



# **Eesti 2023. a noorte jalgpalli meistrivõistluste Eliitliigade juhend**

Kinnitatud EJL-i juhatuse poolt 20.11.2022

# SISUKORD

<b>Preambul</b> .....	<b>4</b>
<b>I ÜLDSÄTTED</b> .....	<b>4</b>
Artikkel 1 – Reguleerimisala .....	4
Artikkel 2 – Mõisted .....	4
Artikkel 3 – Organiseerimine .....	6
Artikkel 4 – Kommertsõigused .....	6
Artikkel 5 – Intellektuaalomandi õigused .....	7
Artikkel 6 – Aus mäng .....	7
<b>II OSAPOOLTE KOHUSTUSED</b> .....	<b>7</b>
Artikkel 7 – EJL-i kohustused .....	7
Artikkel 8 – Jalgpalliklubide kohustused .....	7
Artikkel 9 – Mängijate ja Klubi ametiisikute kohustused .....	9
<b>III AUTASUSTAMINE</b> .....	<b>9</b>
Artikkel 10 – Karikad .....	9
Artikkel 11 – Medalid, diplomid jm auhinnad .....	10
<b>IV OSAVÕTJATE REGISTREERIMINE</b> .....	<b>10</b>
Artikkel 12 – Võistlustest osavõtjad .....	10
Artikkel 13 – Võistkonna registreerimine ja liiga liikmemaks .....	10
<b>V MÄNGUREEGLID JA VÕISTLUSTE SÜSTEEM</b> .....	<b>11</b>
Artikkel 14 – Mängureeglid .....	11
Artikkel 15 – Mänguaeg .....	11
Artikkel 16 – Vaheaeg poolaegade vahel .....	11
Artikkel 17 – Võistluste süsteem .....	11
<b>VI MÄNGUKALENDRI KOOSTAMINE</b> .....	<b>11</b>
Artikkel 18 – Mängupäevad .....	11
Artikkel 19 – Mängu alguse kellaajad .....	12
Artikkel 20 – Mängukoha ja –aja muutmine .....	12
Artikkel 21 – Mängu ärajäämine .....	13
Artikkel 22 – Mängu katkestamine .....	13
Artikkel 23 – Mängu ärajäämine või katkestamine Klubi süü tõttu, mängimisest keeldumine ja muud sarnased olukorrad .....	14
<b>VII STAADIONID</b> .....	<b>14</b>
Artikkel 24 – Staadionite hindamine ja nõuded staadionile .....	14
Artikkel 25 – Riietusruumid ja pesemisvõimalus .....	15
Artikkel 26 – Valgustus .....	15
Artikkel 27 – Kell ja tabloo .....	15
Artikkel 28 – Tehniline ala ja vahetusmängijate pink .....	16
<b>VIII MÄNGIJATE ÜLESANDMINE JA ÕIGUS OSALEDA MÄNGUS</b> .....	<b>16</b>
Artikkel 29 – Mängijate ülesandmine .....	16
Artikkel 30 – Õigus osaleda mängus .....	18
<b>IX MÄNGUVORMID</b> .....	<b>18</b>
Artikkel 31 – Mänguvormid .....	18
<b>X MÄNGUDE KORRALDAMINE</b> .....	<b>19</b>
Artikkel 32 – Lipud .....	19
Artikkel 33 – Turvalisus ja ohutus .....	19
Artikkel 34 – Meditsiiniline abi .....	20
Artikkel 35 – Mängupallid .....	20
Artikkel 36 – Pallilapsed .....	20
Artikkel 37 – Teadustus .....	20
<b>XI MÄNGUGA SEOTUD TEGEVUSED</b> .....	<b>21</b>
Artikkel 38 – Võistkondade saabumine .....	21
Artikkel 39 – Mänguprotokoll .....	21

Artikkel 40 – Mänguprotokollis esitatud mängijate asendamine .....	22
Artikkel 41 – Mängijate ülesrivistus ja kätlemine .....	22
Artikkel 42 – Mängijate vahetamine .....	22
Artikkel 43 – Nõuded tehnilises alas viibivatele ametiisikutele ja mängijatele .....	23
Artikkel 44 – Mänguprotokollis täitmine ja avalikustamine .....	23
<b>XII KOHTUNIKUD .....</b>	<b>23</b>
Artikkel 45 – Kohtunikud .....	23
Artikkel 46 – Kohtunike hilinemine/mitteilmumine .....	23
Artikkel 47 – Kohtuniku terviserike .....	24
<b>XIII DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE .....</b>	<b>24</b>
Artikkel 48 – EJL distsiplinaareeskirjad .....	24
Artikkel 49 – Hoiatused ja eemaldamised .....	24
Artikkel 50 – Sanktsioonid juhendist tulenevatele rikkumistele .....	25
Artikkel 51 – Protesti esitamine .....	27
<b>XIV DOPING. MÄNGUKÄIGU JA TULEMUSE EELNEV FIKSEERIMINE.....</b>	<b>28</b>
Artikkel 52 – Doping .....	28
Artikkel 53 – Mängukäigu ja tulemuse eelnev fikseerimine .....	28
<b>XVI LÕPPSÄTTED.....</b>	<b>28</b>
Artikkel 54 – Vaidluste lahendamine .....	28
Artikkel 55 – Ettearvamatud asjaolud ja erandid .....	28
Artikkel 56 – Lisad .....	29
Artikkel 57 – Jõustumine .....	29
<i>LISA 1: Aus mäng.....</i>	<i>30</i>
<i>LISA 2: Klubi kinnitus.....</i>	<i>32</i>
<i>LISA 3: Tasud ja sanktsioonid .....</i>	<i>33</i>
<i>LISA 4: Noorte võistluste tehnilised parameetrid .....</i>	<i>34</i>
<i>LISA 5: Eliitliigade ja Noorte võistluste treenerikvalifikatsiooni nõuded .....</i>	<i>35</i>
<i>LISA 6: Noorte võistluste mänguväljakute parameetrid .....</i>	<i>36</i>
<i>LISA 7: Nõuded meditsiini- ja dopingukontrolli ruumile.....</i>	<i>37</i>

## Preambul

Eesti noorte jalgpalli meistrivõistlused on Eesti Jalgpalli Liidu (edaspidi EJL) põhikirjaga sätestatud võistlused, kus selgitatakse vastavate vanuseklasside Eesti meister ja üldine paremusjärjestus.

## I ÜLDSÄTTED

### Artikkel 1 – Reguleerimisala

- 1.1 Juhend sätestab Eesti noorte jalgpalli meistrivõistlustel U17 ja U19 Eliitliigades, va. U19 Eliitliiga Meistriliigas (edaspidi Võistlused) osalevate ning Võistluste organiseerimisega seotud osapoolte õigusi, kohustusi ja vastutust. U19 Eliitliiga Meistriliigat käsitleb Eesti 2022. a noorte jalgpalli meistrivõistluste U19 Eliitliiga Meistriliiga juhend.

### Artikkel 2 – Mõisted

- 2.1 Juhendi kontekstis on mõisted defineeritud alljärgnevalt:

<u>Ametiisik</u>	<u>Klubiga seotud isik, kes on Klubisse registreeritud ja omab kehtivat ametiisiku litsentsi – treener, võistkonna esindaja, Klubi president, meditsiinitöötaja jne.</u>
Aus mäng	Kontseptsioon, mis väärtustab ausas konkrentsis saavutatud tulemust. AUSA mängu (inglise keeles Fair Play) kontseptsioonis tegutsevad isikud lojaalsuse, ausameelsuse, sportlikkuse ja eetika printsiipe järgides. Aus mäng välistab pettuse, äraostmise, korruptsiooni, dopingut, vägivalda (nii füüsilise kui moraalse), diskrimineerimise, ekspluateerimise ja liialdatud kommertslikkuse. Loetelu tegevustest, mida loetakse AUSA mängu põhimõtete rikkumisteks on fikseeritud Distsiplinaarmääruse artiklis 4 ning juhendi lisa 1 .
CAS	<i>Court of Arbitration for Sport</i> on Šveitsis Lausanne's asuv Rahvusvaheline Spordi Arbitraažkohus.
Duubelvõistkond	Põhivõistkonnaga seotud sama Klubi madalama liiga võistkond. Ühel võistkonnal saab olla vaid üks duubelvõistkond ja üks võistkond tohib olla duubelvõistkonnaks vaid ühele võistkonnale.
EJL-i egiidi all	Kõik EJL-i poolt korraldatud võistlused.
Eliitliiga	Eesti noorte jalgpalli meistrivõistlused tütarlaste ja poiste Eliitliigades.
ERIS	EJL-i registreerimise ja informatsiooni süsteem ehk ERIS on internetipõhine süsteem Klubidele, mängijatele ja teistele jalgpallis tegutsevatele isikutele EJL-i andmebaasis olevate jalgpallialaste andmete ja õiguste (sh litsents) haldamiseks ning info andmiseks, vahetamiseks ja saamiseks.
FIFA	<i>Fédération Internationale de Football Association</i> ehk Rahvusvaheline jalgpalliföderatsioon.
FIFA TMS	<i>FIFA Transfer Matching System</i> . Veebipõhine infosüsteem elukutseliste ja harrastusjalgpallurite rahvusvaheliste

	<p>üleminekute haldamiseks ning alaealiste mängijate rahvusvaheliste üleminekute ja esmakordsete registreerimiste haldamiseks.</p>
Hoiatused ja eemaldamised	<p>Hoiatused on kohtuniku poolt mängijale ja/või ametiisikule antud kollased kaardid. Eemaldamised on kohtuniku poolt mängijale ja/või ametiisikule antud punased kaardid.</p>
Hooaeg	<p>Ajavahemik, mis algab Eesti jalgpalli meistrivõistluste esimese ametliku mänguga ning lõpeb viimase ametliku mänguga, sh ülemineku- ja liigavõitjate mängud.</p>
IFAB	<p><i>The International Football Association Board</i> ehk Rahvusvaheline Jalgpalli Nõukogu.</p>
Jalgpalli ametiisiku litsents	<p>Jalgpalli ametiisiku litsents annab isikule juriidilise aluse tegutseda EJK-i egiidi all toimuvatel võistlustel osaleva võistkonna ametiisikuna, sh olla ametiisikuna märgitud mänguprotokollis ja viibida mängu ajal tehnilises alas. Ametiisiku litsentseerimine toimub vastavalt Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale. Ametiisiku litsents kehtib ühe kalendriaasta.</p>
Jalgpalluri litsents	<p>Õigus, mis annab mängijale juriidilise aluse osaleda Eesti jalgpalli meistri- ja karikavõistlustel. Jalgpalluri litsents kehtib ühe kalendriaasta.</p>
Järelkasvuvõistkonnad	<p>Täiskasvanute võistlustel osalevate Klubide Eliitliiga võistkonnad.</p>
Klubi (jalgpalliklubi)	<p>Eestis registreeritud mittetulundusühing, mille võistkond osaleb ametlikel mängudel ja mille põhitegevus on seotud jalgpalli arendamise, harrastajate koondamise, jalgpallivõistluste korraldamise jms jalgpallilise tegevusega; mis asub EJK-i territooriumil, mängib oma kodumängud Eestis; omab õigust Klubi nime ja atribuutika kasutamiseks.</p>
Madalamad liigad	<p>Võistluste Teine ja Kolmas liiga.</p>
Mängija osalemine mängus	<p>Mängija osalemiseks mängus loetakse mängija protokollis kandmist, k.a juhul, kui mängija on protokollis kantud vahetusmängijana, kuid teda sisse ei vahetata.</p>
Mängija mängimine mängus	<p>Mängija mängimiseks mängus loetakse seda, kui mängija on viibinud väljakul ja mänginud kasvõi ühe (1) minuti. Mängudes, kus toimuvad edasi-tagasi vahetused, loetakse mängija mängimiseks mängus tema protokollis kandmist, k.a vahetusmängijana.</p>
Põhivõistkond	<p>Võistkond, kellel on duubelvõistkond.</p>
Noormängija	<p>Mängija, kellel on oma vanuse järgi õigus osaleda Eliitliigas ja Noorte Võistlustel, olenemata sellest, kas mängija osaleb täiskasvanute või noorte meistrivõistlustele.</p>

Noorte võistlused	Eesti noorte jalgpalli meistrivõistlused , tütarlaste ja poiste erinevates vanuseklassides (v.a Eliitliiga), ja Eesti noorte klubidevahelised võistlused tütarlaste poiste erinevates vanuseklassides.
Sari	EJL-I poolt korraldatav erinev jalgpallivõistlus, näiteks Eesti meistrivõistlused, Eesti karikavõistlused, Superkarika finaal, Eesti väikesed karikavõistlused, Eesti noorte meistrivõistlused Eliitliigades, Eesti noorte meistri- ja klubidevahelised võistlused, jms.
Tehniline tsoon	Tehniline ala, neljanda kohtuniku positsioon, võistkondade ja kohtunike riietusruumid, mängijate ja kohtunike teekond riietusruumidest mänguväljakule.
Transfer ehk rahvusvaheline üleminek	Mängija registreerimine ühe riigi jalgpalliliidust teise riigi jalgpalliliitu.  Transferi peab küsima ja saama 10-aastase ja vanema mängija registreerimiseks teises jalgpalliliidus ja selle taotlemine käib vastavalt FIFA mängijate staatuse ja üleminekute korra ( <i>FIFA Regulations on the Status and Transfer of Players</i> ) artiklile 9.
Täiskasvanute meistrivõistlused	Eesti jalgpalli meistrivõistlused Premium, Esi- ja Esiliigas B ning Teises ja madalamates liigades, samuti Eesti naiste jalgpalli meistrivõistlused Meistri-, Esi ja Teises liigas.
UEFA	<i>Union des Associations Européennes de Football</i> ehk Euroopa jalgpalliliitustid ühendav organisatsioon.
UEFA klubivõistlused	UEFA poolt korraldatavad või tema egiidi all toimuvad võistlused UEFA liikmesriikide Klubidele, näiteks Meistrite Liiga.

