



Eesti 2022. a noorte jalgpalli meistrivõistluste U19 Eliitliiga Meistriliiga juhend

Kinnitatud EJL-i juhatuse poolt 16.11.2021

SISUKORD

Preambul	4
I ÜLDSÄTTED	4
Artikkel 1 – Reguleerimisala.....	4
Artikkel 2 – Mõisted.....	4
Artikkel 3 – Organiseerimine	6
Artikkel 4 – Kommertsõigused	6
Artikkel 5 – Intellektuaalomandi õigused	6
Artikkel 6 – Aus mäng	7
II OSAPOOLTE KOHUSTUSED	7
Artikkel 7 – EJL-i kohustused.....	7
Artikkel 8 – Jalgpalliklubide kohustused.....	7
Artikkel 9 – Mängijate ja Klubi ametiisikute kohustused	8
III AUTASUSTAMINE	9
Artikkel 10 – Karikad, medalid ja diplomid.....	9
IV OSAVÕTJATE REGISTREERIMINE	9
Artikkel 11 – Võistlustest osavõtjad.....	9
Artikkel 12 – Võistkonna registreerimine ja liiga liikmemaks	10
V MÄNGUREEGLID JA VÕISTLUSTE SÜSTEEM	10
Artikkel 13 – Mängureeglid.....	10
Artikkel 14 – Võistluste süsteem	10
VI MÄNGUKALENDRI KOOSTAMINE	11
Artikkel 15 – Mängude kalender ja mängupaigad	11
Artikkel 16 – Mänguaja muutmine	12
Artikkel 17 – Mängu ärajäämine.....	12
Artikkel 18 – Mängu katkestamine	13
Artikkel 19 – Mängu ärajäämine või katkestamine Klubi süü tõttu, mängimisest keeldumine ja muud sarnased olukorrad	14
VII MÄNGIJATE ÜLESANDMINE JA ÕIGUS OSALEDA MÄNGUS	14
Artikkel 20 – Mängijate ülesandmine.....	14
Artikkel 21 – Õigus osaleda mängus.....	15
VIII MÄNGUVORMID	15
Artikkel 22 – Mänguvormid.....	15
IX MÄNGUDE KORRALDAMINE	16
Artikkel 23 – Mängupallid	16
Artikkel 24 – Pallipoisid	16
X MÄNGUGA SEOTUD TEGEVUSED	16
Artikkel 25 – Võistkondade saabumine	16
Artikkel 26 – Mänguprotokoll.....	16

Artikkel 27 – Mänguprotokollis esitatud mängijate asendamine	17
Artikkel 28 – Mängijate ülesrivistus ja kätlemine	18
Artikkel 29 – Mängijate vahetamine	18
Artikkel 30 – Nõuded tehnilises alas ja/või tehnilises tsoonis viibivatele ametiisikutele ja mängijatele.....	18
Artikkel 31 – Mänguprotokollitäitmine, edastamine EJK-le ja avalikustamine.....	19
XI KOHTUNIKUD	19
Artikkel 32 – Kohtunikud	19
Artikkel 33 – Kohtunike hilinemine/mitteilmumine	19
Artikkel 34 – Kohtuniku terviserike	20
XII DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE	20
Artikkel 35 – EJK distsiplinaareeskirjad.....	20
Artikkel 36 – Hoiatused ja eemaldamised	20
Artikkel 37 – Sanktsioonid juhendist tulenevatele rikkumistele	21
Artikkel 38 – Protesti esitamine	22
XIII DOPING. MÄNGUKÄIGU JA TULEMUSE EELNEV FIKSEERIMINE	23
Artikkel 39 – Doping	23
Artikkel 40 – Mängukäigu ja tulemuse eelnev fikseerimine	23
XIV LÕPPSÄTTED.....	24
Artikkel 41 – Vaidluste lahendamine	24
Artikkel 42 – Ettearvamatud asjaolud ja erandid	24
Artikkel 43 – Lisad.....	24
Artikkel 44 – Jõustumine	24
<i>LISA 1: Aus mäng.....</i>	<i>25</i>
<i>LISA 2: Klubi kinnitus.....</i>	<i>27</i>
<i>LISA 3: Tasud ja sanktsioonid</i>	<i>28</i>

Preambul

Eesti noorte jalgpalli meistrivõistlused on Eesti Jalgpalli Liidu (edaspidi EJL) põhikirjaga sätestatud võistlused, kus selgitatakse vastavate vanuseklasside Eesti meister ja üldine paremusjärjestus. Eesti noorte jalgpalli meistrivõistluste U19 Eliitliiga Meistriliiga võitja saab Eesti Klubi kvalifitseerumise korral õiguse osaleda UEFA Youth League võistlustel.

I ÜLDSÄTTED

Artikkel 1 – Reguleerimisala

- 1.1 Käesolev juhend sätestab Eesti noorte jalgpalli meistrivõistlustel U19 Eliitliiga Meistriliigas (edaspidi Võistlused) osalevate ning Võistluste organiseerimisega seotud osapoolte õigusi, kohustusi ja vastutust.

Artikkel 2 – Mõisted

- 2.1 Juhendi kontekstis on mõisted defineeritud alljärgnevalt:

Aus mäng	Kontseptsioon, mis väärtustab ausas konkrentsis saavutatud tulemust. Ausa mängu (inglise keeles <i>Fair Play</i>) kontseptsioonis tegutsevad isikud lojaalsuse, ausameelsuse, sportlikkuse ja eetika printsiipe järgides. Aus mäng välistab pettuse, äraostmise, korruptsiooni, dopingut, vägivalda (nii füüsilise kui moraalse), diskrimineerimise, ekspluateerimise ja liialdatud kommertslikkuse. Loetelu tegevustest, mida loetakse Ausa mängu põhimõtete rikkumisteks on fikseeritud Distsiplinaarmääruse artiklis 4 ning käesoleva juhendi lisa 1.
CAS	<i>Court of Arbitration for Sport</i> on Šveitsis Lausanne's asuv Rahvusvaheline Spordi Arbitraažkohus.
Eliitliiga	<u>Eesti noorte jalgpalli meistrivõistlused tütarlaste ja poiste Eliitliigades</u>
ERIS	EJL-i registreerimise ja informatsiooni süsteem ehk ERIS on internetipõhine EJL-i andmebaas Klubidele, mängijatele ja teistele jalgpallis tegutsevatele isikutele jalgpallialaste andmete ja õiguste (sh litsents) haldamiseks ning info andmiseks, vahetamiseks ja saamiseks.
FIFA	<i>Fédération Internationale de Football Association</i> ehk Rahvusvaheline jalgpalliföderatsioon.
Hoiatused ja eemaldamised	<u>Hoiatused on kohtuniku poolt mängijale ja/või ametiisikule antud kollased kaardid. Eemaldamised on kohtuniku poolt mängijale ja/või ametiisikule antud punased kaardid.</u>
Hooaeg	Ajavahemik, mis algab Võistluste esimese ametliku mänguga ning lõppeb viimase ametliku mänguga, sh üleminekumängud.
IFAB	<i>The International Football Association Board</i> ehk Rahvusvaheline Jalgpalli Nõukogu.

Jalgpalli ametiisiku litsents	Jalgpalli ametiisiku litsents annab isikule juriidilise aluse tegutseda EJK-i egiidi all toimuvatel võistlustel osaleva võistkonna ametiisikuna, sh olla ametiisikuna märgitud mänguprotokollis ja viibida mängu ajal tehnilises alas. Ametiisiku litsentseerimine toimub vastavalt Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale. Ametiisiku litsents kehtib ühe kalendriaasta.
Jalgpalluri litsents	Õigus, mis annab mängijale juriidilise aluse osaleda Eesti jalgpalli meistri- ja karikavõistlustel. Jalgpalluri litsents kehtib ühe kalendriaasta.
Klubi (Jalgpalliklubi)	Eestis registreeritud mittetulundusühing, kelle võistkond osaleb ametlikel mängudel ja kelle põhitegevus on seotud jalgpalli arendamise, harrastajate koondamise, jalgpallivõistluste korraldamise jms jalgpallilise tegevusega; kes asub EJK-i territooriumil, mängib oma kodumängud Eestis; omab õigust Klubi nime ja atribuutika kasutamiseks.
<u>Mängija osalemine mängus</u>	<u>Mängija osalemiseks mängus loetakse mängija protokollis kandmist, k.a juhul, kui mängija on protokollis kantud vahetumängijana, kuid teda sisse ei vahetata.</u>
<u>Mängija mängimine mängus</u>	<u>Mängija mängimiseks mängus loetakse seda, kui mängija on viibinud väljakul ja mänginud kasvõi ühe (1) minuti. Mängudes, kus toimuvad edasi-tagasi vahetused, loetakse mängija mängimiseks mängus tema protokollis kandmist, k.a vahetumängijana.</u>
<u>Noorte võistlused</u>	<u>Eesti noorte jalgpalli meistrivõistlused tütarlaste ja poiste erinevates vanuseklassides (v.a Eliitliiga), ja Eesti noorte klubidevahelised võistlused tütarlaste ning poiste erinevates vanuseklassides.</u>
Sari	EJK- poolt korraldatavad erinev jalgpallivõistlus, näiteks Eesti meistrivõistlused, Eesti karikavõistlused, Superkarika finaali, Eesti väikesed karikavõistlused, Eesti noorte meistrivõistlused Eliitliigas, Eesti noorte meistrivõistlused, Eesti noorte klubidevahelised võistlused jms.
<u>Tehniline tsoon</u>	<u>Tehniline ala, neljanda kohtuniku positsioon, võistkondade ja kohtunike riietusruumid, mängijate ja kohtunike teekond riietusruumidest mänguväljakule.</u>
Transfer	Mängija rahvusvaheline üleminek ja seda tõendav rahvusvahelise ülemineku sertifikaat (<i>International Transfer Certificate</i> ehk ITC). Transferi peab küsima ja saama 10-aastase ja vanema mängija registreerimiseks teises jalgpalliliidus ja selle taotlemine käib vastavalt FIFA mängijate staatuse ja üleminekute korra (<i>FIFA Regulations on the Status and Transfer of Players</i>) artiklile 9.

