



Eesti 2026. a noorte klubidevaheliste võistluste juhend

U11 vanuseklass

SISUKORD

Preambul	4
I ÜLDSÄTTED	4
Artikkel 1 – Reguleerimisala	4
Artikkel 2 – Mõisted	4
Artikkel 3 – Organiseerimine	6
Artikkel 4 – Kommertsõigused	7
Artikkel 5 – Intellektuaalomandi õigused	7
Artikkel 6 – Aus mäng	7
II OSAPOOLTE KOHUSTUSED	7
Artikkel 7 – EJL-i kohustused	7
Artikkel 8 – Jalgpalliklubide kohustused	7
Artikkel 9 – Mängijate ja Klubi ametiisikute kohustused	9
III AUTASUSTAMINE	10
Artikkel 10 – Autasustamine	10
IV OSAVÕTJATE REGISTREERIMINE	10
Artikkel 11 – Võistlustest osavõtjad	10
Artikkel 12 – Võistkonna registreerimine ja osavõtumaks	10
V MÄNGUREEGLID JA VÕISTLUSTE SÜSTEEM	11
Artikkel 13 – Mängureeglid	11
Artikkel 14 – Mänguaeg	11
Artikkel 15 – Mängijate arv väljakul	11
Artikkel 16 – Suluseis	11
Artikkel 17 – Lahtilöögist värava löömine	11
Artikkel 18 – Küljejoonelt mängu jätkamine	12
Artikkel 19 – Võistluste süsteem	12
V MÄNGUKALENDRI KOOSTAMINE	12
Artikkel 20 – Mängupäevad	12
Artikkel 21 – Mängu alguse kellaajad	13
Artikkel 22 – Mängukoha ja -aja muutmine	13
Artikkel 23 – Mängu/turniiri ärajäämine	13
Artikkel 24 – Mängu katkestamine	14
Artikkel 25 – Mängu ärajäämine või katkestamine Klubi süü tõttu, mängimisest keeldumine ja muud sarnased olukorrad	14
VI STAADIONID	14
Artikkel 26 – Staadionite hindamine ja nõuded staadionile	14
Artikkel 27 – Riietusruumid ja pesemisvõimalus	15
Artikkel 28 – Valgustus	15
Artikkel 29 – Tabloo	15
Artikkel 30 – Tehniline ala ja vahetusmängijate pink	16
VII MÄNGIJATE ÜLESANDMINE JA ÕIGUS OSALEDA MÄNGUS	16
Artikkel 31 – Mängijate ülesandmine	16
Artikkel 32 – Õigus osaleda mängus	17
VIII MÄNGUVORMID	17
Artikkel 33 – Mänguvormid	17
IX MÄNGUDE KORRALDAMINE	18
Artikkel 34 – Lipud	18
Artikkel 35 – Turvalisus ja ohutus	18
Artikkel 36 – Meditsiiniline abi	18
Artikkel 37 – Mängupallid	19
X MÄNGUGA SEOTUD TEGEVUSED	19
Artikkel 38 – Võistkondade saabumine	19
Artikkel 39 – Mängu- ja turniiriprotokoll	19

Artikkel 40 – Mängijate ülesrivistus ja kätlemine	20
Artikkel 41 – Nõuded tehnilises alas viibivatele ametiisikutele ja mängijatele	20
Artikkel 42 – Mänguprotokolli täitmine ja avalikustamine	20
XI KOHTUNIKUD	21
Artikkel 43 – Kohtunikud.....	21
XII DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE	21
Artikkel 44 – EJL distsiplinaareeskirjad	21
Artikkel 45 – Hoiatused ja eemaldamised	21
Artikkel 46 – Sanktsioonid juhendist tulenevatele rikkumistele.....	22
Artikkel 47 – Protesti esitamine	23
XIII LÕPPSÄTTED	24
Artikkel 48 – Vaidluste lahendamine	24
Artikkel 49 – Ettearvamatud asjaolud ja erandid	24
Artikkel 50 – Lisad.....	24
Artikkel 51 – Jõustumine	25
<i>Lisa 1 – Aus mäng.....</i>	<i>26</i>
<i>Lisa 2 – Klubi kinnitus.....</i>	<i>28</i>
<i>Lisa 3 – Noorte võistluste tehnilised parameetrid</i>	<i>29</i>
<i>Lisa 4 – Noorte võistluste mänguväljakute parameetrid</i>	<i>30</i>
<i>Lisa 5 – Eliitliigade ja Noorte võistluste treeneri kvalifikatsiooninõuded</i>	<i>31</i>
<i>Lisa 6 – Tasud ja sanktsioonid.....</i>	<i>32</i>

Preambul

Eesti noorte klubidevahelised võistlused U11 vanuseklassis on Eesti Jalgpalli Liidu (edaspidi EJL) põhikirjaga sätestatud võistlused, mille eesmärk on anda kõigile võimalus mängida jalgpalli, pakkuda noortele jalgpalluritele mängimisorõõmu koos oma eakaaslastega ning arenguvõimalust ilma surveta tulemusele.

I ÜLDSÄTTED

Artikkel 1 – Reguleerimisala

- 1.1 Juhend sätestab Eesti 2026.a noorte klubidevahelistel võistlustel U11 vanuseklassis (edaspidi Võistlused) osalevate ning Võistluste organiseerimisega seotud osapoolte õigusi, kohustusi ja vastutust.

Artikkel 2 – Mõisted

- 2.1 Käesoleva juhendi kontekstis on mõisted defineeritud alljärgnevalt:

Ametiisik	Klubiga seotud isik, kes on Klubisse registreeritud ja omab kehtivat ametiisiku litsentsi – treener, võistkonna esindaja, Klubi president, meditsiinitöötaja jne.
Aus mäng	Kontseptsioon, mis väärtustab ausas konkurentsisis saavutatud tulemust. Ausa mängu (inglise keeles <i>Fair Play</i>) kontseptsioonis tegutsevad isikud lojaalsuse, ausameelsuse, sportlikkuse ja eetika printsiipe järgides. Aus mäng välistab pettuse, äraostmise, korruptsiooni, dopingut, vägivalda (nii füüsilise kui moraalse), diskrimineerimise, ekspluateerimise ja liialdatud kommertslikkuse. Loetelu tegevustest, mida loetakse Ausa mängu põhimõtete rikkumisteks on fikseeritud Distsiplinaarmääruse artiklis 4 ning juhendi lisas 1.
CAS	<i>Court of Arbitration for Sport</i> on Šveitsis Lausanne's asuv Rahvusvaheline Spordi Arbitraažikohus.
Duubelvõistkond	Põhivõistkonnaga seotud sama Klubi madalama tugevusgrupi võistkond. Ühel võistkonnal saab olla vaid üks duubelvõistkond ja üks võistkond tohib olla duubelvõistkonnaks vaid ühele võistkonnale.
EJL-i egiidi all	Kõik EJL-i poolt organiseeritud võistlused – meistri-, karika- ja klubidevahelised võistlused ning turniirid.
ERIS	Internetipõhine süsteem Klubidele, mängijatele ja teistele jalgpallis tegutsevatele isikutele EJL-i andmebaasis olevate jalgpallialaste andmete ja õiguste (sh litsents) haldamiseks ning info andmiseks, vahetamiseks ja saamiseks.
FIFA	<i>Fédération Internationale de Football Association</i> ehk Rahvusvaheline jalgpalliföderatsioon.
FIFA TMS	<i>FIFA Transfer Matching System</i> . Veebipõhine infosüsteem, mille peamine eesmärk on lihtsustada mängijate rahvusvaheliste

	üleminekute protsessi ja parandada informatsiooni liikumise läbipaistvust.
Hoiatused ja eemaldamised	Hoiatused on kohtuniku poolt mängijale ja/või ametiisikule antud kollased kaardid. Eemaldamised on kohtuniku poolt mängijale ja/või ametiisikule antud punased kaardid.
Hooaeg	Ajavahemik, mis algab Eesti jalgpalli meistrivõistluste esimese ametliku mänguga ning lõpeb viimase ametliku mänguga, s.h ülemineku- ja liigavõitjate mängud.
IFAB	<i>The International Football Association Board</i> ehk Rahvusvaheline Jalgpalli Nõukogu.
Jalgpalli ametiisiku litsents	Jalgpalli ametiisiku litsents annab isikule juriidilise aluse tegutseda EJL-i egiidi all toimuvatel võistlustel osaleva võistkonna ametiisikuna, sh olla ametiisikuna märgitud mänguprotokollis ja viibida mängu ajal tehnilises alas. Ametiisiku litsentseerimine toimub vastavalt Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale. Alates 1. oktoobrist allkirjastatud litsents kehtib järgneva aasta 31. detsembrini.
Jalgpalluri litsents	Õigus, mis annab mängijale juriidilise aluse osaleda Eesti jalgpalli meistri- ja karikavõistlustel. Alates 1. oktoobrist allkirjastatud litsents kehtib järgneva aasta 31. detsembrini.
Klubi (jalgpalliklubi)	Eestis registreeritud mittetulundusühing, mille võistkond osaleb ametlikel mängudel ja mille põhitegevus on seotud jalgpalli arendamise, harrastajate koondamise, jalgpallivõistluste korraldamise jms jalgpallilise tegevusega; mis asub EJL-i territooriumil, mängib oma kodumängud Eestis; omab õigust Klubi nime ja atribuutika kasutamiseks.
Klubikohtunik	Kohtunik, kelle määrab mängule koduvõistkonna Klubi. Klubikohtunik peab vastama juhendis toodud nõuetele.
Mängija osalemine mängus	Mängija protokollis kandmine, sh mängija protokollis kandmine vahetusmängijana, kui teda sisse ei vahetata.
Mängija mängimine mängus	Mängija on viibinud väljakul ja mänginud kasvõi ühe (1) minuti. Mängudes, kus toimuvad edasi-tagasi vahetused, loetakse mängimiseks mängija protokollis kandmist, sh vahetusmängijana.
Mängija registreerimine	Kande tegemine ERIS-es mängija kohta ja see sisaldab minimaalselt: -registreerimise alguskuupäeva; -mängija täisnime(sid); -sünnikuupäeva, sugu, kodakondsust ja staatust (harrastaja või elukutseline);

