



Eesti 2022. a noorte klubidevaheliste võistluste juhend

U12 ja U13 vanuseklassid

Kinnitatud EJL-i juhatuse poolt 20.12.2021

SISUKORD

Preambul	4
I ÜLDSÄTTED	4
Artikkel 1 – Reguleerimisala.....	4
Artikkel 2 – Mõisted.....	4
Artikkel 3 – Organiseerimine.....	6
Artikkel 4 – Kommertsõigused.....	6
Artikkel 5 – Intellektuaalomandi õigused.....	6
Artikkel 6 – Aus mäng.....	7
II OSAPOOLTE KOHUSTUSED	7
Artikkel 7 – EJL-i kohustused.....	7
Artikkel 8 – Jalgpallklubide kohustused.....	7
Artikkel 9 – Mängijate ja Klubi ametiisikute kohustused.....	8
III AUTASUSTAMINE	9
Artikkel 10 – Autasustamine.....	9
IV OSAVÕTJATE REGISTREERIMINE	9
Artikkel 11 – Võistlustest osavõtjad.....	9
Artikkel 12 – Võistkonna registreerimine ja osavõtumaks.....	10
V MÄNGUREGLID, VÕISTLUSTE SÜSTEEM JA ÜLEMINEKUMÄNGUD	10
Artikkel 13 – Mängureeglid.....	10
Artikkel 14 – Mänguaeg.....	10
Artikkel 15 – Mängijate arv väljakul.....	11
Artikkel 16 – Võistluste süsteem.....	11
Artikkel 17 – Üleminekumängud.....	12
VI MÄNGUKALENDRI KOOSTAMINE	12
Artikkel 18 – Mängupäevad.....	12
Artikkel 19 – Mängu alguse kellaajad.....	12
Artikkel 20 – Mängukoha ja –aja muutmine.....	13
Artikkel 21 – Mängu ärajäämine.....	13
Artikkel 22 – Mängu katkestamine.....	14
Artikkel 23 – Mängu ärajäämine või katkestamine Klubi süü tõttu, mängimisest keeldumine ja muud sarnased olukorrad.....	14
VII STAADIONID	14
Artikkel 24 – Staadionite hindamine ja nõuded staadionile.....	14
Artikkel 25 – Rietusruumid ja pesemisvõimalus.....	15
Artikkel 26 – Valgustus.....	15
Artikkel 27 – Tabloo.....	15
Artikkel 28 – Tehniline ala ja vahetusmängijate pink.....	15
VIII MÄNGIJATE ÜLESANDMINE JA ÕIGUS OSALEDA MÄNGUS	15
Artikkel 29 – Mängijate ülesandmine.....	15
Artikkel 30 – Õigus osaleda mängus.....	17
IX MÄNGUVORMID	17
Artikkel 31 – Mänguvormid.....	17
X MÄNGUDE KORRALDAMINE	18
Artikkel 32 – Lipud.....	18
Artikkel 33 – Turvalisus ja ohutus.....	18
Artikkel 34 – Meditsiiniline abi.....	18
Artikkel 35 – Mängupallid.....	19
XI MÄNGUGA SEOTUD TEGEVUSED	19
Artikkel 36 – Võistkondade saabumine.....	19
Artikkel 37 – Mängu- ja turniiriprotokoll.....	19
Artikkel 38 – Mängijate ülesrivistus ja kätlemine.....	20
Artikkel 39 – Nõuded tehnilises alas viibivatele ametiisikutele ja mängijatele.....	20
Artikkel 40 – Mänguprotokolli täitmine ja avalikustamine.....	20

XII KOHTUNIKUD	21
Artikkel 41 – Kohtunikud.....	21
XIII DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE	21
Artikkel 42 – EJL distsiplinaareeskirjad	21
Artikkel 43 – Hoiatused ja eemaldamised	21
Artikkel 44 – Sanktsioonid juhendist tulenevatele rikkumistele.....	22
Artikkel 45 – Protesti esitamine	23
XIV LÕPPSÄTTED.....	24
Artikkel 46 – Vaidluste lahendamine	24
Artikkel 47 – Ettearvamatud asjaolud ja erandid	24
Artikkel 48 – Lisad.....	24
Artikkel 49 – Jõustumine	24
<i>Lisa 1 – Aus mäng.....</i>	<i>25</i>
<i>Lisa 2 – Klubi kinnitus.....</i>	<i>27</i>
<i>Lisa 3 – Noorte võistluste tehnilised parameetrid</i>	<i>28</i>
<i>LISA 4: Eliitliigade ja Noorte võistluste treenerikvalifikatsiooni nõuded</i>	<i>29</i>
<i>LISA 5: Noorte võistluste mänguväljakute parameetrid</i>	<i>30</i>
<i>Lisa 6 – Tasud ja sanktsioonid.....</i>	<i>31</i>

Preambul

Eesti noorte klubidevahelised võistlused U12 ja U13 vanuseklassides on Eesti Jalgpalli Liidu (edaspidi EJL) põhikirjaga sätestatud võistlused, mille eesmärk on anda kõigile võimalus mängida jalgpalli, pakkuda noortele jalgpalluritele arenguvõimalust ja mängimise- ja võistluste üldine paremusjärjestus.

I ÜLDSÄTTED

Artikkel 1 – Reguleerimisala

- 1.1 Juhend sätestab Eesti 2022.a noorte klubidevahelistel võistlustel U12 ja U13 vanuseklassides (edaspidi Võistlused) osalevate ning Võistluste organiseerimisega seotud osapoolte õigusi, kohustusi ja vastutust.

Artikkel 2 – Mõisted

- 2.1 Juhendi kontekstis on mõisted defineeritud alljärgnevalt:

Aus mäng	Kontseptsioon, mis väärtustab ausas konkurentsivõitluses saavutatud tulemust. Ausa mängu (inglise keeles Fair Play) kontseptsioonis tegutsevad isikud lojaalsuse, ausameelsuse, sportlikkuse ja eetika printsiipe järgides. Aus mäng välistab pettuse, äraostmise, korrupsiooni, dopingut, vägivalda (nii füüsilise kui moraalse), diskrimineerimise, ekspluateerimise ja liialdatud kommertslikkuse. Loetelu tegevustest, mida loetakse Ausa mängu põhimõtete rikkumisteks on fikseeritud Distsiplinaarmääruse artiklis 4 ning juhendi lisa 1.
CAS	<i>Court of Arbitration for Sport</i> on Šveitsis Lausanne's asuv Rahvusvaheline Spordi Arbitraažkohus.
EJL-i egiidi all	Kõik EJL-i poolt organiseeritud võistlused – meistri-, karika- ja klubidevahelised võistlused ning turniirid.
ERIS	EJL-i registreerimise ja informatsiooni süsteem ehk ERIS on internetipõhine süsteem Klubidele, mängijatele ja teistele jalgpallis tegutsevatele isikutele EJL-i andmebaasis olevate jalgpallialaste andmete ja õiguste (sh litsents) haldamiseks ning info andmiseks, vahetamiseks ja saamiseks.
FIFA	<i>Fédération Internationale de Football Association</i> ehk Rahvusvaheline jalgpalliföderatsioon.
FIFA TMS	<u><i>FIFA Transfer Matching System</i></u> . Veebipõhine infosüsteem elukutseliste ja harrastusjalgpallurite rahvusvaheliste üleminekute haldamiseks ning alaealiste mängijate rahvusvaheliste üleminekute ja esmakordsete registreerimiste haldamiseks.
Hooaeg	<u>Ajavahemik, mis algab Eesti jalgpalli meistrivõistluste esimese ametliku mänguga ning lõpeb viimase ametliku mänguga, s.h ülemineku- ja liigavõitjate mängud.</u>

Hoiatused ja eemaldamised	<u>Hoiatused on kohtuniku poolt mängijale ja/või ametiisikule antud kollased kaardid. Eemaldamised on kohtuniku poolt mängijale ja/või ametiisikule antud punased kaardid.</u>
IFAB	<i>The International Football Association Board</i> ehk Rahvusvaheline Jalgpalli Nõukogu.
Jalgpalli ametiisiku litsents	Jalgpalli ametiisiku litsents annab isikule juriidilise aluse tegutseda EJK-i egiidi all toimuvatel võistlustel osaleva võistkonna ametiisikuna, sh olla ametiisikuna märgitud mänguprotokollis ja viibida mängu ajal tehnilises alas. Ametiisiku litsentseerimine toimub vastavalt Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale. Ametiisiku litsents kehtib ühe kalendriaasta.
Jalgpalluri litsents	Õigus, mis annab mängijale juriidilise aluse osaleda Eesti jalgpalli meistri- ja karikavõistlustel. Jalgpalluri litsents kehtib ühe kalendriaasta.
Klubi (jalgpalliklubi)	Eestis registreeritud mittetulundusühing, mille võistkond osaleb ametlikel mängudel ja mille põhitegevus on seotud jalgpalli arendamise, harrastajate koondamise, jalgpallivõistluste korraldamise jms jalgpallilise tegevusega; mis asub EJK-i territooriumil, mängib oma kodumängud Eestis; omab õigust Klubi nime ja atribuutika kasutamiseks.
Mängija osalemine mängus	<u>Mängija osalemiseks mängus loetakse mängija protokollis kandmist, k.a juhul, kui mängija on protokollis kantud vahetumängijana, kuid teda sisse ei vahetata.</u>
Mängija mängimine mängus	<u>Mängija mängimiseks mängus loetakse seda, kui mängija on viibinud väljakul ja mänginud kasvõi ühe (1) minuti. Mängudes, kus toimuvad edasi-tagasi vahetused, loetakse mängija mängimiseks mängus tema protokollis kandmist, k.a vahetumängijana.</u>
Noormängija	<u>Mängija, kellel on oma vanuse järgi õigus osaleda Eliitliigas ja Noorte Võistlustel, olenemata sellest, kas mängija osaleb täiskasvanute või noorte meistrivõistlustel.</u>
Noorte võistlused	Eesti noorte jalgpalli meistrivõistlused tütarlaste ja poiste vanuseklassides (v.a Eliitliigad) ning Eesti noorte klubidevahelised võistlused tütarlaste ja poiste erinevates vanuseklassides.
Sari	EJK-i poolt korraldatav erinev jalgpallivõistlus, näiteks Eesti meistrivõistlused, Eesti karikavõistlused, Eesti väikesed karikavõistlused, Eesti noorte meistrivõistlused Eliitliigas, Eesti noorte meistrivõistlused, Eesti noorte klubidevahelised võistlused jms.
Transfer	Mängija rahvusvaheline üleminek ja seda tõendav rahvusvahelise ülemineku sertifikaat (<i>International Transfer Certificate</i> ehk ITC). Transferi peab küsima ja saama 10-aastase ja vanema mängija registreerimiseks teises jalgpalliliidus ja selle

taotlemine käib vastavalt FIFA mängijate staatuse ja üleminekute korra (*FIFA Regulations on the Status and Transfer of Players*) artiklile 9.