Täiskasvanute meistrivõistlused	Eesti jalgpalli meistrivõistlused Premium, Esi- ja Esiliigas B ning Teises ja madalamates liigades, samuti Eesti naiste jalgpalli meistrivõistlused Meistri-, Esi ja Teises liigas.
„U19 klubis treenitud mängija“ ehk U19 KTM	Mängija, kellel on olnud õigus osaleda Klubi võistkonnas 01.01.2022-le eelneval kolmel aastal vähemalt kaks tervet hooaega va. U19 Eliitliiga Meistriliiga võistlused.
UEFA	<i>Union des Associations Européennes de Football</i> ehk Euroopa jalgpalliliitused ühendav organisatsioon.

Artikkel 3 – Organiseerimine

- 3.1 Võistlusi organiseerib ja juhib EJL.
- 3.2 EJL organiseerib Võistlusi igal aastal.
- 3.3 EJL-i peadirektor (edaspidi Peadirektor) on kõrgeim tegevjuhtimisorgan, kes vastutab kõigi Võistlustega seotud küsimuste eest, v.a distsiplinaarküsimused. Peadirektor võib osa talle juhatuse poolt määratud kohustustest delegeerida võistluste osakonnale.
- 3.4 Võistlusi administreerib EJL-i võistluste osakond.
- 3.5 Distsiplinaarorganid käsitlevad distsiplinaarrikkumistega seotud küsimusi vastavalt EJL-i distsiplinaarreeglistikule.

Artikkel 4 – Kommertsõigused

- 4.1 Juhendis tähendavad "kommertsõigused" kõiki Võistlustega seotud kommerts- ja meediaõigusi ning võimalusi, muuhulgas:
 - 4.1.1 kõiki kehtivaid ja/või tulevasi ülemaailmseid visuaalsete, audiovisuaalsete ja heliliste ringhäälingusaadete (staatiliste ja/või liikuvate kujutiste) edastamise õigusi raadio, televisiooni või muude olemasolevate ja/või tulevaste elektrooniliste levitamishandite abil (kaasa arvatud internet ja traadita tehnoloogia);
 - 4.1.2 turundus-, sponsorlus-, reklaami-, litsentsi- ja frantsiisiõigusi koos Võistlustega seotud andmete ja statistikaalaste õigustega.
- 4.2 Kõik Võistlustega seotud kommertsõigused kuuluvad võistlustega organiseerijale – EJL-le.

Artikkel 5 – Intellektuaalomandi õigused

- 5.1 Kõik Võistlustega seotud õigused intellektuaalomandile kuuluvad ainuisikuliselt EJL-le. Õigused intellektuaalomandile hõlmavad muuhulgas olemasolevaid või tulevasi õigusi liigade, võistluste ja sarjade nimede, logode, brändide, medalite ning trofede suhtes. Nimetatud õiguste kasutamiseks on EJL-lt vaja saada eelnev kirjalik nõusolek ning nende kasutamine peab alati vastama EJL-i juhenditele ja juhistele.
- 5.2 Mängupaiku ja -aegu kajastava mängukalendri ning Võistlustel peetavate mängudega seotud andmed ja statistikaalased õigused kuuluvad ainuisikuliselt EJL-le.

- 5.3 Võistlustel on muusika esitusõiguseks EJL sõlminud lepingu Eesti Autorite Ühinguga ja selle esitamine on Klubidele tasuta.

Artikkel 6 – Aus mäng

- 6.1 Kõik Võistluste mängud tuleb pidada järgides AUSA mängu põhimõtteid mis on kirjeldatud käesoleva juhendi lisa 1.

II OSAPOOLTE KOHUSTUSED

Artikkel 7 – EJL-i kohustused

- 7.1 EJL loob parimad tingimused Võistluste korraldamiseks. Need tingimused puudutavad muuhulgas Võistluste edendamist, kooskõlastamist ja administreerimist, litsentside väljastamist, võistlejate ülesandmist, loa andmist Võistlustel osalemiseks, võistlussüsteemi, mängureegleid, kohtunike tegevust, kontrolli ja distsiplinaarküsimusi ning kommertsõiguste kasutamist.

Artikkel 8 – Jalgpalliklubide kohustused

- 8.1 Võistlustel osaledes kohustuvad Klubid:
- 8.1.1 järgima EJL-i põhikirja, juhendeid, otsuseid ja muid EJL-i poolt kehtestatud jalgpallialast tegevust reguleerivaid dokumente;
 - 8.1.2 järgima FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;
 - 8.1.3 järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes EJL-i põhikirjas ning muudes EJL-i dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda ning täitma vaidluse lahendanud organi otsust;
 - 8.1.4 pöörduma vaidlusalases küsimuses lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-il pädevus, mitte tavakohtusse, vaid sõltumatusse, erapooletusse, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevasse jalgpallialasesse vahekohtusse, tunnustama selle otsust lõplikuna ning seda täitma;
 - 8.1.5 tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes CAS-i jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (*Code of Sports-related Arbitration of the CAS*).
- 8.2 Klubi on kohustatud määrama U19 Eliitliiga Meistriliiga võistkonna peatreeneriks treeneri, kes omab vähemalt kehtivat UEFA A treenerikvalifikatsiooni.
- 8.3 Klubid vastutavad oma mängijate, ametiisikute, liikmete, toetajate ja mängude juures ametikohustusi täitvate isikute käitumise eest.
- 8.4 Klubi peab arvestust liikmemaksu, treeningtasude ja välja antud varustuse kohta.
- 8.5 Klubid on kohustatud tasuma tähtaegselt kõik EJL-i dokumentide alusel määratud maksud, trahvid ja tasud.
- 8.6 Klubid on kohustatud andma EJL-le tasuta õiguse mitteärilisel eesmärgil jalgpalli arendamiseks kasutada ja volitada teisi kasutama Võistlustel osalevate Klubide kõigi mängijate ning ametiisikute fotosid ja nende kohta koostatud audiovisuaalseid ning

visuaalseid materjale (k.a nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed ja kujutised) koos Klubi nime, logo, embleemi ja mängijate särgiga (k.a särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).

8.7 Igal võistkonnal peab olema mängul kaasas esmaabikott, mis sisaldab järgmist:

- a) kummikindad,
- b) käärid,
- c) ühekordsed külmakotid või külmakotid eraldi termosel,
- d) haavapuhastusvahendid (nt antiseptiline aerosool Asept, 3%-line vesinikülihappendilahus),
- e) haavapuhastuspadjad,
- f) erineva suurusega plaastrid,
- g) elastikside,
- h) steriilsed sidemed,
- i) desinfitseerimisvahendid.

8.8 Klubidel ei ole volitusi tegutseda EJK-i või Eesti meistrivõistluste nimel EJK-i eelneva kirjaliku loata.

Artikkel 9 – Mängijate ja Klubi ametiisikute kohustused

9.1 Võistlustel osalevad mängijad peavad omama kehtivat jalgpalluri litsentsi.

9.2 Klubi ametiisikud, kes viibivad Võistlustel tehnilises alas (sh treenerid, meditsiiniline personal, võistkonna esindaja jne) või tegutsesvad Võistlustel Klubi ametiisikutena (näiteks võistkonna esindaja) peavad omama kehtivat ametiisiku litsentsi vastavalt Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale.

9.3 Klubi ametiisikud, kellel on seadusjärgne õigus (Klubi juhatuse liikmed) või keda Klubi on volitanud (ERIS-e kaudu või muul moel) EJK-is Klubi nimel toiminguid sooritama ja/või dokumente allkirjastama, peavad omama kehtivat litsentsi vastavalt Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale.

9.4 Litsentsi omades kohustuvad mängijad ja Klubi ametiisikud:

9.4.1 kinni pidama lojaalsuse, ausameelsuse ja sportlikkuse printsiipidest vastavalt AUSA mängu põhimõtetele;

9.4.2 tunnustama kehtivaid jalgpallireegleid, mis on vastu võetud IFAB-i poolt;

9.4.3 täitma EJK-i, FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;

9.4.4 järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes, mis on seotud või tekivad seoses EJK-i põhikirja või muude EJK-i dokumentide täitmisega, käesolevas juhendis ning muudes EJK-i dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda;

- 9.4.5 vaidlusalases küsimuses lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-i pädevus, mitte pöörduma tavakohtusse, vaid edastama küsimuse lahendamiseks sõltumatule, erapooletule, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevale jalgpallialasele vahekohtule, tunnustades vahekohtu otsust lõplikuna ja kohustades seda tingimusteta täitma;
- 9.4.6 tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes CAS jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (*Code of Sports-related Arbitration of the CAS*);
- 9.4.7 hoiduma igasugusest käitumisest, mis kahjustab või võib kahjustada EJL-i poolt organiseeritud või korraldatud võistluste aususe põhimõtet ning kohustuvad tegema EJL-iga täielikku koostööd võitlemaks selliste tegude vastu.
- 9.5 Kõik mängijad ja ametiisikud annavad EJL-le tasuta õiguse mitteärilisel eesmärgil jalgpalli arendamiseks kasutada ning volitada teisi kasutama Võistlustel osalevate Klubide kõigi mängijate ja ametiisikute fotosid ning nende kohta koostatud audiovisuaalseid ja visuaalseid materjale (k.a nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed ja kujutised) koos Klubi nime, logo, embleemi ja mängijate särgiga (k.a särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).