	-jalgpalli distsipliin, mida mängija hakkab mängima (muru-, saali- või rannajalgpall); -klubi nime, kus mängija hakkab mängima (mis sisaldab klubi FIFA ID-d); -mängija FIFA ID.
Mängija rahvusvaheline üleminek ehk transfer	Mängija registreerimine ühe riigi jalgpalliliidust teise riigi jalgpalliliitu. Transferi peab küsima ja saama 10-aastase ja vanema mängija registreerimiseks teises jalgpalliliidus ja selle taotlemine käib vastavalt FIFA Korra artiklile 9.
Mängija siseriiklik üleminek	Mängija registreerimine ühest Eesti klubist teise Eesti klubisse.
Noormängija	Mängija, kellel on oma vanuse järgi õigus osaleda Eliitliigas ja Noorte Võistlustel, olenemata sellest, kas mängija osaleb täiskasvanute või noorte meistrivõistlustel.
Noorte võistlused	Eesti noorte jalgpalli meistrivõistlused tütarlaste ja poiste vanuseklassides (v.a Eliitliigad) ning Eesti noorte klubidevahelised võistlused tütarlaste ja poiste erinevates vanuseklassides.
Põhivõistkond	Võistkond, kellel on duubelvõistkond.
Sari	EJL-i poolt korraldatav erinev jalgpallivõistlus, näiteks Eesti meistrivõistlused, Eesti karikavõistlused, Eesti väikesed karikavõistlused, Eesti noorte meistrivõistlused Eliitliigas, Eesti noorte meistri- ja klubidevahelised võistlused jms.
UEFA	Union des Associations Européennes de Football ehk Euroopa jalgpalliliitusid ühendav organisatsioon.
Uus mängija	Mängija, kes ei ole jooksvatel Noorte võistlustel olnud üles antud mitte ühessegi võistkonda.

Artikkel 3 – Organiseerimine

- 3.1 Võistlusi organiseerib ja juhib EJL.
- 3.2 EJL organiseerib Võistlusi igal aastal.
- 3.3 EJL-i peasekretär (edaspidi Peasekretär) on kõrgeim tegevjuhtimisorgan, kes vastutab kõigi Võistlustega seotud küsimuste eest, v.a distsiplinaarküsimused. Peasekretär võib osa talle EJL-i juhatuse (edaspidi Juhatuse) poolt määratud kohustustest delegeerida EJL-i jalgpalli korraldamise osakonnale.
- 3.4 Võistlusi administreerib EJL-i jalgpalli korraldamise osakond.
- 3.5 Distsiplinaarorganid käsitlevad distsiplinaarrikkumistega seotud küsimusi vastavalt EJL-i distsiplinaarreeglistikule.

Artikkel 4 – Kommertsõigused

- 4.1 Juhendis tähendavad "kommertsõigused" kõiki Võistlustega seotud kommerts- ja meediaõigusi ning võimalusi, muuhulgas:
 - 4.1.1 kõiki kehtivaid ja/või tulevasi ülemaailmseid visuaalsete, audiovisuaalsete ja heliliste ringhäälingusaadete (staatiliste ja/või liikuvate kujutiste) edastamise õigusi raadio, televisiooni või muude olemasolevate ja/või tulevaste elektrooniliste levitamisvahendite abil (kaasa arvatud internet ja traadita tehnoloogia);
 - 4.1.2 turundus-, sponsorlus-, reklaami-, litsentsi- ja frantsiisiõigusi koos Võistlustega seotud andmete ja statistikaalaste õigustega.
- 4.2 Kõik Võistlustega seotud kommertsõigused kuuluvad Võistluste organiseerijale – EJL-ile.
- 4.3 Võistluste logoga seonduvad õigused kuuluvad EJL-ile, kuid Klubidel on õigus logo kasutada.

Artikkel 5 – Intellektuaalomandi õigused

- 5.1 Kõik Võistlustega seotud õigused intellektuaalomandile kuuluvad ainuisikuliselt EJL-ile. Õigused intellektuaalomandile hõlmavad muuhulgas olemasolevaid või tulevasi õigusi liigade, võistluste ja sarjade nimede, logode, brändide, medalite ning trofeede suhtes. Nimetatud õiguste kasutamiseks on EJL-ilt vaja saada eelnev kirjalik nõusolek ning nende kasutamine peab alati vastama EJL-i juhenditele ja juhistele.
- 5.2 Mängupaiku ja -aegu kajastava mängukalendri ning Võistlustel peetavate mängudega seotud andmete ja statistikaalased õigused kuuluvad ainuisikuliselt EJL-ile.
- 5.3 Võistlustel muusika esitusõiguseks on EJL sõlminud lepingu Eesti Autorite Ühinguga ja selle esitamine on Klubidele tasuta.

Artikkel 6 – Aus mäng

- 6.1 Kõik Võistluste mängud tuleb pidada järgides Ausa mängu (inglise keeles *Fair Play*) põhimõtteid, mis on kirjeldatud käesoleva juhendi lisa 1.

II OSAPOOLTE KOHUSTUSED

Artikkel 7 – EJL-i kohustused

- 7.1 EJL loob parimad tingimused Võistluste organiseerimiseks. Need tingimused puudutavad muuhulgas Võistluste edendamist, kooskõlastamist ja administreerimist, võistlejate ülesandmist, loa andmist Võistlustel osalemiseks, võistlussüsteemi, mängureegleid, kohtunike tegevust, kontrolli ja distsiplinaarküsimusi ning kommertsõiguste kasutamist.

Artikkel 8 – Jalgpalliklubide kohustused

- 8.1 Võistlustel osaledes kohustuvad Klubid:
 - 8.1.1 järgima EJL-i põhikirja, juhendeid, otsuseid ja muid EJL-i poolt kehtestatud jalgpallialast tegevust reguleerivaid dokumente;

- 8.1.2 järgima FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;
- 8.1.3 järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes EJL-i põhikirja artiklis 43 ning muudes EJL-i dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda ning täitma vaidluse lahendanud organi otsust;
- 8.1.4 mitte pöörduma tavakohtusse vaidlustes, millel puudub EJL-i sisene vaidluste lahendamise kord, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-i pädevus. Nimetatud vaidlused võib lahendamiseks esitada üksnes sõltumatule, erapooletule, Eesti seaduse alusel ja Eestis tegutsevale spordivahekohtule. Vahekohtu otsus on lõplik ja kuulub täitmisele;
- 8.1.5 tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes CAS-i jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (*Code of Sports-related Arbitration of the CAS*).
- 8.2 Klubi on kohustatud määrama Võistlustel osaleva võistkonna treeneriks treeneri, kes omab vähemalt kehtivat UEFA C treeneri kvalifikatsiooni. Abitreeneriks on lubatud määrata treenereid, kes omavad vähemalt EJL D treeneri kvalifikatsiooni.
- Treenerite kvalifikatsiooninõuded on ära toodud lisas 5.
- 8.3 Klubid vastutavad oma mängijate, ametiisikute, liikmete, toetajate ja teiste mängu korraldamisega seotud isikute käitumise eest.
- 8.4 Klubi peab pidama arvestust liikmemaksu, treeningtasude ja mängijatele välja antud varustuse kohta.
- 8.5 Kodumängu/turniiri korraldav Klubi vastutab turvalisuse ja ohutuse eest enne mängu, mängu ajal ning pärast mängu.
- 8.6 Kodumängu/turniiri korraldav Klubi vabastab EJL-i igasuguste kahjutasunõuete maksmisest või kohustustest kolmandate isikute suhtes, välja arvatud juhul, kui mäng ei toimunud EJL-i poolt mängule määratud kohtuniku mitteilmumise tõttu.
- 8.7 Klubi on kohustatud kooskõlas artikliga 26 pidama oma kodumängud EJL-ile teatatud kodustaadionil, mis asub Eesti Vabariigi territooriumil. Mänge võib erandkorras korraldada mõnel teisel väljakul vaid EJL-i otsusega.
- 8.8 Kodumängu/turniiri korraldav Klubi peab mängud korraldama vastavalt EJL-i dokumentides toodud nõuetele. Klubi on ainuisikuliselt vastutav kõikide mängu korraldamisega seotud kohustuste täitmise eest, kui Juhatus ei ole otsustanud teisiti.
- 8.9 Kodumängu/turniiri korraldav Klubi kannab kõik mängu korraldamisega seotud kulud.
- 8.10 Külalisvõistkonna/turniiril osaleva võistkonna Klubi kannab kõik võistkonna lähetuskulud.
- 8.11 Klubid on kohustatud tasuma tähtaegselt kõik EJL-i dokumentide alusel määratud maksud, trahvid ja tasud.
- 8.12 Võistkonda peab mängudel esindama Klubi poolt volitatud täisealine isik, kes omab jalgpalli ametiisiku litsentsi.
- 8.13 Klubi on kohustatud tegema igakülgset koostööd EJL-i ametnikega Võistluste (s.h mängude) parimaks korraldamiseks ja läbiviimiseks.

- 8.14 Klubid on kohustatud andma EJL-ile tasuta õiguse mitteärilisel eesmärgil jalgpalli arendamiseks kasutada ja volitada teisi kasutama Võistlustel osalevate Klubide kõigi mängijate ning ametiisikute fotosid ja nende kohta koostatud audiovisuaalseid ja visuaalseid materjale (k.a nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed ja kujutised) koos Klubi nime, logo, embleemi ja mängijate särgiga (k.a särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).
- 8.15 Klubidel ei ole volitusi tegutseda EJL-i või Eesti meistrivõistluste nimel EJL-i eelneva kirjaliku loata.

