



Eesti 2022. a noorte klubidevaheliste võistluste juhend U11 vanuseklass

Kinnitatud EJL-i juhatuse poolt 20.12.2021

SISUKORD

Preambul	4
I ÜLDSÄTTED	4
Artikkel 1 – Reguleerimisala.....	4
Artikkel 2 – Mõisted.....	4
Artikkel 3 – Organiseerimine.....	6
Artikkel 4 – Kommertsõigused.....	6
Artikkel 5 – Intellektuaalomandi õigused.....	6
Artikkel 6 – Aus mäng.....	7
II OSAPOOLTE KOHUSTUSED	7
Artikkel 7 – EJL-i kohustused.....	7
Artikkel 8 – Jalgpalliklubide kohustused.....	7
Artikkel 9 – Mängijate ja Klubi ametiisikute kohustused.....	8
III AUTASUSTAMINE	9
Artikkel 10 – Autasustamine.....	9
IV OSAVÕTJATE REGISTREERIMINE	9
Artikkel 11 – Võistlustest osavõtjad.....	9
Artikkel 12 – Võistkonna registreerimine ja osavõtumaks.....	9
V MÄNGUREEGLID JA VÕISTLUSTE SÜSTEEM	10
Artikkel 13 – Mängureeglid.....	10
Artikkel 14 – Mänguaeg.....	10
Artikkel 15 – Mängijate arv väljakul.....	10
Artikkel 16 – Suluseis.....	11
Artikkel 17 – Lahtilöögist värava löömine.....	11
Artikkel 18 – Võistluste süsteem.....	11
V MÄNGUKALENDRI KOOSTAMINE	11
Artikkel 19 – Mängupäevad.....	11
Artikkel 20 – Mängu alguse kellaajad.....	11
Artikkel 21 – Mängukoha ja –aja muutmine.....	12
Artikkel 22 – Mängu/turniiri ärajäämine.....	12
Artikkel 23 – Mängu katkestamine.....	13
Artikkel 24 – Mängu ärajäämine või katkestamine Klubi süü tõttu, mängimisest keeldumine ja muud sarnased olukorrad.....	13
VI STAADIONID	13
Artikkel 25 – Staadionite hindamine ja nõuded staadionile.....	13
Artikkel 26 – Riietusruumid ja pesemisvõimalus.....	14
Artikkel 27 – Valgustus.....	14
Artikkel 28 – Tabloo.....	14
Artikkel 29 – Tehniline ala ja vahetusmängijate pink.....	14
VII MÄNGIJATE ÜLESANDMINE JA ÕIGUS OSALEDA MÄNGUS	14
Artikkel 30 – Mängijate ülesandmine.....	14
Artikkel 31 – Õigus osaleda mängus.....	15
VIII MÄNGUVORMID	16
Artikkel 32 – Mänguvormid.....	16
IX MÄNGUDE KORRALDAMINE	16
Artikkel 33 – Lipud.....	16
Artikkel 34 – Turvalisus ja ohutus.....	16
Artikkel 35 – Meditsiiniline abi.....	17
Artikkel 36 – Mängupallid.....	17
X MÄNGUGA SEOTUD TEGEVUSED	17
Artikkel 37 – Võistkondade saabumine.....	17
Artikkel 38 – Mängu- ja turniiriprotokoll.....	17
Artikkel 39 – Mängijate ülesrivistus ja kätlemine.....	18

Artikkel 40 – Nõuded tehnilises alas viibivatele ametiisikutele ja mängijatele	19
Artikkel 41 – Protokollil täitmise ja avalikustamine	19
XI KOHTUNIKUD	19
Artikkel 42 – Kohtunikud.....	19
XII DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE	20
Artikkel 43 – E.JL distsiplinaareeskirjad	20
Artikkel 44 – Hoiatused ja eemaldamised	20
Artikkel 45 – Sanktsioonid juhendist tulenevatele rikkumistele.....	21
XIII LÖPPSÄTTED	22
Artikkel 46 – Vaidluste lahendamine	22
Artikkel 47 – Ettearvamatud asjaolud ja erandid	22
Artikkel 48 – Lisad.....	22
Artikkel 49 – Jõustumine	22
<i>Lisa 1 – Aus mäng</i>	<i>23</i>
<i>Lisa 2 – Klubi kinnitus</i>	<i>25</i>
<i>Lisa 3 – Noorte võistluste tehnilised parameetrid</i>	<i>26</i>
<i>Lisa 4 – Noorte võistluste mänguväljakute parameetrid</i>	<i>27</i>
<i>Lisa 5 - Eliitliigade ja Noorte võistluste treeneri kvalifikatsiooninõuded</i>	<i>28</i>
<i>Lisa 6 – Tasud ja sanktsioonid.....</i>	<i>29</i>

Preambul

Eesti noorte klubidevahelised võistlused U11 vanuseklassis on Eesti Jalgpalli Liidu (edaspidi EJL) põhikirjaga sätestatud võistlused, mille eesmärk on anda kõigile võimalus mängida jalgpalli, pakkuda noortele jalgpalluritele mängimisrõõmu koos oma eakaaslastega ning arenguvõimalust ilma surveta tulemusele.

I ÜLDSÄTTED

Artikkel 1 – Reguleerimisala

- 1.1 Juhend sätestab Eesti 2022.a noorte klubidevahelistel võistlustel U11 vanuseklassis (edaspidi Võistlused) osalevate ning Võistluste organiseerimisega seotud osapoolte õigusi, kohustusi ja vastutust.

Artikkel 2 – Mõisted

- 2.1 Käesoleva juhendi kontekstis on mõisted defineeritud alljärgnevalt:

Aus mäng	Kontseptsioon, mis väärtustab ausas konkurentsisis saavutatud tulemust. Ausa mängu (inglise keeles <i>Fair Play</i>) kontseptsioonis tegutsevad isikud lojaalsuse, ausameelsuse, sportlikkuse ja eetika printsiipe järgides. Aus mäng välistab pettuse, äraostmise, korruptsiooni, dopingut, vägivalda (nii füüsilise kui moraalse), diskrimineerimise, ekspluateerimise ja liialdatud kommertslikkuse. Loetelu tegevustest, mida loetakse Ausa mängu põhimõtete rikkumisteks on fikseeritud Distsiplinaarmääruse artiklis 4 ning juhendi lisa 1.
CAS	<i>Court of Arbitration for Sport</i> on Šveitsis Lausanne's asuv Rahvusvaheline Spordi Arbitraažkohus.
EJL-i egiidi all	Kõik EJL-i poolt organiseeritud võistlused – meistri-, karika- ja klubidevahelised võistlused ning turniirid.
ERIS	EJL-i registreerimise ja informatsiooni süsteem ehk ERIS on internetipõhine süsteem Klubidele, mängijatele ja teistele jalgpallis tegutsevatele isikutele EJL-i andmebaasis olevate jalgpallialaste andmete ja õiguste (sh litsents) haldamiseks ning info andmiseks, vahetamiseks ja saamiseks.
FIFA	<i>Fédération Internationale de Football Association</i> ehk Rahvusvaheline jalgpalliföderatsioon.
FIFA TMS	<u><i>FIFA Transfer Matching System</i></u> . Veebipõhine infosüsteem elukutseliste ja harrastusjalgpallurite rahvusvaheliste üleminekute haldamiseks ning alaealiste mängijate rahvusvaheliste üleminekute ja esmakordsete registreerimiste haldamiseks.
Hooaeg	<u>Ajavahemik, mis algab Eesti jalgpalli meistrivõistluste esimese ametliku mänguga ning lõpeb viimase ametliku mänguga, s.h ülemineku- ja liigavõitjate mängud.</u>

Hoiatused ja eemaldamised	<u>Hoiatused on kohtuniku poolt mängijale ja/või ametiisikule antud kollased kaardid. Eemaldamised on kohtuniku poolt mängijale ja/või ametiisikule antud punased kaardid.</u>
IFAB	<i>The International Football Association Board</i> ehk Rahvusvaheline Jalgpalli Nõukogu.
Jalgpalli ametiisiku litsents	Jalgpalli ametiisiku litsents annab isikule juriidilise aluse tegutseda E JL-i egiidi all toimuvatel võistlustel osaleva võistkonna ametiisikuna, sh olla ametiisikuna märgitud mänguprotokollis ja viibida mängu ajal tehnilises alas. Ametiisiku litsentseerimine toimub vastavalt Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale. Ametiisiku litsents kehtib ühe kalendriaasta.
Jalgpalluri litsents	Õigus, mis annab mängijale juriidilise aluse osaleda Eesti jalgpalli meistri- ja karikavõistlustel. Jalgpalluri litsents kehtib ühe kalendriaasta.
Klubi (jalgpalliklubi)	Eestis registreeritud mittetulundusühing, mille võistkond osaleb ametlikel mängudel ja mille põhitegevus on seotud jalgpalli arendamise, harrastajate koondamise, jalgpallivõistluste korraldamise jms jalgpallilise tegevusega; mis asub E JL-i territooriumil, mängib oma kodumängud Eestis; omab õigust Klubi nime ja atribuutika kasutamiseks.
Mängija osalemine mängus	<u>Mängija osalemiseks mängus loetakse mängija protokollis kandmist, k.a juhul, kui mängija on protokollis kantud vahetumängijana, kuid teda sisse ei vahetata.</u>
Mängija mängimine mängus	<u>Mängija mängimiseks mängus loetakse seda, kui mängija on viibinud väljakul ja mänginud kasvõi ühe (1) minuti. Mängudes, kus toimuvad edasi-tagasi vahetused, loetakse mängija mängimiseks mängus tema protokollis kandmist, k.a vahetumängijana.</u>
Noormängija	<u>Mängija, kellel on oma vanuse järgi õigus osaleda Eliitliigas ja Noorte Võistlustel, olenemata sellest, kas mängija osaleb täiskasvanute või noorte meistrivõistlustel.</u>
Noorte võistlused	Eesti noorte jalgpalli meistrivõistlused tütarlaste ja poiste vanuseklassides (v.a Eliitliigad) ning Eesti noorte klubidevahelised võistlused tütarlaste ja poiste erinevates vanuseklassides.
Sari	E JL-i poolt korraldatav erinev jalgpallivõistlus, näiteks Eesti meistrivõistlused, Eesti karikavõistlused, Eesti väikesed karikavõistlused, Eesti noorte meistrivõistlused Eliitliigas, Eesti noorte meistrivõistlused, Eesti noorte Klubidevahelised võistlused jms.
Transfer	Mängija rahvusvaheline üleminek ja seda tõendav rahvusvahelise ülemineku sertifikaat (<i>International Transfer Certificate</i> ehk ITC). Transferi peab küsima ja saama 10-aastase ja vanema mängija registreerimiseks teises jalgpalliliidus ja selle taotlemine käib

vastavalt FIFA mängijate staatuse ja üleminekute korra (*FIFA Regulations on the Status and Transfer of Players*) artiklile 9.

