



Eesti 2026. a noorte klubidevaheliste võistluste juhend

U12 ja U13 vanuseklassid

Kinnitatud EJL-i juhatuse poolt 26.11.2025

SISUKORD

Preambul	4
I ÜLDSÄTTED	4
Artikkel 1 – Reguleerimisala	4
Artikkel 2 – Mõisted	4
Artikkel 3 – Organiseerimine	6
Artikkel 4 – Kommertsõigused	7
Artikkel 5 – Intellektuaalomandi õigused	7
Artikkel 6 – Aus mäng	7
II OSAPOOLTE KOHUSTUSED	7
Artikkel 7 – EJL-i kohustused	7
Artikkel 8 – Jalgpalliklubide kohustused	7
Artikkel 9 – Mängijate ja Klubi ametiisikute kohustused	9
III AUTASUSTAMINE	10
Artikkel 10 – Autasustamine	10
IV OSAVÕTJATE REGISTREERIMINE	10
Artikkel 11 – Võistlustest osavõtjad	10
Artikkel 12 – Võistkonna registreerimine ja osavõtumaks	10
V MÄNGUREEGLID, VÕISTLUSTE SÜSTEEM JA ÜLEMINEKUMÄNGUD	11
Artikkel 13 – Mängureeglid	11
Artikkel 14 – Mänguaeg	11
Artikkel 15 – Mängijate arv väljakul	12
Artikkel 16 – Võistluste süsteem	12
Artikkel 17 – Üleminekumängud	13
VI MÄNGUKALENDRI KOOSTAMINE	13
Artikkel 18 – Mängupäevad	13
Artikkel 19 – Mängu alguse kellaajad	14
Artikkel 20 – Mängukoha ja -aja muutmine	14
Artikkel 21 – Mängu ärajäämine	15
Artikkel 22 – Mängu katkestamine	15
Artikkel 23 – Mängu ärajäämine või katkestamine Klubi süü tõttu, mängimisest keeldumine ja muud sarnased olukorrad	15
VII STAADIONID	16
Artikkel 24 – Staadionite hindamine ja nõuded staadionile	16
Artikkel 25 – Riietusruumid ja pesemisvõimalus	16
Artikkel 26 – Valgustus	17
Artikkel 27 – Tabloo	17
Artikkel 28 – Tehniline ala ja vahetusmängijate pink	17
VIII MÄNGIJATE ÜLESANDMINE JA ÕIGUS OSALEDA MÄNGUS	17
Artikkel 29 – Mängijate ülesandmine	17
Artikkel 30 – Õigus osaleda mängus	18
IX MÄNGUVORMID	19
Artikkel 31 – Mänguvormid	19
X MÄNGUDE KORRALDAMINE	19
Artikkel 32 – Lipud	19
Artikkel 33 – Turvalisus ja ohutus	19
Artikkel 34 – Meditsiiniline abi	20
Artikkel 35 – Mängupallid	20
XI MÄNGUGA SEOTUD TEGEVUSED	20
Artikkel 36 – Võistkondade saabumine	20
Artikkel 37 – Mängu- ja turniiriprotokoll	21
Artikkel 38 – Mängijate ülesrivistus ja kätlemine	22
Artikkel 39 – Nõuded tehnilises alas viibivatele ametiisikutele ja mängijatele	22
Artikkel 40 – Mänguprotokolli täitmine ja avalikustamine	22

XII KOHTUNIKUD	23
Artikkel 41 – Kohtunikud.....	23
XIII DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE	23
Artikkel 42 – E.JL distsiplinaareeskirjad	23
Artikkel 43 – Hoiatused ja eemaldamised	23
Artikkel 44 – Sanktsioonid juhendist tulenevatele rikkumistele.....	24
Artikkel 45 – Protesti esitamine	26
XIV LÖPPSÄTTED.....	26
Artikkel 46 – Vaidluste lahendamine	26
Artikkel 47 – Ettearvamatud asjaolud ja erandid	27
Artikkel 48 – Lisad.....	27
Artikkel 49 – Jõustumine	27
<i>Lisa 1 – Aus mäng.....</i>	<i>28</i>
<i>Lisa 2 – Klubi kinnitus.....</i>	<i>30</i>
<i>Lisa 3 – Noorte võistluste tehnilised parameetrid</i>	<i>31</i>
<i>Lisa 4 – Noorte võistluste mänguväljakute parameetrid</i>	<i>32</i>
<i>Lisa 5 – Eliitliigade ja Noorte võistluste treenerikvalifikatsiooni nõuded.....</i>	<i>33</i>
<i>Lisa 6 – Tasud ja sanktsioonid.....</i>	<i>34</i>

Preambul

Eesti noorte klubidevahelised võistlused U12 ja U13 vanuseklassides on Eesti Jalgpalli Liidu (edaspidi EJL) põhikirjaga sätestatud võistlused, mille eesmärk on anda kõigile võimalus mängida jalgpalli, pakkuda noortele jalgpalluritele arenguvõimalust ja mängimisrõõmu koos oma eakaaslastega ning kus selgitatakse välja U13 vanuseklassi võistkondade üldine paremusjärjestus.

I ÜLDSÄTTED

Artikkel 1 – Reguleerimisala

- 1.1 Juhend sätestab Eesti 2026.a noorte klubidevahelistel võistlustel U12 ja U13 vanuseklassides (edaspidi Võistlused) osalevate ning Võistluste organiseerimisega seotud osapoolte õigusi, kohustusi ja vastutust.

Artikkel 2 – Mõisted

- 2.1 Juhendi kontekstis on mõisted defineeritud alljärgnevalt:

Ametiisik	Klubiga seotud isik, kes on Klubisse registreeritud ja omab kehtivat ametiisiku litsentsi – treener, võistkonna esindaja, Klubi president, meditsiinitöötaja jne.
Aus mäng	Kontseptsioon, mis väärtustab ausas konkurentsisis saavutatud tulemust. Ausa mängu (inglise keeles Fair Play) kontseptsioonis tegutsevad isikud lojaalsuse, ausameelsuse, sportlikkuse ja eetika printsiipe järgides. Aus mäng välistab pettuse, äraostmise, korruptsiooni, dopingut, vägivalda (nii füüsilise kui moraalse), diskrimineerimise, ekspluateerimise ja liialdatud kommertslikkuse. Loetelu tegevustest, mida loetakse Ausa mängu põhimõtete rikkumisteks, on fikseeritud Distsiplinaarmääruse artiklis 4 ning juhendi lisas 1.
CAS	<i>Court of Arbitration for Sport</i> on Šveitsis Lausanne's asuv Rahvusvaheline Spordi Arbitraažikohus.
Duubelvõistkond	Põhivõistkonnaga seotud sama Klubi madalama tugevusgrupi võistkond. Ühel võistkonnal saab olla vaid üks duubelvõistkond ja üks võistkond tohib olla duubelvõistkonnaks vaid ühele võistkonnale.
EJL-i egiidi all	Kõik EJL-i poolt organiseeritud võistlused – meistri-, karika- ja klubidevahelised võistlused ning turniirid.
ERIS	Internetipõhine süsteem Klubidele, mängijatele ja teistele jalgpallis tegutsevatele isikutele EJL-i andmebaasis olevate jalgpallialaste andmete ja õiguste (sh litsents) haldamiseks ning info andmiseks, vahetamiseks ja saamiseks.
FIFA	<i>Fédération Internationale de Football Association</i> ehk Rahvusvaheline jalgpalliföderatsioon.

FIFA TMS	<i>FIFA Transfer Matching System</i> . Veebipõhine infosüsteem, mille peamine eesmärk on lihtsustada mängijate rahvusvaheliste üleminekute protsessi ja parandada informatsiooni liikumise läbipaistvust.
Hoiatused ja eemaldamised	Hoiatused on kohtuniku poolt mängijale ja/või ametiisikule antud kollased kaardid. Eemaldamised on kohtuniku poolt mängijale ja/või ametiisikule antud punased kaardid.
Hooaeg	Ajavahemik, mis algab Eesti jalgpalli meistrivõistluste esimese ametliku mänguga ning lõpeb viimase ametliku mänguga, s.h ülemineku- ja liigavõitjate mängud.
IFAB	The International Football Association Board ehk Rahvusvaheline Jalgpalli Nõukogu.
Jalgpalli ametiisiku litsents	Jalgpalli ametiisiku litsents annab isikule juriidilise aluse tegutseda EJL-i egiidi all toimuvatel võistlustel osaleva võistkonna ametiisikuna, sh olla ametiisikuna märgitud mänguprotokollis ja viibida mängu ajal tehnilises alas. Ametiisiku litsentseerimine toimub vastavalt Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale. Alates 1. oktoobrist allkirjastatud litsents kehtib järgneva aasta 31. detsembrini.
Jalgpalluri litsents	Õigus, mis annab mängijale juriidilise aluse osaleda Eesti jalgpalli meistri- ja karikavõistlustel. Alates 1. oktoobrist allkirjastatud litsents kehtib järgneva aasta 31. detsembrini.
Klubi (jalgpalliklubi)	Eestis registreeritud mittetulundusühing, mille võistkond osaleb ametlikel mängudel ja mille põhitegevus on seotud jalgpalli arendamise, harrastajate koondamise, jalgpallivõistluste korraldamise jms jalgpallilise tegevusega; mis asub EJL-i territooriumil, mängib oma kodumängud Eestis; omab õigust Klubi nime ja atribuutika kasutamiseks.
Klubikohtunik	Kohtunik, kelle määrab mängule koduvõistkonna Klubi. Klubikohtunik peab vastama juhendis toodud nõuetele.
Mängija osalemine mängus	Mängija protokollis kandmine, sh mängija protokollis kandmine vahetusmängijana, kui teda sisse ei vahetata.
Mängija mängimine mängus	Mängija on viibinud väljakul ja mänginud kasvõi ühe (1) minuti. Mängudes, kus toimuvad edasi-tagasi vahetused, loetakse mängimiseks mängija protokollis kandmist, sh vahetusmängijana.
Mängija registreerimine	Kande tegemine ERIS-es mängija kohta ja see sisaldab minimaalselt: -registreerimise alguskuupäeva; -mängija täisnime(sid);

-sünnikuupäeva, sugu, kodakondsust ja staatust (harrastaja või elukutseline);

-jalgpalli distsipliin, mida mängija hakkab mängima (muru-, saali- või rannajalgpall);

-klubi nime, kus mängija hakkab mängima (mis sisaldab klubi FIFA ID-d);

-mängija FIFA ID.

Mängija
rahvusvaheline
üleminek ehk transfer

Mängija registreerimine ühe riigi jalgpalliliidust teise riigi jalgpalliliitu.

Transferi peab küsima ja saama 10-aastase ja vanema mängija registreerimiseks teises jalgpalliliidus ja selle taotlemine käib vastavalt FIFA Korra artiklile 9.

Mängija siseriiklik
üleminek

Mängija registreerimine ühest Eesti klubist teise Eesti klubisse.