UEFA	Union des Associations Européennes de Football ehk Euroopa jalgpalliliitused ühendav organisatsioon.
Uus mängija	<u>Uus mängija on mängija, kes ei ole jooksvatel Noorte võistlustel olnud üles antud mitte ühessegi võistkonda.</u>

Artikkel 3 – Organiseerimine

- 3.1 Võistlusi organiseerib ja juhib EJL.
- 3.2 EJL organiseerib Võistlusi igal aastal.
- 3.3 EJL-i peadirektor (edaspidi Peadirektor) on kõrgeim tegevjuhtimisorgan, kes vastutab kõigi Võistlustega seotud küsimuste eest, v.a distsiplinaarküsimused. Peadirektor võib osa talle EJL-i juhatuse (edaspidi Juhatus) poolt määratud kohustustest delegerida võistluste osakonnale.
- 3.4 Võistlusi administreerib EJL-i võistluste osakond.
- 3.5 Distsiplinaarorganid käsitlevad distsiplinaarrikkumistega seotud küsimusi vastavalt EJL-i distsiplinaarreeglistikule.

Artikkel 4 – Kommertsõigused

- 4.1 Juhendis tähendavad "kommertsõigused" kõiki Võistlustega seotud kommerts- ja meediaõigusi ning võimalusi, muuhulgas:
 - 4.1.1 kõiki kehtivaid ja/või tulevase ülemaailmseid visuaalsete, audiovisuaalsete ja heliliste ringhäälingusaadete (staatiliste ja/või liikuvate kujutiste) edastamise õigusi raadio, televisiooni või muude olemasolevate ja/või tulevaste elektrooniliste levitamisvahendite abil (kaasa arvatud internet ja traadita tehnoloogia);
 - 4.1.2 turundus-, sponsorlus-, reklaami-, litsentsi- ja frantsiisiõigusi koos Võistlustega seotud andmete ja statistikaalaste õigustega.
- 4.2 Kõik Võistlustega seotud kommertsõigused kuuluvad Võistluste organiseerijale – EJL-ile.
- 4.3 Võistluste logoga seonduvad õigused kuuluvad EJL-ile, kuid Klubidel on õigus logo kasutada.

Artikkel 5 – Intellektuaalomandi õigused

- 5.1 Kõik Võistlustega seotud õigused intellektuaalomandile kuuluvad ainuisikuliselt EJL-ile. Õigused intellektuaalomandile hõlmavad muuhulgas olemasolevaid või tulevase õigusi liigade, võistluste ja sarjade nimede, logode, brändide, medalite ning trofeede suhtes. Nimetatud õiguste kasutamiseks on EJL-ilt vaja saada eelnev kirjalik nõusolek ning nende kasutamine peab alati vastama EJL-i juhenditele ja juhistele.

- 5.2 Mängupaiku ja -aegu kajastava mängukalendri ning Võistlustel peetavate mängudega seotud andmete ja statistikaalased õigused kuuluvad ainuisikuliselt EJL-ile.
- 5.3 Võistlustel muusika esitamiseks on EJL sõlminud lepingu Eesti Autorite Ühingu ja selle esitamine on Klubidele tasuta.

Artikkel 6 – Aus mäng

- 6.1 Kõik Võistluste mängud tuleb pidada järgides Ausa mängu põhimõtteid, mis on kirjeldatud juhendi lisa 1.

II OSAPOOLTE KOHUSTUSED

Artikkel 7 – EJL-i kohustused

- 7.1 EJL loob parimad tingimused Võistluste organiseerimiseks. Need tingimused puudutavad muuhulgas Võistluste edendamist, kooskõlastamist ja administreerimist, litsentside väljastamist, võistlejate ülesandmist, loa andmist Võistlustel osalemiseks, võistlussüsteemi, mängureegleid, kohtunike tegevust, kontrolli ja distsiplinaarküsimusi ning kommertsõiguste kasutamist.

Artikkel 8 – Jalgpalliklubide kohustused

- 8.1 Võistlustel osaledes kohustuvad Klubid:
- 8.1.1 järgima EJL-i põhikirja, juhendeid, otsuseid ja muid EJL-i poolt kehtestatud jalgpallialast tegevust reguleerivaid dokumente;
 - 8.1.2 järgima FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;
 - 8.1.3 järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes EJL-i põhikirjas ning muudes EJL-i dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda ning täitma vaidluse lahendanud organi otsust;
 - 8.1.4 pöörduma vaidlusalases küsimuses lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-il pädevus, mitte tavakohtusse, vaid sõltumatusse, erapooletusse, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevasse jalgpallialasesse vahekohtusse, tunnustama selle otsust lõplikuna ning seda täitma;
 - 8.1.5 tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes CAS-i jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (*Code of Sports-related Arbitration of the CAS*).
- 8.2 Klubi on kohustatud määrama Võistlustel osaleva võistkonna treeneriks treeneri, kes omab vähemalt kehtivat UEFA C treeneri kvalifikatsiooni. Abitreeneriks on lubatud määrata treenereid, kes omavad vähemalt EJL D treeneri kvalifikatsiooni.
- Treenerite kvalifikatsiooninõuded on ära toodud lisa 5.
- 8.3 Klubid vastutavad oma mängijate, ametiisikute, liikmete, toetajate ja teiste mängu korraldamisega seotud isikute käitumise eest.
- 8.4 Klubi peab pidama arvestust liikmemaksu, treeningtasude ja mängijatele välja antud varustuse kohta.

- 8.5 Kodumängu korraldav Klubi vastutab turvalisuse ja ohutuse eest enne mängu, mängu ajal ning pärast mängu.
- 8.6 Kodumängu korraldav Klubi vabastab EJL-i igasuguste kahjutasunõuete maksmisest või kohustustest kolmandate isikute suhtes, välja arvatud juhul, kui mäng ei toimunud EJL-i poolt mängule määratud kohtuniku mitteilmumise tõttu.
- 8.7 Klubi on kohustatud kooskõlas artikliga 24 pidama oma kodumängud EJL-ile teatatud kodustaadioni(te)l, mis asub/asuvad Eesti Vabariigi territooriumil. Mänge võib erandkorras korraldada mõnel teisel väljakul vaid EJL-i otsusega.
- 8.8 Kodumängu korraldav Klubi peab mängud korraldama vastavalt EJL-i dokumentides toodud nõuetele. Klubi on ainuisikuliselt vastutav kõikide mängu korraldamisega seotud kohustuste täitmise eest, kui Juhatus ei ole otsustanud teisiti.
- 8.9 Kodumängu korraldav Klubi kannab kõik mängu korraldamisega seotud kulud.
- 8.10 Külalisvõistkonna Klubi kannab kõik võistkonna lähetuskulud.
- 8.11 Klubid on kohustatud tasuma tähtaegselt kõik EJL-i dokumentide alusel määratud maksud, trahvid ja tasud.
- 8.12 Klubi on kohustatud tegema igakülgset koostööd EJL-i ametnikega Võistluste (s.h mängude) parimaks korraldamiseks ja läbiviimiseks.
- 8.13 Klubid on kohustatud andma EJL-ile tasuta õiguse mitteärilisel eesmärgil jalgpalli arendamiseks kasutada ja volitada teisi kasutama Võistlustel osalevate Klubide kõigi mängijate ning ametiisikute fotosid ja nende kohta koostatud audiovisuaalseid ning visuaalseid materjale (k.a nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed ja kujutised) koos Klubi nime, logo, embleemi ja mängijate särgiga (k.a särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).
- 8.14 Klubidel ei ole volitusi tegutseda EJL-i või Eesti meistrivõistluste nimel EJL-i eelneva kirjaliku loata.

Artikkel 9 – Mängijate ja Klubi ametiisikute kohustused

- 9.1 Võistlustel osalevad mängijad peavad omama kehtivat jalgpalluri litsentsi.
- 9.2 Klubi ametiisikud, kes viibivad Võistlustel tehnilises alas (sh treenerid, meditsiiniline personal, võistkonna esindaja jne) või tegutsevad võistlustel Klubi ametiisikutena (näiteks võistkonna esindaja) peavad omama kehtivat ametiisiku litsentsi vastavalt Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale.
- 9.3 Klubi ametiisikud, kellel on seadusjärgne õigus või volitus Klubi nimel toiminguid sooritada ja/või dokumente allkirjastada, peavad omama kehtivat ametiisiku litsentsi vastavalt Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale.
- 9.4 Litsentsi omades kohustuvad Klubi mängijad ja ametiisikud:
 - 9.4.1 kinni pidama lojaalsuse, ausameelsuse ja sportlikkuse printsiipidest vastavalt Ausa mängu põhimõtetele;
 - 9.4.2 tunnustama kehtivaid jalgpallireegleid, mis on vastu võetud IFAB-i poolt;

- 9.4.3 täitma EJL-i, FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;
- 9.4.4 järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes, mis on seotud või tekivad seoses EJL-i põhikirja või muude EJL-i dokumentide täitmisega, käesolevas juhendis ning muudes EJL-i dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda;
- 9.4.5 vaidlusalases küsimuses lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-il pädevus, mitte pöörduma tavakohtusse, vaid edastama küsimuse lahendamiseks sõltumatule, erapooletule, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevale jalgpallialasele vahekohtule, tunnustades vahekohtu otsust lõplikuna ja kohustudes seda tingimusteta täitma;
- 9.4.6 tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes CAS-i jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (*Code of Sports-related Arbitration of the CAS*);
- 9.4.7 hoiduma igasugusest käitumisest, mis kahjustab või võib kahjustada EJL-i poolt organiseeritud või korraldatud võistluste aususe põhimõtet ja kohustuvad tegema EJL-iga täielikku koostööd võitlemaks selliste tegude vastu.
- 9.5 Kõik mängijad ja ametiisikud annavad EJL-ile tasuta õiguse mitteäriilisel eesmärgil jalgpalli arendamiseks kasutada ning volitada teisi kasutama Võistlustel osalevate Klubide kõigi mängijate ja ametiisikute fotosid ning nende kohta koostatud audiovisuaalseid ja visuaalseid materjale (k.a nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed ja kujutised) koos Klubi nime, logo, embleemi ja mängijate särgiga (k.a särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).

