



# **Eesti 2023. a noorte klubidevaheliste võistluste juhend**

## **Tütarlaste U13 vanuseklass**

# SISUKORD

<b>Preambul</b> .....	<b>4</b>
<b>I ÜLDSÄTTED</b> .....	<b>4</b>
Artikkel 1 – Reguleerimisala .....	4
Artikkel 2 – Mõisted .....	4
Artikkel 3 – Organiseerimine .....	6
Artikkel 4 – Aus mäng .....	6
<b>II OSAPOOLTE KOHUSTUSED</b> .....	<b>6</b>
Artikkel 5 – EJL-i kohustused .....	6
Artikkel 6 – Jalgpallklubide kohustused .....	6
Artikkel 7 – Mängijate ja Klubi ametiisikute kohustused .....	8
<b>III AUTASUSTAMINE</b> .....	<b>9</b>
Artikkel 8 – Autasustamine .....	9
<b>IV OSAVÕTJATE REGISTREERIMINE</b> .....	<b>9</b>
Artikkel 9 – Võistlustest osavõtjad .....	9
Artikkel 10 – Võistkonna registreerimine ja osavõtumaks .....	9
<b>V MÄNGUREGLID JA VÕISTLUSTE SÜSTEEM</b> .....	<b>10</b>
Artikkel 11 – Mängureeglid .....	10
Artikkel 12 – Mänguaeg .....	10
Artikkel 13 – Mängijate arv väljakul .....	10
Artikkel 14 – Suluseis .....	10
Artikkel 15 – Mängupallid .....	10
Artikkel 16 – Võistluste süsteem .....	10
<b>VI MÄNGUKALENDRI KOOSTAMINE</b> .....	<b>11</b>
Artikkel 17 – Mängude ja turniiride ajad .....	11
Artikkel 18 – Mängu/turniiri ärajäämine .....	11
Artikkel 19 – Mängu katkestamine .....	12
Artikkel 20 – Turniiri ärajäämine või katkestamine Klubi süü tõttu, mängimisest keeldumine ja muud sarnased olukorrad .....	12
<b>VII STAADIONID</b> .....	<b>12</b>
Artikkel 21 – Staadionite hindamine ja nõuded staadionile .....	12
Artikkel 22 – Riietusruumid ja pesemisvõimalus .....	13
Artikkel 23 – Valgustus .....	13
Artikkel 24 – Tabloo .....	13
Artikkel 25 – Tehniline ala ja vahetusmängijate pink .....	13
<b>VIII MÄNGIJATE ÜLESANDMINE JA ÕIGUS OSALEDA MÄNGUS</b> .....	<b>14</b>
Artikkel 26 – Mängijate ülesandmine .....	14
Artikkel 27 – Õigus osaleda mängus .....	15
<b>IX MÄNGUVORMID</b> .....	<b>15</b>
Artikkel 28 – Mänguvormid .....	15
<b>X MÄNGUDE KORRALDAMINE</b> .....	<b>16</b>
Artikkel 29 – Lipud .....	16
Artikkel 30 – Turvalisus ja ohutus .....	16
Artikkel 31 – Meditsiiniline abi .....	16
<b>XI MÄNGUGA SEOTUD TEGEVUSED</b> .....	<b>17</b>
Artikkel 32 – Võistkondade saabumine .....	17
Artikkel 33 – Mängu- ja turniiriprotokoll .....	17
Artikkel 34 – Mängijate ülesrivistus ja kätlemine .....	18
Artikkel 35 – Nõuded tehnilises alas viibivatele ametiisikutele ja mängijatele .....	18
Artikkel 36 – Mängu- ja turniiriprotokolli täitmine ja avalikustamine .....	18
<b>XII KOHTUNIKUD</b> .....	<b>18</b>
Artikkel 37 – Kohtunikud .....	18

<b>XIII DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE .....</b>	<b>19</b>
Artikkel 38 – E.JL distsiplinaareeskirjad .....	19
Artikkel 39 – Hoiatused ja eemaldamised .....	19
Artikkel 40 – Sanktsioonid juhendist tulenevatele rikkumistele.....	20
Artikkel 41 – Protesti esitamine .....	21
<b>XIV LÕPPSÄTTED.....</b>	<b>22</b>
Artikkel 42 – Vaidluste lahendamine .....	22
Artikkel 43 – Ettearvamatud asjaolud ja erandid .....	22
Artikkel 44 – Lisad .....	22
Artikkel 45 – Jõustumine .....	22
<i>LISA 1: Aus mäng.....</i>	23
<i>LISA 2: Klubi kinnitus.....</i>	25
<i>LISA 3: Noorte võistluste tehnilised parameetrid 2023 .....</i>	26
<i>LISA 4: Eliitliigade ja Noorte võistluste treenerite kvalifikatsiooninõuded .....</i>	27
<i>LISA 5: Noorte võistluste mänguväljakute parameetrid .....</i>	28
<i>LISA 6: Tasud ja sanktsioonid .....</i>	29

## Preambul

Eesti noorte klubidevahelised võistlused tütarlaste U13 vanuseklassis on Eesti Jalgpalli Liidu (edaspidi EJL) põhikirjaga sätestatud võistlused, mille eesmärk on anda kõigile võimalus mängida jalgpalli ja pakkuda noortele jalgpalluritele mängimisrõõmu koos oma eakaaslastega ning kus selgitatakse välja vanuseklassi üldine paremusjärjestus.

## I ÜLDSÄTTED

### Artikkel 1 – Reguleerimisala

- 1.1 Juhend sätestab Eesti 2023. a noorte klubidevahelistel võistlustel tütarlaste U13 vanuseklassis (edaspidi Võistlused) osalevate ning Võistluste organiseerimisega seotud osapoolte õigusi, kohustusi ja vastutust.

### Artikkel 2 – Mõisted

- 2.1 Juhendi kontekstis on mõisted defineeritud alljärgnevalt:

<u>Ametiisik</u>	<u>Klubiga seotud isik, kes on Klubisse registreeritud ja omab kehtivat ametiisiku litsentsi – treener, võistkonna esindaja, Klubi president, meditsiinitöötaja jne.</u>
Aus mäng	Kontseptsioon, mis väärtustab ausas konkurentsisis saavutatud tulemust. Ausa mängu (inglise keeles <i>Fair Play</i> ) kontseptsioonis tegutsevad isikud lojaalsuse, ausameelsuse, sportlikkuse ja eetika printsiipe järgides. Aus mäng välistab pettuse, äraostmise, korrupsiooni, dopingut, vägivalda (nii füüsilise kui moraalse), diskrimineerimise, ekspluateerimise ja liialdatud kommertslikkuse. Loetelu tegevustest, mida loetakse Ausa mängu põhimõtete rikkumisteks on fikseeritud Distsiplinaarmääruse artiklis 4 ning juhendi lisa 1.
CAS	<i>Court of Arbitration for Sport</i> on Šveitsis Lausanne's asuv Rahvusvaheline Spordi Arbitraažkohus.
EJL-i egiidi all	Kõik EJL-i poolt korraldatud võistlused.
<u>Eliitliiga</u>	<u>Eesti noorte jalgpalli meistrivõistlused tütarlaste ja poiste Eliitliigades</u>
ERIS	EJL-i registreerimise ja informatsiooni süsteem ehk ERIS on internetipõhine süsteem Klubidele, mängijatele ja teistele jalgpallis tegutsevatele isikutele EJL-i andmebaasis olevate jalgpallialaste andmete ja õiguste (sh litsents) haldamiseks ning info andmiseks, vahetamiseks ja saamiseks.
FIFA	<i>Fédération Internationale de Football Association</i> ehk Rahvusvaheline jalgpalliföderatsioon.
FIFA TMS	<i>FIFA Transfer Matching System</i> . Veebipõhine infosüsteem elukutselistele ja harrastusjalgpallurite rahvusvaheliste üleminekute haldamiseks ning alaealiste mängijate rahvusvaheliste üleminekute ja esmakordsete registreerimiste haldamiseks.

Hooaeg	Ajavahemik, mis algab Eesti jalgpalli meistrivõistluste esimese ametliku mänguga ning lõpeb viimase ametliku mänguga, sh ülemineku- ja liigavõitjate mängud.
Hoiatused ja eemaldamised	Hoiatused on kohtuniku poolt mängijale ja/või ametiisikule antud kollased kaardid. Eemaldamised on kohtuniku poolt mängijale ja/või ametiisikule antud punased kaardid.
IFAB	<i>The International Football Association Board</i> ehk Rahvusvaheline Jalgpalli Nõukogu.
Jalgpalli ametiisiku litsents	Jalgpalli ametiisiku litsents annab isikule juriidilise aluse tegutseda EKL-i egiidi all toimuvatel võistlustel osaleva võistkonna ametiisikuna, sh olla ametiisikuna märgitud mänguprotokollis ja viibida mängu ajal tehnilises alas. Ametiisiku litsentseerimine toimub vastavalt Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale. Ametiisiku litsents kehtib ühe kalendriaasta.
Jalgpalluri litsents	Õigus, mis annab mängijale juriidilise aluse osaleda Eesti jalgpalli meistri- ja karikavõistlustel. Jalgpalluri litsents kehtib ühe kalendriaasta.
Klubi (jalgpalliklubi)	Eestis registreeritud mittetulundusühing, mille võistkond osaleb ametlikel mängudel ja mille põhitegevus on seotud jalgpalli arendamise, harrastajate koondamise, jalgpallivõistluste korraldamise jms jalgpallilise tegevusega; mis asub EKL-i territooriumil, mängib oma kodumängud Eestis; omab õigust Klubi nime ja atribuutika kasutamiseks.
<u>Klubikohtunik</u>	<u>Kohtunik, kelle määrab mängule koduvõistkonna Klubi. Klubikohtunik peab vastama juhendis toodud nõuetele.</u>
Mängija osalemine mängus	Mängija osalemiseks mängus loetakse mängija protokollis kandmist, k.a juhul, kui mängija on protokollis kantud vahetusmängijana, kuid teda sisse ei vahetata. Saaljalgpallis loetakse mängija osalemiseks mängus tema protokollis kandmist.
Mängija mängimine mängus	Mängija mängimiseks mängus loetakse seda, kui mängija on viibinud väljakul ja mänginud kasvõi ühe (1) minuti. Mängudes, kus toimuvad edasi-tagasi vahetused, loetakse mängija mängimiseks mängus tema protokollis kandmist, k.a vahetusmängijana.
Noormängija	Mängija, kellel on oma vanuse järgi õigus osaleda Eliitliigas ja Noorte Võistlustel, olenemata sellest, kas mängija osaleb täiskasvanute või noorte meistrivõistlustel.
Noorte võistlused	Eesti noorte jalgpalli meistrivõistlused tütarlaste ja poiste vanuseklassides (v.a Eliitliigad) ja Eesti noorte klubidevahelised võistlused tütarlaste ning poiste erinevates vanuseklassides.
Sari	EKL-i poolt korraldatav erinev jalgpallivõistlus, näiteks Eesti meistrivõistlused, Eesti karikavõistlused, Eesti väikesed