III AUTASUSTAMINE

Artikkel 10 – Karikad, medalid ja diplomid

- 10.1 EJL autasustab Võistluste võitjaks tulnud võistkonda U19 Eliitliiga Meistriliiga rändkarikaga.
- 10.2 EJL graveerib võitjaks tulnud Klubi nime karikale.
- 10.3 Võitja on vastutav karika korrashoidmise ja säilivuse eest. Klubi peab tagastama täiuslikus seisukorras karika EJL-le üks kuu enne U19 Eliitliiga Meistriliiga finaalmängu. Juhul kui karikas kaotatakse või saab kahjustada, hüvitab Klubi EJL-le kõik taastamisega seotud kulud.
- 10.4 Rändkarikas saab jäädavalt selle Klubi omaks, kes on trofee võitnud järjest kolm korda või kokku viis korda. Kui karikas on võidetud jäädavalt, paneb EJL välja uue karika ning algab uus arvestus.
- 10.5 Kui Võistluste korraldamine ei ole mingil põhjusel võimalik, peab viimane võitja rändkarika EJL-le tagastama.
- 10.6 Võistluste võitja võib tellida EJL-lt karikast koopia, millele peab selgelt olema märgitud, et tegu on koopiaga. Koopia tegemisega kaasnevad kulud kannab Klubi.
- 10.7 EJL autasustab Võistlustel 1. ja 2. kohale tulnud võistkondi diplomiga ning nende võistkondade liikmeid kuni 30 medaliga.

IV OSAVÕTJATE REGISTREERIMINE

Artikkel 11 – Võistlustest osavõtjad

- 11.1 Võistlustele registreerimiseks saab taotluse esitada Võistlustele eelneval hooajal EJL-i poolt litsentseeritud Klubi, kes aktsepteerib EJL-i põhikirja, käesolevat juhendit ja teisi

EJL-i poolt välja antud dokumente ning on tasunud tähtajaks EJL-i dokumentide alusel määratud trahvid ja tasud.

- 11.2 Võistlustel osalemiseks saavad õiguse kaheksa U19 vanuseklassi kõige tugevamat võistkonda EJL-i tehnilise osakonna ettepanekul.
- 11.3 Eliitliiga Meistriliiga koosseisu kiidab heaks EJL-i noortekomisjon ja selle kinnitab EJL-i juhatus.

Artikkel 12 – Võistkonna registreerimine ja liiga liikmemaks

- 12.1 Klubi, kes soovib võistkonna Võistlustele registreerida, peab EJL-ile ERIS-e kaudu esitama Klubi allkirjaõigusliku esindaja poolt allkirjastatud Klubi kinnituse, mis on toodud käesoleva juhendi lisas 2.
- 12.2 Võistkonna registreerimiseks Võistlustele tuleb Klubil EJL-le hiljemalt 1. detsembriks 2021. a esitada vabas vormis taotlus koos mängijate nimekirjaga, keda plaanitakse Võistlustele üles anda. Taotluse koos nimekirjaga vaatab üle ja kinnitab Tehniline osakond ning pärast selle kinnitamist peab Klubi registreerima võistkonna ERIS-es Võistluste osakonna poolt määratud tähtajaks.
- 12.3 Võistkonna nime ei ole lubatud Võistluste jooksul muuta.
- 12.4 Liikmemaksu Võistlustel ei rakendata.

V MÄNGUREEGLID JA VÕISTLUSTE SÜSTEEM

Artikkel 13 – Mängureeglid

- 13.1 Mängimisel järgitakse IFAB-i poolt välja töötatud ja FIFA poolt avaldatud Mängureegleid (*IFAB Laws of the Game*).
- 13.2 Mänguaeg Võistlustel on 2 x 45 minutit.
- 13.3 Vaheaeg poolaegade vahel kestab 15 minutit.

Artikkel 14 – Võistluste süsteem

- 14.1 Võistlused koosnevad ühe-ringilisest põhiturniirist ja kohamängudest. Põhiturniiril loositakse kõik võistkonnad kahte nelja võistkonnaga alagruppi, kus kõik võistkonnad mängivad ühe korra üksteisega läbi.
- 14.2 Juhul, kui Võistlustele registreerub rohkem, kui kaheksa võistkonda on EJL-il õigus korraldada lisamänge selgitamiseks välja Võistlustele pääsevad võistkonnad.
- 14.3 Võistkonnad loositakse alagruppidesse detsembris 2021. a.
- 14.4 EJL-i Tehnilise osakonna ettepanekul on lubatud loosimisel tugevamad võistkonnad alagruppidesse asetada või jaotada kahte tugevusgruppi, kus mõlemast tugevusgrupist loositakse alagruppidesse võrdne arv võistkondi.
- 14.5 Põhiturniiril 1.-2. koha saavutanud võistkonnad mängivad meistri väljaselgitamiseks karikasüsteemis kohamänge, mis koosnevad poolfinaalidest ja finaalist.
- 14.6 Võistluste poolfinaal mängitakse ühe mänguna, kus mõlema alagrupi võitjad kohtuvad teise alagrupi 2. koha saavutanud võistkondadega.

- 14.7 Võistluste finaalmängus on koduvõistkond esimeses alagrupis mänginud või alagrupi võitnud võistkond.
- 14.8 Alagruppides selgub võistkondlik paremusjärjestus saavutatud punktide üldsumma järgi, kusjuures võit annab kolm (3), viik ühe (1) ja kaotus null (0) punkti. Võistkonnale, kes annab loobumiskaotuse või kelle mäng tühistatakse, arvestatakse kaotus ja vastasvõistkonnale võit ning turniiritabelisse märgitakse - : + (tühistatud mängu korral vastase löödud väravate arv).
- 14.9 Alagruppide paremusjärjestuse määramisel võrdsete punktide korral arvestatakse:
- 14.9.1 väiksemat antud loobumiskaotuste ja tühistatud tulemuste arvu turniiritabelis;
 - 14.9.2 omavaheliste mängude punkte;
 - 14.9.3 omavaheliste mängude väravate vahet;
 - 14.9.4 suuremat võitude arvu;
 - 14.9.5 üldist väravate vahet;
 - 14.9.6 suuremat löödud väravate arvu;
 - 14.9.7 loosimistulemust.
- 14.10 Kohamängude viigilise tulemuse korral lisaaega ei mängita ja võitja selgitatakse viie (5) penaltilöögi tulemuse põhjal. Kui ka siis on seis viigiline, jätkatakse penaltilöövide löömist kuni võitja selgumiseni.
- 14.11 Penaltite löömisel järgitakse Mängureeglites kirjeldatud „Võitja selgitamise protseduuri“.
- 14.12 Kui penaltilöövide löömist ei ole võimalik lõpule viia halbade ilmastikutingimuste või olukorra kontrolli alt väljumise tõttu, kohaldatakse käesoleva juhendi artiklis 18 sätestatud.
- 14.13 Kui ühe Klubi süül ei ole penaltilöövide löömist võimalik lõpule viia, kohaldatakse käesoleva juhendi artiklis 19 sätestatud.
- 14.14 EJL-i noortekomisjonil on õigus võistlussüsteemi muuta vastavalt registreerunud võistkondade arvule.

VI MÄNGUKALENDRI KOOSTAMINE

Artikkel 15 – Mängude kalender ja mängupaigad

- 15.1 Mängud toimuvad vastavalt EJL-i juhatuse poolt kinnitatud Eesti jalgpalli tüüpkalendri koostatud mängukalendri.
- 15.2 Võistlustel algab hooaeg jaanuaris ja lõppeb mais.
- 15.3 Jaanuaris, veebruaris ja märtsis viiakse Võistluste mängud läbi EJL-i jalgpallihallis, aprillis ja mais toimuvad mängud viiakse läbi Sportland Arenal.
- 15.4 Võistluste finaalmäng toimub 2021. a maikuu.

- 15.5 Ühe võistkonna kahe meistrivõistluste mängu vahele peab jääma vähemalt kaks mänguvaba kalendripäeva.
- 15.6 Klubi võib kinnitatud mängukalendris muudatuste tegemist taotleda järgmistel juhtudel:
- 15.6.1 kui üks või enam võistkonna mängijat on seotud Eesti rahvuskoondise mänguga;
- 15.6.2 kui Klubi osaleb UEFA klubivõistlustel või teistes rahvusvahelistes mängudes, mis omavad olulist tähtsust.
- 15.7 Mängu kohtunikul on õigus objektiivsete asjaolude ilmnemisel alustada mängu 15 minutit pärast EJK-i poolt määratud mängu algusaega.

