



# **Eesti 2022. a noorte meistrivõistluste juhend**

## **Tütarlaste U14 vanuseklass**

## SISUKORD

<b>Preambul</b> .....	<b>4</b>
<b>I ÜLDSÄTTED</b> .....	<b>4</b>
Artikkel 1 – Reguleerimisala.....	4
Artikkel 2 – Mõisted.....	4
Artikkel 3 – Organiseerimine.....	6
Artikkel 4 – Kommertsõigused.....	6
Artikkel 5 – Intellektuaalomandi õigused.....	6
Artikkel 6 – Aus mäng.....	7
<b>II OSAPOOLTE KOHUSTUSED</b> .....	<b>7</b>
Artikkel 7 – EJKL-i kohustused.....	7
Artikkel 8 – Jalgpallklubide kohustused.....	7
Artikkel 9 – Mängijate ja Klubi ametiisikute kohustused.....	8
<b>III AUTASUSTAMINE</b> .....	<b>9</b>
Artikkel 10 – Karikad.....	9
Artikkel 11 – Medalid, diplomid jm auhinnad.....	9
<b>IV OSAVÕTJATE REGISTREERIMINE</b> .....	<b>9</b>
Artikkel 12 – Võistlustest osavõtjad.....	9
Artikkel 13 – Võistkonna registreerimine ja osavõtumaks.....	10
<b>V MÄNGUREEGLID JA VÕISTLUSTE SÜSTEEM</b> .....	<b>10</b>
Artikkel 14 – Mängureeglid.....	10
Artikkel 15 – Mänguaeg.....	10
Artikkel 16 – Mängijate arv väljakul.....	10
Artikkel 17 – Mängupallid.....	10
Artikkel 18 – Võistluste süsteem.....	11
<b>VI MÄNGUKALENDRI KOOSTAMINE</b> .....	<b>11</b>
Artikkel 19 – Mängupäevad.....	11
Artikkel 20 – Mängu alguse kellaajad.....	12
Artikkel 21 – Mängukoha ja –aja muutmine.....	12
Artikkel 22 – Mängu ärajäämine.....	12
Artikkel 23 – Mängu katkestamine.....	13
Artikkel 24 – Mängu ärajäämine või katkestamine Klubi süü tõttu, mängimisest keeldumine ja muud sarnased olukorrad.....	14
<b>VII STAADIONID</b> .....	<b>14</b>
Artikkel 25 – Staadionite hindamine ja nõuded staadionile.....	14
Artikkel 26 – Riietusruumid ja pesemisvõimalus.....	15
Artikkel 27 – Valgustus.....	15
Artikkel 28 – Tabloo.....	15
Artikkel 29 – Tehniline ala ja vahetusmängijate pink.....	15
<b>VIII MÄNGIJATE ÜLESANDMINE JA ÕIGUS OSALEDA MÄNGUS</b> .....	<b>15</b>
Artikkel 30 – Mängijate ülesandmine.....	15
Artikkel 31 – Õigus osaleda mängus.....	17
<b>IX MÄNGUVORMID</b> .....	<b>17</b>
Artikkel 32 – Mänguvormid.....	17
<b>X MÄNGUDE KORRALDAMINE</b> .....	<b>18</b>
Artikkel 33 – Lipud.....	18
Artikkel 34 – Turvalisus ja ohutus.....	18
Artikkel 35 – Meditsiiniline abi.....	18
Artikkel 36 – Pallilapsed.....	18
<b>XI MÄNGUGA SEOTUD TEGEVUSED</b> .....	<b>19</b>
Artikkel 37 – Võistkondade saabumine.....	19

Artikkel 38 – Mänguprotokoll .....	19
Artikkel 39 – Mängijate ülesrivistus ja kätlemine .....	20
Artikkel 40 – Nõuded tehnilises alas viibivatele ametiisikutele ja mängijatele .....	20
Artikkel 41 – Mänguprotokolli täitmine ja avalikustamine .....	20
<b>XII KOHTUNIKUD .....</b>	<b>20</b>
Artikkel 42 – Kohtunikud.....	20
<b>XIII DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE .....</b>	<b>21</b>
Artikkel 43 – E.JL distsiplinaareeskirjad .....	21
Artikkel 44 – Hoiatused ja eemaldamised .....	21
Artikkel 45 – Sanktsioonid juhendist tulenevatele rikkumistele.....	22
Artikkel 46 – Protesti esitamine .....	23
<b>XIV LÕPPSÄTTED.....</b>	<b>24</b>
Artikkel 47 – Vaidluste lahendamine .....	24
Artikkel 48 – Ettearvamatud asjaolud ja erandid .....	24
Artikkel 49 – Lisad.....	24
Artikkel 50 – Jõustumine .....	24
<i>LISA 1: Aus mäng.....</i>	<i>25</i>
<i>LISA 2: Klubi kinnitus.....</i>	<i>27</i>
<i>LISA 3: Noorte võistluste tehnilised parameetrid .....</i>	<i>28</i>
<i>LISA 4: Eliitliigade ja Noorte võistluste treenerite kvalifikatsiooninõuded .....</i>	<i>29</i>
<i>LISA 5: Noorte võistluste mänguväljakute parameetrid .....</i>	<i>30</i>
<i>LISA 6: Tasud ja sanktsioonid .....</i>	<i>31</i>

## Preambul

Eesti noorte jalgpalli meistrivõistlused tütarlaste U14 vanuseklassis on Eesti Jalgpalli Liidu (edaspidi EJL) põhikirjaga sätestatud võistlused, kus selgitatakse vanuseklassi Eesti meister ja üldine paremusjärjestus.

## I ÜLDSÄTTED

### Artikkel 1 – Reguleerimisala

- 1.1 Juhend sätestab Eesti 2022. a noorte meistrivõistlustel tütarlaste U14 vanuseklassis (edaspidi Võistlused) osalevate ning Võistluste organiseerimisega seotud osapoolte õigusi, kohustusi ja vastutust.

### Artikkel 2 – Mõisted

- 2.1 Juhendi kontekstis on mõisted defineeritud alljärgnevalt:

Aus mäng	Kontseptsioon, mis väärtustab ausas konkurentsis saavutatud tulemust. Ausa mängu (inglise keeles <i>Fair Play</i> ) kontseptsioonis tegutsevad isikud lojaalsuse, ausameelsuse, sportlikkuse ja eetika printsiipe järgides. Aus mäng välistab pettuse, äraostmise, korruptsiooni, dopingut, vägivalda (nii füüsilise kui moraalse), diskrimineerimise, ekspluateerimise ja liialdatud kommertslikkuse. Loetelu tegevustest, mida loetakse Ausa mängu põhimõtete rikkumisteks on fikseeritud Distsiplinaarmääruse artiklis 4 ning juhendi lisas 1.
CAS	<i>Court of Arbitration for Sport</i> on Šveitsis Lausanne's asuv Rahvusvaheline Spordi Arbitraažkohus.
EJL-i egiidi all	Kõik EJL-i poolt korraldatud võistlused.
ERIS	EJL-i registreerimise ja informatsiooni süsteem ehk ERIS on internetipõhine süsteem Klubidele, mängijatele ja teistele jalgpallis tegutsevatele isikutele EJL-i andmebaasis olevate jalgpallialaste andmete ja õiguste (sh litsents) haldamiseks ning info andmiseks, vahetamiseks ja saamiseks.
FIFA	<i>Fédération Internationale de Football Association</i> ehk Rahvusvaheline jalgpalliföderatsioon.
FIFA TMS	<i>FIFA Transfer Matching System</i> . Veebipõhine infosüsteem elukutseliste ja harrastusjalgpallurite rahvusvaheliste üleminekute haldamiseks ning alaealiste mängijate rahvusvaheliste üleminekute ja esmakordsete registreerimiste haldamiseks.
Hoiatused ja eemaldamised	Hoiatused on kohtuniku poolt mängijale ja/või ametiisikule antud kollased kaardid. Eemaldamised on kohtuniku poolt mängijale ja/või ametiisikule antud punased kaardid.
Hooaeg	Ajavahemik, mis algab Eesti jalgpalli meistrivõistluste esimese ametliku mänguga ning lõpeb viimase ametliku mänguga, sh ülemineku- ja liigavõitjate mängud.

IFAB	<i>The International Football Association Board</i> ehk Rahvusvaheline Jalgpalli Nõukogu.
Jalgpalli ametiisiku litsents	Jalgpalli ametiisiku litsents annab isikule juriidilise aluse tegutseda EJL-i egiidi all toimuvatel võistlustel osaleva võistkonna ametiisikuna, sh olla ametiisikuna märgitud mänguprotokollis ja viibida mängu ajal tehnilises alas. Ametiisiku litsentseerimine toimub vastavalt Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale. Ametiisiku litsents kehtib ühe kalendriaasta.
Jalgpalluri litsents	Õigus, mis annab mängijale juriidilise aluse osaleda Eesti jalgpalli meistri- ja karikavõistlustel. Jalgpalluri litsents kehtib ühe kalendriaasta.
Klubi (jalgpalliklubi)	Eestis registreeritud mittetulundusühing, mille võistkond osaleb ametlikel mängudel ja mille põhitegevus on seotud jalgpalli arendamise, harrastajate koondamise, jalgpallivõistluste korraldamise jms jalgpallilise tegevusega; mis asub EJL-i territooriumil, mängib oma kodumängud Eestis; omab õigust Klubi nime ja atribuutika kasutamiseks.
Madalamad liigad	Võistluste Teine ja Kolmas jne. liiga.
Mängija osalemine mängus	Mängija osalemiseks mängus loetakse mängija protokollis kandmist, k.a juhul, kui mängija on protokollis kantud vahetusmängijana, kuid teda sisse ei vahetata.
Mängija mängimine mängus	Mängija mängimiseks mängus loetakse seda, kui mängija on viibinud väljakul ja mänginud kasvõi ühe (1) minuti. Mängudes, kus toimuvad edasi-tagasi vahetused, loetakse mängija mängimiseks mängus tema protokollis kandmist, k.a vahetusmängijana.
Noormängija	Mängija, kellel on oma vanuse järgi õigus osaleda Eliitliigas ja Noorte Võistlustel, olenemata sellest, kas mängija osaleb täiskasvanute või noorte meistrivõistlustel.
Noorte võistlused	Eesti noorte jalgpalli meistrivõistlused tütarlaste ja poiste erinevates vanuseklassides (va. Eliitliigad) ja Eesti noorte klubidevahelised võistlused tütarlaste ja poiste erinevates vanuseklassides.
Tavajalgpall	Mäng, mida mängitakse vastavalt IFAB-i poolt vastu võetud mängureeglitele ( <i>Laws of the Game</i> ).
Tehniline tsoon	Tehniline ala, neljanda kohtuniku positsioon, võistkondade ja kohtunike riietusruumid, mängijate ja kohtunike teekond riietusruumidest mänguväljakule.
Sari	EJL-i poolt korraldatav erinev jalgpallivõistlus, näiteks Eesti meistrivõistlused, Eesti karikavõistlused, Eesti väikesed karikavõistlused, Eesti noorte meistrivõistlused Eliitliigas, Eesti noorte meistrivõistlused, Eesti noorte klubidevahelised võistlused

jms.

