



Eesti 2026. a noorte klubidevaheliste võistluste juhend

U9 ja U10 vanuseklassid

SISUKORD

Preambul	4
I ÜLDSÄTTED	4
Artikkel 1 – Reguleerimisala	4
Artikkel 2 – Mõisted	4
Artikkel 3 – Organiseerimine	6
Artikkel 4 – Kommertsõigused	6
Artikkel 5 – Intellektuaalomandi õigused	7
Artikkel 6 – Aus mäng	7
II OSAPOOLTE KOHUSTUSED	7
Artikkel 7 – EJL-i kohustused	7
Artikkel 8 – Jalgpalliklubide kohustused	7
Artikkel 9 – Mängijate ja Klubi ametiisikute kohustused	9
III AUTASUSTAMINE	9
Artikkel 10 – Autasustamine	9
IV OSAVÕTJATE REGISTREERIMINE	10
Artikkel 11 – Võistlustest osavõtjad	10
Artikkel 12 – Võistkonna registreerimine ja osavõtumaks	10
V MÄNGUREEGLID JA VÕISTLUSTE SÜSTEEM	11
Artikkel 13 – Mängureeglid	11
Artikkel 14 – Mänguaeg	11
Artikkel 15 – Mängijate arv väljakul	11
Artikkel 16 – Suluseis	11
Artikkel 17 – Lahtilöögist värava löömine	11
Artikkel 18 – Küljejoonelt mängu jätkamine	11
Artikkel 19 – Võistluste süsteem	12
V MÄNGUKALENDRI KOOSTAMINE	12
Artikkel 20 – Mängupäevad	12
Artikkel 21 – Mängu alguse kellaajad	12
Artikkel 22 – Turniiri ärajäämine	13
Artikkel 23 – Mängu katkestamine	13
Artikkel 24 – Mängu ärajäämine või katkestamine Klubi süü tõttu, mängimisest keeldumine ja muud sarnased olukorrad	13
VI STAADIONID	13
Artikkel 25 – Staadionite hindamine ja nõuded staadionile	13
Artikkel 26 – Rietusruumid ja pesemisvõimalus	14
Artikkel 27 – Valgustus	14
Artikkel 28 – Tabloo	15
Artikkel 29 – Tehniline ala ja vahetusmängijate pink	15
VII MÄNGIJATE ÜLESANDMINE JA ÕIGUS OSALEDA MÄNGUS	15
Artikkel 30 – Mängijate ülesandmine	15
Artikkel 31 – Õigus osaleda mängus	16
VIII MÄNGUVORMID	16
Artikkel 32 – Mänguvormid	16
IX MÄNGUDE KORRALDAMINE	17
Artikkel 33 – Lipud	17
Artikkel 34 – Turvalisus ja ohutus	17
Artikkel 35 – Meditsiiniline abi	17
Artikkel 36 – Mängupallid	18
X MÄNGUGA SEOTUD TEGEVUSED	18
Artikkel 37 – Võistkondade saabumine	18
Artikkel 38 – Turniiriprotokoll	18
Artikkel 39 – Mängijate ülesrivistus ja kätlemine	19

Artikkel 40 – Nõuded tehnilises alas viibivatele ametiisikutele ja mängijatele	19
Artikkel 41 – Turniiriprotokolli täitmine ja avalikustamine	19
XI KOHTUNIKUD	20
Artikkel 42 – Kohtunikud.....	20
XII DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE	20
Artikkel 43 – EJL distsiplinaareeskirjad	20
Artikkel 44 – Hoiatused ja eemaldamised	20
Artikkel 45 – Sanktsioonid juhendist tulenevatele rikkumistele.....	21
XIII LÕPPSÄTTED	22
Artikkel 46 – Vaidluste lahendamine	22
Artikkel 47 – Ettearvamatud asjaolud ja erandid	22
Artikkel 48 – Lisad.....	22
Artikkel 49 – Jõustumine	22
<i>Lisa 1 – Aus mäng.....</i>	<i>23</i>
<i>Lisa 2 – Klubi kinnitus</i>	<i>25</i>
<i>Lisa 3 – Noorte võistluste tehnilised parameetrid</i>	<i>26</i>
<i>Lisa 4 – Noorte võistluste mänguväljakute parameetrid</i>	<i>27</i>
<i>Lisa 5 - Eliitliigade ja Noorte võistluste treeneri kvalifikatsiooninõuded</i>	<i>28</i>
<i>Lisa 6 – Tasud ja sanktsioonid.....</i>	<i>29</i>

Preambul

Eesti noorte klubidevahelised võistlused U9 ja U10 vanuseklassides on Eesti Jalgpalli Liidu (edaspidi EJL) põhikirjaga sätestatud võistlused, mille eesmärk on anda kõigile võimalus mängida jalgpalli ja pakkuda noortele jalgpalluritele mängimise-koostööd koos oma eakaaslastega ning arenguvõimalust ilma surveta tulemusele.

I ÜLDSÄTTED

Artikkel 1 – Reguleerimisala

- 1.1 Juhend sätestab Eesti 2026. a noorte klubidevahelistel võistlustel U9 ja U10 vanuseklassides (edaspidi Võistlused) osalevate ning Võistluste organiseerimisega seotud osapoolte õigusi, kohustusi ja vastutust.

Artikkel 2 – Mõisted

- 2.1 Käesoleva juhendi kontekstis on mõisted defineeritud alljärgnevalt:

Ametiisik	Klubiga seotud isik, kes on Klubisse registreeritud ja omab kehtivat ametiisiku litsentsi – treener, võistkonna esindaja, Klubi president, meditsiinitöötaja jne.
Aus mäng	Kontseptsioon, mis väärtustab ausas konkurentsist saavutatud tulemust. Ausa mängu (inglise keeles <i>Fair Play</i>) kontseptsioonis tegutsevad isikud lojaalsuse, ausameelsuse, sportlikkuse ja eetika printsiipe järgides. Aus mäng välistab pettuse, äraostmise, korruptsiooni, dopingut, vägivalda (nii füüsilise kui moraalse), diskrimineerimise, ekspluateerimise ja liialdatud kommertslikkuse. Loetelu tegevustest, mida loetakse Ausa mängu põhimõtete rikkumisteks on fikseeritud Distsiplinaarmääruse artiklis 4 ning juhendi lisas 1.
CAS	<i>Court of Arbitration for Sport</i> on Šveitsis Lausanne's asuv Rahvusvaheline Spordi Arbitraažikohus.
EJL-i egiidi all	Kõik EJL-i poolt organiseeritud võistlused – meistri-, karika- ja klubidevahelised võistlused ning turniirid.
ERIS	Internetipõhine süsteem Klubidele, mängijatele ja teistele jalgpallis tegutsevatele isikutele EJL-i andmebaasis olevate jalgpallialaste andmete ja õiguste (sh litsents) haldamiseks ning info andmiseks, vahetamiseks ja saamiseks.
FIFA	<i>Fédération Internationale de Football Association</i> ehk Rahvusvaheline jalgpalliföderatsioon.
FIFA TMS	<i>FIFA Transfer Matching System</i> . Veebipõhine infosüsteem, mille peamine eesmärk on lihtsustada mängijate rahvusvaheliste üleminekute protsessi ja parandada informatsiooni liikumise läbipaistvust.
Hooaeg	Ajavahemik, mis algab Eesti jalgpalli meistrivõistluste esimese ametliku mänguga ning lõpeb viimase ametliku mänguga, s.h ülemineku- ja liigavõitjate mängud.

Hoiatused ja eemaldamised	Hoiatused on kohtuniku poolt mängijale ja/või ametiisikule antud kollased kaardid. Eemaldamised on kohtuniku poolt mängijale ja/või ametiisikule antud punased kaardid.
IFAB	<i>The International Football Association Board</i> ehk Rahvusvaheline Jalgpalli Nõukogu.
Jalgpalli ametiisiku litsents	Jalgpalli ametiisiku litsents annab isikule juriidilise aluse tegutseda EJL-i egiidi all toimuvatel võistlustel osaleva võistkonna ametiisikuna, sh olla ametiisikuna märgitud mänguprotokollis ja viibida mängu ajal tehnilises alas. Ametiisiku litsentseerimine toimub vastavalt Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale. Alates 1. oktoobrist allkirjastatud litsents kehtib järgneva aasta 31. detsembrini.
Jalgpalluri litsents	Õigus, mis annab mängijale juriidilise aluse osaleda Eesti jalgpalli meistri- ja karikavõistlustel. Alates 1. oktoobrist allkirjastatud litsents kehtib järgneva aasta 31. detsembrini.
Klubi (jalgpalliklubi)	Eestis registreeritud mittetulundusühing, mille võistkond osaleb ametlikel mängudel ja mille põhitegevus on seotud jalgpalli arendamise, harrastajate koondamise, jalgpallivõistluste korraldamise jms jalgpallilise tegevusega; mis asub EJL-i territooriumil, mängib oma kodumängud Eestis; omab õigust Klubi nime ja atribuutika kasutamiseks.
Klubikohtunik	Kohtunik, kelle määrab mängule koduvõistkonna Klubi. Klubikohtunik peab vastama juhendis toodud nõuetele.
Mängija osalemine mängus	Mängija protokollis kandmine, sh mängija protokollis kandmine vahetusmängijana, kui teda sisse ei vahetata.
Mängija mängimine mängus	Mängija on viibinud väljakul ja mänginud kasvõi ühe (1) minuti. Mängudes, kus toimuvad edasi-tagasi vahetused, loetakse mängimiseks mängija protokollis kandmist, sh vahetusmängijana.
Mängija registreerimine	Kande tegemine ERIS-es mängija kohta ja see sisaldab minimaalselt: -registreerimise alguskuupäeva; -mängija täisnime(sid); -sünnikuupäeva, sugu, kodakondsust ja staatust (harrastaja või elukutseline); -jalgpalli distsipliin, mida mängija hakkab mängima (muru-, saali- või rannajalgpall); -klubi nime, kus mängija hakkab mängima (mis sisaldab klubi FIFA ID-d); -mängija FIFA ID.