Artikkel 9 – Mängijate ja Klubi ametiisikute kohustused

- 9.1 Võistlustel osalevad mängijad peavad omama kehtivat jalgpalluri litsentsi.
- 9.2 Klubi ametiisikud, kes viibivad Võistlustel tehnilises alas (sh treenerid, meditsiiniline personal, võistkonna esindaja jne) või tegutsevad võistlustel Klubi ametiisikutena (näiteks võistkonna esindaja) peavad omama kehtivat ametiisiku litsentsi vastavalt Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale.
- 9.3 Klubi ametiisikud, kellel on seadusjärgne õigus või volitus Klubi nimel toiminguid sooritama ja/või dokumente allkirjastama, peavad omama kehtivat litsentsi vastavalt Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale.
- 9.4 Litsentsi omades kohustuvad Klubi mängijad ja ametiisikud:
- 9.4.1 kinni pidama lojaalsuse, ausameelsuse ja sportlikkuse printsiipidest vastavalt Ausa mängu põhimõtetele;
 - 9.4.2 tunnustama kehtivaid jalgpallireegleid, mis on vastu võetud IFAB-i poolt;
 - 9.4.3 täitma EJL-i, FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;
 - 9.4.4 järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes, mis on seotud või tekivad seoses EJL-i põhikirja või muude EJL-i dokumentide täitmisega, käesolevas juhendis ning muudes EJL-i dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise kaheastmelist korda;
 - 9.4.5 mitte pöörduma tavakohtusse vaidlustes, millel puudub EJL-i sisene vaidluste lahendamise kord, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-i pädevus. Nimetatud vaidlused võib lahendamiseks esitada üksnes sõltumatule, erapooletule, Eesti seaduse alusel ja Eestis tegutsevale spordivahekohtule. Vahekohtu otsus on lõplik ja kuulub täitmisele;
 - 9.4.6 tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes CAS-i jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (*Code of Sports-related Arbitration of the CAS*);
 - 9.4.7 hoiduma igasugusest käitumisest, mis kahjustab või võib kahjustada EJL-i poolt organiseeritud või korraldatud võistluste aususe põhimõtet ja kohustuvad tegema EJL-iga täielikku koostööd võitlemaks selliste tegude vastu.
- 9.5 Kõik mängijad ja ametiisikud annavad EJL-ile tasuta õiguse mitteärilisel eesmärgil jalgpalli arendamiseks kasutada ning volitada teisi kasutama Võistlustel osalevate Klubide kõigi mängijate ja ametiisikute fotosid ning nende kohta koostatud

audiovisuaalseid ja visuaalseid materjale (k.a nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed ja kujutised) koos Klubi nime, logo, embleemi ja mängijate särgiga (k.a särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).

III AUTASUSTAMINE

Artikkel 10 – Autasustamine

- 10.1 Võistlustel autasustamist ei toimu.

IV OSAVÕTJATE REGISTREERIMINE

Artikkel 11 – Võistlustest osavõtjad

- 11.1 Võistlustele saab võistkonna registreerida Klubi, kes aktsepteerib EJL-i põhikirja, käesolevat juhendit ning teisi EJL-i poolt välja antud dokumente ja on tasunud tähtajaks kõik EJL-i dokumentide alusel määratud trahvid ja tasud. Üks Klubi võib Võistlustele registreerida rohkem kui ühe võistkonna.
- 11.2 2026. aastal viiakse U11 vanuseklassis klubidevahelised võistlused läbi pingerida moodustamata **2016**-2018. aastatel sündinud mängijatele (põhisünniaasta on märgitud rasvases kirjas).
- 11.3 Võistlustel osalemiseks peavad Klubid EJL-le esitama võistkonna registreerimisdokumendid etteantud vormidel ja määratud tähtajaks.
- 11.4 Alagruppide koosseisud kinnitab EJL.

Artikkel 12 – Võistkonna registreerimine ja osavõtumaks

- 12.1 Klubi, kes soovib Võistlustele registreerida võistkonna(-d), peab EJL-ile ERIS-e kaudu esitama Klubi allkirjaõigusliku esindaja poolt allkirjastatud Klubi kinnituse, mis on toodud käesoleva juhendi lisas 2.
- 12.2 Võistkond registreeritakse Võistlustele ERIS-e kaudu.
- 12.3 Võistkonna registreerimise viimane kuupäev on 15. jaanuar 2026. a (k.a).
- 12.4 Võistkonna eelmiste hooegade võlgnevused tuleb tasuda hiljemalt 10. jaanuariks 2026. a (k.a).
- 12.5 Hilinejaid registreeritakse Võistlustele ainult Peasekretäri otsuse alusel.
- 12.6 Pärast liiga registreerimistähtaega võistlustest loobunud võistkond tasub artiklis 46 toodud sanktsiooni.
- 12.7 Võistkonna registreerimisel määrab Klubi võistkonna võistlusformaadi (kodus-võõrsil või turniirid) ning tugevusgrupi, kus A-tugevusgrupp on mõeldud edasijõudnutele, B harrastajatele ja C algajatele.

Võistkonna tugevusgrupi määramisel tuleb arvesse võtta mängijate jalgpalliga tegelemise aega ning varasemaid tulemusi samaealiste võistkondade vastu.

Peale võistkondade registreerimist analüüsib jalgpalli korraldamise osakond valitud tugevusgruppe ja koostöös EJL-i noortekomisjoniga otsustab, kas Võistlused viiakse läbi erinevates tugevusgruppides ning kas alagruppide moodustamisel arvestatakse Klubi poolt valitud taset.

- 12.8 A-tugevusgrupi võistkond võib enne hooaja algust koos põhivõistkonna registreerimisega võistkonna ankeedil määrata duubelvõistkonnaks ühe sama vanuseklassi B-tugevusgrupi võistkonna.

Duubelvõistkond saab olla vaid kodus-võõrsil süsteemis mängivatel võistkondadel. C-tugevusgrupis duubelvõistkondade süsteemi ei rakendata.

- 12.9 Võistkonna nime ei ole lubatud Võistluste jooksul muuta.

- 12.10 Osavõtumaksu Võistlustel ei rakendata.

V MÄNGUREEGLID JA VÕISTLUSTE SÜSTEEM

Artikkel 13 – Mängureeglid

- 13.1 Mängimisel järgitakse IFAB-i poolt välja töötatud ja avaldatud Mängureegleid (IFAB Laws of the Game), v.a punktis 15.1 ja 15.2 toodud erandid.

- 13.2 Kõik Noorte võistluste tehnilised parameetrid on toodud käesoleva juhendi lisas 3.

Artikkel 14 – Mänguaeg

- 14.1 Kõik Võistluste mängud algavad vastavalt EJL-i poolt koostatud mängukalendrile.

- 14.2 Võistlustel on mänguaeg turniirisüsteemis kodus-võõrsil printsiibil mängides 2 x 30 minutit ja vaheaeg poolaegade vahel kestab kuni 15 minutit.

- 14.3 Ühepäevaste turniiride mänguaja määrab EJL-i jalgpalli korraldamise osakond arvestades, et võistkonna summeeritud mänguaeg päevas ei ületa 100 minutit ja vaheaeg poolaegade vahel kestab 5 minutit.

- 14.4 Turniiridel on soovituslik tagada igale turniiriprotokolli kantud mängijale vähemalt 30% mänguajast.

Artikkel 15 – Mängijate arv väljakul

- 15.1 A- ja B-tugevusgrupis on mängijate arv väljakul 7 (väravavaht + 6 väljakumängijat), v.a punktis 15.2 kirjeldatud juhul.

C-tugevusgrupis on mängijate arv väljakul kas 7 või 5 (väravavaht + 4 väljakumängijat. Mängijate arvu suhtes lepatakse kokku mängupõhiselt ja eelisõigus on võistkonnal, kes soovib mängida väiksema arvu mängijatega

- 15.2 4-väravalisse kaotusseisu jäänud võistkonnal on lubatud lisada täiendavalt üks (1) väljakumängija. Lisamängija võetakse väljakult ära, kui väravate vahe väheneb 2-väravaliseks.

Artikkel 16 – Suluseis

- 16.1 Võistlustel suluseisureegel ei kehti.

Artikkel 17 – Lahtilöögist värava löömine

- 17.1 Võistlustel loeb otse lahtilöögist löödud värav.

Artikkel 18 – Küljejoonelt mängu jätkamine

- 18.1 Kui pall läheb mängust välja üle küljejoone, jätkatakse C-tugevusgrupi 5 vs 5 mängudes palli väljumise kohast jalaga söötes või palliga triblades (palli ei visata kätega).

Artikkel 19 – Võistluste süsteem

- 19.1 Võistlustel mängitakse kas turniirisüsteemis kodus-võõrsil printsiibil (A- või B-tugevusgrupp) või Klubide poolt korraldatavate ühepäevaste turniiridena (A-, B- või C-tugevusgrupp). Turniiri korraldaja on koduvõistkonna Klubi ja selle määrab EJK-i Võistluste osakond pärast alagruppide kinnitamist.
- 19.2 Võistlustele registreerunud võistkonnad jagatakse vastavalt valitud võistlussüsteemile ja tugevusgruppidele piirkondlikeks alagruppideks.
- 19.3 Alagruppide arvu, võistkondade arvu alagrupis ja võistluste süsteemi alagruppides otsustab EJK-i noortekomisjon jalgpalli korraldamise osakonna ettepanekul peale võistkondade registreerumist hiljemalt.
- 19.4 Võistlused viiakse läbi võistkondade paremusjärjestust moodustamata.

V MÄNGUKALENDRI KOOSTAMINE

Artikkel 20 – Mängupäevad

- 20.1 Mängud toimuvad vastavalt EJK-i jalgpalli korraldamise osakonna poolt koostatud võistluskalendrile.
- 20.2 Võistlustel algavad mängud mais ja lõppevad hiljemalt oktoobris.
- 20.3 Turniirid toimuvad järgmiselt:
- A tugevusgrupp – I voor 9./10. mai, II voor 30./31. mai, III voor 22./23. august ja IV voor 12./13. september;
- B tugevusgrupp - I voor 16./17. mai, II voor 06./07. juuni, III voor 29./30. august ja IV voor 19./20. september;
- C tugevusgrupp – I voor 23./24. mai, II voor 13./14. juuni, III voor 05./06. september ja IV voor 26./27. september.
- 20.4 Võistluste turniiride kuupäevad lepivad kokku osalevate võistkondade Klubid, lähtudes EJK-i poolt etteantud kuupäevadest. Kui Klubid turniiride toimumise ajas kokkulepet ei saavuta, määrab turniiri toimumise aja EJK.
- 20.5 Võistluste mängud ja turniirid toimuvad üldjuhul nädalavahetustel, v.a koolivaheajal.
- 20.6 Ühe võistkonna kahe (2) Võistluste mängu vahele peab jääma vähemalt üks (1) mänguvaba kalendripäev.
- 20.7 Mänguaja muudatustest tingituna ei ole võistkonnal lubatud kahel järjestikusel nädalal topeltvooruga mängunädalaid.
- 20.8 Klubi võib kinnitatud võistluskalendris muudatuste tegemist taotleda kooskõlas artikliga 22.