III AUTASUSTAMINE

Artikkel 10 – Autasustamine

- 10.1 EJL autasustab Võistluste lõppedes U13 vanuseklassi A ja B tugevusgruppides alagruppide võitjaid võistkondi karikate ja diplomitega ning nende liikmeid diplomitega. U12 vanuseklassis autasustamist ei toimu.

IV OSAVÕTJATE REGISTREERIMINE

Artikkel 11 – Võistlustest osavõtjad

- 11.1 Võistlustele võib võistkonna registreerida Klubi, kes aktsepteerib EJL-i põhikirja, käesolevat juhendit ja teisi EJL-i poolt välja antud dokumente ning on tasunud tähtjaks EJL-i dokumentide alusel määratud trahvid ja tasud. Üks Klubi võib Võistlustele registreerida rohkem kui ühe võistkonna.
- 11.2 2022. aastal viiakse klubidevahelised võistlused vastavalt mängijate sünniaastale (põhisünniaasta on märgitud rasvases kirjas) läbi järgmistes vanuseklassides:
- 1) U12 vanuseklassis **2011**-2012. aastatel sündinutele;
 - 2) U13 vanuseklassis **2010**-2011. aastatel sündinutele.
- 11.3 U13 vanuseklassi A ja B tugevusgruppides selgitatakse välja alagruppide võitjad.

Lisaks selgitatakse A tugevusgrupis välja võistkonnad, kes kvalifitseeruvad järgmise hooaja U14 vanuseklassi Esiliigasse.

U12 vanuseklassis viiakse Võistlused läbi pingerida moodustamata.

- 11.4 Võistlustel osalemiseks peavad Klubid EJL-le esitama võistkonna registreerimisdokumendid etteantud vormidel ja määratud tähtajaks.
- 11.5 Alagruppide koosseisud kinnitab EJL-i noortekomisjon.

Artikkel 12 – Võistkonna registreerimine ja osavõtumaks

- 12.1 Klubi, kes soovib Võistlustele võistkonna(-d)registreerida, peab EJL-ile ERIS-e kaudu esitama Klubi allkirjaõigusliku esindaja poolt allkirjastatud Klubi kinnituse, mis on toodud käesoleva juhendi lisas 2.
- 12.2 Võistkond registreeritakse Võistlustele ERIS-e kaudu.
- 12.3 Võistkonna registreerimisel määrab Klubi võistkonna tugevusgrupi, kus A tugevusgrupp on mõeldud edasijõudnutele, B harrastajatele ja C alustajatele.

Võistkonna tugevusgrupi määramisel tuleb arvesse võtta mängijate jalgpalliga tegelemise aega ning varasemaid tulemusi samaealiste võistkondade vastu.

Peale võistkondade registreerimist analüüsib Võistluste osakond võistkondadele valitud tugevusgruppe ja koostöös EJL-i noortekomisjoniga otsustab, kas Võistlused viiakse läbi erinevates tugevusgruppides ning kas alagruppide moodustamisel arvestatakse Klubi poolt võistkonnale valitud taset.

- 12.4 Võistkonna registreerimise viimane kuupäev on 15. jaanuar 2022. a (k.a).
- 12.5 Võistkonna eelmiste hooegade võlgnevused tuleb tasuda hiljemalt 15. jaanuariks 2022. a (k.a).
- 12.6 Hilinejaid registreeritakse Võistlustele ainult Peadirektori otsuse alusel.
- 12.7 Võistkonna nime ei ole lubatud Võistluste jooksul muuta.
- 12.8 Osavõtumaksu Võistlustel ei rakendata.

V MÄNGUREEGLID, VÕISTLUSTE SÜSTEEM JA ÜLEMINEKUMÄNGUD

Artikkel 13 – Mängureeglid

- 13.1 Mängimisel järgitakse IFAB-i poolt välja töötatud ja avaldatud Mängureegleid (IFAB Laws of the Game), v.a punktides 14.1, 15.1, 24.3 ja 35.2 toodud erandid.
- 13.2 Kõik Noorte võistluste tehnilised parameetrid on toodud käesoleva juhendi lisas 3.

Artikkel 14 – Mänguaeg

- 14.1 Kõik Võistluste mängud algavad vastavalt EJL-i poolt koostatud mängukalendrile .
- 14.2 Võistlustel on mänguaeg kodus-väljas printsiiбил mängides 2 x 30 minutit ja vaheaeg poolaegade vahel kestab kuni 15 minutit.

- 14.3 Ühepäevaste turniiride mänguaja määrab EJK-i võistluste osakond arvestades, et võistkonna summeeritud mänguajad päevas ei ületa 120 minutit ja vaheaeg poolaegade vahel kestab 5 minutit.
- 14.4 Turniiridel on soovituslik tagada igale turniiriprotokolli kantud mängijale vähemalt 30% mänguajast.

Artikkel 15 – Mängijate arv väljakul

- 15.1 Mängijate arv väljakul on 9 (väravavaht + 8 väljakumängijat).

Artikkel 16 – Võistluste süsteem

- 16.1 Võistlustele registreerunud võistkonnad jagatakse vastavalt valitud tugevusgrupile piirkondlikeks alagruppideks, kus A ja B tugevusgruppides mängitakse kodus-väljas printsibil ning C tugevusgrupis turniiriformaadis.
- 16.2 Alagruppide arvu, võistkondade arvu alagrupis ja võistluste süsteemi alagruppides kinnitab EJK-i noortekomisjon Võistluste osakonna ettepanekul peale võistkondade registreerumist.
- 16.3 Võistluste U13 vanuseklassi A tugevusgruppides mängitakse esmalt ühe- või kahe ringiline kodus-väljas printsibil turniir, pärast mida moodustatakse vastavalt saavutatud tulemustele uued alagrupid. Seejärel mängitakse veel ühe- või kahe ringiline turniir, mille tulemusena selgitatakse välja alagruppide võitjad, üldine paremusjärjestus ja järgmise aasta U14 vanuseklassi liigadesse kvalifitseerumine.
- 16.4 Võistluste U13 vanuseklassi A ja B tugevusgruppides selgitatakse välja alagruppide võitjad.
- A tugevusgrupis selgitatakse välja võistkonnad, kes kvalifitseeruvad järgmisel hooajal U14 vanuseklassi Esiliigasse.
- Võistluste U12 vanuseklassis viiakse Võistlused läbi pingerida moodustamata.
- 16.5 Võistluste U13 vanuseklassi A ja B tugevusgruppides selgub võistkondlik paremusjärjestus saavutatud punktide üldsumma järgi, kusjuures võit annab kolm (3), viik ühe (1) ja kaotus null (0) punkti. Võistkonnale, kes annab loobumiskaotuse või kelle mäng tühistatakse, arvestatakse kaotus ja turniiritabelisse märgitakse - : + (tühistatud mängu korral vastase löödud väravate arv).
- 16.6 Võrdsete punktide korral paremusjärjestuse määramisel arvestatakse:
- 16.6.1 väiksemat antud loobumiskaotuste ja tühistatud tulemuste arvu turniiritabelis;
 - 16.6.2 omavaheliste mängude punkte;
 - 16.6.3 omavaheliste mängude väravate vahet;
 - 16.6.4 suuremat võitude arvu;
 - 16.6.5 üldist väravate vahet;
 - 16.6.6 suuremat löödud väravate arvu;
 - 16.6.7 suuremat võõrsil löödud väravate arvu;

16.6.8 loosimistulemust.

Artikkel 17 – Üleminekumängud

- 17.1 Üleminekumängud toimuvad sügisel pärast Võistluste põhiturniiri lõppu.
- 17.2 Võistluste U13 vanuseklassi üleminekumängude toimumise ja selle süsteemi otsustab EJL-i noortekomisjon peale alagruppide kinnitamist.
- 17.3 Võistluste U12 vanuseklassis üleminekumängusid ei toimu.
- 17.4 Mängu puhul, kus võitja selgitatakse penaltilöökidega, järgitakse Mängureeglites kirjeldatud „Võitja selgitamise protseduuri“. Kui penaltilöökide löömist ei ole võimalik lõpule viia halbade ilmastikutingimuste või olukorra kontrolli alt väljumise tõttu, kohaldatakse käesoleva juhendi artiklis 22 sätestatut. Kui ühe Klubi süül ei ole penaltilöökide löömist võimalik lõpule viia, kohaldatakse käesoleva juhendi artiklis 23 sätestatut.
- 17.5 Võistluste põhiturniiril saadud hoiatused ei kandu üleminekumängudele ega üleminekumängudelt järgnevasse hooaegadesse. Kui Võistluste põhiturniiri lõppedes jääb mängijale mängukeeld või treenerile/ametiisikule juhendamise/tehnilises alas viibimise keeld, siis kandub see automaatselt üleminekumängudele. Kui üleminekumängudest jääb mängijale mängukeeld ning treenerile/ametiisikule juhendamise/tehnilises alas viibimise keeld, siis kandub see järgnevasse hooaegadesse.
- 17.6 EJL määrab U13 vanuseklassi üleminekumängudele ühe kohtuniku kooskõlas artikliga 41.
- 17.7 Üleminekumängudel on lubatud mängida ainult nendel mängijatel, kes on sellesse võistkonda üles antud käesoleva hooaja 31. augustil või varem.

VI MÄNGUKALENDRI KOOSTAMINE

Artikkel 18 – Mängupäevad

- 18.1 Mängud toimuvad vastavalt EJL-i võistluste osakonna poolt koostatud võistluskalendriks.
- 18.2 Võistlustel algavad mängud aprillis ja lõppevad hiljemalt novembris.
- 18.3 Võistluste mängud peetakse nädalavahetustel.
- 18.4 Ühe võistkonna kahe (2) Võistluste mängu vahele peab jääma vähemalt kaks mänguvaba kalendripäeva.
- 18.5 Klubi võib kinnitatud võistluskalendris muudatuste tegemist taotleda kooskõlas artikliga 20.

Artikkel 19 – Mängu alguse kellaajad

- 19.1 Kõik Võistluste mängud algavad vastavalt EJL-i poolt koostatud mängukalendriks.
- 19.2 Võistlustel alustatakse mängudega mitte varem kui 10.00 ning mitte hiljem kui 19.00. Mängu algusaja määramisel tuleb arvesse võtta külalisvõistkonna mängule ning tagasisõitmisele kuluvat aega selliselt, et võistkond ei peaks sõitmist alustama mitte

varem kui 8.00 ning jõuaks tagasi mitte hiljem kui 22.00. Kõik muud mängu alguse kellaajad tuleb kooskõlastada EJK-i võistluste osakonnaga.