Mängija rahvusvaheline üleminek ehk transfer	Mängija registreerimine ühe riigi jalgpalliliidust teise riigi jalgpalliliitu. Transferi peab küsima ja saama 10-aastase ja vanema mängija registreerimiseks teises jalgpalliliidus ja selle taotlemine käib vastavalt FIFA Korra artiklile 9.
Mängija siseriiklik üleminek Noormängija	Mängija registreerimine ühest Eesti klubist teise Eesti klubisse. Mängija, kellel on oma vanuse järgi õigus osaleda Eliitliigas ja Noorte Võistlustel, olenemata sellest, kas mängija osaleb täiskasvanute või noorte meistrivõistlustel.
Noorte võistlused	Eesti noorte jalgpalli meistrivõistlused tütarlaste ja poiste vanuseklassides (v.a Eliitliigad) ning Eesti noorte klubidevahelised võistlused tütarlaste ja poiste erinevates vanuseklassides.
Sari	EJL-i poolt korraldatav erinev jalgpallivõistlus, näiteks Eesti meistrivõistlused, Eesti karikavõistlused, Eesti väikesed karikavõistlused, Eesti noorte meistrivõistlused Eliitliigas, Eesti noorte meistri- ja klubidevahelised võistlused jms.
UEFA	<i>Union des Associations Européennes de Football</i> ehk Euroopa jalgpalliliitusid ühendav organisatsioon.
Uus mängija	Uus mängija on mängija, kes ei ole jooksvatel Noorte võistlustel olnud üles antud mitte ühessegi võistkonda.

Artikkel 3 – Organiseerimine

- 3.1 Võistlusi organiseerib ja juhib EJL.
- 3.2 EJL organiseerib Võistlusi igal aastal.
- 3.3 EJL-i peasekretär (edaspidi Peasekretär) on kõrgeim tegevjuhtimisorgan, kes vastutab kõigi Võistlustega seotud küsimuste eest, v.a distsiplinaarküsimused. Peasekretär võib osa talle EJL-i juhatuse (edaspidi Juhatuse) poolt määratud kohustustest delegeerida EJL-i jalgpalli korraldamise osakonnale.
- 3.4 Võistlusi administreerib EJL-i jalgpalli korraldamise osakond.
- 3.5 Distsiplinaarorganid käsitlevad distsiplinaarrikkumistega seotud küsimusi vastavalt EJL-i distsiplinaarreeglistikule.

Artikkel 4 – Kommertsõigused

- 4.1 Juhendis tähendavad "kommertsõigused" kõiki Võistlustega seotud kommerts- ja meediaõigusi ning võimalusi, muuhulgas:
 - 4.1.1 kõiki kehtivaid ja/või tulevasi ülemaailmseid visuaalsete, audiovisuaalsete ja heliliste ringhäälingusaadete (staatiliste ja/või liikuvate kujutiste) edastamise õigusi raadio, televisiooni või muude olemasolevate ja/või tulevaste elektrooniliste levitamisvahendite abil (kaasa arvatud internet ja traadita tehnoloogia);

- 4.1.2 turundus-, sponsorlus-, reklaami-, litsentsi- ja frantsiisiõigusi koos Võistlustega seotud andmete ja statistikaalaste õigustega.
- 4.2 Kõik Võistlustega seotud kommertsõigused kuuluvad Võistluste organiseerijale – EJL-ile.
- 4.3 Võistluste logoga seonduvad õigused kuuluvad EJL-ile, kuid Klubidel on õigus logo kasutada.

Artikkel 5 – Intellektuaalomandi õigused

- 5.1 Kõik Võistlustega seotud õigused intellektuaalomandile kuuluvad ainuisikuliselt EJL-ile. Õigused intellektuaalomandile hõlmavad muuhulgas olemasolevaid või tulevasi õigusi liigade, võistluste ja sarjade nimede, logode, brändide, medalite ning trofeede suhtes. Nimetatud õiguste kasutamiseks on EJL-ilt vaja saada eelnev kirjalik nõusolek ning nende kasutamine peab alati vastama EJL-i juhenditele ja juhistele.
- 5.2 Mängupaiku ja -aegu kajastava mängukalendri ning Võistlustel peetavate mängudega seotud andmete ja statistikaalased õigused kuuluvad ainuisikuliselt EJL-ile.
- 5.3 Võistlustel muusika esitusõiguseks on EJL sõlminud lepingu Eesti Autorite Ühingu ja selle esitamine on Klubidele tasuta.

Artikkel 6 – Aus mäng

- 6.1 Kõik Võistluste mängud tuleb pidada järgides Ausa mängu (inglise keeles *Fair Play*) põhimõtteid, mis on kirjeldatud käesoleva juhendi lisas 1.

II OSAPOOLTE KOHUSTUSED

Artikkel 7 – EJL-i kohustused

- 7.1 EJL loob parimad tingimused Võistluste organiseerimiseks. Need tingimused puudutavad muuhulgas Võistluste edendamist, kooskõlastamist ja administreerimist, võistlejate ülesandmist, loa andmist Võistlustel osalemiseks, võistlussüsteemi, mängureegleid, kohtunike tegevust, kontrolli ja distsiplinaarküsimusi ning kommertsõiguste kasutamist.

Artikkel 8 – Jalgpalliklubide kohustused

- 8.1 Võistlustel osaledes kohustuvad Klubid:
- 8.1.1 järgima EJL-i põhikirja, juhendeid, otsuseid ja muid EJL-i poolt kehtestatud jalgpallialast tegevust reguleerivaid dokumente;
- 8.1.2 järgima FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;
- 8.1.3 järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes EJL-i põhikirja artiklis 43 ning muudes EJL-i dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda ning täitma vaidluse lahendanud organi otsust;
- 8.1.4 mitte pöörduma tavakohtusse vaidlustes, millel puudub EJL-i sisene vaidluste lahendamise kord, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-i pädevus. Nimetatud vaidlused võib

lahendamiseks esitada üksnes sõltumatule, erapooletule, Eesti seaduse alusel ja Eestis tegutsevale spordivahekohtule. Vahekohtu otsus on lõplik ja kuulub täitmisele;

- 8.1.5 tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes CAS-i jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (*Code of Sports-related Arbitration of the CAS*).
- 8.2 Klubi on kohustatud määrama Võistlustel osaleva võistkonna treeneriks treeneri, kes omab vähemalt kehtivat UEFA C treeneri kvalifikatsiooni. Abitreeneriks on lubatud määrata treenereid, kes omavad vähemalt EJL D treeneri kvalifikatsiooni.
- Treenerite kvalifikatsiooninõuded on ära toodud lisas 5.
- 8.3 Klubid vastutavad oma mängijate, ametiisikute, liikmete, toetajate ja teiste mängu korraldamisega seotud isikute käitumise eest.
- 8.4 Klubi peab arvestust liikmemaksu, treeningtasude ja välja antud varustuse kohta.
- 8.5 Turniiri korraldav Klubi vastutab turvalisuse ja ohutuse eest enne mängu, mängu ajal ning pärast mängu.
- 8.6 Turniiri korraldav Klubi vabastab EJL-i igasuguste kahjutasunõuete maksmisest või kohustustest kolmandate isikute suhtes, välja arvatud juhul, kui mäng ei toimunud EJL-i poolt mängule määratud kohtuniku mitteilumumise tõttu.
- 8.7 Klubi on kohustatud kooskõlas artikliga 24 pidama oma kodumängud EJL-ile teatatud kodustaadionil, mis asub Eesti Vabariigi territooriumil. Mänge võib erandkorras korraldada mõnel teisel väljakul vaid EJL-i otsusega.
- 8.8 Turniiri korraldav Klubi peab mängud korraldama vastavalt EJL-i dokumentides toodud nõuetele. Klubi on ainuisikuliselt vastutav kõikide mängu korraldamisega seotud kohustuste täitmise eest, kui Juhatus ei ole otsustanud teisiti.
- 8.9 Turniiri korraldav Klubi kannab kõik mängu korraldamisega seotud kulud.
- 8.10 Turniiril osaleva võistkonna Klubi kannab kõik võistkonna lähetuskulud.
- 8.11 Klubid on kohustatud tasuma tähtaegselt kõik EJL-i dokumentide alusel määratud maksud, trahvid ja tasud.
- 8.12 Võistkonda peab mängudel esindama Klubi poolt volitatud täisealine isik, kes omab jalgpalli ametiisiku litsentsi.
- 8.13 Klubi on kohustatud tegema igakülgset koostööd EJL-i ametnikega Võistluste (sh mängude) parimaks korraldamiseks ja läbiviimiseks.
- 8.14 Klubid on kohustatud andma tasuta EJL-ile õiguse mitteärilisel eesmärgil jalgpalli arendamiseks kasutada ning volitada teisi kasutama Võistlustel osalevate Klubide kõigi mängijate ja ametiisikute fotosid ning nende kohta koostatud audiovisuaalseid ja visuaalseid materjale (k.a nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed ja kujutised) koos Klubi nime, logo, embleemi ja mängijate särgiga (k.a särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).
- 8.15 Klubidel ei ole volitusi tegutseda EJL-i või Eesti meistrivõistluste nimel EJL-i eelneva kirjaliku loata.