Artikkel 21 – Mängu alguse kellaajad

- 21.1 Kõik Võistluste mängud algavad vastavalt EJL-i poolt koostatud mängukalendrile.
- 21.2 Võistlustel alustatakse mängudega mitte varem kui 10.00. Kõige hilisem algusaeg kodus-võõrsil mängudel on 19.00 ning turniiridel 17.00. Mängu algusaja määramisel tuleb arvesse võtta külalisvõistkonna mängule ning tagasisõitmisele kuluvat aega selliselt, et võistkond ei peaks sõitmist alustama mitte varem kui 8.00 ning jõuaks tagasi mitte hiljem kui 22.00. Kõik muud mängu alguse kellaajad tuleb kooskõlastada EJL-i korraldamise osakonna osakonnaga.
- 21.3 Kui üks võistkond mängib turniiri jooksul kaks mängu järjest, peab kahe mängu vahel olema vähemalt 10-minutiline paus.
- 21.4 Võistluste mängu ei peeta üldjuhul rahvuskoondise kohapealsete ega televisiooni vahendusel ülekantavate mängudega samal ajal.
- 21.5 Mängu kohtunikul on õigus objektiivsete asjaolude ilmnemisel alustada mängu 15 minutit pärast EJL-i poolt määratud mängu algusaega.

Artikkel 22 – Mängukoha ja -aja muutmine

- 22.1 Mängukoha ja/või -aja muutmiseks tuleb EJL-le esitada vastasvõistkonna ja staadioni haldajaga eelnevalt kooskõlastatud kirjalik taotlus koos põhjendusega. Taotlus tuleb esitada hiljemalt kümme (10) päeva enne kalendriga kinnitatud esialgset mängupäeva. Kui taotletakse mängu toomist esialgsest mängupäevast ettepoole, tuleb esitada taotlus hiljemalt kümme (10) päeva enne uut mängupäeva.
- 22.2 Kui Klubi esitab taotluse vähem kui kümme (10) päeva enne esialgset või uut mängu, v.a artiklis 24 toodud juhul, peab Klubi tasuma EJL-le 50 euro suuruse mänguaja muudatuse tasu koos taotluse esitamisega või vastavalt EJL-i poolt esitatud arvele. Taotlust mänguaja ja/või -koha muutmiseks, v.a artiklis 24 toodud juhul, ei ole võimalik esitada, kui mänguni on jäänud vähem kui 3 tööpäeva.
- 22.3 Mänguaja muutmiseks vastavalt punktides 22.1 ja 22.2 on vajalik vastasvõistkonna ja kodustaadioni haldaja nõusolek, mille kohta peab taotlusel olema märged.
- 22.4 Mängukoha ja/või -aja muutmise otsustab EJL-i jalgpalli korraldamise osakond lähtudes Klubi poolt esitatud taotluse esitamise ajast, põhjendusest ja mänguaja muudatuse tasu laekumisest.
- 22.5 EJL-il on õigus teha mängukalendrisse muudatusi teavitades sellest mängus osalevate võistkondade Klubisid hiljemalt kolm (3) tööpäeva enne kalendris olevat mänguaega, v.a artiklis 23 kirjeldatud juhtul.
- 22.6 Muudatus jõustub pärast EJL-i jalgpalli korraldamise osakonna poolt vastava kinnituse saatmist mängus osalevate võistkondade Klubidele.

Artikkel 23 – Mängu/turniiri ärajäämine

- 23.1 Kui kodumängu korraldab Klubi leiab, et mäng/turniir ei saa ettearvatute asjaolude tõttu toimuda, nt mängimiseks sobimatu väljaku tõttu, peab ta sellest viivitamatult, kuid mitte hiljem kui 24 tundi enne mängu algust teavitama EJL-i jalgpalli korraldamise osakonda ja turniiril osalevaid võistkondasid ning mäng/turniir jääb ära, v.a. juhul kui

EJL ja osalevate võistkondade esindajad ei leia lahendust mängu/turniiri toimumiseks kalendris määratud ajal.

- 23.2 Kui võistkonnad on saabunud mängupaika ja kohtunik leiab, et mängu/turniiri ei saa alustada mänguväljaku sobimatuse või halbade ilmastikutingimuste tõttu, jääb mäng/turniir ära.
- 23.3 Ärajäänud mängu/turniiri uue toimumise aja ja koha lepivad kokku võistkonnad ning koduvõistkonna Klubi teatab selle EJL-ile kinnitamiseks hiljemalt ärajäänud mängule/turniirile järgneva tööpäeva jooksul. Vaidluse korral määrab ärajäänud mängu/turniiri uue aja EJL ning see otsus on lõplik.
- 23.4 Edasilükatud mängule sõitva võistkonna transpordikulud katab EJL, v.a juhul, kui mäng on edasi lükatud mängule sõitva klubi süül.

Artikkel 24 – Mängu katkestamine

- 24.1 Mängimiseks sobimatu väljaku, halbade ilmastikutingimuste, kohtuniku terviserikke või muu ettearvamatu põhjuse tõttu peatab kohtunik mängu. Kui mängu ei ole mõistliku aja jooksul võimalik jätkata, katkestab ta mängu.
- 24.2 Kui mängitud on vähem kui 50% mänguajast ja kohtunik otsustab mängu katkestada, mängitakse terve mäng uuesti. Võistkonnad peavad uue mänguaja ja vajadusel ka – koha omavahel kokku leppima. Uue mänguaja peab koduvõistkonna Klubi EJL-ile kinnitamiseks teada andma hiljemalt mängule järgneva tööpäeva jooksul. Vaidluse korral määrab uue mänguaja EJL ning see otsus on lõplik.
- 24.3 Kui mängitud on rohkem kui 50% mänguajast, arvestatakse mängu tulemuseks mängu katkestamise hetkel kehtinud mängutulemus.
- 24.4 Mängimiseks sobimatu väljaku, halbade ilmastikutingimuste, kohtuniku terviserikke või muu ettearvamatu põhjuse tõttu katkestatud mängu korral katab EJL edasilükatud mängule sõitva võistkonna transpordikulud.

Artikkel 25 – Mängu ärajäämine või katkestamine Klubi süü tõttu, mängimisest keeldumine ja muud sarnased olukorrad

- 25.1 Kui võistkond keeldub mängimisest või kui Klubi süü tõttu ei ole võimalik mängu läbi viia või lõpuni mängida, arutab vastavat juhtumit distsiplinaarorgan, kes määrab kindlaks rakendatavad meetmed, mille hulka kuuluvad ka kaotuse määramine ja/või võistlustelt diskvalifitseerimine.
- 25.2 EJL-i distsiplinaarorgan võib kinnitada mängu katkestamise hetkel kehtinud mängutulemuse, kui mängu tulemus oli selle Klubi kasuks, kes ei olnud mängu katkestamise eest vastutav.

VI STAADIONID

Artikkel 26 – Staadionite hindamine ja nõuded staadionile

- 26.1 Võistluste mängu tohib pidada staadionitel, mille andmeid on Spordiregistris viimase 12 kuu jooksul uuendatud ja mis on EJL-i staadionite komisjoni poolt heaks kiidetud.
- 26.2 Kodustaadioni registreerimisega kinnitab Klubi kokkulepet staadioni omaniku ja/või haldajaga.

- 26.3 Üks naturaalmuruga staadion tohib olla kodustaadioniks:
- 26.3.1 ühele Premium liiga võistkonnale ja veel kahele meeste-, naiste- või noortevõistkonnale;
 - 26.3.2 erandkorras ainult kahele Premium liiga võistkonnale;
 - 26.3.3 ühele Esiliiga või Esiliiga B võistkonnale ning veel neljale meeste-, naiste- või noortevõistkonnale;
 - 26.3.4 kahele Esiliiga ja/või Esiliiga B võistkonnale ning veel kahele meeste-, naiste- või noortevõistkonnale.
- 26.4 Staadioni mänguväljak ja rajatised peavad olema heas seisukorras ning vastama Mängureeglites esitatud ja pädevate ametiasutuste määratletud ohutus- ja turvanõuetele.
- 26.5 On soovituslik, et kõikidel staadionitel oleks olemas elustamise ehk AED aparaat.
- 26.6 Võistlustel mängitakse vähendatud mõõtmetega väljakutel, mille miinimummõõtmed on 50 x 35 meetrit ning maksimummõõtmed 60 x 40 meetrit. Mänguväljakul tähistatakse:
- a) karistusala;
 - b) penaltikoht;
 - c) väljaku keskjoon.
- Väljaku, karistusala ja väravate suurus ning penaltipunkti kaugus väravast vastavalt erinevatele vanuseklassidele on toodud juhendi lisa 4 - Noorte võistluste mänguväljakute parameetrid.
- 26.7 Kodumängu korraldab Klubi peab tegema maksimaalseid jõupingutusi, et mänguväljak oleks mänguks sobiv. Juhul kui mänguväljak on mängimiseks sobimatu halbade ilmastikutingimuste tõttu, juhendatakse artiklitest 22 või 23.
- 26.8 Võistluste mängu lubatakse pidada EJL-i staadionite komisjoni poolt heakskiidetud elastikkihvi või kummi-liivatäidisega 3. põlvkonna kunstmuruväljakutel.

Artikkel 27 – Riietusruumid ja pesemisvõimalus

- 27.1 Võistlustel on riietusruumide olemasolu soovituslik. Kodumängu korraldab Klubi peab võimaldama vastasvõistkonnale ja kohtunikule soovi korral pesemisvõimaluse, mis ei ole kaugemal kui 1 km mänguväljakust.

Artikkel 28 – Valgustus

- 28.1 Mänge võib korraldada nii päevavalguse käes kui ka kunstvalgustusega. Kunstvalgustuse keskmine valgustihedus peab vastama vähemalt 200 luksile.

Artikkel 29 – Tabloo

- 29.1 Võistlustel on võistkonna kodustaadionil mänguseisu kajastava tabloo olemasolu soovituslik.

Artikkel 30 – Tehniline ala ja vahetusmängijate pink

- 30.1 Staadionil peavad olema mõlemale võistkonnale vahetusmängijate pingid.
- 30.2 Vahetusmängijate pingid peavad asetsema märgistatud tehnilises alas. Tehnilised alad peavad asetsema vähemalt 1 m kaugusel küljejoonest ning keskjoonest võrdselt minimaalselt 5 m kaugusel.