Noormängija

Mängija, kellel on oma vanuse järgi õigus osaleda Eliitliigas ja Noorte Võistlustel, olenemata sellest, kas mängija osaleb täiskasvanute või noorte meistrivõistlustel.

Noorte võistlused

Eesti noorte jalgpalli meistrivõistlused tütarlaste ja poiste vanuseklassides (v.a Eliitliigad) ning Eesti noorte klubidevahelised võistlused tütarlaste ja poiste erinevates vanuseklassides.

Põhivõistkond

Võistkond, kellel on duubelvõistkond.

Sari

EJL-i poolt korraldatav erinev jalgpallivõistlus, näiteks Eesti meistrivõistlused, Eesti karikavõistlused, Eesti väikesed karikavõistlused, Eesti noorte meistrivõistlused Eliitliigas, Eesti noorte meistri- ja klubidevahelised võistlused jms.

UEFA

Union des Associations Européennes de Football ehk Euroopa jalgpalliliitusid ühendav organisatsioon.

Uus mängija

Mängija, kes ei ole jooksvatel Noorte võistlustel olnud üles antud mitte ühessegi võistkonda.

Artikkel 3 – Organiseerimine

3.1 Võistlusi organiseerib ja juhib EJL.

3.2 EJL organiseerib Võistlusi igal aastal.

3.3 EJL-i peasekretär (edaspidi Peasekretär) on kõrgeim tegevjuhtimisorgan, kes vastutab kõigi Võistlustega seotud küsimuste eest, v.a distsiplinaarküsimused. Peasekretär võib osa talle EJL-i juhatuse (edaspidi Juhatuse) poolt määratud kohustustest delegeerida jalgpalli korraldamise osakonnale.

3.4 Võistlusi administreerib EJL-i jalgpalli korraldamise osakond.

- 3.5 Distsiplinaarorganid käsitlevad distsiplinaarrikkumistega seotud küsimusi vastavalt EJL-i distsiplinaarreeglistikule.

Artikkel 4 – Kommertsõigused

- 4.1 Juhendis tähendavad "kommertsõigused" kõiki Võistlustega seotud kommerts- ja meediaõigusi ning võimalusi, muuhulgas:
- 4.1.1 kõiki kehtivaid ja/või tulevasi ülemaailmseid visuaalsete, audiovisuaalsete ja heliliste ringhäälingusaadete (staatiliste ja/või liikuvate kujutiste) edastamise õigusi raadio, televisiooni või muude olemasolevate ja/või tulevaste elektrooniliste levitamisvahendite abil (k.a internet ja traadita tehnoloogia);
 - 4.1.2 turundus-, sponsorlus-, reklaami-, litsentsi- ja frantsiisiõigusi koos Võistlustega seotud andmete ja statistikaalaste õigustega.
- 4.2 Kõik Võistlustega seotud kommertsõigused kuuluvad Võistluste organiseerijale – EJL-ile.
- 4.3 Võistluste logoga seonduvad õigused kuuluvad EJL-ile, kuid Klubidel on õigus logo kasutada.

Artikkel 5 – Intellektuaalomandi õigused

- 5.1 Kõik Võistlustega seotud õigused intellektuaalomandile kuuluvad ainuisikuliselt EJL-ile. Õigused intellektuaalomandile hõlmavad muuhulgas olemasolevaid või tulevasi õigusi liigade, võistluste ja sarjade nimede, logode, brändide, medalite ning trofede suhtes. Nimetatud õiguste kasutamiseks on EJL-ilt vaja saada eelnev kirjalik nõusolek ning nende kasutamine peab alati vastama EJL-i juhenditele ja juhistele.
- 5.2 Mängupaiku ja -aegu kajastava mängukalendri ning Võistlustel peetavate mängudega seotud andmete ja statistikaalased õigused kuuluvad ainuisikuliselt EJL-ile.
- 5.3 Võistlustel muusika esitamiseks on EJL sõlminud lepingu Eesti Autorite Ühinguga ja selle esitamine on Klubidele tasuta.

Artikkel 6 – Aus mäng

- 6.1 Kõik Võistluste mängud tuleb pidada järgides Ausa mängu põhimõtteid, mis on kirjeldatud juhendi lisas 1.

II OSAPOOLTE KOHUSTUSED

Artikkel 7 – EJL-i kohustused

- 7.1 EJL loob parimad tingimused Võistluste organiseerimiseks. Need tingimused puudutavad muuhulgas Võistluste edendamist, kooskõlastamist ja administreerimist, litsentside väljastamist, võistlejate ülesandmist, loa andmist Võistlustel osalemiseks, võistlussüsteemi, mängureegleid, kohtunike tegevust, kontrolli ja distsiplinaarküsimusi ning kommertsõiguste kasutamist.

Artikkel 8 – Jalgpalliklubide kohustused

- 8.1 Võistlustel osaledes kohustuvad Klubid:

- 8.1.1 järgima EJL-i põhikirja, juhendeid, otsuseid ja muid EJL-i poolt kehtestatud jalgpallialast tegevust reguleerivaid dokumente;
 - 8.1.2 järgima FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;
 - 8.1.3 järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes EJL-i põhikirja artiklis 43 ning muudes EJL-i dokumentides ette nähtud kaheastmelist vaidluste lahendamise korda ning täitma vaidluse lahendanud organi otsust;
 - 8.1.4 mitte pöörduma tavakohtusse vaidlustes, millel puudub EJL-i sisene vaidluste lahendamise kord, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-i pädevus. Nimetatud vaidlused võib lahendamiseks esitada üksnes sõltumatule, erapooletule, Eesti seaduse alusel ja Eestis tegutsevale spordivahekohtule. Vahekohtu otsus on lõplik ja kuulub täitmisele;
 - 8.1.5 tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes CAS-i jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (*Code of Sports-related Arbitration of the CAS*).
- 8.2 Klubi on kohustatud määrama Võistlustel osaleva võistkonna treeneriks treeneri, kes omab vähemalt kehtivat UEFA C treeneri kvalifikatsiooni. Abitreeneriks on lubatud määrata treenereid, kes omavad vähemalt EJL D treeneri kvalifikatsiooni.
- Treenerite kvalifikatsiooninõuded on ära toodud lisas 5.
- 8.3 Klubid vastutavad oma mängijate, ametiisikute, liikmete, toetajate ja teiste mängu korraldamisega seotud isikute käitumise eest.
- 8.4 Klubi peab pidama arvestust liikmemaksu, treeningtasude ja mängijatele välja antud varustuse kohta.
- 8.5 Kodumängu/turniiri korraldab Klubi vastutab turvalisuse ja ohutuse eest enne mängu, mängu ajal ning pärast mängu.
- 8.6 Kodumängu/turniiri korraldab Klubi vabastab EJL-i igasuguste kahjutasunõuete maksmisest või kohustustest kolmandate isikute suhtes, v.a. juhul, kui mäng ei toimunud EJL-i poolt mängule määratud kohtuniku mitteilmumise tõttu.
- 8.7 Klubi on kohustatud kooskõlas artikliga 24 pidama oma kodumängud EJL-ile teatatud kodustaadioni(te)l, mis asub/asuvad Eesti Vabariigi territooriumil. Mänge võib erandkorras korraldada mõnel teisel väljakul vaid EJL-i otsusega.
- 8.8 Kodumängu/turniiri korraldab Klubi peab mängud korraldama vastavalt EJL-i dokumentides toodud nõuetele. Klubi on ainuisikuliselt vastutav kõikide mängu korraldamisega seotud kohustuste täitmise eest, kui Juhatus ei ole otsustanud teisiti.
- 8.9 Kodumängu/turniiri korraldab Klubi kannab kõik mängu korraldamisega seotud kulud.
- 8.10 Külalisvõistkonna/turniiril osaleva võistkonna Klubi kannab kõik võistkonna lähetuskulud.

- 8.11 Klubid on kohustatud tasuma tähtaegselt kõik EJL-i dokumentide alusel määratud maksud, trahvid ja tasud.
- 8.12 Klubi on kohustatud tegema igakülgset koostööd EJL-i ametnikega Võistluste (s.h mängude) parimaks korraldamiseks ja läbiviimiseks.
- 8.13 Võistkonda peab mängudel esindama Klubi poolt volitatud täisealine isik, kes omab jalgpalli ametiisiku litsentsi.
- 8.14 Klubid on kohustatud andma EJL-ile tasuta õiguse mitteärilisel eesmärgil jalgpalli arendamiseks kasutada ja volitada teisi kasutama Võistlustel osalevate Klubide kõigi mängijate ning ametiisikute fotosid ja nende kohta koostatud audiovisuaalseid ning visuaalseid materjale (k.a nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed ja kujutised) koos Klubi nime, logo, embleemi ja mängijate särgiga (k.a särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).
- 8.15 Klubidel ei ole volitusi tegutseda EJL-i või Eesti meistrivõistluste nimel EJL-i eelneva kirjaliku loata.

Artikkel 9 – Mängijate ja Klubi ametiisikute kohustused

- 9.1 Võistlustel osalevad mängijad peavad omama kehtivat jalgpalluri litsentsi.
- 9.2 Klubi ametiisikud, kes viibivad Võistlustel tehnilises alas (sh treenerid, meditsiiniline personal, võistkonna esindaja jne) või tegutsevad võistlustel Klubi ametiisikutena (näiteks võistkonna esindaja) peavad omama kehtivat ametiisiku litsentsi vastavalt Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale.
- 9.3 Klubi ametiisikud, kellel on seadusjärgne õigus või volitus Klubi nimel toiminguid sooritada ja/või dokumente allkirjastada, peavad omama kehtivat ametiisiku litsentsi vastavalt Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale.
- 9.4 Litsentsi omades kohustuvad Klubi mängijad ja ametiisikud:
 - 9.4.1 kinni pidama lojaalsuse, ausameelsuse ja sportlikkuse printsiipidest vastavalt Ausa mängu põhimõtetele;
 - 9.4.2 tunnustama kehtivaid jalgpallireegleid, mis on vastu võetud IFAB-i poolt;
 - 9.4.3 täitma EJL-i, FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;
 - 9.4.4 järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes, mis on seotud või tekivad seoses EJL-i põhikirja või muude EJL-i dokumentide täitmisega, käesolevas juhendis ning muudes EJL-i dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise kaheastmelist korda;
 - 9.4.5 mitte pöörduma tavakohtusse vaidlustes, millel puudub EJL-i sisene vaidluste lahendamise kord, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-i pädevus. Nimetatud vaidlused võib lahendamiseks esitada üksnes sõltumatule, erapooletule, Eesti seaduse alusel ja Eestis tegutsevale spordivahekohtule. Vahekohtu otsus on lõplik ja kuulub täitmisele;

9.4.6 tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes CAS-i jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (*Code of Sports-related Arbitration of the CAS*);

9.4.7 hoiduma igasugusest käitumisest, mis kahjustab või võib kahjustada EJL-i poolt organiseeritud või korraldatud võistluste aususe põhimõtet ja kohustuvad tegema EJL-iga täielikku koostööd võitlemaks selliste tegude vastu.