### **Artikkel 3 – Organiseerimine**

- 3.1 Võistlusi organiseerib ja juhib EJL.
- 3.2 EJL organiseerib Võistlusi igal aastal.
- 3.3 EJL-i peadirektor (edaspidi Peadirektor) on kõrgeim tegevjuhtimisorgan, kes vastutab kõigi Võistlustega seotud küsimuste eest, v.a distsiplinaarküsimused. Peadirektor võib osa talle juhatuse poolt määratud kohustustest delegeerida võistluste osakonnale.
- 3.4 Võistlusi administreerib EJL-i võistluste osakond.
- 3.5 Distsiplinaarorganid käsitlevad distsiplinaarrikkumistega seotud küsimusi vastavalt EJL-i distsiplinaarreeglistikule.

### **Artikkel 4 – Kommertsõigused**

- 4.1 Juhendis tähendavad "kommertsõigused" kõiki Võistlustega seotud kommerts- ja meediaõigusi ning võimalusi, muuhulgas:
  - 4.1.1 kõiki kehtivaid ja/või tulevasi ülemaailmseid visuaalsete, audiovisuaalsete ja heliliste ringhäälingusaadete (staatiliste ja/või liikuvate kujutiste) edastamise õigusi raadio, televisiooni või muude olemasolevate ja/või tulevaste

elektroniliste levitamisvahendite abil (kaasa arvatud internet ja traadita tehnoloogia);

4.1.2 turundus-, sponsorlus-, reklaami-, litsentsi- ja frantsiisiõigusi koos Võistlustega seotud andmete ja statistikaalaste õigustega.

4.2 Kõik Võistlustega seotud kommertsõigused kuuluvad võistlustega organiseerijale – EJL-le.

### **Artikkel 5 – Intellektuaalomandi õigused**

5.1 Kõik Võistlustega seotud õigused intellektuaalomandile kuuluvad ainuisikuliselt EJL-le. Õigused intellektuaalomandile hõlmavad muuhulgas olemasolevaid või tulevasi õigusi liigade, võistluste ja sarjade nimede, logode, brändide, medalite ning trofeede suhtes. Nimetatud õiguste kasutamiseks on EJL-lt vaja saada eelnev kirjalik nõusolek ning nende kasutamine peab alati vastama EJL-i juhenditele ja juhistele.

5.2 Mängupaiku ja -aegu kajastava mängukalendri ning Võistlustel peetavate mängudega seotud andmed ja statistikaalased õigused kuuluvad ainuisikuliselt EJL-le.

5.3 Võistlustel on muusika esitusõiguseks EJL sõlminud lepingu Eesti Autorite Ühingu ja selle esitamine on Klubidele tasuta.

### **Artikkel 6 – Aus mäng**

6.1 Kõik Võistluste mängud tuleb pidada järgides AUSA mängu põhimõtteid mis on kirjeldatud juhendi lisas 1.

## **II OSAPOOLTE KOHUSTUSED**

### **Artikkel 7 – EJL-i kohustused**

7.1 EJL loob parimad tingimused Võistluste korraldamiseks. Need tingimused puudutavad muuhulgas Võistluste edendamist, kooskõlastamist ja administreerimist, litsentside väljastamist, võistlejate ülesandmist, loa andmist Võistlustel osalemiseks, võistlussüsteemi, mängureegleid, kohtunike tegevust, kontrolli ja distsiplinaarküsimusi ning kommertsõiguste kasutamist.

7.2 EJL kannab Võistluste organiseerimiskulud.

### **Artikkel 8 – Jalgpalliklubide kohustused**

8.1 Võistlustel osaledes kohustuvad Klubid:

8.1.1 järgima EJL-i põhikirja, juhendeid, otsuseid ja muid EJL-i poolt kehtestatud jalgpallialast tegevust reguleerivaid dokumente;

8.1.2 järgima FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;

8.1.3 järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes EJL-i põhikirjas ning muudes EJL-i dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda ning täitma vaidluse lahendanud organi otsust;

8.1.4 pöörduma vaidlusalases küsimuses lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-il pädevus, mitte tavakohtusse, vaid sõltumatusse, erapooletusse,

Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevasse jalgpallialasesse vahekohtusse, tunnustama selle otsust lõplikuna ning seda täitma;

- 8.1.5 tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes CAS-i jurisdiktsiooni ning nõustumata selle menetluskorraga (*Code of Sports-related Arbitration of the CAS*).
- 8.2 Klubi on kohustatud määrama Esiliiga võistkonna peatreeneriks treeneri, kes omab vähemalt kehtivat UEFA B treeneri kvalifikatsiooni ning madalamates liigades treeneri, kes omab vähemalt UEFA C treeneri kvalifikatsiooni. Abitreeneriteks on lubatud määrata treenereid, kes omavad vähemalt EJL D treeneri kvalifikatsiooni.
- 8.3 Alates hooajast 2025 peab Esiliiga võistkonna peatreener omama vähemalt UEFA A treeneri kvalifikatsiooni ning madalamas liigas osaleva võistkonna peatreener minimaalselt UEFA B treeneri kvalifikatsiooni.
- 8.4 Klubid vastutavad oma mängijate, ametiisikute, liikmete, toetajate ja mängude juures ametikohustusi täitvate isikute käitumise eest.
- 8.5 Klubi peab arvestust liikmemaksu, treeningtasude ja välja antud varustuse kohta.
- 8.6 Kodumängu korraldab Klubi vastutab turvalisuse ja ohutuse eest enne mängu, mängu ajal ning pärast mängu.
- 8.7 Kodumängu korraldab Klubi vabastab EJL-i igasuguste kahjutasunõuete maksmisest või kohustustest kolmandate isikute suhtes, välja arvatud juhul, kui mäng ei toimunud kohtunike mitteilmumise tõttu.
- 8.8 Klubi on kohustatud kooskõlas artikliga 24 pidama oma kodumängud EJL-ile teatatud kodustaadionil, mis asub Eesti Vabariigi territooriumil. Mänge võib erandkorras korraldada mõnel teisel väljakul vaid EJL-i otsusega.
- 8.9 Kodumängu korraldab Klubi peab mängud korraldama vastavalt EJL-i dokumentides toodud nõuetele. Klubi on ainuisikuliselt vastutav kõikide mängu korraldamisega seotud kohustuste täitmise eest, kui EJL-i juhatus ei ole otsustanud teisiti.
- 8.10 Kodumängu korraldab Klubi kannab kõik mängu korraldamisega seotud kulud, v.a mängukohtunike kulud.
- 8.11 Klubid on kohustatud tasuma tähtaegselt kõik EJL-i dokumentide alusel määratud maksud, trahvid ja tasud.
- 8.12 Klubi on kohustatud tegema igakülgset koostööd EJL-i ametnikega Võistluste (sh mängude) parimaks korraldamiseks ja läbiviimiseks.
- 8.13 Klubid on kohustatud andma EJL-ile tasuta õiguse mitteärilisel eesmärgil jalgpalli arendamiseks kasutada ja volitada teisi kasutama Võistlustel osalevate Klubide kõigi mängijate ning ametiisikute fotosid ja nende kohta koostatud audiovisuaalseid ning visuaalseid materjale (k.a nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed ja kujutised) koos Klubi nime, logo, embleemi ja mängijate särgiga (k.a särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).
- 8.14 Klubidel ei ole volitusi tegutseda EJL-i või Eesti meistrivõistluste nimel EJL-i eelneva kirjaliku loata.
- 8.15 Võistkonda peab mängudel esindama Klubi poolt volitatud täisealine isik, kes omab jalgpalli ametiisiku litsentsi.



## **Artikkel 9 – Mängijate ja Klubi ametiisikute kohustused**

- 9.1 Võistlustel osalevad mängijad peavad omama kehtivat jalgpalluri litsentsi.
- 9.2 Klubi ametiisikud, kes viibivad Võistlustel tehnilises alas (sh treenerid, meditsiiniline personal, võistkonna esindaja jne) või tegutsevad Võistlustel Klubi ametiisikutena (näiteks võistkonna esindaja) peavad omama kehtivat ametiisiku litsentsi vastavalt Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale.
- 9.3 Klubi ametiisikud, kellel on seadusjärgne õigus või volitus Klubi nimel toiminguid sooritada ja/või dokumente allkirjastada, peavad omama kehtivat ametiisiku litsentsi vastavalt Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale.
- 9.4 Litsentsi omades kohustuvad mängijad ja Klubi ametiisikud:
  - 9.4.1 kinni pidama lojaalsuse, ausameelsuse ja sportlikkuse printsiipidest vastavalt Ausa mängu põhimõtetele;
  - 9.4.2 tunnustama kehtivaid jalgpallireegleid, mis on vastu võetud IFAB-i poolt;
  - 9.4.3 täitma EJL-i, FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;
  - 9.4.4 järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes, mis on seotud või tekivad seoses EJL-i põhikirja või muude EJL-i dokumentide täitmisega, käesolevas juhendis ning muudes EJL-i dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda;
  - 9.4.5 vaidlusalases küsimuses lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-i pädevus, mitte pöörduma tavakohtusse, vaid edastama küsimuse lahendamiseks sõltumatule, erapooletule, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevale jalgpallialasele vahekohtule, tunnustades vahekohtu otsust lõplikuna ja kohustudes seda tingimusteta täitma;
  - 9.4.6 tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes CAS jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (*Code of Sports-related Arbitration of the CAS*);
  - 9.4.7 hoiduma igasugusest käitumisest, mis kahjustab või võib kahjustada EJL-i poolt organiseeritud või korraldatud võistluste aususe põhimõtet ning kohustuvad tegema EJL-iga täielikku koostööd võitlemaks selliste tegude vastu.
- 9.5 Kõik mängijad ja ametiisikud annavad EJL-le tasuta õiguse mitteärilisel eesmärgil jalgpalli arendamiseks kasutada ning volitada teisi kasutama Võistlustel osalevate Klubide kõigi mängijate ja ametiisikute fotosid ning nende kohta koostatud audiovisuaalseid ja visuaalseid materjale (k.a nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed ja kujutised) koos Klubi nime, logo, embleemi ja mängijate särgiga (k.a särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).

## **III AUTASUSTAMINE**

### **Artikkel 10 – Karikad**

- 10.1 EJL autasustab Eliitliigade Esiliigas 1.-3. kohale tulnud võistkondi karikatega.
- 10.2 EJL autasustab Eliitliigade Teise ja madalamate liigade võitjaks tulnud võistkondi karikatega.

## **Artikkel 11 – Medalid, diplomid jm auhinnad**

- 11.1 EJL autasustab Eliitliigade Esiliigas 1.-3. kohale tulnud võistkondi diplomiga ning nende võistkondade liikmeid kuni 30 medali ning diplomiga.
- 11.2 EJL autasustab Eliitliigade Teise ja madalamate liigade võitja võistkondi ja nende liikmeid kuni 30 medali ning diplomiga.
- 11.3 EJL autasustab Eliitliigade Teises ja madalamates liigas 2. ja 3. kohale tulnud võistkondi ja nende liikmeid diplomiga.
- 11.4 EJL autasustab meenega mängijat/mängijaid, kes lööb/löövad oma liigas kõige rohkem väravaid.
- 11.5 Medalid, diplomid ja muud auhinnad anatakse võistkondadele ja mängijatele üle pärast hooaja lõppu.

## **IV OSAVÕTJATE REGISTREERIMINE**

### **Artikkel 12 – Võistlustest osavõtjad**

- 12.1 Võistlustele saab võistkonna registreerida Klubi, kes aktsepteerib EJK-i põhikirja, käesolevat juhendit ning teisi EJK-i poolt välja antud dokumente ja on tasunud tähtajaks kõik EJK-i dokumentide alusel määratud trahvid ja tasud.
- 12.2 Võistlustel moodustatakse liigad ja liigadesse kvalifitseerutakse lähtuvalt registreerunud võistkondade arvust ja tasemest EJK-i tehnilise osakonna ettepanekul. Klubi võib Võistlustele välja panna rohkem kui ühe võistkonna.
- 12.3 Eliitliigade koosseisud peab heaks kiitma EJK-i noortekomisjon.