- 19.3 Mängu kohtunikul on õigus objektiivsete asjaolude ilmnemisel alustada mängu 15 minutit pärast EJK-i poolt määratud mängu algusaega.

Artikkel 20 – Mängukoha ja –aja muutmine

- 20.1 Mängukoha ja/või -aja muutmiseks tuleb EJK-le ja vastasvõistkonnale esitada vastasvõistkonnaga eelnevalt kooskõlastatud kirjalik taotlus koos põhjendusega hiljemalt kümme (10) päeva enne kalendriga kinnitatud esialgset mängupäeva või kui taotletakse mängu toomist esialgsest mängupäevast ettepoole, hiljemalt kümme (10) päeva enne uut mängupäeva.
- 20.2 Kui Klubi esitab taotluse vähem kui kümme (10) päeva enne esialgset või uut mängu, v.a artiklis 23 toodud juhul, peab Klubi tasuma EJK-le 50 euro suuruse mänguaja muudatuse tasu koos taotluse esitamisega või vastavalt EJK-i poolt esitatud arvele. Taotlust mänguaja ja/või –koha muutmiseks, v.a artiklis 23 toodud juhul, ei ole võimalik esitada, kui mänguni on jäänud vähem kui 3 tööpäeva.
- 20.3 Mänguaja muutmiseks vastavalt punktides 20.1 ja 20.2 on vajalik vastasvõistkonna ja kodustaadioni haldaja nõusolek, mille kohta peab taotlusel olema märged.
- 20.4 Kinnitatud mängukalendris olevat mänguaega ei ole U13 vanuseklassis lubatud viia vastava alagrupi viimase vooru kuupäevast hilisemaks.
- 20.5 Mänguaja muutmiseks on vajalik vastasvõistkonna ja kodustaadioni haldaja nõusolek, mille kohta peab taotlusel olema märged.
- 20.6 Mängukoha ja/või -aja muutmise otsustab EJK-i võistluste osakond lähtudes Klubi poolt esitatud taotluse esitamise ajast, põhjendusest ja mänguaja muudatuse tasu laekumisest.
- 20.7 EJK-il on õigus teha mängukalendrisse muudatusi teavitades sellest mängus osalevate võistkondade Klubi hiljemalt kolm (3) tööpäeva enne kalendrisolevat mänguaega, v.a artiklis 21 kirjeldatud juhtul.
- 20.8 Muudatus jõustub pärast EJK-i võistluste osakonna poolt vastava kinnituse saatmist mängus osalevate võistkondade Klubidele.

Artikkel 21 – Mängu ärajäämine

- 21.1 Kui kodumängu korraldab Klubi leiab, et mäng ei saa ettearvamatute asjaolude tõttu toimuda, nt mängimiseks sobimatu väljaku tõttu, peab ta sellest viivitamatult, kuid mitte hiljem kui 24 tundi enne mängu algust teavitama EJK-i võistluste osakonda ja vastasvõistkonda ning mäng jääb ära, v.a juhul kui EJK ja mõlemad Klubid ei leia lahendust mängu toimumiseks kalendris määratud ajal.
- 21.2 Kui võistkonnad on saabunud mängupaika ja kohtunik leiab, et mängu ei saa alustada mänguväljaku sobimatus või halbade ilmastikutingimuste tõttu, jääb mäng ära.
- 21.3 Ärajäänud mängu uue toimumise aja ja koha lepivad kokku võistkonnad ning koduvõistkonna Klubi teatab selle EJK-ile kinnitamiseks hiljemalt ärajäänud mängule järgneva tööpäeva jooksul. Vaidluse korral määrab ärajäänud mängule uue aja EJK ning see otsus on lõplik.

21.4 Edasilükatud mängule sõitva võistkonna transpordikulud katab EJL.

Artikkel 22 – Mängu katkestamine

- 22.1 Mängimiseks sobimatu väljaku, halbade ilmastikutingimuste, kohtuniku terviserikke või muu ettearvamatu põhjuse tõttu peatab kohtunik mängu. Kui mängu ei ole mõistliku aja jooksul võimalik jätkata, katkestab ta mängu.
- 22.2 Kui mängitud on vähem kui 50% mänguajast ja kohtunik otsustab mängu katkestada, mängitakse terve mäng uuesti. Võistkonnad peavad uue mänguaja ja vajadusel ka – koha omavahel kokku leppima. Uue mänguaja peab koduvõistkonna Klubi EJL-ile kinnitamiseks teada andma hiljemalt mängule järgneva tööpäeva jooksul. Vaidluse korral määrab uue mänguaja EJL ning see otsus on lõplik.
- 22.3 Kui mängitud on rohkem kui 50% mänguajast, arvestatakse mängu tulemuseks mängu katkestamise hetkel kehtinud mängutulemus.
- 22.4 Mängimiseks sobimatu väljaku, halbade ilmastikutingimuste, kohtuniku terviserikke või muu ettearvamatu põhjuse tõttu katkestatud mängu korral katab EJL edasilükatud mängule sõitva võistkonna transpordikulud.

Artikkel 23 – Mängu ärajäämine või katkestamine Klubi süü tõttu, mängimisest keeldumine ja muud sarnased olukorrad

- 23.1 Kui võistkond keeldub mängimisest või kui Klubi süü tõttu ei ole võimalik mängu läbi viia või lõpuni mängida, arutab vastavat juhtumit distsiplinaarorgan, kes määrab kindlaks rakendatavad meetmed, mille hulka kuuluvad ka kaotuse määramine ja/või võistlustelt diskvalifitseerimine.
- 23.2 Erandjuhtudel võib Peadirektor kinnitada mängu katkestamise hetkel kehtinud mängutulemuse, kui mängu tulemus oli selle Klubi kasuks, kes ei olnud mängu katkestamise eest vastutav.

VII STAADIONID

Artikkel 24 – Staadionite hindamine ja nõuded staadionile

- 24.1 Võistluste mängu tohib pidada staadionitel, mille andmeid on Spordiregistris viimase 12 kuu jooksul uuendatud ja mis on EJL-i staadionite komisjoni poolt heaks kiidetud.
- 24.2 Staadioni mänguväljak ja rajatised peavad olema heas seisukorras ning vastama Mängureeglites esitatud ja pädevate ametiasutuste määratletud ohutus- ja turvanõuetele.
- 24.3 Võistlustel mängitakse vähendatud mõõtmetega väljakutel, mille minimaalsed mõõtmed on 60 x 40 meetrit ning maksimummõõtmed 70 x 50 meetrit. Mänguväljakul tähistatakse:
- a) karistusala;
 - b) penaltikoht;
 - c) väljaku keskjoon.

Väljaku, karistusala ja väravate suurus ning penaltipunkti kaugus väravast vastavalt erinevatele vanuseklassidele on toodud juhendi lisa 5 - Noorte võistluste mänguväljakute parameetrid.

- 24.4 Kodumängu korraldav Klubi peab tegema maksimaalseid jõupingutusi, et mänguväljak oleks mänguks sobiv. Juhul kui mänguväljak on mängimiseks sobimatu halbade ilmastikutingimuste tõttu, juhendatakse artiklitest 21 või 22.
- 24.5 Üks naturaalmuruga staadion tohib olla kodustaadioniks ainult ühele meeste Premium liiga võistkonnale ja kahele meeste madalama liiga, naiste- või noortevõistkonnale. Kui staadion on erandkorras kodustaadioniks kahele meeste Premium liiga võistkonnale, ei või seal mängida ükski meeste madalama liiga, naiste- või noortevõistkond. Meeste Esiliiga võistkonna kodustaadion tohib olla kodustaadioniks lisaks neljale meeste madalama liiga, naiste- või noortevõistkonnale. Kui staadion on erandkorras kodustaadioniks kahele meeste Esiliiga võistkonnale, võib seal lisaks mängida kaks meeste madalama liiga, naiste- või noortevõistkonda.
- 24.6 Võistluste mängu lubatakse pidada EJL-i staadionite komisjoni poolt heakskiidetud elastikkivi või kummi-liivatäidisega 3. põlvkonna kunstmuruväljakutel.

Artikkel 25 – Riietusruumid ja pesemisvõimalus

- 25.1 Võistlustel on riietusruumide olemasolu soovituslik. Kodumängu korraldav Klubi peab võimaldama vastasvõistkonnale ja kohtunikule soovi korral pesemisvõimaluse, mis ei ole kaugemal kui 1 km mänguväljakust.

Artikkel 26 – Valgustus

- 26.1 Mänge võib korraldada nii päevavalguse käes kui ka kunstvalgustusega. Kunstvalgustuse keskmine valgustihedus peab vastama vähemalt 200 luksile.

Artikkel 27 – Tabloo

- 27.1 Võistlustel on võistkonna kodustaadionil mänguseisu kajastava tabloo olemasolu soovituslik.

Artikkel 28 – Tehniline ala ja vahetusmängijate pink

- 28.1 Staadionil peavad olema mõlemale võistkonnale vahetusmängijate pingid (soovituslikult varikatusega).
- 28.2 Vahetusmängijate pingid peavad asetsema märgistatud tehnilises alas. Tehnilised alad peavad asetsema vähemalt 1 m kaugusel küljejoonest ning keskjoonest võrdselt minimaalselt 5 m kaugusel.