Transfer	Mängija rahvusvaheline üleminek ja seda tõendav rahvusvahelise ülemineku sertifikaat ( <i>International Transfer Certificate</i> ehk ITC). Transferi peab küsima ja saama 10-aastase ja vanema mängija registreerimiseks teises jalgpalliliidus ja selle taotlemine käib vastavalt FIFA mängijate staatuse ja üleminekute korra ( <i>FIFA Regulations on the Status and Transfer of Players</i> ) artiklile 9.
UEFA	<i>Union des Associations Européennes de Football</i> ehk Euroopa jalgpalliliitusid ühendav organisatsioon.
Uus mängija	Uus mängija on mängija, kes ei ole jooksvatel Noorte võistlustel olnud üles antud mitte ühessegi võistkonda.

### **Artikkel 3 – Organiseerimine**

- 3.1 Võistlusi organiseerib ja juhib EJL.
- 3.2 EJL organiseerib Võistlusi igal aastal.
- 3.3 EJL-i peadirektor (edaspidi Peadirektor) on kõrgeim tegevjuhtimisorgan, kes vastutab kõigi Võistlustega seotud küsimuste eest, v.a distsiplinaarküsimused. Peadirektor võib osa talle juhatuse poolt määratud kohustustest delegeerida EJL-i võistluste osakonnale.
- 3.4 Võistlusi administreerib EJL-i võistluste osakond.
- 3.5 Distsiplinaarorganid käsitlevad distsiplinaarrikkumistega seotud küsimusi vastavalt EJL-i distsiplinaarreeglistikule.

### **Artikkel 4 – Kommertsõigused**

- 4.1 Juhendis tähendavad "kommertsõigused" kõiki Võistlustega seotud kommerts- ja meediaõigusi ning võimalusi, muuhulgas:
  - 4.1.1 kõiki kehtivaid ja/või tulevase ülemaailmseid visuaalsete, audiovisuaalsete ja heliliste ringhäälingusaadete (staatiliste ja/või liikuvate kujutiste) edastamise õigusi raadio, televisiooni või muude olemasolevate ja/või tulevaste elektrooniliste levitamisvahendite abil (kaasa arvatud internet ja traadita tehnoloogia);
  - 4.1.2 turundus-, sponsorlus-, reklaami-, litsentsi- ja frantsiisiõigusi koos Võistlustega seotud andmete ja statistikaalaste õigustega.
- 4.2 Kõik Võistlustega seotud kommertsõigused kuuluvad Võistluste organiseerijale – EJL-ile.
- 4.3 Võistluste logoga seonduvad õigused kuuluvad EJL-ile, kuid Klubidel on õigus logo kasutada.

### **Artikkel 5 – Intellektuaalomandi õigused**

- 5.1 Kõik Võistlustega seotud õigused intellektuaalomandile kuuluvad ainuisikuliselt EJL-ile. Õigused intellektuaalomandile hõlmavad muuhulgas olemasolevaid või tulevase õigusi liigade, võistluste ja sarjade nimede, logode, brändide, medalite ning trofee

suhtes. Nimetatud õiguste kasutamiseks on EJL-ilt vaja saada eelnev kirjalik nõusolek ning nende kasutamine peab alati vastama EJL-i juhenditele ja juhistele.

- 5.2 Mängupaiku ja -aegu kajastava mängukalendri ning Võistlustel peetavate mängudega seotud andmete ja statistikaalased õigused kuuluvad ainuisikuliselt EJL-ile.
- 5.3 Võistlustel on muusika esitusõiguseks EJL sõlminud lepingu Eesti Autorite Ühingu ja selle esitamine on Klubidele tasuta.

### **Artikkel 6 – Aus mäng**

- 6.1 Kõik Võistluste mängud tuleb pidada järgides AUSA mängu põhimõtteid, mis on kirjeldatud juhendi lisa 1.

## **II OSAPOOLTE KOHUSTUSED**

### **Artikkel 7 – EJL-i kohustused**

- 7.1 EJL loob parimad tingimused Võistluste organiseerimiseks. Need tingimused puudutavad muuhulgas Võistluste edendamist, kooskõlastamist ja administreerimist, litsentside väljastamist, võistlejate ülesandmist, loa andmist Võistlustel osalemiseks, võistlussüsteemi, mängureegleid, kohtunike tegevust, kontrolli ja distsiplinaarküsimusi ning kommertsõiguste kasutamist.

### **Artikkel 8 – Jalgpallklubide kohustused**

- 8.1 Võistlustel osaledes kohustuvad Klubid:
  - 8.1.1 järgima EJL-i põhikirja, juhendeid, otsuseid ja muid EJL-i poolt kehtestatud jalgpallialast tegevust reguleerivaid dokumente;
  - 8.1.2 järgima FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;
  - 8.1.3 järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes EJL-i põhikirjas ning muudes EJL-i dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda ning täitma vaidluse lahendanud organi otsust;
  - 8.1.4 pöörduma vaidlusalases küsimuses lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-il pädevus, mitte tavakohtusse, vaid sõltumatusse, erapooletusse, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevasse jalgpallialasesse vahekohtusse, tunnustama selle otsust lõplikuna ning seda täitma;
  - 8.1.5 tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes CAS-i jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (*Code of Sports-related Arbitration of the CAS*).
- 8.2 Klubi on kohustatud määrama Võistlustel osaleva võistkonna treeneriks treeneri, kes omab vähemalt kehtivat UEFA C treenerikvalifikatsiooni. Abitreeneriks on lubatud määrata treenereid, kes omavad vähemalt EJL D treeneri kvalifikatsiooni.

Treenerite kvalifikatsiooninõuded on ära toodud lisa 4.
- 8.3 Klubid vastutavad oma mängijate, ametiisikute, liikmete, toetajate ja teiste mängu korraldamisega seotud isikute käitumise eest.

- 8.4 Klubi peab arvestust liikmemaksu, treeningtasude ja välja antud varustuse kohta.
- 8.5 Kodumängu korraldab Klubi vastutab turvalisuse ja ohutuse eest enne mängu, mängu ajal ning pärast mängu.
- 8.6 Kodumängu korraldab Klubi vabastab EJL-i igasuguste kahjutasunõuete maksmisest või kohustustest kolmandate isikute suhtes, välja arvatud juhul, kui mäng ei toimunud EJL-i poolt mängule määratud kohtuniku mitteilmumise tõttu.
- 8.7 Klubid on kohustatud kooskõlas artikliga 25 pidama oma kodumängud EJL-ile teatatud kodustaadionil, mis asub Eesti Vabariigi territooriumil. Mänge võidakse erandkorras korraldada mõnel teisel väljakul EJL-i otsusega.
- 8.8 Kodumängu korraldab Klubi peab mängud korraldama vastavalt EJL-i dokumentides toodud nõuetele. Klubi on ainuisikuliselt vastutav kõikide mängu korraldamisega seotud kohustuste täitmise eest, kui EJL-i juhatus ei ole otsustanud teisiti.
- 8.9 Kodumängu korraldab Klubi kannab kõik mängu korraldamisega seotud kulud.
- 8.10 Külalisvõistkonna Klubi kannab kõik võistkonna lähetuskulud.
- 8.11 Klubid on kohustatud tasuma tähtaegselt kõik EJL-i dokumentide alusel määratud maksud, trahvid ja tasud.
- 8.12 Klubid on kohustatud andma tasuta EJL-ile õiguse mitteäriksel eesmärgil jalgpalli arendamiseks kasutada ja volitada teisi kasutama Võistlustel osalevate Klubide kõigi mängijate ning ametiisikute fotosid ja nende kohta koostatud audiovisuaalseid ning visuaalseid materjale (k.a nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed ja kujutised) koos Klubi nime, logo, embleemi ja mängijate särgiga (k.a särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).
- 8.13 Klubidel ei ole volitusi tegutseda EJL-i või Eesti meistrivõistluste nimel EJL-i eelneva kirjaliku loata.

### **Artikkel 9 – Mängijate ja Klubi ametiisikute kohustused**

- 9.1 Võistlustel osalevad mängijad peavad omama kehtivat jalgpalluri litsentsi.
- 9.2 Klubi ametiisikud, kes viibivad Võistlustel tehnilises alas (sh treenerid, meditsiiniline personal, võistkonna esindaja jne) või tegutsevad võistlustel Klubi ametiisikutena (näiteks võistkonna esindaja) peavad omama kehtivat ametiisiku litsentsi vastavalt Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale.
- 9.3 Klubi ametiisikud, kellel on seadusjärgne õigus või volitus Klubi nimel toiminguid sooritada ja/või dokumente allkirjastada, peavad omama kehtivat ametiisiku litsentsi vastavalt Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale.
- 9.4 Litsentsi omades kohustuvad Klubi mängijad ja ametiisikud:
  - 9.4.1 kinni pidama lojaalsuse, ausameelsuse ja sportlikkuse printsiipidest vastavalt Ausa mängu põhimõtetele;
  - 9.4.2 tunnustama kehtivaid jalgpallireegleid, mis on vastu võetud IFAB-i poolt;
  - 9.4.3 täitma EJL-i, FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;



- 9.4.4 järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes, mis on seotud või tekivad seoses EJL-i põhikirja või muude EJL-i dokumentide täitmisega, käesolevas juhendis ning muudes EJL-i dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda;
- 9.4.5 vaidlusalases küsimuses lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-il pädevus, mitte pöörduma tavakohtusse, vaid edastama küsimuse lahendamiseks sõltumatule, erapooletule, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevale jalgpallialasele vahekohtule, tunnustades vahekohtu otsust lõplikuna ja kohustudes seda tingimusteta täitma;
- 9.4.6 tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes CAS-i jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (*Code of Sports-related Arbitration of the CAS*);
- 9.4.7 hoiduma igasugusest käitumisest, mis kahjustab või võib kahjustada EJL-i poolt organiseeritud või korraldatud võistluste aususe põhimõtet ning kohustuvad tegema EJL-iga täielikku koostööd võitlemaks selliste tegude vastu.
- 9.5 Kõik mängijad ja ametiisikud annavad EJL-ile tasuta õiguse mitteärilisel eesmärgil jalgpalli arendamiseks kasutada ning volitada teisi kasutama Võistlustel osalevate Klubide kõigi mängijate ja ametiisikute fotosid ning nende kohta koostatud audiovisuaalseid ja visuaalseid materjale (k.a nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed ja kujutised) koos Klubi nime, logo, embleemi ja mängijate särgiga (k.a särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).