Artikkel 9 – Mängijate ja Klubi ametiisikute kohustused

- 9.1 Võistlustel osalevad mängijad peavad omama kehtivat jalgpalluri litsentsi.
- 9.2 Klubi ametiisikud, kes viibivad Võistlustel tehnilises alas (sh treenerid, meditsiiniline personal, võistkonna esindaja jne) või tegutsevad võistlustel Klubi ametiisikutena (näiteks võistkonna esindaja) peavad omama kehtivat ametiisiku litsentsi vastavalt Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale.
- 9.3 Klubi ametiisikud, kellel on seadusjärgne õigus või volitus Klubi nimel toiminguid sooritada ja/või dokumente allkirjastada, peavad omama kehtivat litsentsi vastavalt Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale.
- 9.4 Litsentsi omades kohustuvad Klubi mängijad ja ametiisikud:
 - 9.4.1 kinni pidama lojaalsuse, ausameelsuse ja sportlikkuse printsiipidest vastavalt Ausa mängu põhimõtetele;
 - 9.4.2 tunnustama kehtivaid jalgpallireegleid, mis on vastu võetud IFAB-i poolt;
 - 9.4.3 täitma EJL-i, FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;
 - 9.4.4 järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes, mis on seotud või tekivad seoses EJL-i põhikirja või muude EJL-i dokumentide täitmisega, käesolevas juhendis ning muudes EJL-i dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise kaheastmelist korda;
 - 9.4.5 mitte pöörduma tavakohtusse vaidlustes, millel puudub EJL-i sisene vaidluste lahendamise kord, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-i pädevus. Nimetatud vaidlused võib lahendamiseks esitada üksnes sõltumatule, erapooletule, Eesti seaduse alusel ja Eestis tegutsevale spordivahekohtule. Vahekohtu otsus on lõplik ja kuulub täitmisele;
 - 9.4.6 tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes CAS-i jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (*Code of Sports-related Arbitration of the CAS*);
 - 9.4.7 hoiduma igasugusest käitumisest, mis kahjustab või võib kahjustada EJL-i poolt organiseeritud või korraldatud võistluste aususe põhimõtet ja kohustuvad tegema EJL-iga täielikku koostööd võitlemaks selliste tegude vastu.
- 9.5 Kõik mängijad ja ametiisikud annavad EJL-ile tasuta õiguse mitteärilisel eesmärgil jalgpalli arendamiseks kasutada ning volitada teisi kasutama Võistlustel osalevate Klubide kõigi mängijate ja ametiisikute fotosid ning nende kohta koostatud audiovisuaalseid ja visuaalseid materjale (k.a nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed ja kujutised) koos Klubi nime, logo, embleemi ja mängijate särgiga (k.a särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).

III AUTASUSTAMINE

Artikkel 10 – Autasustamine

- 10.1 Võistlustel autasustamist ei toimu.

IV OSAVÕTJATE REGISTREERIMINE

Artikkel 11 – Võistlustest osavõtjad

- 11.1 Võistlustele saab võistkonna registreerida Klubi, kes aktsepteerib EJL-i põhikirja, käesolevat juhendit ning teisi EJL-i poolt välja antud dokumente ja on tasunud tähtajaks kõik EJL-i dokumentide alusel määratud trahvid ja tasud. Üks Klubi võib Võistlustele registreerida rohkem kui ühe võistkonna.
- 11.2 2026. aastal viiakse klubidevahelised võistlused vastavalt mängijate sünniaastale (põhisünniaasta on märgitud rasvases kirjas) pingerida moodustamata läbi järgmistes vanuseklassides:
 - 1) U9 vanuseklassis **2018**-2020. aastatel sündinutele;
 - 2) U10 vanuseklassis **2017**-2019. aastatel sündinutele.
- 11.3 Võistlustel osalemiseks peavad Klubid EJL-le esitama võistkonna registreerimisdokumendid etteantud vormidel ja määratud tähtajaks.
- 11.4 Alagruppide koosseisud kinnitab EJL.

Artikkel 12 – Võistkonna registreerimine ja osavõtumaks

- 12.1 Klubi, kes soovib Võistlustele registreerida võistkonna(-d), peab EJL-ile ERIS-e kaudu esitama Klubi allkirjaõigusliku esindaja poolt allkirjastatud Klubi kinnituse, mis on toodud käesoleva juhendi lisas 2.
- 12.2 Võistkond registreeritakse Võistlustele ERIS-e kaudu.
- 12.3 Võistkonna eelmiste hooaegade võlgnevused tuleb tasuda hiljemalt 10. jaanuariks 2026. a (k.a).
- 12.4 Võistkonna registreerimise viimane kuupäev on 15. jaanuar 2026. a (k.a).
- 12.5 Hilinejaid registreeritakse Võistlustele ainult Peasekretäri otsuse alusel.
- 12.6 Pärast liiga registreerimistähtaega võistlustest loobunud võistkond tasub artiklis 45 toodud sanktsiooni.
- 12.7 Võistkonna registreerimisel määrab Klubi võistkonna tugevusgrupi, kus A-tugevusgrupp on mõeldud edasijõudnutele, B harrastajatele ja C algajatele.

Võistkonna tugevusgrupi määramisel tuleb arvesse võtta mängijate jalgpalliga tegelemise aega ning varasemaid tulemusi samaealiste võistkondade vastu.

Peale võistkondade registreerimist analüüsib jalgpalli korraldamise osakond võistkondadele valitud tugevusgruppe ja koostöös EJL-i noortekomisjoniga otsustab, kas Võistlused viiakse läbi erinevates tugevusgruppides ning kas alagruppide moodustamisel arvestatakse Klubi poolt võistkonnale valitud taset.
- 12.8 Võistkonna nime ei ole lubatud Võistluste jooksul muuta.
- 12.9 Osavõtumaksu Võistlustel ei rakendata.

V MÄNGUREEGLID JA VÕISTLUSTE SÜSTEEM

Artikkel 13 – Mängureeglid

- 13.1 Mängimisel järgitakse IFAB-i poolt välja töötatud ja avaldatud Mängureegleid (*IFAB Laws of the Game*), v.a punktides 15.1, 15.2 ja 15.3 toodud erandid.
- 13.2 Kõik Noorte võistluste tehnilised parameetrid on toodud käesoleva juhendi lisas 3.

Artikkel 14 – Mänguaeg

- 14.1 Kõik Võistluste mängud algavad vastavalt EJL-i poolt koostatud mängukalendrile.
- 14.2 Ühepäevaste turniiride mänguaja määrab EJL-i jalgpalli korraldamise osakond arvestades, et võistkonna summeeritud mänguaeg päevas ei ületa 100 minutit ja vaheaeg poolaegade vahel kestab 5 minutit.
- 14.3 Turniiridel on soovituslik tagada igale turniiriprotokolliga kantud mängijale vähemalt 30% mänguajast.

Artikkel 15 – Mängijate arv väljakul

- 15.1 U9 vanuseklassis on mängijate arv väljakul 5 (väravavaht + 4 väljakumängijat), v.a punktis 15.3 kirjeldatud juhul.
- 15.2 U10 vanuseklassis on mängijate arv väljakul:
 - A ja B-tugevusgrupis 7 (väravavaht + 6 väljakumängijat), v.a punktis 15.3 kirjeldatud juhul.
 - C-tugevusgrupis 7 või 5 (väravavaht + 6 või 4 väljakumängijat). Mängijate arvu suhtes lepitakse kokku mängupõhiselt ja eelisõigus on võistkonnal, kes soovib mängida väiksema arvu mängijatega.
- 15.3 4-väravalisse kaotusseisu jäänud võistkonnal on lubatud lisada täiendavalt 1 väljakumängija. Lisamängija võetakse väljakult ära, kui väravate vahe väheneb 2-väravaliseks.

