



Eesti 2024/25. a noorte saaljalgpalli meistrivõistluste U18 Eliitliiga juhend

SISUKORD

Preambul.....	4
I ÜLDSÄTTED	4
Artikkel 1 – Reguleerimisala.....	4
Artikkel 2 – Mõisted	4
Artikkel 3 – Organiseerimine	6
Artikkel 4 – Kommertsõigused	6
Artikkel 5 – Intellektuaalomandi õigused.....	7
Artikkel 6 – Aus mäng	7
II OSAPOOLTE KOHUSTUSED	7
Artikkel 7 – EJL-i kohustused.....	7
Artikkel 8 – Jalgpalliklubide kohustused.....	7
Artikkel 9 – Mängijate ja Klubi ametiisikute kohustused.....	9
III AUTASUSTAMINE	10
Artikkel 10 – Autasustamine.....	10
IV OSAVÕTJATE REGISTREERIMINE	10
Artikkel 11 – Võistlustest osavõtjad	10
Artikkel 12 – Võistkonna registreerimine.....	10
V MÄNGUREEGLID, VÕISTLUSTE SÜSTEEM JA ÜLEMINEKUMÄNGUD	11
Artikkel 13 – Mängureeglid.....	11
Artikkel 14 – Võistluste süsteem	11
Artikkel 15 – Mängujärgsed penaltilöögid	12
VI MÄNGUKALENDRI KOOSTAMINE	12
Artikkel 16 – Mängupäevad.....	12
Artikkel 17 – Mängu alguse kellaajad	12
Artikkel 18 – Mängukoha ja –aja muutmine.....	12
Artikkel 19 – Turniiri/mängu ärajäämine.....	13
Artikkel 20 – Turniiri/mängu katkestamine.....	13
Artikkel 21 – Turniiri/mängu ära jäämine või katkestamine Klubi süü tõttu, mängimisest keeldumine ja muud sarnased olukorrad	14
VII SAALID	14
Artikkel 22 – Saalide hindamine ja nõuded saalidele.....	14
Artikkel 23 – Valgustus.....	15
Artikkel 24 – Kell ja tabloo	15
Artikkel 25 – Tehniline ala ja vahetusmängijate pink	15
VIII MÄNGIJATE ÜLESANDMINE JA ÕIGUS OSALEDA MÄNGUS	15
Artikkel 26 – Mängijate ülesandmine	15
Artikkel 27 – Õigus osaleda mängus	16
IX MÄNGUVORMID	16
Artikkel 28 – Mänguvormid.....	16
X MÄNGUDE KORRALDAMINE	17
Artikkel 29 – Turvalisus ja ohutus	17

Artikkel 30 – Meditsiiniline abi.....	17
Artikkel 31 – Mängupallid.....	18
Artikkel 32 – Teadustus	18
XI MÄNGUGA SEOTUD TOIMINGUD	18
Artikkel 33 – Võistkondade saabumine	18
Artikkel 34 – Mänguprotokoll.....	18
Artikkel 35 – Mängijate ülesrivistus ja kätlemine	19
Artikkel 36 – Nõuded tehnilises alas viibivatele ametiisikutele ja mängijatele	19
Artikkel 37 – Mänguprotokolli täitmine ja avalikustamine	20
XII KOHTUNIKUD JA MÄNGUINSPEKTORID	20
Artikkel 38 – Kohtunikud	20
Artikkel 39 – Kohtunike hilinemine/mitteilmumine	20
Artikkel 40 – Kohtuniku terviserike	20
XIII DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE	21
Artikkel 41 – EJL distsiplinaareeskirjad	21
Artikkel 42 – Hoiatused ja eemaldamised.....	21
Artikkel 43 – Sanktsioonid juhendist tulenevatele rikkumistele	22
Artikkel 44 – Protesti esitamine	23
Artikkel 45 – Doping	24
Artikkel 46 – Mängukäigu ja tulemuse mõjutamine või eelnev fikseerimine	24
XIV LÖPPSÄTTED	24
Artikkel 47 – Vaidluste lahendamine.....	24
Artikkel 48 – Täpsustav asjaolu.....	25
Artikkel 49 – Ettearvamatud asjaolud ja erandid	25
Artikkel 50 – Lisad.....	25
Artikkel 51 – Jõustumine.....	25
<i>LISA 1: Aus mäng</i>	<i>26</i>
<i>LISA 2: Saalijalgpalli väljak ja selle varustus.....</i>	<i>28</i>
<i>LISA 3: Klubi kinnitus.....</i>	<i>32</i>
<i>LISA 4: Sanktsioonid mängude korralduslike põhimõtete rikkumise eest.....</i>	<i>33</i>
<i>LISA 5: Tasud ja sanktsioonid.....</i>	<i>34</i>