### **III AUTASUSTAMINE**

#### **Artikkel 10 – Karikad**

- 10.1 EJL autasustab Võistluste Esiliiga 1.-3. kohale tulnud võistkondi karikatega.
- 10.2 EJL autasustab Võistluste madalamate liigade võitjaid karikatega.

#### **Artikkel 11 – Medalid, diplomid jm auhinnad**

- 11.1 EJL autasustab Võistluste Esiliigas 1.-3. kohale tulnud võistkondi diplomitega ja nende võistkondade liikmeid medalite ning diplomitega.
- 11.2 EJL autasustab Võistluste madalamates liigades 1. - 3. koha saavutanud võistkondi ning nende võistkondade liikmeid diplomitega.
- 11.3 EJL autasustab meenega mängijat/mängijaid, kes lööb/löövad oma liigas/alagrupis kõige rohkem väravaid.
- 11.4 Medalid, diplomid ja muud auhinnad anatakse võistkondadele ja mängijatele üle pärast hooaja lõppu.

### **IV OSAVÕTJATE REGISTREERIMINE**

#### **Artikkel 12 – Võistlustest osavõtjad**

- 12.1 Võistlustele võib võistkonna registreerida Klubi, kes aktsepteerib EJL-i põhikirja, käesolevat juhendit ning teisi EJL-i poolt välja antud dokumente ja on tasunud

tähtajaks EJL-i dokumentide alusel määratud trahvid ja tasud. Üks Klubi võib Võistlustele registreerida rohkem kui ühe võistkonna.

- 12.2 2022. aastal viiakse läbi meistrivõistlused ja selgitatakse meister tütarlaste U14 vanuseklassis **2009.**–2011. aastatel sündinutele (vanuseklassi põhisünniaasta on märgitud rasvases kirjas).
- 12.3 Võistlustel osalemiseks peavad Klubid EJL-ile esitama võistkonna registreerimisdokumendid etteantud vormidel ja määratud tähtajaks.
- 12.4 Liigade ja alagruppide koosseisud kinnitab Juhatus.

### **Artikkel 13 – Võistkonna registreerimine ja osavõtumaks**

- 13.1 Klubi, kes soovib Võistlustele registreerida võistkonna(-d), peab EJL-ile ERIS veebikeskkonna kaudu esitama Klubi allkirjaõigusliku esindaja poolt allkirjastatud Klubi kinnituse, mis on toodud käesoleva juhendi lisa 2.
- 13.2 Võistkond registreeritakse Võistlustele ERIS-e kaudu.
- 13.3 Võistkonna registreerimise viimane kuupäev on 15. jaanuar 2022. a (k.a).
- 13.4 Võistkonna eelmiste hooegade võlgnevused tuleb tasuda hiljemalt 15. jaanuariks 2022. a (k.a).
- 13.5 Hilinejaid registreeritakse Võistlustele ainult Peadirektori otsuse alusel.
- 13.6 Võistkonna nime ei ole lubatud Võistluste jooksul muuta.
- 13.7 Osavõtumaksu Võistlustel ei rakendata.

## **V MÄNGUREEGLID JA VÕISTLUSTE SÜSTEEM**

### **Artikkel 14 – Mängureeglid**

- 14.1 Mängimisel järgitakse IFAB-i poolt välja töötatud ja avaldatud Mängureegleid (*IFAB Laws of the Game*), v.a punktides 15.1, 16.1, 17.2 ja 25.4 toodud erandid.
- 14.2 Kõik Noorte võistluste tehnilised parameetrid on toodud käesoleva juhendi lisa 3.

### **Artikkel 15 – Mänguaeg**

- 15.1 Mänguaeg Võistlustel on 2 x 35 minutit.
- 15.2 Vaheaeg poolaegade vahel kestab kuni 15 minutit.

### **Artikkel 16 – Mängijate arv väljakul**

- 16.1 Mängijate arv väljakul on 9 (väravavaht + 8 väljakumängijat).

### **Artikkel 17 – Mängupallid**

- 17.1 Mängupallid peavad vastama Mängureeglitega kehtestatud nõuetele ja kandma märget FIFA Quality või FIFA Quality Pro.
- 17.2 Võistlustel mängitakse mängupalliga nr 4.

- 17.3 Kodumängu korraldav Klubi tagab mänguks vähemalt viis (5) nõuetele vastavat mängupalli. Juhul kui mäng toimub lumesajus, on kodumängu korraldav Klubi kohustatud tagama vähemalt viis (5) nõuetele vastavat mängupalli, mis on oranži värvi.

### **Artikkel 18 – Võistluste süsteem**

- 18.1 Võistlustel mängitakse turniirisüsteemis kodus-väljas printsiiбил.
- 18.2 Liigade arvu ja võistluste süsteemi liigades kinnitab EJK-i juhatus EJK-i tehnilise osakonna ettepanekul peale võistkondade registreerumist.
- 18.3 Võistlustel selgub võistkondlik paremusjärjestus saavutatud punktide üldsumma järgi, kusjuures võit annab kolm (3), viik ühe (1) ja kaotus null (0) punkti. Võistkonnale, kes annab loobumiskaotuse või kelle mäng tühistatakse, arvestatakse kaotus ja turniiritabelisse märgitakse - : + (tühistatud mängu korral vastase löödud väravate arv).
- 18.4 Võrdsete punktide korral paremusjärjestuse määramisel arvestatakse:
- 18.4.1 väiksemat antud loobumiskaotuste ja tühistatud tulemuste arvu turniiritabelis;
  - 18.4.2 omavaheliste mängude punkte;
  - 18.4.3 omavaheliste mängude väravate vahet;
  - 18.4.4 suuremat võitude arvu;
  - 18.4.5 üldist väravate vahet;
  - 18.4.6 suuremat löödud väravate arvu;
  - 18.4.7 suuremat võõrsil löödud väravate arvu;
  - 18.4.8 loosimistulemust.

## **VI MÄNGUKALENDRI KOOSTAMINE**

### **Artikkel 19 – Mängupäevad**

- 19.1 Mängud toimuvad vastavalt EJK-i võistluste osakonna poolt koostatud võistluskalendrile.
- 19.2 Võistlustel algab hooaeg aprillis ja lõpeb hiljemalt oktoobris.
- 19.3 Ühe võistkonna kahe meistrivõistluste mängu vahele peab jääma vähemalt kaks mänguvaba kalendripäeva.
- 19.4 Klubi võib kinnitatud võistluskalendris muudatuste tegemist taotleda järgmistel juhtudel:
- 19.4.1 kui üks või enam võistkonna mängijat on seotud Eesti rahvuskoondise mänguga;
  - 19.4.2 lähtuvalt staadioni seisukorrast.

## **Artikkel 20 – Mängu alguse kellaajad**

- 20.1 Kõik Võistluste mängud algavad vastavalt EJL-i poolt koostatud mängukalendrile.
- 20.2 Tööpäevadel alustatakse mängudega mitte varem kui 17.00 ja mitte hiljem kui 19.00. Laupäeval, pühapäeval ning riiklikel pühadel alustatakse mängudega mitte varem kui 10.00 ning mitte hiljem kui 19.00. Mängu algusaja määramisel tuleb arvesse võtta külalisvõistkonna mängule sõitmisele kuluvat aega selliselt, et võistkond ei peaks mängule sõitmist alustama mitte varem kui 08.00. Kõik muud mängu alguse kellaajad on lubatud vaid mängudel, kus ei ole EJL-i poolt määratud kohtunik ja need tuleb kooskõlastada EJL-i võistluste osakonnaga.
- 20.3 Ausa mängu põhimõtetest lähtudes tuleb vastava liiga viimases mänguvoorus alustada kõiki mängu samal päeval ja kellaajal, välja arvatud juhul, kui meistrivõistluste viimase voo tulemused ei mõjuta võistkondade paremusjärjestust.
- 20.4 Mängu kohtunikul on õigus objektiivsete asjaolude ilmnemisel alustada mängu 15 minutit pärast EJL-i poolt määratud mängu algusaega.

## **Artikkel 21 – Mängukoha ja -aja muutmine**

- 21.1 Mängukoha ja/või -aja muutmiseks tuleb EJL-le ja vastasvõistkonnale esitada vastavõistkonnaga eelnevalt kooskõlastatud kirjalik taotlus koos põhjendusega hiljemalt kümme (10) päeva enne kalendriga kinnitatud esialgset mängupäeva või kui taotletakse mängu toomist esialgsest mängupäevast ettepoole, hiljemalt kümme (10) päeva enne uut mängupäeva, v.a kui taotlus esitatakse punkti 19.4.1 alusel.
- 21.2 Kui Klubi esitab taotluse vähem kui kümme (10) päeva enne esialgset või uut mängu, v.a artiklis 22 toodud juhul, peab Klubi tasuma EJL-le 50 euro suuruse mänguaja muudatuse tasu koos taotluse esitamisega või vastavalt EJL-i poolt esitatud arvele. Taotlust mänguaja ja/või -koha muutmiseks, v.a artiklis 22 toodud juhul, ei ole võimalik esitada, kui mänguni on jäänud vähem kui 3 tööpäeva.
- 21.3 Mänguaja muutmiseks vastavalt punktides 21.1 ja 21.2 on vajalik vastasvõistkonna ja kodustaadioni haldaja nõusolek, mille kohta peab taotlusel olema märged.
- 21.4 Kinnitatud mängukalendris olevat mänguaega ei ole lubatud viia vastava liiga viimase voo kuupäevast hilisemaks.
- 21.5 Mängukoha ja/või -aja muutmise otsustab EJL-i võistluste osakond lähtudes Klubi poolt esitatud taotluse esitamise ajast, põhjendusest ja mänguaja muudatuse tasu laekumisest.
- 21.6 EJL-il on õigus teha mängukalendrisse muudatusi teavitades sellest mängus osalevate võistkondade Klubi hiljemalt kolm (3) tööpäeva enne kalendrisolevat mänguaega, v.a artiklis 22 kirjeldatud juhul.
- 21.7 Muudatus jõustub pärast EJL-i võistluste osakonna poolt vastava kinnituse saatmist mängus osalevate võistkondade Klubidele.