Artikkel 16 – Suluseis

- 16.1 Võistlustel suluseisureegel ei kehti.

Artikkel 17 – Lahtilöögist värava löömine

- 17.1 U9 vanuseklassis ei loeta otse lahtilöögist löödud väravat, U10 vanuseklassis otse lahtilöögist löödud värav loeb.

Artikkel 18 – Küljejoonelt mängu jätkamine

- 18.1 Kui pall läheb mängust välja üle küljejoone, jätkatakse U9 vanuseklassis ning U10 vanuseklassi C-tugevusgrupi 5 vs 5 mängudes palli väljumise kohast jalaga söötes või palliga triblades (palli ei visata kätega).

Artikkel 19 – Võistluste süsteem

- 19.1 Võistlustel mängitakse Klubide poolt korraldatavate ühepäevaliste turniiridena. Turniiri korraldaja on koduvõistkonna Klubi ja selle määrab EJL-i Võistluste osakond pärast alagruppide kinnitamist.
- 19.2 Alagruppide arvu ja võistkondade arvu alagrupis otsustab EJL-i noortekomisjon jalgpalli korraldamise osakonna ettepanekul peale võistkondade registreerumist.
- 19.3 Võistlused viiakse läbi võistkondade paremusjärjestust moodustamata.

V MÄNGUKALENDRI KOOSTAMINE

Artikkel 20 – Mängupäevad

- 20.1 Mängud toimuvad vastavalt EJL-i jalgpalli korraldamise osakonna poolt koostatud võistluskalendrile.
- 20.2 Võistlustel algavad mängud mais ja lõpevad hiljemalt oktoobris.
- 20.3 Turniirid toimuvad järgmiselt:
 - A tugevusgrupp – I voor 9./10. mai, II voor 30./31. mai, III voor 22./23. august ja IV voor 12./13. september;
 - B tugevusgrupp - I voor 16./17. mai, II voor 06./07. juuni, III voor 29./30. august ja IV voor 19./20. september;
 - C tugevusgrupp – I voor 23./24. mai, II voor 13./14. juuni, III voor 05./06. september ja IV voor 26./27. september.
- 20.4 Võistluste turniiride kuupäevad lepivad kokku osalevate võistkondade Klubid, lähtudes EJL-i poolt etteantud kuupäevadest. Kui Klubid turniiride toimumise ajas kokkulepet ei saavuta, määrab turniiri toimumise aja EJL.
- 20.5 Turniirid toimuvad üldjuhul nädalavahetustel, v.a koolivaheajal.

Artikkel 21 – Mängu alguse kellaajad

- 21.1 Kõik Võistluste mängud algavad vastavalt EJL-i poolt koostatud mängukalendrile.
- 21.2 Võistlustel alustatakse mängudega mitte varem kui 10.00. Kõige hilisem algusaeg kodus-väljas mängudel on 19.00 ning turniiridel 17.00. Mängu algusaja määramisel tuleb arvesse võtta külalisvõistkonna mängule ning tagasisõitmisele kuluvat aega selliselt, et võistkond ei peaks sõitmist alustama mitte varem kui 8.00 ning jõuaks tagasi mitte hiljem kui 22.00. Kõik muud mängu alguse kellaajad tuleb kooskõlastada EJL-i korraldamise osakonna osakonnaga.
- 21.3 Kui üks võistkond mängib turniiri jooksul kaks mängu järjest, peab kahe mängu vahel olema vähemalt 10-minutiline paus.
- 21.4 Võistluste mängu ei peeta üldjuhul rahvuskoondise kohapealsete ega televisiooni vahendusel ülekantavate mängudega samal ajal.
- 21.5 Mängu kohtunikul on õigus objektiivsete asjaolude ilmnemisel alustada mängu 15 minutit pärast EJL-i poolt määratud mängu algusaega.

Artikkel 22 – Turniiri ärajäämine

- 22.1 Kui turniiri korraldav Klubi leiab, et turniir ei saa ettearvamatute asjaolude tõttu toimuda, nt mängimiseks sobimatu väljaku tõttu, peab ta sellest viivitamatult, kuid mitte hiljem kui 24 tundi enne turniiri algust teavitama EJL-i jalgpalli korraldamise osakonda ja turniiril osalevaid võistkondasid ning turniir jääb ära, v.a. juhul kui EJL ja osalevate võistkondade esindajad ei leia lahendust turniiri toimumiseks kalendris määratud ajal.
- 22.2 Kui võistkonnad on saabunud mängupaika ja kohtunik leiab, et turniiri ei saa alustada mänguväljaku sobimatuse või halbade ilmastikutingimuste tõttu, jääb turniir ära.
- 22.3 Ärajäänud turniiri uue toimumise aja ja koha lepivad kokku võistkonnad ja koduvõistkonna Klubi teatab selle EJL-le kinnitamiseks hiljemalt ärajäänud turniirile järgneva tööpäeva jooksul. Vaidluse korral määrab ärajäänud turniirile uue aja EJL ning see otsus on lõplik.

Artikkel 23 – Mängu katkestamine

- 23.1 Mängimiseks sobimatu väljaku, halbade ilmastikutingimuste, kohtuniku terviserikke või muu ettearvamatu põhjuse tõttu peatab kohtunik mängu. Kui mängu ei ole mõistliku aja jooksul võimalik jätkata, katkestab ta mängu/turniiri.
- 23.2 Kui mängitud on vähem kui 50% mänguajast ja kohtunik otsustab mängu katkestada, mängitakse terve mäng uuesti. Võistkonnad peavad uue mänguaja ja vajadusel ka -koha omavahel kokku leppima. Uue mänguaja peab koduvõistkonna Klubi EJL-le kinnitamiseks teada andma hiljemalt mängule järgneva tööpäeva jooksul. Vaidluse korral määrab uue mänguaja EJL ning see otsus on lõplik.
- 23.3 Kui mängitud on rohkem kui 50% mänguajast, arvestatakse mängu tulemuseks mängu katkestamise hetkel kehtinud mängutulemus.
- 23.4 Mängimiseks sobimatu väljaku, halbade ilmastikutingimuste või muu ettearvamatu põhjuse tõttu katkestatud mängu korral katab EJL uuele mängule sõitva võistkonna transpordikulud.

Artikkel 24 – Mängu ärajäämine või katkestamine Klubi süü tõttu, mängimisest keeldumine ja muud sarnased olukorrad

- 24.1 Kui võistkond keeldub mängimisest või kui Klubi süü tõttu ei ole võimalik mängu läbi viia või lõpuni mängida, arutab vastavat juhtumit distsiplinaarorgan, kes määrab kindlaks rakendatavad meetmed.
- 24.2 EJL-i distsiplinaarorgan võib kinnitada mängu katkestamise hetkel kehtinud mängutulemuse, kui mängu tulemus oli selle Klubi kasuks, kes ei olnud mängu katkestamise eest vastutav.

VI STAADIONID

Artikkel 25 – Staadionite hindamine ja nõuded staadionile

- 25.1 Võistluste mängu tohib pidada staadionitel, mille andmeid on Spordiregistris viimase 12 kuu jooksul uuendatud ja mis on EJL-i staadionite komisjoni poolt heaks kiidetud.

- 25.2 Kodustaadioni registreerimisega kinnitab Klubi kokkulepet staadioni omaniku ja/või haldajaga. Üks naturaalmuruga staadion tohib olla kodustaadioniks:
- 25.2.1 ühele Premium liiga võistkonnale ja veel kahele meeste-, naiste- või noortevõistkonnale;
 - 25.2.2 erandkorras ainult kahele Premium liiga võistkonnale;
 - 25.2.3 ühele Esiliiga või Esiliiga B võistkonnale ning veel neljale meeste-, naiste- või noortevõistkonnale;
 - 25.2.4 kahele Esiliiga ja/või Esiliiga B võistkonnale ning veel kahele meeste-, naiste- või noortevõistkonnale.
- 25.3 Staadioni mänguväljak ja rajatised peavad olema heas seisukorras ning vastama Mängureeglites esitatud ja pädevate ametiasutuste määratletud ohutus- ja turvanõuetele.
- 25.4 On soovituslik, et kõikidel staadionitel oleks olemas elustamise ehk AED aparaat.
- 25.5 U9 vanuseklassis mängitakse vähendatud mõõtmetega väljakutel, mille miinimummõõtmed on 30 x 22 meetrit ning maksimummõõtmed 40 x 25 meetrit. U10 vanuseklassis mängitakse vähendatud mõõtmetega väljakutel, mille miinimummõõtmed on 50 x 35 meetrit ning maksimummõõtmed 60 x 40 meetrit.
- 25.6 Mänguväljakul tähistatakse:
- a) karistusala;
 - b) penaltikoht;
 - c) väljaku keskjoon.
- 25.7 Väljaku, karistusala ja väravate suurus ning penaltipunkti kaugus väravast vastavalt erinevatele vanuseklassidele on toodud juhendi lisas 4 – Noorte võistluste mänguväljakute parameetrid.
- 25.8 Turniiri korraldav Klubi peab tegema maksimaalseid jõupingutusi, et mänguväljak oleks mängudeks sobiv. Juhul kui mänguväljak on mängimiseks sobimatu halbade ilmastikutingimuste tõttu, juhindutakse artiklitest 22 või 23.
- 25.9 Võistluste mängu lubatakse pidada EJL-i staadionite komisjoni poolt heakskiidetud elastikkihi või kummi-liivatäidisega 3. põlvkonna kunstmuruväljakutel.