### **Artikkel 13 – Võistkonna registreerimine ja liiga liikmemaks**

- 13.1 Klubi, kes soovib Võistlustele registreerida võistkonna(-d), peab EJK-le ERIS-e kaudu esitama Klubi allkirjaõigusliku esindaja poolt allkirjastatud Klubi kinnituse, mis on toodud käesoleva juhendi lisa 2.
- 13.2 Võistkond registreeritakse võistlustele ERIS-e kaudu.
- 13.3 Võistkonna registreerimise viimane kuupäev on 15. detsember 2022. a (k.a).
- 13.4 Võistkonna eelmiste hooegade võlgnevused tuleb tasuda hiljemalt 10. detsembriks 2022. a (k.a).
- 13.5 Hilinejad registreeritakse Võistlustele ainult Peadirektori otsuse alusel.
- 13.6 Pärast liiga registreerimistähtaega võistlustest loobunud võistkond tasub artiklis 50 toodud sanktsiooni.
- 13.7 Võistkonna nime ei ole lubatud Võistluste jooksul muuta.
- 13.8 U17 Eliitliiga võistkond võib enne hooaja algust koos põhivõistkonna registreerimisega määrata võistkonna ankeedil duubelvõistkonnaks ühe sama Klubi madalama liiga võistkonna.
- 13.9 Liikmemaksu Võistlustel ei rakendata.

## V MÄNGUREEGLID JA VÕISTLUSTE SÜSTEEM

### Artikkel 14 – Mängureeglid

- 14.1 Mängimisel järgitakse IFAB-i poolt välja töötatud ja avaldatud Mängureegleid (*IFAB Laws of the Game*).

### Artikkel 15 – Mänguaeg

- 15.1 Mänguaeg Eliitliigades on 2 x 45 minutit.

### Artikkel 16 – Vaheaeg poolaegade vahel

- 16.1 Vaheaeg poolaegade vahel kestab 15 minutit.

### Artikkel 17 – Võistluste süsteem

- 17.1 Liigade arvu ja Võistluste süsteemi liigades kinnitab EJK-i juhatus EJK-i noortekomisjoni ettepanekul peale võistkondade registreerumist hiljemalt 1. veebruariks 2023. a.
- 17.2 Võistlustel selgub võistkondlik paremusjärjestus saavutatud punktide üldsumma järgi, kusjuures võit annab kolm (3), viik ühe (1) ja kaotus null (0) punkti. Võistkonnale, kes annab loobumiskaotuse või kelle mäng tühistatakse, arvestatakse kaotus ja vastasvõistkonnale võit ning turniiritabelisse märgitakse - : + (tühistatud mängu korral vastase löödud väravate arv).
- 17.3 Võrdsete punktide korral paremusjärjestuse määramisel arvestatakse:
- 17.3.1 väiksemat antud loobumiskaotuste ja tühistatud tulemuste arvu turniiritabelis;
  - 17.3.2 omavaheliste mängude punkte;
  - 17.3.3 omavaheliste mängude väravate vahet;
  - 17.3.4 suuremat võitude arvu;
  - 17.3.5 üldist väravate vahet;
  - 17.3.6 suuremat löödud väravate arvu;
  - 17.3.7 suuremat võõrsil löödud väravate arvu;
  - 17.3.8 loosimistulemust.

## VI MÄNGUKALENDRI KOOSTAMINE

### Artikkel 18 – Mängupäevad

- 18.1 Mängud toimuvad vastavalt EJK-i poolt koostatud mängukalendrile.
- 18.2 Ühe võistkonna kahe meistrivõistluste mängu vahele peab jääma vähemalt kaks mänguvaba kalendripäeva.
- 18.3 Mänguaja muudatustest tingituna ei ole võistkonnale lubatud kahel järjestikusel nädalal topeltvooruga mängunädalaid.
- 18.4 Klubi võib kinnitatud mängukalendris muudatuste tegemist taotleda järgmistel juhtudel:

18.4.1 kui üks (1) või enam võistkonna mängijat on seotud Eesti rahvuskoondise mänguga;

18.4.2 kui Klubi osaleb UEFA klubivõistlustel või teistes rahvusvahelistes mängudes, mis omavad olulist tähtsust.

18.4.3 lähtuvalt staadioni seisukorrast.

### **Artikkel 19 – Mängu alguse kellaajad**

19.1 Kõik Võistluste mängud algavad vastavalt EJK-i poolt koostatud mängukalendrile.

19.2 Tööpäevadel alustatakse mängudega mitte varem kui 17.00 ja mitte hiljem kui 20.00. Laupäeval, pühapäeval ning riiklikel pühadel alustatakse mängudega mitte varem kui 10.00 ning mitte hiljem kui 20.00. Kõik muud mängu alguse kellaajad tuleb kooskõlastada EJK-i võistluste osakonnaga.

19.3 Ausa mängu põhimõtetest lähtudes tuleb vastava liiga viimases mänguvõorus alustada kõiki mänge samal päeval ja kellaajal, välja arvatud juhul, kui viimase võoru tulemused ei mõjuta võistkondade paremusjärjestust.

19.4 Mängu kohtunikul on õigus objektiivsete asjaolude ilmnemisel alustada mängu kuni 15 minutit pärast EJK-i poolt määratud mängu algusaega.

### **Artikkel 20 – Mängukoha ja -aja muutmine**

20.1 Kodustaadionit on lubatud vahetada kahe ringi vahel. Kodustaadioni vahetamise otsustab esitatud dokumentide alusel Peadirektor. Muul ajal on kodustaadioni vahetus lubatud vaid Peadirektori eriootsusega.

20.2 Mängukohta on lubatud muuta kui see on tingitud väljaku mängukõlbmatusest või staadioni hõivatuses, mille eest ei vastuta Klubi.

20.3 Mängukoha ja/või -aja muutmiseks tuleb EJK-le ja vastasvõistkonnale esitada kirjalik taotlus koos põhjendusega hiljemalt kümme (10) päeva enne kalendriga kinnitatud esialgset mängupäeva või kui taotletakse mängu toomist esialgsest mängupäevast ettepoole, hiljemalt kümme (10) päeva enne uut mängupäeva, v.a kui taotlus esitatakse punkti 18.4.1 alusel.

20.4 Kui Klubi esitab taotluse vähem kui kümme (10) päeva enne esialgset või uut mängu, v.a artiklis 21 toodud juhul, peab Klubi tasuma EJK-le 50 euro suuruse mänguaja muudatuse tasu koos taotluse esitamisega või vastavalt EJK-i poolt esitatud arvele. Taotlust mänguaja ja/või -koha muutmiseks, v.a artiklis 21 toodud juhul, ei ole võimalik esitada, kui mänguni on jäänud vähem kui 3 tööpäeva.

20.5 Mänguaja muutmiseks vastavalt punktides 20.3 ja 20.4 on vajalik vastasvõistkonna ja kodustaadioni haldaja nõusolek, mille kohta peab taotlusel olema märged.

20.6 Mänguaja muutmiseks punktis 18.4.1 toodud põhjusel peab Klubi esitama taotluse hiljemalt 24 tunni jooksul peale EJK-i poolse rahvuskoondise kogunemise kutse väljasaatmist.

20.7 Mängukoha ja/või -aja muutmise otsustab EJK-i võistluste osakond lähtudes Klubi poolt esitatud taotluse esitamise ajast, põhjendusest ja mänguaja muudatuse tasu laekumisest.

- 20.8 Mänguaega ei ole lubatud viia vastava liiga viimase voo kuupäevast hilisemaks v.a juhul, kui viimane mäng tabeliseisu ei mõjuta, muutmiseks on mõjuv põhjus ja mõlemad võistkonnad on muudatusega nõus.
- 20.9 EJL-il on õigus teha mängukalendrisse muudatusi teavitades sellest mängus osalevate võistkondade Klubi hiljemalt kolm (3) tööpäeva enne kalendris olevat mänguaega, v.a artiklis 21 kirjeldatud juhtul.
- 20.10 Muudatus jõustub pärast EJL-i võistluste osakonna poolt vastava kinnituse saatmist mängus osalevate võistkondade Klubidele.

### **Artikkel 21 – Mängu ärajäämine**

- 21.1 Kui kodumängu korraldab Klubi leiab, et mäng ei saa ettearvamatute asjaolude tõttu toimuda, nt mängimiseks sobimatu väljaku tõttu, peab ta sellest viivitamatult, kuid mitte hiljem kui 24 tundi enne mängu algust teavitama EJL-i, võistluste osakonda ja vastasvõistkonda ning mäng jääb ära, v.a. juhul kui EJL ja mõlemad Klubid ei leia lahendust mängu toimumiseks kalendris määratud ajal.
- 21.2 Kui võistkonnad on saabunud mängupaika ja kohtunik leiab, et mängu ei saa alustada mänguväljaku sobimatuse või halbade ilmastikutingimuste tõttu, jääb mäng ära.
- 21.3 Kui EJL-i poolt määratud kohtunik ei ilmu mingil põhjusel võistluspaika ja EJL-i kohtunike osakonnal ei ole võimalik leida talle asendajat, jääb mäng ära.
- 21.4 Ärajäänud mängu uue toimumise aja ja koha lepivad kokku võistkonnad ning koduvõistkonna Klubi teatab selle EJL-le kinnitamiseks hiljemalt ärajäänud mängule järgneva tööpäeva jooksul. Vaidluse korral määrab ärajäänud mängule uue aja EJL, kelle otsus on lõplik.
- 21.5 Edasilükatud mängule sõitva võistkonna transpordikulud katab EJL v.a juhul, kui mäng on edasi lükatud mängule sõitva klubi süül.

### **Artikkel 22 – Mängu katkestamine**

- 22.1 Mängimiseks sobimatu väljaku, halbade ilmastikutingimuste, kohtuniku terviserikke või muu ettearvamatute põhjuse tõttu peatab kohtunik mängu. Kui mängu ei ole mõistliku aja jooksul võimalik jätkata, katkestab ta mängu.
- 22.2 Kui kohtunik otsustab mängu katkestada, peavad võistkonnad mängu lõpunimängimiseks kokku leppima uue aja ja vajadusel ka koha. Katkestatud mäng tuleb üldjuhul lõpuni mängida enne mängus osalevate võistkondade järgmisi Võistluste mängu. Uue mänguaja peab koduvõistkonna Klubi EJL-le kinnitamiseks teada andma hiljemalt mängule järgneva tööpäeva jooksul. Vaidluse korral määrab mängu lõpuni mängimiseks uue aja EJL, kelle otsus on lõplik.
- 22.3 Mängu jätkamisel kohaldatakse järgmisi põhimõtteid:
- 22.3.1 mängu jätkatakse samalt seisult, mis see oli mängu katkestamise hetkel;
- 22.3.2 taasalustatud mängus võivad osaleda kõik mängijad, kellel on vastavalt juhendi artiklile 30 selle võistkonna eest õigus mängus osaleda, v.a mängijad, kes olid katkestatud mängul välja vahetatud, eemaldatud või kes pidid katkestatud mängu mängukeelu tõttu vahele jätma. Katkestatud mängul põhikoosseisus olnud mängija ei tohi taasalustatud mängu alustada vahetusmängijana;

- 22.3.3 kõik katkestatud mängul saadud kollased ja punased kaardid kehtivad taasalustatud mängu lõpuni;
- 22.3.4 katkestatud mängus saadud üksikud kollased kaardid ei kandu edasi mängudele, mis peetakse enne katkestatud mängu taasalustamist;
- 22.3.5 katkestatud mängul eemaldatud mängijat ei saa asendada ning mängu peab taasalustama sama arv mängijaid, kui neid oli väljakul mängu katkestamise hetkel;
- 22.3.6 mängija, kes eemaldati katkestatud mängule järgneval mängul, tohib taasalustatud mängus osaleda;
- 22.3.7 võistkond tohib taasalustatud mängus teha mängu katkestamise hetkel järelejäänud arv vahetusi;
- 22.3.8 mäng taasalustatakse samast kohast ja momendist, mis hetkel see katkestati (nt vabalöök, audi sissevise, väravaesine lahtilöök, nurgalöök, penalti jne). Kui mäng katkestati hetkel kui pall oli mängus, siis jätkatakse samast kohast kohtuniku palliga.

- 22.4 Mängimiseks sobimatu väljaku, halbade ilmastikutingimuste, kohtuniku terviserikke või muu ettearvamatu põhjuse tõttu katkestatud mängu korral katab EJL edasilükatud mängule sõitva võistkonna transpordikulud v.a juhul, kui mäng on edasi lükatud mängule sõitva klubi süül.

### **Artikkel 23 – Mängu ärajäämine või katkestamine Klubi süü tõttu, mängimisest keeldumine ja muud sarnased olukorrad**

- 23.1 Kui võistkond keeldub mängimisest või kui Klubi süü tõttu ei ole võimalik mängu läbi viia või lõpuni mängida, arutab vastavat juhtumit EJL-i distsiplinaarorgan, kes võib sanktsioneerida rikkujat ning määrab kindlaks rakendatavad meetmed, mille hulka kuuluvad ka kaotuse määramine ja/või Võistlustelt diskvalifitseerimine.
- 23.2 EJL-i distsiplinaarorgan võib kinnitada mängu katkestamise hetkel kehtinud mängutulemuse, kui mängu tulemus oli selle Klubi kasuks, kes ei olnud mängu katkestamise eest vastutav.