9.5 Kõik mängijad ja ametiisikud annavad EJL-ile tasuta õiguse mitteärilisel eesmärgil jalgpalli arendamiseks kasutada ning volitada teisi kasutama Võistlustel osalevate Klubide kõigi mängijate ja ametiisikute fotosid ning nende kohta koostatud audiovisuaalseid ja visuaalseid materjale (k.a nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed ja kujutised) koos Klubi nime, logo, embleemi ja mängijate särgiga (k.a särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).

III AUTASUSTAMINE

Artikkel 10 – Autasustamine

10.1 EJL autasustab Võistluste lõppedes U13 vanuseklassi alagruppide võitjaid võistkondi karikate ja diplomitega ning nende liikmeid diplomitega. U12 vanuseklassis autasustamist ei toimu.

IV OSAVÕTJATE REGISTREERIMINE

Artikkel 11 – Võistlustest osavõtjad

11.1 Võistlustele saab võistkonna registreerida Klubi, kes aktsepteerib EJL-i põhikirja, käesolevat juhendit ja teisi EJL-i poolt välja antud dokumente ning on tasunud tähtajaks kõik EJL-i dokumentide alusel määratud trahvid ja tasud. Üks Klubi võib Võistlustele registreerida rohkem kui ühe võistkonna.

11.2 2026. aastal viiakse klubidevahelised võistlused vastavalt mängijate sünniaastale (põhisünniaasta on märgitud rasvases kirjas) läbi järgmistes vanuseklassides:

1) U12 vanuseklassis **2015**-2017. aastatel sündinutele;

2) U13 vanuseklassis **2014**-2016. aastatel sündinutele.

11.3 U13 vanuseklassis selgitatakse välja alagruppide võitjad.

Lisaks selgitatakse A tugevusgrupis välja võistkonnad, kes kvalifitseeruvad järgmise hooaja U14 vanuseklassi Esiliigasse.

U12 vanuseklassis viiakse Võistlused läbi pingerida moodustamata.

11.4 Võistlustel osalemiseks peavad Klubid EJL-le esitama võistkonna registreerimisdokumendid etteantud vormidel ja määratud tähtajaks.

11.5 Alagruppide koosseisud kinnitab EJL.

Artikkel 12 – Võistkonna registreerimine ja osavõtumaks

12.1 Klubi, kes soovib Võistlustele võistkonna(-d) registreerida, peab EJL-ile ERIS-e kaudu esitama Klubi allkirjaõigusliku esindaja poolt allkirjastatud Klubi kinnituse, mis on toodud käesoleva juhendi lisas 2.

- 12.2 Võistkond registreeritakse Võistlustele ERIS-e kaudu.
- 12.3 Võistkonna registreerimise viimane kuupäev on 15. jaanuar 2026. a (k.a).
- 12.4 Võistkonna eelmiste hooegade võlgnevused tuleb tasuda hiljemalt 10. jaanuariks 2026. a (k.a).
- 12.5 Hilinejaid registreeritakse Võistlustele ainult Peasekretäri otsuse alusel.
- 12.6 Pärast liiga registreerimistähtaega võistlustest loobunud võistkond tasub artiklis 44 toodud sanktsiooni.
- 12.7 Võistkonna registreerimisel määrab Klubi võistkonna tugevusgruppi, kus A tugevusgrupp on mõeldud edasijõudnutele, B harrastajatele ja C algajatele.
- Võistkonna tugevusgruppi määramisel tuleb arvesse võtta mängijate jalgpalliga tegelemise aega ning varasemaid tulemusi samaealiste võistkondade vastu.
- Peale võistkondade registreerimist analüüsib jalgpalli korraldamise osakond võistkondadele valitud tugevusgruppe ja koostöös EJL-i noortekomisjoniga otsustab, kas Võistlused viiakse läbi erinevates tugevusgruppides ning kas alagruppide moodustamisel arvestatakse Klubi poolt võistkonnale valitud taset.
- 12.8 A-tugevusgruppi võistkond võib enne hooaja algust koos põhivõistkonna registreerimisega võistkonna ankeedil määrata duubelvõistkonnaks ühe sama vanuseklassi B-tugevusgruppi võistkonna.
- Duubelvõistkond saab olla vaid kodus-võõrsil süsteemis mängivatel võistkondadel. C-tugevusgrupis duubelvõistkondade süsteemi ei rakendata.
- 12.9 Võistkonna nime ei ole lubatud Võistluste jooksul muuta.
- 12.10 Osavõtumaksu Võistlustel ei rakendata.

V MÄNGUREEGLID, VÕISTLUSTE SÜSTEEM JA ÜLEMIN EKUMÄNGUD

Artikkel 13 – Mängureeglid

- 13.1 Mängimisel järgitakse IFAB-i poolt välja töötatud ja avaldatud Mängureegleid (*IFAB Laws of the Game*), v.a punktides 14.2, 14.3, 15.1, 24.3 ja 35.2 toodud erandid.
- 13.2 Kõik Noorte võistluste tehnilised parameetrid on toodud käesoleva juhendi lisa 3.

Artikkel 14 – Mänguaeg

- 14.1 Kõik Võistluste mängud algavad vastavalt EJL-i poolt koostatud mängukalendri le.
- 14.2 U13 vanuseklassis on mänguaeg kodus-võõrsil printsiibil mängudes 2 x 35 minutit ja vaheaeg poolaegade vahel kestab kuni 15 minutit.
- 14.3 U12 vanuseklassis on mänguaeg kodus-võõrsil printsiibil A tugevusgruppi mängudes 3 x 25 minutit ning B tugevusgruppi mängudes 3 x 25 või 2 x 35 minutit. Vaheaeg minimaalselt 5 minutit.

Iga mängija peab saama mänguaega vähemalt 20 minutit.

- 14.4 Ühepäevaste turniiride mänguaja määrab EKL-i jalgpalli korraldamise osakond arvestades, et võistkonna summeeritud mänguaeg päevas ei ületa 120 minutit ja vaheaeg poolaegade vahel kestab 5 minutit.
- 14.5 Turniiridel on soovituslik tagada igale turniiriprotokolli kantud mängijale mänguvõimalust vähemalt 30% mänguajast.

Artikkel 15 – Mängijate arv väljakul

- 15.1 A ja B tugevusgrupis on mängijate arv väljakul 9 (väravavaht + 8 väljakumängijat). C tugevusgrupis on mängijate arv väljakul kas 9 (väravavaht + 8 väljakumängijat) või 7 (väravavaht + 6 väljakumängijat). Mängijate arvu suhtes lepitakse kokku mängupõhiselt ja eelisõigus on võistkonnal, kes soovib mängida väiksema arvu mängijatega.

Artikkel 16 – Võistluste süsteem

- 16.1 Võistlustele registreerunud võistkonnad jagatakse vastavalt valitud tugevusgruppide piirkondlikeks alagruppideks, kus A ja B tugevusgruppides mängitakse kodus-võõrsil printsiibil ning C tugevusgrupis turniiriformaadis.
- 16.2 Alagruppide arvu, võistkondade arvu alagrupis ja võistluste süsteemi alagruppides kinnitab EKL-i noortekomisjon jalgpalli korraldamise osakonna ettepanekul peale võistkondade registreerumist.
- 16.3 Võistluste U13 vanusekalssi A tugevusgrupis mängitakse esmalt ühe- või kaheringiline kodus-võõrsil printsiibil turniir, pärast mida moodustatakse vastavalt saavutatud tulemustele uued alagrupid. Seejärel mängitakse veel ühe- või kaheringiline turniir, mille tulemusena selgitatakse välja alagruppide võitjad, üldine paremusjärjestus ning järgmise hooaja U14 vanuseklassi liigadesse kvalifitseerumine.
- 16.4 Võistluste U13 vanusekalssis selgitatakse välja alagruppide võitjad.
- Võistluste U12 vanuseklassis viiakse Võistlused läbi pingerida moodustamata.
- 16.5 Võistluste U13 vanuseklassis selgub võistkondlik paremusjärjestus saavutatud punktide üldsumma järgi, kusjuures võit annab kolm (3), viik ühe (1) ja kaotus null (0) punkti. Võistkonnale, kes annab loobumiskaotuse või kelle mäng tühistatakse, arvestatakse kaotus ja turniiritabelisse märgitakse - : + (tühistatud mängu korral vastase löödud väravate arv).
- 16.6 Võrdsete punktide korral paremusjärjestuse määramisel arvestatakse:
- 16.6.1 väiksemat antud loobumiskaotuste ja tühistatud tulemuste arvu turniiritabelis;
 - 16.6.2 omavaheliste mängude punkte;
 - 16.6.3 omavaheliste mängude väravate vahet;
 - 16.6.4 suuremat võitude arvu;
 - 16.6.5 üldist väravate vahet;
 - 16.6.6 suuremat löödud väravate arvu;

16.6.7 suuremat võõrsil löödud väravate arvu;

16.6.8 loosimistulemust.

Artikkel 17 – Üleminekumängud

- 17.1 Üleminekumängud toimuvad sügisel pärast Võistluste põhiturniiri lõppu.
- 17.2 Võistluste U13 vanuseklassi üleminekumängude toimumise ja selle süsteemi otsustab EJL-i noortekomisjon pärast alagruppide kinnitamist.
- 17.3 Võistluste U12 vanuseklassis üleminekumängusid ei toimu.
- 17.4 Mängu puhul, kus võitja selgitatakse penaltilöökidega, järgitakse Mängureeglites kirjeldatud „Võitja selgitamise protseduuri“. Kui penaltilöökide löömist ei ole võimalik lõpule viia halbade ilmastikutingimuste või olukorra kontrolli alt väljumise tõttu, kohaldatakse käesoleva juhendi artiklis 22 sätestatut. Kui ühe Klubi süül ei ole penaltilöökide löömist võimalik lõpule viia, kohaldatakse käesoleva juhendi artiklis 23 sätestatut.
- 17.5 Võistluste põhiturniiril saadud hoiatused ei kandu üleminekumängudele ega üleminekumängudelt järgnevatseesse hooaegadesse. Kui Võistluste põhiturniiri lõppedes jääb mängijale mängukeeld või treenerile/ametiisikule juhendamise/tehnilises alas viibimise keeld, siis kandub see automaatselt üleminekumängudele. Kui üleminekumängudest jääb mängijale mängukeeld ning treenerile/ametiisikule juhendamise/tehnilises alas viibimise keeld, siis kandub see järgnevatseesse hooaegadesse.
- 17.6 EJL määrab U13 vanuseklassi üleminekumängudele ühe kohtuniku kooskõlas artikliga 41.
- 17.7 Üleminekumängudel on lubatud mängida ainult nendel mängijatel, kes on sellesse võistkonda üles antud hiljemalt käesoleva hooaja 31. augustil või varem.