karikavõistlused, Eesti noorte meistrivõistlused Eliitliigas, Eesti noorte meistri- ja klubidevahelised võistlused jms.

Transfer ehk rahvusvaheline üleminek

Mängija registreerimine ühe riigi jalgpalliliidust teise riigi jalgpalliliitu.

Transferi peab küsima ja saama 10-aastase ja vanema mängija registreerimiseks teises jalgpalliliidus ja selle taotlemine käib vastavalt FIFA mängijate staatuse ja üleminekute korra (*FIFA Regulations on the Status and Transfer of Players*) artiklile 9.

UEFA

*Union des Associations Européennes de Football* ehk Euroopa jalgpalliliitusid ühendav organisatsioon.

Uus mängija

Mängija, kes ei ole jooksvatel Noorte võistlustel olnud üles antud mitte ühessegi võistkonda.

### **Artikkel 3 – Organiseerimine**

- 3.1 Võistlusi organiseerib ja juhib EJL.
- 3.2 EJL organiseerib Võistlusi igal aastal.
- 3.3 EJL-i peadirektor (edaspidi Peadirektor) on kõrgeim tegevjuhtimisorgan, kes vastutab kõigi Võistlustega seotud küsimuste eest, v.a distsiplinaarküsimused. Peadirektor võib osa talle juhatuse poolt määratud kohustustest delegeerida EJL-i võistluste osakonnale.
- 3.4 Võistlusi administreerib EJL-i võistluste osakond.
- 3.5 Distsiplinaarorganid käsitlevad distsiplinaarrikkumistega seotud küsimusi vastavalt EJL-i distsiplinaarreeglistikule.

### **Artikkel 4 – Aus mäng**

- 4.1 Kõik Võistluste mängud tuleb pidada järgides Ausa mängu põhimõtteid, mis on kirjeldatud käesoleva juhendi lisas 1.

## **II OSAPOOLTE KOHUSTUSED**

### **Artikkel 5 – EJL-i kohustused**

- 5.1 EJL loob parimad tingimused Võistluste organiseerimiseks. Need tingimused puudutavad muuhulgas Võistluste edendamist, kooskõlastamist ja administreerimist, võistlejate ülesandmist, loa andmist Võistlustel osalemiseks, võistlussüsteemi, mängureegleid, kohtunike tegevust, kontrolli ja distsiplinaarküsimusi ning kommertsõiguste kasutamist.

### **Artikkel 6 – Jalgpalliklubide kohustused**

- 6.1 Võistlustel osaledes kohustuvad Klubid:
  - 6.1.1 järgima EJL-i põhikirja, juhendeid, otsuseid ja muid EJL-i poolt kehtestatud jalgpallialast tegevust reguleerivaid dokumente;
  - 6.1.2 järgima FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;

- 6.1.3 järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes EJL-i põhikirjas ning muudes EJL-i dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda ning täitma vaidluse lahendanud organi otsust;
- 6.1.4 pöörduma vaidlusalases küsimuses lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-il pädevus, mitte tavakohtusse, vaid sõltumatusse, erapooletusse, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevasse jalgpallialasesse vahekohtusse, tunnustama selle otsust lõplikuna ning seda täitma;
- 6.1.5 tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes CAS-i jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (*Code of Sports-related Arbitration of the CAS*).
- 6.2 Klubi on kohustatud määrama Võistlustel osaleva võistkonna treeneriks treeneri, kes omab vähemalt kehtivat UEFA C treenerikvalifikatsiooni. Abitreeneriks on lubatud määrata treenereid, kes omavad vähemalt EJL D treeneri kvalifikatsiooni.
- Treenerite kvalifikatsiooninõuded on ära toodud lisas 4.
- 6.3 Klubi vastutavad oma mängijate, ametiisikute, liikmete, toetajate ja teiste mängu korraldamisega seotud isikute käitumise eest.
- 6.4 Klubi peab arvestust liikmemaksu, treeningtasude ja välja antud varustuse kohta.
- 6.5 Kodumängu/turniiri korraldab Klubi vastutab turvalisuse ja ohutuse eest enne mängu/turniiri, mängu/turniiri ajal ning pärast mängu/turniiri.
- 6.6 Kodumängu/turniiri korraldab Klubi vabastab EJL-i igasuguste kahjutasunõuete maksmisest või kohustustest kolmandate isikute suhtes.
- 6.7 Klubi on kohustatud kooskõlas artikliga 21 pidama oma kodumängud või korraldama turniiri EJL-ile teatatud kodustaadionil, mis asub Eesti Vabariigi territooriumil. Mänge võidakse erandkorras korraldada mõnel teisel väljakul EJL-i otsusega.
- 6.8 Kodumängu/turniiri korraldab Klubi peab mängu/turniiri korraldama vastavalt EJL-i dokumentides toodud nõuetele. Klubi on ainuisikuliselt vastutav kõikide mängu/turniiri korraldamisega seotud kohustuste täitmise eest, kui EJL-i juhatus ei ole otsustanud teisiti.
- 6.9 Kodumängu/turniiri korraldab Klubi kannab kõik mängu/turniiri korraldamisega seotud kulud.
- 6.10 Külalisvõistkonna Klubi kannab kõik võistkonna lähetuskulud.
- 6.11 Klubi on kohustatud tasuma tähtaegselt kõik EJL-i dokumentide alusel määratud maksud, trahvid ja tasud.
- 6.12 Võistkonda peab mängul esindama Klubi poolt volitatud täiskasvanud isik, kes omab jalgpalli ametiisiku litsentsi.
- 6.13 Klubi on kohustatud andma tasuta EJL-ile õiguse mitteärilisel eesmärgil jalgpalli arendamiseks kasutada ja volitada teisi kasutama Võistlustel osalevate Klubide kõigi mängijate ning ametiisikute fotosid ja nende kohta koostatud audiovisuaalseid ning visuaalseid materjale (k.a nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed ja

kujutised) koos Klubi nime, logo, embleemi ja mängijate särgiga (k.a särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).

- 6.14 Klubidel ei ole volitusi tegutseda EJK-i või Eesti meistrivõistluste nimel EJK-i eelneva kirjaliku loata.

### **Artikkel 7 – Mängijate ja Klubi ametiisikute kohustused**

- 7.1 Võistlustel osalevad mängijad peavad omama kehtivat jalgpalluri litsentsi.
- 7.2 Klubi ametiisikud, kes viibivad Võistlustel tehnilises alas (sh treenerid, meditsiiniline personal, võistkonna esindaja jne) või tegutsevad võistlustel Klubi ametiisikutena (näiteks võistkonna esindaja) peavad omama kehtivat ametiisiku litsentsi vastavalt Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale.
- 7.3 Klubi ametiisikud, kellel on seadusjärgne õigus või volitus Klubi nimel toiminguid sooritada ja/või dokumente allkirjastada, peavad omama kehtivat ametiisiku litsentsi vastavalt Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale.
- 7.4 Litsentsi omades kohustuvad Klubi mängijad ja ametiisikud:
- 7.4.1 kinni pidama lojaalsuse, ausameelsuse ja sportlikkuse printsiipidest vastavalt AUSA mängu põhimõtetele;
- 7.4.2 tunnustama kehtivaid jalgpallireegleid, mis on vastu võetud IFAB-i poolt;
- 7.4.3 täitma EJK-i, FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;
- 7.4.4 järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes, mis on seotud või tekivad seoses EJK-i põhikirja või muude EJK-i dokumentide täitmisega, käesolevas juhendis ning muudes EJK-i dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda;
- 7.4.5 vaidlusalases küsimuses lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJK-il pädevus, mitte pöörduma tavakohtusse, vaid edastama küsimuse lahendamiseks sõltumatule, erapooletule, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevale jalgpallialasele vahekohtule, tunnustades vahekohtu otsust lõplikuna ja kohustudes seda tingimusteta täitma;
- 7.4.6 tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes CAS-i jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (*Code of Sports-related Arbitration of the CAS*);
- 7.4.7 hoiduma igasugusest käitumisest, mis kahjustab või võib kahjustada EJK-i poolt organiseeritud või korraldatud võistluste aususe põhimõtet ning kohustuvad tegema EJK-iga täielikku koostööd võitlemaks selliste tegude vastu.
- 7.5 Kõik mängijad ja ametiisikud annavad EJK-ile tasuta õiguse mitteärilisel eesmärgil jalgpalli arendamiseks kasutada ning volitada teisi kasutama Võistlustel osalevate Klubide kõigi mängijate ja ametiisikute fotosid ning nende kohta koostatud audiovisuaalseid ja visuaalseid materjale (k.a nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed ja kujutised) koos Klubi nime, logo, embleemi ja mängijate särgiga (k.a särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).