UEFA	Union des Associations Européennes de Football ehk Euroopa jalgpalliliitused ühendav organisatsioon.
Uus mängija	<u>Uus mängija on mängija, kes ei ole jooksvatel Noorte võistlustel olnud üles antud mitte ühessegi võistkonda.</u>

Artikkel 3 – Organiseerimine

- 3.1 Võistlusi organiseerib ja juhib EJL.
- 3.2 EJL organiseerib Võistlusi igal aastal.
- 3.3 EJL-i peadirektor (edaspidi Peadirektor) on kõrgeim tegevjuhtimisorgan, kes vastutab kõigi Võistlustega seotud küsimuste eest, v.a distsiplinaarküsimused. Peadirektor võib osa talle EJL-i juhatuse (edaspidi Juhatuse) poolt määratud kohustustest delegeerida EJL-i võistluste osakonnale.
- 3.4 Võistlusi administreerib EJL-i võistluste osakond.
- 3.5 Distsiplinaarorganid käsitlevad distsiplinaarrikkumistega seotud küsimusi vastavalt EJL-i distsiplinaarreeglistikule.

Artikkel 4 – Kommertsõigused

- 4.1 Juhendis tähendavad "kommertsõigused" kõiki Võistlustega seotud kommerts- ja meediaõigusi ning võimalusi, muuhulgas:
 - 4.1.1 kõiki kehtivaid ja/või tulevasi ülemaailmseid visuaalsete, audiovisuaalsete ja heliliste ringhäälingusaadete (staatiliste ja/või liikuvate kujutiste) edastamise õigusi raadio, televisiooni või muude olemasolevate ja/või tulevaste elektrooniliste levitamisvahendite abil (kaasa arvatud internet ja traadita tehnoloogia);
 - 4.1.2 turundus-, sponsorlus-, reklaami-, litsentsi- ja frantsiisiõigusi koos Võistlustega seotud andmete ja statistikaalaste õigustega.
- 4.2 Kõik Võistlustega seotud kommertsõigused kuuluvad Võistluste organiseerijale – EJL-ile.
- 4.3 Võistluste logoga seonduvad õigused kuuluvad EJL-ile, kuid Klubidel on õigus logo kasutada.

Artikkel 5 – Intellektuaalomandi õigused

- 5.1 Kõik Võistlustega seotud õigused intellektuaalomandile kuuluvad ainuisikuliselt EJL-ile. Õigused intellektuaalomandile hõlmavad muuhulgas olemasolevaid või tulevasi õigusi liigade, võistluste ja sarjade nimede, logode, brändide, medalite ning trofeede suhtes. Nimetatud õiguste kasutamiseks on EJL-ilt vaja saada eelnev kirjalik nõusolek ning nende kasutamine peab alati vastama EJL-i juhenditele ja juhistele.
- 5.2 Mängupaiku ja -aegu kajastava mängukalendri ning Võistlustel peetavate mängudega seotud andmete ja statistikaalaste õigused kuuluvad ainuisikuliselt EJL-ile.

- 5.3 Võistlustel muusika esitusõiguseks on EJL sõlminud lepingu Eesti Autorite Ühingu ja selle esitamine on Klubidele tasuta.

Artikkel 6 – Aus mäng

- 6.1 Kõik Võistluste mängud tuleb pidada järgides Ausa mängu (inglise keeles *Fair Play*) põhimõtteid, mis on kirjeldatud käesoleva juhendi lisas 1.

II OSAPOOLTE KOHUSTUSED

Artikkel 7 – EJL-i kohustused

- 7.1 EJL loob parimad tingimused Võistluste organiseerimiseks. Need tingimused puudutavad muuhulgas Võistluste edendamist, kooskõlastamist ja administreerimist, võistlejate ülesandmist, loa andmist Võistlustel osalemiseks, võistlussüsteemi, mängureegleid, kohtunike tegevust, kontrolli ja distsiplinaarküsimusi ning kommertsõiguste kasutamist.

Artikkel 8 – Jalgpalliklubide kohustused

- 8.1 Võistlustel osaledes kohustuvad Klubid:
- 8.1.1 järgima EJL-i põhikirja, juhendeid, otsuseid ja muid EJL-i poolt kehtestatud jalgpallialast tegevust reguleerivaid dokumente;
 - 8.1.2 järgima FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;
 - 8.1.3 järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes EJL-i põhikirjas ning muudes EJL-i dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda ning täitma vaidluse lahendanud organi otsust;
 - 8.1.4 pöörduma vaidlusalases küsimuses lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-il pädevus, mitte tavakohtusse, vaid sõltumatusse, erapooletusse, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevasse jalgpallialasesse vahekohtusse, tunnustama selle otsust lõplikuna ning seda täitma;
 - 8.1.5 tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes CAS-i jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (*Code of Sports-related Arbitration of the CAS*).
- 8.2 Klubi on kohustatud määrama Võistlustel osaleva võistkonna treeneriks treeneri, kes omab vähemalt kehtivat UEFA C treeneri kvalifikatsiooni. Abitreeneriks on lubatud määrata treenereid, kes omavad vähemalt EJL D treeneri kvalifikatsiooni.
- Treenerite kvalifikatsiooninõuded on ära toodud lisas 5.
- 8.3 Klubid vastutavad oma mängijate, ametiisikute, liikmete, toetajate ja teiste mängu korraldamisega seotud isikute käitumise eest.
- 8.4 Klubi peab pidama arvestust liikmemaksu, treeningtasude ja mängijatele välja antud varustuse kohta.
- 8.5 Kodumängu korraldav Klubi vastutab turvalisuse ja ohutuse eest enne mängu, mängu ajal ning pärast mängu.

- 8.6 Kodumängu korraldav Klubi vabastab EJL-i igasuguste kahjutasunõuete maksmisest või kohustustest kolmandate isikute suhtes, välja arvatud juhul, kui mäng ei toimunud EJL-i poolt mängule määratud kohtuniku mitteilumuse tõttu.
- 8.7 Klubi on kohustatud kooskõlas artikliga 25 pidama oma kodumängud EJL-ile teatatud kodustaadionil, mis asub Eesti Vabariigi territooriumil. Mänge võib erandkorras korraldada mõnel teisel väljakul vaid EJL-i otsusega.
- 8.8 Kodumängu korraldav Klubi peab mängud korraldama vastavalt EJL-i dokumentides toodud nõuetele. Klubi on ainuisikuliselt vastutav kõikide mängu korraldamisega seotud kohustuste täitmise eest, kui Juhatus ei ole otsustanud teisiti.
- 8.9 Kodumängu korraldav Klubi kannab kõik mängu korraldamisega seotud kulud.
- 8.10 Külalisvõistkonna Klubi kannab kõik võistkonna lähetuskulud.
- 8.11 Klubid on kohustatud tasuma tähtaegselt kõik EJL-i dokumentide alusel määratud maksud, trahvid ja tasud.
- 8.12 Klubi on kohustatud tegema igakülgset koostööd EJL-i ametnikega Võistluste (s.h mängude) parimaks korraldamiseks ja läbiviimiseks.
- 8.13 Klubid on kohustatud andma EJL-ile tasuta õiguse mitteärilisel eesmärgil jalgpalli arendamiseks kasutada ja volitada teisi kasutama Võistlustel osalevate Klubide kõigi mängijate ning ametiisikute fotosid ja nende kohta koostatud audiovisuaalseid ja visuaalseid materjale (k.a nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed ja kujutised) koos Klubi nime, logo, embleemi ja mängijate särgiga (k.a särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).
- 8.14 Klubidel ei ole volitusi tegutseda EJL-i või Eesti meistrivõistluste nimel EJL-i eelneva kirjaliku loata.