Artikkel 16 – Mänguaja muutmine

- 16.1 Mänguaja muutmiseks tuleb EJK-le ja vastasvõistkonnale esitada kirjalik taotlus koos põhjendusega hiljemalt kümme (10) päeva enne kalendriga kinnitatud esialgset mängupäeva või kui taotletakse mängu toomist esialgsest mängupäevast ettepoole, hiljemalt kümme (10) päeva enne uut mängupäeva, v.a kui taotlus esitatakse punkti 15.6.1 alusel.
- 16.2 Kui Klubi esitab taotluse vähem kui kümme (10) päeva enne esialgset või uut mänguaja, v.a artiklis 17 toodud juhul, peab Klubi tasuma EJK-le 50 euro suuruse mänguaja muudatuse tasu koos taotluse esitamisega või vastavalt EJK-i poolt esitatud arvele. Taotlust mänguaja ja/või –koha muutmiseks, v.a artiklis 17 toodud juhul, ei ole võimalik esitada, kui mänguni on jäänud vähem kui 3 tööpäeva.
- 16.3 Mänguaja muutmiseks vastavalt punktides 16.1 ja 16.2 on vajalik vastasvõistkonna nõusolek, mille kohta peab taotlusel olema märged.
- 16.4 Mänguaja muutmise otsustab EJK-i võistluste osakond lähtudes Klubi poolt esitatud taotluse esitamise ajast, põhjendusest ja mänguaja muudatuse tasu laekumisest.
- 16.5 Mänguaja muutmiseks punktis 15.6.1 toodud põhjusel peab Klubi esitama taotluse hiljemalt 24 tunni jooksul peale EJK-i poolse rahvuskoondise kogunemise kutse väljasaatmist.
- 16.6 EJK-il on õigus teha mängukalendrisse muudatusi teavitades sellest mängus osalevate võistkondade Klubi hiljemalt kolm (3) tööpäeva enne kalendrisolevat mänguaja, v.a artiklis 17 kirjeldatud juhul.
- 16.7 Muudatus jõustub pärast EJK-i võistluste osakonna poolt vastava kinnituse saatmist mängus osalevate võistkondade Klubidele.

Artikkel 17 – Mängu ärajäämine

- 17.1 Kui mängu ei saa alustada mänguväljaku sobimatuse või halbade ilmastikutingimuste tõttu või kui EJK-i poolt määratud kohtunik ei ilmu mingil põhjusel võistluspaika ja EJK-i kohtunike osakonnal ei ole võimalik leida talle asendajat, jääb mäng ära.
- 17.2 Ärajäänud mängu uue toimumise aja ja koha lepivad kokku võistkonnad ning koduvõistkonna Klubi teatab selle EJK-le kinnitamiseks hiljemalt ärajäänud mängule järgneva tööpäeva jooksul. Vaidluse korral määrab ärajäänud mängule uue aja EJK, kelle otsus on lõplik.

17.3 Edasilükatud mängule sõitva võistkonna transpordikulud katab EJL.

Artikkel 18 – Mängu katkestamine

- 18.1 Mängimiseks sobimatu väljaku, halbade ilmastikutingimuste, kohtuniku terviserikke või muu ettearvamatu põhjuse tõttu peatab kohtunik mängu. Kui mängu ei ole mõistliku aja jooksul võimalik jätkata, katkestab ta mängu.
- 18.2 Kui kohtunik otsustab mängu katkestada, peavad võistkonnad mängu lõpunimängimiseks kokku leppima uue aja ja vajadusel ka koha. Katkestatud mäng tuleb üldjuhul lõpuni mängida enne mängus osalevate võistkondade järgmisi Võistluste mängu. Uue mänguaja peab koduvõistkonna Klubi EJL-le kinnitamiseks teada andma hiljemalt mängule järgneva tööpäeva jooksul. Vaidluse korral määrab mängu lõpuni mängimiseks uue aja EJL, kelle otsus on lõplik.
- 18.3 Mängu jätkamisel kohaldatakse järgmisi põhimõtteid:
- 18.3.1 mängu jätkatakse samalt seisult, mis see oli mängu katkestamise hetkel;
 - 18.3.2 taasalustatud mängus võivad osaleda kõik mängijad, kellel on vastavalt juhendi artiklile 21 selle võistkonna eest õigus mängus osaleda, v.a mängijad, kes olid katkestatud mängul välja vahetatud, eemaldatud või kes pidid katkestatud mängu mängukeelu tõttu vahele jätma. Katkestatud mängul põhikoosseisus olnud mängija ei tohi taasalustatud mängu alustada vahetumängijana;
 - 18.3.3 kõik katkestatud mängul saadud kollased ja punased kaardid kehtivad taasalustatud mängu lõpuni;
 - 18.3.4 katkestatud mängus saadud üksikud kollased kaardid ei kandu edasi mängudele, mis peetakse enne katkestatud mängu taasalustamist;
 - 18.3.5 katkestatud mängul eemaldatud mängijat ei saa asendada ning mängu peab taasalustama sama arv mängijaid, kui neid oli väljakul mängu katkestamise hetkel;
 - 18.3.6 mängija, kes eemaldati katkestatud mängule järgneval mängul, tohib taasalustatud mängus osaleda;
 - 18.3.7 võistkond tohib taasalustatud mängus teha mängu katkestamise hetkel järelejäänud arv vahetusi;
 - 18.3.8 mäng taasalustatakse samast kohast ja momendist, mis hetkel see katkestati (nt vabalöök, audi sissevise, väravaesine lahtilöök, nurgalöök, penalti jne). Kui mäng katkestati hetkel kui pall oli mängus, siis jätkatakse samast kohast kohtuniku palliga.
- 18.4 Mängimiseks sobimatu väljaku, halbade ilmastikutingimuste, kohtuniku terviserikke või muu ettearvamatu põhjuse tõttu katkestatud mängu korral katab EJL edasilükatud mängule sõitva võistkonna transpordikulud.

Artikkel 19 – Mängu ärajäämine või katkestamine Klubi süü tõttu, mängimisest keeldumine ja muud sarnased olukorrad

- 19.1 Kui võistkond keeldub mängimisest või kui Klubi süü tõttu ei ole võimalik mängu läbi viia või lõpuni mängida, arutab vastavat juhtumit EJK-i distsiplinaarorgan, kes võib sanktsioneerida rikkujat ning määrab kindlaks rakendatavad meetmed, mille hulka kuuluvad ka kaotuse määramise ja/või Võistlustelt diskvalifitseerimisega.
- 19.2 Erandjuhtudel võib EJK-i distsiplinaarorgan kinnitada mängu katkestamise hetkel kehtinud mängutulemuse, kui mängu tulemus oli selle Klubi kasuks, kes ei olnud mängu katkestamise eest vastutav.

VII MÄNGIJATE ÜLESANDMINE JA ÕIGUS OSALEDA MÄNGUS

Artikkel 20 – Mängijate ülesandmine

- 20.1 Mängijate ülesandmine Võistlustele käib ERIS-e kaudu ja üles saab anda vaid selliseid Klubisse registreeritud mängijaid, kes on täitnud järgmised nõuded:
- 20.1.1 omab kehtivat jalgpalluri litsentsi;
- 20.1.2 Euroopa Liidu (v.a Eesti), Euroopa Liidu Majanduspiirkonna liikmesriigi ja Šveitsi Konföderatsiooni kodanik (edaspidi EL kodanik) omab Eestis registreeritud elamisõigust;
- 20.1.3 Euroopa Liidu, Euroopa Liidu Majanduspiirkonna liikmesriigi ja Šveitsi Konföderatsiooni kodakondsust mitteomav mängija omab Eestis registreeritud elamisluba;
- 20.1.4 teisest riigist tulevale mängijale (k.a teise riigi Klubisse mängima siirdunud ja tagasipöörduvale eestlasele) on endine jalgpalliliit väljastanud transferi kooskõlas EJK-i Mängijate staatust ja üleminekuid reguleeriva korraga;
- 20.1.5 on läbinud tervisekontrolli vastavalt [EJK Klubide litsentseerimise korra](#) kriteeriumi S.03 – „Mängijate meditsiiniline kontroll“ täitmise nõuetele.
- 20.1.6 ERIS-e profiilile on üles laetud dokumendifoto.
- 20.2 Mängijate registreerimine Klubisse ja klubivahetus toimuvad vastavalt EJK-i mängijate staatust ja üleminekuid reguleerivale korrale.
- 20.3 Mängijate ülesandmine võistkonda algab 2. jaanuaril 2022. a ja kestab kuni Võistluste esimesele mängule eelneva päeva lõpuni. Täiendavat ülesandmist pärast esimese mängu toimumist Võistlustel ei toimu.
- 20.4 Võistlustele lubatakse üles anda 2004. – 2006. aastatel sündinud mängijaid. Lisaks lubatakse võistkonda üles anda kuni viis (5) U19 KTM-i, kes on sündinud 2003. aastal.
- 20.5 Võistlustele lubatakse ühte võistkonda üles anda kuni 30 mängijat, kellest vähemalt kolm (3) mängijat peavad olema väravavahid. Võistkonda peab olema üles antud vähemalt 20 U19 KTM-i.
- 20.6 Mängija tohib samaaegselt olla üles antud vaid ühte U19 Eliitliiga Meistriliiga võistkonda, kuid samal ajal tohib ta olla üles antud ka sama Klubi teise Eliitliiga või Täiskasvanute meistrivõistlustel osalevasse võistkonda.

- 20.7 Võistlustel osalenud mängijat ei saa teise Klubi Eliitliiga või Noorte võistluste võistkonda üles anda mitte varem kui hooajasisese ülesandmisperioodi jooksul, mis on 1. juulist kuni 30. juulini 2022. a.
- 20.8 Samad ülesandmistähtajad kehtivad ka teistest jalgpalliliitudest tulevate mängijate ülesandmise korral. Teisest jalgpalliliidust transferiga tulevat mängijat lubatakse Võistlustele üles anda ettenähtud tähtajast hiljem juhul, kui EJK on saatnud mängija transferipäringu mängija endisele alaliidule enne ülesandmistähtaja lõppu.
- 20.9 EJK-le esitatud dokumentide õigsuse ja mängija vastavuse eest ülesandmistingimustele vastutab Klubi.