Preambul

Eesti noorte saaljalgpalli U18 Eliitliiga meistrivõistlused on Eesti Jalgpalli Liidu (edaspidi EJL) põhikirjaga sätestatud klubidevahelised võistlused, kus selgitatakse vastava vanuseklassi meister saaljalgpallis ja üldine paremusjärjestus.

I ÜLDSÄTTED

Artikkel 1 – Reguleerimisala

- 1.1 Juhend sätestab Eesti 2024/2025 aasta noorte saaljalgpalli U18 Eliitliiga (edaspidi Võistlused) osalevate ning Võistluste organiseerimisega seotud osapoolte õigusi, kohustusi ja vastutust.

Artikkel 2 – Mõisted

- 2.1 Käesoleva juhendi kontekstis on mõisted defineeritud alljärgnevalt:

Aus mäng	Kontseptsioon, mis väärtustab ausas konkurentsisis saavutatud tulemust. Ausa mängu (<i>inglise keeles Fair Play</i>) kontseptsioon on tegutsevad isikud lojaalsuse, ausameelsuse, sportlikkuse ja eetika printsiipe järgides. Aus mäng välistab pettuse, äraostmise, korruptsiooni, dopingut, vägivalda (nii füüsilise kui moraalse), diskrimineerimise, ekspluateerimise ja liialdatud kommertslikkuse. Loetelu tegevustest, mida loetakse Ausa mängu põhimõtete rikkumisteks on fikseeritud Distsiplinaarmääruse artiklis 4 ning käesoleva juhendi lisas 1.
CAS	Court of Arbitration for Sport on Šveitsis Lausanne's asuv Rahvusvaheline Spordi Arbitraažkohus.
„Eestis treenitud mängija“ ehk ETM	Mängija, kes on kas Eesti kodanik või mängija, kellel on määramata kodakondsus ja tal on Eestis välja antud välismaalase pass. Lisaks loetakse „Eestis treenitud mängijaks“ mängija, kes on sündinud Eestis või kes on mänginud Eesti jalgpalli meistrivõistlustel vähemalt seitse (7) hooaega, sõltumata tema rahvusest ja kodakondsusest. Saaljalgpallis loetakse hooajaks tervet saaljalgpalli hooaega.
EJL-i egiidi all	Kõik EJL-i poolt korraldatud võistlused.
Elukutseline jalgpallur	<u>Mängija, kellel on kirjalik leping, mis vastab EJL-i Mängijate staatust ja üleminekuid reguleerivas korras toodud nõuetele, ning keda selle lepingu alusel tasustatakse jalgpallialaseks tegevuseks valmistumise või jalgpallialase tegevuse eest, ja kellele tasutakse tema jalgpallialase tegevuse eest enam kui ta sellele tegevusele kulutab. Elukutselise jalgpalluri staatust on ka mängijal, kes saab EJL-i noormängija arengustipendiumi.</u>
ERIS	EJL-i registreerimise ja informatsiooni süsteem ehk ERIS on internetipõhine EJL-i andmebaas Klubidele, mängijatele ja teistele jalgpallis tegutsevatele isikutele jalgpallialaste andmete ja õiguste (sh litsents) haldamiseks ning info andmiseks, vahetamiseks ja saamiseks.