VII MÄNGIJATE ÜLESANDMINE JA ÕIGUS OSALEDA MÄNGUS

Artikkel 31 – Mängijate ülesandmine

- 31.1 Mängijate ülesandmine toimub ERIS-e kaudu ülesandmisperioodil ja üles saab anda vaid Klubisse registreeritud mängijaid, kes on täitnud järgmised nõuded:
 - 31.1.1 omab kehtivat jalgpalluri litsentsi;
 - 31.1.2 Euroopa Liidu (v.a Eesti), Euroopa Liidu Majanduspiirkonna liikmesriigi ja Šveitsi Konföderatsiooni kodanik (edaspidi EL kodanik) omab kehtivat Eestis registreeritud elamisõigust;
 - 31.1.3 Euroopa Liidu, Euroopa Liidu Majanduspiirkonna liikmesriigi ja Šveitsi Konföderatsiooni kodakondsust mitteomav mängija omab kehtivat Eestis registreeritud elamisluba;
 - 31.1.4 teise riigi Klubist tulevale 10-aastasele või vanemale mängijale (kaasa arvatud teise riigi Klubisse mängima siirdunud ja tagasipöörduvale eestlasele) on endine jalgpalliliit väljastanud transferi kooskõlas FIFA Mängijate staatust ja üleminekuid reguleeriva korraga;
 - 31.1.5 on regulaarselt käinud tervisekontrollis ning tal ei ole vastunäidustusi spordiga tegelemiseks. Vastava kinnituse annab mängija lapsevanem jalgpalluri litsentsi taotlemisel;
 - 31.1.6 ERIS-e profiilile on üles laaditud korrektne, nt dokumendi taotlemiseks tehtud foto.
- 31.2 Mängijate registreerimine Klubisse ja klubivahetus toimuvad vastavalt EJK-i Mängijate staatust ja üleminekuid reguleerivale korrale.
- 31.3 Mängijate ülesandmist uueks hooajaks alustatakse pärast alagruppide kinnitamist.
- 31.4 Võistlustele on lubatud mängijaid üles anda kogu hooaja jooksul.
- 31.5 Mängijat on lubatud samaaegselt üles anda vaid ühte Noorte võistlustel osalevasse võistkonda.
- 31.6 Mängijal on lubatud võistkonda vahetada üks (1) kord hooaja jooksul.
- 31.7 Võistlusteks lubatakse ühte võistkonda üles anda kuni kolmkümmend (30) mängijat, kuid mitte vähem kui seitse (7).
- 31.8 Võistkonda lubatakse üles anda mängijaid, kes on sündinud aastatel 2016 – 2018.

Lisaks on igasse võistkonda lubatud üles anda kuni kolm (3) mängijat, kes on sündinud 1. augustil 2015. a või hiljem.
- 31.9 Võistkonda on lubatud üles anda tütarlapsi.

- 31.10 EJL-ile esitatud dokumentide õigsuse ja mängija vastavuse eest ülesandmistingimustele vastutab Klubi.

Artikkel 32 – Õigus osaleda mängus

- 32.1 Võistluste mängus tohib võistkonna eest osaleda mängija, kes on sellesse võistkonda üles antud enne mängu algust, v.a punktis 32.5 toodud juhul. Mängija võistkonda ülesandmine ja mahavõtmine fikseeritakse kuupäevapõhiselt, st mängijal on õigus osaleda võistkonna eest samal kuupäeval, mil mängija võistkonda üles anti ja ülesandmine kehtib kuni võistkonnast mahavõtmise kuupäeva kella 23:59-ni.
- 32.2 Kui mängija on võistkonda üles antud, siis on tal õigus osaleda sama Klubi teiste U11 võistkondade mängudes tingimusel, et üks mängija tohib ühe (1) kalendrinädala jooksul osaleda vaid ühe (1) võistkonna eest.
- 32.3 Ühes (1) mängus kodus-võõrsil formaadis või ühel turniiril on lubatud osaleda kuni kahel (2) mängijal, kes on sündinud vanuseklassi põhisünniaastale eelneva aasta 1. augustil või hiljem.
- 32.4 Kodus-võõrsil printsiiбил toimuvatel mängudel tohib mängija ühel (1) päeval osaleda vaid ühes (1) EJL-i egiidi all toimivas mängus.
- 32.5 Mängija tohib seitsme (7) kalendripäeva jooksul osaleda kuni kahes EJL-i egiidi all toimivas mängus.
- 32.6 Kui võistkonna duubelvõistkonnaks on madalama tugevusgrupi võistkond, võib igas põhivõistkonna mängus kasutada kõiki duubelvõistkonna mängijaid ja igas duubelvõistkonna mängus kõiki põhivõistkonna mängijaid tingimusel, et üks mängija osaleb ühe (1) kalendrinädala jooksul vaid ühe (1) võistkonna eest.

VIII MÄNGUVORMID

Artikkel 33 – Mänguvormid

- 33.1 Mänguvorm peab vastama Mängureeglitele (Reegel 4).
- 33.2 Klubi registreerib oma võistkonna mänguvormi(-d) koos võistkonna registreerimisega. Võistkonnad peavad mängudel kasutama mänguvormi, mille nad on märkinud võistkonna ankeedil esimesena. Sama värvi mängusärkide ja/või põlvikute korral vahetab särgid ja/või põlvikud külalisvõistkond. Võistkonnad on kohustatud enne mängu EJL-i kodulehelt kontrollima vastasvõistkonna mänguvormi värve.
- 33.3 Väravavahi särk ning põlvikud peavad erinema nii oma kui ka vastasvõistkonna väljakumängijate vormist (väravavahi põlvikud võivad olla sama värvi, kui oma võistkonna väljakumängijate põlvikud). Juhul kui väravavahi mänguvormi värvid kattuvad väljakumängijate mänguvormi värvidega, vahetab mänguvormi alati väravavaht, olenemata sellest, kas ta on kodu- või külalisvõistkonna väravavaht.
- 33.4 Numbrid mängusärkidel peavad olema vahemikus 1-99. Erinevates värvitoonides mängusärkidel peab numbri ning nime alus olema ühte värvi.
- 33.5 Numbrid mängupükstel peavad olema vahemikus 1-99 ja paiknema pükste paremal küljel.
- 33.6 Ühe ja sama numbriga mänguvormiga on lubatud mängus osaleda vaid ühel mängijal.

- 33.7 Ühe mänguvormi särgil ja pükstel peavad olema samad numbrid.
- 33.8 Sponsorite logode arv ja suurus võistkonna mänguvormil ei ole piiratud.
- 33.9 Kõik ülejäänud küsimused, mis ei ole antud artiklis käsitletud, tuleb lahendada lähtuvalt UEFA poolt välja antud dokumendist *UEFA Equipment Regulations*.

IX MÄNGUDE KORRALDAMINE

Artikkel 34 – Lipud

- 34.1 Mängudel on Eesti lipu ja osalevate Klubide lippude heiskamine soovituslik.
- 34.2 Eesti lipu heiskamine peab olema vastavuses Eesti lipu seadusega.

Artikkel 35 – Turvalisus ja ohutus

- 35.1 Kodumängu korraldav klubi peab järgima käesolevas juhendis või EJL-i poolt välja antud käitumisjuhistes kehtestatud nõudeid.
- 35.2 Kodumängu korraldav Klubi vastutab turvalisuse ja ohutuse eest enne mängu, mängu ajal ja pärast mängu.
- 35.3 Turvalisuse tagamiseks ei tohi staadionile lubada alkoholi- või narkojoobes isikuid, tuua esemeid/aineid, mis võivad olla ohtlikud.
- 35.4 Staadionile ei tohi tuua ega kasutada mistahes pürotehnikat ega teisi sama efekti tekitavaid vahendeid.
- 35.5 Pealtvaatajatel ei ole lubatud viibida mänguväljakul.
- 35.6 Koduvõistkonna Klubi peab kindlustama, et staadioni territooriumil oleks piisaval arvul käte desinfitseerimise punkte, mis asuksid enimkäidavates kohtades.

Artikkel 36 – Meditsiiniline abi

- 36.1 Kodumängu/turniiri korraldav Klubi peab tagama, et mängu-/turniiripaigas oleks esmaabikott, mis sisaldab järgmist:
- a) kummikindad;
 - b) käärid;
 - c) ühekordsed külmakotid või külmakotid eraldi termoses;
 - d) haavapuhastusvahendid (nt antiseptiline aerosool Acept, 3%-line vesinikülihapendilahus);
 - e) haavapuhastuspadjad;
 - f) erineva suurusega plaastrid;
 - g) elastikside;
 - h) steriilsed sidemed;
 - i) käte desinfitseerimise vahend;
 - j) digitaalne termomeeter.

Soovituslik on, et igal võistkonnal oleks mängul/turniiril kaasas oma esmaabikott.

- 36.2 Mängu korraldav Klubi on vastutav vajaduse korral kiirabi kutsumise eest.

Artikkel 37 – Mängupallid

- 37.1 Mängupallid peavad vastama Mängureeglitega kehtestatud nõuetele ja kandma märget FIFA Quality või FIFA Quality Pro.
- 37.2 Võistlustel mängitakse mängupalliga nr 3.
- 37.3 Kodumängu/turniiri korraldav Klubi tagab mänguks vähemalt kaks (2) nõuetele vastavat ja ühesugust mängupalli. Juhul kui mäng toimub lumesajus, on kodumängu/turniiri korraldav Klubi kohustatud tagama vähemalt kaks (2) nõuetele vastavat mängupalli, mis on punast, oranži või muud hästinähtavat värvi.

X MÄNGUGA SEOTUD TEGEVUSED

Artikkel 38 – Võistkondade saabumine

- 38.1 Võistkonnad peavad saabuma võistluspaika hiljemalt 30 minutit enne mängu algust.
- 38.2 Mängu alustamise üle otsustab kohtunik. Mängu alustamisega ei tohi viivitada üle 15 minuti.