VIII MÄNGIJATE ÜLESANDMINE JA ÕIGUS OSALEDA MÄNGUS

Artikkel 29 – Mängijate ülesandmine

- 29.1 Mängijate ülesandmine toimub ERIS-e kaudu ning üles saab anda vaid Klubisse registreeritud mängijaid, kes on täitnud järgmised nõuded:

29.1.1 omab kehtivat jalgpalluri litsentsi;

29.1.2 Euroopa Liidu (v.a Eesti), Euroopa Liidu Majanduspiirkonna liikmesriigi ja Šveitsi Konföderatsiooni kodanik omab kehtivat Eestis registreeritud elamisõigust;

- 29.1.3 Euroopa Liidu, Euroopa Liidu Majanduspiirkonna liikmesriigi ja Šveitsi Konföderatsiooni kodakondsust mitteomav mängija omab kehtivat Eestis registreeritud elamisluba;
- 29.1.4 teise riigi Klubist tulevale mängijale (k.a teise riigi Klubisse mängima siirdunud ja tagasipöörduvale eestlasele) on endine jalgpalliliit väljastanud transferi kooskõlas FIFA Mängijate staatust ja üleminekuid reguleeriva korraga;
- 29.1.5 on regulaarselt käinud tervisekontrollis ning tal ei ole vastunäidustusi spordiga tegelemiseks. Vastava kinnituse annab mängija lapsevanem jalgpalluri litsentsi taotlemisel;
- 29.1.6 ERIS-e profiilile on üles laetud dokumendifoto.
- 29.2 Klubi võib piiriäärsete elanike ülesandmiseks punktides 29.1.2 ja 29.1.3 toodud nõuetele taotleda Peadirektorilt erandit, juhul kui ülesantav mängija ei ela Klubi asukohast alaliselt kaugemal kui 100 km. Koos taotlusega tuleb EJL-le esitada mängija elukoha tõend, mis tõendab, et mängija on elanud oma registreeritud elukohas vähemalt 8 kuud enne mängija ülesandmist. Mängija ülesandmisel uue Klubi võistkonda, tuleb Klubil taotleda uus erand. Igasse võistkonda on eelpool toodud erandi alusel lubatud üles anda kuni kolm (3) mängijat.
- 29.3 Mängijate registreerimine Klubisse ja klubivahetus toimuvad vastavalt EJL-i Mängijate staatust ja üleminekuid reguleerivale korrale.
- 29.4 Võistlustel saab mängijaid võistkonda üles anda, sh ühest võistkonnast teise, 1. veebruarist kuni 30. juulini 2022. a (k.a) ja täiendavalt uut mängijat kuni hooaja lõpuni.
- 29.5 Pärast ülesandmistähtaega saab Võistlustele üles anda mängijat, kelle siseriiklik või rahvusvaheline üleminek on sisestatud ERIS-es või FIFA TMS-is hiljemalt punktis 29.4 toodud ülesandmisperioodil ning seda hiljemalt 10 päeva jooksul pärast mängija klubisse registreerimist.
- 29.6 Mängija võistkonnavahetus nooremast vanuseklassist vanemasse on lubatud kogu hooaja jooksul tingimusel, et mängija oli nooremasse vanuseklassi üles antud enne vanema vanuseklassi ülesandmistähtaja lõppu.
- 29.7 Mängijat on lubatud samaaegselt üles anda vaid ühte Noorte võistlustel osalevasse võistkonda.
- 29.8 Mängijal on lubatud võistkonda vahetada ühe (1) korra hooaja jooksul.
- 29.9 Võistlusteks lubatakse ühte võistkonda üles anda kuni kolmkümmend (30) mängijat, kuid mitte vähem kui üheksa (9).
- 29.10 U12 vanuseklassi võistkonda lubatakse üles anda mängijaid, kes on sündinud aastatel 2011. – 2012. Lisaks on igasse võistkonda lubatud üles anda kuni kolm (3) mängijat, kes on sündinud 1. augustil 2010. a või hiljem.
- 29.11 U13 vanuseklassi võistkonda lubatakse üles anda mängijaid, kes on sündinud aastatel 2010. – 2011. Lisaks on igasse võistkonda lubatud üles anda kuni kolm (3) mängijat, kes on sündinud 1. augustil 2009. a või hiljem.
- 29.12 Võistkonda on lubatud üles anda tütarlapsi.

29.13 EJL-ile esitatud dokumentide õigsuse ja mängija vastavuse eest ülesandmistingimustele vastutab Klubi.

Artikkel 30 – Õigus osaleda mängus

- 30.1 Võistluste mängus tohib võistkonna eest osaleda mängija, kes on enne mängu algust sellesse võistkonda üles antud, v.a punktis 29.5 toodud juhul. Mängija võistkonda ülesandmine ja mahavõtmine fikseeritakse kuupäevapõhiselt, st mängijal on õigus osaleda võistkonna eest samal kuupäeval, mil ta võistkonda üles anti ja ülesandmine kehtib kuni võistkonnast mahavõtmise kuupäeva kella 23:59-ni.
- 30.2 Ühes (1) mängus on lubatud osaleda kuni kahel (2) mängijal, kes on sündinud vanuseklassi põhisünniaastale eelneva aasta 1. augustil või hiljem.
- 30.3 Mängija tohib ühel (1) päeval osaleda vaid ühes (1) EJL-i egiidi all toimivas mängus.
- 30.4 Mängija tohib seitsme (7) kalendripäeva jooksul osaleda kuni kahes (2) EJL-i egiidi all toimivas mängus.
- 30.5 Üleminekumängudel on lubatud mängida ainult nendel mängijatel, kes on sellesse võistkonda üles antud käesoleva hooaja 31. augustil või varem.

IX MÄNGUVORMID

Artikkel 31 – Mänguvormid

- 31.1 Mänguvorm peab vastama Mängureeglitele (Reegel 4).
- 31.2 Klubi registreerib oma võistkonna mänguvormi(-d) koos võistkonna registreerimisega. Võistkonnad peavad mängudel kasutama mänguvormi, mille nad on märkinud võistkonna ankeedil esimesena. Sama värvi mängusärkide ja/või põlvikute korral vahetab särgid ja/või põlvikud külalisvõistkond. Võistkonnad on kohustatud enne mängu EJL-i kodulehelt kontrollima vastasvõistkonna mänguvormi värve.
- 31.3 Väravavahi särk ning põlvikud peavad erinema nii oma kui ka vastasvõistkonna väljakumängijate vormist (väravavahi põlvikud võivad olla sama värvi, kui oma võistkonna väljakumängijate põlvikud). Juhul kui väravavahi mänguvormi värvid kattuvad väljakumängijate mänguvormi värvidega, vahetab mänguvormi alati väravavaht, olenemata sellest, kas ta on kodu- või külalisvõistkonna väravavaht.
- 31.4 Numbrid mängusärkidel peavad olema vahemikus 1-99. Erinevates värvitoonides mängusärkidel peab numbri ning nime alus olema ühte värvi.
- 31.5 Numbrid mängupükstel peavad olema vahemikus 1-99 ja paiknema pükste paremal küljel.
- 31.6 Ühe ja sama numbriga mänguvormiga on lubatud mängus osaleda vaid ühel mängijal.
- 31.7 Ühe mänguvormi särgil ja pükstel peavad olema samad numbrid.
- 31.8 Sponsorite logode arv ja suurus võistkonna mänguvormil ei ole piiratud.
- 31.9 Kõik ülejäänud küsimused, mis ei ole antud artiklis käsitletud, tuleb lahendada lähtuvalt UEFA poolt välja antud dokumendist *UEFA Equipment Regulations*.

X MÄNGUDE KORRALDAMINE

Artikkel 32 – Lipud

- 32.1 Mängudel on Eesti lipu ja osalevate Klubide lippude heiskamine soovituslik.
- 32.2 Eesti lipu heiskamine peab olema vastavuses Eesti lipu seadusega.

Artikkel 33 – Turvalisus ja ohutus

- 33.1 Kodumängu korraldav klubi peab järgima juhendis või EJK-i poolt välja antud käitumisjuhistes kehtestatud nõudeid.
- 33.2 Kodumängu korraldav Klubi vastutab turvalisuse ja ohutuse eest enne mängu, mängu ajal ja pärast mängu.
- 33.3 Turvalisuse tagamiseks ei tohi staadionile lubada alkoholi- või narkojoobes isikuid, tuua esemeid/aineid, mis võivad olla ohtlikud.
- 33.4 Staadionile ei tohi tuua ega kasutada mistahes pürotehnikat ega teisi sama efekti tekitavaid vahendeid.
- 33.5 Pealtvaatajatel ei ole lubatud viibida mänguväljakul.
- 33.6 Kodumängu korraldav klubi peab kindlustama, et staadioni territooriumil oleks piisaval arvul käte desinfitseerimise punkte, mis asuksid enimkäidavates kohtades.

Artikkel 34 – Meditsiiniline abi

- 34.1 Kodumängu korraldav Klubi peab tagama, et mängupaigas oleks esmaabikott mis sisaldab järgmist:
- a) kummikindad,
 - b) käärid,
 - c) ühekordsed külmakotid või külmakotid eraldi termosel,
 - d) haavapuhastusvahendid (nt antiseptiline aerosool Asept, 3%-line vesinikülihapendilahus),
 - e) haavapuhastuspadjad,
 - f) erineva suurusega plaastrid,
 - g) elastikside,
 - h) steriilsed sidemed,
 - i) käte desinfitseerimise vahend,
 - j) digitaalne termomeeter.

Soovituslik on, et igal võistkonnal oleks mängul kaasas oma esmaabikott.

- 34.2 Kodumängu korraldav Klubi on vastutav vajaduse korral kiirabi kutsumise eest.

Artikkel 35 – Mängupallid

- 35.1 Mängupallid peavad vastama „Mängureeglitega“ kehtestatud nõuetele ja kandma märget FIFA Quality või FIFA Quality Pro.
- 35.2 Võistlustel mängitakse mängupalliga nr 4.
- 35.3 Kodumängu korraldav Klubi tagab mänguks vähemalt kaks (2) nõuetele vastavat mängupalli. Juhul kui mäng toimub lumesajus, on kodumängu korraldav Klubi kohustatud tagama vähemalt kaks (2) nõuetele vastavat mängupalli, mis on oranži värvi.

XI MÄNGUGA SEOTUD TEGEVUSED

Artikkel 36 – Võistkondade saabumine

- 36.1 Võistkonnad peavad saabuma võistluspaika hiljemalt 30 minutit enne mängu algust.
- 36.2 Mängu alustamisega ei tohi viivitada üle 15 minuti. Mängu alustamise üle otsustab kohtunik.