FIFA	<i>Fédération Internationale de Football Association</i> ehk Rahvusvaheline jalgpalliföderatsioon.
Harrastusjalgpallur	<u>Mängija, kellel ei ole jalgpalliklubiga kehtivat elukutselise jalgpalluri lepingut.</u>
Hoiatused ja eemaldamised	Hoiatused on kohtuniku poolt mängijale ja/või ametiisikule antud kollased kaardid ja eemaldamised on kohtuniku poolt mängijale ja/või ametiisikule antud punased kaardid.
Hooaeg	Ajavahemik, mis algab Võistluste esimese ametliku mänguga ning lõppeb viimase ametliku mänguga, sh üleminekumängud.
Jalgpalli ametiisiku litsents	Jalgpalli ametiisiku litsents annab isikule juriidilise aluse tegutseda EJL-i egiidi all toimuvatel võistlustel osaleva võistkonna ametiisikuna, sh olla ametiisikuna märgitud mänguprotokollis ja viibida mängu ajal tehnilises alas. Ametiisiku litsentseerimine toimub vastavalt Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale. Alates 1. oktoobrist ostetud litsents kehtib järgneva aasta 31. detsembrini.
Jalgpalluri litsents	Õigus, mis annab mängijale juriidilise aluse osaleda Eesti saali- ja tavajalgpalli meistri- ja karikavõistlustel. Alates 1. oktoobrist ostetud litsents kehtib järgneva aasta 31. detsembrini.
Klubi (jalgpalliklubi)	Eestis registreeritud mittetulundusühing, mille võistkond osaleb ametlikel mängudel ja mille põhitegevus on seotud jalgpalli arendamise, harrastajate koondamise, jalgpallivõistluste korraldamise jms jalgpallilise tegevusega; mis asub EJL-i territooriumil, mängib oma kodumängud Eestis; omab õigust Klubi nime ja atribuutika kasutamiseks.
Korrapidaja	Klubi poolt määratud isik, kes tagab sujuva kodumängu korralduse läbi talle määratud ülesannete (N: piletite kontrollimine, pealtvaatajate suunamine, turvalisuse tagamine jne.).
Mängija osalemine/ mängimine mängus	<u>Saalijalgpallis loetakse mängija mängimiseks tema protokollis kandmist.</u>
Noormängija	Mängija, kellel on oma vanuse järgi õigus osaleda Eliitliigas ja Noorte Võistlustel, olenemata sellest, kas mängija osaleb täiskasvanute või noorte meistrivõistlustele.
Premium liiga	Eesti jalgpalli meistrivõistluste kõrgeim liiga, kus selgitatakse välja Eesti meister jalgpallis.
Saalijalgpall	Jalgpall, mida mängitakse vastavalt FIFA kinnitatud saalijalgpalli reeglitele (Futsal Laws of the Game).
Saalijalgpalli Meistriliiga	Eesti saalijalgpalli meistrivõistluste kõrgeim liiga, kus selgitatakse välja Eesti saalijalgpalli meister.

Sari	EJL-i poolt korraldatavad erinevad jalgpallivõistlused, näiteks Eesti saaljalgpalli meistrivõistlused, Eesti saaljalgpalli karikavõistlused, Superkarika finaali jms.
Tavajalgpall	Mäng, mida mängitakse vastavalt IFAB-i poolt vastu võetud mängureeglitele (<i>Laws of the Game</i>).
Tehniline tsoon	Tehniline ala, lauakohtuniku positsioon, võistkondade ja kohtunike riietusruumid, mängijate ja kohtunike teekond riietusruumidest mänguväljakule.
Transfer	Mängija rahvusvaheline üleminek ja seda tõendav rahvusvahelise ülemineku sertifikaat (<i>International Transfer Certificate</i> ehk ITC). Transferi peab küsima ja saama 10-aastase ja vanema mängija registreerimiseks teises jalgpalliliidus ja selle taotlemine käib vastavalt FIFA mängijate staatuse ja üleminekute korra (<i>FIFA Regulations on the Status and Transfer of Players</i>) artiklile 9.
UEFA	Union des Associations Européennes de Football ehk Euroopa jalgpalliliitusid ühendav organisatsioon.
Uus mängija	Mängija, kes ei ole jooksvatel saaljalgpalli meistrivõistlustel olnud üles antud mitte ühtegi saaljalgpalli võistkonda.