## **VII STAADIONID**

### **Artikkel 24 – Staadionite hindamine ja nõuded staadionile**

- 24.1 Võistluste mängu tohib pidada staadionitel, mille andmeid on Spordiregistris viimase 12 kuu jooksul uuendatud ja millele EJL-i staadionite komisjon on määranud vähemalt 4. kategooria vastavalt dokumendile EJL-i Staadionite Standard.
- 24.2 Kodustaadioni registreerimisega kinnitab Klubi kokkulepet staadioni omaniku ja/või haldajaga.
- 24.3 Üks naturaalmuruga staadion tohib olla kodustaadioniks:
- 24.3.1 ühele Premium liiga võistkonnale ja veel kahele meeste-, naiste- või noortevõistkonnale;
- 24.3.2 erandkorras ainult kahele Premium liiga võistkonnale;
- 24.3.3 ühele Esiliiga või Esiliiga B võistkonnale ning veel neljale meeste-, naiste- või noortevõistkonnale;

#### 24.3.4 kahele Esiliiga ja/või Esiliiga B võistkonnale ning veel kahele meeste-, naiste- või noortevõistkonnale.

- 24.4 Staadioni mänguväljak ja rajatised peavad olema heas seisukorras ning vastama Mängureeglites esitatud ja pädevate ametiasutuste määratletud ohutus- ja turvanõuetele.
- 24.5 Naturaalmuruga staadioni mänguväljakul peab muru olema niidetud terve väljaku ulatuses ühekõrguselt ning muru kõrgus peab jääma vahemikku 20 – 40 mm.
- 24.6 On soovituslik, et kõikidel staadionitel oleks olemas elustamise ehk AED aparaat.
- 24.7 Võistlustel ei tohi naturaalmuruga kodustaadioni koormus olla suurem kui 24 tundi nädalas (soovituslikult 12 – 18 tundi) ja seal võib kodumänge mängida kuni viis (5) meeste Teise ja madalama liiga, naiste või noortevõistkonda.
- 24.8 Võistluste mängu lubatakse pidada EJK-i staadionite komisjoni poolt heakskiidetud elastikkihi või kummi-liivatäidisega 3. põlvkonna kunstmuruväljakutel. Kunstmuruväljak peab vastama vähemalt 4. kategooria nõuetele vastavalt dokumendile EJK-i Staadionite standard.
- 24.9 Kodumängu korraldab Klubi peab tegema maksimaalseid jõupingutusi, et mänguväljak oleks mänguks sobiv. Juhul kui mänguväljak on mängimiseks sobimatu halbade ilmastikutingimuste tõttu, juhendatakse artiklitest 21 või 22.

#### **Artikkel 25 – Riietusruumid ja pesemisvõimalus**

- 25.1 Kodumängu korraldab Klubi peab võimaldama mängijatele ja kohtunikele riietus- ja tualettruumid, mis peavad vastama järgmistele nõuetele:
- a) duširuumid peavad olema eraldi, puhtad ja korrakohaselt hooldatud (vähemalt 3 töökorras dušši ühe võistkonna kohta ja vähemalt üks töökorras dušš kohtunikele);
  - b) mängijatel ja kohtunikel peavad olema WC-d, mis on eraldi vaatajatele mõeldud WC-dest;
  - c) võistkondade riietusruumid peavad olema piisavalt suured (vähemalt 18 istekohta ühe võistkonna kohta);
- 25.2 Kohtunike riietusruum peab olema piisavalt suur (vähemalt 3 istekohta ja 1 laud).
- 25.3 Võistkondade kodustaadionil, kus puuduvad riietusruumid, peab kodumängu korraldab Klubi kindlustama vastasvõistkonnale ja kohtunikele riie vahetamise ja pesemisvõimaluse kodustaadioni vahetus läheduses.
- 25.4 Riietusruumide kasutamise ja pesemisvõimaluste kulu kannab koduvõistkond.

#### **Artikkel 26 – Valgustus**

- 26.1 Mänge võib korraldada nii päevavalguse käes kui ka kunstvalgustusega. Kunstvalgustuse keskmine valgustihedus peab vastama vähemalt 200 luksile.

#### **Artikkel 27 – Kell ja tabloo**

- 27.1 Mängu toimumise ajal võib staadioni kellal näidata mänguaega tingimusel, et kell peatatakse mõlema poolaja normaalaja lõppedes, st pärast 45 ja 90 minutit.
- 27.2 Staadionil on mänguseisu kajastava tabloo olemasolu soovituslik.

27.3 Elektroonilisel tablool on mänguolukordadest korduste näitamine keelatud.

### **Artikkel 28 – Tehniline ala ja vahetusmängijate pink**

28.1 Staadionil peavad olema mõlemale võistkonnale vähemalt kuue (6) istekohaga (soovituslikult 15 istekohaga ja varikatusega) vahetusmängijate pingid.

28.2 Vahetusmängijate pingid peavad asetsema märgistatud tehnilises alas. Tehnilised alad peavad asetsema vähemalt 1 m kaugusel küljejoonest ning keskjoonest võrdset minimaalselt 5 m kaugusel.

## **VIII MÄNGIJATE ÜLESANDMINE JA ÕIGUS OSALEDA MÄNGUS**

### **Artikkel 29 – Mängijate ülesandmine**

29.1 Mängijate üleandmine Võistlustele käib ERIS-e kaudu ja üles saab anda vaid Klubisse registreeritud mängijaid, kes on täitnud järgmised nõuded:

29.1.1 omab kehtivat jalgpalluri litsentsi;

29.1.2 Euroopa Liidu (v.a Eesti), Euroopa Liidu Majanduspiirkonna liikmesriigi ja Šveitsi Konföderatsiooni kodanik (edaspidi EL kodanik) omab kehtivat Eestis registreeritud elamisõigust;

29.1.3 Euroopa Liidu, Euroopa Liidu Majanduspiirkonna liikmesriigi ja Šveitsi Konföderatsiooni kodakondsust mitteomav mängija omab kehtivat Eestis registreeritud elamisluba;

29.1.4 teise riigi Klubist tulevale mängijale (k.a teise riigi Klubisse mängima siirdunud ja tagasipöörduvale eestlasele) on endine jalgpalliliit väljastanud transferi kooskõlas FIFA Mängijate staatust ja üleminekuid reguleeriva korraga;

29.1.5 on läbinud spordimeditsiinilise asutuse poolt teostatud terviseuuringu ning esitanud EJK-le sellekohase tõendi. Terviseuuring peab sisaldama vähemalt järgmisi uuringuid: puhkeoleku EKG, EKG koormustest, spirograafia, vere analüüs, hapnikutarbimise kompleksuuring (soovituslik), lisauuringud meditsiinilistel näidustustel (nt ehkardiograafia, röntgenuuringud, ultraheliuuringud jm). Terviseuuring kehtib ühe aasta selle teostamisest ja Klubi on vastutav, et mängijal on kehtiv terviseuuring terve hooaja jooksul.

29.1.6 ERIS-e profiilile on üles laetud korrektne foto, nt dokumendi taotlemiseks tehtud foto.

29.2 Klubi võib piiräärsete elanike ülesandmiseks punktides 29.1.2 ja 29.1.3 toodud nõuetele taotleda Peadirektorilt erandit, juhul kui ülesantav mängija ei ela Klubi asukohast alaliselt kaugemal kui 100 km. Koos taotlusega tuleb EJK-le esitada mängija elukoha tõend, mis tõendab, et mängija on elanud oma registreeritud elukohas vähemalt 8 kuud enne mängija ülesandmist. Mängija ülesandmisel uue Klubi võistkonda, tuleb Klubil taotleda uus erand. Igasse võistkonda on eelpool toodud erandi alusel lubatud üles anda kuni kolm (3) mängijat.

29.3 Mängijate registreerimine Klubisse ja klubivahetus toimuvad vastavalt EJK-i mängijate staatust ja üleminekuid reguleerivale korrale.

29.4 U17 Eliitliiga võistkonda lubatakse üles anda 2007. – 2008. aastatel sündinud mängijaid.



Lisaks lubatakse U17 Eliitliiga Esiliiga võistkonda üles anda kuni neli (4) ning Teise või madalamate liigade võistkonda kuni kuus (6) mängijat, kes on sündinud 1. augustil 2006. a või hiljem.

2007. aastal sündinud mängijaid lubatakse üles anda punktis 29.6 kirjeldatud tingimusel.

- 29.5 U19 Eliitliiga võistkonda lubatakse üles anda 2005. – 2007. aastatel sündinud mängijaid.

Lisaks lubatakse U19 Eliitliiga võistkonda üles anda kuni neli (4) mängijat, kes on sündinud 1. augustil 2004. a või hiljem.

2007. aastal sündinud mängijaid lubatakse üles anda vaid punktis 29.6 kirjeldatud tingimusel.

- 29.6 2007. aastal sündinud mängijat tohib Võistlustele üles anda vaid juhul, kui ta ei ole üles antud Täiskasvanute meistrivõistlustele.

Kui mängija on üles antud Noorte võistlustele, siis tohib ta olla samaaegselt üles antud vaid ühte Võistlustel osalevasse Eliitliiga võistkonda. Sellise mängija üleminek Täiskasvanute meistrivõistlustel osalevast võistkonnast Eliitliiga võistkonda ja vastupidi on lubatud vaid ühe korra hooaja jooksul.

- 29.7 Mängijat, kes on või on olnud üles antud U19 Eliitliiga Meistriliigasse, saab punktis 29.10 toodud ülesandmisperioodi jooksul teise Klubi võistkonda üles anda vaid juhul, kui mängija ei ole U19 Eliitliiga Meistriliiga mängudes osalenud ja on võistkonnast maha võetud.

Juhul, kui mängija on U19 Eliitliiga Meistriliigas osalenud, saab teda teise Klubi võistkonda üles anda vaid punktis 29.11 toodud ülesandmisperioodi jooksul.

- 29.8 U19 Eliitliiga Meistriliiga võistkonna eest osalenud mängijat tohib nii U17 Eliitliiga kui ka U19 Eliitliiga Esi- või madalama liiga võistkonda üles anda vaid juhul, kui ta ei ole üles antud Täiskasvanute meistrivõistluste võistkonda.

Kui mängija on üles antud Täiskasvanute meistrivõistluste võistkonda, siis tohib ta samaaegselt olla üles antud vaid U19 Eliitliiga Esi- või madalama liiga võistkonda. Sellise mängija üleminek täiskasvanute meistrivõistlustel osalevast võistkonnast Eliitliiga võistkonda ja vastupidi on lubatud vaid ühe korra hooaja jooksul.

- 29.9 Mängijate ülesandmine võistkonda toimub ainult punktides 29.10 ja 29.11 nimetatud ülesandmisperioodidel, v.a punktis 29.12 ja 29.13 kirjeldatud juhul.

- 29.10 Hooajaeelne ülesandmisperiood algab 1. veebruar 2023. a ja kestab kuni vastava liiga esimesele mängule eelneva päeva lõpuni.

- 29.11 Hooajasisene ülesandmisperiood on 3. juulist kuni 31. juulini 2023. a (k.a).

- 29.12 Pärast ülesandmistähtaega saab Võistlustele üles anda mängijat, kelle siseriiklik või rahvusvaheline üleminek on sisestatud ERIS-es või FIFA TMS-is hiljemalt punktides 29.10 või 29.11 toodud ülesandmisperioodil ning seda hiljemalt 10 päeva jooksul pärast mängija klubisse registreerimist.

- 29.13 Muul ajal saab asendamise teel võistkonda üles anda kuni neli (4) oma Klubisse registreeritud uut mängijat tingimusel, et sama arv mängijaid on võistkonnast eelnevalt

maha võetud. Uus mängija on mängija, kes ei ole käesoleval hooajal olnud Eliitliigadesse üles antud.

29.14 Võistlustele lubatakse ühte võistkonda üles anda kuni 30 mängijat, kuid mitte vähem kui 11 mängijat. Võistkonda peab olema üles antud vähemalt kaks (2) väravavahti.

29.15 EJL-le esitatud dokumentide õigsuse ja mängija vastavuse eest ülesandmistingimustele vastutab Klubi.

### **Artikkel 30 – Õigus osaleda mängus**

30.1 Võistluste mängus tohib Võistkonna eest osaleda mängija, kes on sellesse võistkonda üles antud enne mängu algust, v.a punktis 30.4 kirjeldatud juhul. Mängija võistkonda ülesandmine ja mahavõtmine fikseeritakse kuupäevapõhiselt, st mängijal on õigus osaleda võistkonna eest samal kuupäeval, mil mängija võistkonda üles anti ja ülesandmine kehtib kuni võistkonnast mahavõtmise kuupäeva kella 23:59-ni.

30.2 Ühes U17 Eliitliiga mängus on lubatud osaleda kuni kolmel (3) mängijal, kes on sündinud 1. augustit 2006. a või hiljem.

30.3 Ühes U19 Eliitliiga mängus on lubatud osaleda kuni kolmel (3) mängijal, kes on sündinud 1. augustil 2004. a või hiljem.

30.4 Kui U17 Eliitliiga Esiliiga võistkonna duubelvõistkonnaks on Teise ja madalama liiga võistkond, võib igas põhivõistkonna mängus vabalt kasutada kõiki duubelvõistkonna mängijaid ning igas duubelvõistkonna mängus kõiki põhivõistkonna mängijaid tingimusel, et üks mängija tohib ühe kalendrinädala jooksul osaleda vaid ühe võistkonna eest.