Artikkel 37 – Mängu- ja turniiriprotokoll

- 37.1 Mängu/turniiriprotokoll (edaspidi protokoll) on digitaalne dokument ERIS-es, kuhu kantakse mängus/turniiril osalevate võistkondade koosseisud ja ametiisikud ning kus fikseeritakse mängu käik. Mängu alustamise eelduseks on võistkondade koosseisu kinnitamine ERIS-es.
- 37.2 Mängus/turniiril osalevad võistkonnad on kohustatud sisestama võistkonna koosseisud ERIS-es vastavalt punktidele 37.5 ning kinnitama need hiljemalt 15 minutit enne mängu algust.
- 37.3 Võistkonda peab mängul/turniiril esindama Klubi poolt volitatud täiskasvanud isik, kes omab jalgpalli ametiisiku litsentsi.
- 37.4 Protokollis peab treeneriks määrama sellise treeneri, kes vastab punktis 8.2 toodud kriteeriumitele.
- 37.5 Võistkonna esindaja sisestab ERIS-e protokollis kõigi mängus/turniiril osalevate mängijate numbrid, nimed ning tehnilises alas viibivate ametiisikute nimed koos ametinimetusega. Kõik protokollis kantud tehnilises alas viibivad ametiisikud peavad omama jalgpalli ametiisiku litsentsi. Mängijal, keda pole enne mängu algust protokollis kantud, ei ole õigust mängus osaleda.
- 37.6 Protokollis kantud mängijate nimede õigsuse ja nende õiguse eest osaleda antud mängus vastutab Klubi.
- 37.7 Juhul, kui võistkondade koosseisulehti ei ole tehnilistel põhjustel võimalik enne mängu algust ERIS-es täita, esitatakse need võistkondade poolt kohtunikele paberil.
- 37.8 Võistkond võib ühes kohtumises/ühel turniiril protokollis kanda kuni kaheksateist (18) mängijat. Mängijate arv väljakul on üheksa (9). Mängu vältel on lubatud vahetada kõiki protokollis kantud mängijaid koos tagasivahetusega.
- 37.9 Võistkond võib ühes mängus/turniiril protokollis kanda kuni kaks (2) mängijat, kes on sündinud vanuseklassi põhisisünniaastale eelneva aasta 1. augustil või hiljem.

- 37.10 Iga mängija peab olema protokollis kantud erineva numbriga ja numbrid mänguvormidel peavad vastama protokollis toodud numbritele.
- 37.11 Kapteni ja väravavahi nimed tuleb protokollis ära märkida.
- 37.12 Minimaalne mängijate arv väljakul on seitse (7). Vähema mängijate arvu korral mängu ei alustata, võistkonnale arvestatakse kaotus, vastasvõistkonnale võit ning mängutulemuseks märgitakse -:+.
- 37.13 Kui mängu jooksul jääb võistkonna koosseisus väljakule vähem kui seitse (7) mängijat, siis mäng lõpetatakse ja vähemusse jäänud võistkonnale arvestatakse kaotus ning vastasvõistkonnale võit, mängutulemuseks märgitakse - : ... (vastaste poolt löödud väravate arv).
- 37.14 Kohtunikul on õigus enne mängu algust, poolajal või pärast mängu identifitseerida protokollis kantud mängijaid isikut tõendava dokumendi alusel.

Artikkel 38 – Mängijate ülesrivistus ja kätlemine

- 38.1 Enne mängu algust rivistab kohtunik mõlemad võistkonnad üles.
- 38.2 Ausa mängu tunnustamiseks soovitatakse mängijatel ülesrivistuse järel ning pärast mängu lõpuviilet suruda oma vastasmängijate ja kohtunikega kätt.

Artikkel 39 – Nõuded tehnilises alas viibivatele ametiisikutele ja mängijatele

- 39.1 Kõik ametiisikud, sh treenerid, kes viibivad tehnilises alas, peavad omama jalgpalli ametiisiku litsentsi vastavalt EJK-i Jalgpalli ametiisikute litsentseerimise ja registreerimise korrale.
- 39.2 Tehnilises alas tohivad viibida vaid võistkonna ametiisikud ja vahetusmängijad. Mänguprotokollis peavad olema välja toodud nende isikute nimed ja funktsioonid ning nad peavad viibima mängu ajal selles alas.
- 39.3 Mängust eemaldatud mängija või ametiisik ei tohi viibida tehnilises alas.
- 39.4 Tehnilises alas ei ole lubatud mängu ajal suitsetada.

Artikkel 40 – Mänguprotokollis täitmine ja avalikustamine

- 40.1 Hiljemalt 2 tunni jooksul pärast mängu lõppu kannab kohtunik/ koduvõistkonna Klubi esindaja ERIS-es mänguprotokollis mängus löödud väravad koos minutiga ning hoiatused ja eemaldamised koos minuti, mängija nime, võistkonna ja põhjendusega ning kinnitab selle. Lisaks annab ta mänguprotokollis intsidentide lehel võimalikult üksikasjalikult teada kõikidest juhtumitest, mis leidsid aset enne mängu, mängu jooksul või pärast mängu.
- 40.2 Kinnitades pärast mängu lõppu protokollis on kohtunik kohustatud kontrollima, et mängul viibinud mängijate arv ja protokollis sisestatud mängijate arv oleks sama ning teavitama protokollis kommentaaride lahtris, kui need erinevad.
- 40.3 Võistkonna esindaja on kohustatud pärast mängu lõppu tutvuma mänguprotokollis EJK-i kodulehel veendumaks, et kõik mängus osalenud mängijad ja/või mängutulemus on õiged. Kuni 72 tundi pärast mängu lõppu on võistkonna esindajatel õigus paranduste tegemiseks saata e-kiri aadressile protokollid@jalgpall.ee.

- 40.4 E JL kodulehel avalikustatakse U13 vanuseklassi mänguprotokollides vaid mängudes osalenud mängijate nimed ja mängude tulemused. Väravalööjaid ning hoiatusi ja eemaldamisi ei avalikustata.
- 40.5 E JL kodulehel avalikustatakse U12 vanuseklassi mänguprotokollides vaid mängudes osalenud mängijate nimed. Mängude tulemusi, väravalööjaid ning hoiatusi ja eemaldamisi ei avalikustata.

XII KOHTUNIKUD

Artikkel 41 – Kohtunikud

- 41.1 Võistluste mängudele tagab kodumängu korraldav Klubi ühe kohtuniku, kes omab kehtivat kohtuniku või klubikohtuniku litsentsi. Klubikohtuniku litsentsi saab teha ERIS-es ja see peab vastama vähemalt ühele järgmistest tingimustest:
- a) omab vähemalt kohtuniku C kategooriat;
 - b) omab vähemalt kehtivat E JL D treeneri kvalifikatsiooni;
 - c) on käesoleval hooajal üles antud Eesti täiskasvanute või noorte meistrivõistlustele ning on sündinud 2006. aastal või varem.

Kohtnikuks ei ole lubatud määrata mängus osalevate võistkondade treenereid.

- 41.2 Kodumängu korraldav Klubi on kohustatud sisestama ERIS-es mänguprotokolli Klubi poolt määratud kohtuniku hiljemalt 48 tundi enne mängu algust.
- 41.3 Vastasvõistkond võib keelduda mängu alustamast, kui kohtunik ei vasta punktis 41.1 toodud nõuetele. Nimetatud juhul arvestatakse koduvõistkonnale kaotus ja vastasvõistkonnale võit ning mängu tulemuseks arvestatakse - : +, mängu uuesti ei mängita. Peale mängu alustamist sellekohaseid hilisemaid proteste ei arvestata.
- 41.4 U13 vanuseklassi üleminekumängudele määrab ühe kohtuniku E JL.
- 41.5 Kodumängu korraldava Klubi poolt mängule tagatud kohtunikku tasustab Klubi, E JL-i poolt mängule määratud kohtunikku E JL.
- 41.6 Kui koduvõistkond ei ole taganud mängule kohtunikku, arvestatakse koduvõistkonnale kaotus, vastasvõistkonnale võit ning mängu tulemuseks arvestatakse - : +.

XIII DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE

Artikkel 42 – E JL distsiplinaareeskirjad

- 42.1 Klubide, ametnike, liikmete või Klubi nimel mänguga seotud ametikohustusi täitvate isikute sooritatud distsiplinaarrikkumiste korral kohaldatakse E JL-i Distsiplinaarmäärust.

Artikkel 43 – Hoiatused ja eemaldamised

- 43.1 Mänguväljakult eemaldatud mängija ja tehnilisest alast eemaldatud treener või muu ametiisik on diskvalifitseeritud üheks järgmiseks antud Võistlustel peetavaks mänguks. E JL-i distsiplinaarorganil on õigus karistusi muuta (sh raskendada) ja laiendada teiste sarjade mängudele.

- 43.2 Mängus saadud mängijate hoiatused kehtivad mängu lõpuni ja ei kandu ühest mängust teise.
- 43.3 Võistkonna treener või muu ametiisik on automaatselt diskvalifitseeritud üheks järgmiseks antud Võistlustel peetavaks mänguks pärast igat kolmandat erinevas mängus saadud hoiatust, mille eest ta ei ole karistust kandnud, st et ühes mängus saadud kaks hoiatust, mille eest võistkonna treener või muu ametiisik eemaldatakse, eraldi hoiatuste arvestusse ei lähe.
- 43.4 Kui mängija eemaldatakse võistkonna viimasest Võistluste põhiturniiri või üleminekumängust, jääb talle kandmata mängukeeld, mis kandub automaatselt järgnevasse hooaegadesse. Kandmata mängukeeld aegub, kui mängija ei saa oma vanuse poolest enam Noorte võistlustel osaleda.
- 43.5 Kui treener või ametiisik eemaldatakse võistkonna viimasest Võistluste põhiturniiri või üleminekumängust, jääb talle kandmata võistkonna juhendamise/tehnilises alas viibimise keeld, mis kandub automaatselt järgnevasse hooaegasesse. Kandmata juhendamise/tehnilises alas viibimise keeld aegub viie (5) aasta pärast peale selle saamist. Juhendamise/tehnilises alas viibimise keeld ei laiene automaatselt teiste sarjade mängudele.
- 43.6 Diskvalifitseeritud mängija ei tohi olla kantud mänguprotokollis ega viibida tehnilises alas enne, kui ta on jätnud vahele nõutud arvu mängu.
- 43.7 Kui treener või muu ametiisik on diskvalifitseeritud, ei tohi ta vastava liiga mängus olla mänguprotokollis kantud ega viibida tehnilises alas ei treeneri ega muu ametiisikuna enne, kui ta on jätnud vahele nõutud arvu mängu. Diskvalifitseeritud treener ja ametiisik ei tohi 2 tundi enne mängu algust kuni mängu lõpuni mitte mingil viisil juhendada ega kontakteeruda võistkonnaga.
- 43.8 Kui mängija, kes teeb hooaja keskel Noorte võistlustel ülemineku ühest võistkonnast teise ja omab ülemineku hetkel kehtivat mängukeeldu, peab ta nõutud arvu mängu vahele jätma võistkonnas, kuhu mängija üles antakse.
- 43.9 EJL ei ole kohustatud teavitama võistkondi mängudes saadud eemaldamistest.