## **Artikkel 22 – Mängu ärajäämine**

- 22.1 Kui kodumängu korraldab Klubi leiab, et mäng ei saa ettearvamatute asjaolude tõttu toimuda, nt mängimiseks sobimatu väljaku tõttu, peab ta sellest viivitamatult, kuid mitte hiljem kui 24 tundi enne mängu algust teavitama EJL-i võistluste osakonda ja

vastasvõistkonda ning mäng jääb ära, v.a. juhul kui EJL ja mõlemad Klubid ei leia lahendust mängu toimumiseks kalendris määratud ajal.

- 22.2 Kui võistkonnad on saanud mängupaika ja kohtunik leiab, et mängu ei saa alustada mänguväljaku sobimatuse või halbade ilmastikutingimuste tõttu, jääb mäng ära.
- 22.3 Kui EJL-i poolt määratud kohtunik ei ilmu mingil põhjusel võistluspaika ja EJL-i kohtunike osakonnal ei ole võimalik leida talle asendajat, jääb mäng ära.
- 22.4 Ärajäänud mängu uue toimumise aja ja vajadusel ka koha lepivad kokku võistkonnad ja koduvõistkonna Klubi teatab selle EJL-ile kinnitamiseks hiljemalt ärajäänud mängule järgneva tööpäeva jooksul. Vaidluse korral määrab ärajäänud mängule uue aja EJL ning see otsus on lõplik.
- 22.5 Edasilükatud mängule sõitva võistkonna transpordikulud katab EJL.

### **Artikkel 23 – Mängu katkestamine**

- 23.1 Mängimiseks sobimatu väljaku, halbade ilmastikutingimuste, kohtuniku terviserikke või muu ettearvamatu põhjuse tõttu peatab kohtunik mängu. Kui mängu ei ole mõistliku aja jooksul võimalik jätkata, katkestab ta mängu.
- 23.2 Kui kohtunik otsustab mängu katkestada, peavad võistkonnad mängu lõpuni mängimiseks kokku leppima uue aja ja vajadusel ka koha. Katkestatud mäng tuleb üldjuhul lõpuni mängida enne mängus osalevate võistkondade järgmisi Võistluste mängu. Uue mänguaja peab koduvõistkonna Klubi EJL-ile kinnitamiseks teada andma hiljemalt mängule järgneva tööpäeva jooksul. Vaidluse korral määrab mängu lõpuni mängimiseks uue aja EJL ning see otsus on lõplik.
- 23.3 Mängu jätkamisel kohaldatakse järgmisi põhimõtteid:
  - 23.3.1 mängu jätkatakse samalt seisult, mis see oli mängu katkestamise hetkel;
  - 23.3.2 taasalustatud mängus võivad osaleda kõik mängijad, kellel on vastavalt juhendi artiklile 31 õigus selle võistkonna eest mängus osaleda, v.a. mängijad, kes olid katkestatud mängul eemaldatud või kes pidid katkestatud mängu mängukeelu tõttu vahele jätma;
  - 23.3.3 kõik katkestatud mängul saadud kollased ja punased kaardid kehtivad taasalustatud mängu lõpuni;
  - 23.3.4 katkestatud mängus saadud üksikud kollased kaardid ei kandu edasi mängudele, mis peetakse enne katkestatud mängu taasalustamist;
  - 23.3.5 katkestatud mängul eemaldatud mängijat ei saa asendada ning mängu peab taasalustama sama arv mängijaid, kui neid oli väljakul mängu katkestamise hetkel;
  - 23.3.6 mängija, kes eemaldati katkestatud mängule järgneval mängul, tohib taasalustatud mängus osaleda;
  - 23.3.7 võistkond tohib taasalustatud mängus teha mängu katkestamise hetkel järelejäänud arv vahetusi;

23.3.8 mäng taasalustatakse samast kohast ja momendist, mis hetkel see katkestati (nt vabalöök, audi sissevise, väravaesine lahtilöök, nurgalöök, penalti jne). Kui mäng katkestati hetkel kui pall oli mängus, siis jätkatakse samast kohast kohtuniku palliga.

23.4 Mängimiseks sobimatu väljaku, halbade ilmastikutingimuste, kohtuniku terviserikke või muu ettearvamatu põhjuse tõttu katkestatud mängu korral katab EJL edasilükatud mängule sõitva võistkonna transpordikulud.

#### **Artikkel 24 – Mängu ärajäämine või katkestamine Klubi süü tõttu, mängimisest keeldumine ja muud sarnased olukorrad**

24.1 Kui võistkond keeldub mängimisest või kui Klubi süü tõttu ei ole võimalik mängu läbi viia või lõpuni mängida, arutab vastavat juhtumit EJL-i distsiplinaarorgan, kes võib sanktsioneerida rikkujat ning määrab kindlaks rakendatavad meetmed, mille hulka kuuluvad ka kaotuse määramine ja/või võistlustelt diskvalifitseerimine.

24.2 Erandjuhtudel võib EJL-i distsiplinaarorgan kinnitada mängu katkestamise hetkel kehtinud mängutulemuse, kui mängu tulemus oli selle Klubi kasuks, kes ei olnud mängu katkestamise eest vastutav.

### **VII STAADIONID**

#### **Artikkel 25 – Staadionite hindamine ja nõuded staadionile**

25.1 Võistluste mängu tohib pidada staadionitel, mille andmeid on Spordiregistris viimase 12 kuu jooksul uuendatud ja mis on EJL-i staadionite komisjoni poolt heaks kiidetud.

25.2 Kodustaadioni registreerimisega kinnitab Klubi kokkulepet staadioni omaniku ja/või haldajaga.

25.3 Staadioni mänguväljak ja rajatised peavad olema heas seisukorras ning vastama „Mängureeglites“ esitatud ja pädevate ametiasutuste määratletud ohutus- ja turvanõuetele.

25.4 Võistlustel mängitakse vähendatud mõõtmetega väljakutel, mille minimaalsed mõõtmed on 60 x 40 meetrit ja maksimaalsed mõõtmed 70 x 50 meetrit. Mänguväljakul tähistatakse:

- a) karistusala;
- b) penaltikoht;
- c) väljaku keskjoon.

25.5 Väljaku, karistusala ja väravate suurus ning penaltipunkti kaugus väravast vastavalt erinevatele vanuseklassidele on toodud juhendi lisa 5 - Noorte võistluste mänguväljakute parameetrid.

25.6 Kodumängu korraldab Klubi peab tegema maksimaalseid jõupingutusi, et mänguväljak oleks mänguks sobiv. Juhul kui mänguväljak on mängimiseks sobimatu halbade ilmastikutingimuste tõttu, juhitudakse artiklitest 22 või 23.

25.7 Üks naturaalmuruga staadion tohib olla kodustaadioniks:

25.7.1 ühele Premium liiga võistkonnale ja veel kahele meeste-, naiste- või noortevõistkonnale;

25.7.2 erandkorras ainult kahele Premium liiga võistkonnale;

25.7.3 ühele Esiliiga või Esiliiga B võistkonnale ning veel neljale meeste-, naiste- või noortevõistkonnale;

25.7.4 kahele Esiliiga ja/või Esiliiga B võistkonnale ning veel kahele meeste-, naiste- või noortevõistkonnale.

25.8 Võistlustel osalevad Klubid peavad tagama staadioni ohutuse korrapärase kontrollimise, mis hõlmab ka mahutavuse kindlaksmääramist pädevate ametiasutuste või nende poolt tunnustatud organi poolt.

25.9 Võistluste mängu lubatakse pidada EJL-i staadionite komisjoni poolt heakskiidetud elastikkihhi või kummi-liivatäidisega 3. põlvkonna kunstmuruväljakutel.

### **Artikkel 26 – Riietusruumid ja pesemisvõimalus**

26.1 Kodumängu korraldav Klubi peab võimaldama mängijatele ja kohtunikele riietus- ja tualettruumid.

26.2 Staadionitel, kus puuduvad riietusruumid, peab kodumängu korraldav Klubi kindlustama vastasvõistkonnale ja kohtunikele riiete vahetamise ja pesemisvõimaluse kodustaadioni vahetus läheduses.

### **Artikkel 27 – Valgustus**

27.1 Mänge võib korraldada nii päevavalguse käes kui ka kunstvalgustusega. Kunstvalgustuse keskmine valgustihedus peab vastama vähemalt 200 luksile.

### **Artikkel 28 – Tabloo**

28.1 Võistlustel on võistkonna kodustaadionil mänguseisu kajastava tabloo olemasolu soovituslik.

### **Artikkel 29 – Tehniline ala ja vahetusmängijate pink**

29.1 Staadionil peavad olema mõlemale võistkonnale vähemalt 6 istekohaga (soovituslikult kuni 14 istekohaga ja varikatusega) vahetusmängijate pingid.

29.2 Vahetusmängijate pingid peavad asetsema märgistatud tehnilises alas. Tehnilised alad peavad asetsema vähemalt 1 m kaugusel küljejoonest ning keskjoonest võrdselt minimaalselt 5 m kaugusel.

## **VIII MÄNGIJATE ÜLESANDMINE JA ÕIGUS OSALEDA MÄNGUS**

### **Artikkel 30 – Mängijate ülesandmine**

30.1 Mängijate ülesandmine Võistlustele käib ERIS-e kaudu ja üles saab anda vaid Klubisse registreeritud mängijaid, kes on täitnud järgmised nõuded:

30.1.1 omab kehtivat jalgpalluri litsentsi;

30.1.2 Euroopa Liidu (v.a Eesti), Euroopa Liidu Majanduspiirkonna liikmesriigi ja Šveitsi Konföderatsiooni kodanik omab kehtivat Eestis registreeritud elamisõigust;

30.1.3 Euroopa Liidu, Euroopa Liidu Majanduspiirkonna liikmesriigi ja Šveitsi Konföderatsiooni kodakondsust mitteomav mängija omab kehtivat Eestis registreeritud elamisluba;

30.1.4 teise riigi Klubist tulevale 10-aastasele või vanemale mängijale (k.a teise riigi Klubisse mängima siirdunud ja tagasipöörduvale eestlasele) on endine jalgpalliliit väljastanud transferi kooskõlas FIFA Mängijate staatust ja üleminekuid reguleeriva korraga;

30.1.5 on regulaarselt käinud tervisekontrollis ning tal ei ole vastunäidustusi spordiga tegelemiseks. Vastava kinnituse annab mängija lapsevanem jalgpalluri litsentsi taotlemisel;

30.1.6 ERIS-e profiilile on üles laetud dokumendifoto.

30.2 Klubi võib piiräärsete elanike ülesandmiseks punktides 30.1.2 ja 30.1.3 toodud nõuetele taotleda Peadirektorilt erandit, juhul kui ülesantav mängija ei ela Klubi asukohast alaliselt kaugemal kui 100 km. Koos taotlusega tuleb EJL-ile esitada mängija elukoha tõend, mis tõendab, et mängija on elanud oma registreeritud elukohas vähemalt 8 kuud enne mängija ülesandmist. Mängija ülesandmisel uue Klubi võistkonda, tuleb Klubil taotleda uus erand. Igasse võistkonda on eelpool toodud erandi alusel lubatud üles anda kuni kolm (3) mängijat.