30.4 Duubelvõistkonda üles antud mängija osalemine põhivõistkonna mängus on lubatud ainult juhul, kui mängija on duubelvõistkonda üles antud hooajaeelsele üleminekuperioodil enne punktis 29.10 ja hooajasisesel ülesandmisperioodil enne punktis 29.11 nimetatud ülesandmisperioodide lõppu ja täidab kõiki teisi juhendi tingimusi.

30.5 Mängija tohib ühel päeval osaleda vaid ühes EJL-i egiidi all toimivas mängus.

30.6 Mängija, kes on sündinud 2007. aastal või hiljem, tohib seitsme (7) kalendripäeva jooksul mängida kuni kahes (2) EJL-i egiidi all toimivas mängus. Mängude hulka ei loeta mängimist rahvuskoondise mängus.

## **IX MÄNGUVORMID**

### **Artikkel 31 – Mänguvormid**

31.1 Mänguvorm peab vastama Mängureeglitele (Reegel 4). Kui mänguvorm ei vasta reeglitele, ei lubata mängijat väljakule.

31.2 Klubi registreerib koos võistkonna registreerimisega hooajaks vähemalt kaks erineva ja võimalikult kontrastse põhivärviga mänguvormi komplekti, põhimänguvormi ja varumänguvormi(-d). Koduvõistkond peab alati mängima põhimänguvormiga. Külalisvõistkond võib põhimänguvormiga mängida juhul, kui selle värvid ei kattu koduvõistkonna põhimänguvormi värvidega. Kui külalisvõistkonna põhimänguvormi värvid kattuvad koduvõistkonna omadega, peab ta mänguks kombineerima põhi- ja varumänguvormide baasil mänguvormi, mille värvid koduvõistkonna mänguvormi värvidega ei kattu.

- 31.3 Väravavahi särk ning põlvikud peavad erinema nii oma kui ka vastasvõistkonna väljakumängijate vormist (väravavahi põlvikud võivad olla sama värvi, kui oma võistkonna väljakumängijate põlvikud). Juhul kui väravavahi mänguvormi värvid kattuvad väljakumängijate mänguvormi värvidega, vahetab mänguvormi alati väravavaht, olenemata sellest, kas ta on kodu- või külalisvõistkonna väravavaht.
- 31.4 Mängusärgi alt välja paistev alussärk peab olema ühevärviline ja ühtima mängusärgi varruka põhivärviga või olema täpselt sama mustriga nagu varrukas. Pükste alt välja paistev alusriietus peab ühtima pükste põhi- või alumise osa värviga. Kõik võistkonna mängijad peavad kandma samasugust alusriietust.
- 31.5 Numbrid mängusärkidel peavad olema vahemikus 1-99. Numbri kõrgus mängusärgi tagaküljel peab olema 20-35 cm ja joonte paksus 3-5 cm ning personaalne number mängusärgi esikülje keskosas kõrgusega 10-15. Erinevates värvitoonides mängusärkidel peab numbri alus ning nime alus olema ühte värvi.
- 31.6 Numbrid mängupükstel peavad olema vahemikus 1-99 ja paiknema pükste paremal küljel. Numbri suurus peab olema 10-15 cm.
- 31.7 Ühe mänguvormi särgil ja pükstel peavad olema samad numbrid.
- 31.8 Sponsorite logode arv ja suurus võistkonna mänguvormil ei ole piiratud.
- 31.9 Kõik ülejäänud küsimused, mis ei ole antud artiklis käsitletud, tuleb lahendada lähtuvalt UEFA poolt välja antud dokumendist *UEFA Equipment Regulations*.

## **X MÄNGUDE KORRALDAMINE**

### **Artikkel 32 – Lipud**

- 32.1 Eliitliiga mängudel on Eesti lipu ja osalevate Klubide lippude heiskamine soovituslik.
- 32.2 Eesti lipu heiskamine peab olema vastavuses Eesti lipu seadusega.

### **Artikkel 33 – Turvalisus ja ohutus**

- 33.1 Kodumängu korraldav klubi peab järgima juhendis või EJL-i poolt välja antud käitumisjuhistes kehtestatud nõudeid.
- 33.2 Kodumängu korraldav Klubi vastutab turvalisuse ja ohutuse eest enne mängu, mängu ajal ja pärast mängu. Mängijate ja mänguga seotud ametiisikute turvalisuse tagamiseks peab kodumängu korraldav Klubi hoolitsema, et nimetatud isikud saaksid staadionile ja mänguväljakule siseneda, seal viibida ja sealt lahkuda ohutult.
- 33.3 Võistluste mängudel on turvalisuse eest vastutava isiku kohaolek soovituslik.
- 33.4 Vältimaks konflikti võistkondade fännide vahel ning ohutuse tagamiseks on koduklubi kohustatud panema vastasvõistkonna fännid eraldi sektoritesse või erinevatesse tribüüni otstesse.
- 33.5 Kodumängu korraldav Klubi peab tagama staadionil sisekorraeeskirjade täitmise ning mängijate, kohtunike, ametiisikute ja pealtvaatajate turvalisuse.
- 33.6 Turvalisuse tagamiseks ei tohi staadionile lubada alkoholi- või narkojoobes isikuid, tuua esemeid/aineid, mis võivad olla ohtlikud.
- 33.7 Staadionile ei tohi tuua ega kasutada mistahes pürotehnikat ega teisi sama efekti tekitavaid vahendeid, välja arvatud juhul, kui pürotehniliste vahendite kasutamine on

lubatud staadioni omaniku poolt ning nende kasutamine on EJL-is eelnevalt registreeritud vastavalt kehtestatud korrale.

33.8 Pealtvaatajatel ei ole lubatud viibida mänguväljakul ning alal, mis jääb tribüünide ning väljaku külje- või otsajoone vahele.

33.9 Kodumängu korraldav klubi peab kindlustama, et staadioni territooriumil oleks piisaval arvul käte desinfitseerimise punkte, mis asuksid enimkäidavates kohtades.

#### **Artikkel 34 – Meditsiiniline abi**

34.1 Igal võistkonnal peab olema mängul kaasas esmaabikott, mis sisaldab järgmist:

- a) kummikindad,
- b) käärid,
- c) ühekordsed külmakotid või külmakotid eraldi termoses,
- d) haavapuhastusvahendid (nt antiseptiline aerosool Acept, 3%-line vesinikülihapendilahus),
- e) haavapuhastuspadjad,
- f) erineva suurusega plaastrid,
- g) elastikside,
- h) steriilsed sidemed,
- i) käte desinfitseerimise vahend,
- j) digitaalne termomeeter.

34.2 Kodumängu korraldav Klubi on vastutav vajaduse korral kiirabi kutsumise eest.

34.3 Mängudel on arsti või meditsiinitöötaja kohalolu soovituslik.

#### **Artikkel 35 – Mängupallid**

35.1 Mängupallid peavad vastama Mängureeglitega kehtestatud nõuetele ja kandma märget FIFA Quality või FIFA Quality Pro.

35.2 Kodumängu korraldav Klubi tagab mänguks vähemalt kaheksa (8) nõuetele vastavat ühesugust ja puhast mängupalli. Juhul kui mäng toimub lumesajus, on kodumängu korraldav Klubi kohustatud tagama vähemalt viis (5) nõuetele vastavat mängupalli, mis on punast, oranži või muud hästinähtavat värvi.

#### **Artikkel 36 – Pallilapsed**

36.1 Esiliigas peab soojenduse ja mängu ajal staadionil olema kaks kuni neli (2-4) pallilast, kes on mängijatest erinevas ühtses riietuses ning on vähemalt 8-aastased. Madalamates liigades on pallilaste olemasolu soovituslik.

36.2 Pallilapsed peavad olema asjatundlikud ja instrueeritud asetama palle tagasi ümber väljaku selleks ettenähtud kohtadele.

#### **Artikkel 37 – Teadustus**

37.1 Teadustus Eliitliigade mängudel on soovituslik.

- 37.2 Mängu ajal edastatav informatsioon peab olema eesti ja enamusele pealtvaatajatele arusaadavas keeles, neutraalne ja informatiivne. Keelatud on poliitiliste sõnumite edastamine, vägivallale õhutamine ja vastase või kohtunike halvustamine.

## **XI MÄNGUGA SEOTUD TEGEVUSED**

### **Artikkel 38 – Võistkondade saabumine**

- 38.1 Võistkonnad peavad saabuma võistluspaika hiljemalt 30 minutit enne mängu algust.
- 38.2 Mängu alustamise üle otsustab kohtunik. Mängu alustamisega ei tohi viivitada üle 15 minuti.

### **Artikkel 39 – Mänguprotokoll**

- 39.1 Mänguprotokoll on digitaalne dokument ERIS-es, kuhu kantakse mängus osalevate võistkondade koosseisud ja ametiisikud ning kus fikseeritakse mängu käik. Mängu alustamise eelduseks on võistkondade koosseisu kinnitamine ERIS-es.
- 39.2 Mängus osalevad võistkonnad on kohustatud sisestama võistkonna koosseisud ERIS-es vastavalt punktile 39.3 ning kinnitama need hiljemalt 15 minutit enne mängu algust.
- 39.3 Võistkonna esindaja sisestab ERIS-e mänguprotokollis kõigi mängus osalevate mängijate numbrid, nimed ning tehnilises alas viibivate ametiisikute nimed koos ametinimetusega. Mängijana mänguprotokollis kantud isikut ametiisikuna enam mänguprotokollis kanda ei ole lubatud. Kõik mänguprotokollis kantud tehnilises alas viibivad isikud peavad omama jalgpalli ametiisiku litsentsi. Mängija, keda pole enne mängu algust mänguprotokollis kantud, ei tohi mängus osaleda.
- 39.4 Mänguprotokollis kantud mängijate ja ametiisikute nimede õigsuse ja nende õiguse eest osaleda antud mängus vastutab Klubi ning seda ka siis, kui ERIS sellekohast hoiatust ei anna.
- 39.5 Juhul, kui Klubi poolt enne mängu protokollis kantud mängija või ametiisik ei tulnud mängule, tuleb sellest enne või peale mängu, kui see selgub mängu jooksul, teavitada kohtunikku, kes mängija protokollis eemaldab ja sellekohase teavituse protokollis kirjutab.
- 39.6 Juhul, kui võistkondade koosseisu lehed ei ole tehnilistel põhjustel võimalik enne mängu algust ERIS-es täita, esitatakse need võistkondade poolt kohtunikele paberil.
- 39.7 Mänguprotokollis peab treeneriks määrama sellise treeneri, kes vastab punktis 8.2 toodud kriteeriumitele.
- 39.8 Võistkond võib ühes kohtumises mänguprotokollis kanda kuni kakskümmend (20) mängijat. Mängu peavad alustama need üksteist (11) mängijat, kes on märgitud algkoosseisu mängijateks. Ülejäänud mängijad on vahetusmängijad. Kapteni ja väravavahi nimed tuleb mänguprotokollis ära märkida.
- 39.9 Iga mängija peab mänguprotokollis olema kantud erineva numbriga ja numbrid mänguvormidel peavad vastama mänguprotokollis toodud numbritele.
- 39.10 Minimaalne mängijate arv väljakul on seitse (7). Vähema mängijate arvu korral mängu ei alustata, võistkonnale arvestatakse kaotus, vastasvõistkonnale võit ning tulemuseks märgitakse - : +.
- 39.11 Kui mängu jooksul jääb võistkonna koosseisus väljakule vähem kui seitse (7) mängijat, siis mäng lõpetatakse ja vähemusse jäänud võistkonnale arvestatakse kaotus ning

vastasvõistkonnale võit, mängutulemuseks märgitakse - : ... (vastaste poolt löödud väravate arv).

- 39.12 Mängus võivad osaleda ainult need vahetusmängijad, kelle nimed on mänguprotokollis. Mängija, kes on välja vahetatud, enam uuesti mängus osaleda ei saa.
- 39.13 Kohtunikul on õigus enne mängu algust, poolajal või pärast mängu identifitseerida mänguprotokolli kantud mängijaid isikut tõendava dokumendi alusel.

#### **Artikkel 40 – Mänguprotokollis esitatud mängijate asendamine**

- 40.1 Kui mängu koosseisud on mõlema Klubi poolt elektrooniliselt täidetud ja kinnitatud ning kui mäng ei ole veel alanud, tuleb kinni pidada järgmistest põhimõtetest:
- 40.1.1 kui keegi mänguprotokollis esimesena esitatud üheteistkümnest (11) mängijast ei saa mingil põhjusel mängu alustada, v.a kohtuniku poolt eemaldatud mängija, võib teda asendada ükskõik kellega üheksast vahetusmängijast. Sellisel juhul tehakse mänguprotokolli vastav märge, kusjuures vastavasisuline taotlus tuleb kohtunikule esitada hiljemalt 5 minutit enne mängu algust. Asendatud mängijat võib sellisel juhul kanda mänguprotokolli vahetusmängijana, samuti on lubatud teda mänguprotokollist välja võtta ning vahetusmängijat asendada uue ülesantud mängijaga. Vahetusmängijate arv selle tulemusena ei väheneks. Mängu vältel võib välja vahetada seitse (7) mängijat;
- 40.1.2 kui keegi mänguprotokollis esitatud üheksast vahetusmängijast ei saa ükskõik millisel põhjusel mängida, v.a kohtuniku poolt eemaldatud vahetusmängija, võib teda asendada uue üles antud mängijaga. Sellisel juhul tehakse mänguprotokolli vastav märge, kusjuures vastavasisuline taotlus tuleb kohtunikule esitada hiljemalt 5 minutit enne mängu algust.
- 41.1.3 kohtuniku poolt enne mängu algust eemaldatud väljakumängijat võib asendada ükskõik kellega üheksast vahetusmängijast. Kohtuniku poolt enne mängu algust eemaldatud vahetusmängijat asendada ei ole võimalik. Mõlemal juhul väheneb vahetusmängijate arv, kuid lubatud vahetuste arv mängus jääb samaks.