Artikkel 3 – Organiseerimine

- 3.1 Võistlusi organiseerib ja juhib EJL.
- 3.2 EJL-i asepeasekretär (edaspidi Asepeasekretär) on kõrgeim instants, kes vastutab kõigi Võistlustega seotud küsimuste eest, v.a distsiplinaarküsimused. Asepeasekretär võib osa talle juhatuse poolt määratud kohustustest delegeerida EJL-i võistluste osakonnale.
- 3.3 Võistlusi administreerib EJL-i võistluste osakond.
- 3.4 Distsiplinaarorganid käsitlevad distsiplinaarrikkumistega seotud küsimusi vastavalt EJL-i distsiplinaarreeglistikule.

Artikkel 4 – Kommertsõigused

- 4.1 Käesolevas juhendis tähendavad "kommertsõigused" kõiki Võistlustega seotud kommerts- ja meediaõigusi ning võimalusi, muuhulgas:
 - 4.1.1 kõiki kehtivaid ja/või tulevasi ülemaailmseid visuaalsete, audiovisuaalsete ja heliliste ringhäälingusaadete (staatiliste ja/või liikuvate kujutiste) edastamise õigusi raadio, televisiooni või muude olemasolevate ja/või tulevaste elektrooniliste levitamisvahendite abil (k.a internet ja traadita tehnoloogia);
 - 4.1.2 turundus-, sponsorlus-, reklaami-, litsentsi- ja frantsiisiõigusi koos Võistlustega seotud andmete ja statistikaalaste õigustega.
- 4.2 Kõik Võistlustega seotud kommertsõigused kuuluvad Võistluste organiseerijale – EJL-ile.

- 4.3 Võistluste logoga seonduvad õigused kuuluvad EJL-ile, kuid Klubidel on õigus logo sihipäraselt kasutada.

Artikkel 5 – Intellektuaalomandi õigused

- 5.1 Kõik Võistlustega seotud õigused intellektuaalomandile kuuluvad ainuisikuliselt EJL-ile. Õigused intellektuaalomandile hõlmavad muuhulgas olemasolevaid või tulevasi õigusi liigade, võistluste ja sarjade nimede, logode, brändide, medalite ning trofeede suhtes. Nimetatud õiguste kasutamiseks on EJL-ilt vaja saada eelnev kirjalik nõusolek ning nende kasutamine peab alati vastama EJL-i juhenditele ja juhistele.
- 5.2 Mängupaiku ja -aegu kajastava mängukalendri ning Võistlustel peetavate mängudega seotud andmed ja statistikaalased õigused kuuluvad ainuisikuliselt EJL-ile.
- 5.3 Võistlustel on muusika esitusõiguseks EJL sõlminud lepingu Eesti Autorite Ühingu ja selle esitamine on Klubidele tasuta.

Artikkel 6 – Aus mäng

- 6.1 Kõik Võistluste mängud tuleb pidada järgides Ausa mängu põhimõtteid, mis on kirjeldatud juhendi lisas 1.

II OSAPOOLTE KOHUSTUSED

Artikkel 7 – EJL-i kohustused

- 7.1 EJL loob parimad tingimused Võistluste korraldamiseks. Need tingimused puudutavad muuhulgas Võistluste edendamist, kooskõlastamist ja administreerimist, litsentside väljastamist, võistkondade registreerimist, loa andmist Võistlustel osalemiseks, võistlussüsteemi, mängureegleid, kohtunike tegevust, kontrolli ja distsiplinaarküsimusi ning kommertsõiguste kasutamist.
- 7.2 EJL kannab Võistkondade organiseerimiskulud.