### **III AUTASUSTAMINE**

#### **Artikkel 8 – Autasustamine**

- 8.1 EJL autasustab Võistluste lõppedes alagruppide võitjaid võistkondi karikate ja diplomitega ning nende liikmeid diplomitega.

### **IV OSAVÕTJATE REGISTREERIMINE**

#### **Artikkel 9 – Võistlustest osavõtjad**

- 9.1 Võistlustele saab võistkonna registreerida Klubi, kes aktsepteerib EJL-i põhikirja, käesolevat juhendit ning teisi EJL-i poolt välja antud dokumente ja on tasunud tähtajaks kõik EJL-i dokumentide alusel määratud trahvid ja tasud. Üks Klubi võib Võistlustele registreerida rohkem kui ühe võistkonna.
- 9.2 2023. aastal viiakse läbi klubidevahelised võistlused ja selgitatakse võitja tütarlaste U13 vanuseklassis **2011.–2013.** aastatel sündinutele (vanuseklassi põhisünniaasta on märgitud rasvases kirjas).
- 9.3 Võistlustel osalemiseks peavad Klubid EJL-ile esitama võistkonna registreerimisdokumendid etteantud vormidel ja määratud tähtajaks.
- 9.4 Alagruppide koosseisud kinnitab EJL.

#### **Artikkel 10 – Võistkonna registreerimine ja osavõtumaks**

- 10.1 Klubi, kes soovib Võistlustele registreerida võistkonna(-d), peab EJL-ile ERIS-e kaudu esitama Klubi allkirjaõigusliku esindaja poolt allkirjastatud Klubi kinnituse, mis on toodud käesoleva juhendi lisas 2.
- 10.2 Võistkond registreeritakse Võistlustele ERIS-e kaudu.
- 10.3 Klubi määrab võistkonna registreerimisel võistlussüsteemi, mida soovitakse mängida, valides kas turniirisüsteemi kodus-väljas printsiiibil või ühepäevased turniirid. Peale võistkondade registreerimist analüüsib EJL-i noortekomisjon võistkondade valikuid ning otsustab, kas alagruppide moodustamisel on võimalik arvestada Klubi poolt soovitud võistlussüsteemi.
- 10.4 Võistkonna registreerimise viimane kuupäev on 15. jaanuar 2023. a (k.a).
- 10.5 Võistkonna eelmiste hooegade võlgnevused tuleb tasuda hiljemalt 10. jaanuariks 2023. a (k.a).
- 10.6 Hilinejaid registreeritakse Võistlustele ainult Peadirektori otsuse alusel.
- 10.7 Pärast liiga registreerimistähtaega Võistlustest loobunud võistkond tasub artiklis 40 toodud sanktsiooni.
- 10.8 Võistkonna nime ei ole lubatud Võistluste jooksul muuta.
- 10.9 Osavõtumaksu Võistlustel ei rakendata.

## V MÄNGUREEGLID JA VÖISTLUSTE SÜSTEEM

### Artikkel 11 – Mängureeglid

- 11.1 Mängimisel järgitakse IFAB-i poolt välja töötatud ja avaldatud Mängureegleid (*IFAB Laws of the Game*), v.a punktides 12.1, 13.1, 14.1, 15.2 ja 21.3 toodud erandid.
- 11.2 Kõik Noorte võistluste tehnilised parameetrid on toodud käesoleva juhendi lisas 3.

### Artikkel 12 – Mänguaeg

- 12.1 Võistlustel on mänguaeg turniirisüsteemis kodus-väljas mängides 2 x 30 minutit ja vaheaeg poolaegade vahel kestab kuni 15 minutit.
- 12.2 Turniiri mänguaja määrab EJL-i võistluste osakond arvestades, et võistkonna summeeritud mänguaeg päevas ei ületa 120 minutit. Vaheaeg poolaegade vahel kestab 5 minutit.
- 12.3 Turniiridel on soovituslik tagada igale turniiriprotokolli kantud mängijale vähemalt 30% mänguajast.

### Artikkel 13 – Mängijate arv väljakul

- 13.1 Mängijate arv väljakul on 7 (väravavaht + 6 väljakumängijat).

### Artikkel 14 – Suluseis

- 14.1 Võistlustel suluseisureegel ei kehti.

### Artikkel 15 – Mängupallid

- 15.1 Mängupallid peavad vastama Mängureeglitega kehtestatud nõuetele ja kandma märget FIFA Quality või FIFA Quality Pro.
- 15.2 Võistlustel mängitakse mängupalliga nr 4.
- 15.3 Kodumängu/turniiri korraldab Klubi tagab igaks mänguks vähemalt kaks (2) nõuetele vastavat mängupalli. Juhul kui mäng toimub lumesajus, on kodumängu/turniiri korraldab Klubi kohustatud tagama vähemalt kaks (2) nõuetele vastavat mängupalli, mis on oranži värvi.

### Artikkel 16 – Võistluste süsteem

- 16.1 Võistlustel mängitakse kas turniirisüsteemis kodus-väljas printsiibil või Klubide poolt korraldatavate ühepäevaste turniiridena. Turniiri korraldaja on koduvõistkonna Klubi.
- 16.2 Alagruppide ja võistkondade arvu alagrupis ning võistluste süsteemi kinnitab EJL peale võistkondade registreerumist.
- 16.3 Võistlustel selgub võistkondlik paremusjärjestus saavutatud punktide üldsumma järgi, kusjuures võit annab kolm (3), viik ühe (1) ja kaotus null (0) punkti. Võistkonnale, kes annab loobumiskaotuse või kelle mäng tühistatakse, arvestatakse kaotus ja turniiritabelisse märgitakse - : + (tühistatud mängu korral vastase löödud väravate arv).
- 16.4 Võrdsete punktide korral paremusjärjestuse määramisel arvestatakse:

- 16.4.1 väiksemat antud loobumiskaotuste ja tühistatud tulemuste arvu turniiritabelis;
- 16.4.2 omavaheliste mängude punkte;
- 16.4.3 omavaheliste mängude väravate vahet;
- 16.4.4 suuremat võitude arvu;
- 16.4.5 üldist väravate vahet;
- 16.4.6 suuremat löödud väravate arvu;
- 16.4.7 loosimistulemust.

## **VI MÄNGUKALENDRI KOOSTAMINE**

### **Artikkel 17 – Mängude ja turniiride ajad**

- 17.1 Mängud toimuvad vastavalt EJL-i võistluste osakonna poolt koostatud võistluskalendrile.
- 17.2 Võistlustel algab hooaeg mais ja lõpeb hiljemalt oktoobris.
- 17.3 Võistluste turniiride kuupäevad lepivad kokku osalevate võistkondade Klubid EJL-i poolt etteantud ajavahemikes. Kui Klubid turniiride toimumise ajas kokkulepet ei saavuta, määrab turniiri toimumise aja EJL.
- 17.4 Võistluste mängud ja turniirid toimuvad üldjuhul nädalavahetustel, v.a koolivaheajal.
- 17.5 Ühe võistkonna kahe (2) Võistluste mängu vahele peab jääma vähemalt kaks (2) mänguvaba kalendripäeva ja kahe (2) Võistluste turniiri vahele peab jääma vähemalt üks (1) turniirivaba nädalavahetus.
- 17.6 Mänguaja muudatustest tingituna ei ole kodus-võõrsil süsteemis mängivale võistkonnale lubatud kahel järjestikusel nädalal topeltvooruga mängunädalaid.
- 17.7 Võistlustel alustatakse mängudega mitte varem kui 10.00 ja mitte hiljem kui 19.00, turniiridel mitte hiljem, kui 17.00. Mängu algusaja määramisel tuleb arvesse võtta külalisvõistkonna mängule sõitmisele kuluvat aega selliselt, et võistkond ei peaks mängule sõitmist alustama mitte varem kui 08.00. Kõik muud mängu alguse kellaajad tuleb kooskõlastada EJL-i võistluste osakonnaga.
- 17.8 Kui üks võistkond mängib turniiri jooksul kaks mängu järjest, peab kahe mängu vahel olema vähemalt 10-minutiline paus.

### **Artikkel 18 – Mängu/turniiri ärajäämine**

- 18.1 Kui kodumängu/turniiri korraldav Klubi leiab, et mäng/turniir ei saa ettearvamatute asjaolude tõttu toimuda, nt mängimiseks sobimatu väljaku tõttu, peab ta sellest viivitamatult, kuid mitte hiljem kui 24 tundi enne mängu/turniiri algust teavitama EJL-i võistluste osakonda ja turniiril osalevaid võistkondi ning mäng jääb ära, v.a. juhul kui EJL ja Klubid ei leia lahendust mängu toimumiseks kalendris määratud ajal.
- 18.2 Kui võistkonnad on saanud mängupaika ja kohtunik leiab, et mängu/turniiri ei saa alustada mänguväljaku sobimatuse või halbade ilmastikutingimuste tõttu, jääb mäng/turniir ära.

