



3. EESTI JALGPALLIKLUBIDE JA TOETAJATE LAUATENNISE MV

11:00 | 18. jaanuar 2026 | A. Le Coq Arena, Jalgpalli 21, Tallinn

KORRALDAJAD: ELTL ja EJL
Võistluse peakohtunik on Hr. Aleksandr Kirpu



EESTI LAUATENNISELIIT





OSALEJAD

Jalgpalliklubide liikmed (ametiisikud, mängijad) ja Eesti Jalgpalli Liidu toetajad saavad üritustel osaleda ja pole vahet, millisel tasemel nad antud ala harrastavad või on harrastanud. Ametiisik on klubiga seotud isik, kes on klubisse registreeritud ja omab kehtivat ametiisiku litsentsi – treener, võistkonna esindaja, klubi president, meditsiinitöötaja jne.

Osalema pääseb maksimaalselt kokku 32 võistkonda. Igat võistkonda võib esindada kuni kaks mängijat. Üks kohtumine toimub kahe geimi võiduni. Iga geimi järel võib võistkond mängijat vahetada. Otsustavas geimis võib ka vahetada mängijat, kui üks võistlejatest saab täis 5 punkti. Viie punkti pealt toimub otsustavas geimis poolte vahetus.

REGISTREERIMINE

Registreerimise avatakse detsembris 2025 ja registreerimise tähtaeg on 12. jaanuar 2026 või kuni kohtade täitumiseni.

Registreerida saab täites ära registreerimis platvormil ankeedi:

<https://forms.gle/itPACEf5ndnGDKNy6>

Koos registreerumisega annab võistleja nõusoleku võistlusprotokollide avalikustamiseks, võistlustulemuste ning fotode kajastamiseks sotsiaalmeedias ja meedias (ajakirjandus, televisioon, raadio).

OSALUSTASUD

Võistlustel osalemine on tasuta.

VÕISTLUSTE SÜSTEEM

Turniir on ühepäevane. Võistkonnad loositakse 4-8 alagruppi. Alagruppide loosimine toimub **14. jaanuaril 2026**. Võistkonna nimesildid asetatakse loosiks ühte kaussi. Mängude ajagraafik otsustatakse pärast loosi ja avaldatakse **15. jaanuaril 2026**. Loosimiskomisjoni kuuluvad EJL ja ELTL esindajad.

Alagruppides punktiarvestus:

- Kõik mängud turniiril mängitakse parem kolmest ehk kahe geimi võiduni.
- Võitja saab alagrupis tabelisse 2 punkti, kaotaja 1 punkti. Loobumiskaotuse korral saab võitja 2 ja loobuja 0 punkti.
- Kui kahel võistkonnal on võrdselt punkte, siis paremusjärjestuse otsustab omavaheline mäng.
- Kui alagrupis on nn "surnud ring" ehk punktid on kokku kolmel võistkonnal võrdsed, siis esimese asjana vaadatakse võidetud/kaotatud geimide suhet. Kui see on ka võrdne, siis võidetud ja kaotatud punktide suhet. Kui ka see on võrdne, siis otsustab võitja loos. Edasi põhiturniir (ühe kaotusega ehk olümpiasüsteemis).

Alagruppide kaks paremat pääsevad edasi põhiturniirile. Mängitakse 1/8-finaalid, veerandfinaalid, poolfinaalid ja finaali. Seejärel 3. koha mäng ja finaali. Täpsem süsteem ja ajakava pannakse paika, kui on selgunud täpne osalevate võistkondade arv.



AUTASUSTAMINE

Turniiri esikolmikut autasustame medalitega ning võitjat lisaks ka karikaga.

REEGLID

- Mängitakse kehtivate võistlusmääruste kohaselt põhimõttel „parem kolmest“ ehk kahe geimi võiduni.
- Seti võidab mängija, kes esimesena saavutab 11 punkti, kehtib kahe punkti vahe reegel.
- Serv
 - Servimisel peab mängija viskama palli võimalikult vertikaalselt ilma pöördeid andmata vähemalt 16 cm kõrgusele.
 - Palli löömisel peab pall pörkama esmalt servija lauapoollele ja seejärel vastase lauapoollele;
 - Iga kahe punkti järel vahetub serviv mängija või mängupaar, välja arvatud kui mõlemad mängijad või paarid on saavutanud 10 punkti. Sellisel juhul servitakse kordamööda.
 - Kui servilöök puutub võrku, tehakse uus serv, eeldusel, et serv oli teiste nõuete osas reeglipärane.
- Servimise, vastuvõtmise ja lauapoolle valik
 - Mängu alguses teevad mängijad loosi ning võitjal on õigus otsustada, kes alustab servimist või valida endale pool.
 - Mängija, kes eelmises setis alustas servimist, on järgmises setis esimeseks vastuvõtjaks.
 - Settide vahel vahetatakse lauapooli. Otsustavas setis vahetavad mängijad või paarid lauapooled, kui üks neist on saavutanud 5 punkti.

MAJANDAMINE

Võistlusele lähetamise, majutamise ja toitlustamisega seotud kulud kannab lähetav klubi või sportlane ise.

VARUSTUS

Võistlejatel peavad kaasas olema oma reketid. Võistluspallid ja vajadusel reketid tagab korraldaja. Kohustuslik on kasutada vahetusjalanõusid.

ÜLDINE

Oma tervisliku seisundi eest vastutab sportlane ise. Kõik juhendiga sätestamata küsimused ja võistluse korraldamise käigus tekkivad probleemid lahendab võistluse peakohtunik.

VAIDLUSTE LAHENDAMINE

Võimalikud protestid mängude läbiviimise ja tulemuste kohta tuleb esitada võistluspäeval peakohtunikule. Kõik juhendiga sätestamata küsimused ja võistluse korraldamise käigus tekkivad probleemid lahendab võistluse peakohtunik ja korraldusmeeskond.