VI MÄNGUKALENDRI KOOSTAMINE

Artikkel 18 – Mängupäevad

- 18.1 Mängud toimuvad vastavalt EJL-i jalgpalli korraldamise osakonna poolt koostatud võistluskalendrile.
- 18.2 Võistlustel algavad mängud aprillis ja lõppevad hiljemalt novembris.
- 18.3 C tugevusgrupi turniirid toimuvad järgmiselt:
I voor 23./24. mai, II voor 13./14. juuni, III voor 05./06. september ja IV voor 26./27. september.
- 18.4 Võistluste mängud peetakse üldjuhul nädalavahetustel, v.a koolivaheajal.
- 18.5 Ühe võistkonna kahe (2) Võistluste mängu vahele peab jääma vähemalt üks (1) mänguvaba kalendripäev.
- 18.6 Mänguaja muudatustest tingituna ei ole võistkonnal lubatud kahel järjestikusel nädalal topeltvooruga mängunädalaid.

- 18.7 Klubi võib kinnitatud võistluskalendris muudatuste tegemist taotleda kooskõlas artikliga 20.

Artikkel 19 – Mängu alguse kellaajad

- 19.1 Kõik Võistluste mängud algavad vastavalt EKL-i poolt koostatud mängukalendrile.
- 19.2 Võistlustel alustatakse mängudega mitte varem kui 10.00. Kõige hilisem algusaeg kodus-võõrsil mängudel on 19.00 ning turniiridel 17.00. Mängu algusaja määramisel tuleb arvesse võtta külalisvõistkonna mängule ning tagasisõitmisele kuluvat aega selliselt, et võistkond ei peaks sõitmist alustama mitte varem kui 8.00 ning jõuaks tagasi mitte hiljem kui 22.00. Kõik muud mängu alguse kellaajad tuleb kooskõlastada EKL-i jalgpalli korraldamise osakonnaga.
- 19.3 Võistluste mängu ei peeta üldjuhul rahvuskoondise kohapealsete ega televisiooni vahendusel ülekantavate mängudega samal ajal.
- 19.4 Mängu kohtunikul on õigus objektiivsete asjaolude ilmnemisel alustada mängu 15 minutit pärast EKL-i poolt määratud mängu algusaega.

Artikkel 20 – Mängukoha ja -aja muutmine

- 20.1 Mängukoha ja/või -aja muutmiseks tuleb EKL-le esitada vastasvõistkonna ja staadioni haldajaga eelnevalt kooskõlastatud kirjalik taotlus koos põhjendusega. Taotlus tuleb esitada hiljemalt kümme (10) päeva enne kalendriga kinnitatud esialgset mängupäeva. Kui taotletakse mängu toomist esialgsest mängupäevast ettepoole, tuleb esitada taotlus hiljemalt kümme (10) päeva enne uut mängupäeva.
- 20.2 Kui Klubi esitab taotluse vähem kui kümme (10) päeva enne esialgset või uut mängu, v.a artiklis 23 toodud juhul, peab Klubi tasuma EKL-le 50 euro suuruse mänguaja muudatuse tasu koos taotluse esitamisega või vastavalt EKL-i poolt esitatud arvele. Taotlust mänguaja ja/või -koha muutmiseks, v.a artiklis 23 toodud juhul, ei ole võimalik esitada, kui mänguni on jäänud vähem kui 3 tööpäeva.
- 20.3 Mänguaja muutmiseks vastavalt punktides 20.1 ja 20.2 on vajalik vastasvõistkonna ja kodustaadioni haldaja nõusolek, mille kohta peab taotlusel olema märge.
- 20.4 Kinnitatud mängukalendris olevat mänguaega ei ole U13 vanuseklassi A tugevusgrupis lubatud viia vastava alagrupi viimase vooru kuupäevast hilisemaks, v.a juhul, kui Võistluste põhiturniiri viimase vooru tulemused ei mõjuta võistkondade paremusjärjestust.
- 20.5 Mängukoha ja/või -aja muutmise otsustab EKL-i jalgpalli korraldamise osakond lähtudes Klubi poolt esitatud taotluse esitamise ajast, põhjendusest ja mänguaja muudatuse tasu laekumisest.
- 20.6 EKL-il on õigus teha mängukalendrisse muudatusi, teavitades sellest mängus osalevate võistkondade Klubi hiljemalt kolm (3) tööpäeva enne kalendrisolevat mänguaega, v.a artiklis 21 kirjeldatud juhtul.
- 20.7 Muudatus jõustub pärast EKL-i jalgpalli korraldamise osakonna poolt vastava kinnituse saatmist mängus osalevate võistkondade Klubidele.

Artikkel 21 – Mängu ärajäämine

- 21.1 Kui kodumängu korraldab Klubi leiab, et mäng ei saa ettearvamatute asjaolude tõttu toimuda, nt mängimiseks sobimatu väljaku tõttu, peab ta sellest viivitamatult, kuid mitte hiljem kui 24 tundi enne mängu algust teavitama EKL-i jalgpalli korraldamise osakonda ja vastasvõistkonda ning mäng jääb ära, v.a. juhul kui EKL ja mõlemad Klubid ei leia lahendust mängu toimumiseks kalendris määratud ajal.
- 21.2 Kui võistkonnad on saabunud mängupaika ja kohtunik leiab, et mängu ei saa alustada mänguväljaku sobimatuse või halbade ilmastikutingimuste tõttu, jääb mäng ära.
- 21.3 Ärajäänud mängu uue toimumise aja ja koha lepivad kokku võistkonnad ning koduvõistkonna Klubi teatab selle EKL-ile kinnitamiseks hiljemalt ärajäänud mängule järgneva tööpäeva jooksul. Vaidluse korral määrab ärajäänud mängule uue aja EKL ning see otsus on lõplik.
- 21.4 Edasilükatud mängule sõitva võistkonna transpordikulud katab EKL, v.a. juhul, kui mäng on edasi lükatud mängule sõitva klubi süül.

Artikkel 22 – Mängu katkestamine

- 22.1 Mängimiseks sobimatu väljaku, halbade ilmastikutingimuste, kohtuniku terviserikke või muu ettearvamatute põhjuste tõttu peatab kohtunik mängu. Kui mängu ei ole mõistliku aja jooksul võimalik jätkata, katkestab ta mängu.
- 22.2 Kui mängitud on vähem kui 50% mänguajast ja kohtunik otsustab mängu katkestada, mängitakse terve mäng uuesti. Võistkonnad peavad uue mänguaja ja vajadusel ka –koha omavahel kokku leppima. Uue mänguaja peab koduvõistkonna Klubi EKL-ile kinnitamiseks teada andma hiljemalt mängule järgneva tööpäeva jooksul. Vaidluse korral määrab uue mänguaja EKL ning see otsus on lõplik.
- 22.3 Kui mängitud on rohkem kui 50% mänguajast, arvestatakse mängu tulemuseks mängu katkestamise hetkel kehtinud mängutulemus.
- 22.4 Mängimiseks sobimatu väljaku, halbade ilmastikutingimuste, kohtuniku terviserikke või muu ettearvamatute põhjuste tõttu katkestatud mängu korral katab EKL edasilükatud mängule sõitva võistkonna transpordikulud.

Artikkel 23 – Mängu ärajäämine või katkestamine Klubi süü tõttu, mängimisest keeldumine ja muud sarnased olukorrad

- 23.1 Kui võistkond keeldub mängimisest või kui Klubi süü tõttu ei ole võimalik mängu läbi viia või lõpuni mängida, arutab vastavat juhtumit distsiplinaarorgan, kes määrab kindlaks rakendatavad meetmed, mille hulka kuuluvad ka kaotuse määramine ja/või võistlustelt diskvalifitseerimine.
- 23.2 EKL-i distsiplinaarorgan võib kinnitada mängu katkestamise hetkel kehtinud mängutulemuse, kui mängu tulemus oli selle Klubi kasuks, kes ei olnud mängu katkestamise eest vastutav.

VII STAADIONID

Artikkel 24 – Staadionite hindamine ja nõuded staadionile

- 24.1 Võistluste mängu tohib pidada staadionitel, mille andmeid on Spordiregistris viimase 12 kuu jooksul uuendatud ja mis on EJL-i staadionite komisjoni poolt heaks kiidetud.
- 24.2 Kodustaadioni registreerimisega kinnitab Klubi kokkulepet staadioni omaniku ja/või haldajaga.
- 24.3 Üks naturaalmuruga staadion tohib olla kodustaadioniks:
- 24.3.1 ühele Premium liiga võistkonnale ja veel kahele meeste-, naiste- või noortevõistkonnale;
 - 24.3.2 erandkorras ainult kahele Premium liiga võistkonnale;
 - 24.3.3 ühele Esiliiga või Esiliiga B võistkonnale ning veel neljale meeste-, naiste- või noortevõistkonnale;
 - 24.3.4 kahele Esiliiga ja/või Esiliiga B võistkonnale ning veel kahele meeste-, naiste- või noortevõistkonnale.
- 24.4 Staadioni mänguväljak ja rajatised peavad olema heas seisukorras ning vastama Mängureeglites esitatud ja pädevate ametiasutuste määratletud ohutus- ja turvanõuetele.
- 24.5 On soovituslik, et kõikidel staadionitel oleks olemas elustamise ehk AED aparaat.
- 24.6 Võistlustel mängitakse vähendatud mõõtmetega väljakutel, mille minimaalsed mõõtmed on 60 x 40 meetrit ning maksimummõõtmed 70 x 50 meetrit. Mänguväljakul tähistatakse:
- a) karistusala;
 - b) penaltikoht;
 - c) väljaku keskjoon.
- Väljaku, karistusala ja väravate suurus ning penaltipunkti kaugus väravast vastavalt erinevatele vanuseklassidele on toodud juhendi lisas 4 - Noorte võistluste mänguväljakute parameetrid.
- 24.7 Kodumängu korraldab Klubi peab tegema maksimaalseid jõupingutusi, et mänguväljak oleks mänguks sobiv. Juhul kui mänguväljak on mängimiseks sobimatu halbade ilmastikutingimuste tõttu, juhendatakse artiklitest 21 või 22.
- 24.8 Võistluste mängu lubatakse pidada EJL-i staadionite komisjoni poolt heakskiidetud elastikkihi või kummi-liivatäidisega 3. põlvkonna kunstmuruväljakutel.

Artikkel 25 – Rietusruumid ja pesemisvõimalus

- 25.1 Võistlustel on rietusruumide olemasolu soovituslik. Kodumängu korraldab Klubi peab võimaldama vastasvõistkonnale ja kohtunikule soovi korral pesemisvõimaluse, mis ei ole kaugemal kui 1 km mänguväljakust.

Artikkel 26 – Valgustus

- 26.1 Mänge võib korraldada nii päevavalguse käes kui ka kunstvalgustusega. Kunstvalgustuse keskmine valgustihedus peab vastama vähemalt 200 luksile.

Artikkel 27 – Tabloo

- 27.1 Võistlustel on võistkonna kodustaadionil mänguseisu kajastava tabloo olemasolu soovituslik.

Artikkel 28 – Tehniline ala ja vahetusmängijate pink

- 28.1 Staadionil peavad olema mõlemale võistkonnale vahetusmängijate pingid (soovituslikult varikatusega).
- 28.2 Vahetusmängijate pingid peavad asetsema märgistatud tehnilises alas. Tehnilised alad peavad asetsema vähemalt 1 m kaugusel küljejoonest ning keskjoonest võrdselt minimaalselt 5 m kaugusel.