- 18.3 Ärajäänud mängu/turniiri uue toimumise aja ja vajadusel ka koha lepivad kokku võistkonnad ja koduvõistkonna Klubi teatab selle EJL-le kinnitamiseks hiljemalt ärajäänud mängule/turniirile järgneva tööpäeva jooksul. Vaidluse korral määrab ärajäänud mängule/turniirile uue aja EJL ning see otsus on lõplik.

### **Artikkel 19 – Mängu katkestamine**

- 19.1 Mängimiseks sobimatu väljaku, halbade ilmastikutingimuste, või muu ettearvamatu põhjuse tõttu peatab kohtunik mängu. Kui mängu ei ole mõistliku aja jooksul võimalik jätkata, katkestab ta mängu.
- 19.2 Kui mängitud on vähem kui 50% mänguajast ja kohtunik otsustab mängu katkestada, mängitakse terve mäng uuesti. Võistkonnad peavad uue mänguaja ja vajadusel ka – koha omavahel kokku leppima. Uue mänguaja peab koduvõistkonna Klubi EJL-le kinnitamiseks teada andma hiljemalt mängule järgneva tööpäeva jooksul. Vaidluse korral määrab uue mänguaja EJL ning see otsus on lõplik.
- 19.3 Kui mängitud on rohkem kui 50% mänguajast, arvestatakse mängu tulemuseks mängu katkestamise hetkel kehtinud mängutulemus.
- 19.4 Mängimiseks sobimatu väljaku, halbade ilmastikutingimuste, kohtuniku terviserikke või muu ettearvamatu põhjuse tõttu katkestatud mängu korral katab EJL edasilükatud mängule sõitva võistkonna transpordikulud.

### **Artikkel 20 – Turniiri ärajäämine või katkestamine Klubi süü tõttu, mängimisest keeldumine ja muud sarnased olukorrad**

- 20.1 Kui võistkond keeldub mängimisest või kui Klubi süü tõttu ei ole võimalik mängu/turniiri läbi viia või lõpuni mängida, arutab vastavat juhtumit EJL-i distsiplinaarorgan, kes võib sanktsioneerida rikkujat ning määrab kindlaks rakendatavad meetmed, mille hulka kuuluvad ka kaotuse määramine ja/või võistlustelt diskvalifitseerimine.
- 20.2 EJL-i distsiplinaarorgan võib kinnitada mängu katkestamise hetkel kehtinud mängutulemuse, kui mängu tulemus oli selle Klubi kasuks, kes ei olnud mängu katkestamise eest vastutav.

## **VII STAADIONID**

### **Artikkel 21 – Staadionite hindamine ja nõuded staadionile**

- 21.1 Võistluste mängu tohib pidada staadionitel, mille andmeid on Spordiregistris viimase 12 kuu jooksul uuendatud ja mis on EJL-i staadionite komisjoni poolt heaks kiidetud.
- 21.2 Kodustaadioni registreerimisega kinnitab Klubi kokkulepet staadioni omaniku ja/või haldajaga.
- 21.1 Naturaalmuruga staadion tohib olla kodustaadioniks:
- 21.1.1 ühele Premium liiga võistkonnale ja veel kahele meeste-, naiste- või noortevõistkonnale;
  - 21.1.2 erandkorras ainult kahele Premium liiga võistkonnale;
  - 21.1.3 ühele Esiliiga või Esiliiga B võistkonnale ning veel neljale meeste-, naiste- või noortevõistkonnale;

21.1.4 kahele Esiliiga ja/või Esiliiga B võistkonnale ning veel kahele meeste-, naiste- või noortevõistkonnale.

- 21.2 Staadioni mänguväljak ja rajatised peavad olema heas seisukorras ning vastama „Mängureeglites“ esitatud ja pädevate ametiasutuste määratletud ohutus- ja turvanõuetele.
- 21.3 Võistlustel mängitakse vähendatud mõõtmetega väljakutel, mille miinimummõõtmed on 50 x 35 meetrit ning maksimummõõtmed 60 x 40 meetrit. Mänguväljakul tähistatakse:
- a) karistusala;
  - b) penaltikoht;
  - c) väljaku keskjoon.
- 21.4 Väljaku, karistusala ja väravate suurus ning penaltipunkti kaugus väravast vastavalt erinevatele vanuseklassidele on toodud juhendi lisa 5 - Noorte võistluste mänguväljakute parameetrid.
- 21.5 On soovituslik, et kõikidel staadionitel oleks olemas elustamise ehk AED aparaat.
- 21.6 Turniiri korraldav Klubi peab tegema maksimaalseid jõupingutusi, et mänguväljak oleks mängudeks sobiv. Juhul kui mänguväljak on mängimiseks sobimatu halbade ilmastikutingimuste tõttu, juhitudakse artiklitest 18 või 19.
- 21.7 Võistluste mängu lubatakse pidada EJL-i staadionite komisjoni poolt heakskiidetud elastikkihvi või kummi-liivatäidisega 3. põlvkonna kunstmuruväljakutel.

### **Artikkel 22 – Riietusruumid ja pesemisvõimalus**

- 22.1 Võistlustel on riietusruumide olemasolu soovituslik. Turniiri korraldav Klubi peab võimaldama vastasvõistkondadele ja kohtunikele soovi korral pesemisvõimaluse, mis ei ole kaugemal kui 1 km mänguväljakust.

### **Artikkel 23 – Valgustus**

- 23.1 Mänge võib korraldada nii päevavalguse käes kui ka kunstvalgustusega. Kunstvalgustuse keskmine valgustihedus peab vastama vähemalt 200 luksile.

### **Artikkel 24 – Tabloo**

- 24.1 Võistlustel on võistkonna kodustaadionil mänguseisu kajastava tabloo olemasolu soovituslik.

### **Artikkel 25 – Tehniline ala ja vahetusmängijate pink**

- 25.1 Staadionil peavad olema mõlemale võistkonnale vahetusmängijate pingid.
- 25.2 Vahetusmängijate pingid peavad asetsema märgistatud tehnilises alas. Tehnilised alad peavad asetsema vähemalt 1 m kaugusel küljejoonest ning keskjoonest võrdselt minimaalselt 5 m kaugusel.

## VIII MÄNGIJATE ÜLESANDMINE JA ÕIGUS OSALEDA MÄNGUS

### Artikkel 26 – Mängijate ülesandmine

- 26.1 Mängijate ülesandmine Võistlustele käib ERIS-e kaudu ja üles saab anda vaid Klubisse registreeritud mängijaid, kes on täitnud järgmised nõuded:
- 26.1.1 omab kehtivat jalgpalluri litsentsi;
  - 26.1.2 Euroopa Liidu (v.a Eesti), Euroopa Liidu Majanduspiirkonna liikmesriigi ja Šveitsi Konföderatsiooni kodanik omab kehtivat Eestis registreeritud elamisõigust;
  - 26.1.3 Euroopa Liidu, Euroopa Liidu Majanduspiirkonna liikmesriigi ja Šveitsi Konföderatsiooni kodakondsust mitteomav mängija omab kehtivat Eestis registreeritud elamisluba;
  - 26.1.4 teise riigi Klubist tulevale 10-aastasele või vanemale mängijale (k.a teise riigi Klubisse mängima siirdunud ja tagasipöörduvale eestlasele) on endine jalgpalliliit väljastanud transferi kooskõlas FIFA Mängijate staatust ja üleminekuid reguleeriva korraga;
  - 26.1.5 on regulaarselt käinud tervisekontrollis ning tal ei ole vastunäidustusi spordiga tegelemiseks. Vastava kinnituse annab mängija lapsevanem jalgpalluri litsentsi taotlemisel.
  - 26.1.6 ERIS-e profiilile on üles laetud dokumendifoto.
- 26.2 Klubi võib piiräärsete elanike ülesandmiseks punktides 26.1.2 ja 26.1.3 toodud nõuetele taotleda Peadirektorilt erandit, juhul kui ülesantav mängija ei ela Klubi asukohast alaliselt kaugemal kui 100 km. Koos taotlusega tuleb EJK-le esitada mängija elukoha tõend, mis tõendab, et mängija on elanud oma registreeritud elukohas vähemalt 8 kuud enne mängija ülesandmist. Mängija ülesandmisel uue Klubi võistkonda, tuleb Klubil taotleda uus erand. Igasse võistkonda on eelpool toodud erandi alusel lubatud üles anda kuni kolm (3) mängijat.
- 26.3 Mängijate registreerimine Klubisse ja klubivahetus toimuvad vastavalt EJK-i Mängijate staatust ja üleminekuid reguleerivale korrale.
- 26.4 Võistlustele lubatakse üles anda mängijaid, kes on sündinud 2011.–2013. aastatel.
- Lisaks lubatakse võistkonda üles anda kuni kolm (3) mängijat, kes on sündinud peale 1. augusti 2010. a.
- 26.5 Võistlustel saab mängijaid võistkonda üles anda, sh ühest võistkonnast teise, 1. veebruarist kuni 31. augustini 2023. a (k.a) ja täiendavalt uut mängijat kuni hooaja lõpuni.
- 26.6 Pärast ülesandmistähtaega saab Võistlustele üles anda mängijat, kelle siseriiklik või rahvusvaheline üleminek on sisestatud ERIS-es või FIFA TMS-is hiljemalt punktis 26.5 toodud ülesandmisperioodil ning seda hiljemalt 10 päeva jooksul pärast mängija klubisse registreerimist.
- 26.7 Mängija võistkonnavahtetus madalamast liigast kõrgemasse ja nooremast vanuseklassist vanemasse on lubatud kogu hooaja jooksul tingimusel, et mängija oli

nooremasse vanuseklassi või madalamasse liigasse üles antud enne vanema vanuseklassi või kõrgema liiga ülesandmistähtaja lõppu.