Artikkel 39 – Mängu- ja turniiriprotokoll

- 39.1 Mängu/turniiriprotokoll (edaspidi protokoll) on digitaalne dokument ERIS-es, kuhu kantakse mängus/turniiril osalevate võistkondade koosseisud, ametiisikud ning kus fikseeritakse mängu käik. Mängu alustamise eelduseks on võistkondade koosseisu kinnitamine ERIS-es.
- 39.2 Mängus/turniiril osalevad võistkonnad on kohustatud sisestama võistkonna koosseisud ERIS-es vastavalt punktidele 39.4 ning kinnitama need hiljemalt 15 minutit enne mängu/mängude algust.
- 39.3 Protokollis peab treeneriks määrama sellise treeneri, kes vastab punktis 8.2 toodud kriteeriumitele.
- 39.4 Võistkonna esindaja sisestab ERIS-e protokollis kõigi mängus/turniiril osalevate mängijate numbrid, nimed ning tehnilises alas viibivate ametiisikute nimed koos ametinimetusega. Turniiriprotokollis peab kinnitama Klubi esindaja, kes omab jalgpalli ametiisiku litsentsi. Kõik protokollis kantud tehnilises alas viibivad ametiisikud peavad omama jalgpalli ametiisiku litsentsi. Mängijal, keda pole enne mängu algust protokollis kantud, ei ole õigust mängus osaleda.
- 39.5 Protokollis kantud mängijate nimede õigsuse ja nende õiguse eest osaleda antud mängus vastutab Klubi ning seda ka siis, kui ERIS sellekohast hoiatust ei anna.
- 39.6 Kui võistkondade koosseisulehti ei ole tehnilistel põhjustel võimalik enne mängu algust ERIS-es täita, esitatakse need võistkondade poolt kohtunikele paberil.
- 39.7 Kui Klubi poolt enne mängu protokollis kantud mängija või ametiisik ei tulnud mängule, tuleb sellest enne mängu teavitada kohtunikku. Kui mängija või ametiisiku mängule mitteilumise selgub mängu jooksul, tuleb sellest teavitada kohtunikku peale mängu. Kohtunik eemaldab mängule mittetulnud isikud protokollist ja kirjutab sellekohase teavituse protokollis.

- 39.8 Võistkond võib ühes kohtumises/ühel turniiril protokolli kanda kuni viisteist (15) mängijat. Mängu vältel on lubatud protokolli kantud mängijate edasi-tagasi vahetused.
- 39.9 Võistkond võib ühes kohtumises/ühel turniiril protokolli kanda kuni kaks (2) mängijat, kes on sündinud vanuseklassi põhisünniaastale eelneva aasta 1. augustil või hiljem.
- 39.10 Iga mängija peab olema protokolli kantud erineva numbriga ja numbrid mänguvormidel peavad vastama protokollis toodud numbritele.
- 39.11 Kapteni ja väravavahi nimed tuleb protokollis ära märkida.
- 39.12 Minimaalne mängijate arv väljakul on viis (5). Vähema mängijate arvu korral mängu ei alustata, võistkonnale arvestatakse kaotus, vastasvõistkonnale võit ning mängutulemuseks märgitakse -:+.
- 39.13 Kui mängu jooksul jääb võistkonna koosseisus väljakule vähem kui viis (5) mängijat, siis mäng lõpetatakse ja vähemusse jäänud võistkonnale arvestatakse kaotus, vastasvõistkonnale võit ning mängutulemuseks märgitakse - : ... (vastaste poolt löödud väravate arv).
- 39.14 Kohtunikul on õigus enne mängu algust, poolajal või pärast mängu identifitseerida protokolli kantud mängijaid isikut tõendava dokumendi alusel.

Artikkel 40 – Mängijate ülesrivistus ja kätlemine

- 40.1 Enne mängu algust rivistab kohtunik mõlemad võistkonnad üles.
- 40.2 Ausa mängu tunnustamiseks soovitatakse mängijatel ülesrivistuse järel ning pärast mängu lõpuviilet suruda oma vastasmängijate ja kohtunikega kätt.

Artikkel 41 – Nõuded tehnilises alas viibivatele ametiisikutele ja mängijatele

- 41.1 Kõik ametiisikud, sh treenerid, kes viibivad tehnilises alas, peavad omama jalgpalli ametiisiku litsentsi vastavalt EJL-i Jalgpalli ametiisikute litsentseerimise ja registreerimise korrale.
- 41.2 Tehnilises alas tohivad viibida vaid võistkonna ametiisikud ja vahetusmängijad. Mänguprotokollis peavad olema välja toodud nende isikute nimed ja funktsioonid ning nad peavad viibima mängu ajal selles alas.
- 41.3 Mängust eemaldatud mängija või ametiisik ei tohi viibida tehnilises alas.
- 41.4 Tehnilises alas ei ole lubatud mängu ajal suitsetada.

Artikkel 42 – Mängu- ja turniiri protokolli täitmine ja avalikustamine

- 42.1 Hiljemalt 24 tunni jooksul pärast mängu lõppu kannab kohtunik/koduvõistkonna Klubi esindaja ERIS-es protokolli mängus löödud väravad koos minutiga ning hoiatused ja eemaldamised koos minuti, mängija nime, võistkonna ja põhjendusega ning kinnitab selle. Lisaks annab ta protokolli intsidentide lehel võimalikult üksikasjalikult teada kõikidest juhtumitest, mis leidsid aset enne mängu, mängu jooksul või pärast mängu.
- 42.2 Kinnitades pärast mängu lõppu protokolli on kohtunik kohustatud kontrollima, et mängul viibinud mängijate arv ja protokolli sisestatud mängijate arv oleks sama ning teavitama protokolli kommentaaride lahtris, kui need erinevad.

- 42.3 EJL kodulehe protokollis avalikustatakse vaid mängus osalenud mängijate nimed. Mängude tulemusi, väravalööjaid ning hoiatusi ja eemaldamisi ei avalikustata.
- 42.4 Protesti esitamise korral toimitakse vastavalt artiklile 47.

XI KOHTUNIKUD

Artikkel 43 – Kohtunikud

- 43.1 Võistluste mängudele on koduvõistkonna Klubi kohustatud tagama kohtuniku, kes omab kehtivat kohtuniku või klubikohtuniku litsentsi. Klubikohtuniku litsentsi saab teha ERIS-es ja see peab vastama vähemalt ühele järgmistest tingimustest:
- a) omab vähemalt kohtuniku C kategooriat;
 - b) omab kehtivat vähemalt EJL D treeneri kvalifikatsiooni;
 - c) on käesoleval hooajal üles antud Eesti täiskasvanute või noorte meistrivõistlustele ning on sündinud 2010. aastal või varem;
- Kohtunikuks ei ole lubatud määrata mängus osalevate võistkondade treenereid.
- 43.2 Koduvõistkonna Klubi poolt mängule/turniirile tagatud kohtunikke tasustab Klubi.
- 43.3 Kodumängu korraldab Klubi on kohustatud sisestama ERIS-es mänguprotokolli Klubi poolt määratud kohtuniku hiljemalt 48 tundi enne mängu algust.
- 43.4 Vastasvõistkond võib keelduda mängu alustamast, kui kohtunik ei vasta punktis 43.1 toodud nõuetele. Nimetatud juhul arvestatakse koduvõistkonnale kaotus ja vastasvõistkonnale võit ning mängu uuesti ei mängita. Peale mängu alustamist sellekohaseid hilisemaid proteste ei arvestata.
- 43.5 Kui koduvõistkond ei ole mängule taganud kohtunikku, arvestatakse koduvõistkonnale kaotus, vastasvõistkonnale võit ning mängu tulemuseks arvestatakse - : +.

XII DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE

Artikkel 44 – EJL distsiplinaareeskirjad

- 44.1 Klubide, ametiisikute, liikmete või Klubi nimel mänguga seotud ametikohustusi täitvate isikute sooritatud distsiplinaarrikkumiste korral kohaldatakse EJL-i Distsiplinaarmäärust.

Artikkel 45 – Hoiatused ja eemaldamised

- 45.1 Mänguväljakult eemaldatud mängija, tehnilisest alast eemaldatud treener või muu ametiisik on diskvalifitseeritud üheks järgmiseks antud Võistlustel peetavaks mänguks. EJL-i distsiplinaarorganil on õigus karistusi muuta (sh raskendada) ja laiendada teiste sarjade mängudele.
- 45.2 Mängus saadud mängijate hoiatused kehtivad mängu lõpuni ja ei kandu ühest mängust teise.
- 45.3 Võistkonna treener või muu ametiisik on automaatselt diskvalifitseeritud üheks järgmiseks antud Võistlustel peetavaks mänguks pärast iga kolmandat erinevas mängus saadud hoiatust, mille eest ta ei ole karistust kandnud, st et ühes mängus

saadud kaks hoiatust, mille eest võistkonna treener või muu ametiisik eemaldatakse, eraldi hoiatuste arvestusse ei lähe.

- 45.4 Kui mängija eemaldatakse võistkonna viimasest Võistluste mängust, jääb talle kandmata mängukeeld, mis kandub automaatselt järgnevatesse hooaegadesse. Kandmata mängukeeld aegub, kui mängija ei saa oma vanuse poolest enam Noorte võistlustel osaleda.
- 45.5 Kui treener või ametiisik eemaldatakse võistkonna viimasest Võistluste mängust, jääb talle kandmata võistkonna juhendamise/tehnilises alas viibimise keeld, mis kandub automaatselt järgnevatesse hooaegadesse. Kandmata juhendamise/tehnilises alas viibimise keeld aegub viie (5) aasta pärast peale selle saamist. Juhendamise/tehnilises alas viibimise keeld ei laiene automaatselt teiste sarjade mängudele.
- 45.6 Võistluste kodus-võõrsil formaadis ei tohi diskvalifitseeritud mängija olla protokollis kantud ega viibida tehnilises alas enne, kui ta on jätnud vahele nõutud arvu mängu võistkonna eest, kus ta karistuse sai. Pärast mängu vahele jätmist võib mängija teise võistkonna eest osaleda mitte varem kui järgmisel päeval.
- Turniiriformaadis ei tohi diskvalifitseeritud mängija mängus osaleda enne, kui ta on jätnud vahele nõutud arvu mängu.
- 45.7 Kui treener või muu ametiisik on diskvalifitseeritud, ei tohi ta mitte üheski Noorte võistluste mängus olla mänguprotokollis kantud ega viibida tehnilises alas ei treeneri ega muu ametiisikuna enne, kui ta on jätnud vahele nõutud arvu mängu. Diskvalifitseeritud treener ja ametiisik ei tohi 2 tundi enne mängu algust kuni mängu lõpuni mitte mingil viisil juhendada ega kontakteeruda võistkonnaga.
- 45.8 Kui mängija, kes teeb hooaja keskel Noorte võistlustel ülemineku ühest võistkonnast teise ja omab ülemineku hetkel kehtivat mängukeeldu, peab ta nõutud arvu mängu vahele jätma võistkonnas, kuhu mängija üles antakse.
- 45.9 EJL ei ole kohustatud teavitama võistkondi mängudes saadud eemaldamistest.