Artikkel 9 – Mängijate ja Klubi ametiisikute kohustused

- 9.1 Võistlustel osalevad mängijad peavad omama kehtivat jalgpalluri litsentsi.
- 9.2 Klubi ametiisikud, kes viibivad Võistlustel tehnilises alas (sh treenerid, meditsiiniline personal, võistkonna esindaja jne) või tegutsevad võistlustel Klubi ametiisikutena (näiteks võistkonna esindaja) peavad omama kehtivat ametiisiku litsentsi vastavalt Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale.
- 9.3 Klubi ametiisikud, kellel on seadusjärgne õigus või volitus Klubi nimel toiminguid sooritama ja/või dokumente allkirjastama, peavad omama kehtivat litsentsi vastavalt Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale.
- 9.4 Litsentsi omades kohustuvad Klubi mängijad ja ametiisikud:
 - 9.4.1 kinni pidama lojaalsuse, ausameelsuse ja sportlikkuse printsiipidest vastavalt Ausa mängu põhimõtetele;
 - 9.4.2 tunnustama kehtivaid jalgpallireegleid, mis on vastu võetud IFAB-i poolt;
 - 9.4.3 täitma EJL-i, FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;

- 9.4.4 järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes, mis on seotud või tekivad seoses EJL-i põhikirja või muude EJL-i dokumentide täitmisega, käesolevas juhendis ning muudes EJL-i dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda;
- 9.4.5 vaidlusalases küsimuses lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-il pädevus, mitte pöörduma tavakohtusse, vaid edastama küsimuse lahendamiseks sõltumatule, erapooletule, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevale jalgpallialasele vahekohtule, tunnustades vahekohtu otsust lõplikuna ja kohustudes seda tingimusteta täitma;
- 9.4.6 tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes CAS-i jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (*Code of Sports-related Arbitration of the CAS*);
- 9.4.7 hoiduma igasugusest käitumisest, mis kahjustab või võib kahjustada EJL-i poolt organiseeritud või korraldatud võistluste aususe põhimõtet ja kohustuvad tegema EJL-iga täielikku koostööd võitlemaks selliste tegude vastu.
- 9.5 Kõik mängijad ja ametiisikud annavad EJL-ile tasuta õiguse mitteärilisel eesmärgil jalgpalli arendamiseks kasutada ning volitada teisi kasutama Võistlustel osalevate Klubide kõigi mängijate ja ametiisikute fotosid ning nende kohta koostatud audiovisuaalseid ja visuaalseid materjale (k.a nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed ja kujutised) koos Klubi nime, logo, embleemi ja mängijate särgiga (k.a särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).

III AUTASUSTAMINE

Artikkel 10 – Autasustamine

- 10.1 Võistlustel autasustamist ei toimu.

IV OSAVÕTJATE REGISTREERIMINE

Artikkel 11 – Võistlustest osavõtjad

- 11.1 Võistlustele võib võistkonna registreerida Klubi, kes aktsepteerib EJL-i põhikirja, käesolevat juhendit ning teisi EJL-i poolt välja antud dokumente ja on tasunud tähtajaks EJL-i dokumentide alusel määratud trahvid ja tasud. Üks Klubi võib Võistlustele registreerida rohkem kui ühe võistkonna.
- 11.2 2022. aastal viiakse U11 vanuseklassis klubidevahelised võistlused läbi pingerida moodustamata **2012**-2013. aastatel sündinud mängijatele (põhisünniaasta on märgitud rasvases kirjas).
- 11.3 Võistlustel osalemiseks peavad Klubid EJL-le esitama võistkonna registreerimisdokumendid etteantud vormidel ja määratud tähtajaks.
- 11.4 Alagruppide koosseisud kinnitab EJL-i noortekomisjon.

Artikkel 12 – Võistkonna registreerimine ja osavõtumaks

- 12.1 Klubi, kes soovib Võistlustele registreerida võistkonna(-d), peab EJL-ile ERIS-e kaudu esitama Klubi allkirjaõigusliku esindaja poolt allkirjastatud Klubi kinnituse, mis on toodud käesoleva juhendi lisa 2.

12.2 Võistkond registreeritakse Võistlustele ERIS-e kaudu.

Võistkonna registreerimisel määrab Klubi võistkonna tugevusgrupi, kus A tugevusgrupp on mõeldud edasijõudnutele, B harrastajatele ja C alustajatele.

Võistkonna tugevusgrupi määramisel tuleb arvesse võtta mängijate jalgpalliga tegelemise aega ning varasemaid tulemusi samaealiste mängijatega võistkondade vastu.

Peale võistkondade registreerimist analüüsib Võistluste osakond võistkondadele määratud tugevusgrupe ja koostöös EJK-i noortekomisjoniga otsustab, kas Võistlused viiakse läbi erinevates tugevusgruppides ning kas alagruppide moodustamisel arvestatakse Klubi poolt võistkonnale määratud taset.

12.3 Võistkonna registreerimise viimane kuupäev on 15. jaanuar 2022. a (k.a).

12.4 Võistkonna eelmiste hooegade võlgnevused tuleb tasuda hiljemalt 15. jaanuariks 2022. a (k.a).

12.5 Hilinejaid registreeritakse Võistlustele ainult Peadirektori otsuse alusel.

12.6 Võistkonna nime ei ole lubatud Võistluste jooksul muuta.

12.7 Osavõtumaksu Võistlustel ei rakendata.

V MÄNGUREEGLID JA VÕISTLUSTE SÜSTEEM

Artikkel 13 – Mängureeglid

13.1 Mängimisel järgitakse IFAB-i poolt välja töötatud ja avaldatud Mängureegleid (IFAB Laws of the Game), v.a punktis 14.1, 14.2, 15.1 ja 35.3 toodud erandid.

13.2 Kõik Noorte võistluste tehnilised parameetrid on toodud käesoleva juhendi lisa 3.

Artikkel 14 – Mänguaeg

14.1 Kõik Võistluste mängud algavad vastavalt EJK-i poolt koostatud mängukalendrile.

14.2 Võistlustel on mänguaeg turniirisüsteemis kodus-väljas printsiiбил mängides 2 x 25 minutit ja vaheaeg poolaegade vahel kestab kuni 15 minutit.

14.3 Ühepäevaste turniiride mänguaega määrab EJK-i võistluste osakond arvestades, et võistkonna summeeritud mänguaeg päevas ei ületa 100 minutit ja vaheaeg poolaegade vahel kestab 5 minutit.

14.4 Turniiridel on soovituslik tagada igale turniiriprotokollis kantud mängijale vähemalt 30% mänguajast.

Artikkel 15 – Mängijate arv väljakul

15.1 Võistlustel on mängijate arv väljakul 7 (väravavaht + 6 väljakumängijat), v.a punktis 15.2 kirjeldatud juhul.

15.2 4-väraavalisse kaotusseisu jäänud võistkonnal on lubatud lisada täiendavalt üks (1) väljakumängija. Lisamängija võetakse väljakult ära, kui väravate vahe väheneb 2-väraavaliseks.

Artikkel 16 – Suluseis

- 16.1 Võistlustel suluseisureegel ei kehti.

Artikkel 17 – Lahtilöögist värava löömine

- 17.1 Võistlustel loeb otse lahtilöögist löödud värav.

Artikkel 18 – Võistluste süsteem

- 18.1 Võistlustel mängitakse kas turniirisüsteemis kodus-väljas printsiiбил (A või B tugevusgrupp) või Klubide poolt korraldatavate ühepäevaste turniiridena (A, B või C tugevusgrupp). Turniiri korraldaja on koduvõistkonna Klubi ja selle määrab EJK-i Võistluste osakond pärast alagruppide kinnitamist.
- 18.2 Võistlustele registreerunud võistkonnad jagatakse vastavalt valitud võistlussüsteemile ja tugevusgrupile piirkondlikeks alagruppideks.
- 18.3 Alagruppide arvu, võistkondade arvu alagrupis ja võistluste süsteemi alagruppides otsustab EJK-i noortekomisjon Võistluste osakonna ettepanekul peale võistkondade registreerumist hiljemalt.
- 18.4 Võistlused viiakse läbi paremusjärjestust moodustamata.

V MÄNGUKALENDRI KOOSTAMINE

Artikkel 19 – Mängupäevad

- 19.1 Mängud toimuvad vastavalt EJK-i võistluste osakonna poolt koostatud võistluskalendriks.
- 19.2 Võistlustel algavad mängud mais ja lõpevad hiljemalt oktoobris.
- 19.3 Võistluste turniiride kuupäevad lepivad kokku osalevate võistkondade Klubid, lähtudes EJK-i poolt etteantud kuupäevadest. Kui Klubid turniiride toimumise ajaks kokkulepet ei saavuta, määrab turniiri toimumise aja EJK.
- 19.4 Võistluste mängud ja turniirid toimuvad nädalavahetustel, v.a koolivaheajal.
- 19.5 Ühe võistkonna kahe (2) Võistluste mängu vahele peab jääma vähemalt kaks (2) mänguvaba kalendripäeva. Ühe võistkonna kahe (2) Võistluste turniiri vahele peab jääma vähemalt üks (1) turniirivaba nädalavahetus.
- 19.6 Klubi võib kinnitatud võistluskalendris muudatuste tegemist taotleda kooskõlas artikliga 21.

Artikkel 20 – Mängu alguse kellaajad

- 20.1 Võistlustel alustatakse mängudega mitte varem kui 10.00 ja mitte hiljem kui 19.00, turniiridel mitte hiljem kui 17.00. Mängu algusaja määramisel tuleb arvesse võtta külalisvõistkonna mängule ja tagasi sõitmisele kuluvat aega selliselt, et võistkond ei peaks mängule sõitmist alustama mitte varem kui 8.00 ning jõuaks tagasi mitte hiljem kui 22.00. Kõik muud mängu alguse kellaajad tuleb kooskõlastada EJK-i võistluste osakonnaga.
- 20.2 Kui üks võistkond mängib turniiri jooksul kaks mängu järjest, peab kahe mängu vahel olema vähemalt 10-minutiline paus.