- 26.8 Mängijat on lubatud samaaegselt üles anda vaid ühte Noorte võistlustel osalevasse võistkonda.
- 26.9 Mängijal on lubatud hooaja jooksul võistkonda vahetada ühe korra.
- 26.10 Võistlusteks lubatakse ühte võistkonda üles anda kuni kolmkümmend (30) mängijat, kuid mitte vähem kui seitse (7).
- 26.11 EJL-ile esitatud dokumentide õigsuse ja mängija vastavuse eest ülesandmistingimustele vastutab Klubi.

### **Artikkel 27 – Õigus osaleda mängus**

- 27.1 Võistluste mängus tohib võistkonna eest osaleda mängija, kes on enne mängu algust sellesse võistkonda üles antud. Mängija võistkonda ülesandmine ja mahavõtmine fikseeritakse kuupäevapõhiselt, st mängijal on õigus osaled võistkonna eest samal kuupäeval, mil mängija võistkonda üles anti ja ülesandmine kehtib kuni võistkonnast mahavõtmise kuupäeva kella 23.59-ni.
- 27.2 Ühes (1) mängus kodus-võõrsil formaadis või ühel (1) turniiril on lubatud osaleda kuni kahel (2) mängijal, kes on sündinud vanuseklassi põhisünniaastale eelneva aasta 1. augustil või hiljem.
- 27.3 Mängija tohib ühel (1) päeval osaleda vaid ühes (1) EJL-i egiidi all toimivas mängus või turniiril.

## **IX MÄNGUVORMID**

### **Artikkel 28 – Mänguvormid**

- 28.1 Mänguvorm peab vastama Mängureeglitele (Reegel 4). Kui mänguvorm ei vasta reeglitele, ei lubata mängijat väljakule.
- 28.2 Klubi registreerib oma võistkonna mänguvormi(-d) koos võistkonna registreerimisega. Võistkonnad peavad mängudel kasutama mänguvormi, mille nad on märkinud võistkonna ankeedil esimesena. Sama värvi mängusärkide ja/või põlvikute korral vahetab särgid ja/või põlvikud külalisvõistkond. Võistkonnad on kohustatud enne turniiri EJL-i kodulehelt kontrollima vastasvõistkondade mänguvormi värve.
- 28.3 Väravavahi särk ning põlvikud peavad erinema nii oma kui ka vastasvõistkonna väljakumängijate vormist (väravavahi põlvikud võivad olla sama värvi, kui oma võistkonna väljakumängijate põlvikud). Juhul kui väravavahi mänguvormi värvid kattuvad väljakumängijate mänguvormi värvidega, vahetab mänguvormi alati väravavaht, olenemata sellest, kas ta on kodu- või külalisvõistkonna väravavaht.
- 28.4 Numbrid mängusärkidel peavad olema vahemikus 1–99. Erinevates värvitoonides mängusärkidel peab numbri ning nime alus olema ühte värvi.
- 28.5 Numbrid mängupükstel peavad olema vahemikus 1–99 ja paiknema pükste paremal küljel.
- 28.6 Ühe ja sama numbriga mänguvormiga on lubatud mängus osaleda vaid ühel mängijal.

- 28.7 Ühe mänguvormi särgil ja pükstel peavad olema samad numbrid.
- 28.8 Sponsorite logode arv ja suurus võistkonna mänguvormil ei ole piiratud.
- 28.9 Kõik ülejäänud küsimused, mis ei ole antud artiklis käsitletud, tuleb lahendada lähtuvalt UEFA poolt välja antud dokumendist *UEFA Equipment Regulations*.

## **X MÄNGUDE KORRALDAMINE**

### **Artikkel 29 – Lipud**

- 29.1 Mängudel/turniiridel on Eesti lipu ja osalevate Klubide lippude heiskamine soovituslik.
- 29.2 Eesti lipu heiskamine peab olema vastavuses Eesti lipu seadusega.

### **Artikkel 30 – Turvalisus ja ohutus**

- 30.1 Kodumängu/turniiri korraldav klubi peab järgima juhendis või EJK-i poolt välja antud käitumisjuhistes kehtestatud nõudeid.
- 30.2 Kodumängu/turniiri korraldav Klubi vastutab turvalisuse ja ohutuse eest mängul/turniiril.
- 30.3 Turvalisuse tagamiseks ei tohi staadionile lubada alkoholi- või narkojoobes isikuid, tuua esemeid/aineid, mis võivad olla ohtlikud.
- 30.4 Staadionile ei tohi tuua ega kasutada mistahes pürotehnikat ega teisi sama efekti tekitavaid vahendeid.
- 30.5 Pealtvaatajatel ei ole lubatud viibida mänguväljakul.
- 30.6 Turniiri korraldav klubi peab kindlustama, et staadioni territooriumil oleks piisaval arvul käte desinfitseerimise punkte, mis asuksid enimkäidavates kohtades.

### **Artikkel 31 – Meditsiiniline abi**

- 31.1 Kodumängu/turniiri korraldav Klubi peab tagama, et mängu-/turniiripaigas oleks esmaabikott, mis sisaldab järgmist:
- a) kummikinda;
  - b) käärid;
  - c) ühekordsed külmakotid või külmakotid eraldi termos;es;
  - d) haavapuhastusvahendid (nt antiseptiline aerosool Asept, 3%-line vesinik-ülihapiendilahu);
  - e) haavapuhastuspadjad;
  - f) erineva suurusega plaastrid;
  - g) elastikside;
  - h) steriilsed sidemed;
  - i) käte desinfitseerimise vahend;
  - j) digitaalne termomeeter.



- 31.2 Soovituslik on, et igal võistkonnal oleks mängul/turniiril kaasas oma esmaabikott.
- 31.3 Kodumängu/turniiri korraldav Klubi on vastutav vajaduse korral kiirabi kutsumise eest.

## **XI MÄNGUGA SEOTUD TEGEVUSED**

### **Artikkel 32 – Võistkondade saabumine**

- 32.1 Võistkonnad peavad saabuma võistluspaika hiljemalt 30 minutit enne oma esimese mängu algust.

### **Artikkel 33 – Mängu- ja turniiriprotokoll**

- 33.1 Mängu-/turniiriprotokoll (edaspidi Protokoll) on digitaalne dokument ERIS-es, kuhu kantakse mängus/turniiril osalevate võistkondade koosseisud ja ametiisikud ning kus fikseeritakse mängu(de) käik/käigud. Mängu alustamise eelduseks on võistkondade koosseisude sisestamine ja kinnitamine ERIS-es.
- 33.2 Mängus osalevad võistkonnad on kohustatud sisestama võistkonna koosseisud vastavalt punktile 33.4 ning kinnitama need hiljemalt 15 minutit enne mängu algust.
- 33.3 Turniiril osalevad võistkonnad on kohustatud sisestama võistkonna koosseisud vastavalt punktile 33.4 ning kinnitama need hiljemalt 15 minutit enne oma esimest mängu.
- 33.4 Võistkonna esindaja sisestab ERIS-es Protokollis kõigi mängus osalevate mängijate numbrid, nimed, samuti tehnilises alas viibivate ametiisikute nimed koos ametinimetusega. Kõik Protokollis kantud tehnilises alas viibivad ametiisikud peavad omama jalgpalli ametiisiku litsentsi. Mängija, keda pole enne mängu algust Protokollis kantud, ei ole õigustatud mängu osaleda.
- 33.5 Protokollis kantud mängijate ja ametiisikute nimede õigsuse ning nende õigsuse eest osaleda antud mängus/turniiril vastutab Klubi ja seda ka siis, kui ERIS sellekohast hoiatust ei anna.
- 33.6 Juhul, kui võistkondade koosseisu lehed ei ole tehnilistel põhjustel võimalik enne mängu algust ERIS-es täita, esitatakse need võistkondade poolt kohtunikele paberil.
- 33.7 Mänguprotokollis peab treeneriks määrama sellise treeneri, kes vastab punktis 6.2 toodud kriteeriumitele.
- 33.8 Võistlustel tohib võistkond ühes kohtumises/ühel turniiril Protokollis kanda kuni kaheksateist (18) mängijat. Mängijate arv väljakul on seitse (7). Mängu vältel on lubatud vahetada kõiki protokollis kantud mängijaid koos tagasivahetustega.
- 33.9 Iga mängija peab Protokollis olema kantud erineva numbriga ja numbrid mänguvormidel peavad vastama Protokollis toodud numbritele.
- 33.10 Kapteni ja väravavahi nimed tuleb Protokollis ära märkida.
- 33.11 Minimaalne mängijate arv väljakul on viis (5). Vähema mängijate arvu korral mängu ei alustata, võistkonnale arvestatakse kaotus, vastasvõistkonnale võit ning tulemuseks märgitakse - : +.
- 33.12 Kui mängu jooksul jääb võistkonna koosseisus väljakule vähem kui viis (5) mängijat, siis mäng lõpetatakse ja vähemusse jäänud võistkonnale arvestatakse kaotus,

vastasvõistkonnale võit ning mängutulemuseks märgitakse - : ... (vastaste poolt löödud väravate arv).

- 33.13 Kohtunikul on õigus turniiri jooksul identifitseerida Protokollis kantud mängijaid isikut tõendava dokumendi alusel.

### **Artikkel 34 – Mängijate ülesrivistus ja kätlemine**

- 34.1 Enne mängu algust rivistab kohtunik mõlemad võistkonnad üles.
- 34.2 Ausa mängu tunnustamiseks soovitatakse mängijatel ülesrivistuse järel ning pärast mängu lõpuvilet suruda oma vastasmängijate ja kohtunikega kätt.