VIII MÄNGIJATE ÜLESANDMINE JA ÕIGUS OSALEDA MÄNGUS

Artikkel 29 – Mängijate ülesandmine

- 29.1 Mängijate ülesandmine toimub ERIS-e kaudu ülesandmisperioodil ja üles saab anda vaid Klubisse registreeritud mängijaid, kes on täitnud järgmised nõuded:
- 29.1.1 omab kehtivat jalgpalluri litsentsi;
 - 29.1.2 Euroopa Liidu (v.a Eesti), Euroopa Liidu Majanduspiirkonna liikmesriigi ja Šveitsi Konföderatsiooni kodanik (edaspidi EL kodanik) omab kehtivat Eestis registreeritud elamisõigust;
 - 29.1.3 Euroopa Liidu, Euroopa Liidu Majanduspiirkonna liikmesriigi ja Šveitsi Konföderatsiooni kodakondsust mitteomav mängija omab kehtivat Eestis registreeritud elamisluba;
 - 29.1.4 teise riigi Klubist tulevale mängijale (k.a teise riigi klubisse mängima siirdunud ja tagasipöörduvale eestlasele) on endine jalgpalliliit väljastanud transferi kooskõlas FIFA Mängijate staatust ja üleminekuid reguleeriva korraga;
 - 29.1.5 on regulaarselt käinud tervisekontrollis ning tal ei ole vastunäidustusi spordiga tegelemiseks. Vastava kinnituse annab mängija lapsevanem jalgpalluri litsentsi taotlemisel;
 - 29.1.6 ERIS-e profiilile on üles laaditud korrektne, nt dokumendi taotlemiseks tehtud foto.
- 29.2 Mängijate registreerimine Klubisse ja klubivahetus toimuvad vastavalt EJL-i Mängijate staatust ja üleminekuid reguleerivale korrale.
- 29.3 Mängijate ülesandmine võistkonda, sh ühest võistkonnast teise, toimub järgnevalt:
- 29.4.1 U13 vanuseklassis 1. veebruarist kuni 31. augustini 2026. a (k.a) ja uusi mängijaid kogu hooaja jooksul;
 - 29.4.2 U12 vanuseklassis kogu hooaja jooksul.

- 29.4 Mängijal on lubatud võistkonda vahetada ühe (1) korra hooaja jooksul.
- 29.5 Pärast ülesandmistähtaega saab Võistlustele üles anda mängijat, kelle siseriiklik või rahvusvaheline üleminek on sisestatud ERIS-es või FIFA TMS-is hiljemalt punktis 29.4 toodud ülesandmisperioodil ning seda hiljemalt 10 päeva jooksul pärast mängija klubisse registreerimist.
- 29.6 Mängija võistkonnavahtetus nooremast vanuseklassist vanemasse on lubatud kogu hooaja jooksul tingimusel, et mängija oli nooremasse vanuseklassi üles antud enne vanema vanuseklassi ülesandmistähtaja lõppu.
- 29.7 Mängijat on lubatud samaaegselt üles anda vaid ühte Noorte võistlustel osalevasse võistkonda.
- 29.8 Võistlusteks lubatakse ühte võistkonda üles anda kuni kolmkümmend (30) mängijat, kuid mitte vähem kui üheksa (9).
- 29.9 U12 vanuseklassi võistkonda lubatakse üles anda mängijaid, kes on sündinud aastatel 2015 – 2017. Lisaks on igasse võistkonda lubatud üles anda kuni kolm (3) mängijat, kes on sündinud 1. augustil 2014. a või hiljem.
- 29.10 U13 vanuseklassi võistkonda lubatakse üles anda mängijaid, kes on sündinud aastatel 2014 – 2016. Lisaks on igasse võistkonda lubatud üles anda kuni kolm (3) mängijat, kes on sündinud 1. augustil 2013. a või hiljem.
- 29.11 Võistkonda on lubatud üles anda tütarlapsi.
- 29.12 EJL-ile esitatud dokumentide õigsuse ja mängija vastavuse eest ülesandmistingimustele vastutab Klubi.

Artikkel 30 – Õigus osaleda mängus

- 30.1 Võistluste mängus tohib võistkonna eest osaleda mängija, kes on enne mängu algust sellesse võistkonda üles antud, v.a punktis 30.5 toodud juhul. Mängija võistkonda ülesandmine ja mahavõtmine fikseeritakse kuupäevapõhiselt, st mängijal on õigus osaleda võistkonna eest samal kuupäeval, mil mängija võistkonda üles anti ja ülesandmine kehtib kuni võistkonnast mahavõtmise kuupäeva kella 23:59-ni.
- 30.2 Kui mängija on võistkonda üles antud, siis on tal õigus osaleda sama Klubi teiste U12 võistkondade mängudes tingimusel, et üks mängija tohib ühe (1) kalendrinädala jooksul osaleda vaid ühe (1) võistkonna eest.
- 30.3 Ühes (1) mängus on lubatud osaleda kuni kahel (2) mängijal, kes on sündinud vanuseklassi põhisünniaastale eelneva aasta 1. augustil või hiljem.
- 30.4 Kodu-võõrsil printsiibil toimuvatel mängudel tohib mängija ühel (1) päeval osaleda vaid ühes (1) EJL-i egiidi all toimivas mängus.
- 30.5 Mängija tohib seitsme (7) kalendripäeva jooksul osaleda kuni kahes (2) EJL-i egiidi all toimivas mängus.
- 30.6 Kui võistkonna duubelvõistkonnaks on madalama tugevusgrupi võistkond, võib igas põhivõistkonna mängus kasutada kõiki duubelvõistkonna mängijaid ja igas duubelvõistkonna mängus kõiki põhivõistkonna mängijaid tingimusel, et üks mängija osaleb ühe (1) kalendrinädala jooksul vaid ühe (1) võistkonna eest.

- 30.7 Üleminekumängudel on lubatud mängida ainult nendel mängijatel, kes on sellesse võistkonda üles antud käesoleva hooaja 31. augustil või varem.

IX MÄNGUVORMID

Artikkel 31 – Mänguvormid

- 31.1 Mänguvorm peab vastama Mängureeglitele (Reegel 4).
- 31.2 Klubi registreerib oma võistkonna mänguvormi(-d) koos võistkonna registreerimisega. Võistkonnad peavad mängudel kasutama mänguvormi, mille nad on märkinud võistkonna ankeedil esimesena. Sama värvi mängusärkide ja/või põlvikute korral vahetab särgid ja/või põlvikud külalisvõistkond. Võistkonnad on kohustatud enne mängu EJL-i kodulehelt kontrollima vastasvõistkonna mänguvormi värve.
- 31.3 Väravavahi särk ning põlvikud peavad erinema nii oma kui ka vastasvõistkonna väljakumängijate vormist (väravavahi põlvikud võivad olla sama värvi, kui oma võistkonna väljakumängijate põlvikud). Juhul kui väravavahi mänguvormi värvid kattuvad väljakumängijate mänguvormi värvidega, vahetab mänguvormi alati väravavaht, olenemata sellest, kas ta on kodu- või külalisvõistkonna väravavaht.
- 31.4 Numbrid mängusärkidel peavad olema vahemikus 1-99. Erinevates värvitoonides mängusärkidel peab numbri ning nime alus olema ühte värvi.
- 31.5 Numbrid mängupükstel peavad olema vahemikus 1-99 ja paiknema pükste paremal küljel.
- 31.6 Ühe ja sama numbriga mänguvormiga on lubatud mängus osaleda vaid ühel mängijal.
- 31.7 Ühe mänguvormi särgil ja pükstel peavad olema samad numbrid.
- 31.8 Sponsorite logode arv ja suurus võistkonna mänguvormil ei ole piiratud.
- 31.9 Kõik ülejäänud küsimused, mis ei ole antud artiklis käsitletud, tuleb lahendada lähtuvalt UEFA poolt välja antud dokumendist *UEFA Equipment Regulations*.

X MÄNGUDE KORRALDAMINE

Artikkel 32 – Lipud

- 32.1 Mängudel on Eesti lipu ja osalevate Klubide lippude heiskamine soovituslik.
- 32.2 Eesti lipu heiskamine peab olema vastavuses Eesti lipu seadusega.

Artikkel 33 – Turvalisus ja ohutus

- 33.1 Kodumängu korraldav klubi peab järgima juhendis või EJL-i poolt välja antud käitumisjuhistes kehtestatud nõudeid.
- 33.2 Kodumängu korraldav Klubi vastutab turvalisuse ja ohutuse eest enne mängu, mängu ajal ja pärast mängu.
- 33.3 Turvalisuse tagamiseks ei tohi staadionile lubada alkoholi- või narkojoobes isikuid, tuua esemeid/aineid, mis võivad olla ohtlikud.

- 33.4 Staadionile ei tohi tuua ega kasutada mistahes pürotehnikat ega teisi sama efekti tekitavaid vahendeid.
- 33.5 Pealtvaatajatel ei ole lubatud viibida mänguväljakul.
- 33.6 Kodumängu korraldav klubi peab kindlustama, et staadioni territooriumil oleks piisaval arvul käte desinfitseerimise punkte, mis asuksid enimkäidavates kohtades.

Artikkel 34 – Meditsiiniline abi

- 34.1 Kodumängu korraldav Klubi peab tagama, et mängupaigas oleks esmaabikott mis sisaldab järgmist:
- a) kummikindad;
 - b) käärid;
 - c) ühekordsed külmakotid või külmakotid eraldi termoses;
 - d) haavapuhastusvahendid (nt antiseptiline aerosool Acept, 3%-line vesinikülihapendilahus);
 - e) haavapuhastuspadjad;
 - f) erineva suurusega plaastrid;
 - g) elastikside;
 - h) steriilsed sidemed;
 - i) käte desinfitseerimise vahend;
 - j) digitaalne termomeeter.

Soovituslik on, et igal võistkonnal oleks mängul kaasas oma esmaabikott.

- 34.2 Kodumängu korraldav Klubi on vastutav vajaduse korral kiirabi kutsumise eest.

Artikkel 35 – Mängupallid

- 35.1 Mängupallid peavad vastama „Mängureeglitega“ kehtestatud nõuetele ja kandma märget FIFA Quality või FIFA Quality Pro.
- 35.2 Võistlustel mängitakse mängupalliga nr 4.
- 35.3 Kodumängu korraldav Klubi tagab mänguks vähemalt kaks (2) nõuetele vastavat ja ühesugust mängupalli. Juhul kui mäng toimub lumesajus, on kodumängu korraldav Klubi kohustatud tagama vähemalt kaks (2) nõuetele vastavat mängupalli, mis on punast, oranži või muud hästinähtavat värvi.

