslik isik:

Allkiri:

Koht/Kuupäev:

LISA 3: Noorte võistluste tehnilised parameetrid 2024

Vanuse-klass	Sünniaasta	Mängu-aeg	Mängijaid väljakul	Mängijaid protokollis	Min arv mängijaid	Vanemad mängijad võist-konnas[1]	Vanemaid mängijaid protokollis[1]	Vahe-tused	Palli nr.	Sulu-seis
U19 EL ML	2006 - 2008	2 x 45	10+1	20	7	5	3	5	5	Jah
U19 Eliit	2006 – 2008	2 x 45	10+1	20	7	4	3	7	5	Jah
U17 Eliit	2008 – 2010	2 x 45	10+1	20	7	4 (EL), 6 (II, jne.)	3	7 (EL, II), edasi/tagasi (III)	5	Jah
U16	2009 – 2011	2 x 45	10 + 1	18	7	4	3	7 (EL, II), edasi/tagasi (III)	5	Jah
U15	2010 – 2012	2 x 40	10 + 1	22	7	4	3	edasi/ tagasi	5	Jah
U14	2011 – 2013	2 x 40	10 + 1	22	7	4	3	edasi/ tagasi	4	Jah
U13	2012 – 2014	2 x 35/ turniir(C)	8 + 1 (A,B), 8+1 / 6+1(C)	18	7	3	2	edasi/ tagasi	4	Jah
U12	2013 – 2015	3x25 (A) 3x25/2x35 (B)[1] /turniir(C)	8 + 1 (A,B), 8+1 / 6+1(C)	18	7	3	2	edasi/ tagasi	4	Jah
U11	2014 – 2016	2 x 30/turniir	6 + 1 (A,B), 6+1 / 4+1(C)[2]	15	5	3	2	edasi/ tagasi	3	Ei
U10	2015 – 2017	turniir	6 + 1 (A,B), 6+1 / 4+1(C)[2]	15	5	3	2	edasi/ tagasi	3	Ei
U9	2016 – 2018	turniir	4 + 1[2]	15	4	3	2	edasi/ tagasi	3	Ei
TU16 Eliitliiga Esiliiga	2009 – 2011	2 x 45	10 + 1	22	7	4	3	7	5	Jah
TU16 Esiliiga	2009 – 2011	2 x 45	8 + 1 / 10+1	22	7	4	3	edasi/ tagasi	5	Jah
TU14 A-tasand	2011 – 2013	2 x 40	10 + 1*	22	7	4	3	edasi/ tagasi	4	Jah
TU14 B-tasand	2011 – 2013	2 x 35	8 + 1	18	9	4	3	edasi/ tagasi	4	Ei
TU12 A-tasand	2013 – 2015	2 x 30	8 + 1	18	9	3	2	edasi/ tagasi	4	Ei
TU12 B-tasand	2013 - 2015	turniir	6 + 1	15	7	3	2	edasi/ tagasi	4	Ei
TU10 A-tasand	2015 – 2017	turniir	4 + 1	15	5	3	2	edasi/ tagasi	3	Ei
TU10 B-tasand	2015 – 2017	turniir	3	15	6	0	0	edasi/ tagasi	3	Ei

[1] Mängija, kes on sündinud vanuseklassi põhisünniaastale eelneva aasta 1. augustil või hiljem.

[2] 4-väravalisse kaotusseisu jäänud võistkonnal on lubatud lisada täiendavalt 1 väljakumängija. Lisamängija võetakse väljakult ära, kui väravate vahe väheneb 2-väravaliseks.

[3] B- tugevusgrupi võistkondadele on võimalus valida.