### **Artikkel 35 – Nõuded tehnilises alas viibivatele ametiisikutele ja mängijatele**

- 35.1 Kõik ametiisikud, sh treenerid, kes viibivad tehnilises alas, peavad omama jalgpalli ametiisiku litsentsi vastavalt EJL-i Jalgpalli ametiisikute litsentseerimise ja registreerimise korrale.
- 35.2 Tehnilises alas tohivad viibida vaid võistkonna ametiisikud ja vahetusmängijad. Protokollis peavad olema välja toodud nende isikute nimed ja funktsioonid.
- 35.3 Mängust eemaldatud mängija või ametiisik ei tohi viibida tehnilises alas.
- 35.4 Tehnilises alas ei ole lubatud mängu ajal suitsetada.

### **Artikkel 36 – Mängu- ja turniiriprotokollis täitmine ja avalikustamine**

- 36.1 Hiljemalt 24 tunni jooksul pärast mängu lõppu kannab kohtunik/koduvõistkonna Klubi esindaja ERIS-es Protokollis mängus löödud väravad koos minutiga ning hoiatused ja eemaldamised koos minuti, mängija nime, võistkonna ja põhjendusega ning kinnitab selle. Lisaks annab ta Protokollis intsidentide lehel võimalikult üksikasjalikult teada kõikidest juhtumitest, mis leidsid aset enne mängu, mängude jooksul või pärast mängu.
- 36.2 Kinnitades pärast mängu lõppu protokollis, on kohtunik kohustatud kontrollima, et mängul viibinud mängijate arv ja protokollis sisestatud mängijate arv oleks sama ning teavitama protokollis kommentaaride lahtris, kui need erinevad.
- 36.3 Võistkonna esindaja on kohustatud pärast mängu lõppu tutvuma mänguprotokolliga EJL-i kodulehel veendumaks, et kõik mängus osalenud mängijad ja mängutulemus on õiged. Kuni 72 tundi pärast mängu lõppu on võistkonna esindajatel õigus paranduste tegemiseks saata e-kiri aadressile [protokollid@jalgpall.ee](mailto:protokollid@jalgpall.ee).
- 36.4 EJL-i kodulehe protokollis avalikustatakse vaid mängus osalenud mängijate nimed ja mängu tulemus. Väravalööjaid ning hoiatusi ja eemaldamisi ei avalikustata.
- 36.5 Protesti esitamise korral toimitakse vastavalt artiklile 41.

## **XII KOHTUNIKUD**

### **Artikkel 37 – Kohtunikud**

- 37.1 Võistluste mängudele tagab koduvõistkonna Klubi ühe kohtuniku ja turniiridele kaks kohtunikku. Kohtunikud peavad omama kehtivat kohtuniku või Klubikohtuniku litsentsi.

Klubikohtuniku litsentsi saab teha ERIS-es ja see peab vastama vähemalt ühele järgmistest tingimustest:

- a) omab vähemalt kohtuniku C kategooriat;
- b) omab kehtivat vähemalt EJL D treeneri kvalifikatsiooni;
- c) on käesoleval hooajal üles antud Eesti täiskasvanute või Eliitliiga võistlustele ning on sündinud 2007. aastal või varem.

Oma võistkonna treenerit ei ole lubatud kohtunikuks määrata.

- 37.2 Kodumängu/turniiri korraldab Klubi on kohustatud sisestama ERIS-es mänguprotokolli Klubi poolt määratud kohtuniku hiljemalt 48 tundi enne mängu algust.
- 37.3 Koduvõistkonna Klubi poolt mängule/turniirile tagatud kohtunikke tasustab Klubi.
- 37.4 Vastasvõistkond võib keelduda mängu alustamast, kui kohtunik ei vasta punktis 37.1 toodud nõuetele. Nimetatud juhul arvestatakse koduvõistkonnale kaotus ja vastasvõistkonnale võit ning mängu uuesti ei mängita. Peale mängu alustamist sellekohaseid hilisemaid proteste ei arvestata.

### **XIII DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE**

#### **Artikkel 38 – EJL distsiplinaareeskirjad**

- 38.1 Klubide, ametiisikute, liikmete või Klubi nimel mänguga seotud ametikohustusi täitvate isikute sooritatud distsiplinaarrikkumiste korral kohaldatakse EJL-i Distsiplinaarmäärust.

#### **Artikkel 39 – Hoiatused ja eemaldamised**

- 39.1 Mänguväljakult eemaldatud mängija ja tehnilisest alast eemaldatud treener või muu ametiisik on diskvalifitseeritud üheks järgmiseks antud Võistlustel peetavaks mänguks. EJL-i distsiplinaarorganil on õigus karistusi muuta (sh raskendada) ja laiendada teiste sarjade mängudele.
- 39.2 Mängus saadud mängijate hoiatused kehtivad mängu lõpuni ja ei kandu ühest mängust teise.
- 39.3 Võistkonna treener või muu ametiisik on automaatselt diskvalifitseeritud üheks järgmiseks antud Võistlustel peetavaks mänguks pärast igat kolmandat erinevas mängus saadud hoiatust, mille eest ta ei ole karistust kandnud, st et ühes mängus saadud kaks hoiatust, mille eest võistkonna treener või muu ametiisik eemaldatakse, eraldi hoiatuste arvestusse ei lähe.
- 39.4 Kui mängija eemaldatakse võistkonna viimasest Võistluste mängust, jääb talle kandmata mängukeeld, mis kandub automaatselt järgnevasse hooaegadesse. Kandmata mängukeeld aegub, kui mängija ei saa oma vanuse poolest enam Noorte võistlustel osaleda.
- 39.5 Kui treener või ametiisik eemaldatakse võistkonna viimasest Võistluste mängust, jääb talle kandmata võistkonna juhendamise / tehnilises alas viibimise keeld, mis kandub automaatselt järgnevasse hooaegadesse. Kandmata juhendamise/tehnilises alas viibimise keeld aegub viie (5) aasta pärast peale selle

saamist. Juhendamise/tehnilises alas viibimise keeld ei laiene automaatselt teiste sarjade mängudele.

39.6 Kodus-võõrsil formaadis ei tohi diskvalifitseeritud mängija olla mänguprotokolli kantud ega viibida tehnilises alas enne, kui ta on jätnud vahele nõutud arvu mängu.

Turniiriformaadis ei tohi diskvalifitseeritud mängija mängus osaleda enne, kui ta on jätnud vahele nõutud arvu mängu.

39.7 Kui treener või muu ametiisik on diskvalifitseeritud, ei tohi ta vastava liiga mängus olla mänguprotokolli kantud ega viibida tehnilises alas ei treeneri ega muu ametiisikuna enne, kui ta on jätnud vahele nõutud arvu mängu. Diskvalifitseeritud treener ja ametiisik ei tohi 2 tundi enne mängu algust kuni mängu lõpuni mitte mingil viisil juhendada ega kontakteeruda võistkonnaga.

39.8 Kui mängija, kes teeb hooaja keskel Noorte võistlustel ülemineku ühest võistkonnast teise ja omab ülemineku hetkel kehtivat mängukeeldu, peab ta nõutud arvu mängu vahele jätma võistkonnas, kuhu mängija üles antakse.

39.9 EJL ei ole kohustatud teavitama võistkondi mängudes saadud eemaldamistest.

#### **Artikkel 40 – Sanktsioonid juhendist tulenevatele rikkumistele**

40.1 Osavõtvad võistkonnad on kohustatud ilmuma võistluskohta juhendi punktis 32.1 ettenähtud ajal. Võistluskohta ettenähtud ajal mitteilmunud võistkonnale, kelle süü tulemusena mäng ei toimunud, loetakse mäng kaotatuks. Mängule mitteilmunud võistkonnale arvestatakse loobumiskaotus ning vastasvõistkonnale võit (- : +).

40.2 Võistlustest pärast registreerimistähtaega loobunud võistkonna Klubil tuleb EJL-ile tasuda 100 euro suurune trahvisumma.

Võistlustest pärast esimest mängu/turniiri loobunud võistkond diskvalifitseeritakse ning Klubil tuleb EJL-ile tasuda 200 euro suurune trahvisumma.

40.3 Turniirist loobunud või loobumiskaotuse andnud võistkonna Klubi tasub EJL-le 150 euro suuruse summa.

40.4 Loobumiskaotuse puhul jäävad kehtima loobumise andnud võistkonna eelnevad karistused. Vastasvõistkonna karistused loetakse kantuks.

40.5 Ühe hooaja jooksul teist korda turniirist loobunud või kaks loobumiskaotust andnud võistkond diskvalifitseeritakse Võistlustelt.

40.6 Kui võistkond diskvalifitseeritakse pärast seda, kui Võistlustel on mängitud 50% või rohkem mängu, siis toimumata mängude eest loetakse talle kaotused ning tabelisse märgitakse – : +. Kui võistkond on mänginud vähem kui 50% mängu, siis toimunud mängude tulemused tühistatakse. Kõik nendes mängudes saadud karistused jäävad jõusse.

40.7 Juhul kui diskvalifitseeritud või ametiisiku litsentsi mitteomav treener või muu ametiisik on kantud Protokolli, karistatakse Klubi 100 euro suuruse rahatrahviga. Diskvalifitseeritud treeneri või muu ametiisiku karistust ei loeta kantuks ja see tuleb ära kanda järgmises Võistluste mängus.