Artikkel 44 – Sanktsioonid juhendist tulenevatele rikkumistele

- 44.1 Osavõtvad võistkonnad on kohustatud ilmuma võistluskohta juhendi punktis 36.1 ettenähtud ajal. Võistluskohta ettenähtud ajal mitteilmunud võistkonnale, kelle süü tulemusena mäng ei toimunud, loetakse mäng kaotatuks. Mängule mitteilmunud võistkonnale kantakse turniiritabelisse loobumiskaotus ning vastasvõistkonnale võit (- : +).
- 44.2 Loobumiskaotuse, k.a üleminekumängul antud loobumiskaotus, puhul jäävad kehtima loobumise andnud võistkonna eelnevad karistused. Vastasvõistkonna karistused loetakse kantuks.
- 44.3 Turniirist loobunud või loobumiskaotuse andnud võistkonna Klubi tasub 100 euro suuruse summa.
- 44.4 Ühe hooaja jooksul teist korda turniirist loobunud või kaks loobumiskaotust andnud võistkond diskvalifitseeritakse Võistlustelt.

- 44.5 Võistlustest loobunud võistkond diskvalifitseeritakse ning Klubil tuleb EJL-ile tasuda 200 euro suurune trahvisumma.
- 44.6 Kui võistkond diskvalifitseeritakse pärast seda, kui Võistlustel on mängitud 50% või rohkem mängu, siis toimumata mängude eest loetakse talle kaotused ning tabelisse märgitakse – : +. Kui võistkond on mänginud vähem kui 50% mängu, siis toimunud mängude tulemused annuleeritakse. Kõik nendes mängudes saadud karistused jäävad jõusse.
- 44.7 Juhul kui diskvalifitseeritud või ametiisiku litsentsi mitteomav treener või muu ametiisik on kantud mänguprotokoll, karistatakse Klubi 100 euro suuruse rahatrahviga. Diskvalifitseeritud treeneri või muu ametiisiku karistust ei loeta kantuks ja see tuleb ära kanda järgmises Võistluste mängus.
- 44.8 Juhul kui tehnilises alas viibib mänguprotokoll kandmata ametiisik, karistatakse Klubi 100 euro suuruse rahatrahviga.
- 44.9 Juhul kui võistkonna mängus osaleb diskvalifitseeritud, ülesandmata, mänguprotokoll kandmata või mõnel muul põhjusel mänguõigust mitteomav mängija, tühistatakse mängu tulemus ja määrusi rikkunud võistkonnale arvestatakse kaotus ning tal tuleb tasuda 100 euro suurune rahatrahv. Vastasvõistkonnale arvestatakse võit ja tabelisse kantakse kolm (3) punkti. Määrusi rikkunud võistkonna väravad annuleeritakse ja mängutulemuseks märgitakse – : ... (vastaste poolt löödud väravate arv). Vastasvõistkonna poolt löödud väravad jäävad kehtima, samuti jäävad jõusse kõik mängus saadud hoiatused ja eemaldamised. Määrusi rikkunud võistkonna diskvalifitseeritud mängijate, sh mängus osalenud mängija, eelnevad karistused loetakse kantuks.
- 44.10 Kui mängija osaleb seitsme (7) kalendripäeva jooksul rohkem kui kahes (2) EJL-i egiidi alla toimivas mängus, karistatakse määrusi rikkunud võistkonna Klubi 100 euro suuruse rahatrahviga.
- 44.11 Kui mängija osaleb ühe (1) päeva jooksul rohkem kui ühes (1) EJL-i egiidi all toimivas mängus, v.a turniiriformaadis mängud, karistatakse määrusi rikkunud võistkonna Klubi 100 euro suuruse rahatrahviga.
- 44.12 Juhul kui mängudel, kus on Klubi poolt välja pandud kohtunik ei sisesta Klubi mänguprotokoll punktis 40.1 toodud aja jooksul, võib EJL edastada asja EJL-i distsiplinaarorganile, kellel on õigus sanktsioneerida rikkujat ning määrata kindlaks rakendatavad meetmed, mille hulka kuulub ka antud mängudel koduvõistkonnale kaotuse määramine.
- 44.13 Muude käesolevas artiklis käsitlemata juhendi nõuete rikkumise korral rakendatakse Klubi suhtes lisas 6 toodud sanktsioone. Lisaks võib EJL edastada asja distsiplinaarorganile täiendava karistuse määramiseks.

Artikkel 45 – Protesti esitamine

- 45.1 Protesti saab esitada:
- a) kohtuniku ilmse vea korral otsuse tegemisel vale isiku suhtes;
 - b) kohtuniku-poolsetel mängureeglite jämedal rikkumisel, mis olulisel määral mõjutas mängu lõpptulemust;

c) mõne muu erakordse sündmuse korral, mis olulisel määral mõjutas mängu lõpptulemust.

- 45.2 Protesti ei saa esitada kohtuniku poolt langetatud faktiliste otsuste vastu.
- 45.3 Võistkond peab kohtunikku protesti sisseandmisest teavitama mängu lõppedes, misjärel kohtunik märgib 30 minuti jooksul ERIS-es mänguprotokollis märkuste lahtrisse info protesti sisseandmise kohta.
- 45.4 Protesti esitamisel tuleb hiljemalt 24 tunni jooksul peale mängu lõppu klubil saata kirjalikult pikem selgitus distsiplinaarinspektorile e-posti aadressil fp@jalgpall.ee. Protesti sisseandja on kohustatud protestiga seotud dokumendid saatma samaks tähtjaks ka vastaspoolele, et vastaspool saaks koostada asjassepuutuva omapoolse selgituse.
- 45.5 Protest, mis ei ole fikseeritud mängu mänguprotokollis või ei ole esitatud õigeaegselt, arutamisele ei kuulu.
- 45.6 Protesti esitamisel tuleb 24 tunni jooksul maksta EJK-i arveldusarvele kautsjon, mille suurus on 100 eurot.
- 45.7 Protesti rahuldamisega kautsjon tagastatakse.
- 45.8 Protesti arutamine toimub EJK-i distsiplinaarinspektori ja –komisjoni reglemendis sätestatud protseduurireegleid järgides.
- 45.9 Protesti suhtes tehtud otsusele rakendatakse EJK-i distsiplinaarinspektori ja –komisjoni reglemendis distsiplinaarorgani otsuse kohta sätestatud.

XIV LÕPPSÄTTED

Artikkel 46 – Vaidluste lahendamine

- 46.1 Juhendist tulenevate vaidluste lahendamiseks kohaldatakse EJK-i põhikirja IV peatükis sätestatud.

Artikkel 47 – Ettearvamatud asjaolud ja erandid

- 47.1 Juhendis käsitlemata küsimustes, v.a distsiplinaarasjad, on otsuste tegemise pädevus Peadirektoril. Peadirektori otsused on lõplikud.
- 47.2 Erakorraliste asjaolude ja vääramatute jõuga seotud küsimuste lahendamise ning erandite tegemise pädevus juhendi rakendusallas on vaid Juhatusel.

Artikkel 48 – Lisad

- 48.1 Kõik lisad moodustavad käesoleva juhendi lahutamatu osa.

Artikkel 49 – Jõustumine

- 49.1 Käesolev juhend on kinnitatud EJK juhatuse poolt 20. detsember 2021. a ja kehtib jalgpalli 2022. a hooajal.

Lisa 1 – Aus mäng

Ausa mängu määratlus

Aus mäng väärtustab ausas konkurentsivõitluste saavutatud tulemust. Ausa mängu konseptsioonis tegutsevad isikud lojaalsuse, ausameelsuse, sportlikkuse ja eetika printsiipe järgides. Aus mäng välistab pettuse, äraostmise, korruptsiooni, dopingut, vägivalda (nii füüsilise kui moraalse), diskrimineerimise, eksploateerimise ja liialdatud kommertslikkuse.

Ausa mängu põhimõtteid kohustuvad järgima Klubi ja nende esindajad ning ametiisikud ja kõik isikud, kes täidavad Klubi poolt määratud ametikohustusi, sh treenerid, mängijad, Klubi/võistkonna toetajad ja teised pealtvaatajad.

Eeltoodud isikud peavad hoiduma igasugusest käitumisest, mis kahjustab või võib kahjustada EKL-i poolt organiseeritud või korraldatud mängu või võistluste aususe põhimõtet ning kohustub tegema EKL-ga täielikku koostööd võitlemaks selliste tegude vastu.

Ausa mängu põhimõtteid ei ole muuhulgas järginud isik, kes:

- on aktiivselt või passiivselt seotud või üritab ennast siduda pettuse, altkäemaksu või korruptsiooniga jalgpallialases tegevuses;
- kasutab tema jalgpallialase tegevuse kaudu talle teatavaks saanud mitteavalikustatud informatsiooni, mis kahjustab või võib kahjustada mängu või EKL-i poolt tunnustatud võistluste aususe põhimõtteid;
- otseselt või kaudselt mõjutab või üritab mõjutada ükskõik millise otsese või kaudse tegevusega mängukäiku ja/või eelnevalt fikseerida mängu või võistluste tulemust (kokkuleppeline mängutagajärg) olenemata sellest, kas isiku eesmärgiks on saada sellest isiklikku kasu (varalist või mittevaralist); luua kasu saamise võimalus kolmandale isikule või on vastavaks käitumiseks mistahes muu põhjus. Kasu saamise all mõistetakse nii finantsilist kui igasugust muud kasu sh mittevaralist kasu;
- käitub endale või kolmandale isikule eelise saamiseks viisil, mis avaldab või võib avaldada mõju mängu või võistluste käigule ja/või tulemusele, ning mis on vastuolus EKL-i põhikirjaliste eesmärkidega;
- isikliku või kolmandate isikute kasu eesmärgil osaleb otseselt või kaudselt panustamises või sellega sarnases tegevuses ennustusmängudes mängu tulemuse või käigu peale EKL-i või tema poolt korraldatavatel võistlustel, milles osaleb tema või tema lähedase isiku võistkond. Kasu saamise all mõistetakse nii finantsilist kui igasugust muud kasu;
- kasutab ja/või edastab teistele talle tema jalgpallilise tegevuse kaudu teatavaks saanud mitteavalikku infot, teeb ebaeetilisi avaldusi, kutsub üles provokatiivsele käitumisele, rikub või võib oma käitumisega rikkuda jalgpalli mainet või EKL-i poolt tunnustatud mängu või võistluste aususe põhimõtet;
- rikub oma käitumisega üldisi häid käitumisnorme- ja tavasid;
- edastab spordiüritusel ükskõik millisel viisil üritusega sobimatu sõnumi, sh poliitilise või solvava jms;
- ei järgi EKL-i ja/või tema organite (sh distsiplinaarorganite) poolt tehtud otsuseid või juhiseid või FIFA või CAS-i poolt tehtud otsuseid;

- põhjustab süüliselt mängu hilinemise või ärajäämise;
- põhjustab süüliselt mängu katkemise või peatamise või kes vastutab mängu süülise katkemise või peatamise eest;
- käitub vägivaldselt, provokatiivselt või kasutab ebatsensuurseid väljendeid;
- käitub eelise saamiseks ebasportlikult;
- kasutab või üritab kasutada dopingut või kes annab või üritab anda dopingut mängijale kasutamiseks;
- vabatahtlikult ja viivitamatult ei teavita EJL-i temale tehtud ettepanekust mõjutada mängu või võistluse käiku ja/või tulemust;
- vabatahtlikult ja viivitamatult ei teavita EJL-i ükskõik millisest talle teada olevast rikkumisest ülaltoodud käitumispõhimõtetes.