Artikkel 8 – Jalgpalliklubide kohustused

- 8.1 Võistlustel osaledes kohustuvad Klubid:
- 8.1.1 järgima EJL-i põhikirja, juhendeid, otsuseid ja muid EJL-i poolt kehtestatud jalgpallialast tegevust reguleerivaid dokumente;
- 8.1.2 järgima FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;
- 8.1.3 järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes EJL-i põhikirja artiklis 43 ning muudes EJL-i dokumentides ette nähtud kaheastmelist vaidluste lahendamise korda ning täitma vaidluse lahendanud organi otsust;
- 8.1.4 mitte pöörduma tavakohtusse vaidlustes, millel puudub EJL-i sisene vaidluste lahendamise kord, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-i pädevus. Nimetatud vaidlused võib lahendamiseks esitada üksnes sõltumatule, erapooletule, Eesti seaduse alusel ja Eestis tegutsevale spordivahekohtule. Vahekohtu otsus on lõplik ja kuulub täitmisele;

- 8.1.5 tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes CAS-i jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (*Code of Sports-related Arbitration of the CAS*).
- 8.2 Võistlust korraldab Klubi kannab selle korraldamise kulud, v.a mängukohtunikud.
- 8.3 Võistlust korraldab Klubi kindlustab:
- 8.3.1 reeglitekohaste mõõtmatega ja märgistusega väljaku ja väravad vastavalt juhendi lisale 2;
 - 8.3.2 mängupallid;
 - 8.3.3 kindlustab, et Võistluste ajal on saalis klubi esindaja/ korraldaja;
 - 8.3.4 lauakohtuniku ja ajavõtusüsteemi;
 - 8.3.5 valgustuse;
 - 8.3.6 riietusruumid ja pesemisvõimaluse võistkondadele ja kohtunikele;
 - 8.3.7 korra saalis ja võistkondade, kohtunike ning pealtvaatajate turvalisuse ja ohutuse;
 - 8.3.8 saalipõranda kuivatamist tagava töövahendi olemasolu väljaku ääres.
- 8.4 Klubi ametiisikuna registreeritud treener peab omama vähemalt EJL D treeneri kvalifikatsiooni.
- 8.5 Võistkonda peab mängudel esindama Klubi poolt volitatud täisealine isik, kes omab jalgpalli ametiisiku litsentsi.
- 8.6 Klubid vastutavad oma mängijate, ametiisikute, liikmete, toetajate ja teiste mängu korraldamisega seotud isikute käitumise eest.
- 8.7 Klubi peab arvestust liikmemaksu, treeningtasude ja välja antud varustuse kohta.
- 8.8 Võistlust korraldab Klubi vastutab turvalisuse ja ohutuse eest enne mängu, mängu ajal ning pärast mängu.
- 8.9 Võistlust korraldab Klubi vabastab EJL-i igasuguste kahjutasunõuete maksmisest või kohustustest kolmandate isikute suhtes, v.a juhul, kui mäng ei toiminud kohtunike mitteilmumise tõttu.
- 8.10 Klubi on kohustatud kooskõlas artikliga 22 pidama oma kodumängud EJL-ile teatatud koduväljakul, mis asub Eesti Vabariigi territooriumil. Mänge võib erandkorras korraldada mõnes teises saalis vaid EJL-i otsusega.
- 8.11 Klubi on kohustatud tegema igakülgset koostööd EJL-i ametnikega Võistluste (sh mängude) parimaks korraldamiseks ja läbiviimiseks.
- 8.12 Võistlust korraldab Klubi peab mängud läbi viima vastavalt EJL-i dokumentides toodud nõuetele. Klubi on ainuisikuliselt vastutav kõikide mängu korraldamisega seotud kohustuste täitmise eest, kui EJL-i juhatus ei ole otsustanud teisiti.
- 8.13 Klubid on kohustatud tasuma tähtaegselt kõik EJL-i dokumentide alusel määratud maksud, trahvid ja tasud.

- 8.14 Klubid on kohustatud andma EJL-ile tasuta õiguse mitteärilisel eesmärgil jalgpalli arendamiseks kasutada ja volitada teisi kasutama Võistlustel osalevate Klubide kõigi mängijate ning ametiisikute fotosid ja nende kohta koostatud audiovisuaalseid ning visuaalseid materjale (kaasa arvatud nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed ja kujutised) koos Klubi nime, logo, embleemi ja mängijate särgiga (kaasa arvatud särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).
- 8.15 Klubidel ei ole volitusi tegutseda EJL-i või Võistluste nimel EJL-i eelneva kirjaliku loata.