Artikkel 26 – Rietusruumid ja pesemisvõimalus

- 26.1 Võistlustel on rietusruumide olemasolu soovituslik. Turniiri korraldav Klubi peab võimaldama vastasvõistkondadele ja kohtunikele soovi korral pesemisvõimaluse, mis ei ole kaugemal kui 1 km mänguväljakust.

Artikkel 27 – Valgustus

- 27.1 Mänge võib korraldada nii päevavalguse käes kui ka kunstvalgustusega. Kunstvalgustuse keskmine valgustihedus peab vastama vähemalt 200 luksile.

Artikkel 28 – Tabloo

- 28.1 Võistlustel on võistkonna kodustaadionil mänguseisu kajastava tabloo olemasolu soovituslik.

Artikkel 29 – Tehniline ala ja vahetusmängijate pink

- 29.1 Staadionil peavad olema mõlemale võistkonnale vahetusmängijate pingid.
- 29.2 Vahetusmängijate pingid peavad asetsema märgistatud tehnilises alas. Tehnilised alad peavad asetsema vähemalt 1 m kaugusel küljejoonest ning keskjoonest võrdselt minimaalselt 5 m kaugusel.

VII MÄNGIJATE ÜLESANDMINE JA ÕIGUS OSALEDA MÄNGUS

Artikkel 30 – Mängijate ülesandmine

- 30.1 Mängijate ülesandmine toimub ERIS-e kaudu ülesandmisperioodil ja üles saab anda vaid Klubisse registreeritud mängijaid.
- 30.1.1 omab kehtivat jalgpalluri litsentsi;
- 30.1.2 Euroopa Liidu (v.a Eesti), Euroopa Liidu Majanduspiirkonna liikmesriigi ja Šveitsi Konföderatsiooni kodanik (edaspidi EL kodanik) omab kehtivat Eestis registreeritud elamisõigust;
- 30.1.3 Euroopa Liidu, Euroopa Liidu Majanduspiirkonna liikmesriigi ja Šveitsi Konföderatsiooni kodakondsust mitteomav mängija omab kehtivat Eestis registreeritud elamisluba;
- 30.1.4 teise riigi Klubist tulevale 10-aastasele või vanemale mängijale (kaasa arvatud teise riigi Klubisse mängima siirdunud ja tagasipöörduvale eestlasele) on endine jalgpalliliit väljastanud transferi kooskõlas FIFA Mängijate staatust ja üleminekuid reguleeriva korraga;
- 30.1.5 on regulaarselt käinud tervisekontrollis ning tal ei ole vastunäidustusi spordiga tegelemiseks. Vastava kinnituse annab mängija lapsevanem jalgpalluri litsentsi taotlemisel;
- 30.1.6 ERIS-e profiilile on üles laaditud korrektne, nt dokumendi taotlemiseks tehtud foto.
- 30.2 Mängijate registreerimine Klubisse ja klubivahetus toimuvad vastavalt EJL-i Mängijate staatust ja üleminekuid reguleerivale korrale.
- 30.3 Mängijate ülesandmist uueks hooajaks alustatakse pärast alagruppide kinnitamist.
- 30.4 Võistlustele on lubatud mängijaid üles anda kogu hooaja jooksul.
- 30.5 Mängijat on lubatud samaaegselt üles anda vaid ühte Noorte võistlustel osalevasse võistkonda.
- 30.6 Mängijal on lubatud võistkonda vahetada üks (1) kord hooaja jooksul.
- 30.7 Võistlusteks lubatakse ühte võistkonda üles anda kuni kolmkümmend (30) mängijat, kuid mitte vähem kui viis (5) U9 vanuseklassis ja seitse (7) U10 vanuseklassis.

30.8 U9 vanuseklassi võistkonda lubatakse üles anda mängijaid, kes on sündinud aastatel 2018-2020.

Lisaks on igasse võistkonda lubatud üles anda kuni kolm (3) mängijat, kes on sündinud 1. augustil 2017. a või hiljem.

30.9 U10 vanuseklassi võistkonda lubatakse üles anda mängijaid, kes on sündinud aastatel 2017-2019.

Lisaks on igasse võistkonda lubatud üles anda kuni kolm (3) mängijat, kes on sündinud 1. augustil 2016. a või hiljem.

30.10 Võistkonda on lubatud üles anda tütarlapsi.

30.11 EJL-le esitatud dokumentide õigsuse ja mängija vastavuse eest ülesandmistingimustele vastutab Klubi.

Artikkel 31 – Õigus osaleda mängus

31.1 Võistluste mängus tohib võistkonna eest osaleda mängija, kes on sellesse võistkonda üles antud enne mängu algust. Mängija võistkonda ülesandmine ja mahavõtmine fikseeritakse kuupäevapõhiselt, st mängijal on õigus osaleda võistkonna eest samal kuupäeval, mil mängija võistkonda üles anti ja ülesandmine kehtib kuni võistkonnast mahavõtmise kuupäeva kella 23:59-ni.

31.2 Ühel (1) turniiril on lubatud osaleda kuni kahel (2) mängijal, kes on sündinud vanuseklassi põhisünniaastale eelneva aasta 1. augustil või hiljem.

VIII MÄNGUVORMID

Artikkel 32 – Mänguvormid

32.1 Mänguvorm peab vastama Mängureeglitele (Reegel 4).

32.2 Klubi registreerib oma võistkonna mänguvormi(-d) koos võistkonna registreerimisega. Võistkonnad peavad mängudel kasutama mänguvormi, mille nad on märkinud võistkonna ankeedil esimesena. Sama värvi mängusärgide ja/või põlvikute korral vahetab särgid ja/või põlvikud külalisvõistkond. Võistkonnad on kohustatud enne turniiri EJL-i kodulehelt kontrollima vastasvõistkondade mänguvormi värve.

32.3 Väravavahi särk ning põlvikud peavad erinema nii oma kui ka vastasvõistkonna väljakumängijate vormist (väravavahi põlvikud võivad olla sama värvi, kui oma võistkonna väljakumängijate põlvikud). Juhul kui väravavahi mänguvormi värvid kattuvad väljakumängijate mänguvormi värvidega, vahetab mänguvormi alati väravavaht, olenemata sellest, kas ta on kodu- või külalisvõistkonna väravavaht.

32.4 Numbrid mängusärgidel peavad olema vahemikus 1-99. Erinevates värvitoonides mängusärgidel peab numbril alus ning nime alus olema ühte värvi.

32.5 Numbrid mängupükstel peavad olema vahemikus 1-99 ja paiknema pükste paremal küljel.

32.6 Ühe ja sama numbriga mänguvormiga on lubatud mängus osaleda vaid ühel mängijal.

- 32.7 Ühe mänguvormi särgil ja pükstel peavad olema samad numbrid.
- 32.8 Sponsorite logode arv ja suurus võistkonna mänguvormil ei ole piiratud.
- 32.9 Kõik ülejäänud küsimused, mis ei ole antud artiklis käsitletud, tuleb lahendada lähtuvalt UEFA poolt välja antud dokumendist *UEFA Equipment Regulations*.

IX MÄNGUDE KORRALDAMINE

Artikkel 33 – Lipud

- 33.1 Turniiridel on Eesti lipu ja osalevate Klubide lippude heiskamine soovituslik.
- 33.2 Eesti lipu heiskamine peab olema vastavuses Eesti lipu seadusega.

Artikkel 34 – Turvalisus ja ohutus

- 34.1 Turniiri korraldav klubi peab järgima käesolevas juhendis või EJL-i poolt välja antud käitumisjuhistes kehtestatud nõudeid.
- 34.2 Turniiri korraldav Klubi vastutab turvalisuse ja ohutuse eest turniiril.
- 34.3 Turvalisuse tagamiseks ei tohi staadionile lubada alkoholi- või narkojoobes isikuid, tuua esemeid/aineid, mis võivad olla ohtlikud.
- 34.4 Staadionile ei tohi tuua ega kasutada mistahes pürotehnikat ega teisi sama efekti tekitavaid vahendeid.
- 34.5 Pealtvaatajatel ei ole lubatud viibida mänguväljakul.
- 34.6 Koduvõistkonna klubi peab kindlustama, et staadioni territooriumil oleks piisaval arvul käte desinfitseerimise punkte, mis asuksid enimkäidavates kohtades.