40.8 Juhul kui tehnilises alas viibib Protokolli kandmata ametiisik, karistatakse Klubi 100 euro suuruse rahatrahviga.

- 40.9 Juhul kui võistkonna mängus osaleb diskvalifitseeritud, ülesandmata, Protokollis kandmata või mõnel muul põhjusel mänguõigust mitteomav mängija, tühistatakse mängu tulemus ja määrusi rikkunud võistkonnale arvestatakse kaotus ning tal tuleb tasuda 100 euro suurune rahatrahv. Vastasvõistkonnale arvestatakse võit ja tabelisse kantakse kolm (3) punkti. Määrusi rikkunud võistkonna väravad annulleeritakse ja mängutulemuseks märgitakse – : ... (vastaste poolt löödud väravate arv). Vastasvõistkonna poolt löödud väravad jäävad kehtima, samuti jäävad jõusse kõik mängus saadud hoiatused ja eemaldamised. Määrusi rikkunud võistkonna diskvalifitseeritud mängijate, sh mängus osalenud mängija, eelnevad karistused loetakse kantuks.
- 40.10 Juhul, kui Klubi on rikkunud juhendit mille tulemusel tuleb võistkonnal sama vea eest tühistada rohkem, kui kolm (3) mängu, otsustab sanktsiooni Distsiplinaarkomisjon.
- 40.11 Kui mängija osaleb ühe (1) päeva jooksul rohkem kui ühes (1) EJK-i egiidi all toimivas mängus, karistatakse määrusi rikkunud võistkonna Klubi 100 euro suuruse rahatrahviga.
- 40.12 Juhul kui Klubi ei sisesta ERIS-e mänguprotokollis mängusündmuse punktis 36.1 toodud aja jooksul, karistatakse Klubi kuni 100 euro suuruse rahatrahviga.
- 40.13 Juhul, kui Klubi määrab mängule kohtuniku, kes ei vasta punktis 37.1 toodud nõuetele, karistatakse Klubi kuni 100 euro suuruse rahatrahviga.
- 40.14 Muude käesolevas artiklis käsitlemata juhendi nõuete rikkumise korral rakendatakse Klubi suhtes lisas 6 toodud sanktsioone. Lisaks võib EJK edastada asja distsiplinaarorganile täiendava karistuse määramiseks.

#### **Artikkel 41 – Protesti esitamine**

- 41.1 Protesti saab esitada:
- a) mänguõigust mitteomava mängija osalemisel mängus;
  - b) kohtuniku ilmse vea korral otsuse tegemisel vale isiku suhtes;
  - c) kohtunikupoolsel mängureeglite jämedal rikkumisel, mis olulisel määral mõjutas mängu lõpptulemust;
  - d) mõne muu erakordse sündmuse korral, mis olulisel määral mõjutas mängu lõpptulemust.
- 41.2 Protesti ei saa esitada kohtuniku poolt langetatud faktiliste otsuste vastu.
- 41.3 Võistkond peab kohtuniku protesti sisseandmisest teavitama mängu lõppedes, misjärel kohtunik märgib 30 minuti jooksul ERIS-es Protokollis märkuste lahtrisse info protesti sisseandmise kohta.
- 41.4 Protesti esitamisel tuleb hiljemalt 24 tunni jooksul peale mängu lõppu klubil saata kirjalikult pikem selgitus distsiplinaarinspektorile e-posti aadressil fp@jalgpall.ee. Protesti sisseandja on kohustatud protestiga seotud dokumendid saatma samaks tähtajaks ka vastaspoolele, et vastaspool saaks koostada asjassepuutuva omapoolse selgituse.
- 41.5 Protest, mis ei ole fikseeritud Protokollis või ei ole esitatud õigeaegselt, arutamisele ei kuulu.

- 41.6 Protesti esitamisel tuleb 24 tunni jooksul maksta EJL-i arveldusarvele kautsjon, mille suurus on 100 eurot.
- 41.7 Protesti rahuldamisel kautsjon tagastatakse.
- 41.8 Protesti arutamine toimub EJL-i distsiplinaarinspektori ja –komisjoni reglemendis sätestatud protseduureegleid järgides.
- 41.9 Protesti suhtes tehtud otsusele rakendatakse EJL-i distsiplinaarinspektori ja – komisjoni reglemendis distsiplinaarorgani otsuse kohta sätestatud.

## **XIV LÕPPSÄTTED**

### **Artikkel 42 – Vaidluste lahendamine**

- 42.1 Juhendist tulenevate vaidluste lahendamiseks kohaldatakse EJL-i põhikirja IV peatükis sätestatud.

### **Artikkel 43 – Ettearvamatud asjaolud ja erandid**

- 43.1 Juhendis käsitlemata küsimustes on otsuste, v.a distsiplinaarasjad, ja erandite tegemise pädevus juhendi rakendusallas Peadirektoril. Peadirektori otsused on lõplikud.
- 43.2 Erakorraliste asjaolude ja vääramatu jõuga seotud otsuste tegemise pädevus juhendi rakendusallas on vaid Juhatusel.

### **Artikkel 44 – Lisad**

- 44.1 Kõik lisad moodustavad käesoleva juhendi lahutamatu osa.

### **Artikkel 45 – Jõustumine**

- 45.1 Juhend on kinnitatud EJL-i juhatuse poolt 12. detsember 2022. a ja kehtib jalgpalli 2023. a hooajal.

## LISA 1: Aus mäng

### Ausa mängu määratlus

Aus mäng väärtustab ausas konkurentsisis saavutatud tulemust. Ausa mängu kontseptsioonis tegutsevad isikud lojaalsuse, ausameelsuse, sportlikkuse ja eetika printsiipe järgides. Aus mäng välistab pettuse, äraostmise, korruptsiooni, dopingut, vägivalda (nii füüsilise kui moraalse), diskrimineerimise, ekspluateerimise ja liialdatud kommertslikkuse.

Ausa mängu põhimõtteid kohustuvad järgima Klubid ja nende esindajad ning ametiisikud ja kõik isikud, kes täidavad Klubi poolt määratud ametikohustusi, sh treenerid, mängijad, Klubi/võistkonna toetajad ja teised pealtvaatajad.

Eeltoodud isikud peavad hoiduma igasugusest käitumisest, mis kahjustab või võib kahjustada EJK-i poolt organiseeritud või korraldatud mängu või võistluste aususe põhimõtet ning kohustub tegema EJK-ga täielikku koostööd võitlemaks selliste tegude vastu.

Ausa mängu põhimõtteid ei ole muuhulgas järginud isik, kes:

- on aktiivselt või passiivselt seotud või üritab ennast siduda pettuse, altkäemaksu või korruptsiooniga jalgpallialases tegevuses;
- kasutab tema jalgpallialase tegevuse kaudu talle teatavaks saanud mitteavalikustatud informatsiooni, mis kahjustab või võib kahjustada mängu või EJK-i poolt tunnustatud võistluste aususe põhimõtteid;
- otseselt või kaudselt mõjutab või üritab mõjutada ükskõik millise otsese või kaudse tegevusega mängukäiku ja/või eelnevalt fikseerida mängu või võistluse tulemust (kokkuleppeline mängutagajärg) olenemata sellest, kas isiku eesmärgiks on saada sellest isiklikku kasu (varalist või mittevaralist); luua kasu saamise võimalus kolmandale isikule või on vastavaks käitumiseks mistahes muu põhjus. Kasu saamise all mõistetakse nii finantsilist kui igasugust muud kasu sh mittevaralist kasu;
- käitub endale või kolmandale isikule eelise saamiseks viisil, mis avaldab või võib avaldada mõju mängu või võistluse käigule ja/või tulemusele, ning mis on vastuolus EJK-i põhikirjaliste eesmärkidega;
- isikliku või kolmandate isikute kasu eesmärgil osaleb otseselt või kaudselt panustamises või sellega sarnases tegevuses ennustusmängudes mängu tulemuse või käigu peale EJK-i või tema poolt korraldavatel võistlustel, milles osaleb tema või tema lähedase isiku võistkond. Kasu saamise all mõistetakse nii finantsilist kui igasugust muud kasu;
- kasutab ja/või edastab teistele talle tema jalgpallilise tegevuse kaudu teatavaks saanud mitteavalikku infot, teeb ebaeetilisi avaldusi, kutsub üles provokatiivsele käitumisele, rikub või võib oma käitumisega rikkuda jalgpalli mainet või EJK-i poolt tunnustatud mängu või võistluste aususe põhimõtet;
- rikub oma käitumisega üldisi häid käitumisnorme- ja tavasid;
- edastab spordiüritusel ükskõik millisel viisil üritusega sobimatu sõnumi, sh poliitilise või solvava jms;

- ei järgi EJK-i ja/või tema organite (sh distsiplinaarorganite) poolt tehtud otsuseid või juhiseid või FIFA või Rahvusvahelise Spordi Arbitraažkohtu (CAS) poolt tehtud otsuseid;
- põhjustab süüliselt mängu hilinemise või ärajäämise;
- põhjustab süüliselt mängu katkemise või peatamise või kes vastutab mängu süülise katkemise või peatamise eest;
- käitub vägivaldselt, provokatiivselt või kasutab ebatsensuurseid väljendeid;
- käitub eelise saamiseks ebasportlikult;
- kasutab või üritab kasutada dopingut või kes annab või üritab anda dopingut mängijale kasutamiseks;
- vabatahtlikult ja viivitamatult ei teavita EJK-i temale tehtud ettepanekust mõjutada mängu või võistluse käiku ja/või tulemust;
- vabatahtlikult ja viivitamatult ei teavita EJK-i ükskõik millises talle teada olevast rikkumisest ülalloodud käitumispõhimõtetes.