Artikkel 46 – Sanktsioonid juhendist tulenevatele rikkumistele

- 46.1 Osavõtvad võistkonnad on kohustatud ilmuma võistluskohta juhendi punktis 38.1 ettenähtud ajal. Võistluskohta ettenähtud ajal mitteilmunud võistkonnale, kelle süü tulemusena mäng ei toimunud, loetakse mäng kaotatuks. Mängule mitteilmunud võistkonnale kantakse turniiritabelisse loobumiskaotus ning vastasvõistkonnale võit (- : +).
- 46.2 Võistlustest pärast registreerimistähtaega loobunud võistkonna Klubil tuleb EJL-ile tasuda 100 euro suurune trahvisumma.
- Võistlustest pärast esimest mängu/turniiri loobunud võistkond diskvalifitseeritakse ning Klubil tuleb EJL-ile tasuda 200 euro suurune trahvisumma.
- 46.3 Mängust/turniirist loobunud või loobumiskaotuse andnud võistkonna Klubi tasub EJL-ile 100 euro suuruse summa.
- 46.4 Loobumiskaotuse puhul jäävad kehtima loobumise andnud võistkonna eelnevad karistused. Vastasvõistkonna karistused loetakse kantuks.

- 46.5 Ühe hooaja jooksul teist korda turniirist loobunud või kaks loobumiskaotust andnud võistkond diskvalifitseeritakse.
- 46.6 Juhul kui võistkond diskvalifitseeritakse pärast seda, kui Võistlustel on mängitud 50% või rohkem mängu, siis toimumata mängude eest loetakse talle kaotused ning tulemuseks märgitakse – : +. Kui võistkond on mänginud vähem kui 50% mängu, siis toimunud mängude tulemused annulleeritakse. Kõik nendes mängudes saadud karistused jäävad jõusse. Mängukeeldu kandev vastasvõistkonna mängija peab vahele jätma järgmise reaalselt toimuva mängu.
- 46.7 Juhul kui diskvalifitseeritud või ametiisiku litsentsi mitteomav ametiisik on kantud protokoll, karistatakse Klubi 100 euro suuruse rahatrahviga. Diskvalifitseeritud treeneri või muu ametiisiku karistust ei loeta kantuks ja see tuleb ära kanda järgmises Võistluste mängus.
- 46.8 Juhul kui tehnilises alas viibib protokoll kandmata ametiisik, karistatakse Klubi 100 euro suuruse rahatrahviga.
- 46.9 Juhul kui võistkonna mängus osaleb diskvalifitseeritud, ülesandmata, protokoll kandmata või mõnel muul põhjusel mänguõigust mitteomav mängija, tuleb määrusi rikkunud võistkonna Klubil tasuda 100 euro suurune rahatrahv.
- 46.10 Kui Klubi on rikkunud juhendit, mille tulemusel tuleb võistkonnal sama vea eest tühistada rohkem kui kolm (3) mängu, otsustab sanktsiooni Distsiplinaarkomisjon.
- 46.11 Juhul, kui võistkonna treener rikub kolmandat (3) või rohkem korda hooaja jooksul punkti 31.7, mis ütleb, et 2010. aastal või hiljem sündinud noormängija ei tohi seitsme (7) kalendripäeva jooksul mängida rohkem kui kahes (2) EJL-i egiidi all toimivas mängus, karistatakse reeglit rikkunud võistkonna treenerit automaatselt ühe (1) mängulise võistkonna juhendamise ja tehnilises alas viibimise keeluga võistlustel, kus reeglit rikuti. Treeneri süsteemne juhendipunkti rikkumine edastatakse menetlemiseks Distsiplinaarinspektorile.
- 46.12 Kui mängija osaleb ühe (1) kalendrinädala jooksul põhi- või duubelvõistkonna mängijana rohkem kui ühe (1) võistkonna mängus, karistatakse määrusi rikkunud võistkonna Klubi 100 euro suuruse rahatrahviga.
- 46.13 Kui mängija osaleb ühe (1) päeva jooksul rohkem kui ühes (1) EJL-i egiidi all toimivas mängus, v.a turniiriformaadis mängud, karistatakse määrusi rikkunud võistkonna Klubi 100 euro suuruse rahatrahviga.
- 46.14 Juhul kui mängudel, kus on Klubi poolt välja pandud kohtunik, ei sisesta Klubi mängu/turniiriprotokoll punkti 42.1 toodud aja jooksul, karistatakse Klubi kuni 100 euro suuruse rahatrahviga.
- 46.15 Muude käesolevas artiklis käsitlemata juhendi nõuete rikkumise korral rakendatakse Klubi suhtes lisas 6 toodud sanktsioone. Lisaks võib EJL edastada asja distsiplinaarorganile täiendava karistuse määramiseks.

Artikkel 47 – Protesti esitamine

- 47.1 Protesti saab esitada:

a) mänguõigust mitteomava mängija osalemisel mängus;

- b) kohtuniku ilmse vea korral otsuse tegemisel vale isiku suhtes;
- c) kohtuniku-poolisel mängureeglite jämedal rikkumisel, mis olulisel määral mõjutas mängu lõpptulemust;
- d) mõne muu erakordse sündmuse korral, mis olulisel määral mõjutas mängu lõpptulemust.

- 47.2 Protesti ei saa esitada kohtuniku poolt langetatud faktiliste otsuste vastu.
- 47.3 Võistkond peab kohtunikku protesti sisseandmisest teavitama mängu lõppedes, misjärel kohtunik märgib ERIS-es mänguprotokolli märkuste lahtrisse info protesti sisseandmise kohta.
- 47.4 Protesti esitamisel tuleb hiljemalt 24 tunni jooksul peale mängu lõppu klubil saata kirjalikult pikem selgitus distsiplinaarinspektorile e-posti aadressil fp@jalgpall.ee koos maksekorralduse koopiaga. Protesti sisseandja on kohustatud protestiga seotud dokumendid saatma samaks tähtjaks ka vastaspoolele, et vastaspool saaks koostada asjassepuutuva omapoolse selgituse.
- 47.5 Protest, mis ei ole esitatud õigeaegselt, arutamisele ei kuulu.
- 47.6 Protesti esitamisel tuleb 24 tunni jooksul maksta EJL-i arveldusarvele kautsjon, mille suurus on 100 eurot.
- 47.7 Protesti rahuldamisel kautsjon tagastatakse.
- 47.8 Protesti arutamine toimub EJL-i distsiplinaarinspektori ja –komisjoni reglemendis sätestatud protseduurireegleid järgides.
- 47.9 Protesti suhtes tehtud otsusele rakendatakse EJL-i distsiplinaarinspektori ja –komisjoni reglemendis distsiplinaarorgani otsuse kohta sätestatud.

XIII LÖPPSÄTTED

Artikkel 48 – Vaidluste lahendamine

- 48.1 Juhendist tulenevate vaidluste lahendamiseks kohaldatakse EJL-i põhikirja IV peatükis sätestatud.

Artikkel 49 – Ettearvamatud asjaolud ja erandid

- 49.1 Juhendis käsitlemata küsimustes on otsuste, v.a distsiplinaarasjad, ja erandite tegemise pädevus juhendi rakendusalas Peasekretäril. Peasekretäri otsused on lõplikud.
- 49.2 Erakorraliste asjaolude ja vääramatu jõuga seotud küsimuste lahendamise ning erandite otsuste tegemise pädevus juhendi rakendusalas on vaid Juhatusel.

Artikkel 50 – Lisad

- 50.1 Kõik lisad moodustavad käesoleva juhendi lahutamatu osa.

Artikkel 51 – Jõustumine

51.1 Käesolev juhend on kinnitatud EJL juhatuse poolt 26. november 2025. a ja kehtib jalgpalli 2026. a hooajal.

Lisa 1 – Aus mäng

Ausa mängu määratlus

Aus mäng väärtustab ausas konkurentsisis saavutatud tulemust. Ausa mängu kontseptsioonis tegutsevad isikud lojaalsuse, ausameelsuse, sportlikkuse ja eetika printsiipe järgides. Aus mäng välistab pettuse, äraostmise, korruptsiooni, dopingut, vägivalda (nii füüsilise kui moraalse), diskrimineerimise, ekspluateerimise ja liialdatud kommertslikkuse.

Ausa mängu põhimõtteid kohustuvad järgima Klubid ja nende esindajad ning ametiisikud ja kõik isikud, kes täidavad Klubi poolt määratud ametikohustusi, sh treenerid, mängijad, Klubi/võistkonna toetajad ja teised pealtvaatajad.

Eeltoodud isikud peavad hoiduma igasugusest käitumisest, mis kahjustab või võib kahjustada EJL-i poolt organiseeritud või korraldatud mängu või võistluste aususe põhimõtet ning kohustub tegema EJL-ga täielikku koostööd võitlemaks selliste tegude vastu.