#### **Artikkel 41 – Mängijate ülesrivistus ja kätlemine**

- 41.1 Enne mängu algust rivistab kohtunik mõlemad võistkonnad üles.
- 41.2 Ausa mängu tunnustamiseks soovitatakse mängijatel ülesrivistuse järel ning pärast mängu lõpuviilet suruda oma vastasmängijate ja kohtunikega kätt.

#### **Artikkel 42 – Mängijate vahetamine**

- 42.1 U19 Eliitliiga Esiliigas ja U17 Eliitliiga Esi- ning II liigas tohivad mõlemad võistkonnad mängu vältel teha seitse (7) vahetust. Vahetuste tegemiseks on lubatud kasutada kuni viite (5) mänguseisakut. Mängu vaheajal tehtavad vahetused ei vähenda mängu ajal tehtavate mänguseisakute arvu.

U17 Eliitliiga III ning madalamates liigades on lubatud mänguprotokolli kantud mängijate edasi-tagasi vahetused.

- 42.2 Mängu vältel tohivad vahetusmängijad lahkuda tehnilisest alast soojenduse tegemiseks. Ala, kus tehakse soojendust, määrab kohtunik. Korruga tohib soojendust teha mõlemast võistkonnast kuni viis (5) vahetusmängijat koos soojendust läbiviiva juhendajaga, kes on mänguprotokolli kantud ametiisikuna.

- 42.3 Soojendust tegevad mängijad ja nende juhendaja peavad olema väljakumängijatest erinevat värvi riietusega.

### **Artikkel 43 – Nõuded tehnilises alas viibivatele ametiisikutele ja mängijatele**

- 43.1 Kõik ametiisikud, sh treenerid, kes viibivad tehnilises alas, peavad omama jalgpalli ametiisiku litsentsi vastavalt EJL-i Jalgpalli ametiisikute litsentseerimise ja registreerimise korrale.
- 43.2 Tehnilises alas tohivad olla kuni kuus (6) Klubi ametiisikut ja kuni üheksa (9) vahetusmängijat, st kokku kuni viisteist (15) inimest. Mänguprotokollis peavad olema välja toodud nende isikute nimed ja funktsioonid ning nad peavad viibima mängu ajal tehnilises alas.
- 43.3 Tehnilises alas ei ole lubatud mängu ajal suitsetada.
- 43.4 Mängust eemaldatud mängija ei tohi viibida tehnilises alas, vaid peab lahkuma tribüünile või riietusruumi.
- 43.5 Kohtuniku poolt tehnilisest alast eemaldatud ametiisik peab lahkuma tehnilisest tsoonist pealtvaatajatele mõeldud alale, v.a meditsiinitöötaja või arst, kui ta on ainuke selle ameti esindaja tehnilises alas. Eemaldatud ametiisik ei tohi kuni mängu lõpuni mitte mingil viisil juhendada ega kontakteeruda võistkonnaga ega viibida tehnilises tsoonis.

### **Artikkel 44 – Mänguprotokollit täitmine ja avalikustamine**

- 44.1 30 minuti jooksul pärast mängu lõppu kannab kohtunik ERIS-es mänguprotokollit mängus löödud väravad ja vahetused koos minutiga ning hoiatused ja eemaldamised koos minuti, mängija nime, võistkonna ja põhjendusega ning kinnitab selle. Lisaks annab ta mänguprotokollit intsidentide lehel võimalikult üksikasjalikult teada kõikidest vahejuhtumitest, mis leidsid aset enne mängu, mängu jooksul või pärast mängu.
- 44.2 Võistkonna esindaja on kohustatud pärast mängu lõppu tutvuma mänguprotokolliga EJL-i kodulehel veendumaks, et kõik mängusündmused on õiged. Kuni 72 tundi pärast mängu lõppu on võistkonna esindajatel õigus paranduste tegemiseks saata e-kiri aadressile [protokollid@jalgpall.ee](mailto:protokollid@jalgpall.ee).
- 44.3 Mänguprotokoll avalikustatakse EJL-i kodulehel.
- 44.4 Protesti esitamise korral toimitakse vastavalt artiklile 51.

## **XII KOHTUNIKUD**

### **Artikkel 45 – Kohtunikud**

- 45.1 EJL määrab Võistluste mängudele määratletud kriteeriumitele vastavad väljaku- ja abikohtunikud.
- 45.2 Kohtunikud ja abikohtunikud on EJL-i ametlikeks isikuteks mängul.
- 45.3 Kohtunikud peavad mängupaika saabuma vähemalt 45 minutit enne mängu algust.

### **Artikkel 46 – Kohtunike hilinemine/mitteilmumine**

- 46.1 Kui EJL-i poolt määratud kohtunik ja/või abikohtunikud ei ole saanud mängupaika 15 minutit enne mängu algust, tuleb sellest otsekohe teatada EJL-i ning EJL võtab

vastu otsuse, kuidas olukorda lahendada. Kui EJL otsustab kohtuniku ja/või abikohtunikud välja vahetada, on selline otsus lõplik.

### **Artikkel 47 – Kohtuniku terviserike**

- 47.1 Kui kohtunik või abikohtunik ei saa haiguse, vigastuse vm terviserikke tõttu mängu alustada või oma tööd jätkata, vahetab kohtuniku välja esimene abikohtunik. Kui abikohtunik puudub, jääb mäng ära või see katkestatakse ning toimitakse vastavalt artiklitele 21 või 22.

## **XIII DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE**

### **Artikkel 48– EJL distsiplinaareeskirjad**

- 48.1 Klubide, ametiisikute, liikmete või Klubi nimel mänguga seotud ametikohustusi täitvate isikute sooritatud distsiplinaarrikkumiste korral kohaldatakse EJL-i Distsiplinaarmäärust.

### **Artikkel 49 – Hoiatused ja eemaldamised**

- 49.1 Mänguväljakult eemaldatud mängija ja tehnilisest alast eemaldatud treener või muu ametiisik on diskvalifitseeritud üheks järgmiseks antud liigas peetavaks mänguks. EJL-i distsiplinaarorganil on õigus karistusi muuta (sh raskendada) ja laiendada teiste sarjade mängudele.
- 49.2 Mänguväljakult või tehnilisest alast eemaldatud mängija peab koheselt lahkuma tehnilisest alast ning siirduma riietusruumi või tribüünile.
- 49.3 Tehnilisest alast eemaldatud treener või muu ametiisik (va. meditsiinitöötaja või arst) peab lahkuma tehnilisest tsoonist pealtnaatajatele mõeldud alale. Eemaldatud ametiisik ei tohi kuni mängu lõpuni mitte mingil viisil juhendada ega kontakteeruda võistkonnaga ega viibida tehnilises tsoonis.
- 49.4 Mängija ja võistkonna ametiisik on automaatselt diskvalifitseeritud üheks järgmiseks antud liigas peetavaks mänguks pärast igat kolmandat erinevas mängus saadud hoiatust, mille eest ta ei ole karistust kandnud. Ühes mängus saadud kaks hoiatust, mille eest mängija või võistkonna ametiisik eemaldatakse, eraldi hoiatuste arvestusse ei lähe.
- 49.5 Mängija, kes on diskvalifitseeritud, ei tohi olla mänguprotokolli kantud ega viibida tehnilises alas ei mängija, treeneri ega mistahes muu ametiisikuna selle võistkonna mängus, kus tal mängijana vastavalt juhendile on võimalik osaleda enne, kui ta on jätnud nõutud arvu mängu vahele liigas, kus ta sai karistuse, mis tingis mängu või mängude vahelejätmise.
- 49.6 Kui treener või muu ametiisik on diskvalifitseeritud, ei tohi ta vastava liiga mängus olla mänguprotokolli kantud ega viibida tehnilises tsoonis ei treeneri, mängija ega muu ametiisikuna.
- Diskvalifitseeritud treener või muu ametiisik ei tohi kaks (2) tundi enne mängu algust kuni mängu lõpuni viibida tehnilises tsoonis ja mitte mingil viisil juhendada ega kontakteeruda võistkonnaga.
- 49.7 Hoiatused ei kandu ühest liigast, sarjast ega hooajast teise.
- 49.8 Mängukeeld, v.a tähtajaline mängukeeld, ei kandu ühest sarjast teise.



- 49.9 Hooaja siseselt ei kandu U19 Eliitliiga mängukeelud U17 Eliitliigasse ja vastupidi, kui mängija on samaaegselt üles antud mõlemas Eliitliigas.
- 49.10 Võistlustel saadud mängukeelud ei kandu U19 Eliitliiga Meistriliigasse ja vastupidi.
- 49.11 Üksikud kollased kaardid, millele ei ole järgnenud mängukeeldu, aeguvad peale Võistluste lõppu.
- 49.12 Kandmata kollaste kaartide karistused aeguvad peale Võistluste lõppu ja järgnevatesse hooaegadesse edasi ei kandu. Hooajal 2022 saadud kandmata kollaste kaartide karistused ei kandu hooaega 2023.
- 49.13 Kui mängija eemaldatakse võistkonna viimasest Võistluste mängust, jääb talle kandmata mängukeeld, mis kandub automaatselt järgnevatesse hooaegadesse. Kandmata mängukeeld aegub, kui mängija ei saa oma vanuse poolest enam Eliitliigades osaleda. Mängukeeld ei laiene automaatselt teise sarja mängudele.
- 49.14 Kui treener või muu ametiisik eemaldatakse võistkonna viimasest Võistluste mängust, jääb talle kandmata võistkonna juhendamise / tehnilises alas viibimise keeld, mis kandub automaatselt järgnevatesse hooaegadesse. Kandmata juhendamise / tehnilises alas viibimise keeld aegub viie (5) aasta pärast peale selle saamist. Juhendamise / tehnilises alas viibimise keeld ei laiene automaatselt teise sarja mängudele.
- 49.15 Mängija, kes mängib mitmes liigas, ei tohi enne mängida teistes liigades, kui ta on jätnud nõutud arvu mängu vahele liigas, kus ta sai karistuse, mis tingis mängu või mängude vahelejätmise, välja arvatud punktides 49.7, 49.15 – 49.17 kirjeldatud juhtudel. Pärast mängu vahelejätmist võib mängija teistes liigades osaleda mitte varem kui järgmisel päeval.
- 49.16 Kui mitmes liigas mängiv mängija saab duubelvõistkonna viimases mängus enne suvist mängupausi või hooaja viimases mängus karistuse, mille tõttu ta saab oma karistuse duubelvõistkonna eest ära kanda alles pärast suvist mängupausi või uuel hooajal, saab ta oma karistuse ära kanda järgmises/järgmistes põhivõistkonna mängus/mängudes, kui ta on karistuse saamise hetkeks põhivõistkonna eest mänginud vähemalt sama palju või rohkem mängu kui duubelvõistkonna eest.
- 49.17 Kui mängija antakse suvise ülesandmisperioodi jooksul peale karistuse, mille tõttu ta peab mängu/mänge vahele jätma, saamist üles mõnda teise võistkonda, ei tohi ta uue võistkonna mängus osaleda enne, kui on nõutud arvu mängu vahele jätnud.
- 49.18 Juhul kui mängija vahetab kahe hooaja vahel Klubi või võistkonda, peab ta nõutud arvu mängu vahele jätma liigas, kus mängib võistkond, millesse mängija üles antakse.
- 49.19 EJL ei ole kohustatud teavitama võistkondi mängudes saadud hoiatustest ja eemaldamistest. Mängijate saadud hoiatuste ja eemaldamiste arvestuse eest vastutab Klubi.

### **Artikkel 50 – Sanksioonid juhendist tulenevatele rikkumistele**

- 50.1 Osavõtvad võistkonnad on kohustatud ilmuma võistluskohta juhendi punktis 38.1 ettenähtud ajal. Võistluskohta ettenähtud ajal mitteilmunud võistkonnale, kelle süü tulemusena mäng ei toimunud, loetakse mäng kaotatuks. Mängule mitteilmunud võistkonnale kantakse turniiritabelisse loobumiskaotus ning vastasvõistkonnale võit (- : +).