- 20.3 Mängu kohtunikul on õigus objektiivsete asjaolude ilmnemisel alustada mängu 15 minutit pärast EJK-i poolt määratud mängu algusaega.

Artikkel 21 – Mängukoha ja –aja muutmine

- 21.1 Mängukoha ja/või -aja muutmiseks tuleb EJK-le ja vastasvõistkonnale esitada vastasvõistkonnaga eelnevalt kooskõlastatud kirjalik taotlus koos põhjendusega hiljemalt kümme (10) päeva enne kalendriga kinnitatud esialgset mängupäeva või kui taotletakse mängu toomist esialgsest mängupäevast ettepoole, hiljemalt kümme (10) päeva enne uut mängupäeva.
- 21.2 Kui Klubi esitab taotluse vähem kui kümme (10) päeva enne esialgset või uut mängu, v.a artiklis 24 toodud juhul, peab Klubi tasuma EJK-le 50 euro suuruse mänguaja muudatuse tasu koos taotluse esitamisega või vastavalt EJK-i poolt esitatud arvele. Taotlust mänguaja ja/või –koha muutmiseks, v.a artiklis 24 toodud juhul, ei ole võimalik esitada, kui mänguni on jäänud vähem kui 3 tööpäeva.
- 21.3 Mänguaja muutmiseks vastavalt punktides 20.1 ja 20.2 on vajalik vastasvõistkonna ja kodustaadioni haldaja nõusolek, mille kohta peab taotlusel olema märged.
- 21.4 Kinnitatud mängukalendris olevat mänguajaga ei ole lubatud viia vastava alagrupi viimase voo kuupäevast hilisemaks.
- 21.5 Mänguaja muutmiseks on vajalik vastasvõistkonna ja kodustaadioni haldaja-nõusolek, mille kohta peab taotlusel olema märged.
- 21.6 Mängukoha ja/või -aja muutmise otsustab EJK-i võistluste osakond lähtudes Klubi poolt esitatud taotluse esitamise ajast, põhjendusest ja mänguaja muudatuse tasu laekumisest.
- 21.7 EJK-il on õigus teha mängukalendrisse muudatusi teavitades sellest mängus osalevate võistkondade Klubisid hiljemalt kolm (3) tööpäeva enne kalendris olevat mänguajaga, v.a artiklis 22 kirjeldatud juhtul.
- 21.8 Muudatus jõustub pärast EJK-i võistluste osakonna poolt vastava kinnituse saatmist mängus osalevate võistkondade Klubidele.

Artikkel 22 – Mängu/turniiri ärajäämine

- 22.1 Kui kodumängu korraldab Klubi leiab, et mäng ei saa ettearvatute asjaolude tõttu toimuda, nt mängimiseks sobimatu väljaku tõttu, peab ta sellest viivitamatult, kuid mitte hiljem kui 24 tundi enne mängu algust teavitama EJK-i võistluste osakonda ja turniiril osalevaid võistkondasid ning mäng jääb ära, v.a. juhul kui EJK ja osalevate võistkondade esindajad ei leia lahendust mängu toimumiseks kalendris määratud ajal.
- 22.2 Kui võistkonnad on saabunud mängupaika ja kohtunik leiab, et mängu/turniiri ei saa alustada mänguväljaku sobimatuse või halbade ilmastikutingimuste tõttu, jääb mäng/turniir ära.
- 22.3 Ärajäänud mängu/turniiri uue toimumise aja ja koha lepivad kokku võistkonnad ning koduvõistkonna Klubi teatab selle EJK-ile kinnitamiseks hiljemalt ärajäänud mängule/turniirile järgneva tööpäeva jooksul. Vaidluse korral määrab ärajäänud mängu/turniiri uue aja EJK ning see otsus on lõplik.

Artikkel 23 – Mängu katkestamine

- 23.1 Mängimiseks sobimatu väljaku, halbade ilmastikutingimuste, kohtuniku terviserikke või muu ettearvamatu põhjuse tõttu peatab kohtunik mängu. Kui mängu ei ole mõistliku aja jooksul võimalik jätkata, katkestab ta mängu.
- 23.2 Kui mängitud on vähem kui 50% mänguajast ja kohtunik otsustab mängu katkestada, mängitakse terve mäng uuesti. Võistkonnad peavad uue mänguaja ja vajadusel ka – koha omavahel kokku leppima. Uue mänguaja peab koduvõistkonna Klubi EJL-ile kinnitamiseks teada andma hiljemalt mängule järgneva tööpäeva jooksul. Vaidluse korral määrab uue mänguaja EJL ning see otsus on lõplik.
- 23.3 Kui mängitud on rohkem kui 50% mänguajast, arvestatakse mängu tulemuseks mängu katkestamise hetkel kehtinud mängutulemus.
- 23.4 Mängimiseks sobimatu väljaku, halbade ilmastikutingimuste, kohtuniku terviserikke või muu ettearvamatu põhjuse tõttu katkestatud mängu korral katab EJL edasilükatud mängule sõitva võistkonna transpordikulud.

Artikkel 24 – Mängu ärajäämine või katkestamine Klubi süü tõttu, mängimisest keeldumine ja muud sarnased olukorrad

- 24.1 Kui võistkond keeldub mängimisest või kui Klubi süü tõttu ei ole võimalik mängu läbi viia või lõpuni mängida, arutab vastavat juhtumit distsiplinaarorgan, kes määrab kindlaks rakendatavad meetmed, mille hulka kuuluvad ka kaotuse määramine ja/või võistlustelt diskvalifitseerimine.
- 24.2 Erandjuhtudel võib Peadirektor kinnitada mängu katkestamise hetkel kehtinud mängutulemuse, kui mängu tulemus oli selle Klubi kasuks, kes ei olnud mängu katkestamise eest vastutav.

VI STAADIONID

Artikkel 25 – Staadionite hindamine ja nõuded staadionile

- 25.1 Võistluste mängu tohib pidada staadionitel, mille andmeid on Spordiregistris viimase 12 kuu jooksul uuendatud ja mis on EJL-i staadionite komisjoni poolt heaks kiidetud.
- 25.2 Staadioni mänguväljak ja rajatised peavad olema heas seisukorras ning vastama Mängureeglites esitatud ja pädevate ametiasutuste määratletud ohutus- ja turvanõuetele.
- 25.3 Võistlustel mängitakse vähendatud mõõtmetega väljakutel, mille miinimummõõtmed on 50 x 35 meetrit ning maksimummõõtmed 60 x 40 meetrit. Mänguväljakul tähistatakse:
- a) karistusala;
 - b) penaltikoht;
 - c) väljaku keskjoon.

Väljaku, karistusala ja väravate suurus ning penaltipunkti kaugus väravast vastavalt erinevatele vanuseklassidele on toodud juhendi lisas 5 - Noorte võistluste mänguväljakute parameetrid.

- 25.4 Kodumängu korraldav Klubi peab tegema maksimaalseid jõupingutusi, et mänguväljak oleks mänguks sobiv. Juhul kui mänguväljak on mängimiseks sobimatu halbade ilmastikutingimuste tõttu, juhitudakse artiklitest 22 või 23.
- 25.5 Üks naturaalmuruga staadion tohib olla kodustaadioniks ainult ühele meeste Premium liiga võistkonnale ja kahele meeste madalama liiga, naiste- või noortevõistkonnale. Kui staadion on erandkorras kodustaadioniks kahele meeste Premium liiga võistkonnale, ei või seal mängida ükski meeste madalama liiga, naiste- või noortevõistkond. Meeste Esiliiga võistkonna kodustaadion tohib olla kodustaadioniks lisaks neljale meeste madalama liiga, naiste- või noortevõistkonnale. Kui staadion on erandkorras kodustaadioniks kahele meeste Esiliiga võistkonnale, võib seal lisaks mängida kaks meeste madalama liiga, naiste- või noortevõistkonda.
- 25.6 Võistluste mängu lubatakse pidada EJL-i staadionite komisjoni poolt heakskiidetud elastikkivi või kummi-liivatäidisega 3. põlvkonna kunstmuruväljakutel.

Artikkel 26 – Riietusruumid ja pesemisvõimalus

- 26.1 Võistlustel on riietusruumide olemasolu soovituslik. Kodumängu korraldav Klubi peab võimaldama vastasvõistkonnale ja kohtunikule soovi korral pesemisvõimaluse, mis ei ole kaugemal kui 1 km mänguväljakust.

Artikkel 27 – Valgustus

- 27.1 Mänge võib korraldada nii päevavalguse käes kui ka kunstvalgustusega. Kunstvalgustuse keskmine valgustihedus peab vastama vähemalt 200 luksile.

Artikkel 28 – Tabloo

- 28.1 Võistlustel on võistkonna kodustaadionil mänguseisu kajastava tabloo olemasolu soovituslik.

Artikkel 29 – Tehniline ala ja vahetusmängijate pink

- 29.1 Staadionil peavad olema mõlemale võistkonnale vahetusmängijate pingid.
- 29.2 Vahetusmängijate pingid peavad asetsema märgistatud tehnilises alas. Tehnilised alad peavad asetsema vähemalt 1 m kaugusel küljejoonest ning keskjoonest võrdset minimaalselt 5 m kaugusel.