XI MÄNGUGA SEOTUD TEGEVUSED

Artikkel 36 – Võistkondade saabumine

- 36.1 Võistkonnad peavad saabuma võistluspaika hiljemalt 30 minutit enne mängu algust.
- 36.2 Mängu alustamise üle otsustab kohtunik. Mängu alustamisega ei tohi viivitada üle 15 minuti.

Artikkel 37 – Mängu- ja turniiriprotokoll

- 37.1 Mängu/turniiriprotokoll (edaspidi protokoll) on digitaalne dokument ERIS-es, kuhu kantakse mängus/turniiril osalevate võistkondade koosseisud ja ametiisikud ning kus fikseeritakse mängu käik. Mängu alustamise eelduseks on võistkondade koosseisu kinnitamine ERIS-es.
- 37.2 Mängus/turniiril osalevad võistkonnad on kohustatud sisestama võistkonna koosseisud ERIS-es vastavalt punktile 37.4 ning kinnitama need hiljemalt 15 minutit enne mängu/mängude algust.
- 37.3 Protokollis peab treeneriks määrama sellise treeneri, kes vastab punktis 8.2 toodud kriteeriumitele.
- 37.4 Võistkonna esindaja sisestab ERIS-e protokollis kõigi mängus/turniiril osalevate mängijate numbrid, nimed ning tehnilises alas viibivate ametiisikute nimed koos ametinimetusega. Kõik protokollis kantud tehnilises alas viibivad ametiisikud peavad omama jalgpalli ametiisiku litsentsi. Turniiriprotokollis peab kinnitama Klubi esindaja, kes omab jalgpalli ametiisiku litsentsi. Mängijal, keda pole enne mängu algust protokollis kantud, ei ole õigust mängus osaleda.
- 37.5 Protokollis kantud mängijate nimede õigsuse ja nende õiguse eest osaleda antud mängus vastutab Klubi ning seda ka siis, kui ERIS sellekohast hoiatust ei anna.
- 37.6 Kui võistkondade koosseisulehti ei ole tehnilistel põhjustel võimalik enne mängu algust ERIS-es täita, esitatakse need võistkondade poolt kohtunikele paberil.
- 37.7 Kui Klubi poolt enne mängu protokollis kantud mängija või ametiisik ei tulnud mängule, tuleb sellest enne mängu teavitada kohtunikku. Kui mängija või ametiisiku mängule mitteilumuse selgub mängu jooksul, tuleb sellest teavitada kohtunikku peale mängu. Kohtunik eemaldab mängule mittetulnud isikud protokollist ja kirjutab sellekohase teavituse protokollis.
- 37.8 Võistkond võib ühes kohtumises/ühel turniiril protokollis kanda kuni kaheksateist (18) mängijat. Mängu vältel on lubatud protokollis kantud mängijate edasi-tagasi vahetused.
- 37.9 Võistkond võib ühes mängus/turniiril protokollis kanda kuni kaks (2) mängijat, kes on sündinud vanuseklassi põhisünniaastale eelneva aasta 1. augustil või hiljem.
- 37.10 Iga mängija peab olema protokollis kantud erineva numbriga ja numbrid mänguvormidel peavad vastama protokollis toodud numbritele.
- 37.11 Kapteni ja väravavahi nimed tuleb protokollis ära märkida.
- 37.12 Minimaalne mängijate arv väljakul on seitse (7). Vähema mängijate arvu korral mängu ei alustata, võistkonnale arvestatakse kaotus, vastasvõistkonnale võit ning mängutulemuseks märgitakse -:+.
- 37.13 Kui mängu jooksul jääb võistkonna koosseisus väljakule vähem kui seitse (7) mängijat, siis mäng lõpetatakse ja vähemusse jäänud võistkonnale arvestatakse kaotus ning vastasvõistkonnale võit, mängutulemuseks märgitakse - : ... (vastaste poolt löödud väravate arv).

- 37.14 Kohtunikul on õigus enne mängu algust, poolajal või pärast mängu identifitseerida protokollis kantud mängijaid isikut tõendava dokumendi alusel.

Artikkel 38 – Mängijate ülesrivistus ja kätlemine

- 38.1 Enne mängu algust rivistab kohtunik mõlemad võistkonnad üles.
- 38.2 Ausa mängu tunnustamiseks soovitatakse mängijatel ülesrivistuse järel ning pärast mängu lõpuviilet suruda oma vastasmängijate ja kohtunikega kätt.

Artikkel 39 – Nõuded tehnilises alas viibivatele ametiisikutele ja mängijatele

- 39.1 Kõik ametiisikud, sh treenerid, kes viibivad tehnilises alas, peavad omama jalgpalli ametiisiku litsentsi vastavalt EJL-i Jalgpalli ametiisikute litsentseerimise ja registreerimise korrale.
- 39.2 Tehnilises alas tohivad viibida vaid võistkonna ametiisikud ja vahetusmängijad. Mänguprotokollis peavad olema välja toodud nende isikute nimed ja funktsioonid ning nad peavad viibima mängu ajal selles alas.
- 39.3 Mängust eemaldatud mängija või ametiisik ei tohi viibida tehnilises alas.
- 39.4 Tehnilises alas ei ole lubatud mängu ajal suitsetada.

Artikkel 40 – Mängu- ja turniiri protokollis täitmine ja avalikustamine

- 40.1 Hiljemalt 24 tunni jooksul pärast mängu lõppu kannab kohtunik/ koduvõistkonna Klubi esindaja ERIS-es mänguprotokollis mängus löödud väravad koos minutiga ning hoiatused ja eemaldamised koos minuti, mängija nime, võistkonna ja põhjendusega ning kinnitab selle. Lisaks annab ta mänguprotokollis intsidentide lehel võimalikult üksikasjalikult teada kõikidest juhtumitest, mis leidsid aset enne mängu, mängu jooksul või pärast mängu.
- 40.2 Kinnitades pärast mängu lõppu protokollis on kohtunik kohustatud kontrollima, et mängul viibinud mängijate arv ja protokollis sisestatud mängijate arv oleks sama ning teavitama protokollis kommentaaride lahtris, kui need erinevad.
- 40.3 Võistkonna esindaja on kohustatud pärast mängu lõppu tutvuma mänguprotokolliga EJL-i kodulehel veendumaks, et kõik mängus osalenud mängijad ja/või mängutulemus on õiged. Kuni 72 tundi pärast mängu lõppu on võistkonna esindajatel õigus paranduste tegemiseks saata e-kiri aadressile protokollid@jalgpall.ee.
- 40.4 EJL kodulehel avalikustatakse U13 vanuseklassi mänguprotokollides vaid mängudes osalenud mängijate nimed ja mängude tulemused. Väravalööjaid ning hoiatusi ja eemaldamisi ei avalikustata.
- 40.5 EJL kodulehel avalikustatakse U12 vanuseklassi mänguprotokollides vaid mängudes osalenud mängijate nimed. Mängude tulemusi, väravalööjaid ning hoiatusi ja eemaldamisi ei avalikustata.
- 40.6 Protesti esitamise korral toimitakse vastavalt artiklile 45.

XII KOHTUNIKUD

Artikkel 41 – Kohtunikud

- 41.1 Võistluste mängudele on kodumängu korraldav Klubi kohustatud tagama kohtuniku, kes omab kehtivat kohtuniku või klubikohtuniku litsentsi. Klubikohtuniku litsentsi saab teha ERIS-es ja see peab vastama vähemalt ühele järgmistest tingimustest:
- a) omab vähemalt kohtuniku C kategooriat;
 - b) omab vähemalt kehtivat EJL D treeneri kvalifikatsiooni;
 - c) on käesoleval hooajal üles antud Eesti täiskasvanute või noorte meistrivõistlustele ning on sündinud 2010. aastal või varem.
- Kohtunikuks ei ole lubatud määrata mängus osalevate võistkondade treenereid.
- 41.2 Kodumängu korraldav Klubi on kohustatud sisestama ERIS-es mänguprotokolli Klubi poolt määratud kohtuniku hiljemalt 48 tundi enne mängu algust.
- 41.3 Vastasvõistkond võib keelduda mängu alustamast, kui kohtunik ei vasta punktis 41.1 toodud nõuetele. Nimetatud juhul arvestatakse koduvõistkonnale kaotus ja vastasvõistkonnale võit ning mängu tulemuseks arvestatakse - : +, mängu uuesti ei mängita. Peale mängu alustamist sellekohaseid hilisemaid proteste ei arvestata.
- 41.4 U13 vanuseklassi üleminekumängudele määrab ühe kohtuniku EJL.
- 41.5 Kodumängu korraldava Klubi poolt mängule tagatud kohtunikku tasustab Klubi, EJL-i poolt mängule määratud kohtunikku EJL.
- 41.6 Kui koduvõistkond ei ole taganud mängule kohtunikku, arvestatakse koduvõistkonnale kaotus, vastasvõistkonnale võit ning mängu tulemuseks arvestatakse - : +.

XIII DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE

Artikkel 42 – EJL distsiplinaareeskirjad

- 42.1 Klubide, ametnike, liikmete või Klubi nimel mänguga seotud ametikohustusi täitvate isikute sooritatud distsiplinaarrikkumiste korral kohaldatakse EJL-i Distsiplinaarmäärust.

Artikkel 43 – Hoiatused ja eemaldamised

- 43.1 Mänguväljakult eemaldatud mängija ja tehnilisest alast eemaldatud treener või muu ametiisik on diskvalifitseeritud üheks järgmiseks antud Võistlustel peetavaks mänguks. EJL-i distsiplinaarorganil on õigus karistusi muuta (sh raskendada) ja laiendada teiste sarjade mängudele.
- 43.2 Mängus saadud mängijate hoiatused kehtivad mängu lõpuni ja ei kandu ühest mängust teise.
- 43.3 Võistkonna treener või muu ametiisik on automaatselt diskvalifitseeritud üheks järgmiseks antud Võistlustel peetavaks mänguks pärast iga kolmandat erinevas mängus saadud hoiatust, mille eest ta ei ole karistust kandnud, st et ühes mängus

saadud kaks hoiatust, mille eest võistkonna treener või muu ametiisik eemaldatakse, eraldi hoiatuste arvestusse ei lähe.