Artikkel 35 – Meditsiiniline abi

- 35.1 Turniiri korraldav Klubi peab tagama, et turniiripaigas oleks esmaabikott, mis sisaldab järgmist:
- a) Kummikindad;
 - b) Käärid;
 - c) ühekordsed külmakotid või külmakotid eraldi termoses;
 - d) haavapuhastusvahendid (nt antiseptiline aerosool Acept, 3%-line vesinikülihapendilahus);
 - e) haavapuhastuspadjad;
 - f) erineva suurusega plaastrid;
 - g) elastikside;
 - h) steriilsed sideme;
 - i) käte desinfitseerimise vahend;
 - j) digitaalne termomeeter.

Soovituslik on, et igal võistkonnal oleks turniiril kaasas oma esmaabikott.

- 35.2 Turniiri korraldav Klubi on vastutav vajaduse korral kiirabi kutsumise eest.

Artikkel 36 – Mängupallid

- 36.1 Mängupallid peavad vastama Mängureeglitega kehtestatud nõuetele ja kandma märget FIFA Quality või FIFA Quality Pro.
- 36.2 Võistlustel mängitakse mängupalliga nr 3.
- 36.3 Turniiri korraldav Klubi tagab igaks mänguks vähemalt kaks (2) nõuetele vastavat ja ühesugust mängupalli. Juhul kui mäng toimub lumesajus, on turniiri korraldav Klubi kohustatud tagama vähemalt kaks (2) nõuetele vastavat mängupalli, mis on punast, oranži või muud hästinähtavat värvi.

X MÄNGUGA SEOTUD TEGEVUSED

Artikkel 37 – Võistkondade saabumine

- 37.1 Võistkonnad peavad saabuma võistluspaika hiljemalt 30 minutit enne oma esimese mängu algust.
- 37.2 Mängu alustamise üle otsustab kohtunik. Mängu alustamisega ei tohi viivitada üle 15 minuti.

Artikkel 38 – Turniiriprotokoll

- 38.1 Turniiriprotokoll (edaspidi protokoll) on digitaalne dokument ERIS-es, kuhu kantakse turniiril osalevate võistkondade koosseisud, ametiisikud ning kus fikseeritakse mängu käik. Mängu alustamise eelduseks on võistkondade koosseisu kinnitamine ERIS-es.
- 38.2 Turniiril osalevad võistkonnad on kohustatud sisestama protokollis võistkondade koosseisud ERIS-es vastavalt punktile 38.4 ning kinnitama need hiljemalt 15 minutit enne turniiri esimese mängu algust.
- 38.3 Protokollis peab treeneriks määrama sellise treeneri, kes vastab punktis 8.2 toodud kriteeriumitele.
- 38.4 Võistkonna esindaja sisestab turniiriprotokollis kõigi turniiril osalevate mängijate numbrid, nimed ning tehnilises alas viibivate ametiisikute nimed koos ametinimetusega. Turniiriprotokollis peab kinnitama Klubi esindaja, kes omab jalgpalli ametiisiku litsentsi. Kõik protokollis kantud tehnilises alas viibivad ametiisikud peavad omama jalgpalli ametiisiku litsentsi. Mängijal, keda pole enne mängu algust protokollis kantud, ei ole õigust mängus osaleda.
- 38.5 Turniiriprotokollis kantud mängijate nimede õigsuse ja nende õiguse eest turniiril osaleda vastutab Klubi.
- 38.6 Kui Klubi poolt enne mängu protokollis kantud mängija või ametiisik ei tulnud mängule, tuleb sellest enne mängu teavitada kohtunikku. Kui mängija või ametiisiku mängule mitteilmumine selgub mängu jooksul, tuleb sellest teavitada kohtunikku peale mängu. Kohtunik eemaldab mängule mittetulnud isikud protokollist ja kirjutab sellekohase teavituse protokollis.
- 38.7 Võistkond tohib ühes kohtumises protokollis kanda kuni viisteist (15) mängijat. Mängu vältel on lubatud turniiriprotokollis kantud mängijate edasi-tagasi vahetused.

- 38.8 Iga mängija peab olema protokollis kantud erineva numbriga ja numbrid mänguvormidel peavad vastama protokollis toodud numbritele.
- 38.9 Minimaalne mängijate arv väljakul on U9 vanuseklassis neli (4) ja U10 vanuseklassis viis (5). Vähema mängijate arvu korral mängu ei alustata, võistkonnale arvestatakse kaotus, vastasvõistkonnale võit ning mängutulemuseks märgitakse -:+.
- 38.10 Kui mängu jooksul jääb võistkonna koosseisus väljakule vähem kui punktis 38.9 nimetatud arv mängijaid, siis mäng lõpetatakse ja vähemusse jäänud võistkonnale arvestatakse kaotus, vastasvõistkonnale võit ning mängutulemuseks märgitakse - : ... (vastaste poolt löödud väravate arv).
- 38.11 Kohtunikul on õigus turniiri jooksul identifitseerida protokollis kantud mängijaid isikut tõendava dokumendi alusel.

Artikkel 39 – Mängijate ülesrivistus ja kätlemine

- 39.1 Enne mängu algust rivistab kohtunik mõlemad võistkonnad üles.
- 39.2 Ausa mängu tunnustamiseks soovitatakse mängijatel ülesrivistuse järel ning pärast mängu lõpuviilet suruda oma vastasmängijate ja kohtunikega kätt.

Artikkel 40 – Nõuded tehnilises alas viibivatele ametiisikutele ja mängijatele

- 40.1 Kõik ametiisikud, sh treenerid, kes viibivad tehnilises alas, peavad omama jalgpalli ametiisiku litsentsi vastavalt EJL-i Jalgpalli ametiisikute litsentseerimise ja registreerimise korrale.
- 40.2 Tehnilises alas tohivad viibida vaid võistkonna ametiisikud ja vahetusmängijad. Mänguprotokollis peavad olema välja toodud nende isikute nimed ja funktsioonid ning nad peavad viibima mängu ajal selles alas.
- 40.3 Mängust eemaldatud mängija või ametiisik ei tohi viibida tehnilises alas.
- 40.4 Tehnilises alas ei ole lubatud mängu ajal suitsetada.

Artikkel 41 – Turniiriprotokollis täitmine ja avalikustamine

- 41.1 Hiljemalt 24 tunni jooksul pärast turniiri lõppu kannab kohtunik/koduvõistkonna Klubi esindaja ERIS-es protokollis turniiri mängudes löödud väravad koos minutiga ning hoiatused ja eemaldamised koos minuti, mängija nime, võistkonna ja põhjendusega ning kinnitab selle. Lisaks annab ta protokollis võimalikult üksikasjalikult teada kõikidest juhtumitest, mis leidsid aset enne mängu, mängude jooksul või pärast mängu.
- 41.2 Kinnitades pärast mängu lõppu protokollis on kohtunik kohustatud kontrollima, et mängul viibinud mängijate arv ja protokollis sisestatud mängijate arv oleks sama ning teavitama protokollis kommentaaride lahtris, kui need erinevad. EJL kodulehe protokollis avalikustatakse vaid mängus osalenud mängijate nimed. Mängude tulemusi, väravalööjaid ning hoiatusi ja eemaldamisi ei avalikustata.

XI KOHTUNIKUD

Artikkel 42 – Kohtunikud

42.1 Võistluste mängudele on koduvõistkonna Klubi kohustatud tagama kaks kohtunikku, kes omavad kehtivat kohtuniku või klubikohtuniku litsentsi. Klubikohtuniku litsentsi saab teha ERIS-es ja see peab vastama vähemalt ühele järgmistest tingimustest:

a) omab vähemalt kohtuniku C kategooriat;

b) omab kehtivat vähemalt EJL D treeneri kvalifikatsiooni;

c) on käesoleval hooajal üles antud Eesti täiskasvanute või noorte meistrivõistlustele ning on sündinud 2010. aastal või varem.

Kohtunikuks ei ole lubatud määrata mängus osalevate võistkondade treenereid.

42.2 Koduvõistkonna poolt turniirile tagatud kohtunikke tasustab Klubi.

42.3 Kodumängu korraldab Klubi on kohustatud sisestama ERIS-es mänguprotokollis Klubi poolt määratud kohtuniku hiljemalt 48 tundi enne mängu algust.

42.4 Vastasvõistkond võib keelduda mängu alustamast, kui kohtunik ei vasta punktis 42.1 toodud nõuetele. Nimetatud juhul mängu uuesti ei mängita. Peale mängu alustamist sellekohaseid hilisemaid proteste ei arvestata.

XII DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE

Artikkel 43 – EJL distsiplinaareeskirjad

43.1 Klubide, ametiisikute, liikmete või Klubi nimel mänguga seotud ametikohustusi täitvate isikute sooritatud distsiplinaarrikkumiste korral kohaldatakse EJL-i Distsiplinaarmäärust.