VII MÄNGIJATE ÜLESANDMINE JA ÕIGUS OSALEDA MÄNGUS

Artikkel 30 – Mängijate ülesandmine

- 30.1 Mängijate ülesandmine toimub ERIS-e kaudu ning üles saab anda vaid Klubisse registreeritud mängijaid, kes on täitnud järgmised nõuded:
- 30.1.1 omab kehtivat jalgpalluri litsentsi;
- 30.1.2 Euroopa Liidu (v.a Eesti), Euroopa Liidu Majanduspiirkonna liikmesriigi ja Šveitsi Konföderatsiooni kodanik (edaspidi EL kodanik) omab kehtivat Eestis registreeritud elamisõigust;
- 30.1.3 Euroopa Liidu, Euroopa Liidu Majanduspiirkonna liikmesriigi ja Šveitsi Konföderatsiooni kodakondsust mitteomav mängija omab kehtivat Eestis registreeritud elamisluba;

30.1.4 teise riigi Klubist tulevale 10-aastasele või vanemale mängijale (kaasa arvatud teise riigi Klubisse mängima siirdunud ja tagasipöörduvale eestlasele) on endine jalgpalliliit väljastanud transferi kooskõlas FIFA Mängijate staatust ja üleminekuid reguleeriva korraga;

30.1.5 on regulaarselt käinud tervisekontrollis ning tal ei ole vastunäidustusi spordiga tegelemiseks. Vastava kinnituse annab mängija lapsevanem jalgpalluri litsentsi taotlemisel.

30.1.6 ERIS-e profiilile on üles laetud dokumendifoto

30.2 Klubi võib piiräärsete elanike ülesandmiseks punktides 30.1.2 ja 30.1.3 toodud nõuetele taotleda Peadirektorilt erandit, juhul kui ülesantav mängija ei ela Klubi asukohast alaliselt kaugemal kui 100 km. Koos taotlusega tuleb EJK-ile esitada mängija elukoha tõend, mis tõendab, et mängija on elanud oma registreeritud elukohas vähemalt 8 kuud enne mängija ülesandmist. Mängija ülesandmisel uue Klubi võistkonda tuleb Klubil taotleda uus erand. Igasse võistkonda on eelpool toodud erandi alusel lubatud üles anda kuni kolm (3) mängijat.

30.3 Mängijate registreerimine Klubisse ja klubivahetus toimuvad vastavalt EJK-i Mängijate staatust ja üleminekuid reguleerivale korrale.

30.4 Mängijate ülesandmist uueks hooajaks alustatakse pärast alagruppide kinnitamist.

30.5 Võistlustele on lubatud mängijaid üles anda kogu hooaja jooksul.

30.6 Mängijat on lubatud samaaegselt üles anda vaid ühte Noorte võistlustel osalevasse võitkonda.

30.7 Mängijal on lubatud võistkonda vahetada ühe (1) korra hooaja jooksul.

30.8 Võistlusteks lubatakse ühte võistkonda üles anda kuni kolmkümmend (30) mängijat, kuid mitte vähem kui seitse (7).

30.9 Võistkonda lubatakse üles anda mängijaid, kes on sündinud 2012. – 2013. aastatel.

Lisaks on igasse võistkonda lubatud üles anda kuni kolm (3) mängijat, kes on sündinud 1. augustil 2011. a või hiljem.

30.10 Võistkonda on lubatud üles anda tütarlapsi.

30.11 EJK-ile esitatud dokumentide õigsuse ja mängija vastavuse eest ülesandmistingimustele vastutab Klubi.

Artikkel 31 – Õigus osaleda mängus

31.1 Võistluste mängus tohib võistkonna eest osaleda mängija, kes on sellesse võistkonda üles antud enne mängu algust. Mängija võistkonda ülesandmine ja mahavõtmine fikseeritakse kuupäevapõhiselt, st mängijal on õigus osaleda võistkonna eest samal kuupäeval, mil ta võistkonda üles anti ja ülesandmine kehtib kuni võistkonnast mahavõtmise kuupäeva kella 23:59-ni.

31.2 Ühes (1) mängus kodus-võõrsil formaadis või ühel turniiril on lubatud osaleda kuni kahel (2) mängijal, kes on sündinud vanuseklassi põhisünniaastale eelneva aasta 1. augustil või hiljem.

- 31.3 Mängija tohib seitsme (7) kalendripäeva jooksul osaleda kuni kahes EJL-i egiidi all toimivas mängus.

VIII MÄNGUVORMID

Artikkel 32 – Mänguvormid

- 32.1 Mänguvorm peab vastama Mängureeglitele (Reegel 4).
- 32.2 Klubi registreerib oma võistkonna mänguvormi(-d) koos võistkonna registreerimisega. Võistkonnad peavad mängudel kasutama mänguvormi, mille nad on märkinud võistkonna ankeedil esimesena. Sama värvi mängusärkide ja/või põlvikute korral vahetab särgid ja/või põlvikud külalisvõistkond. Võistkonnad on kohustatud enne mängu EJL-i kodulehelt kontrollima vastasvõistkonna mänguvormi värve.
- 32.3 Väravavahi särk ning põlvikud peavad erinema nii oma kui ka vastasvõistkonna väljakumängijate vormist (väravavahi põlvikud võivad olla sama värvi, kui oma võistkonna väljakumängijate põlvikud). Juhul kui väravavahi mänguvormi värvid kattuvad väljakumängijate mänguvormi värvidega, vahetab mänguvormi alati väravavaht, olenemata sellest, kas ta on kodu- või külalisvõistkonna väravavaht.
- 32.4 Numbrid mängusärkidel peavad olema vahemikus 1-99. Erinevates värvitoonides mängusärkidel peab numbril ja nime alus olema ühte värvi.
- 32.5 Numbrid mängupükstel peavad olema vahemikus 1-99 ja paiknema pükste paremal küljel.
- 32.6 Ühe ja sama numbriga mänguvormiga on lubatud mängus osaleda vaid ühel mängijal.
- 32.7 Ühe mänguvormi särgil ja pükstel peavad olema samad numbrid.
- 32.8 Sponsorite logode arv ja suurus võistkonna mänguvormil ei ole piiratud.
- 32.9 Kõik ülejäänud küsimused, mis ei ole antud artiklis käsitletud, tuleb lahendada lähtuvalt UEFA poolt välja antud dokumendist *UEFA Equipment Regulations*.

IX MÄNGUDE KORRALDAMINE

Artikkel 33 – Lipud

- 33.1 Mängudel on Eesti lipu ja osalevate Klubi lippude heiskamine soovituslik.
- 33.2 Eesti lipu heiskamine peab olema vastavuses Eesti lipu seadusega.

Artikkel 34 – Turvalisus ja ohutus

- 34.1 Kodumängu korraldajal peab järgima käesolevas juhendis või EJL-i poolt välja antud käitumisjuhistes kehtestatud nõudeid.
- 34.2 Kodumängu korraldajal peab vastutab turvalisuse ja ohutuse eest enne mängu, mängu ajal ja pärast mängu.
- 34.3 Turvalisuse tagamiseks ei tohi staadionile lubada alkoholi- või narkojoobes isikuid, tuua esemeid/aineid, mis võivad olla ohtlikud.
- 34.4 Staadionile ei tohi tuua ega kasutada mistahes pürotehnikat ega teisi sama efekti tekitavaid vahendeid.

- 34.5 Pealtvaatajatel ei ole lubatud viibida mänguväljakul.
- 34.6 Koduvõistkonna Klubi peab kindlustama, et staadioni territooriumil oleks piisaval arvul käte desinfitseerimise punkte, mis asuksid enimkäidavates kohtades.

Artikkel 35 – Meditsiiniline abi

- 35.1 Kodumängu/turniiri korraldav Klubi peab tagama, et mängu-/turniiripaigas oleks esmaabikott, mis sisaldab järgmist:
- a) kummikindad,
 - b) käärid,
 - c) ühekordsed külmakotid või külmakotid eraldi termoses,
 - d) haavapuhastusvahendid (nt antiseptiline aerosool Acept, 3%-line vesinikülihapendilahus),
 - e) haavapuhastuspadjad,
 - f) erineva suurusega plaastrid,
 - g) elastikside,
 - h) steriilsed sidemed,
 - i) käte desinfitseerimise vahend,
 - j) digitaalne termomeeter.

Soovituslik on, et igal võistkonnal oleks mängu/turniiril kaasas oma esmaabikott.

- 35.2 Mängu korraldav Klubi on vastutav vajaduse korral kiirabi kutsumise eest.

Artikkel 36 – Mängupallid

- 36.1 Mängupallid peavad vastama Mängureeglitega kehtestatud nõuetele ja kandma märget FIFA Quality või FIFA Quality Pro.
- 36.2 Võistlustel mängitakse mängupalliga nr 3.
- 36.3 Kodumängu/turniiri korraldav Klubi tagab mänguks vähemalt kaks (2) nõuetele vastavat mängupalli. Juhul kui mäng toimub lumesajus, on kodumängu/turniiri korraldav Klubi kohustatud tagama vähemalt kaks (2) nõuetele vastavat mängupalli, mis on oranži värvi.

X MÄNGUGA SEOTUD TEGEVUSED

Artikkel 37 – Võistkondade saabumine

- 37.1 Võistkonnad peavad saabuma võistluspaika hiljemalt 30 minutit enne mängu algust.
- 37.2 Mängu alustamisega ei tohi viivitada üle 15 minuti. Mängu alustamise üle otsustab kohtunik.

Artikkel 38 – Mängu- ja turniiriprotokoll

- 38.1 Mängu/turniiriprotokoll (edaspidi protokoll) on digitaalne dokument ERIS-es, kuhu kantakse mängu/turniiril osalevate võistkondade koosseisud, ametiisikud ning kus

fikseeritakse mängu käik. Mängu alustamise eelduseks on võistkondade koosseisu kinnitamine ERIS-es.