- 43.4 Kui mängija eemaldatakse võistkonna viimasest Võistluste põhiturniiri või üleminekumängust, jääb talle kandmata mängukeeld, mis kandub automaatselt järgnevasse hooaegadesse. Kandmata mängukeeld aegub, kui mängija ei saa oma vanuse poolest enam Noorte võistlustel osaleda.
- 43.5 Kui treener või ametiisik eemaldatakse võistkonna viimasest Võistluste põhiturniiri või üleminekumängust, jääb talle kandmata võistkonna juhendamise/tehnilises alas viibimise keeld, mis kandub automaatselt järgnevasse hooaegadesse. Kandmata juhendamise/tehnilises alas viibimise keeld aegub viie (5) aasta pärast peale selle saamist. Juhendamise/tehnilises alas viibimise keeld ei laiene automaatselt teiste sarjade mängudele.
- 43.6 Võistluste kodus-võõrsil formaadis ei tohi diskvalifitseeritud mängija olla protokollil kantud ega viibida tehnilises alas enne, kui ta on jätnud vahele nõutud arvu mängu võistkonna eest, kus ta karistuse sai. Pärast mängu vahele jätmist võib mängija teise võistkonna eest osaleda mitte varem kui järgmisel päeval.
- Turniiriformaadis ei tohi diskvalifitseeritud mängija mängus osaleda enne, kui ta on jätnud vahele nõutud arvu mängu.
- 43.7 Kui treener või muu ametiisik on diskvalifitseeritud, ei tohi ta mitte üheski Noorte võistluste mängus olla mänguprotokollil kantud ega viibida tehnilises alas ei treeneri ega muu ametiisikuna enne, kui ta on jätnud vahele nõutud arvu mängu võistkonna eest, kus ta karistuse sai. Diskvalifitseeritud treener ja ametiisik ei tohi 2 tundi enne mängu algust kuni mängu lõpuni mitte mingil viisil juhendada ega kontakteeruda võistkonnaga.
- 43.8 Kui mängija, kes teeb hooaja keskel Noorte võistlustel ülemineku ühest võistkonnast teise ja omab ülemineku hetkel kehtivat mängukeeldu, peab ta nõutud arvu mängu vahele jätma võistkonnas, kuhu mängija üles antakse.
- 43.9 EJL ei ole kohustatud teavitama võistkondi mängudes saadud eemaldamistest.

Artikkel 44 – Sanksioonid juhendist tulenevatele rikkumistele

- 44.1 Osavõtvad võistkonnad on kohustatud ilmuma võistluskohta juhendi punktis 36.1 ettenähtud ajal. Võistluskohta ettenähtud ajal mitteilmunud võistkonnale, kelle süü tulemusena mäng ei toimunud, loetakse mäng kaotatuks. Mängule mitteilmunud võistkonnale kantakse turniiritabelisse loobumiskaotus ning vastasvõistkonnale võit (- : +).
- 44.2 Võistlustest pärast registreerimistähtaega loobunud võistkonna Klubil tuleb EJL-ile tasuda 100 euro suurune trahvisumma.
- Võistlustest pärast esimest mängu loobunud võistkond diskvalifitseeritakse ning Klubil tuleb EJL-ile tasuda 200 euro suurune trahvisumma.
- 44.3 Mängust/turniirist loobunud või loobumiskaotuse andnud võistkonna Klubi tasub 100 euro suuruse summa.

- 44.4 Loobumiskaotuse, k.a üleminekumängul antud loobumiskaotus, puhul jäävad kehtima loobumise andnud võistkonna eelnevad karistused. Vastasvõistkonna karistused loetakse kantuks.
- 44.5 Ühe hooaja jooksul teist korda turniirist loobunud või kaks loobumiskaotust andnud võistkond diskvalifitseeritakse Võistlustelt.
- 44.6 Kui võistkond diskvalifitseeritakse pärast seda, kui Võistlustel on mängitud 50% või rohkem mängu, siis toimumata mängude eest loetakse talle kaotused ning tulemuseks märgitakse – : +. Kui võistkond on mänginud vähem kui 50% mängu, siis toimunud mängude tulemused annulleeritakse. Kõik nendes mängudes saadud karistused jäävad jõusse. Mängukeeldu kande vastasvõistkonna mängija peab vahele jätma järgmise reaalselt toimuva mängu.
- 44.7 Juhul kui diskvalifitseeritud või ametiisiku litsentsi mitteomav ametiisik on kantud mänguprotokolli või juhendab võistkonda, karistatakse Klubi 100 euro suuruse rahatrahviga. Diskvalifitseeritud treeneri või muu ametiisiku karistust ei loeta kantuks ja see tuleb ära kanda järgmises Võistluste mängus.
- 44.8 Juhul kui tehnilises alas viibib mänguprotokolli kandmata ametiisik, karistatakse Klubi 100 euro suuruse rahatrahviga.
- 44.9 Juhul kui võistkonna mängus osaleb diskvalifitseeritud, ülesandmata, mänguprotokolli kandmata või mõnel muul põhjusel mänguõigust mitteomav mängija, tühistatakse mängu tulemus ja määrusi rikkunud võistkonnale arvestatakse kaotus ning tal tuleb tasuda 100 euro suurune rahatrahv. Vastasvõistkonnale arvestatakse võit ja tabelisse kantakse kolm (3) punkti. Määrusi rikkunud võistkonna väravad annulleeritakse ja mängutulemuseks märgitakse – : ... (vastaste poolt löödud väravate arv). Vastasvõistkonna poolt löödud väravad jäävad kehtima, samuti jäävad jõusse kõik mängus saadud hoiatused ja eemaldamised. Määrusi rikkunud võistkonna diskvalifitseeritud mängijate, sh mängus osalenud mängija, eelnevad karistused loetakse kantuks.
- 44.10 Kui Klubi on rikkunud juhendit, mille tulemusel tuleb võistkonnal sama vea eest tühistada rohkem kui kolm (3) mängu, otsustab sanktsiooni Distsiplinaarkomisjon.
- 44.11 Juhul, kui võistkonna treener rikub kolmandat (3) või rohkem korda hooaja jooksul punkti 30.5 mis ütleb, et 2010. aastal või hiljem sündinud noormängija ei tohi seitsme (7) kalendripäeva jooksul mängida rohkem kui kahes (2) EJL-i egiidi all toimivas mängus, karistatakse reeglit rikkunud võistkonna treenerit automaatselt ühe (1) mängulise võistkonna juhendamise ja tehnilises alas viibimise keeluga võistlustel, kus reeglit rikuti. Treeneri süsteemne juhendipunkti rikkumine edastatakse menetlemiseks Distsiplinaarinspektorile.
- 44.12 Kui mängija osaleb ühe (1) kalendrinädala jooksul põhi- või duubelvõistkonna mängijana rohkem kui ühe (1) võistkonna mängus, karistatakse määrusi rikkunud võistkonna Klubi 100 euro suuruse rahatrahviga.
- 44.13 Kui mängija osaleb ühe (1) päeva jooksul rohkem kui ühes (1) EJL-i egiidi all toimivas mängus, v.a turniiriformaadis mängud, karistatakse määrusi rikkunud võistkonna Klubi 100 euro suuruse rahatrahviga.

- 44.14 Juhul kui mängudel, kus on Klubi poolt välja pandud kohtunik, ei sisesta Klubi mänguprotokolli punktis 40.1 toodud aja jooksul, karistatakse Klubi kuni 100 euro suuruse rahatrahviga.
- 44.15 Kui Klubi määrab mängule kohtuniku, kes ei vasta punktis 41.1 toodud nõuetele, karistatakse Klubi kuni 100 euro suuruse rahatrahviga.
- 44.16 Muude käesolevas artiklis käsitlemata juhendi nõuete rikkumise korral rakendatakse Klubi suhtes lisas 6 toodud sanktsioone. Lisaks võib EJL edastada asja distsiplinaarorganile täiendava karistuse määramiseks.

Artikkel 45 – Protesti esitamine

- 45.1 Protesti saab esitada:
- a) mänguõigust mitteomava mängija osalemisel mängus;
 - b) kohtuniku ilmse vea korral otsuse tegemisel vale isiku suhtes;
 - c) kohtuniku-poolset mängureeglite jämedal rikkumisel, mis olulisel määral mõjutas mängu lõpptulemust;
 - d) mõne muu erakordse sündmuse korral, mis olulisel määral mõjutas mängu lõpptulemust.
- 45.2 Protesti ei saa esitada kohtuniku poolt langetatud faktiliste otsuste vastu.
- 45.3 Võistkond peab kohtunikku protesti sisseandmisest teavitama mängu lõppedes, misjärel kohtunik märgib ERIS-es mänguprotokolli märkuste lahtrisse info protesti sisseandmise kohta.
- 45.4 Protesti esitamisel tuleb hiljemalt 24 tunni jooksul peale mängu lõppu klubil saata kirjalikult pikem selgitus distsiplinaarinspektorile e-posti aadressil fp@jalgpall.ee koos maksekorralduse koopiaga. Protesti sisseandja on kohustatud protestiga seotud dokumendid saatma samaks tähtajaks ka vastaspoolele, et vastaspool saaks koostada asjassepuutuva omapoolse selgituse.
- 45.5 Protest, mis ei ole esitatud õigeaegselt, arutamisele ei kuulu.
- 45.6 Protesti esitamisel tuleb 24 tunni jooksul maksta EJL-i arveldusarvele kautsjon, mille suurus on 100 eurot.
- 45.7 Protesti rahuldamisel kautsjon tagastatakse.
- 45.8 Protesti arutamine toimub EJL-i distsiplinaarinspektori ja –komisjoni reglemendis sätestatud protseduureegleid järgides.
- 45.9 Protesti suhtes tehtud otsusele rakendatakse EJL-i distsiplinaarinspektori ja –komisjoni reglemendis distsiplinaarorgani otsuse kohta sätestatut.

XIV LÕPPSÄTTED

Artikkel 46 – Vaidluste lahendamine

- 46.1 Juhendist tulenevate vaidluste lahendamiseks kohaldatakse EJL-i põhikirja IV peatükis sätestatut.

Artikkel 47 – Ettearvamatud asjaolud ja erandid

- 47.1 Juhendis käsitlemata küsimustes on otsuste, v.a distsiplinaarasjad, ja erandite tegemise pädevus juhendi rakendusalas Peasekretäril. Peasekretäri otsused on lõplikud.
- 47.2 Erakorraliste asjaolude ja vääramatu jõuga seotud otsuste tegemise pädevus juhendi rakendusalas on vaid Juhatusel.

Artikkel 48 – Lisad

- 48.1 Kõik lisad moodustavad juhendi lahutamatu osa.

Artikkel 49 – Jõustumine

- 49.1 Juhend on kinnitatud EKL juhatuse poolt 26. november 2025. a ja kehtib jalgpalli 2026. a hooajal.

Lisa 1 – Aus mäng

Ausa mängu määratlus

Aus mäng väärtustab ausas konkurentsisis saavutatud tulemust. Ausa mängu kontseptsioonis tegutsevad isikud lojaalsuse, ausameelsuse, sportlikkuse ja eetika printsiipe järgides. Aus mäng välistab pettuse, äraostmise, korruptsiooni, dopingut, vägivalda (nii füüsilise kui moraalse), diskrimineerimise, ekspluateerimise ja liialdatud kommertslikkuse.

Ausa mängu põhimõtteid kohustuvad järgima Klubid ja nende esindajad ning ametiisikud ja kõik isikud, kes täidavad Klubi poolt määratud ametikohustusi, sh treenerid, mängijad, Klubi/võistkonna toetajad ja teised pealtvaatajad.

Eeltoodud isikud peavad hoiduma igasugusest käitumisest, mis kahjustab või võib kahjustada EJL-i poolt organiseeritud või korraldatud mängu või võistluste aususe põhimõtet ning kohustub tegema EJL-ga täielikku koostööd võitlemaks selliste tegude vastu.