30.3 Mängijate registreerimine Klubisse ja klubivahetus toimuvad vastavalt EJL-i Mängijate staatust ja üleminekuid reguleerivale korrale.

30.4 Võistlustel saab mängijaid võistkonda üles anda, sh ühest võistkonnast teise, 1. veebruarist kuni 30. juulini 2022.a (k.a) ja täiendavalt uut mängijat kuni hooaja lõpuni.

30.5 Pärast ülesandmistähtaega saab Võistlustele üles anda mängijat, kelle siseriiklik või rahvusvaheline üleminek on sisestatud ERIS-es või FIFA TMS-is hiljemalt punktis 30.4 toodud ülesandmisperioodil ning seda hiljemalt 10 päeva jooksul pärast mängija klubisse registreerimist.

30.6 Mängija võistkonnavahtetus madalamast liigast kõrgemasse ja nooremast vanuseklassist vanemasse on lubatud kogu hooaja jooksul tingimusel, et mängija oli nooremaste vanuseklassi või madalamasse liigasse üles antud enne vanema vanuseklassi või kõrgema liiga ülesandmistähtaja lõppu.

30.7 Mängijat on lubatud samaegselt üles anda vaid ühte Noorte võistlustel osalevasse võitkonda.

30.8 Mängijal on lubatud hooaja jooksul võistkonda vahetada ühe korra.

30.9 Võistlusteks lubatakse ühte võistkonda üles anda kuni kolmkümmend (30) mängijat, kuid mitte vähem kui üheksa (9).

30.10 Võistkonda lubatakse üles anda mängijaid, kes on sündinud 2009.–2011.. aastatel.

Lisaks on igasse võistkonda lubatud üles anda kuni neli (4) mängijat, kes on sündinud 1. augustil 2008. a või hiljem

30.11 EJL-ile esitatud dokumentide õigsuse ja mängija vastavuse eest ülesandmistingimustele vastutab Klubi.



## **Artikkel 31 – Õigus osaleda mängus**

- 31.1 Võistluste mängus tohib võistkonna eest osaleda mängija, kes on enne mängu algust sellesse võistkonda üles antud. Mängija võistkonda ülesandmine ja mahavõtmine fikseeritakse kuupäevapõhiselt, st mängijal on õigus osaled võistkonna eest samal kuupäeval, mil ta võistkonda üles anti ja ülesandmine kehtib kuni võistkonnast mahavõtmise kuupäeva kella 23:59-ni.
- 31.2 Ühes mängus on lubatud osaleda kuni kolmel (3) mängijal, kes on sündinud vanuseklassi põhisünniaastale eelneva aasta 1. augustil või hiljem.
- 31.3 Mängija tohib ühel (1) päeval osaleda vaid ühes (1) EJL-i egiidi all toimivas mängus.
- 31.4 Noormängija tohib seitsme (7) kalendripäeva jooksul mängida kuni kahes (2) EJL-i egiidi all toimivas mängus, mille hulka ei loeta rahvuskoondise mängu.

## **IX MÄNGUVORMID**

### **Artikkel 32 – Mänguvormid**

- 32.1 Mänguvorm peab vastama Mängureeglitele (Reegel 4). Kui mänguvorm ei vasta reeglitele, ei lubata mängijat väljakule.
- 32.2 Klubi registreerib koos võistkonna registreerimisega hooajaks vähemalt kaks erineva põhivärviga mänguvormi komplekti, põhimänguvormi ja varumänguvormi(-d). Koduvõistkond peab alati mänguks mängima põhimänguvormiga. Külalisvõistkond võib põhimänguvormiga mängida juhul, kui selle värvid ei kattu koduvõistkonna põhimänguvormi värvidega. Kui külalisvõistkonna põhimänguvormi värvid kattuvad koduvõistkonna omadega, peab ta mänguks kombineerima põhi- ja varumänguvormide baasil mänguvormi, mille värvid koduvõistkonna mänguvormi värvidega ei kattu.
- 32.3 Väravavahi särk ning põlvikud peavad erinema nii oma kui ka vastasvõistkonna väljakumängijate vormist (väravavahi põlvikud võivad olla sama värvi, kui oma võistkonna väljakumängijate põlvikud). Juhul kui väravavahi mänguvormi värvid kattuvad väljakumängijate mänguvormi värvidega, vahetab mänguvormi alati väravavaht, olenemata sellest, kas ta on kodu- või külalisvõistkonna väravavaht.
- 32.4 Numbrid mängusärkidel peavad olema vahemikus 1-99. Numbrid kõrgus mängusärgi tagaküljel peab olema 20-35 cm ja joonte paksus 3-5 cm ning personaalne number mängusärgi esikülje keskosas kõrgusega 10-15. Erinevates värvitoonides mängusärkidel peab numbrid ning nime alus olema ühte värvi.
- 32.5 Numbrid mängupükstel peavad olema vahemikus 1-99 ja paiknema pükste paremal küljel. Numbrid suurus peab olema 10-15 cm.
- 32.6 Ühe ja sama numbriga mänguvormiga on lubatud mängus osaleda vaid ühel mängijal.
- 32.7 Ühe mänguvormi särgil ja pükstel peavad olema samad numbrid.
- 32.8 Sponsorite logode arv ja suurus võistkonna mänguvormil ei ole piiratud.
- 32.9 Kõik ülejäänud küsimused, mis ei ole antud artiklis käsitletud, tuleb lahendada lähtuvalt UEFA poolt välja antud dokumendist *UEFA Equipment Regulations*.

## **X MÄNGUDE KORRALDAMINE**

### **Artikkel 33 – Lipud**

- 33.1 Mängudel on Eesti lipu ja osalevate Klubide lippude heiskamine soovituslik.
- 33.2 Eesti lipu heiskamine peab olema vastavuses Eesti lipu seadusega.

### **Artikkel 34 – Turvalisus ja ohutus**

- 34.1 Kodumängu korraldav klubi peab järgima juhendis või EJL-i poolt välja antud käitumisjuhistes kehtestatud nõudeid.
- 34.2 Kodumängu korraldav Klubi vastutab turvalisuse ja ohutuse eest enne mängu, mängu ajal ja pärast mängu.
- 34.3 Turvalisuse tagamiseks ei tohi staadionile lubada alkoholi- või narkojoobes isikuid, tuua esemeid/aineid, mis võivad olla ohtlikud.
- 34.4 Staadionile ei tohi tuua ega kasutada mistahes pürotehnikat ega teisi sama efekti tekitavaid vahendeid.
- 34.5 Pealtvaatajatel ei ole lubatud viibida mänguväljakul.
- 34.6 Kodumängu korraldav Klubi peab kindlustama, et staadioni territooriumil oleks piisaval arvul käte desinfitseerimise punkte, mis asuksid enimkäidavates kohtades.

### **Artikkel 35 – Meditsiiniline abi**

- 35.1 Kodumängu korraldav Klubi peab tagama, et mängupaigas oleks esmaabikott, mis sisaldab järgmist:
  - a) kummikindad,
  - b) käärid,
  - c) ühekordsed külmakotid või külmakotid eraldi termoses,
  - d) haavapuhastusvahendid (nt antiseptiline aerosool Acept, 3%-line vesinik-ülihappendilahus),
  - e) haavapuhastuspadjad,
  - f) erineva suurusega plaastrid,
  - g) elastikside,
  - h) steriilsed sidemed,
  - i) käte desinfitseerimise vahend,
  - j) digitaalne termomeeter.

Soovituslik on, et igal võistkonnal oleks mängul kaasas oma esmaabikott.

- 35.2 Kodumängu korraldav Klubi on vastutav vajaduse korral kiirabi kutsumise eest.

### **Artikkel 36 – Pallilapsed**

- 36.1 Pallilaste olemasolu on soovituslik.

## **XI MÄNGUGA SEOTUD TEGEVUSED**

### **Artikkel 37 – Võistkondade saabumine**

- 37.1 Võistkonnad peavad saabuma võistluspaika hiljemalt 30 minutit enne mängu algust.
- 37.2 Mängu alustamisega ei tohi viivitada üle 15 minuti. Mängu alustamise üle otsustab kohtunik.

### **Artikkel 38 – Mänguprotokoll**

- 38.1 Mänguprotokoll on digitaalne dokument ERIS-es, kuhu kantakse mängus osalevate võistkondade koosseisud ja ametiisikud ning kus fikseeritakse mängu käik. Mängu alustamise eelduseks on võistkondade koosseisu sisestamine ja kinnitamine ERIS-es.
- 38.2 Mängus osalevad võistkonnad on kohustatud sisestama võistkonna koosseisu lehed ERIS-es vastavalt punktile 38.4 ning kinnitama need hiljemalt 15 minutit enne mängu algust.  