Artikkel 21 – Õigus osaleda mängus

- 21.1 Võistluste mängus tohib Võistkonna eest osaleda mängija, kes on sellesse võistkonda üles antud enne mängu algust. Mängija võistkonda ülesandmine ja mahavõtmine fikseeritakse kuupäevapõhiselt, st mängijal on õigus osaleda võistkonna eest samal kuupäeval, mil ta võistkonda üles anti ja ülesandmine kehtib kuni võistkonnast mahavõtmise kuupäeva kella 23:59-ni.
- 21.2 Juhul, kui Võistlustele ülesantud mängija teeb enne Võistluste lõppu ülemineku teise Klubisse, võetakse mängija võistkonnast maha ja tal ei ole enam õigust Võistlustel osaleda.
- 21.3 Mängija tohib ühel päeval osaleda vaid ühes EJK-i egiidi all toimivas mängus.
- 21.4 Mängija, kes on sündinud 2004. aastal või hiljem, tohib seitsme (7) kalendripäeva jooksul mängida kuni kahes (2) EJK-i egiidi all toimivas mängus. Mängude hulka ei loeta mängimist rahvuskoondise mängus v.a osalemine U15 koondise eest U17 Eliitliigas.

VIII MÄNGUVORMID

Artikkel 22 – Mänguvormid

- 22.1 Mänguvorm peab vastama Mängureeglitele (Reegel 4). Kui mänguvorm ei vasta reeglitele, ei lubata mängijat väljakule.
- 22.2 Klubi registreerib koos võistkonna registreerimisega hooajaks vähemalt kaks erineva põhivärviga mänguvormi komplekti, põhimänguvormi ja varumänguvormi(-d). Koduvõistkond peab alati mänguks registreerima põhimänguvormi. Külalisvõistkond võib põhimänguvormiga mängida juhul, kui selle värvid ei kattu koduvõistkonna põhimänguvormi värvidega. Kui külalisvõistkonna põhimänguvormi värvid kattuvad koduvõistkonna omadega, peab ta mänguks kombineerima põhi- ja varumänguvormide baasil mänguvormi, mille värvid koduvõistkonna mänguvormi värvidega ei kattu.
- 22.3 Väravavahi särk ning põlvikud peavad erinema nii oma kui ka vastasvõistkonna väljakumängijate vormist (väravavahi põlvikud võivad olla sama värvi, kui oma võistkonna väljakumängijate põlvikud). Juhul kui väravavahi mänguvormi värvid kattuvad väljakumängijate mänguvormi värvidega, vahetab mänguvormi alati väravavaht, olenemata sellest, kas ta on kodu- või külalisvõistkonna väravavaht.

- 22.4 Mängusärgi alt välja paistev alussärk peab olema ühevärviline ja ühtima mängusärgi varruka põhivärviga või olema täpselt sama mustriga nagu varrukas. Pükste alt välja paistev alusriietus peab ühtima pükste põhi- või alumise osa värviga. Kõik võistkonna mängijad peavad kandma samasugust alusriietust.
- 22.5 Numbrid mängusärkidel peavad olema vahemikus 1-99. Numbri kõrgus mängusärgi tagaküljel peab olema 20-35 cm ja joonte paksus 3-5 cm ning personaalne number mängusärgi esikülje keskosas kõrgusega 10-15. Erinevates värvitoonides mängusärkidel peab numbri alus ning nime alus olema ühte värvi.
- 22.6 Numbrid mängupükstel peavad olema vahemikus 1-99 ja paiknema pükste paremal küljel. Numbri suurus peab olema 10-15 cm.
- 22.7 Ühe mänguvormi särgil ja pükstel peavad olema samad numbrid.
- 22.8 Sponsorite logode arv ja suurus võistkonna mänguvormil ei ole piiratud.
- 22.9 Kõik ülejäänud küsimused, mis ei ole antud artiklis käsitletud, tuleb lahendada lähtuvalt UEFA poolt välja antud dokumendist UEFA Equipment Regulations.

IX MÄNGUDE KORRALDAMINE

Artikkel 23 – Mängupallid

- 23.1 Mängupallid peavad vastama Mängureeglitega kehtestatud nõuetele ja kandma märget FIFA Quality või FIFA Quality Pro.
- 23.2 EJL tagab mänguks vähemalt viis (5) nõuetele vastavat mängupalli. Juhul kui mäng toimub lumesajus, on EJL kohustatud tagama vähemalt viis (5) nõuetele vastavat mängupalli, mis on punast, oranži või muud hästinähtavat värvi.

Artikkel 24 – Pallipoisid

- 24.1 Sportland Arenal toimuvatel mängudel peab võistkondade soojenduse ja mängu ajal staadionil olema vähemalt kuus (6) pallipoissi, kes on mängijatest erinevas ühtses riietuses ning on vähemalt 10-aastased. Osalevate Klubide võistkonnad tagavad kumbki mänguks võrdselt kolm (3) pallipoissi.
- 24.2 Pallipoisid peavad olema asjatundlikud ja instrueeritud.

X MÄNGUGA SEOTUD TEGEVUSED

Artikkel 25 – Võistkondade saabumine

- 25.1 Võistkonnad peavad saabuma võistluspaika hiljemalt 30 minutit enne mängu algust.
- 25.2 Mängu alustamisega ei tohi viivitada üle 15 minuti. Mängu alustamise üle otsustab kohtunik.

Artikkel 26 – Mänguprotokoll

- 26.1 Mänguprotokoll on digitaalne dokument ERIS-es, kuhu kantakse mängus osalevate võistkondade koosseisud ja ametiisikud ning kus fikseeritakse mängu käik. Mängu alustamise eelduseks on võistkondade koosseisu kinnitamine ERIS-es.

- 26.2 Mängus osalevad võistkonnad on kohustatud mänguprotokolli võistkondade koosseisu lehed täitma elektrooniliselt kooskõlas punktiga 26.5 ERIS-e kaudu ning kinnitama need hiljemalt 75 minutit enne mängu algust.
- 26.3 Võistlustel peavad 20-st mänguprotokolli kantavast mängijast neliteist (14) olema U19 KTMid.
- 26.4 Võistkond tohib protokolli kanda kuni kolm (3) U19 KTMi, kes on sündinud 2003. aastal.
- 26.5 Võistkonna esindaja kannab ERIS-e mänguprotokolli kõigi mängus osalevate mängijate numbrid ja nimed ning samuti tehnilises alas viibivate ametiisikute nimed. Mängijana mänguprotokolli kantud isikut ametiisikuna enam mänguprotokolli kanda ei ole lubatud. Kõik mänguprotokolli kantud tehnilises alas viibivad isikud peavad omama jalgpalli ametiisiku litsentsi. Mängija, keda pole enne mängu algust mänguprotokolli kantud, ei tohi mängus osaleda. Mänguprotokolli kantud mängijate nimede õigsuse ja nende õigsuse eest osaleda antud mängus vastutab Klubi.
- 26.6 Mänguprotokollis peab treeneriks määrama vähemalt kehtivat UEFA A treeneri kvalifikatsiooni omava treeneri.
- 26.7 Võistkond võib ühes kohtumises mänguprotokolli kanda kuni kakskümmend (20) mängijat. Mängu peavad alustama need üksteist (11) mängijat, kelle nimed on mänguprotokollis esitatud esimestena. Ülejäänud mängijad on vahetusmängijad. Iga mängija peab mänguprotokolli olema kantud erineva numbriga ja numbrid mänguvormidel peavad vastama mänguprotokollis toodud numbritele. Kapteni ja väravavahi nimed tuleb mänguprotokollis ära märkida.
- 26.8 Iga mängija peab mänguprotokolli olema kantud erineva numbriga ja numbrid mänguvormidel peavad vastama mänguprotokollis toodud numbritele.
- 26.9 Juhul, kui võistkondade koosseisu lehed ei ole tehnilistel põhjustel võimalik enne mängu algust ERIS-es täita, esitatakse need võistkondade poolt kohtunikele paberil.
- 26.10 Minimaalne mängijate arv protokollis ja väljakul on seitse (7). Vähema mängijate arvu korral mängu ei alustata, võistkonnale arvestatakse kaotus, vastasvõistkonnale võit ning tulemuseks märgitakse - : +.
- 26.11 Kui mängu jooksul jääb võistkonna koosseisus väljakule vähem kui seitse (7) mängijat, siis mäng lõpetatakse ja vähemusse jäänud võistkonnale arvestatakse kaotus ning vastasvõistkonnale võit, mängutulemuseks märgitakse - : ... (vastaste poolt löödud väravate arv).
- 26.12 Mängus võivad osaleda ainult need vahetusmängijad, kelle nimed on mänguprotokollis. Mängija, kes on välja vahetatud, enam uuesti mängus osaleda ei saa.
- 26.13 Kohtunikul on õigus enne mängu algust, poolajal või pärast mängu identifitseerida mänguprotokolli kantud mängijaid isikut tõendava dokumendi alusel.

Artikkel 27 – Mänguprotokollis esitatud mängijate asendamine

- 27.1 Kui mänguprotokolli koosseisude leht kohtunikule edastatud ning kui mäng ei ole veel alanud, tuleb kinni pidada järgmistest põhimõtetest:

- 27.1.1 kui keegi mänguprotokollis esimesena esitatud üheteistkümnest (11) mängijast ei saa mingil põhjusel mängu alustada, v.a kohtuniku poolt eemaldatud mängija, võib teda asendada ükskõik kellega üheksast vahetusmängijast. Sellisel juhul tehakse mänguprotokollis vastav märge, kusjuures vastavasisuline taotlus tuleb kohtunikule esitada hiljemalt 5 minutit enne mängu algust. Asendatud mängijast võib sellisel juhul kanda mänguprotokollis vahetusmängijana, samuti on lubatud teda mänguprotokollis välja võtta ning vahetusmängijat asendada uue ülesantud mängijaga. Vahetusmängijate arv selle tulemusena ei vähene. Mängu vältel võib välja vahetada viis (5) mängijat;
- 27.1.2 kui keegi mänguprotokollis esitatud üheksast vahetusmängijast ei saa ükskõik millisel põhjusel mängida, v.a kohtuniku poolt eemaldatud vahetusmängija, võib teda asendada uue üles antud mängijaga. Sellisel juhul tehakse mänguprotokollis vastav märge, kusjuures vastavasisuline taotlus tuleb kohtunikule esitada hiljemalt 5 minutit enne mängu algust. Kohtuniku poolt enne mängu algust eemaldatud vahetusmängijat asendada ei ole võimalik ja selle tulemusel väheneb vahetusmängijate arv.
- 27.1.3 kohtuniku poolt enne mängu algust eemaldatud väljakumängijat võib asendada ükskõik kellega üheksast vahetusmängijast. Kohtuniku poolt enne mängu algust eemaldatud vahetusmängijat asendada ei ole võimalik. Mõlemal juhul väheneb vahetusmängijate arv, kuid lubatud vahetuste arv mängus jääb samaks.