- 50.2 Loobumiskaotuse puhul jäävad kehtima loobumise andnud võistkonna eelnevad karistused. Vastasvõistkonna karistused loetakse kantuks.
- 50.3 Loobumiskaotuse andnud võistkonna Klubi tasub EJL-ile 300 euro suuruse summa. Ühe hooaja jooksul kaks loobumiskaotust andnud võistkond diskvalifitseeritakse.
- 50.4 Võistlustest pärast registreerimistähtaega loobunud võistkonna Klubil tuleb EJL-ile tasuda 300 euro suurune trahvisumma.
- Võistlustest pärast esimest mängu loobunud võistkond diskvalifitseeritakse ning Klubil tuleb EJL-le tasuda 400 euro suurune trahvisumma.
- 50.5 Kui võistkond diskvalifitseeritakse pärast seda, kui ta on mänginud 50% või rohkem mängu, siis toimumata mängude eest loetakse talle kaotus ning tabelisse märgitakse – : +. Kui võistkond on mänginud vähem kui 50% mängu, siis toimunud mängude tulemused annuleeritakse. Kõik nendes mängudes saadud hoiatused ja eemaldamised jäävad jõusse.
- 50.6 Juhul kui diskvalifitseeritud, ülesandmata või mõnel muul põhjusel mänguõigust mitteomav mängija on kantud mänguprotokolli vahetismängijana, kuid ei mängi kaasa või mistahes muu ametiisikuna, karistatakse Klubi 100 euro suuruse rahatrahviga. Diskvalifitseeritud mängija karistus ei loeta kantuks ning karistus tuleb ära kanda järgmises Võistluste mängus.
- 50.7 Juhul kui diskvalifitseeritud või ametiisiku litsentsi mitteomav treener või muu ametiisik on kantud mänguprotokolli, karistatakse Klubi 100 euro suuruse rahatrahviga. Diskvalifitseeritud treeneri või muu ametiisiku karistus ei loeta kantuks ja see tuleb ära kanda järgmises Võistluste mängus.
- 50.8 Juhul kui mänguprotokolli kandmata mängija, kes ei mängi kaasa või mistahes muu ametiisik viibib tehnilises alas, karistatakse Klubi 100 euro suuruse rahatrahviga. Kui mänguprotokolli kandmata mängija mängib mängus, rakendatakse punktis 50.9 sätestatud.
- 50.9 Juhul kui võistkonnas mängib kaasa diskvalifitseeritud, ülesandmata või mõnel muul põhjusel mänguõigust mitteomav mängija, tühistatakse mängu tulemus ja määrusi rikkunud võistkonnale arvestatakse kaotus ning tal tuleb tasuda 100 euro suurune rahatrahv. Vastasvõistkonnale arvestatakse võit ja tabelisse kantakse kolm (3) punkti. Määrusi rikkunud võistkonna väravad annuleeritakse ja mängutulemuseks märgitakse – : ... (vastaste poolt löödud väravate arv). Vastasvõistkonna poolt löödud väravad jäävad kehtima. Samuti jäävad jõusse kõik mängus saadud hoiatused ja eemaldamised. Määrusi rikkunud võistkonna diskvalifitseeritud mängijate, sh mängus osalenud mängija, eelnevad karistused loetakse kantuks.
- 50.10 Juhul, kui Klubi on rikkunud juhendit mille tulemusel tuleb võistkonnal sama vea eest tühistada rohkem, kui kolm (3) mängu, otsustab sanktsiooni Distsiplinaarkomisjon.
- 50.11 Juhul, kui võistkonna treener rikub kolmandat (3) või rohkem korda hooaja jooksul punkti 30.6, mis ütleb, et 2007. aastal või hiljem sündinud noormängija ei tohi seitsme (7) kalendripäeva jooksul mängida rohkem kui kahes (2) EJL-i egiidi all toimivas mängus, karistatakse reeglit rikkunud võistkonna treenerit automaatselt ühe (1) mängulise võistkonna juhendamise ja tehnilises alas viibimise keeluga võistlustel, kus reeglit rikuti. Treeneri süsteemne juhendipunkti rikkumine edastatakse menetlemiseks Distsiplinaarinspektorile.

Diskvalifitseeritud treener ei tohi kaks (2) tundi enne mängu algust kuni mängu lõpuni viibida tehnilises tsoonis ja mitte mingil viisil juhendada ega kontakteeruda võistkonnaga.

- 50.12 Kui U17 Eliitliiga võistkonna mängija mängib ühe kalendrinädala jooksul rohkem kui ühe (1) U17 Eliitliiga võistkonna eest, karistatakse määrusi rikkunud võistkonna Klubi 100 euro suuruse rahatrahviga.
- 50.13 Kui mängija osaleb ühe (1) päeva jooksul rohkem kui ühes (1) EJL-i egiidi all toimivas mängus, karistatakse määrusi rikkunud võistkonna Klubi 100 euro suuruse rahatrahviga.
- 50.14 Kui võistkond saab hooaja jooksul kolmandat või enam korda (1) ühes Võistluste mängus viis (5) või rohkem hoiatust, seejuures võrdsustatakse eemaldamine kahe hoiatusega, esitatakse asi distsiplinaarorganile menetlemiseks.
- 50.15 Muude käesolevas artiklis käsitlemata juhendi nõuete rikkumise korral rakendatakse Klubi suhtes lisas 3 toodud sanktsioone. Lisaks võib EJL edastada asja distsiplinaarorganile täiendava karistuse määramiseks.

### **Artikkel 51 – Protesti esitamine**

- 51.1 Protesti saab esitada:
- a) mänguõigust mitteomava mängija osalemisel mängus;
  - b) kohtuniku ilmse vea korral otsuse tegemisel vale isiku suhtes;
  - c) kohtunikupoolsel mängureeglite jämedal rikkumisel, mis olulisel määral mõjutas mängu lõpptulemust;
  - d) mõne muu erakordse sündmuse korral, mis olulisel määral mõjutas mängu lõpptulemust.
- 51.2 Protesti ei saa esitada kohtuniku poolt langetatud faktiliste otsuste vastu.
- 51.3 Võistkond peab kohtunikku protesti sisseandmisest teavitama mängu lõppedes, misjärel kohtunik märgib 15 minuti jooksul ERIS-es mänguprotokollis märkuste lahtrisse info protesti sisseandmise kohta.
- 51.4 Protesti esitamisel tuleb hiljemalt 24 tunni jooksul peale mängu lõppu klubil saata kirjalikult pikem selgitus distsiplinaarinspektorile e-posti aadressil fp@jalgpall.ee. Protesti sisseandja on kohustatud protestiga seotud dokumendid saatma samaks tähtajaks ka vastaspoolele, et vastaspool saaks koostada asjassepuutuva omapoolse selgituse.
- 51.5 Protest, mis ei ole fikseeritud mängu mänguprotokollis või ei ole esitatud õigeaegselt, arutamisele ei kuulu.
- 51.6 Protesti esitamisel tuleb 24 tunni jooksul maksta EJL-i arveldusarvele kautsjon, mille suurus on 100 eurot.
- 51.7 Protesti rahuldamisest kautsjon tagastatakse.
- 51.8 Protesti arutamine toimub EJL-i distsiplinaarinspektori ja –komisjoni reglemendis sätestatud protseduurireegleid järgides.

- 51.9 Protesti suhtes tehtud otsusele rakendatakse EJL-i distsiplinaarinspektori ja komisjoni reglemendis distsiplinaarorgani otsuse kohta sätestatud.

## **XIV DOPING. MÄNGUKÄIGU JA TULEMUSE EELNEV FIKSEERIMINE**

### **Artikkel 52 – Doping**

- 52.1 Dopingu kasutamiseks loetakse dokumendis Eesti dopinguvastased reeglid sätestatud dopinguvastaste reeglite ühe- või mitmekordset rikkumist.
- 52.2 Dopingu kasutamine on keelatud ja karistatav. Dopinguvastaste reeglite rikkumise korral algatab EJL rikkuja suhtes distsiplinaarmenetlust.
- 52.3 Iga mängija peab olema valmis dopingukontrolliks. Dopingkontrollist keeldumist või dopingukontrollist kõrvalehoidmist käsitletakse dopingureegli rikkumisena.
- 52.4 Mängijat võidakse dopingu suhtes testida mistahes ajal. Klubid ja mängijad on kohustatud tegema Eesti Antidopingu Sihtasutuse esindajatega (sh ametnike ja dopingutestijatega) igakülgset koostööd, sh andma infot treeningute kohta.
- 52.5 Võistlustel viiakse dopingukontroll läbi pisteliselt. Mängijaid, kes peavad andma dopinguproovi, teavitatakse esimesel võimalusel peale mängu lõppu.
- 52.6 Klubi peab tagama, et dopingukontrolliks valitud mängija vahetult peale väljakult lahkumist või mängu lõppedes siirdub koheselt dopingu kontrolliks ettenähtud ruumi ja täidab kõiki teisi protseduurireegleid. Dopinguproovile mitteilmumine loetakse võrdseks positiivse dopinguprooviga.
- 52.7 Kodumängu korraldab Klubi peab tagama dopinguproovi võtmiseks vastavad tingimused, mis on ära toodud lisas 7.

### **Artikkel 53 – Mängukäigu ja tulemuse eelnev fikseerimine**

- 53.1 Võistlustel osaleval mängijal on otseselt või kaudselt talle lähedase isiku (pereliige, sugulane, elukaaslane, sõber jt) kaudu keelatud osaleda panustamises või sellega sarnases tegevuses ennustusmängudes mängu tulemuse või käigu peale EJL-i poolt korraldataval või viimase egiidi all toimuvatel võistlustel ja teiste Eesti jalgpalliklubide ning rahvuskoondiste osalusel peetavatel muudel mängudel.
- 53.2 Mängija või Klubi ametiisiku otsesel või kaudsel seotusel ükskõik millise tegevusega, mis viib või võib viia mängukäigu või tulemuse eelneva fikseerimiseni, kohaldatakse mängija ja/või Klubi suhtes sanktsioone vastavalt EJL-i Distsiplinaamäärusele. EJL teeb mängukäigu ja tulemuse eelneva võimaliku fikseerimise avastamiseks ning peatamiseks koostööd UEFA ja teiste rahvusvaheliste ning riiklike asutuste ja organisatsioonidega.

## **XVI LÖPPSÄTTED**

### **Artikkel 54 – Vaidluste lahendamine**

- 54.1 Juhendist tulenevate vaidluste lahendamiseks kohaldatakse EJL-i põhikirja IV peatükis sätestatud.

### **Artikkel 55 – Ettearvamatud asjaolud ja erandid**

- 55.1 Juhendis käsitlemata küsimustes on otsuste, v.a distsiplinaarasjad, ja erandite tegemise pädevus juhendi rakendusallas Peadirektoril. Peadirektori otsused on lõplikud.

55.2 Erakorraliste asjaolude ja vääramatü jõuga seotud otsuste tegemise pädevus juhendi rakendusalas on vaid Juhatusel.

#### **Artikkel 56 – Lisad**

56.1 Kõik lisad moodustavad juhendi lahutamatu osa.

#### **Artikkel 57 – Jõustumine**

57.1 Juhend on kinnitatud EJL juhatuse poolt 20. november 2022. a ja kehtib jalgpalli 2023. a hooajal.

## LISA 1: Aus mäng

### Ausa mängu määratlus

Aus mäng väärtustab ausas konkurentsisis saavutatud tulemust. Ausa mängu konseptsioonis tegutsevad isikud lojaalsuse, ausameelsuse, sportlikkuse ja eetika printsiipe järgides. Aus mäng välistab pettuse, äraostmise, korruptsiooni, dopingut, vägivalda (nii füüsilise kui moraalse), diskrimineerimise, ekspluateerimise ja liialdatud kommertslikkuse.

Ausa mängu põhimõtteid kohustuvad järgima Klubid ja nende esindajad ning ametiisikud ja kõik isikud, kes täidavad Klubi poolt määratud ametikohustusi, sh treenerid, mängijad, Klubi/võistkonna toetajad ja teised pealtvaatajad.

Eeltoodud isikud peavad hoiduma igasugusest käitumisest, mis kahjustab või võib kahjustada EJL-i poolt organiseeritud või korraldatud mängu või võistluste aususe põhimõtet ning kohustub tegema EJL-ga täielikku koostööd võitlemaks selliste tegude vastu.