- 38.2 Mängus/turniiril osalevad võistkonnad on kohustatud sisestama võistkonna koosseisud ERIS-es vastavalt punktile 38.5 ning kinnitama need hiljemalt 15 minutit enne mängu algust.
- 38.3 Võistkonda peab mängul esindama Klubi poolt volitatud täiskasvanud isik, kes omab jalgpalli ametiisiku litsentsi.
- 38.4 Protokollis peab treeneriks määrama sellise treeneri, kes vastab punktis 8.2 toodud kriteeriumitele.
- 38.5 Võistkonna esindaja sisestab ERIS-e protokollis kõigi mängus/turniiril osalevate mängijate numbrid, nimed ning tehnilises alas viibivate ametiisikute nimed koos ametinimetusega. Mängijal, keda pole enne mängu algust protokollis kantud, ei ole õigust mängus osaleda.
- 38.6 Protokollis kantud mängijate nimede õigsuse ja nende õiguse eest osaleda antud mängus vastutab Klubi.
- 38.7 Juhul, kui võistkondade koosseisulehti ei ole tehnilistel põhjustel võimalik enne mängu algust ERIS-es täita, esitatakse need võistkondade poolt kohtunikele paberil.
- 38.8 Võistkond võib ühes kohtumises/ühel turniiril protokollis kanda kuni viisteist (15) mängijat. Mängijate arv väljakul on seitse (7). Mängu vältel on lubatud vahetada kõiki protokollis kantud mängijaid koos tagasivahetustega.
- 38.9 Võistkond võib ühes kohtumises/ühel turniiril protokollis kanda kuni kaks (2) mängijat, kes on sündinud vanuseklassi põhisünniaastale eelneva aasta 1. augustil või hiljem.
- 38.10 Iga mängija peab olema protokollis kantud erineva numbriga ja numbrid mänguvormidel peavad vastama protokollis toodud numbritele.
- 38.11 Kapteni ja väravavahi nimed tuleb Protokollis ära märkida.
- 38.12 Minimaalne mängijate arv väljakul on viis (5). Vähema mängijate arvu korral mängu ei alustata, võistkonnale arvestatakse kaotus, vastasvõistkonnale võit ning mängutulemuseks märgitakse -:+.
- 38.13 Kui mängu jooksul jääb võistkonna koosseisus väljakule vähem kui viis (5) mängijat, siis mäng lõpetatakse ja vähemusse jäänud võistkonnale arvestatakse kaotus, vastasvõistkonnale võit ning mängutulemuseks märgitakse - : ... (vastaste poolt löödud väravate arv).
- 38.14 Kohtunikul on õigus enne mängu algust, poolajal või pärast mängu identifitseerida protokollis kantud mängijaid isikut tõendava dokumendi alusel.

Artikkel 39 – Mängijate ülesrivistus ja kätlemine

- 39.1 Enne mängu algust rivistab kohtunik mõlemad võistkonnad üles.
- 39.2 Ausa mängu tunnustamiseks soovitatakse mängijatel ülesrivistuse järel ning pärast mängu lõpuviilet suruda oma vastasmängijate ja kohtunikega kätt.

Artikkel 40 – Nõuded tehnilises alas viibivatele ametiisikutele ja mängijatele

- 40.1 Kõik ametiisikud, sh treenerid, kes viibivad tehnilises alas, peavad omama jalgpalli ametiisiku litsentsi vastavalt EJL-i Jalgpalli ametiisikute litsentseerimise ja registreerimise korrale.
- 40.2 Tehnilises alas tohivad viibida vaid võistkonna ametiisikud ja vahetusmängijad. Mänguprotokollis peavad olema välja toodud nende isikute nimed ja funktsioonid ning nad peavad viibima mängu ajal selles alas.
- 40.3 Mängust eemaldatud mängija või ametiisik ei tohi viibida tehnilises alas.
- 40.4 Tehnilises alas ei ole lubatud mängu ajal suitsetada.

Artikkel 41 – Protokollis täitmine ja avalikustamine

- 41.1 Hiljemalt 2 tunni jooksul pärast mängu lõppu kannab kohtunik/koduvõistkonna Klubi esindaja ERIS-es protokollis mängus löödud väravad koos minutiga ning hoiatused ja eemaldamised koos minuti, mängija nime, võistkonna ja põhjendusega ning kinnitab selle. Lisaks annab ta protokollis intsidentide lehel võimalikult üksikasjalikult teada kõikidest juhtumitest, mis leidsid aset enne mängu, mängu jooksul või pärast mängu.
- 41.2 Kinnitades pärast mängu lõppu protokollis on kohtunik kohustatud kontrollima, et mängul viibinud mängijate arv ja protokollis sisestatud mängijate arv oleks sama ning teavitama protokollis kommentaaride lahtris, kui need erinevad.
- 41.3 EJL kodulehe protokollis avalikustatakse vaid mängus osalenud mängijate nimed. Mängude tulemusi, väravalööjaid ning hoiatusi ja eemaldamisi ei avalikustata.

XI KOHTUNIKUD

Artikkel 42 – Kohtunikud

- 41.1 Võistluste mängudele tagab koduvõistkonna Klubi ühe kohtuniku, kes omab kehtivat kohtuniku või klubikohtuniku litsentsi. Klubikohtuniku litsentsi saab teha ERIS-es ja see peab vastama vähemalt ühele järgmistest tingimustest:
 - a) omab vähemalt kohtuniku C kategooriat;
 - b) omab kehtivat vähemalt EJL D treeneri kvalifikatsiooni;
 - c) on käesoleval hooajal üles antud Eesti täiskasvanute või noorte meistrivõistlustele ning on sündinud 2006. aastal või varem.Kohtunikuks ei ole lubatud määrata mängus osalevate võistkondade treenereid.
- 42.2 Koduvõistkonna Klubi poolt mängule/turniirile tagatud kohtunikke tasustab Klubi.
- 42.3 Kodumängu korraldab Klubi on kohustatud sisestama ERIS-es mänguprotokollis Klubi poolt määratud kohtuniku hiljemalt 48 tundi enne mängu algust.
- 42.4 Vastasvõistkond võib keelduda mängu alustamast, kui kohtunik ei vasta punktis 42.1 toodud nõuetele. Nimetatud juhul arvestatakse koduvõistkonnale kaotus ja vastasvõistkonnale võit ning mängu uuesti ei mängita. Peale mängu alustamist sellekohaseid hilisemaid proteste ei arvestata.

- 42.5 Kui koduvõistkond ei ole mängule taganud kohtunikku, arvestatakse koduvõistkonnale kaotus, vastasvõistkonnale võit ning mängu tulemuseks arvestatakse - : +.

XII DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE

Artikkel 43 – EJL distsiplinaareeskirjad

- 43.1 Klubide, ametiisikute, liikmete või Klubi nimel mänguga seotud ametikohustusi täitvate isikute sooritatud distsiplinaarrikkumiste korral kohaldatakse EJL-i Distsiplinaarmäärust.

Artikkel 44 – Hoiatused ja eemaldamised

- 44.1 Mänguväljakult eemaldatud mängija, tehnilisest alast eemaldatud treener või muu ametiisik on diskvalifitseeritud üheks järgmiseks antud Võistlustel peetavaks mänguks. EJL-i distsiplinaarorganil on õigus karistusi muuta (sh raskendada) ja laiendada teiste sarjade mängudele.
- 44.2 Mängus saadud mängijate hoiatused kehtivad mängu lõpuni ja ei kandu ühest mängust teise.
- 44.3 Võistkonna treener või muu ametiisik on automaatselt diskvalifitseeritud üheks järgmiseks antud Võistlustel peetavaks mänguks pärast igat kolmandat erinevas mängus saadud hoiatust, mille eest ta ei ole karistust kandnud, st et ühes mängus saadud kaks hoiatust, mille eest võistkonna treener või muu ametiisik eemaldatakse, eraldi hoiatuste arvestusse ei lähe.
- 44.4 Kui mängija eemaldatakse võistkonna viimasest Võistluste mängust, jääb talle kandmata mängukeeld, mis kandub automaatselt järgnevasse hooaegadesse. Kandmata mängukeeld aegub, kui mängija ei saa oma vanuse poolest enam Noorte võistlustel osaleda.
- 44.5 Kui treener või ametiisik eemaldatakse võistkonna viimasest Võistluste mängust, jääb talle kandmata võistkonna juhendamise/tehnilises alas viibimise keeld, mis kandub automaatselt järgnevasse hooaegasesse. Kandmata juhendamise/tehnilises alas viibimise keeld aegub viie (5) aasta pärast peale selle saamist. Juhendamise/tehnilises alas viibimise keeld ei laiene automaatselt teiste sarjade mängudele.
- 44.6 Kodus-võõrsil formaadis ei tohi diskvalifitseeritud mängija olla protokollis kantud ega viibida tehnilises alas enne, kui ta on jätnud vahele nõutud arvu mängu. Turniiriformaadis ei tohi diskvalifitseeritud mängija mängus osaleda enne, kui ta on jätnud vahele nõutud arvu mängu.
- 44.7 Kui treener või muu ametiisik on diskvalifitseeritud, ei tohi ta vastava liiga mängus olla mänguprotokollis kantud ega viibida tehnilises alas ei treeneri ega muu ametiisikuna enne, kui ta on jätnud vahele nõutud arvu mängu. Diskvalifitseeritud treener ja ametiisik ei tohi 2 tundi enne mängu algust kuni mängu lõpuni mitte mingil viisil juhendada ega kontakteeruda võistkonnaga.
- 44.8 Kui mängija, kes teeb hooaja keskel Noorte võistlustel ülemineku ühest võistkonnast teise ja omab ülemineku hetkel kehtivat mängukeeldu, peab ta nõutud arvu mängu vahele jätma võistkonnas, kuhu mängija üles antakse.
- 44.9 EJL ei ole kohustatud teavitama võistkondi mängudes saadud eemaldamistest.