Artikkel 28 – Mängijate ülesrivistus ja kätlemine

- 28.1 Enne mängu algust rivistab kohtunik mõlemad võistkonnad üles.
- 28.2 Ausa mängu tunnustamiseks soovitatakse mängijatel ülesrivistuse järel ning pärast mängu lõpuviilet suruda oma vastasmängijate ja kohtunikega kätt.

Artikkel 29 – Mängijate vahetamine

- 29.1 Mängu vältel tohivad mõlemad võistkonnad teha kuni viis (5) vahetust, kasutades selleks kolme (3) mänguseisakut. Mängu vaheajal tehtud vahetused ei vähenda mängu jooksul tehtavate mänguseisakute arvu. Mängija, kes on välja vahetatud, ei tohi enam mängust osa võtta.
- 29.2 Mängu vältel tohivad vahetusmängijad lahkuda tehnilisest alast soojenduse tegemiseks. Ala, kus tehakse soojendust, määrab kohtunik. Korraga tohib soojendust teha mõlemast Klubist kolm (3) vahetusmängijat koos soojendust läbiviiva juhendajaga, kes on mänguprotokollis kantud ametiisikuna. Soojendust tegevad mängijad ja nende juhendaja peavad olema väljakumängijatest erinevat värvi riietusega.

Artikkel 30 – Nõuded tehnilises alas ja/või tehnilises tsoonis viibivatele ametiisikutele ja mängijatele

- 30.1 Kõik ametiisikud, sh treenerid, kes viibivad tehnilises alas, peavad omama jalgpalli ametiisiku litsentsi vastavalt EJL-i Jalgpalli ametiisikute litsentseerimise ja registreerimise korrale.
- 30.2 Tehnilises alas tohib olla kuni seitse (7) Klubi ametiisikut ja kuni üheksa (9) vahetusmängijat, st kokku kuni kuusteist (16) inimest. Mänguprotokollis peavad olema

välja toodud nende isikute nimed ja funktsioonid ning nad peavad viibima mängu ajal tehnilises alas.

- 30.3 Mängudel on arsti või meditsiinitöötaja viibimine tehnilises alas kohustuslik.
- 30.4 Mängust eemaldatud mängija ei tohi viibida tehnilises alas, vaid peab lahkuma tribüünile või rietusruumi.
- 30.5 Kohtuniku poolt tehnilisest alast eemaldatud ametisik peab lahkuma tehnilisest alast pealtvaatajatele mõeldud alale, v.a meditsiinitöötaja või arst, kui ta on ainuke selle ameti esindaja tehnilises alas. Eemaldatud ametisik ei tohi kuni mängu lõpuni mitte mingil viisil juhendada ega kontakteeruda võistkonnaga ega viibida tehnilises tsoonis.
- 30.6 Tehnilises alas ei ole lubatud mängu ajal suitsetada.

Artikkel 31 – Mänguprotokolli täitmine, edastamine EJL-le ja avalikustamine

- 31.1 15 minuti jooksul pärast mängu lõppu sisestab kohtunik ERIS-es mänguprotokolli mängus löödud väravad ja vahetused koos minutiga ning hoiatused ja eemaldamised koos minuti ja põhjendusega. Lisaks annab ta mänguprotokollis võimalikult üksikasjalikult teada kõikidest vahejuhtumitest, mis leidsid aset enne mängu, mängu jooksul või pärast mängu.
- 31.2 Võistkonna esindaja on kohustatud pärast mängu lõppu tutvuma mänguprotokolliga EJL-i kodulehel veendumaks, et kõik mängusündmused on õiged. Kuni 72 tundi pärast mängu lõppu on võistkonna esindajatel õigus paranduste tegemiseks saata e-kiri aadressile protokollid@jalgpall.ee.
- 31.3 Mänguprotokoll avalikustatakse EJL-i kodulehel.
- 31.4 Protesti esitamise korral toimitakse vastavalt artiklile 38.

XI KOHTUNIKUD

Artikkel 32 – Kohtunikud

- 32.1 Võistluste mängudele määrab määratletud kriteeriumitele vastavad väljaku- ja abikohtunikud EJL.
- 32.2 Kohtunikud ja abikohtunikud on EJL-i ametlikeks isikuteks mängul.
- 32.3 Kui EJL-i poolt määratud kohtunik ei ilmu mingil põhjusel võistluspaika, tuleb sellest otsekohe teatada EJL-i kohtunike osakonnale. EJL otsustab, kuidas olukorda lahendada. Kui EJL otsustab kohtuniku ja/või abikohtunikud välja vahetada, on selline otsus lõplik.
- 32.4 Kohtunikud peavad mängupaika saabuma vähemalt 45 minutit enne mängu algust.

Artikkel 33 – Kohtunike hilinemine/mitteilmumine

- 33.1 Kui kohtunik ja/või abikohtunikud ei ole saanud mängupaika 15 minutit enne mängu algust, tuleb sellest otsekohe teatada EJL-i kohtunike osakonnale. EJL-i kohtunike osakond võtab vastu otsuse, kuidas olukorda lahendada. Kui kohtunike osakond otsustab kohtuniku ja/või abikohtunikud välja vahetada, on selline otsus lõplik.

Artikkel 34 – Kohtuniku terviserike

- 34.1 Kui kohtunik või abikohtunik ei saa haiguse, vigastuse vm terviserikke tõttu mängu alustada või oma tööd jätkata, vahetab kohtuniku välja esimene abikohtunik. Kui abikohtunik puudub, jääb mäng ära või see katkestatakse ning toimitakse vastavalt artiklitele 17 või 18.

XII DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE

Artikkel 35 – EJL distsiplinaareeskirjad

- 35.1 Klubide, ametiisikute, liikmete või Klubi nimel mänguga seotud ametikohustusi täitvate isikute sooritatud distsiplinaarrikkumiste korral kohaldatakse EJL-i Distsiplinaarmäärust

Artikkel 36 – Hoiatused ja eemaldamised

- 36.1 Mänguväljakult eemaldatud mängija ja tehnilisest alast eemaldatud treener või muu ametiisik (välja arvatud arst või meditsiinitöötaja) on diskvalifitseeritud üheks järgmiseks antud Võistlustel peetavaks mänguks. EJL-i distsiplinaarorganil on õigus karistusi muuta (sh raskendada) ja laiendada teiste sarjade mängudele.
- 36.2 Mänguväljakult või tehnilisest alast eemaldatud mängija peab koheselt lahkuma tehnilisest alast ning siirduma riietusruumi või tribüünile.
- 36.3 Tehnilisest alast eemaldatud treener või muu ametiisik (va. meditsiinitöötaja või arst) peab lahkuma tehnilisest alast pealtnähtavatele mõeldud alale. Eemaldatud ametiisik ei tohi kuni mängu lõpuni mitte mingil viisil juhendada ega kontakteeruda võistkonnaga ega viibida tehnilises tsoonis.
- 36.4 Mängija ja võistkonna ametiisik (sh treener) on automaatselt diskvalifitseeritud üheks järgmiseks Võistlustel peetavaks mänguks pärast igat kolmandat erinevas mängus saadud hoiatust, välja arvatud punktis 36.5 kirjeldatud juhul.
- 36.5 Võistlustel saadud üksikud hoiatused aeguvad peale Võistluste põhiturniiri mängu ja poolfinaalidesse edasi ei kandu. Kui mängija saab Võistluste viimases põhiturniiri mängus kolmanda hoiatuse või ta eemaldatakse, on ta diskvalifitseeritud järgmiseks antud Võistluste mänguks.
- 36.6 Hoiatused ei kandu ühest liigast, sarjast ega hooajast teise.
- 36.7 Mängukeeld, v.a tähtajaline mängukeeld, ei kandu ühest sarjast teise.
- 36.8 Kandmata kollaste kaartide karistused aeguvad peale Võistluste lõppu ja järgnevasse hooaegadesse edasi ei kandu. Hooajal 2021 saadud kandmata kollaste kaartide karistused ei kandu hooaega 2022.
- 36.9 Kui mängija eemaldatakse võistkonna viimasest Võistluste mängust, jääb talle kandmata mängukeeld, mis kandub automaatselt järgnevasse U19 Eliitliiga Meistriliiga hooaegadesse. Kandmata mängukeeld aegub, kui mängija ei saa oma vanuse poolest enam U19 Eliitliiga Meistriliigas osaleda. Mängukeeld ei laiene automaatselt teiste sarjade mängudele, sh Eliitliiga Esi- ja madalamale liigale ning Noorte võistlustele.