LISA 4: Eliitliigade ja Noorte võistluste treenerite kvalifikatsiooninõuded

	2024 peatreener/ treener	2024 abitreener		2025 peatreener/ treener	2025 abitreener
U19 EL ML	UEFA A	EJL D	peatreener	UEFA A	UEFA C
U19 Eliit	UEFA B (EL), UEFA C (II, III)	EJL D	peatreener	UEFA A (EL), UEFA B (II, III)	UEFA C
U17 Eliit	UEFA B (EL), UEFA C (II, III)	EJL D	peatreener	UEFA A (EL), UEFA B (II, III)	UEFA C
U16	UEFA B (EL), UEFA C (II, III)	EJL D	peatreener	UEFA A (EL), UEFA B (II, III)	UEFA C
U15	UEFA B (EL), UEFA C (II, III)	EJL D	peatreener	UEFA B (EL), UEFA C (II, III)	UEFA C
U14	UEFA B (EL), UEFA C (II, III)	EJL D	peatreener	UEFA B (EL), UEFA C (II, III)	UEFA C
U13	UEFA C	EJL D	treener	UEFA C	EJL D
U12	UEFA C	EJL D	treener	UEFA C	EJL D
U11	UEFA C	EJL D	treener	UEFA C	EJL D
U10	UEFA C	EJL D	treener	UEFA C	EJL D
U9	UEFA C	EJL D	treener	UEFA C	EJL D
TU16 Eliitliiga	UEFA B	EJL D	treener	UEFA B	UEFA C
TU16	UEFA C	EJL D	treener	UEFA C	EJL D
TU14	UEFA B (A), UEFA C (B)	EJL D	treener	UEFA B (A), UEFA C (B)	EJL D
TU12	UEFA C	EJL D	treener	UEFA C	EJL D
TU10	UEFA C	EJL D	treener	UEFA C	EJL D

LISA 5: Noorte võistluste mänguväljakute parameetrid

Vanuseklass	Väljaku suurus MIN (m)	Väljaku suurus MAX (m)	Karistusala (m)	Penaltipunkti kaugus väravast (m)	Väravate suurus (m)
U19	90 x 45	105 x 68	16,5 x 40,32	11	7,32 x 2,44
U17	90 x 45	105 x 68	16,5 x 40,32	11	7,32 x 2,44
U16	90 x 45	105 x 68	16,5 x 40,32	11	7,32 x 2,44
U15	90 x 45	105 x 68	16,5 x 40,32	11	7,32 x 2,44
U14	75 x 45	85 x 64	16,5 x 40,32	11	7,32 x 2,44
U13	60 x 40	70 x 50	11 x 27	7,5	5 x 2
U12	60 x 40	70 x 50	11 x 27	7,5	5 x 2
U11	50 x 35	60 x 40	11 x 27	7,5	5 x 2
U10	50 x 35	60 x 40	11 x 27	7,5	5 x 2
U9	30 x 22	40 x 25	8 x 20	7,5	3 x 2 või 5 x 2
TU16 Eliitliiga	90 x 45	105 x 68	16,5 x 40,32	11	7,32 x 2,44
TU16	90 x 45	105 x 68	16,5 x 40,32	11	7,32 x 2,44
TU14 A-tasand	75 x 45	85 x 64	16,5 x 40,32	11	7,32 x 2,44
TU14 B-tasand	60 x 40	70 x 50	11 x 27	7,5	5 x 2
TU12 A-tasand	60 x 40	70 x 50	11 x 27	7,5	5 x 2
TU12 B-tasand	35 x 25	40 x 25	8 x 20	7,5	3 x 2 või 5 x 2
TU10 A-tasand	30 x 22	35 x 25	8 x 20	7,5	3 x 2 või 5 x 2
TU10 B-tasand	10 x 15	10 x 15	8 x 20	7,5	3 x 2 või 5 x 2

LISA 6: Tasud ja sanktsioonid

Tasud:	**Summa (eurodes)**
Kautsjon protesti esitamisel	100
Kautsjon apellatsioonikomisjonile	1000
Mänguaja- ja koha muutmise taotluse esitamine tähtajast hiljem	50
Sanktsioonid:	
Pärast registreerimistähtaega osalemast loobumine	100
Võistkonna Võistlustelt mahavõtmine pärast esimest mängu	300
Loobumiskaotus etteteatamise korral	150
Loobumiskaotus mitteetteteatamise korral	300
Mänguõigust mitteomava mängija osalemine mängus	100
Jalgpalli ametiisiku litsentsi või juhendamiseõigust mitteomava ametiisiku või treeneri kandmine mänguprotokolli.	100
Mänguprotokolli kandmata mängija/ametiisiku viibimine tehnilises alas	100
Mängija osalemine ühe (1) kalendrinädala jooksul rohkem kui ühe (1) võistkonna mängus	100
Mängija osalemine rohkem kui ühes (1) EJL-i egiidi all toimuvas mängus päevas	100
Mänguväljaku puudulik ettevalmistus	kuni 75
Riietusruumide puudumine	kuni 100
Piisava arvu pallide puudumine	50
Nõuetele mittevastava kohtuniku määramine mängule	kuni 100
Koosseisude mittetähtaegne sisestamine/kinnitamine ERISes	kuni 50
Mänguprotokolli sündmuste sisestamine ettenähtust hiljem	kuni 100