Artikkel 45 – Sanksioonid juhendist tulenevatele rikkumistele

- 45.1 Osavõtvad võistkonnad on kohustatud ilmuma võistluskohta juhendi punktis 37.1 ettenähtud ajal. Võistluskohta ettenähtud ajal mitteilmunud võistkonnale, kelle süü tulemusena mäng ei toimunud, loetakse mäng kaotatuks. Mängule mitteilmunud võistkonnale kantakse turniiritabelisse loobumiskaotus ning vastasvõistkonnale võit (- : +).
- 45.2 Loobumiskaotuse puhul jäävad kehtima loobumise andnud võistkonna eelnevad karistused. Vastasvõistkonna karistused loetakse kantuks.
- 45.3 Turniirist loobunud või loobumiskaotuse andnud võistkonna Klubi tasub EJL-le 100 euro suuruse summa.
- 45.4 Ühe hooaja jooksul teist korda turniirist loobunud või kaks loobumiskaotust andnud võistkond diskvalifitseeritakse Võistlustelt.
- 45.5 Võistlustest loobunud võistkond diskvalifitseeritakse ning Klubil tuleb EJL-ile tasuda 200 euro suurune trahvisumma.
- 45.6 Kui võistkond diskvalifitseeritakse pärast seda, kui Võistlustel on mängitud 50% või rohkem mängu, siis toimumata mängude eest loetakse talle kaotused ning tabelisse märgitakse – : +. Kui võistkond on mänginud vähem kui 50% mängu, siis toimunud mängude tulemused annuleeritakse. Kõik nendes mängudes saadud karistused jäävad jõusse.
- 45.7 Juhul kui diskvalifitseeritud või ametiisiku litsentsi mitteomav treener või muu ametiisik on kantud protokollis, karistatakse Klubi 100 euro suuruse rahatrahviga. Diskvalifitseeritud treeneri või muu ametiisiku karistust ei loeta kantuks ja see tuleb ära kanda järgmises Võistluste mängus.
- 45.8 Juhul kui tehnilises alas viibib protokollis kandmata ametiisik, karistatakse Klubi 100 euro suuruse rahatrahviga.
- 45.9 Juhul kui võistkonna mängus osaleb diskvalifitseeritud, ülesandmata, protokollis kandmata või mõnel muul põhjusel mänguõigust mitteomav mängija, tuleb määrusi rikkunud võistkonna Klubil tasuda 100 euro suurune rahatrahv.
- 45.10 Kui mängija osaleb seitsme (7) kalendripäeva jooksul rohkem kui kahes (2) EJL-i egiidi alla toimivas mängus, karistatakse määrusi rikkunud võistkonna Klubi 100 euro suuruse rahatrahviga.
- 45.11 Kui mängija osaleb ühe (1) päeva jooksul rohkem kui ühes (1) EJL-i egiidi all toimivas mängus, v.a turniiriformaadis mängud, karistatakse määrusi rikkunud võistkonna Klubi 100 euro suuruse rahatrahviga.
- 45.12 Juhul kui Klubi ei sisesta mängu/turniiriprotokollis punktis 41.1 toodud aja jooksul, võib EJL edastada asja EJL-i distsiplinaarorganile, kellel on õigus sanktsioneerida rikkujat ning määrata kindlaks rakendatavad meetmed, mille hulka kuulub ka antud mängudel koduvõistkonnale kaotuse määramine.
- 45.13 Muude käesolevas artiklis käsitlemata juhendi nõuete rikkumise korral rakendatakse Klubi suhtes lisas 6 toodud sanktsioone. Lisaks võib EJL edastada asja distsiplinaarorganile täiendava karistuse määramiseks.

XIII LÖPPSÄTTED

Artikkel 46 – Vaidluste lahendamine

- 46.1 Juhendist tulenevate vaidluste lahendamiseks kohaldatakse EJL-i põhikirja IV peatükis sätestatud.

Artikkel 47 – Ettearvamatud asjaolud ja erandid

- 47.1 Juhendis käsitlemata küsimustes, v.a distsiplinaarasjad, on otsuste tegemise pädevus Peadirektoril. Peadirektori otsused on lõplikud.
- 47.2 Erakorraliste asjaolude ja väärmatu jõuga seotud küsimuste lahendamise ning erandite tegemise pädevus juhendi rakendusallas on vaid Juhatusel.

Artikkel 48 – Lisad

- 48.1 Kõik lisad moodustavad käesoleva juhendi lahutamatu osa.

Artikkel 49 – Jõustumine

- 49.1 Käesolev juhend on kinnitatud EJL juhatuse poolt 20. detsember 2021. a ja kehtib jalgpalli 2022. a hooajal.

Lisa 1 – Aus mäng

Ausa mängu määratlus

Aus mäng väärtustab ausas konkrentsis saavutatud tulemust. Ausa mängu konseptsoonis tegutsevad isikud lojaalsuse, ausameelsuse, sportlikkuse ja eetika printsiipe järgides. Aus mäng välistab pettuse, äraostmise, korruptsiooni, dopingut, vägivalda (nii füüsilise kui moraalse), diskrimineerimise, ekspluateerimise ja liialdatud kommertslikkuse.

Ausa mängu põhimõtteid kohustuvad järgima Klubid ja nende esindajad ning ametiisikud ja kõik isikud, kes täidavad Klubi poolt määratud ametikohustusi, sh treenerid, mängijad, Klubi/võistkonna toetajad ja teised pealtvaatajad.

Eeltoodud isikud peavad hoiduma igasugusest käitumisest, mis kahjustab või võib kahjustada EJL-i poolt organiseeritud või korraldatud mängu või võistluste aususe põhimõtet ning kohustub tegema EJL-ga täielikku koostööd võitlemaks selliste tegude vastu.

Ausa mängu põhimõtteid ei ole muuhulgas järginud isik, kes:

- on aktiivselt või passiivselt seotud või üritab ennast siduda pettuse, altkäemaksu või korruptsiooniga jalgpallialases tegevuses;
- kasutab tema jalgpallialase tegevuse kaudu talle teatavaks saanud mitteavalikustatud informatsiooni, mis kahjustab või võib kahjustada mängu või EJL-i poolt tunnustatud võistluste aususe põhimõtteid;
- otseselt või kaudselt mõjutab või üritab mõjutada ükskõik millise otsese või kaudse tegevusega mängukäiku ja/või eelnevalt fikseerida mängu või võistluse tulemust (kokkuleppeline mängutagajärg) olenemata sellest, kas isiku eesmärgiks on saada sellest isiklikku kasu (varalist või mittevaralist); luua kasu saamise võimalus kolmandale isikule või on vastavaks käitumiseks mistahes muu põhjus. Kasu saamise all mõistetakse nii finantsilist kui igasugust muud kasu sh mittevaralist kasu;
- käitub endale või kolmandale isikule eelise saamiseks viisil, mis avaldab või võib avaldada mõju mängu või võistluse käigule ja/või tulemusele, ning mis on vastuolus EJL-i põhikirjaliste eesmärkidega;
- isikliku või kolmandate isikute kasu eesmärgil osaleb otseselt või kaudselt panustamises või sellega sarnases tegevuses ennustusmängudes mängu tulemuse või käigu peale EJL-i või tema poolt korraldavatel võistlustel, milles osaleb tema või tema lähedase isiku võistkond. Kasu saamise all mõistetakse nii finantsilist kui igasugust muud kasu;
- kasutab ja/või edastab teistele talle tema jalgpallilise tegevuse kaudu teatavaks saanud mitteavalikku infot, teeb ebaeetilisi avaldusi, kutsub üles provokatiivsele käitumisele, rikub või võib oma käitumisega rikkuda jalgpalli mainet või EJL-i poolt tunnustatud mängu või võistluste aususe põhimõtet;
- rikub oma käitumisega üldisi häid käitumisnorme- ja tavasid;
- edastab spordiüritusel ükskõik millisel viisil üritusega sobimatu sõnumi, sh poliitilise või solvava jms;

- ei järgi EJL-i ja/või tema organite (sh distsiplinaarorganite) poolt tehtud otsuseid või juhiseid või FIFA või CAS-i poolt tehtud otsuseid;
- põhjustab süüliselt mängu hilinemise või ärajäämise;
- põhjustab süüliselt mängu katkemise või peatamise või kes vastutab mängu süülise katkemise või peatamise eest;
- käitub vägivaldselt, provokatiivselt või kasutab ebatsensuurseid väljendeid;
- käitub eelise saamiseks ebasportlikult;
- kasutab või üritab kasutada dopingut või kes annab või üritab anda dopingut mängijale kasutamiseks;
- vabatahtlikult ja viivitamatult ei teavita EJL-i temale tehtud ettepanekust mõjutada mängu või võistluse käiku ja/või tulemust;
- vabatahtlikult ja viivitamatult ei teavita EJL-i ükskõik millises talle teada olevast rikkumisest ülalloodud käitumispõhimõtetes.