Ausa mängu põhimõtteid ei ole muuhulgas järginud isik, kes:

- on aktiivselt või passiivselt seotud või üritab ennast siduda pettuse, altkäemaksu või korruptsiooniga jalgpallialases tegevuses;
- kasutab tema jalgpallialase tegevuse kaudu talle teatavaks saanud mitteavalikustatud informatsiooni, mis kahjustab või võib kahjustada mängu või EJL-i poolt tunnustatud võistluste aususe põhimõtteid;
- otseselt või kaudselt mõjutab või üritab mõjutada ükskõik millise otsese või kaudse tegevusega mängukäiku ja/või eelnevalt fikseerida mängu või võistluse tulemust (kokkuleppeline mängutagajärg) olenemata sellest, kas isiku eesmärgiks on saada sellest isiklikku kasu (varalist või mittevaralist); luua kasu saamise võimalus kolmandale isikule või on vastavaks käitumiseks mistahes muu põhjus. Kasu saamise all mõistetakse nii finantsilist kui igasugust muud kasu sh mittevaralist kasu;
- käitub endale või kolmandale isikule eelise saamiseks viisil, mis avaldab või võib avaldada mõju mängu või võistluse käigule ja/või tulemusele, ning mis on vastuolus EJL-i põhikirjaliste eesmärkidega;
- isikliku või kolmandate isikute kasu eesmärgil osaleb otseselt või kaudselt panustamises või sellega sarnases tegevuses ennustusmängudes mängu tulemuse või käigu peale EJL-i või tema poolt korraldavatel võistlustel, milles osaleb tema või tema lähedase isiku võistkond. Kasu saamise all mõistetakse nii finantsilist kui igasugust muud kasu;
- kasutab ja/või edastab teistele talle tema jalgpallilise tegevuse kaudu teatavaks saanud mitteavalikku infot, teeb ebaeetilisi avaldusi, kutsub üles provokatiivsele käitumisele, rikub või võib oma käitumisega rikkuda jalgpalli mainet või EJL-i poolt tunnustatud mängu või võistluste aususe põhimõtet;
- rikub oma käitumisega üldisi häid käitumisnorme- ja tavasid;
- edastab spordiüritusel ükskõik millisel viisil üritusega sobimatu sõnumi, sh poliitilise või solvava jms;

- ei järgi EJK-i ja/või tema organite (sh distsiplinaarorganite) poolt tehtud otsuseid või juhiseid või FIFA või Rahvusvahelise Spordi Arbitraažkohtu (CAS) poolt tehtud otsuseid;
- põhjustab süüliselt mängu hilinemise või ärajäämise;
- põhjustab süüliselt mängu katkemise või peatamise või kes vastutab mängu süülise katkemise või peatamise eest;
- käitub vägivaldselt, provokatiivselt või kasutab ebatsensuurseid väljendeid;
- käitub eelise saamiseks ebasportlikult;
- kasutab või üritab kasutada dopingut või kes annab või üritab anda dopingut mängijale kasutamiseks;
- vabatahtlikult ja viivitamatult ei teavita EJK-i temale tehtud ettepanekust mõjutada mängu või võistluse käiku ja/või tulemust;
- vabatahtlikult ja viivitamatult ei teavita EJK-i ükskõik millises talle teada olevast rikkumisest ülalloodud käitumispõhimõtetes.

## LISA 2: Klubi kinnitus

EJL KLUBIDE LITSENTSEERIMINE  
Juriidilised kriteeriumid J.01



### KLUBI KINNITUS 2023. A EESTI MEISTRIVÕISTLUSTEL OSALEMISEKS

Osaledes Eesti 2023. a jalgpalli meistrivõistlustel kohustume ja tagame, et klubi mängijad, treenerid, esindajad, ametiisikud ja kõik isikud, kes täidavad klubi poolt määratud ametikohustusi, kohustuvad:

- järgima EJL põhikirja, juhendeid, otsuseid ja muid EJL poolt kehtestatud jalgpallialast tegevust reguleerivaid dokumente;
- järgima FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;
- kinni pidama EJL klubide litsentseerimise korrast ning järgima selle nõudeid;
- kinnitama, et kõik EJL-le klubide litsentseerimise käigus esitatud dokumendid ja informatsioon on täielik ning korrektne;
- informeerima EJL-i aset leidvatest muudatustest, sündmustest või olukorrast, mis mõjutavad oluliselt klubi majanduslikku seisundit ning selle võimalikest tagajärgedest;
- tunnustama täielikult EJL litsentseerimise administratsiooni ning organite õigust dokumente kontrollida ja nõuda välja informatsiooni mistahes asjaomasesest asutusest kooskõlas kohaliku seadusandlusega;
- osalema rahvuslikul tasandil klubi võistlustel, mis on EJL poolt tunnustatud ja korraldatud (Eesti meistri- ja karikavõistlused jne);

### Vahekohtu kokkulepe

Osaledes Eesti 2023. a jalgpalli meistrivõistlustel kohustume ja tagame, et klubi mängijad, treenerid, esindajad, ametiisikud ja kõik isikud, kes täidavad klubi poolt määratud ametikohustusi, kohustuvad:

- järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes EJL põhikirjas ning muudes EJL dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda ning täitma vaidluse lahendanud organi otsust;
- pöörduma vaidlusalasest küsimusest lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-l pädevus, mitte tavakohtusse, vaid sõltumatusse, erapooletusse, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevasse jalgpallialasesse vahekohtusse, tunnustama selle otsust lõplikuna ning seda täitma;
- tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes Šveitsis Lausanne's asuva Rahvusvahelise Spordi Arbitraažkohtu (CAS) jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (Code of Sports-related Arbitration of the CAS).

Klubi / võistkonna nimi : \_\_\_\_\_

Allkirjaõiguslik isik: \_\_\_\_\_

Allkiri: \_\_\_\_\_

Koht/Kuupäev: \_\_\_\_\_



### LISA 3: Tasud ja sanktsioonid

<b>Tasud:</b>	<b>Summa (eurodes)</b>
Kautsjon protesti esitamisel	100
Kautsjon apellatsioonikomisjonile	1000
Mänguaja- ja koha muutmise taotluse esitamine tähtajast hiljem	50
<b>Sanktsioonid:</b>	
Loobumiskaotuse korral	300
Võistkonna Võistlustelt mahavõtmine	400
Koosseisude mittetähtaegne sisestamine/kinnitamine ERISes	30
Mänguõigust mitteomava mängija/ametiisiku mänguprotokollil kandmine või osalemine mängus	100
Jalgpalli ametiisiku litsentsi mitteomava ametiisiku või treeneri kandmine mänguprotokollil.	100
Mängija mängimine ühe (1) kalendrinädala jooksul rohkem kui kahes (2) mängus	100
Mängija osalemine rohkem kui ühes (1) EJK-i egiidi all toimivas mängus päevas	100
Mänguväljaku puudulik ettevalmistus	kuni 75
Riietusruumide ja/või pesemisvõimaluse puudumine	kuni 100
Piisava arvu pallide puudumine	50
Pallilaste puudumine	30

## LISA 4: Noorte võistluste tehnilised parameetrid 2023

Vanuseklass	Sünniaasta	Mänguaeg	Mängijaid väljakul	Mängijaid protokollis	Min arv mängijaid	Vanemad mängijad võistkonnas <sup>1</sup>	Vanemaid mängijaid protokollis <sup>1</sup>	Vahtused	Palli nr.	Suluseis
U19 EL ML	2005 - 2007	2 x 45	10+1	20	7	5	3	5	5	Jah
U19 Eliit	2005 – 2007	2 x 45	10+1	20	7	4	3	7	5	Jah
U17 Eliit	2007 – 2008	2 x 45	10+1	20	7	4 (EL), 6 (II, jne.)	3	7 (EL, II), edasi/tagasi (III)	5	Jah
U16	2008 – 2010	2 x 40	10 + 1	18	7	4	3	7 (EL, II), edasi/tagasi (III)	5	Jah
U15	2009 – 2011	2 x 35	10 + 1	22	7	4	3	edasi/tagasi	5	Jah
U14	2010 – 2012	2 x 35	10 + 1	22	7	4	3	edasi/tagasi	4	Jah
U13	2011 – 2012	2 x 30/turniir	8 + 1 (A,B), 8+1 või 6+1 (C)	18	7	3	2	edasi/tagasi	4	Jah
U12	2012 – 2013	2 x 30/turniir	8 + 1 (A,B), 8+1 või 6+1 (C)	18	7	3	2	edasi/tagasi	4	Jah
U11	2013 – 2014	2 x 25/turniir	6 + 1 (A,B), 6+1 või 4+1 (C) <sup>2</sup>	15	5	3	2	edasi/tagasi	3	Ei
U10	2014 – 2015	turniir	6 + 1 (A,B), 6+1 või 4+1 (C) <sup>2</sup>	15	5	3	2	edasi/tagasi	3	Ei
U9	2015 – 2017	turniir	4 + 1 <sup>2</sup>	15	4	3	2	edasi/tagasi	3	Ei
TU17 Eliit	2007 – 2009	2 x 45	10 + 1	20	7	4	3	7	5	Jah
TU15 A	2009 – 2011	2 x 35	10 + 1	22	7	4	3	edasi/tagasi	5	Jah
TU15 B	2009 – 2011	2 x 35	8 + 1	18	7	4	3	edasi/tagasi	4	Jah
TU13	2011 – 2013	2 x 30/turniir	6 + 1	18	5	3	2	edasi/tagasi	4	Ei
TU11	2013 – 2014	turniir	5 + 1 <sup>2</sup>	15	5	3	2	edasi/tagasi	3	Ei
TU10	2014 – 2015	turniir	4 + 1 <sup>2</sup>	15	5	3	2	edasi/tagasi	3	Ei
TU9	2015 – 2017	turniir	4 + 1 <sup>2</sup>	15	5	3	2	edasi/tagasi	3	Ei

<sup>1</sup> Mängija, kes on sündinud vanuseklassi põhisünniaastale eelneva aasta 1. augustil või hiljem.

<sup>2</sup> 4-väravalisse kaotusseisu jäänud võistkonnal on lubatud lisada täiendavalt 1 väljakumängija. Lisamängija võetakse väljakult ära, kui väraivate vahe väheneb 2-väravaliseks.

## LISA 5: Eliitliigade ja Noorte võistluste treenerikvalifikatsiooni nõuded

	2023 peatreener/ treener	2023 abitreener	2024 peatreener/ treener	2024 abitreener	2025 peatreener/ treener	2025 abitreener
U19 EL ML	UEFA A	EJL D	UEFA A	EJL D	UEFA A	UEFA C
U19 Eliit	UEFA B (EL), UEFA C (II, III)	EJL D	UEFA B (EL), UEFA C (II, III)	EJL D	UEFA A (EL), UEFA B (II, III)	UEFA C
U17 Eliit	UEFA B (EL), UEFA C (II, III)	EJL D	UEFA B (EL), UEFA C (II, III)	EJL D	UEFA A (EL), UEFA B (II, III)	UEFA C
U16	UEFA B (EL), UEFA C (II, III)	EJL D	UEFA B (EL), UEFA C (II, III)	EJL D	UEFA A (EL), UEFA B (II, III)	UEFA C
U15	UEFA C	EJL D	UEFA B (EL), UEFA C (II, III)	EJL D	UEFA B (EL), UEFA C (II, III)	UEFA C
U14	UEFA C	EJL D	UEFA B (EL), UEFA C (II, III)	EJL D	UEFA B (EL), UEFA C (II, III)	UEFA C
U13	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D
U12	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D
U11	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D
U10	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D
U9	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D
TU17 Eliit	UEFA B (EL), UEFA C (II, III)	EJL D	UEFA B (EL), UEFA C (II, III)	EJL D	UEFA B (EL), UEFA C (II, III)	UEFA C
TU15	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D
TU13	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D
TU11	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D
TU10	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D
TU9	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D	UEFA C	EJL D

Treeneri koolituste info ja registreerimine: <https://jalgpall.ee/ejl/koolitus/>

**LISA 6: Noorte võistluste mänguväljakute parameetrid**

Vanuseklass	Väljaku suurus MIN (m)	Väljaku suurus MAX (m)	Karistusala (m)	Penaltpunkti kaugus väravast (m)	Värvate suurus (m)
U19	90 x 45	105 x 68	16,5 x 40,32	11	7,32 x 2,44
U17	90 x 45	105 x 68	16,5 x 40,32	11	7,32 x 2,44
U16	90 x 45	105 x 68	16,5 x 40,32	11	7,32 x 2,44
U15	90 x 45	105 x 68	16,5 x 40,32	11	7,32 x 2,44
U14	75 x 45	85 x 64	16,5 x 40,32	11	7,32 x 2,44
U13	60 x 40	70 x 50	11 x 27	7,5	5 x 2
U12	60 x 40	70 x 50	11 x 27	7,5	5 x 2
U11	50 x 35	60 x 40	11 x 27	7,5	5 x 2
U10	50 x 35	60 x 40	11 x 27	7,5	5 x 2
U9	30 x 22	40 x 25	8 x 20	7,5	3 x 2 või 5 x 2
TU17	90 x 45	105 x 68	16,5 x 40,32	11	7,32 x 2,44
TU15 A	75 x 45	85 x 64	16,5 x 40,32	11	7,32 x 2,44
TU15 B	60 x 40	70 x 50	11 x 27	7,5	5 x 2
TU13	50 x 35	60 x 40	11 x 27	7,5	5 x 2
TU11	35 x 25	40 x 25	8 x 20	7,5	3 x 2 või 5 x 2
TU10	30 x 22	35 x 25	8 x 20	7,5	3 x 2 või 5 x 2
TU9	30 x 22	35 x 25	8 x 20	7,5	3 x 2 või 5 x 2

## LISA 7: Nõuded meditsiini- ja dopingukontrolli ruumile

1. Dopingukontrolli ala peab asuma rietusruumide vahetus läheduses ning olema pealtvaatajatele ja meediale suletud.
2. Dopingukontrolli ala peab olema vähemalt 20m<sup>2</sup> ja koosnema üksteisega seotud ooteruumist, testiruumist ja tualettruumist.
3. Ooteruumis peab olema piisavalt toole ja riidenagisid dopinguproovi andvate mängijate tarbeks ning külmkapp. Ooteruumis peab olema vähemalt 20 liitrit avamata pudelivett. Teisi jooke ja sööke ooteruumis kasutada ei ole lubatud.
4. Testiruumis peab olema laud, neli tooli ja valamu. Testiruumist peab olema pääs tualettruumi. Testiruum peab olema lukustatav.
5. Tualettruum peab asuma testiruumis või selle kõrval, omades sissepääsu testiruumi. Tualettruumis peab olema WC-pott ja valamu.