Juhul, kui võistkondade koosseisu lehed ei ole tehnilistel põhjustel võimalik enne mängu algust ERIS-es täita, esitatakse need võistkondade poolt kohtunikele paberil.
- 38.3 Võistkonda peab mängul esindama Klubi poolt volitatud täiskasvanud isik, kes omab jalgpalli ametiisiku litsentsi.
- 38.4 Mänguprotokollis peab treeneriks määrama sellise treeneri, kes vastab punktis 8.2 toodud kriteeriumitele. Võistkonna esindaja sisestab ERIS-e mänguprotokollis kõigi mängus osalevate mängijate numbrid, nimed ning tehnilises alas viibivate ametiisikute nimed koos ametinimetusega. Kõik mänguprotokollis kantud tehnilises alas viibivad ametiisikud peavad omama jalgpalli ametiisiku litsentsi. Mängijal, keda pole enne mängu algust mänguprotokollis kantud, ei ole õigust mängus osaleda. Mänguprotokollis kantud mängijate nimede õigsuse ja nende õigsuse eest osaleda antud mängus vastutab Klubi.
- 38.5 Võistlustel tohib võistkond ühes kohtumises mänguprotokollis kanda kuni kaheksateist (18) mängijat. Mängijate arv väljakul on üheksa (9). Mängu vältel on lubatud vahetada kõiki mänguprotokollis kantud mängijaid koos tagasivahetustega.
- 38.6 Võistkond võib ühes kohtumises mänguprotokollis kanda kuni kolm (3) mängijat, kes on sündinud peale vanuseklassi põhisünniaastale eelneva aasta 1. augustit.
- 38.7 Iga mängija peab mänguprotokollis olema kantud erineva numbriga ja numbrid mänguvormidel peavad vastama mänguprotokollis toodud numbritele.
- 38.8 Kapteni ja väravavahi nimed tuleb mänguprotokollis ära märkida.
- 38.9 Minimaalne mängijate arv väljakul on seitse (7). Vähema mängijate arvu korral mängu ei alustata, võistkonnale arvestatakse kaotus, vastasvõistkonnale võit ning mängutulemuseks märgitakse - : +.
- 38.10 Kui mängu jooksul jääb võistkonna koosseisus väljakule vähem kui seitse (7) mängijat, siis mäng lõpetatakse ja vähemusse jäänud võistkonnale arvestatakse kaotus, vastasvõistkonnale võit ning mängutulemuseks märgitakse - : ... (vastaste poolt löödud väravate arv).

38.11 Kohtunikul on õigus enne mängu algust, poolajal või pärast mängu identifitseerida mänguprotokolli kantud mängijaid isikut tõendava dokumendi alusel.

### **Artikkel 39 – Mängijate ülesrivistus ja kätlemine**

39.1 Enne mängu algust rivistab kohtunik mõlemad võistkonnad üles.

39.2 Ausa mängu tunnustamiseks soovitatakse mängijatel ülesrivistuse järel ning pärast mängu lõpuvilet suruda oma vastasmängijate ja kohtunikega kätt.

### **Artikkel 40 – Nõuded tehnilises alas viibivatele ametiisikutele ja mängijatele**

40.1 Kõik ametiisikud, sh treenerid, kes viibivad tehnilises alas, peavad omama jalgpalli ametiisiku litsentsi vastavalt EJL-i Jalgpalli ametiisikute litsentseerimise ja registreerimise korrale.

40.2 Tehnilises alas tohivad olla kuni kuus (6) Klubi ametiisikut ja kuni seitse (7) vahetusmängijat, st kokku kuni kolmteist (13) inimest. Mänguprotokollis peavad olema välja toodud nende isikute nimed ja funktsioonid ning nad peavad viibima mängu ajal tehnilises alas.

40.3 Mängust eemaldatud mängija ei tohi viibida tehnilises alas, vaid peab lahkuma tribüünile või riietusruumi. Samuti peab lahkuma tehnilisest alast pealtvaatajatele mõeldud alale kohtuniku poolt eemaldatud ametiisik.

40.4 Tehnilises alas ei ole lubatud mängu ajal suitsetada.

### **Artikkel 41 – Mänguprotokolli täitmine ja avalikustamine**

41.1 Hiljemalt 30 minuti jooksul pärast mängu lõppu kannab kohtunik/ koduvõistkonna Klubi esindaja ERIS-es mänguprotokolli mängus löödud väravad koos minutiga ning hoiatused ja eemaldamised koos minuti, mängija nime, võistkonna ja põhjendusega ning kinnitab selle. Lisaks annab ta mänguprotokollis võimalikult üksikasjalikult teada kõikidest juhtumitest, mis leidsid aset enne mängu, mängu jooksul või pärast mängu, näiteks.

41.2 Kinnitades pärast mängu lõppu protokolli, on kohtunik kohustatud kontrollima, et mängul viibinud mängijate arv ja protokolli sisestatud mängijate arv oleks sama ning teavitama protokolli kommentaaride lahtris, kui need on erinevad.

41.3 Võistkonna esindaja on kohustatud pärast mängu lõppu tutvuma mänguprotokolliga EJL-i kodulehel veendumaks, et kõik mängusündmused on õiged. Kuni 72 tundi pärast mängu lõppu on võistkonna esindajatel õigus paranduste tegemiseks saata e-kiri aadressile [protokollid@jalgpall.ee](mailto:protokollid@jalgpall.ee).

41.4 Mänguprotokoll avalikustatakse EJL-i kodulehel.

41.5 Protesti esitamise korral toimitakse vastavalt artiklile 46.

## **XII KOHTUNIKUD**

### **Artikkel 42 – Kohtunikud**

42.1 Võistluste mängudeks tagab ühe kehtivat EJL-i kohtuniku litsentsi omava kohtuniku koduvõistkonna Klubi.

- 42.2 Koduvõistkonna poolt mängule tagatud kohtunikku tasustab Klubi.
- 42.3 Kodumängu korraldav Klubi on kohustatud sisestama ERIS-es mänguprotokolli Klubi poolt määratud kohtuniku hiljemalt 48 tundi enne mängu algust.
- 42.4 Vastasvõistkond võib keelduda mängu alustamast, kui kohtunik ei vasta punktis 42.1 toodud nõudele. Nimetatud juhul arvestatakse koduvõistkonnale kaotus ja vastasvõistkonnale võit ning mängu uuesti ei mängita. Peale mängu alustamist sellekohaseid hilisemaid proteste ei arvestata.
- 42.5 Kohtunik peab mängupaika saabuma vähemalt 30 minutit enne mängu algust.
- 42.6 Kui koduvõistkond ei ole taganud mängule kohtunikku, arvestatakse koduvõistkonnale kaotus, vastasvõistkonnale võit.
- 42.7 Kui kohtunik ei saa haiguse, vigastuse vm terviserikke tõttu mängu alustada või oma tööd jätkata, jääb mäng ära või see katkestatakse ning toimitakse vastavalt artiklile 22 või 23.

### **XIII DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE**

#### **Artikkel 43 – EJL distsiplinaareeskirjad**

- 43.1 Klubide, ametiisikute, liikmete või Klubi nimel mänguga seotud ametikohustusi täitvate isikute sooritatud distsiplinaarrikkumiste korral kohaldatakse EJL-i Distsiplinaarmäärust

#### **Artikkel 44 – Hoiatused ja eemaldamised**

- 44.1 Mänguväljakult eemaldatud mängija ja tehnilisest alast eemaldatud treener või muu ametiisik on diskvalifitseeritud üheks järgmiseks antud Võistlustel peetavaks mänguks. EJL-i distsiplinaarorganil on õigus karistusi muuta (sh raskendada) ja laiendada teiste sarjade mängudele.
- 44.2 Mängija ja võistkonna ametiisik on automaatselt diskvalifitseeritud üheks järgmiseks antud Võistlustel peetavaks mänguks pärast igat kolmandat erinevas mängus saadud hoiatust, mille eest ta ei ole karistust kandnud, st et ühes mängus saadud kaks hoiatust, mille eest mängija ja võistkonna ametiisik eemaldatakse, eraldi hoiatuste arvestusse ei lähe.
- 44.3 Hoiatused ei kandu ühest vanuseklassist, liigast, sarjast ega hooajast teise.
- 44.4 Üksikud kollased kaardid, millele ei ole järgnenud mängukeeldu, aeguvad peale Võistluste lõppu.
- 44.5 Kandamata kollaste kaartide karistused aeguvad peale Võistluste lõppu ja järgnevasse hooaegadesse edasi ei kandu. Hooajal 2021 saadud kandamata kollaste kaartide karistused ei kandu hooaega 2022.
- 44.6 Kui mängija eemaldatakse võistkonna viimasest Võistluste mängust, jääb talle kandmata mängukeeld, mis kandub automaatselt järgnevasse hooaegadesse. Kandmata mängukeeld aegub, kui mängija ei saa oma vanuse poolst enam Noorte võistlustel osaleda.
- 44.7 Kui treener või muu ametiisik eemaldatakse võistkonna viimasest Võistluste mängust, jääb talle kandmata võistkonna juhendamise / tehnilises alas viibimise keeld, mis

kandub automaatselt järgnevasse hooaegasesse. Kandmata juhendamise/tehnilises alas viibimise keeld aegub viie (5) aasta pärast peale selle saamist. Juhendamise/tehnilises alas viibimise keeld ei laiene automaatselt teiste sarjade mängudele.

- 44.8 Mängija, kes on diskvalifitseeritud, ei tohi olla mänguprotokolli kantud ega viibida tehnilises alas enne, kui ta on jätnud vahele nõutud arvu mänge.
- 44.9 Kui treener või ametiisik on diskvalifitseeritud, ei tohi ta vastava liiga mängus olla mänguprotokolli kantud ega viibida tehnilises alas ei treeneri, mängija ega muu ametiisikuna enne, kui ta on jätnud vahele nõutud arvu mänge. Diskvalifitseeritud treener, mängiv treener ja ametiisik ei tohi 2 tundi enne mängu algust kuni mängu lõpuni mitte mingil viisil juhendada ega kontakteeruda võistkonnaga.
- 44.10 Kui mängija, kes teeb hooaja keskel Noorte võistlustel ülemineku ühest võistkonnast teise ja omab ülemineku hetkel kehtivat mängukeeldu, peab ta nõutud arvu mänge vahele jätma võistkonnas, kuhu mängija üles antakse.
- 44.11 EJL ei ole kohustatud teavitama võistkondi mängudes saadud hoiatustest ja eemaldamistest. Mängijate saadud hoiatuste ja eemaldamiste arvestuse eest vastutab Klubi.