Artikkel 9 – Mängijate ja Klubi ametiisikute kohustused

- 9.1 Võistlustel osalevad mängijad peavad omama kehtivat jalgpalluri litsentsi.
- 9.2 Klubi ametiisikud, kes viibivad Võistlustel tehnilises alas (sh treenerid, meditsiiniline personal, võistkonna esindaja jne) või tegutsevad võistlustel Klubi ametiisikutena (näiteks võistkonna esindaja) peavad omama kehtivat ametiisiku litsentsi vastavalt Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale.
- 9.3 Klubi ametiisikud, kellel on seadusjärgne õigus või volitus Klubi nimel toiminguid sooritada ja/või dokumente allkirjastada, peavad omama kehtivat ametiisiku litsentsi vastavalt Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale.
- 9.4 Litsentsi omades kohustuvad mängijad ja Klubi ametiisikud:
- 9.4.1 kinni pidama lojaalsuse, ausameelsuse ja sportlikkuse printsiipidest vastavalt Ausa mängu põhimõtetele;
 - 9.4.2 tunnustama kehtivaid FIFA saaljalgpalli reegleid;
 - 9.4.3 täitma EJL-i, UEFA ja FIFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;
 - 9.4.4 järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes, mis on seotud või tekivad seoses EJL-i põhikirja või muude EJL-i dokumentide täitmisega, käesolevas juhendis ning muudes EJL-i dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda;
 - 9.4.5 mitte pöörduma tavakohtusse vaidlustes, millel puudub EJL-i sisene vaidluste lahendamise kord, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-i pädevus. Nimetatud vaidlused võib lahendamiseks esitada üksnes sõltumatule, erapooletule, Eesti seaduse alusel ja Eestis tegutsevale spordivahekohtule. Vahekohtu otsus on lõplik ja kuulub täitmisele;
 - 9.4.6 tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes CAS-i jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (*Code of Sports-related Arbitration of the CAS*);
 - 9.4.7 hoiduma igasugusest käitumisest, mis kahjustab või võib kahjustada EJL-i poolt organiseeritud või korraldatud võistluste aususe põhimõtet ja kohustuvad tegema EJL-iga täielikku koostööd võitlemaks selliste tegude vastu.
- 9.5 Kõik mängijad ja ametiisikud annavad EJL-ile tasuta õiguse mitteärilisel eesmärgil jalgpalli arendamiseks ning EJL-i poolt kindlaks määratud muudel mõistlikel eesmärkidel kasutada ja volitada kolmanda isikuid kasutama mängijate ning

ametiisikute fotosid ning nende kohta koostatud audiovisuaalseid ja visuaalseid materjale (kaasa arvatud nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed ja kujutised) koos Klubi nime, embleemi ja mängijate särgiga (kaasa arvatud särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).

III AUTASUSTAMINE

Artikkel 10 – Autasustamine

- 10.1 EJK autasustab Võistluste võitjaks tulnud võistkonda karikaga ja võistkonna liikmeid autasustatakse kuni 25 kuldmedaliga.
- 10.2 Võistlustel teisele kohale tulnud võistkonda autasustatakse karika ja võistkonna liikmeid kuni 25 hõbemedaliga.
- 10.3 Võistlustel kolmandale kohale tulnud võistkonda autasustatakse karika ja võistkonna liikmeid kuni 25 pronksmedaliga
- 10.4 EJK autasustab eriauhinnaga mängijat/mängijaid, kes lööb/löövad oma liigas/alagrupis kõige rohkem väravaid.
- 10.5 Medalid, diplomid ja muud auhinnad antakse võistkondadele ja mängijatele üle pärast hooaja lõppu.

IV OSAVÕTJATE REGISTREERIMINE

Artikkel 11 – Võistlustest osavõtjad

- 11.1 Võistlustele võib võistkonna registreerida Klubi, kes aktsepteerib EJK-i põhikirja, käesolevat juhendit ning teisi EJK-i poolt välja antud dokumente.
- 11.2 Võistlustel osalemiseks peavad Klubid EJK-ile esitama võistkonna registreerimisdokumendid etteantud vormidel ja määratud tähtajaks
- 11.3 Võistkondliku paremusjärjestuse väljaselgitamiseks võetakse arvesse punktis 14.5 toodud kriteeriumid.
- 11.4 Liiga koosseisud kinnitab EJK-i juhatus.
- 11.5 EJK-il on õigus teha võistlussüsteemi muudatusi vastavalt registreerunud võistkondade arvule.