Artikkel 44 – Hoiatused ja eemaldamised

44.1 Mänguväljakult eemaldatud mängija, tehnilisest alast eemaldatud treener või muu ametiisik on diskvalifitseeritud üheks järgmiseks antud Võistlustel peetavaks mänguks. EJL-i distsiplinaarorganil on õigus karistusi raskendada ja laiendada teiste sarjade mängudele.

44.2 Mängus saadud mängijate hoiatused kehtivad mängu lõpuni ja ei kandu ühest mängust teise.

44.3 Võistkonna treener või muu ametiisik on automaatselt diskvalifitseeritud üheks järgmiseks antud Võistlustel peetavaks mänguks pärast igat kolmandat erinevas mängus saadud hoiatust, mille eest ta ei ole karistust kandnud, st et ühes mängus saadud kaks hoiatust, mille eest võistkonna treener või muu ametiisik eemaldatakse, eraldi hoiatuste arvestusse ei lähe.

44.4 Kui mängija eemaldatakse võistkonna viimasest Võistluste mängust, jääb talle kandmata mängukeeld, mis kandub automaatselt järgnevasse hooaegadesse. Kandmata mängukeeld aegub, kui mängija ei saa oma vanuse poolest enam Noorte võistlustel osaleda.

- 44.5 Kui treener või ametiisik eemaldatakse võistkonna viimasest Võistluste mängust, jääb talle kandmata võistkonna juhendamise/tehnilises alas viibimise keeld, mis kandub automaatselt järgnevatesse hooaegadesse. Kandmata juhendamise/tehnilises alas viibimise keeld aegub viie (5) aasta pärast peale selle saamist. Juhendamise/tehnilises alas viibimise keeld ei laiene automaatselt teiste sarjade mängudele.
- 44.6 Diskvalifitseeritud mängija ei tohi mängus osaleda enne, kui ta on jätnud vahele nõutud arvu mängu.
- 44.7 Kui treener või muu ametiisik on diskvalifitseeritud, ei tohi ta mitte üheski Noorte võistluste mängus olla protokollis kantud ega viibida tehnilises alas ei treeneri ega muu ametiisikuna enne, kui ta on jätnud vahele nõutud arvu mängu. Diskvalifitseeritud treener ja ametiisik ei tohi 2 tundi enne mängu algust kuni mängu lõpuni mitte mingil viisil juhendada ega kontakteeruda võistkonnaga.
- 44.8 Kui mängija, kes teeb hooaja keskel Noorte võistlustel ülemineku ühest võistkonnast teise ja omab ülemineku hetkel kehtivat mängukeeldu, peab ta nõutud arvu mängu vahele jätma võistkonnas, kuhu mängija üles antakse.
- 44.9 EJL ei ole kohustatud teavitama võistkondi mängudes saadud eemaldamistest.

Artikkel 45 – Sanktsioonid juhendist tulenevatele rikkumistele

- 45.1 Osavõtvad võistkonnad on kohustatud ilmuma võistluskohta juhendi punktis 37.1 ettenähtud ajal. Võistluskohta ettenähtud ajal mitteilmunud võistkonnale, kelle süü tulemusena mäng ei toimunud, loetakse mäng kaotatuks. Mängule mitteilmunud võistkonnale arvestatakse loobumiskaotus ning vastasvõistkonnale võit (- : +).
- 45.2 Võistlustest pärast registreerimistähtaega loobunud võistkonna Klubil tuleb EJL-ile tasuda 100 euro suurune trahvisumma.
- Võistlustest pärast esimest turniiri loobunud võistkond diskvalifitseeritakse ning Klubil tuleb EJL-ile tasuda 200 euro suurune trahvisumma.
- 45.3 Turniirist loobunud võistkonna Klubi tasub EJL-le 100 euro suuruse summa.
- 45.4 Ühe hooaja jooksul teist korda turniirist loobunud võistkond diskvalifitseeritakse Võistlustelt.
- 45.5 Juhul kui diskvalifitseeritud või ametiisiku litsentsi mitteomav ametiisik on kantud protokollis või juhendab võistkonda, karistatakse Klubi 100 euro suuruse rahatrahviga. Diskvalifitseeritud treeneri või muu ametiisiku karistust ei loeta kantuks ja see tuleb ära kanda järgmises Võistluste mängus.
- 45.6 Juhul kui tehnilises alas viibib protokollis kandmata ametiisik, karistatakse Klubi 100 euro suuruse rahatrahviga.
- 45.7 Juhul kui võistkonna mängus osaleb diskvalifitseeritud, ülesandmata, protokollis kandmata või mõnel muul põhjusel mänguõigust mitteomav mängija, tuleb määrusi rikkunud võistkonna Klubil tasuda 100 euro suurune rahatrahv.
- 45.8 Juhul kui mängudel, kus on Klubi poolt välja pandud kohtunik, ei sisesta Klubi turniiriprotokollis punktis 41.1 toodud aja jooksul, karistatakse Klubi 100 euro suuruse rahatrahviga.

- 45.9 Muude käesolevas artiklis käsitlemata juhendi nõuete rikkumise korral rakendatakse Klubi suhtes lisas 6 toodud sanktsioone. Lisaks võib EKL edastada asja distsiplinaarorganile täiendava karistuse määramiseks.

XIII LÕPPSÄTTED

Artikkel 46 – Vaidluste lahendamine

- 46.1 Juhendist tulenevate vaidluste lahendamiseks kohaldatakse EKL-i põhikirja IV peatükis sätestatud.

Artikkel 47 – Ettearvamatud asjaolud ja erandid

- 47.1 Juhendis käsitlemata küsimustes, v.a distsiplinaarasjad, on otsuste tegemise pädevus Peasekretäril. Peasekretäri otsused on lõplikud.
- 47.2 Erakorraliste asjaolude ja vääramatute jõuga seotud küsimuste lahendamise ning erandite tegemise pädevus juhendi rakendusallas on vaid Juhatusel.

Artikkel 48 – Lisad

- 48.1 Kõik lisad moodustavad käesoleva juhendi lahutamatu osa.

Artikkel 49 – Jõustumine

- 49.1 Käesolev juhend on kinnitatud EKL juhatuse poolt 26. november 2025. a ja kehtib jalgpalli 2026. a hooajal.

Lisa 1 – Aus mäng

Ausa mängu määratlus

Aus mäng väärtustab ausas konkurentsisis saavutatud tulemust. Ausa mängu kontseptsioonis tegutsevad isikud lojaalsuse, ausameelsuse, sportlikkuse ja eetika printsiipe järgides. Aus mäng välistab pettuse, äraostmise, korruptsiooni, dopingut, vägivalda (nii füüsilise kui moraalse), diskrimineerimise, ekspluateerimise ja liialdatud kommertslikkuse.

Ausa mängu põhimõtteid kohustuvad järgima Klubid ja nende esindajad ning ametiisikud ja kõik isikud, kes täidavad Klubi poolt määratud ametikohustusi, sh treenerid, mängijad, Klubi/võistkonna toetajad ja teised pealtvaatajad.

Eeltoodud isikud peavad hoiduma igasugusest käitumisest, mis kahjustab või võib kahjustada EJL-i poolt organiseeritud või korraldatud mängu või võistluste aususe põhimõtet ning kohustub tegema EJL-ga täielikku koostööd võitlemaks selliste tegude vastu.

Ausa mängu põhimõtteid ei ole muuhulgas järginud isik, kes:

- on aktiivselt või passiivselt seotud või üritab ennast siduda pettuse, altkäemaksu või korruptsiooniga jalgpallialases tegevuses;
- kasutab tema jalgpallialase tegevuse kaudu talle teatavaks saanud mitteavalikustatud informatsiooni, mis kahjustab või võib kahjustada mängu või EJL-i poolt tunnustatud võistluste aususe põhimõtteid;
- otseselt või kaudselt mõjutab või üritab mõjutada ükskõik millise otsese või kaudse tegevusega mängukäiku ja/või eelnevalt fikseerida mängu või võistluse tulemust (kokkuleppeline mängutagajärg) olenemata sellest, kas isiku eesmärgiks on saada sellest isiklikku kasu (varalist või mittevaralist); luua kasu saamise võimalus kolmandale isikule või on vastavaks käitumiseks mistahes muu põhjus. Kasu saamise all mõistetakse nii finantsilist kui igasugust muud kasu sh mittevaralist kasu;
- käitub endale või kolmandale isikule eelise saamiseks viisil, mis avaldab või võib avaldada mõju mängu või võistluse käigule ja/või tulemusele, ning mis on vastuolus EJL-i põhikirjaliste eesmärkidega;
- isikliku või kolmandate isikute kasu eesmärgil osaleb otseselt või kaudselt panustamises või sellega sarnases tegevuses ennustumängudes mängu tulemuse või käigu peale EJL-i või tema poolt korraldavatel võistlustel, milles osaleb tema või tema lähedase isiku võistkond. Kasu saamise all mõistetakse nii finantsilist kui igasugust muud kasu;
- kasutab ja/või edastab teistele talle tema jalgpallilise tegevuse kaudu teatavaks saanud mitteavalikku infot, teeb ebaeetilisi avaldusi, kutsub üles provokatiivsele käitumisele, rikub või võib oma käitumisega rikkuda jalgpalli mainet või EJL-i poolt tunnustatud mängu või võistluste aususe põhimõtet;
- rikub oma käitumisega üldisi häid käitumisnorme- ja tavaid;
- edastab spordiüritusel ükskõik millisel viisil üritusega sobimatu sõnumi, sh poliitilise või solvava jms;
- ei järgi EJL-i ja/või tema organite (sh distsiplinaarorganite) poolt tehtud otsuseid või juhiseid või FIFA või CAS-i poolt tehtud otsuseid;
- põhjustab süüliselt mängu hilinemise või ärajäämise;