## LISA 2: Klubi kinnitus

### KLUBI KINNITUS 2023. A EESTI MEISTRIVÕISTLUSTEL OSALEMISEKS

Osaledes Eesti 2023. a jalgpalli meistrivõistlustel kohustume ja tagame, et klubi mängijad, treenerid, esindajad, ametiisikud ja kõik isikud, kes täidavad klubi poolt määratud ametikohustusi, kohustuvad:

- järgima EJL põhikirja, juhendeid, otsuseid ja muid EJL poolt kehtestatud jalgpallialast tegevust reguleerivaid dokumente;
- järgima FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;

#### **Vahekohtu kokkulepe**

Osaledes Eesti 2023. a jalgpalli meistrivõistlustel kohustume ja tagame, et klubi mängijad, treenerid, esindajad, ametiisikud ja kõik isikud, kes täidavad klubi poolt määratud ametikohustusi, kohustuvad:

- järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes EJL põhikirjas ning muudes EJL dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda ning täitma vaidluse lahendanud organi otsust;
- pöörduma vaidlusalases küsimuses lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-l pädevus, mitte tavakohtusse, vaid sõltumatusse, erapooletusse, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevasse jalgpallialasesse vahekohtusse, tunnustama selle otsust lõplikuna ning seda täitma;
- tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes Šveitsis Lausanne's asuva Rahvusvahelise Spordi Arbitraažkohtu (CAS) jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (Code of Sports-related Arbitration of the CAS).

Klubi nimi:

Allkirjaõiguslik isik:

Allkiri:

Koht/Kuupäev:

### LISA 3: Noorte võistluste tehnilised parameetrid 2023

Vanuseklass	Sünniaasta	Mänguaeg	Mängijaid väljakul	Mängijaid protokollis	Min arv mängijaid	Vanemad mängijad võistkonnas <sup>1</sup>	Vanemaid mängijaid protokollis <sup>1</sup>	Vahtused	Palli nr.	Suluseis
U19 EL ML	2005 - 2007	2 x 45	10+1	20	7	5	3	5	5	Jah
U19 Eliit	2005 – 2007	2 x 45	10+1	20	7	4	3	7	5	Jah
U17 Eliit	2007 – 2008	2 x 45	10+1	20	7	4 (EL), 6 (II, jne.)	3	7 (EL, II), edasi/tagasi (III)	5	Jah
U16	2008 – 2010	2 x 40	10 + 1	18	7	4	3	7 (EL, II), edasi/tagasi (III)	5	Jah
U15	2009 – 2011	2 x 35	10 + 1	22	7	4	3	edasi/tagasi	5	Jah
U14	2010 – 2012	2 x 35	10 + 1	22	7	4	3	edasi/tagasi	4	Jah
U13	2011 – 2012	2 x 30/turniir	8 + 1 (A,B), 8+1 / 6+1 (C)	18	7	3	2	edasi/tagasi	4	Jah
U12	2012 – 2013	2 x 30/turniir	8 + 1 (A,B), 8+1 / 6+1 (C)	18	7	3	2	edasi/tagasi	4	Jah
U11	2013 – 2014	2 x 25/turniir	6 + 1 (A,B), 6+1 / 4+1 (C) <sup>2</sup>	15	5	3	2	edasi/tagasi	3	Ei
U10	2014 – 2015	turniir	6 + 1 (A,B), 6+1 / 4+1 (C) <sup>2</sup>	15	5	3	2	edasi/tagasi	3	Ei
U9	2015 – 2017	turniir	4 + 1 <sup>2</sup>	15	4	3	2	edasi/tagasi	3	Ei
TU17 Eliit	2007 – 2009	2 x 45	10 + 1	20	7	4	3	7	5	Jah
TU15 A	2009 – 2011	2 x 35	10 + 1	22	7	4	3	edasi/tagasi	5	Jah
TU15 B	2009 – 2011	2 x 35	8 + 1	18	7	4	3	edasi/tagasi	4	Jah
TU13	2011 – 2013	2 x 30/turniir	6 + 1	18	5	3	2	edasi/tagasi	4	Ei
TU11	2013 – 2014	turniir	5 + 1 <sup>2</sup>	15	5	3	2	edasi/tagasi	3	Ei
TU10	2014 – 2015	turniir	4 + 1 <sup>2</sup>	15	5	3	2	edasi/tagasi	3	Ei
TU9	2015 – 2017	turniir	4 + 1 <sup>2</sup>	15	5	3	2	edasi/tagasi	3	Ei

<sup>1</sup> Mängija, kes on sündinud vanuseklassi põhisünniaastale eelneva aasta 1. augustil või hiljem.

<sup>2</sup> 4-väraavalisse kaotusseisu jäänud võistkonnal on vastava vanuseklassi mängudes lubatud lisada täiendavalt 1 väljakumängija. Lisamängija võetakse väljakult ära, kui väraavate vahe väheneb 2-väraavaliseks.

## LISA 4: Eliitliigade ja Noorte võistluste treenerite kvalifikatsiooninõuded

	2023 peatreener/ treener	2023 abitreener	2024 peatreener/ treener	2024 abitreener	2025 peatreener/ treener	2025 abitreener
U19 EL ML	UEFA A	EJL D	UEFA A	EJL D	UEFA A	UEFA C
U19 Eliit	UEFA B (EL), UEFA C (II, III)	EJL D	UEFA B (EL), UEFA C (II, III)	EJL D	UEFA A (EL), UEFA B (II, III)	UEFA C
U17 Eliit	UEFA B (EL), UEFA C (II, III)	EJL D	UEFA B (EL), UEFA C (II, III)	EJL D	UEFA A (EL), UEFA B (II, III)	UEFA C
U16	UEFA B (EL), UEFA C (II, III)	EJL D	UEFA B (EL), UEFA C (II, III)	EJL D	UEFA A (EL), UEFA B (II, III)	UEFA C
U15	UEFA C	EJL D	UEFA B (EL), UEFA C (II, III)	EJL D	UEFA B (EL), UEFA C (II, III)	UEFA C
U14	UEFA C	EJL D	UEFA B (EL), UEFA C (II, III)	EJL D	UEFA B (EL), UEFA C (II, III)	UEFA C
U13	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D
U12	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D
U11	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D
U10	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D
U9	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D
TU17 Eliit	UEFA B (EL), UEFA C (II, III)	EJL D	UEFA B (EL), UEFA C (II, III)	EJL D	UEFA B (EL), UEFA C (II, III)	UEFA C
TU15	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D
TU13	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D
TU11	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D
TU10	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D
TU9	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D

**LISA 5: Noorte võistluste mänguväljakute parameetrid**

Vanuseklass	Väljaku suurus MIN (m)	Väljaku suurus MAX (m)	Karistusala (m)	Penaltpunkti kaugus väravast (m)	Värvate suurus (m)
U19	90 x 45	105 x 68	16,5 x 40,32	11	7,32 x 2,44
U17	90 x 45	105 x 68	16,5 x 40,32	11	7,32 x 2,44
U16	90 x 45	105 x 68	16,5 x 40,32	11	7,32 x 2,44
U15	90 x 45	105 x 68	16,5 x 40,32	11	7,32 x 2,44
U14	75 x 45	85 x 64	16,5 x 40,32	11	7,32 x 2,44
U13	60 x 40	70 x 50	11 x 27	7,5	5 x 2
U12	60 x 40	70 x 50	11 x 27	7,5	5 x 2
U11	50 x 35	60 x 40	11 x 27	7,5	5 x 2
U10	50 x 35	60 x 40	11 x 27	7,5	5 x 2
U9	30 x 22	40 x 25	8 x 20	7,5	3 x 2 või 5 x 2
TU17	90 x 45	105 x 68	16,5 x 40,32	11	7,32 x 2,44
TU15 A	75 x 45	85 x 64	16,5 x 40,32	11	7,32 x 2,44
TU15 B	60 x 40	70 x 50	11 x 27	7,5	5 x 2
TU13	50 x 35	60 x 40	11 x 27	7,5	5 x 2
TU11	35 x 25	40 x 25	8 x 20	7,5	3 x 2 või 5 x 2
TU10	30 x 22	35 x 25	8 x 20	7,5	3 x 2 või 5 x 2
TU9	30 x 22	35 x 25	8 x 20	7,5	3 x 2 või 5 x 2

**LISA 6: Tasud ja sanktsioonid**

<b>Tasud:</b>	<b>Summa (eurodes)</b>
Kautsjon protesti esitamisel	100
Kautsjon apellatsioonikomisjonile	1000
Mänguaja- ja koha muutmise taotluse esitamine tähtajast hiljem	50
<b>Sanktsioonid:</b>	
<u>Pärast registreerimistähtaega osalemast loobumine</u>	<u>100</u>
Võistkonna Võistlustelt mahavõtmine pärast esimest mängu/turniiri	200
Loobumiskaotuse korral	150
Mänguõigust mitteomava mängija osalemine mängus	100
Jalgpalli ametiisiku litsentsi või juhendamisoigust mitteomava ametiisiku kandmine mänguprotokollis.	100
2007. aastal või hiljem sündinud mängija mängimine seitsme (7) kalendripäeva jooksul rohkem kui kahes (2) mängus	100
Mängija osalemine rohkem kui ühes (1) EJL-i egiidi all toimivas mängus päevas	100
Mänguväljaku puudulik ettevalmistus	kuni 75
Riietusruumide puudumine	kuni 100
<u>Nõuetele mittevastava kohtuniku määramine mängule/turniirile</u>	<u>kuni 100</u>
<u>Koosseisude mittetähtaegne sisestamine/kinnitamine ERISes</u>	<u>kuni 50</u>
<u>Turniiri- või mänguprotokollis sündmuste sisestamine ettenähtust hiljem</u>	<u>kuni 100</u>