KLUBI KINNITUS 2022. A EESTI MEISTRIVÕISTLUSTEL OSALEMISEKS

Osaledes Eesti 2022. a jalgpalli meistrivõistlustel kohustume ja tagame, et klubi mängijad, treenerid, esindajad, ametiisikud ja kõik isikud, kes täidavad klubi poolt määratud ametikohustusi, kohustuvad:

- järgima EJL põhikirja, juhendeid, otsuseid ja muid EJL poolt kehtestatud jalgpallialast tegevust reguleerivaid dokumente;
- järgima FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;

Vahekohtu kokkulepe

Osaledes Eesti 2022. a jalgpalli meistrivõistlustel kohustume ja tagame, et klubi mängijad, treenerid, esindajad, ametiisikud ja kõik isikud, kes täidavad klubi poolt määratud ametikohustusi, kohustuvad:

- järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes EJL põhikirjas ning muudes EJL dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda ning täitma vaidluse lahendanud organi otsust;
- pöörduma vaidlusalases küsimuses lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-l pädevus, mitte tavakohtusse, vaid sõltumatusse, erapooletusse, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevasse jalgpallialasesse vahekohtusse, tunnustama selle otsust lõplikuna ning seda täitma;
- tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes Šveitsis Lausanne's asuva Rahvusvahelise Spordi Arbitraažkohtu (CAS) jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (*Code of Sports-related Arbitration of the CAS*).

Klubi nimi: _____

Allkirjaõiguslik isik: _____

Allkiri: _____

Koht/Kuupäev: _____

Lisa 3 – Noorte võistluste tehnilised parameetrid

2022	Vanuse-klass	Sünniaasta	Mängu-aeg	Mängijaid väljakul	Mängijaid protokollis	Min arv mängijaid	Vanemad mängijad võistkonnas ¹	Vanemad mängijad protokollis	Vahe-tused	Palli number	Sulu-seis
P	U19 Eliit	2004 – 2006	2 x 45	10+1	20	7	4	3	7	5	Jah
P	U17 Eliit	2006 – 2007	2 x 45	10+1	20	7	4 (EL), 6 (II, jne.)	3	7	5	Jah
P	U16	2007 – 2009	2 x 40	10 + 1	18	7	4	3	7	5	Jah
P	U15	2008 – 2010	2 x 35	10 + 1	22	7	4	3	edasi/ tagasi	5	Jah
P	U14	2009 – 2011	2 x 35	10 + 1	22	7	4	3	edasi/ tagasi	4	Jah
P	U13	2010 – 2011	2 x 30/ turniir	8 + 1	18	7	3	2	edasi/ tagasi	4	Jah
P	U12	2011 – 2012	2 x 30/ turniir	8 + 1	18	7	3	2	edasi/ tagasi	4	Jah
P	U11	2012 – 2013	2 x 25/ turniir	6 + 1 ²	15	5	3	2	edasi/ tagasi	3	Ei
P	U10	2013 – 2014	turniir	6 + 1 ²	15	5	3	2	edasi/ tagasi	3	Ei
P	U9	2014 – 2015	turniir	4 + 1 ²	15	4	3	2	edasi/ tagasi	3	Ei
T	TU18 Eliit	2004 ³ /2005 – 2007	2 x 45	10 + 1	20	7			7	5	Jah
T	TU16	2007 – 2009	2 x 40	10 + 1	18	7	4	3	7	5	Jah
T	TU14	2009 – 2011	2 x 35	8 + 1	18	7	4	3	edasi/ tagasi	4	Jah
T	TU12	2011 – 2012	2 x 30/ turniir	6 + 1	18	5	3	2	edasi/ tagasi	4	Ei
T	TU11	2012 – 2013	turniir	5 + 1 ²	15	5	3	2	edasi/ tagasi	3	Ei
T	TU10	2013 – 2014	turniir	4 + 1 ²	15	5	3	2	edasi/ tagasi	3	Ei

¹Mängija, kes on sündinud vanuseklassi põhisünniaastale eelneva aasta 1. augustil või hiljem.

² 4-väraavalisse kaotusseisu jäänud võistkonnal on lubatud lisada täiendavalt 1 väljakumängija. Lisamängija võetakse väljakult ära, kui väraavate vahe väheneb 2-väraavaliseks.

³ 2004. a sündinud mängijat on lubatud TU18 Eliitliigasse üles anda vaid juhul, kui ta on sündinud 1. augustit 2004. a või hiljem.

Lisa 4 – Noorte võistluste mänguväljakute parameetrid

Vanuseklass	Väljaku suurus MIN (m)	Väljaku suurus MAX (m)	Karistusala (m)	Penaltpunkti kaugus väravast (m)	Väravate suurus (m)
U19	90 x 45	105 x 68	16,5 x 40,32	11	7,32 x 2,44
U17	90 x 45	105 x 68	16,5 x 40,32	11	7,32 x 2,44
U16	90 x 45	105 x 68	16,5 x 40,32	11	7,32 x 2,44
U15	90 x 45	105 x 68	16,5 x 40,32	11	7,32 x 2,44
U14	75 x 45	85 x 64	16,5 x 40,32	11	7,32 x 2,44
U13	60 x 40	70 x 50	11 x 27	7,5	5 x 2
U12	60 x 40	70 x 50	11 x 27	7,5	5 x 2
U11	50 x 35	60 x 40	11 x 27	7,5	5 x 2
U10	50 x 35	60 x 40	11 x 27	7,5	5 x 2
U9	30 x 22	40 x 25	8 x 20	7,5	3 x 2 või 5 x 2
TU18	90 x 45	105 x 68	16,5 x 40,32	11	7,32 x 2,44
TU16	90 x 45	105 x 68	16,5 x 40,32	11	7,32 x 2,44
TU14	60 x 40	70 x 50	11 x 27	7,5	5 x 2
TU12	50 x 35	60 x 40	11 x 27	7,5	5 x 2
TU11	35 x 25	40 x 25	8 x 20	7,5	3 x 2 või 5 x 2
TU10	30 x 22	40 x 25	8 x 20	7,5	3 x 2 või 5 x 2

Lisa 5 - Eliitliigade ja Noorte võistluste treeneri kvalifikatsiooninõuded

Vanuseklass		2022 peatreener	2022 abitreener	2023 peatreener	2023 abitreener	2024 peatreener	2024 abitreener	2025 peatreener	2025 abitreener
P	U19 EL ML	UEFA A	EJL D	UEFA A	EJL D	UEFA A	EJL D	UEFA A	UEFA C
P	U19 Eliit	UEFA B (EL), C (II ja III)	EJL D	UEFA B (EL), UEFA C (II, III)	EJL D	UEFA B (EL), UEFA C (II, III)	EJL D	UEFA A (EL), UEFA B (II, III)	UEFA C
P	U17 Eliit	UEFA B (EL), C (II ja III)	EJL D	UEFA B (EL), UEFA C (II, III)	EJL D	UEFA B (EL), UEFA C (II, III)	EJL D	UEFA A (EL), UEFA B (II, III)	UEFA C
P	U16	UEFA C (EL), EJL D (II ja III)	EJL D	UEFA B (EL), UEFA C (II, III)	EJL D	UEFA B (EL), UEFA C (II, III)	EJL D	UEFA A (EL), UEFA B (II, III)	UEFA C
P	U15	UEFA C (EL), EJL D (II ja III)	EJL D	UEFA C	EJL D	UEFA B (EL), UEFA C (II, III)	EJL D	UEFA B (EL), UEFA C (II, III)	UEFA C
P	U14	UEFA C (EL), EJL D (II ja III)	EJL D	UEFA C	EJL D	UEFA B (EL), UEFA C (II, III)	EJL D	UEFA B (EL), UEFA C (II, III)	UEFA C
P	U13	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D
P	U12	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D
P	U11	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D
P	U10	EJL D	EJL D	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D
P	U9	EJL D	EJL D	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D
T	TU18 Eliit	UEFA C	EJL D	UEFA B (EL), UEFA C (II, III)	EJL D	UEFA B (EL), UEFA C (II, III)	EJL D	UEFA B (EL), UEFA C (II, III)	UEFA C
T	TU16	UEFA C	EJL D	UEFA B (EL), UEFA C (II, III)	EJL D	UEFA B (EL), UEFA C (II, III)	EJL D	UEFA B (EL), UEFA C (II, III)	UEFA C
T	TU14	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D
T	TU12	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D
T	TU11	EJL D	EJL D	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D
T	TU10	EJL D	EJL D	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D

Treeneri koolituste info ja registreerimine: <https://jalgpall.ee/ejl/koolitus/>

Lisa 6 – Tasud ja sanktsioonid

Tasud:	Summa (eurodes)
Kautsjon protesti esitamisel	100
Kautsjon apellatsioonikomisjonile ja litsentsiasjade apellatsioonikomisjonile	1 000
Mänguaja ja –koha muutmise taotluse esitamine tähtajast hiljem	50
Sanktsioonid:	
Loobumiskaotuse andmine/turniirist loobumine	100
Võistkonna Võistlustelt mahavõtmine	200
Diskvalifitseeritud ametiisiku kandmine Protokoll	100
Protokoll kandmata ametiisiku viibimine tehnilises alas	100
Mänguõigust mitteomava mängija osalemine mängus	100
Jalgpalli ametiisiku litsentsi mitteomava ametiisiku või treeneri kandmine Protokoll.	100
Mängija osalemine seitsme (7) kalendripäeva jooksul rohkem kui kahes (2) EJK-i egiidi all toimivas mängus	100
Mängija osalemine rohkem kui ühes (1) EJK-i egiidi all toimivas mängus päevas	100
Mänguväljaku puudulik ettevalmistus	kuni 75
Piisava arvu pallide puudumine	50
Protokoll koosseisude kinnitamine ettenähtust hiljem	20
Protokoll kinnitamine või edastamine EJK-ile ettenähtust hiljem	20