- põhjustab süüliselt mängu katkemise või peatamise või kes vastutab mängu süülise katkemise või peatamise eest;
- käitub vägivaldselt, provokatiivselt või kasutab ebatsensuurseid väljendeid;
- käitub eelise saamiseks ebasportlikult;
- kasutab või üritab kasutada dopingut või kes annab või üritab anda dopingut mängijale kasutamiseks;
- vabatahtlikult ja viivitamatult ei teavita EJL-i temale tehtud ettepanekust mõjutada mängu või võistluse käiku ja/või tulemust;
- vabatahtlikult ja viivitamatult ei teavita EJL-i ükskõik millisest talle teada olevast rikkumisest ülaltoodud käitumispõhimõtetes.

Lisa 2 – Klubi kinnitus

KLUBI KINNITUS 2026. A EESTI MEISTRIVÕISTLUSTEL OSALEMISEKS

Osaledes Eesti 2026. a jalgpalli meistrivõistlustel kohustume ja tagame, et klubi mängijad, treenerid, esindajad, ametiisikud ja kõik isikud, kes täidavad klubi poolt määratud ametikohustusi, kohustuvad:

- tunnustama ja pidama õiguslikult siduvaks EJL põhikirja, juhendeid, otsuseid ja muid EJL poolt kehtestatud jalgpallialast tegevust reguleerivaid dokumente;
- tunnustama ja pidama õiguslikult siduvaks FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;

Vahekohtu kokkulepe

Osaledes Eesti 2026. a jalgpalli meistrivõistlustel kohustume ja tagame, et klubi mängijad, treenerid, esindajad, ametiisikud ja kõik isikud, kes täidavad klubi poolt määratud ametikohustusi, kohustuvad:

- järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes EJL põhikirjas ning muudes EJL dokumentides ette nähtud kaheastmelist vaidluste lahendamise korda ning täitma vaidluse lahendanud organi otsust;
- mitte pöörduma tavakohtusse vaidlustes, millel puudub EJL-i sisene vaidluste lahendamise kord, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-i pädevus. Nimetatud vaidlused võib lahendamiseks esitada üksnes sõltumatule, erapooletule, Eesti seaduse alusel ja Eestis tegutsevale spordivahekohtule. Vahekohtu otsus on lõplik ja kuulub täitmisele;
- tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes Šveitsis Lausanne's asuva Rahvusvahelise Spordi Arbitraažkohtu (CAS) jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (Code of Sports-related Arbitration of the CAS).

Klubi nimi:

Allkirjaõiguslik isik:

Allkiri:

Koht/Kuupäev:

Lisa 3 – Noorte võistluste tehnilised parameetrid 2026

Vanuse- klass	Sünniaasta	Mängu-aeg	Mängij aid väljaku I	Mängijaid protokollis	Min arv mängijaid	Vanemad mängijad võist- konnas	Vanemaid mängijaid protokollis	Vahetused	Palli nr.	Sulu- seis
U19 EL ML	2008 - 2010	2 x 45	10+1	20	7	5	3	5	5	Jah
U19 Eliit	2008 – 2010	2 x 45	10+1	22	7	4	3	7	5	Jah
U17 Eliit	2010 – 2012	2 x 45	10+1	22	7	4	3	7 (EL, II), edasi/tagasi (III)	5	Jah
U16	2011 – 2013	2 x 45	10 + 1	22	7	4	3	7 (EL, II), edasi/tagasi (III)	5	Jah
U15	2012 – 2014	2 x 40	10 + 1	22	7	4	3	edasi/ tagasi	5	Jah
U14	2013 – 2015	2 x 40	10 + 1	22	7	4	3	edasi/ tagasi	4	Jah
U13	2014 – 2016	2 x 35/ turniir(C)	8 + 1 (A,B), 8+1 / 6+1(C)	18	7	3	2	edasi/ tagasi	4	Jah
U12	2015 – 2017	3x25 (A)	8 + 1 (A,B), 8+1 / 6+1(C)	18	7	3	2	edasi/ tagasi	4	Jah
		3x25/2x35 (B) /turniir(C)								
U11	2016 – 2018	2 x 30/turniir	6 + 1 (A,B), 6+1 / 4+1(C) ¹	15	5	3	2	edasi/ tagasi	3	Ei
U10	2017 – 2019	turniir	6 + 1 (A,B), 6+1 / 4+1(C) ¹	15	5	3	2	edasi/ tagasi	3	Ei
U9	2018 – 2020	turniir	4 + 1 ¹	15	4	3	2	edasi/ tagasi	3	Ei
U8	2019 – 2021	turniir	3	15	6	0	0	edasi/ tagasi	3	Ei

¹ 4-väraavalisse kaotusseisu jäänud võistkonnal on lubatud lisada täiendavalt 1 väljakumängija. Lisamängija võetakse väljakult ära, kui väraavate vahe väheneb 2-väraavaliseks.

Lisa 4 – Noorte võistluste mänguväljakute parameetrid

Vanuseklass	Väljaku suurus MIN (m)	Väljaku suurus MAX (m)	Karistusala (m)	Penaltipunkti kaugus väravast (m)	Väravate suurus (m)
U19	90 x 45	105 x 68	16,5 x 40,32	11	7,32 x 2,44
U17	90 x 45	105 x 68	16,5 x 40,32	11	7,32 x 2,44
U16	90 x 45	105 x 68	16,5 x 40,32	11	7,32 x 2,44
U15	90 x 45	105 x 68	16,5 x 40,32	11	7,32 x 2,44
U14	75 x 45	85 x 64	16,5 x 40,32	11	7,32 x 2,44
U13	60 x 40	70 x 50	11 x 27	7,5	5 x 2
U12	60 x 40	70 x 50	11 x 27	7,5	5 x 2
U11	50 x 35	60 x 40	11 x 27	7,5	5 x 2
U10	50 x 35	60 x 40	11 x 27	7,5	5 x 2
U9	30 x 22	40 x 25	8 x 20	7,5	3 x 2 või 5 x 2
U8	10 x 15	10 x 15	8 x 20	7,5	3 x 2 või 5 x 2

Lisa 5 - Eliitliigade ja Noorte võistluste treeneri kvalifikatsiooninõuded

Treenerite kvalifikatsiooninõuded			
2026	peatreener/ treener	2026 abitreener	
U19 EL ML	UEFA A	UEFA C	peatreener
U19 Eliit	UEFA B (EL), UEFA C (II, III)	UEFA C	peatreener
U17 Eliit	UEFA A (EL), UEFA B (II, III)	UEFA C	peatreener
U16	UEFA B (EL), UEFA C (II, III)	UEFA C	peatreener
U15	UEFA B (EL), UEFA C (II, III)	UEFA C	peatreener
U14	UEFA B (EL), UEFA C (II, III)	UEFA C	peatreener
U13	UEFA C	EJL D	treener
U12	UEFA C	EJL D	treener
U11	UEFA C	EJL D	treener
U10	UEFA C	EJL D	treener
U9	UEFA C	EJL D	treener
U8	UEFA C	EJL D	treener

Treeneri koolituste info ja registreerimine: <https://jalgpall.ee/ejl/koolitus/>

Lisa 6 – Tasud ja sanktsioonid

Tasud:	Summa (eurodes)
Kautsjon protesti esitamisel	100
Kautsjon apellatsioonikomisjonile	1 000
Sanktsioonid:	
Pärast registreerimistähtaega osalemisest loobumine	100
Võistkonna Võistlustelt mahavõtmine pärast esimest turniiri	200
Turniirist loobumine	100
Mänguprotokolli kandmata ametiisiku viibimine tehnilises alas	100
Mänguõigust mitteomava mängijaosalemine mängus	100
Jalgpalli ametiisiku litsentsi või juhendamisõigust mitteomava ametiisiku kandmine protokollis	100
Mänguväljaku puudulik ettevalmistus	kuni 75
Nõuetele mittevastava kohtuniku määramine mängule/turniirile	kuni 100
Koosseisude ja/või esindaja mittetähtaegne sisestamine/kinnitamine ERISes	kuni 50
Turniiriprotokollide sündmuste sisestamine ja kinnitamine ettenähtust hiljem	kuni 100
Turniiri korraldamata jätmine	kuni 100