Ausa mängu põhimõtteid ei ole muuhulgas järginud isik, kes:

- on aktiivselt või passiivselt seotud või üritab ennast siduda pettuse, altkäemaksu või korruptsiooniga jalgpallialases tegevuses;
- kasutab tema jalgpallialase tegevuse kaudu talle teatavaks saanud mitteavalikustatud informatsiooni, mis kahjustab või võib kahjustada mängu või EJL-i poolt tunnustatud võistluste aususe põhimõtteid;
- otseselt või kaudselt mõjutab või üritab mõjutada ükskõik millise otsese või kaudse tegevusega mängukäiku ja/või eelnevalt fikseerida mängu või võistluse tulemust (kokkuleppeline mängutagajärg) olenemata sellest, kas isiku eesmärgiks on saada sellest isiklikku kasu (varalist või mittevaralist); luua kasu saamise võimalus kolmandale isikule või on vastavaks käitumiseks mistahes muu põhjus. Kasu saamise all mõistetakse nii finantsilist kui igasugust muud kasu sh mittevaralist kasu;
- käitub endale või kolmandale isikule eelise saamiseks viisil, mis avaldab või võib avaldada mõju mängu või võistluse käigule ja/või tulemusele, ning mis on vastuolus EJL-i põhikirjaliste eesmärkidega;
- isikliku või kolmandate isikute kasu eesmärgil osaleb otseselt või kaudselt panustamises või sellega sarnases tegevuses ennustusmängudes mängu tulemuse või käigu peale EJL-i või tema poolt korraldavatel võistlustel, milles osaleb tema või tema lähedase isiku võistkond. Kasu saamise all mõistetakse nii finantsilist kui igasugust muud kasu;
- kasutab ja/või edastab teistele talle tema jalgpallilise tegevuse kaudu teatavaks saanud mitteavalikku infot, teeb ebaeetilisi avaldusi, kutsub üles provokatiivsele käitumisele, rikub või võib oma käitumisega rikkuda jalgpalli mainet või EJL-i poolt tunnustatud mängu või võistluste aususe põhimõtet;
- rikub oma käitumisega üldisi häid käitumisnorme- ja tavaid;
- edastab spordiüritusel ükskõik millisel viisil üritusega sobimatu sõnumi, sh poliitilise või solvava jms;
- ei järgi EJL-i ja/või tema organite (sh distsiplinaarorganite) poolt tehtud otsuseid või juhiseid või FIFA või CAS-i poolt tehtud otsuseid;
- põhjustab süüliselt mängu hilinemise või ärajäämise;

- põhjustab süüliselt mängu katkemise või peatamise või kes vastutab mängu süülise katkemise või peatamise eest;
- käitub vägivaldselt, provokatiivselt või kasutab ebatsensuurseid väljendeid;
- käitub eelise saamiseks ebasportlikult;
- kasutab või üritab kasutada dopingut või kes annab või üritab anda dopingut mängijale kasutamiseks;
- vabatahtlikult ja viivitamatult ei teavita EJL-i temale tehtud ettepanekust mõjutada mängu või võistluse käiku ja/või tulemust;
- vabatahtlikult ja viivitamatult ei teavita EJL-i ükskõik millisest talle teada olevast rikkumisest ülaltoodud käitumispõhimõtetes.

Lisa 2 – Klubi kinnitus

KLUBI KINNITUS 2026. A EESTI MEISTRIVÕISTLUSTEL OSALEMISEKS

Osaledes Eesti 2026. a jalgpalli meistrivõistlustel kohustume ja tagame, et klubi mängijad, treenerid, esindajad, ametiisikud ja kõik isikud, kes täidavad klubi poolt määratud ametikohustusi, kohustuvad:

- tunnustama ja pidama õiguslikult siduvaks EJL põhikirja, juhendeid, otsuseid ja muid EJL poolt kehtestatud jalgpallialast tegevust reguleerivaid dokumente;
- tunnustama ja pidama õiguslikult siduvaks FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;

Vahekohtu kokkulepe

Osaledes Eesti 2026. a jalgpalli meistrivõistlustel kohustume ja tagame, et klubi mängijad, treenerid, esindajad, ametiisikud ja kõik isikud, kes täidavad klubi poolt määratud ametikohustusi, kohustuvad:

- järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes EJL põhikirjas ning muudes EJL dokumentides ette nähtud kaheastmelist vaidluste lahendamise korda ning täitma vaidluse lahendanud organi otsust;
- mitte pöörduma tavakohtusse vaidlustes, millel puudub EJL-i sisene vaidluste lahendamise kord, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-i pädevus. Nimetatud vaidlused võib lahendamiseks esitada üksnes sõltumatule, erapooletule, Eesti seaduse alusel ja Eestis tegutsevale spordivahekohtule. Vahekohtu otsus on lõplik ja kuulub täitmisele;
- tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes Šveitsis Lausanne's asuva Rahvusvahelise Spordi Arbitraažkohtu (CAS) jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (Code of Sports-related Arbitration of the CAS).

Klubi / võistkonna nimi : _____

Allkirjaõiguslik isik: _____

Allkiri: _____

Koht/Kuupäev: _____

Lisa 3 – Noorte võistluste tehnilised parameetrid 2026

Vanuse- klass	Sünniaasta	Mängu-aeg	Mängij aid väljaku l	Mängijaid protokolli s	Min arv mängijaid	Vanemad mängijad võist- konnas	Vanemaid mängijaid protokollis	Vahetused	Palli nr.	Sulu- seis
U19 EL ML	2008 - 2010	2 x 45	10+1	20	7	5	3	5	5	Jah
U19 Eliit	2008 – 2010	2 x 45	10+1	22	7	4	3	7	5	Jah
U17 Eliit	2010 – 2012	2 x 45	10+1	22	7	4	3	7 (EL, II), edasi/tagasi (III)	5	Jah
U16	2011 – 2013	2 x 45	10 + 1	22	7	4	3	7 (EL, II), edasi/tagasi (III)	5	Jah
U15	2012 – 2014	2 x 40	10 + 1	22	7	4	3	edasi/ tagasi	5	Jah
U14	2013 – 2015	2 x 40	10 + 1	22	7	4	3	edasi/ tagasi	4	Jah
U13	2014 – 2016	2 x 35/ turniir(C)	8 + 1 (A,B), 8+1 / 6+1(C)	18	7	3	2	edasi/ tagasi	4	Jah
U12	2015 – 2017	3x25 (A)	8 + 1 (A,B), 8+1 / 6+1(C)	18	7	3	2	edasi/ tagasi	4	Jah
		3x25/2x35 (B) /turniir(C)								
U11	2016 – 2018	2 x 30/turniir	6 + 1 (A,B), 6+1 / 4+1(C) ¹	15	5	3	2	edasi/ tagasi	3	Ei
U10	2017 – 2019	turniir	6 + 1 (A,B), 6+1 / 4+1(C) ¹	15	5	3	2	edasi/ tagasi	3	Ei
U9	2018 – 2020	turniir	4 + 1 ¹	15	4	3	2	edasi/ tagasi	3	Ei
U8	2019 – 2021	turniir	3	15	6	0	0	edasi/ tagasi	3	Ei

¹ 4-väraavalisse kaotusseisu jäänud võistkonnal on lubatud lisada täiendavalt 1 väljakumängija. Lisamängija võetakse väljakult ära, kui väravate vahe väheneb 2-väraavaliseks.

Lisa 4 – Noorte võistluste mänguväljakute parameetrid

Vanuseklass	Väljaku suurus MIN (m)	Väljaku suurus MAX (m)	Karistusala (m)	Penaltipunkti kaugus väravast (m)	Väravate suurus (m)
U19	90 x 45	105 x 68	16,5 x 40,32	11	7,32 x 2,44
U17	90 x 45	105 x 68	16,5 x 40,32	11	7,32 x 2,44
U16	90 x 45	105 x 68	16,5 x 40,32	11	7,32 x 2,44
U15	90 x 45	105 x 68	16,5 x 40,32	11	7,32 x 2,44
U14	75 x 45	85 x 64	16,5 x 40,32	11	7,32 x 2,44
U13	60 x 40	70 x 50	11 x 27	7,5	5 x 2
U12	60 x 40	70 x 50	11 x 27	7,5	5 x 2
U11	50 x 35	60 x 40	11 x 27	7,5	5 x 2
U10	50 x 35	60 x 40	11 x 27	7,5	5 x 2
U9	30 x 22	40 x 25	8 x 20	7,5	3 x 2 või 5 x 2
U8	10 x 15	10 x 15	8 x 20	7,5	3 x 2 või 5 x 2

Lisa 5 - Eliitliigade ja Noorte võistluste treeneri kvalifikatsiooninõuded

Treenerite kvalifikatsiooninõuded			
2026	peatreener/ treener	2026 abitreener	
U19 EL ML	UEFA A	UEFA C	peatreener
U19 Eliit	UEFA B (EL), UEFA C (II, III)	UEFA C	peatreener
U17 Eliit	UEFA A (EL), UEFA B (II, III)	UEFA C	peatreener
U16	UEFA B (EL), UEFA C (II, III)	UEFA C	peatreener
U15	UEFA B (EL), UEFA C (II, III)	UEFA C	peatreener
U14	UEFA B (EL), UEFA C (II, III)	UEFA C	peatreener
U13	UEFA C	EJL D	treener
U12	UEFA C	EJL D	treener
U11	UEFA C	EJL D	treener
U10	UEFA C	EJL D	treener
U9	UEFA C	EJL D	treener
U8	UEFA C	EJL D	treener

Treeneri koolituste info ja registreerimine: <https://jalgpall.ee/ejl/koolitus/>

Lisa 6 – Tasud ja sanktsioonid

Tasud:	Summa (eurodes)
Kautsjon protesti esitamisel	100
Kautsjon apellatsioonikomisjonile	1 000
Mänguaja ja –koha muutmise taotluse esitamine tähtajast hiljem	50
Sanktsioonid:	
Pärast registreerimistähtaega osalemisest loobumine	100
Võistkonna Võistlustelt mahavõtmise pärast esimest mängu/turniiri	200
Loobumiskaotuse andmine/turniirist loobumine	100
Mänguprotokolli kandmata ametiisiku viibimine tehnilises alas	100
Mänguõigust mitteomava mängija osalemine mängus	100
Jalgpalli ametiisiku litsentsi või juhendamisõigust mitteomava ametiisiku kandmine protokollis	100
Mängija osalemine ühe (1) kalendrinädala jooksul rohkem kui ühe (1) võistkonna mängus	100
Mängija osalemine rohkem kui ühes (1) EJL-i egiidi all toimivas mängus päevas	100
Mänguväljaku puudulik ettevalmistus	kuni 75
Piisava arvu pallide puudumine	50
Nõuetele mittevastava kohtuniku määramine mängule/turniirile	kuni 100
Koosseisude ja/või esindaja mittetähtaegne sisestamine/kinnitamine ERISes	kuni 50
Protokolli sündmuste sisestamine ja kinnitamine ettenähtust hiljem	kuni 100
Turniiri korraldamata jätmise	kuni 100