#### **Artikkel 45 – Sanktsioonid juhendist tulenevatele rikkumistele**

- 45.1 Osavõtvad võistkonnad on kohustatud ilmuma võistluskohta juhendi punktis 37.1 ettenähtud ajal. Võistluskohta ettenähtud ajal mitteilmunud võistkonnale, kelle süü tulemusena mäng ei toimunud, loetakse mäng kaotatuks. Mängule mitteilmunud võistkonnale kantakse turniiritabelisse loobumiskaotus ning vastasvõistkonnale võit (- : +).
- 45.2 Loobumiskaotuse puhul jäävad kehtima loobumise andnud võistkonna eelnevad karistused. Vastasvõistkonna karistused loetakse kantuks.
- 45.3 Loobumiskaotuse andnud võistkonna Klubi, kes on EJL-i ja vastasvõistkonna Klubi loobumiskaotuse andmisest teavitanud vähemalt mängule eelneva tööpäeva jooksul, tasub 150 euro suuruse summa. Klubi, kes EJL-i ja vastasvõistkonna Klubi oma võistkonna loobumiskaotuse andmisest ei teavita, tasub 300 euro suuruse summa.
- 45.4 Ühe hooaja jooksul kaks loobumiskaotust andnud võistkond diskvalifitseeritakse.
- 45.5 Võistlustest loobunud võistkond diskvalifitseeritakse ning Klubil tuleb EJL-ile tasuda 400 euro suurune trahvisumma.
- 45.6 Kui võistkond diskvalifitseeritakse pärast seda, kui Võistlustel on mängitud 50% või rohkem mänge, siis toimumata mängude eest loetakse talle kaotused ning tabelisse märgitakse – : +. Kui võistkond on mänginud vähem kui 50% mänge, siis toimunud mängude tulemused annulleeritakse. Kõik nendes mängudes saadud karistused jäävad jõusse.
- 45.7 Juhul kui diskvalifitseeritud või ametiisiku litsentsi mitteomav treener või muu ametiisik on kantud mänguprotokolli, karistatakse Klubi 100 euro suuruse rahatrahviga. Diskvalifitseeritud treeneri või muu ametiisiku karistust ei loeta kantuks ja see tuleb ära kanda järgmises Võistluste mängus.

- 45.8 Juhul kui tehnilises alas viibib mänguprotokolli kandmata ametiisik, karistatakse Klubi 100 euro suuruse rahatrahviga.
- 45.9 Juhul kui võistkonna mängus osaleb diskvalifitseeritud, ülesandmata, mänguprotokolli kandmata või mõnel muul põhjusel mänguõigust mitteomav mängija, tühistatakse mängu tulemus ja määrusi rikkunud võistkonnale arvestatakse kaotus ning tal tuleb tasuda 100 euro suurune rahatrahv. Vastasvõistkonnale arvestatakse võit ja tabelisse kantakse kolm (3) punkti. Määrusi rikkunud võistkonna väravad annulleeritakse ja mängutulemuseks märgitakse – : ... (vastaste poolt löödud väravate arv). Vastasvõistkonna poolt löödud väravad jäävad kehtima, samuti jäävad jõusse kõik mängus saadud hoiatused ja eemaldamised. Määrusi rikkunud võistkonna diskvalifitseeritud mängijate, sh mängus osalenud mängija, eelnevad karistused loetakse kantuks.
- 45.10 Kui mängija osaleb seitsme (7) kalendripäeva jooksul rohkem kui kahes (2) EJK-i egiidi all toimivas mängus, karistatakse määrusi rikkunud võistkonna Klubi 100 euro suuruse rahatrahviga.
- 45.11 Kui mängija osaleb ühe (1) päeva jooksul rohkem kui ühes (1) EJK-i egiidi all toimivas mängus, karistatakse määrusi rikkunud võistkonna Klubi 100 euro suuruse rahatrahviga.
- 45.12 Juhul, kui mängudel, kus on Klubi poolt välja pandud kohtunik, ei sisesta Klubi mänguprotokolli punktis 41.1 toodud aja jooksul, võib EJK edastada asja EJK-i distsiplinaarorganile, kellel on õigus sanktsioneerida rikkujat ning määrata kindlaks rakendatavad meetmed, mille hulka kuulub ka antud mängudel koduvõistkonnale kaotuse määramine.
- 45.13 Muude käesolevas artiklis käsitlemata juhendi nõuete rikkumise korral rakendatakse Klubi suhtes lisas 6 toodud sanktsioone. Lisaks võib EJK edastada asja distsiplinaarorganile täiendava karistuse määramiseks.

#### **Artikkel 46 – Protesti esitamine**

- 46.1 Protesti saab esitada:
- a) kohtuniku ilmse vea korral otsuse tegemisel vale isiku suhtes;
  - b) kohtunikupoolsel mängureeglite jämedal rikkumisel, mis olulisel määral mõjutas mängu lõpptulemust;
  - c) mõne muu erakordse sündmuse korral, mis olulisel määral mõjutas mängu lõpptulemust.
- 46.2 Protesti ei saa esitada kohtuniku poolt langetatud faktiliste otsuste vastu.
- 46.3 Võistkond peab kohtunikku protesti sisseandmisest teavitama mängu lõppedes, misjärel kohtunik märgib 30 minuti jooksul ERIS-es mänguprotokolli märkuste lahtrisse info protesti sisseandmise kohta.
- 46.4 Protesti esitamisel tuleb hiljemalt 24 tunni jooksul peale mängu lõppu klubil saata kirjalikult pikem selgitus distsiplinaarinspektorile e-posti aadressil fp@jalgpall.ee. Protesti sisseandja on kohustatud protestiga seotud dokumendid saatma samaks tähtajaks ka vastaspoolele, et vastaspool saaks koostada asjassepuutuva omapoolse selgituse.

- 46.5 Protest, mis ei ole fikseeritud mängu mänguprotokollis või ei ole esitatud õigeaegselt, arutamisele ei kuulu.
- 46.6 Protesti esitamisel tuleb 24 tunni jooksul maksta EJL-i arveldusarvele kaitsjon, mille suurus on 100 eurot.
- 46.7 Protesti rahuldamisel kaitsjon tagastatakse.
- 46.8 Protesti arutamine toimub EJL-i distsiplinaarinspektori ja –komisjoni reglemendis sätestatud protseduureegleid järgides.
- 46.9 Protesti suhtes tehtud otsusele rakendatakse EJL-i distsiplinaarinspektori ja –komisjoni reglemendis distsiplinaarorgani otsuse kohta sätestatud.

## **XIV LÕPPSÄTTED**

### **Artikkel 47 – Vaidluste lahendamine**

- 47.1 Juhendist tulenevate vaidluste lahendamiseks kohaldatakse EJL-i põhikirja IV peatükis sätestatud.

### **Artikkel 48 – Ettearvamatud asjaolud ja erandid**

- 48.1 Juhendis käsitlemata küsimustes, v.a distsiplinaarasjad, on otsuste tegemise pädevus Peadirektoril. Peadirektori otsused on lõplikud.
- 48.2 Erakorraliste asjaolude ja vääramatu jõuga seotud küsimuste lahendamise ning erandite tegemise pädevus juhendi rakendusallas on vaid Juhatusel.

### **Artikkel 49 – Lisad**

- 49.1 Kõik lisad moodustavad käesoleva juhendi lahutamatu osa.

### **Artikkel 50 – Jõustumine**

- 50.1 Juhend on kinnitatud EJL juhatuse poolt 20. detsember 2021. a ja kehtib jalgpalli 2022. a hooajal.



## LISA 1: Aus mäng

### Ausa mängu määratlus

Aus mäng väärtustab ausas konkurentsisis saavutatud tulemust. Ausa mängu konseptsioonis tegutsevad isikud lojaalsuse, ausameelsuse, sportlikkuse ja eetika printsiipe järgides. Aus mäng välistab pettuse, äraostmise, korruptsiooni, dopingut, vägivalda (nii füüsilise kui moraalse), diskrimineerimise, ekspluateerimise ja liialdatud kommertslikkuse.

Ausa mängu põhimõtteid kohustuvad järgima Klubid ja nende esindajad ning ametiisikud ja kõik isikud, kes täidavad Klubi poolt määratud ametikohustusi, sh treenerid, mängijad, Klubi/võistkonna toetajad ja teised pealtvaatajad.

Eeltoodud isikud peavad hoiduma igasugusest käitumisest, mis kahjustab või võib kahjustada EJK-i poolt organiseeritud või korraldatud mängu või võistluste aususe põhimõtet ning kohustub tegema EJK-ga täielikku koostööd võitlemaks selliste tegude vastu.

Ausa mängu põhimõtteid ei ole muuhulgas järginud isik, kes:

- on aktiivselt või passiivselt seotud või üritab ennast siduda pettuse, altkäemaksu või korruptsiooniga jalgpallialases tegevuses;
- kasutab tema jalgpallialase tegevuse kaudu talle teatavaks saanud mitteavalikustatud informatsiooni, mis kahjustab või võib kahjustada mängu või EJK-i poolt tunnustatud võistluste aususe põhimõtteid;
- otseselt või kaudselt mõjutab või üritab mõjutada ükskõik millise otsese või kaudse tegevusega mängukäiku ja/või eelnevalt fikseerida mängu või võistluse tulemust (kokkuleppeline mängutagajärg) olenemata sellest, kas isiku eesmärgiks on saada sellest isiklikku kasu (varalist või mittevaralist); luua kasu saamise võimalus kolmandale isikule või on vastavaks käitumiseks mistahes muu põhjus. Kasu saamise all mõistetakse nii finantsilist kui igasugust muud kasu sh mittevaralist kasu;
- käitub endale või kolmandale isikule eelise saamiseks viisil, mis avaldab või võib avaldada mõju mängu või võistluse käigule ja/või tulemusele, ning mis on vastuolus EJK-i põhikirjaliste eesmärkidega;
- isikliku või kolmandate isikute kasu eesmärgil osaleb otseselt või kaudselt panustamises või sellega sarnases tegevuses ennustusmängudes mängu tulemuse või käigu peale EJK-i või tema poolt korraldavatel võistlustel, milles osaleb tema või tema lähedase isiku võistkond. Kasu saamise all mõistetakse nii finantsilist kui igasugust muud kasu;
- kasutab ja/või edastab teistele talle tema jalgpallilise tegevuse kaudu teatavaks saanud mitteavalikku infot, teeb ebaeetilisi avaldusi, kutsub üles provokatiivsele käitumisele, rikub või võib oma käitumisega rikkuda jalgpalli mainet või EJK-i poolt tunnustatud mängu või võistluste aususe põhimõtet;
- rikub oma käitumisega üldisi häid käitumisnorme- ja tavasid;
- edastab spordiüritusel ükskõik millisel viisil üritusega sobimatu sõnumi, sh poliitilise või solvava jms;

- ei järgi EJK-i ja/või tema organite (sh distsiplinaarorganite) poolt tehtud otsuseid või juhiseid või FIFA või Rahvusvahelise Spordi Arbitraažkohtu (CAS) poolt tehtud otsuseid;
- põhjustab süüliselt mängu hilinemise või ärajäämise;
- põhjustab süüliselt mängu katkemise või peatamise või kes vastutab mängu süülise katkemise või peatamise eest;
- käitub vägivaldselt, provokatiivselt või kasutab ebatsensuurseid väljendeid;
- käitub eelise saamiseks ebasportlikult;
- kasutab või üritab kasutada dopingut või kes annab või üritab anda dopingut mängijale kasutamiseks;
- vabatahtlikult ja viivitamatult ei teavita EJK-i temale tehtud ettepanekust mõjutada mängu või võistluse käiku ja/või tulemust;
- vabatahtlikult ja viivitamatult ei teavita EJK-i ükskõik millises talle teada olevast rikkumisest ülalloodud käitumispõhimõtetes.