- 36.10 Kui treener või ametiisik eemaldatakse võistkonna viimasest Võistluste mängust, jääb talle kandmata võistkonna juhendamise ja tehnilises alas viibimise keeld, mis kandub automaatselt järgnevasse U19 Eliitliiga Meistriliiga hooaegadesse. Kandmata juhendamise ja tehnilises alas viibimise keeld aegub viie (5) aasta pärast peale selle saamist. Juhendamise ja tehnilises alas viibimise keeld ei laiene automaatselt teiste sarjade mängudele, sh Eliitliiga Esi- ja madalamale liigale ning Noorte võistlustele.
- 36.11 Mängija, kes on diskvalifitseeritud, ei tohi olla mänguprotokolli kantud ega viibida tehnilises tsoonis ei mängija, treeneri ega mistahes muu ametiisikuna.
- 36.12 Kui treener või muu ametiisik on diskvalifitseeritud, ei tohi ta Võistluste mängus olla mänguprotokolli kantud ega viibida tehnilises alas ei treeneri, mängija ega muu ametiisikuna. Diskvalifitseeritud treener ja muu ametiisik ei tohi kaks (2) tundi enne mängu algust kuni mängu lõpuni viibida tehnilises tsoonis ja mitte mingil viisil juhendada ega kontakteeruda võistkonnaga.
- 36.13 EJL ei ole kohustatud teavitama võistkondi mängudes saadud hoiatustest ja eemaldamistest. Mängijate saadud hoiatuste ja eemaldamiste arvestuse eest vastutab Klubi.

Artikkel 37 – Sanksioonid juhendist tulenevatele rikkumistele

- 37.1 Osavõtvad võistkonnad on kohustatud ilmuma võistluskohta juhendi punktis 25.1 ettenähtud ajal. Võistluskohta ettenähtud ajal mitteilmunud võistkonnale, kelle süü tulemusena mäng ei toimunud, loetakse mäng kaotatuks. Mängule mitteilmunud võistkonnale kantakse turniiritabelisse loobumiskaotus ning vastasvõistkonnale võit (- : +).
- 37.2 Loobumiskaotuse puhul jäävad kehtima loobumise andnud võistkonna eelnevad karistused. Vastasvõistkonna karistused loetakse kantuks.
- 37.3 Loobumiskaotuse andnud võistkonna Klubi tasub 300 euro suuruse summa. Ühe hooaja jooksul kaks loobumiskaotust andnud võistkond diskvalifitseeritakse.
- 37.4 Võistlustest loobunud võistkond diskvalifitseeritakse ning Klubil tuleb EJL-le tasuda 400 euro suurune trahvisumma.
- 37.5 Kui võistkond diskvalifitseeritakse pärast seda, kui ta on mänginud 50% või rohkem põhiturniiri mängu, siis toimumata mängude eest loetakse talle kaotus ning tabelisse märgitakse – : +. Kui võistkond on mänginud vähem kui 50% põhiturniiri mängu, siis toimunud mängude tulemused annulleeritakse. Kõik nendes mängudes saadud hoiatused ja eemaldamised jäävad jõusse.
- 37.6 Juhul kui diskvalifitseeritud, ülesandmata või mõnel muul põhjusel mänguõigust mitteomav mängija on kantud mänguprotokolli vahetusmängijana, kuid ei mängi kaasa või mistahes muu ametiisikuna, karistatakse Klubi 100 euro suuruse rahatrahviga. Diskvalifitseeritud mängija karistust ei loeta kantuks ning karistus tuleb ära kanda järgmises Võistluste mängus.
- 37.7 Juhul kui diskvalifitseeritud või ametiisiku litsentsi mitteomav treener või muu ametiisik on kantud mänguprotokolli, karistatakse Klubi 100 euro suuruse rahatrahviga. Diskvalifitseeritud treeneri või muu ametiisiku karistust ei loeta kantuks ja see tuleb ära kanda järgmises Võistluste mängus.

- 37.8 Juhul kui mänguprotokolli kandmata mängija, kes ei mängi kaasa või mistahes muu ametiisik viibib tehnilises alas, karistatakse Klubi 100 euro suuruse rahatrahviga. Kui mänguprotokolli kandmata mängija mängib mängus, rakendatakse punktis 37.9 sätestatud.
- 37.9 Juhul kui võistkonnas mängib kaasa diskvalifitseeritud, ülesandmata või mõnel muul põhjusel mänguõigust mitteomav mängija, tühistatakse mängu tulemus ja määrusi rikkunud võistkonnale arvestatakse kaotus ning tal tuleb tasuda 100 euro suurune rahatrahv. Vastasvõistkonnale arvestatakse võit ja tabelisse kantakse kolm (3) punkti. Määrusi rikkunud võistkonna väravad annulleeritakse ja mängutulemuseks märgitakse – : ... (vastaste poolt löödud väravate arv). Vastasvõistkonna poolt löödud väravad jäävad kehtima. Samuti jäävad jõusse kõik mängus saadud hoiatused ja eemaldamised. Määrusi rikkunud võistkonna diskvalifitseeritud mängijate, sh mängus osalenud mängija, eelnevad karistused loetakse kantuks.
- 37.10 Kui 2004. aastal või hiljem sündinud mängija mängib seitsme (7) kalendripäeva jooksul rohkem kui kahes (2) EJK-i egiidi all toimivas mängus, karistatakse määrusi rikkunud võistkonna Klubi 100 euro suuruse rahatrahviga.
- 37.11 Kui mängija osaleb ühe (1) päeva jooksul rohkem kui ühes (1) EJK-i egiidi all toimivas mängus, karistatakse määrusi rikkunud võistkonna Klubi 100 euro suuruse rahatrahviga.
- 37.12 Kui võistkond saab hooaja jooksul kolmandat või enam korda (1) ühes Võistluste mängus viis (5) või rohkem hoiatust, seejuures võrdsustatakse eemaldamine kahe hoiatusega, esitatakse asi distsiplinaarorganile menetlemiseks.
- 37.13 Muude käesolevas artiklis käsitlemata juhendi nõuete rikkumise korral rakendatakse Klubi suhtes lisas 3 toodud sanktsioone. Lisaks võib EJK edastada asja distsiplinaarorganile täiendava karistuse määramiseks.

Artikkel 38 – Protesti esitamine

- 38.1 Protesti saab esitada:
- a) kohtuniku ilmse vea korral otsuse tegemisel vale isiku suhtes;
 - b) kohtunikupoolsel mängureeglite jämedal rikkumisel, mis olulisel määral mõjutas mängu lõpptulemust;
 - c) mõne muu erakordse sündmuse korral, mis olulisel määral mõjutas mängu lõpptulemust.
- 38.2 Protesti ei saa esitada kohtuniku poolt langetatud faktiliste otsuste vastu.
- 38.3 Võistkond peab kohtunikku protesti sisseandmisest teavitama mängu lõppedes, misjärel kohtunik märgib 15 minuti jooksul ERIS-e mänguprotokolli kommentaaride lahtrisse info protesti sisseandmise kohta.
- 38.4 Protesti esitamisel tuleb hiljemalt 24 tunni jooksul peale mängu lõppu Klubil saata kirjalikult pikem selgitus distsiplinaarinspektorile e-posti aadressil fp@jalgpall.ee. Protesti sisseandja on kohustatud protestiga seotud dokumendid saatma samaks tähtajaks ka vastaspoolele, et vastaspool saaks koostada asjassepuutuva omapoolse selgituse.

- 38.5 Protest, mis ei ole fikseeritud mängu mänguprotokollis või ei ole esitatud õigeaegselt, arutamisele ei kuulu.
- 38.6 Protesti esitamisel tuleb 24 tunni jooksul maksta EJL-i arveldusarvele kautsjon, mille suurus on 100 eurot.
- 38.7 Protesti rahuldamisel kautsjon tagastatakse.
- 38.8 Protesti arutamine toimub EJL-i distsiplinaarinspektori ja –komisjoni reglemendis sätestatud protseduureegleid järgides.
- 38.9 Protesti suhtes tehtud otsusele rakendatakse EJL-i distsiplinaarinspektori ja –komisjoni reglemendis distsiplinaarorgani otsuse kohta sätestatud.

XIII DOPING. MÄNGUKÄIGU JA TULEMUSE EELNEV FIKSEERIMINE

Artikkel 39 – Doping

- 39.1 Dopingi kasutamiseks loetakse dokumendis Eesti dopinguvastased reeglid sätestatud dopinguvastaste reeglite ühe- või mitmekordset rikkumist.
- 39.2 Dopingi kasutamine on keelatud ja karistatav. Dopinguvastaste reeglite rikkumise korral algatab EJL rikkuja suhtes distsiplinaarmenetluse.
- 39.3 Mängijat võidakse dopingi suhtes testida mistahes ajal. Klubid ja mängijad on kohustatud tegema Eesti Antidoping Sihtasutuse esindajatega (sh ametnike ja dopingutestijatega) igakülgset koostööd, sh andma infot treeningute kohta.
- 39.4 Võistlustel viiakse dopingukontroll läbi pisteliselt. Hiljemalt mängu teise poolaja alguses teatatakse mõlema võistkonna esindajale nende mänguprotokollis kantud mängijate nimed, kes peavad pärast mängu lõppu andma dopinguproovi.
- 39.5 Klubi peab tagama, et dopingukontrolliks valitud mängija vahetult peale väljakult lahkumist või mängu lõppedes siirdub koheselt dopingu kontrolliks ettenähtud ruumi ja täidab kõiki teisi protseduureegleid. Dopinguproovile mitteilmumine loetakse võrdseks positiivse dopinguprooviga.
- 39.6 Kodumängu korraldab Klubi peab tagama dopinguproovi võtmiseks vastavad tingimused.