Artikkel 12 – Võistkonna registreerimine

- 12.1 Klubi, kes soovib Võistlustele registreerida võistkonna(-d), peab EJK-ile ERIS-e kaudu esitama Klubi allkirjaõigusliku esindaja poolt allkirjastatud Klubi kinnituse, mis on toodud juhendi lisas 3.
- 12.2 Võistkond registreeritakse Võistlustele ERIS-e kaudu.
- 12.3 Võistkondade registreerimine algab 28. oktoober 2024. a ja lõppeb 10. novembril 2024. a.
- 12.4 Võistkonna nime ei ole lubatud Võistluste jooksul muuta.
- 12.5 Osavõtumaksu Võistlustel ei rakendata.

V MÄNGUREEGLID, VÕISTLUSTE SÜSTEEM JA ÜLEMINEKUMÄNGUD

Artikkel 13 – Mängureeglid

- 13.1 Võistlustel järgitakse mängimisel FIFA saali jalgpalli reegleid (*Futsal Laws of the Game*), v.a järgmist eranditega:
- 13.1.1 mänguaeg Võistlustel sõltub registreerunud võistkondade arvust. Kolme võistkonnaga turniiril mängitakse 2 x 15 minutit ja kahe võistkonnaga 2 x 20 minutit.
 - 13.1.2 mängitakse „jooksva ajaga“, v.a viimane minut, kus rakendatakse aja peatamist. Juhul kui üks võistkondadest on kummalgi poolajal vähemalt kolmeväravalises eduseisus, aja peatamist ei rakendata.
 - 13.1.3 Alates ühe võistkonna poolt tehtud 3-ndast akumul eerivast veast järgneb iga järgmise akumul eeruva vea eest 10 m karistuslöökk. Teiseks poolajaks vead nullitakse
- 13.2 Vaheaeg poolaegade vahel kestab kuni 15 minutit.
- 13.3 EJL-il on õigus vastavalt vajadusele muuta mänguaega.

Artikkel 14 – Võistluste süsteem

- 14.1 Võistlused toimuvad miniturniiridena. EJL-il on õigus võistlussüsteemi muuta vastavalt registreerunud võistkondade arvule.
- 14.2 Alagruppide arvu, võistkondade arvu alagrupis ja võistluste süsteemi otsustab EJL-i Võistluste osakond vastavalt registreerunud võistkondade arvule hiljemalt 15. novembriks 2024. a.
- 14.3 Juhul kui Võistlustel mängitakse kolm (3) ringi, siis viimases ringis turniiri korraldavad võistkonnad selgitatakse välja loosi teel.
- 14.4 Võistlustel selgub võistkondlik paremusjärjestus saavutatud punktide üldsumma järgi, kusjuures võit annab kolm (3), viik ühe (1) ja kaotus null (0) punkti. Võistkonnale, kes annab Võistlustel loobumiskaotuse või kelle mäng tühistatakse, arvestatakse kaotus ja vastasvõistkonnale võit ning turniiritabelisse märgitakse - : + (tühistatud mängu korral vastase löödud väravate arv).
- 14.5 Turniiritabeli paremusjärjestuse määramisel võrdsete punktide korral arvestatakse:
- 14.5.1 väiksemat antud loobumiskaotuste ja tühistatud tulemuste arvu;
 - 14.5.2 omavaheliste mängude punkte;
 - 14.5.3 omavaheliste mängude väravate vahet;
 - 14.5.4 suuremat võitude arvu;
 - 14.5.5 üldist väravate vahet;
 - 14.5.6 suuremat löödud väravate arvu;
 - 14.5.7 loosimistulemust.