### KLUBI KINNITUS 2022. A EESTI MEISTRIVÕISTLUSTEL OSALEMISEKS

Osaledes Eesti 2022. a jalgpalli meistrivõistlustel kohustume ja tagame, et klubi mängijad, treenerid, esindajad, ametiisikud ja kõik isikud, kes täidavad klubi poolt määratud ametikohustusi, kohustuvad:

- järgima EJL põhikirja, juhendeid, otsuseid ja muid EJL poolt kehtestatud jalgpallialast tegevust reguleerivaid dokumente;
- järgima FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;

### Vahekohtu kokkulepe

Osaledes Eesti 2022. a jalgpalli meistrivõistlustel kohustume ja tagame, et klubi mängijad, treenerid, esindajad, ametiisikud ja kõik isikud, kes täidavad klubi poolt määratud ametikohustusi, kohustuvad:

- järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes EJL põhikirjas ning muudes EJL dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda ning täitma vaidluse lahendanud organi otsust;
- pöörduma vaidlusalases küsimuses lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-l pädevus, mitte tavakohtusse, vaid sõltumatusse, erapooletusse, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevasse jalgpallialasesse vahekohtusse, tunnustama selle otsust lõplikuna ning seda täitma;
- tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes Šveitsis Lausanne's asuva Rahvusvahelise Spordi Arbitraažkohtu (CAS) jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (*Code of Sports-related Arbitration of the CAS*).

Klubi nimi: \_\_\_\_\_

Allkirjaõiguslik isik: \_\_\_\_\_

Allkiri: \_\_\_\_\_

Koht/Kuupäev: \_\_\_\_\_

### LISA 3: Noorte võistluste tehnilised parameetrid

2022	Vanuseklass	Sünniaasta	Mängu-aeg	Mängijaid väljakul	Mängijaid protokollis	Minimum mängijaid	Vanemad mängijad võistkonnas <sup>1</sup>	Vanemad mängijad protokollis	Vahe-tused	Palli number	Sulu-seis
P	U19 Eliit	2004 – 2006	2 x 45	10+1	20	7	4	3	7	5	Jah
P	U17 Eliit	2006 – 2007	2 x 45	10+1	20	7	4 (EL), 6 (II, jne.)	3	7	5	Jah
P	U16	2007 – 2009	2 x 40	10 + 1	18	7	4	3	7	5	Jah
P	U15	2008 – 2010	2 x 35	10 + 1	22	7	4	3	edasi/ tagasi	5	Jah
P	U14	2009 – 2011	2 x 35	10 + 1	22	7	4	3	edasi/ tagasi	4	Jah
P	U13	2010 – 2011	2 x 30/ turniir	8 + 1	18	7	3	2	edasi/ tagasi	4	Jah
P	U12	2011 – 2012	2 x 30/ turniir	8 + 1	18	7	3	2	edasi/ tagasi	4	Jah
P	U11	2012 – 2013	2 x 25/ turniir	6 + 1 <sup>2</sup>	15	5	3	2	edasi/ tagasi	3	Ei
P	U10	2013 – 2014	turniir	6 + 1 <sup>2</sup>	15	5	3	2	edasi/ tagasi	3	Ei
P	U9	2014 – 2015	turniir	4 + 1 <sup>2</sup>	15	4	3	2	edasi/ tagasi	3	Ei
T	TU18 Eliit	2004/2005 – 2007	2 x 45	10 + 1	20	7			7	5	Jah
T	TU16	2007 – 2009	2 x 40	10 + 1	18	7	4	3	7	5	Jah
T	TU14	2009 – 2011	2 x 35	8 + 1	18	7	4	3	edasi/ tagasi	4	Jah
T	TU12	2011 – 2012	2 x 30/ turniir	6 + 1	18	5	3	2	edasi/ tagasi	4	Ei
T	TU11	2012 – 2013	turniir	5 + 1 <sup>2</sup>	15	5	3	2	edasi/ tagasi	3	Ei
T	TU10	2013 – 2014	turniir	4 + 1 <sup>2</sup>	15	5	3	2	edasi/ tagasi	3	Ei

<sup>1</sup> Mängija, kes on sündinud vanuseklassi põhisünniaastale eelneva aasta 1. augustil või hiljem.

<sup>2</sup>4-väraavalisse kaotusseisu jäänud võistkonnal on lubatud lisada täiendavalt 1 väljakumängija. Lisamängija võetakse väljakult ära, kui väravate vahe väheneb 2-väraavaliseks.

## LISA 4: Eliitliigade ja Noorte võistluste treenerite kvalifikatsiooninõuded

Vanuseklass		2022 peatreener	2022 abitreener	2023 peatreener	2023 abitreener	2024 peatreener	2024 abitreener	2025 peatreener	2025 abitreener
P	U19 EL ML	UEFA A	EJL D	UEFA A	EJL D	UEFA A	EJL D	UEFA A	UEFA C
P	U19 Eliit	UEFA B (EL), C (II ja III)	EJL D	UEFA B (EL), UEFA C (II, III)	EJL D	UEFA B (EL), UEFA C (II, III)	EJL D	UEFA A (EL), UEFA B (II, III)	UEFA C
P	U17 Eliit	UEFA B (EL), C (II ja III)	EJL D	UEFA B (EL), UEFA C (II, III)	EJL D	UEFA B (EL), UEFA C (II, III)	EJL D	UEFA A (EL), UEFA B (II, III)	UEFA C
P	U16	UEFA C (EL), EJL D (II ja III)	EJL D	UEFA B (EL), UEFA C (II, III)	EJL D	UEFA B (EL), UEFA C (II, III)	EJL D	UEFA A (EL), UEFA B (II, III)	UEFA C
P	U15	UEFA C (EL), EJL D (II ja III)	EJL D	UEFA C	EJL D	UEFA B (EL), UEFA C (II, III)	EJL D	UEFA B (EL), UEFA C (II, III)	UEFA C
P	U14	UEFA C (EL), EJL D (II ja III)	EJL D	UEFA C	EJL D	UEFA B (EL), UEFA C (II, III)	EJL D	UEFA B (EL), UEFA C (II, III)	UEFA C
P	U13	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D
P	U12	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D
P	U11	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D
P	U10	EJL D	EJL D	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D
P	U9	EJL D	EJL D	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D
T	TU18 Eliit	UEFA C	EJL D	UEFA B (EL), UEFA C (II, III)	EJL D	UEFA B (EL), UEFA C (II, III)	EJL D	UEFA B (EL), UEFA C (II, III)	UEFA C
T	TU16	UEFA C	EJL D	UEFA B (EL), UEFA C (II, III)	EJL D	UEFA B (EL), UEFA C (II, III)	EJL D	UEFA B (EL), UEFA C (II, III)	UEFA C
T	TU14	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D
T	TU12	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D
T	TU11	EJL D	EJL D	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D
T	TU10	EJL D	EJL D	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D

Treeneri koolituste info ja registreerimine: <https://jalgpall.ee/ejl/koolitus/>.

## LISA 5: Noorte võistluste mänguväljakute parameetrid

Vanuseklass	Väljaku suurus MIN (m)	Väljaku suurus MAX (m)	Karistusala (m)	Penaltpunkti kaugus väravast (m)	Värvate suurus (m)
U19	90 x 45	105 x 68	16,5 x 40,32	11	7,32 x 2,44
U17	90 x 45	105 x 68	16,5 x 40,32	11	7,32 x 2,44
U16	90 x 45	105 x 68	16,5 x 40,32	11	7,32 x 2,44
U15	90 x 45	105 x 68	16,5 x 40,32	11	7,32 x 2,44
U14	75 x 45	85 x 64	16,5 x 40,32	11	7,32 x 2,44
U13	60 x 40	70 x 50	11 x 27	7,5	5 x 2
U12	60 x 40	70 x 50	11 x 27	7,5	5 x 2
U11	50 x 35	60 x 40	11 x 27	7,5	5 x 2
U10	50 x 35	60 x 40	11 x 27	7,5	5 x 2
U9	30 x 22	40 x 25	8 x 20	7,5	3 x 2 või 5 x 2
TU18	90 x 45	105 x 68	16,5 x 40,32	11	7,32 x 2,44
TU16	90 x 45	105 x 68	16,5 x 40,32	11	7,32 x 2,44
TU14	60 x 40	70 x 50	11 x 27	7,5	5 x 2
TU12	50 x 35	60 x 40	11 x 27	7,5	5 x 2
TU11	35 x 25	40 x 25	8 x 20	7,5	3 x 2 või 5 x 2
TU10	30 x 22	40 x 25	8 x 20	7,5	3 x 2 või 5 x 2

**LISA 6: Tasud ja sanktsioonid**

<b>Tasud:</b>	<b>Summa (eurodes)</b>
Kautsjon protesti esitamisel	100
Kautsjon apellatsioonikomisjonile ja litsentsiasjade apellatsioonikomisjonile	1000
Mänguaja- ja koha muutmise taotluse esitamine tähtajast hiljem	50
<b>Sanktsioonid:</b>	
Loobumiskaotuse korral	300
Võistkonna Võistlustelt mahavõtmine	400
Mänguõigust mitteomava mängija/ametiisiku mänguprotokollil kandmine või osalemine mängus	100
Jalgpalli ametiisiku litsentsi mitteomava ametiisiku või treeneri kandmine mänguprotokollil.	100
Noormängija osalemine seitsme (7) kalendripäeva jooksul rohkem kui kahes (2) mängus	100
Mängija osalemine rohkem kui ühes (1) EJL-i egiidi all toimivas mängus päevas	100
Mänguväljaku puudulik ettevalmistus	kuni 75
Riietusruumide puudumine	50
Piisava arvu pallide puudumine	50
Protokollil koosseisude kinnitamine ettenähtust hiljem	20
Protokollil kinnitamine või edastamine EJL-ile ettenähtust hiljem	20