Artikkel 40 – Mängukäigu ja tulemuse eelnev fikseerimine

- 40.1 Võistlustel osaleval mängijal on otseselt või kaudselt talle lähedase isiku (pereliige, sugulane, elukaaslane, sõber jt) kaudu keelatud osaleda panustamises või sellega sarnases tegevuses ennustumängudes mängu tulemuse või käigu peale EJL-i poolt korraldataval või viimase egiidi all toimuvatel võistlustel ja teiste Eesti jalgpalliklubide ning rahvuskoondiste osalusel peetavatel muudel mängudel.
- 40.2 Mängija või Klubi ametiisiku otsesel või kaudsel seotusel ükskõik millise tegevusega, mis viib või võib viia mängukäigu või tulemuse eelneva fikseerimiseni, kohaldatakse mängija ja/või Klubi suhtes sanktsioone vastavalt EJL-i Distsiplinaamäärusele. EJL teeb mängukäigu ja tulemuse eelneva võimaliku fikseerimise avastamiseks ning peatamiseks koostööd UEFA ja teiste rahvusvaheliste ning riiklike asutuste ja organisatsioonidega.

XIV LÖPPSÄTTED

Artikkel 41 – Vaidluste lahendamine

- 41.1 Juhendist tulenevate vaidluste lahendamiseks kohaldatakse EJL-i põhikirja IV peatükis sätestatud.

Artikkel 42 – Ettearvamatud asjaolud ja erandid

- 42.1 Juhendis käsitlemata või vääramatu jõuga seotud küsimustes, v.a distsiplinaarasjad, on otsuste tegemise pädevus Peadirektoril. Peadirektori otsused on lõplikud.
- 42.2 Erakorraliste asjaolude ja vääramatu jõuga seotud küsimuste lahendamise ning erandite tegemise pädevus juhendi rakendusallas on vaid Juhatusel.

Artikkel 43 – Lisad

- 43.1 Kõik lisad moodustavad käesoleva juhendi lahutamatu osa.

Artikkel 44 – Jõustumine

- 44.1 Käesolev juhend on kinnitatud EJL juhatuse poolt 16. november 2021. a ja kehtib jalgpalli 2022. a hooajal.

LISA 1: Aus mäng

Ausa mängu määratlus

Aus mäng väärtustab ausas konkurentsisis saavutatud tulemust. Ausa mängu konseptsioonis tegutsevad isikud lojaalsuse, ausameelsuse, sportlikkuse ja eetika printsiipe järgides. Aus mäng välistab pettuse, äraostmise, korruptsiooni, dopingut, vägivalda (nii füüsilise kui moraalse), diskrimineerimise, ekspluateerimise ja liialdatud kommertslikkuse.

Ausa mängu põhimõtteid kohustuvad järgima Klubid ja nende esindajad ning ametiisikud ja kõik isikud, kes täidavad Klubi poolt määratud ametikohustusi, sh treenerid, mängijad, Klubi/võistkonna toetajad ja teised pealtvaatajad.

Eeltoodud isikud peavad hoiduma igasugusest käitumisest, mis kahjustab või võib kahjustada EJL-i poolt organiseeritud või korraldatud mängu või võistluste aususe põhimõtet ning kohustub tegema EJL-ga täielikku koostööd võitlemaks selliste tegude vastu.

Ausa mängu põhimõtteid ei ole muuhulgas järginud isik, kes:

- on aktiivselt või passiivselt seotud või üritab ennast siduda pettuse, altkäemaksu või korruptsiooniga jalgpallialases tegevuses;
- kasutab tema jalgpallialase tegevuse kaudu talle teatavaks saanud mitteavalikustatud informatsiooni, mis kahjustab või võib kahjustada mängu või EJL-i poolt tunnustatud võistluste aususe põhimõtteid;
- otseselt või kaudselt mõjutab või üritab mõjutada ükskõik millise otsese või kaudse tegevusega mängukäiku ja/või eelnevalt fikseerida mängu või võistluste tulemust (kokkuleppeline mängutagajärg) olenemata sellest, kas isiku eesmärgiks on saada sellest isiklikku kasu (varalist või mittevaralist); luua kasu saamise võimalus kolmandale isikule või on vastavaks käitumiseks mistahes muu põhjus. Kasu saamise all mõistetakse nii finantsilist kui igasugust muud kasu sh mittevaralist kasu;
- käitub endale või kolmandale isikule eelise saamiseks viisil, mis avaldab või võib avaldada mõju mängu või võistluste käigule ja/või tulemusele, ning mis on vastuolus EJL-i põhikirjaliste eesmärkidega;
- isikliku või kolmandate isikute kasu eesmärgil osaleb otseselt või kaudselt panustamises või sellega sarnases tegevuses ennustamängudes mängu tulemuse või käigu peale EJL-i või tema poolt korraldavatel võistlustel, milles osaleb tema või tema lähedase isiku võistkond. Kasu saamise all mõistetakse nii finantsilist kui igasugust muud kasu;
- kasutab ja/või edastab teistele talle tema jalgpallilise tegevuse kaudu teatavaks saanud mitteavalikku infot, teeb ebaeetilisi avaldusi, kutsub üles provokatiivsele käitumisele, rikub või võib oma käitumisega rikkuda jalgpalli mainet või EJL-i poolt tunnustatud mängu või võistluste aususe põhimõtet;
- rikub oma käitumisega üldisi häid käitumisnorme- ja tavasid;
- edastab spordiüritusel ükskõik millisel viisil üritusega sobimatu sõnumi, sh poliitilise või solvava jms;
- ei järgi EJL-i ja/või tema organite (sh distsiplinaarorganite) poolt tehtud otsuseid või juhiseid või FIFA või CAS-i poolt tehtud otsuseid;

- põhjustab süüliselt mängu hilinemise või ärajäämise;
- põhjustab süüliselt mängu katkemise või peatamise või kes vastutab mängu süülise katkemise või peatamise eest;
- käitub vägivaldselt, provokatiivselt või kasutab ebatsensuurseid väljendeid;
- käitub eelise saamiseks ebasportlikult;
- kasutab või üritab kasutada dopingut või kes annab või üritab anda dopingut mängijale kasutamiseks;
- vabatahtlikult ja viivitamatult ei teavita EJL-i temale tehtud ettepanekust mõjutada mängu või võistluse käiku ja/või tulemust;
- vabatahtlikult ja viivitamatult ei teavita EJL-i ükskõik millises talle teada olevast rikkumisest ülaltoodud käitumispõhimõtetes.

LISA 2: Klubi kinnitus

EJL KLUBIDE LITSENTSEERIMINE
Juriidilised kriteeriumid J.01



KLUBI KINNITUS 2022. A EESTI MEISTRIVÖISTLUSTEL OSALEMISEKS

Osaledes Eesti 2022. a jalgpalli meistrivõistlustel kohustume ja tagame, et klubi mängijad, treenerid, esindajad, ametiisikud ja kõik isikud, kes täidavad klubi poolt määratud ametikohustusi, kohustuvad:

- järgima EJL põhikirja, juhendeid, otsuseid ja muid EJL poolt kehtestatud jalgpallialast tegevust reguleerivaid dokumente;
- järgima FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;
- kinni pidama EJL klubide litsentseerimise korrast ning järgima selle nõudeid;
- kinnitama, et kõik EJL-le klubide litsentseerimise käigus esitatud dokumendid ja informatsioon on täielik ning korrektne;
- informeerima EJL-i aset leidvatest muudatustest, sündmustest või olukorrast, mis mõjutavad oluliselt klubi majanduslikku seisundit ning selle võimalikest tagajärgedest;
- tunnustama täielikult EJL litsentseerimise administratsiooni ning organite õigust dokumente kontrollida ja nõuda välja informatsiooni mistahes asjaomasesest asutusest kooskõlas kohaliku seadusandlusega;
- osalema rahvuslikul tasandil klubi võistlustel, mis on EJL poolt tunnustatud ja korraldatud (Eesti meistri- ja karikavõistlused jne);

Vahekohtu kokkulepe

Osaledes Eesti 2022. a jalgpalli meistrivõistlustel kohustume ja tagame, et klubi mängijad, treenerid, esindajad, ametiisikud ja kõik isikud, kes täidavad klubi poolt määratud ametikohustusi, kohustuvad:

- järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes EJL põhikirjas ning muudes EJL dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda ning täitma vaidluse lahendanud organi otsust;
- pöörduma vaidlusalases küsimuses lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-l pädevus, mitte tavakohtusse, vaid sõltumatusse, erapooletusse, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevasse jalgpallialasesse vahekohtusse, tunnustama selle otsust lõplikuna ning seda täitma;
- tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes Šveitsis Lausanne's asuva Rahvusvahelise Spordi Arbitraažkohtu (CAS) jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (Code of Sports-related Arbitration of the CAS).

Klubi / võistkonna nimi : _____

Allkirjaõiguslik isik: _____

Allkiri: _____

Koht/Kuupäev: _____

LISA 3: Tasud ja sanktsioonid

Tasud:	Summa (eurodes)
Kautsjon protesti esitamisel	100
Kautsjon apellatsioonikomisjonile ja litsentsiasjade apellatsioonikomisjonile	1000
Mänguaja- ja koha muutmise taotluse esitamine tähtajast hiljem	<u>50</u>
Sanktsioonid:	
Loobumiskaotuse korral	300
Võistkonna Võistlustelt mahavõtmine	400
Mänguõigust mitteomava mängija/ametiisiku mänguprotokollil kandmine või osalemine mängus	100
Jalgpalli ametiisiku litsentsi mitteomava ametiisiku või treeneri kandmine mänguprotokollil.	100
Mängija mängimine seitsme (7) kalendripäeva jooksul rohkem kui kahes (2) mängus	100
Mängija osalemine rohkem kui ühes (1) EJK-i egiidi all toimivas mängus päevas	100
Pallipoiste puudumine	20
Mänguprotokollil koosseisude mittetähtaegne sisestamine/kinnitamine ERIS-es	20