Ausa mängu põhimõtteid ei ole muuhulgas järginud isik, kes:

- on aktiivselt või passiivselt seotud või üritab ennast siduda pettuse, altkäemaksu või korruptsiooniga jalgpallialases tegevuses;
- kasutab tema jalgpallialase tegevuse kaudu talle teatavaks saanud mitteavalikustatud informatsiooni, mis kahjustab või võib kahjustada mängu või EJL-i poolt tunnustatud võistluste aususe põhimõtteid;
- otseselt või kaudselt mõjutab või üritab mõjutada ükskõik millise otsese või kaudse tegevusega mängukäiku ja/või eelnevalt fikseerida mängu või võistluse tulemust (kokkuleppeline mängutagajärg) olenemata sellest, kas isiku eesmärgiks on saada sellest isiklikku kasu (varalist või mittevaralist); luua kasu saamise võimalus kolmandale isikule või on vastavaks käitumiseks mistahes muu põhjus. Kasu saamise all mõistetakse nii finantsilist kui igasugust muud kasu sh mittevaralist kasu;
- käitub endale või kolmandale isikule eelise saamiseks viisil, mis avaldab või võib avaldada mõju mängu või võistluse käigule ja/või tulemusele, ning mis on vastuolus EJL-i põhikirjaliste eesmärkidega;
- isikliku või kolmandate isikute kasu eesmärgil osaleb otseselt või kaudselt panustamises või sellega sarnases tegevuses ennustusmängudes mängu tulemuse või käigu peale EJL-i või tema poolt korraldavatel võistlustel, milles osaleb tema või tema lähedase isiku võistkond. Kasu saamise all mõistetakse nii finantsilist kui igasugust muud kasu;
- kasutab ja/või edastab teistele talle tema jalgpallilise tegevuse kaudu teatavaks saanud mitteavalikku infot, teeb ebaeetilisi avaldusi, kutsub üles provokatiivsele käitumisele, rikub või võib oma käitumisega rikkuda jalgpalli mainet või EJL-i poolt tunnustatud mängu või võistluste aususe põhimõtet;
- rikub oma käitumisega üldisi häid käitumisnorme- ja tavaid;
- edastab spordiüritusel ükskõik millisel viisil üritusega sobimatu sõnumi, sh poliitilise või solvava jms;
- ei järgi EJL-i ja/või tema organite (sh distsiplinaarorganite) poolt tehtud otsuseid või juhiseid või FIFA või CAS-i poolt tehtud otsuseid;

- põhjustab süüliselt mängu hilinemise või ärajäämise;
- põhjustab süüliselt mängu katkemise või peatamise või kes vastutab mängu süülise katkemise või peatamise eest;
- käitub vägivaldselt, provokatiivselt või kasutab ebatsensuurseid väljendeid;
- käitub eelise saamiseks ebasportlikult;
- kasutab või üritab kasutada dopingut või kes annab või üritab anda dopingut mängijale kasutamiseks;
- vabatahtlikult ja viivitamatult ei teavita EJL-i temale tehtud ettepanekust mõjutada mängu või võistluse käiku ja/või tulemust;
- vabatahtlikult ja viivitamatult ei teavita EJL-i ükskõik millisest talle teada olevast rikkumisest ülaltoodud käitumispõhimõtetes.

Lisa 2 – Klubi kinnitus

KLUBI KINNITUS 2026. A EESTI MEISTRIVÕISTLUSTEL OSALEMISEKS

Osaledes Eesti 2026. a jalgpalli meistrivõistlustel kohustume ja tagame, et klubi mängijad, treenerid, esindajad, ametiisikud ja kõik isikud, kes täidavad klubi poolt määratud ametikohustusi, kohustuvad:

- tunnustama ja pidama õiguslikult siduvaks EJL põhikirja, juhendeid, otsuseid ja muid EJL poolt kehtestatud jalgpallialast tegevust reguleerivaid dokumente;
- tunnustama ja pidama õiguslikult siduvaks FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;

Vahekohtu kokkulepe

Osaledes Eesti 2026. a jalgpalli meistrivõistlustel kohustume ja tagame, et klubi mängijad, treenerid, esindajad, ametiisikud ja kõik isikud, kes täidavad klubi poolt määratud ametikohustusi, kohustuvad:

- järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes EJL põhikirjas ning muudes EJL dokumentides ette nähtud kaheastmelist vaidluste lahendamise korda ning täitma vaidluse lahendanud organi otsust;
- mitte pöörduma tavakohtusse vaidlustes, millel puudub EJL-i sisene vaidluste lahendamise kord, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-i pädevus. Nimetatud vaidlused võib lahendamiseks esitada üksnes sõltumatule, erapooletule, Eesti seaduse alusel ja Eestis tegutsevale spordivahekohtule. Vahekohtu otsus on lõplik ja kuulub täitmisele;
- tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes Šveitsis Lausanne's asuva Rahvusvahelise Spordi Arbitraažkohtu (CAS) jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (Code of Sports-related Arbitration of the CAS).

Klubi / võistkonna nimi : _____

Allkirjaõiguslik isik: _____

Allkiri: _____

Koht/Kuupäev: _____

Lisa 3 – Noorte võistluste tehnilised parameetrid 2026

Vanuse- klass	Sünniaasta	Mängu-aeg	Mängij aid väljaku I	Mängijaid protokollis	Min arv mängijaid	Vanemad mängijad võist- konnas	Vanemaid mängijaid protokollis	Vahetused	Palli nr.	Sulu- seis
U19 EL ML	2008 - 2010	2 x 45	10+1	20	7	5	3	5	5	Jah
U19 Eliit	2008 – 2010	2 x 45	10+1	22	7	4	3	7	5	Jah
U17 Eliit	2010 – 2012	2 x 45	10+1	22	7	4	3	7 (EL, II), edasi/tagasi (III)	5	Jah
U16	2011 – 2013	2 x 45	10 + 1	22	7	4	3	7 (EL, II), edasi/tagasi (III)	5	Jah
U15	2012 – 2014	2 x 40	10 + 1	22	7	4	3	edasi/ tagasi	5	Jah
U14	2013 – 2015	2 x 40	10 + 1	22	7	4	3	edasi/ tagasi	4	Jah
U13	2014 – 2016	2 x 35/ turniir(C)	8 + 1 (A,B), 8+1 / 6+1(C)	18	7	3	2	edasi/ tagasi	4	Jah
U12	2015 – 2017	3x25 (A)	8 + 1 (A,B), 8+1 / 6+1(C)	18	7	3	2	edasi/ tagasi	4	Jah
		3x25/2x35 (B) /turniir(C)								
U11	2016 – 2018	2 x 30/turniir	6 + 1 (A,B), 6+1 / 4+1(C) ¹	15	5	3	2	edasi/ tagasi	3	Ei
U10	2017 – 2019	turniir	6 + 1 (A,B), 6+1 / 4+1(C) ¹	15	5	3	2	edasi/ tagasi	3	Ei
U9	2018 – 2020	turniir	4 + 1 ¹	15	4	3	2	edasi/ tagasi	3	Ei
U8	2019 – 2021	turniir	3	15	6	0	0	edasi/ tagasi	3	Ei

¹ 4-väraavalisse kaotusseisu jäänud võistkonnal on lubatud lisada täiendavalt 1 väljakumängija. Lisamängija võetakse väljakult ära, kui väraavate vahe väheneb 2-väraavaliseks.

Lisa 4 – Noorte võistluste mänguväljakute parameetrid

Vanuseklass	Väljaku suurus MIN (m)	Väljaku suurus MAX (m)	Karistusala (m)	Penaltipunkti kaugus väravast (m)	Väravate suurus (m)
U19	90 x 45	105 x 68	16,5 x 40,32	11	7,32 x 2,44
U17	90 x 45	105 x 68	16,5 x 40,32	11	7,32 x 2,44
U16	90 x 45	105 x 68	16,5 x 40,32	11	7,32 x 2,44
U15	90 x 45	105 x 68	16,5 x 40,32	11	7,32 x 2,44
U14	75 x 45	85 x 64	16,5 x 40,32	11	7,32 x 2,44
U13	60 x 40	70 x 50	11 x 27	7,5	5 x 2
U12	60 x 40	70 x 50	11 x 27	7,5	5 x 2
U11	50 x 35	60 x 40	11 x 27	7,5	5 x 2
U10	50 x 35	60 x 40	11 x 27	7,5	5 x 2
U9	30 x 22	40 x 25	8 x 20	7,5	3 x 2 või 5 x 2
U8	10 x 15	10 x 15	8 x 20	7,5	3 x 2 või 5 x 2

Lisa 5 – Eliitliigade ja Noorte võistluste treenerikvalifikatsiooni nõuded

Treenerite kvalifikatsiooninõuded			
2026	peatreener/ treener	2026 abitreener	
U19 EL ML	UEFA A	UEFA C	peatreener
U19 Eliit	UEFA B (EL), UEFA C (II, III)	UEFA C	peatreener
U17 Eliit	UEFA A (EL), UEFA B (II, III)	UEFA C	peatreener
U16	UEFA B (EL), UEFA C (II, III)	UEFA C	peatreener
U15	UEFA B (EL), UEFA C (II, III)	UEFA C	peatreener
U14	UEFA B (EL), UEFA C (II, III)	UEFA C	peatreener
U13	UEFA C	EJL D	treener
U12	UEFA C	EJL D	treener
U11	UEFA C	EJL D	treener
U10	UEFA C	EJL D	treener
U9	UEFA C	EJL D	treener
U8	UEFA C	EJL D	treener

Treeneri koolituste info ja registreerimine: <https://jalgpall.ee/ejl/koolitus/>

Lisa 6 – Tasud ja sanktsioonid

Tasud:	Summa (eurodes)
Kautsjon protesti esitamisel	100
Kautsjon apellatsioonikomisjonile	1 000
Mänguaja ja –koha muutmise taotluse esitamine tähtajast hiljem	50
Sanktsioonid:	
Pärast registreerimistähtaega osalemisest loobumine	100
Võistkonna Võistlustelt mahavõtmine pärast esimest mängu/turniiri	200
Loobumiskaotuse andmine/turniirist loobumine	100
Mänguprotokolli kandmata ametiisiku viibimine tehnilises alas	100
Mänguõigust mitteomava mängija osalemine mängus	100
Jalgpalli ametiisiku litsentsi või juhendamisõigust mitteomava ametiisiku kandmine mänguprotokolli	100
Mängija osalemine ühe (1) kalendrinädala jooksul rohkem kui ühe (1) võistkonna mängus	100
Mängija osalemine rohkem kui ühes (1) EJL-i egiidi all toimivas mängus päevas	100
Mänguväljaku puudulik ettevalmistus	kuni 75
Piisava arvu pallide puudumine	50
Nõuetele mittevastava kohtuniku määramine mängule/turniirile	kuni 100
Koosseisude ja/või esindaja mittetähtaegne sisestamine/kinnitamine ERIS-es	kuni 50
Protokolli sündmuste sisestamine ja kinnitamine EJL-ile ettenähtust hiljem	kuni 100
Turniiri korraldamata jätmine	kuni 100