KLUBI KINNITUS 2022. A EESTI MEISTRIVÕISTLUSTEL OSALEMISEKS

Osaledes Eesti 2022. a jalgpalli meistrivõistlustel kohustume ja tagame, et klubi mängijad, treenerid, esindajad, ametiisikud ja kõik isikud, kes täidavad klubi poolt määratud ametikohustusi, kohustuvad:

- järgima EJL põhikirja, juhendeid, otsuseid ja muid EJL poolt kehtestatud jalgpallialast tegevust reguleerivaid dokumente;
- järgima FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;

Vahekohtu kokkulepe

Osaledes Eesti 2022. a jalgpalli meistrivõistlustel kohustume ja tagame, et klubi mängijad, treenerid, esindajad, ametiisikud ja kõik isikud, kes täidavad klubi poolt määratud ametikohustusi, kohustuvad:

- järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes EJL põhikirjas ning muudes EJL dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda ning täitma vaidluse lahendanud organi otsust;
- pöörduma vaidlusalases küsimuses lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-l pädevus, mitte tavakohtusse, vaid sõltumatusse, erapooletusse, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevasse jalgpallialasesse vahekohtusse, tunnustama selle otsust lõplikuna ning seda täitma;
- tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes Šveitsis Lausanne's asuva Rahvusvahelise Spordi Arbitraažkohtu (CAS) jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (*Code of Sports-related Arbitration of the CAS*).

Klubi nimi: _____

Allkirjaõiguslik isik: _____

Allkiri: _____

Koht/Kuupäev: _____

Lisa 3 – Noorte võistluste tehnilised parameetrid

2022	Vanuseklass	Sünniaasta	Mänguaeg	Mängijaid väljakul	Mängijaid protokollis	Min arv mängijaid	Vanemad mängijad võist-konnas ¹	Vanemad mängijad protokollis	Vahetused	Palli number	Suluseis
P	U19 Eliit	2004 – 2006	2 x 45	10+1	20	7	4	3	7	5	Jah
P	U17 Eliit	2006 – 2007	2 x 45	10+1	20	7	4 (EL), 6 (II, jne.)	3	7	5	Jah
P	U16	2007 – 2009	2 x 40	10 + 1	18	7	4	3	7	5	Jah
P	U15	2008 – 2010	2 x 35	10 + 1	22	7	4	3	edasi/ tagasi	5	Jah
P	U14	2009 – 2011	2 x 35	10 + 1	22	7	4	3	edasi/ tagasi	4	Jah
P	U13	2010 – 2011	2 x 30/ turniir	8 + 1	18	7	3	2	edasi/ tagasi	4	Jah
P	U12	2011 – 2012	2 x 30/ turniir	8 + 1	18	7	3	2	edasi/ tagasi	4	Jah
P	U11	2012 – 2013	2 x 25/ turniir	6 + 1 ²	15	5	3	2	edasi/ tagasi	3	Ei
P	U10	2013 – 2014	turniir	6 + 1 ²	15	5	3	2	edasi/ tagasi	3	Ei
P	U9	2014 – 2015	turniir	4 + 1 ²	15	4	3	2	edasi/ tagasi	3	Ei
T	TU18 Eliit	2004 ³ /2005 – 2007	2 x 45	10 + 1	20	7			7	5	Jah
T	TU16	2007 – 2009	2 x 40	10 + 1	18	7	4	3	7	5	Jah
T	TU14	2009 – 2011	2 x 35	8 + 1	18	7	4	3	edasi/ tagasi	4	Jah
T	TU12	2011 – 2012	2 x 30/ turniir	6 + 1	18	5	3	2	edasi/ tagasi	4	Ei
T	TU11	2012 – 2013	turniir	5 + 1 ²	15	5	3	2	edasi/ tagasi	3	Ei
T	TU10	2013 – 2014	turniir	4 + 1 ²	15	5	3	2	edasi/ tagasi	3	Ei

¹ Mängija, kes on sündinud vanuseklassi põhisünniaastale eelneva aasta 1. augustil või hiljem.

²4-väraavalisse kaotusseisu jäänud võistkonnal on lubatud lisada täiendavalt 1 väljakumängija. Lisamängija võetakse väljakult ära, kui väraavate vahe väheneb 2-väraavaliseks.

³ 2004. a sündinud mängijat on lubatud TU18 Eliitliigasse üles anda vaid juhul, kui ta on sündinud 1. augustit 2004. a või hiljem.

LISA 4: Eliitliigade ja Noorte võistluste treenerikvalifikatsiooni nõuded

Vanuseklass		2022 peatreener	2022 abitreener	2023 peatreener	2023 abitreener	2024 peatreener	2024 abitreener	2025 peatreener	2025 abitreener
P	U19 EL ML	UEFA A	EJL D	UEFA A	EJL D	UEFA A	EJL D	UEFA A	UEFA C
P	U19 Eliit	UEFA B (EL), C (II ja III)	EJL D	UEFA B (EL), UEFA C (II, III)	EJL D	UEFA B (EL), UEFA C (II, III)	EJL D	UEFA A (EL), UEFA B (II, III)	UEFA C
P	U17 Eliit	UEFA B (EL), C (II ja III)	EJL D	UEFA B (EL), UEFA C (II, III)	EJL D	UEFA B (EL), UEFA C (II, III)	EJL D	UEFA A (EL), UEFA B (II, III)	UEFA C
P	U16	UEFA C (EL), EJL D (II ja III)	EJL D	UEFA B (EL), UEFA C (II, III)	EJL D	UEFA B (EL), UEFA C (II, III)	EJL D	UEFA A (EL), UEFA B (II, III)	UEFA C
P	U15	UEFA C (EL), EJL D (II ja III)	EJL D	UEFA C	EJL D	UEFA B (EL), UEFA C (II, III)	EJL D	UEFA B (EL), UEFA C (II, III)	UEFA C
P	U14	UEFA C (EL), EJL D (II ja III)	EJL D	UEFA C	EJL D	UEFA B (EL), UEFA C (II, III)	EJL D	UEFA B (EL), UEFA C (II, III)	UEFA C
P	U13	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D
P	U12	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D
P	U11	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D
P	U10	EJL D	EJL D	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D
P	U9	EJL D	EJL D	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D
T	TU18 Eliit	UEFA C	EJL D	UEFA B (EL), UEFA C (II, III)	EJL D	UEFA B (EL), UEFA C (II, III)	EJL D	UEFA B (EL), UEFA C (II, III)	UEFA C
T	TU16	UEFA C	EJL D	UEFA B (EL), UEFA C (II, III)	EJL D	UEFA B (EL), UEFA C (II, III)	EJL D	UEFA B (EL), UEFA C (II, III)	UEFA C
T	TU14	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D
T	TU12	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D
T	TU11	EJL D	EJL D	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D
T	TU10	EJL D	EJL D	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D

Treeneri koolituste info ja registreerimine: <https://jalgpall.ee/ejl/koolitus/>

LISA 5: Noorte võistluste mänguväljakute parameetrid

Vanuseklass	Väljaku suurus MIN (m)	Väljaku suurus MAX (m)	Karistusala (m)	Penaltpunkti kaugus väravast (m)	Värvate suurus (m)
U19	90 x 45	105 x 68	16,5 x 40,32	11	7,32 x 2,44
U17	90 x 45	105 x 68	16,5 x 40,32	11	7,32 x 2,44
U16	90 x 45	105 x 68	16,5 x 40,32	11	7,32 x 2,44
U15	90 x 45	105 x 68	16,5 x 40,32	11	7,32 x 2,44
U14	75 x 45	85 x 64	16,5 x 40,32	11	7,32 x 2,44
U13	60 x 40	70 x 50	11 x 27	7,5	5 x 2
U12	60 x 40	70 x 50	11 x 27	7,5	5 x 2
U11	50 x 35	60 x 40	11 x 27	7,5	5 x 2
U10	50 x 35	60 x 40	11 x 27	7,5	5 x 2
U9	30 x 22	40 x 25	8 x 20	7,5	3 x 2 või 5 x 2
TU18	90 x 45	105 x 68	16,5 x 40,32	11	7,32 x 2,44
TU16	90 x 45	105 x 68	16,5 x 40,32	11	7,32 x 2,44
TU14	60 x 40	70 x 50	11 x 27	7,5	5 x 2
TU12	50 x 35	60 x 40	11 x 27	7,5	5 x 2
TU11	35 x 25	40 x 25	8 x 20	7,5	3 x 2 või 5 x 2
TU10	30 x 22	40 x 25	8 x 20	7,5	3 x 2 või 5 x 2

Lisa 6 – Tasud ja sanktsioonid

Tasud:	Summa (eurodes)
Kautsjon protesti esitamisel	100
Kautsjon apellatsioonikomisjonile ja litsentsiasjade apellatsioonikomisjonile	1 000
Mänguaja ja –koha muutmise taotluse esitamine tähtajast hiljem	50
Sanktsioonid:	
Loobumiskaotuse andmine	100
Võistkonna Võistlustelt mahavõtmine	200
Diskvalifitseeritud ametiisiku kandmine mänguprotokollis	100
Mänguprotokollis kandmata ametiisiku viibimine tehnilises alas	100
Mänguõigust mitteomava mängija osalemine mängus	100
Jalgpalli ametiisiku litsentsi mitteomava ametiisiku või treeneri kandmine mänguprotokollis.	100
Noormängija osalemine osalemine seitsme (7) kalendripäeva jooksul rohkem kui kahes (2) mängus	100
Mängija osalemine rohkem kui ühes (1) EJL-i egiidi all toimivas mängus päevas	100
Mänguväljaku puudulik ettevalmistus	kuni 75
Piisava arvu pallide puudumine	50
Protokollis koosseisude kinnitamine ettenähtust hiljem	20
Protokollis kinnitamine või edastamine EJL-ile ettenähtust hiljem	20