Artikkel 15 – Mängujärgsed penaltilöögid

- 15.1 Mängu puhul, kus võitja selgitatakse penaltilöökidega järgitakse saali jalgpalli reeglites kirjeldatud „Võitja selgitamise protseduuri“.
- 15.2 Kui penaltilöökide löömist ei ole võimalik lõpule viia olukorra kontrolli alt väljumise tõttu, kohaldatakse artiklis 20 sätestatut.
- 15.3 Kui ühe Klubi süül ei ole penaltilöökide löömist võimalik lõpule viia, kohaldatakse artiklis 21 sätestatut.
- 15.4 Kui Võistlustel löövad penaltide viis (5) mängijat. Kui ka pärast seda on tulemus viigiline, jätkatakse löömist ühekaupa kuni võitja selgumiseni.

VI MÄNGUKALENDRI KOOSTAMINE

Artikkel 16 – Mängupäevad

- 16.1 Mängud toimuvad vastavalt Eesti saali jalgpalli tüüpkalendri koostatud võistluskalendri.
- 16.2 Võistlustel algab hooaeg 2024. a detsembris ja lõpeb 2025. a märtsis.
- 16.3 Klubi võib kinnitatud võistluskalendris muudatuste tegemist taotleda järgmistel juhtudel:
 - 16.3.1 kui üks või enam võistkonna mängijat on seotud Eesti rahvuskoondise mänguga;
 - 16.3.2 kui Klubi osaleb UEFA klubivõistlustel või teistes rahvusvahelistes mängudes, mis omavad olulist tähtsust;
 - 16.3.3 lähtuvalt saali seisukorrast.

Artikkel 17 – Mängu alguse kellaajad

- 17.1 Tööpäevadel alustatakse mängudega mitte varem kui 17.00 ja mitte hiljem kui 20.00. Laupäevadel, pühapäevadel ning riiklikel pühadel alustatakse mängudega mitte varem kui 10.00 ja mitte hiljem kui 20.00.
- 17.2 Juhul, kui võistkonnad peavad sõitma mängule rohkem, kui 150 km, siis toimub mäng nädalavahetusel v.a. juhul, kui võistkonnad lepivad omavahel kokku teisiti, saalis ei ole sobivat mänguaega või on tegemist nädalasisese turniiriga ning EJK on mänguaja kinnitanud.

Artikkel 18 – Mängukoha ja -aja muutmine

- 18.1 Koduväljakut on hooaja sees lubatud vahetada kahe turniiri vahel. Koduväljaku vahetamise otsustab esitatud dokumentide alusel Võistluste osakond. Muul ajal on koduväljaku vahetus lubatud vaid Võistluste osakonna eriootsusega.
- 18.2 Mängukohta on lubatud muuta, kui see on tingitud väljaku mängukõlbmatusest või hõivatusest, mille eest ei vastuta Klubi.
- 18.3 Mängukoha ja/või -aja muutmiseks tuleb EJK-le ja vastasvõistkonnale esitada kirjalik vastasvõistkonnaga eelnevalt kooskõlastatud taotlus koos põhjendusega hiljemalt kümme (10) päeva enne kalendriga kinnitatud esialgset mängupäeva või kui

taotletakse mängu toomist esialgsest mängupäevast ettepoole, hiljemalt kümme (10) päeva enne uut mängupäeva, v.a kui taotlus esitatakse punkti 16.3.1 alusel.

- 18.4 Kui Klubi esitab taotluse vähem kui kümme (10) päeva enne esialgset või uut mängu, v.a artiklis 19 toodud juhul, peab Klubi tasuma EKL-le 50 euro suuruse mänguaja muudatuse tasu koos taotluse esitamisega või vastavalt EKL-i poolt esitatud arvele. Taotlust mänguaja ja/või -koha muutmiseks, v.a artiklis 19 toodud juhul, ei ole võimalik esitada, kui mänguni on jäänud vähem kui 3 tööpäeva.
- 18.5 Mänguaja muutmiseks vastavalt punktides 18.2 ja 18.3 on vajalik vastasvõistkondade ja koduväljaku haldaja nõusolek, mille kohta peab taotlusel olema märged.
- 18.6 Mänguaja muutmiseks punktis 16.3.1 toodud põhjusel peab Klubi esitama taotluse hiljemalt 24 tunni jooksul peale EKL-i poolse rahvuskoondise kogunemise kutse väljasaatmist.
- 18.7 Mängukoha ja/või -aja muutmise otsustab EKL-i võistluste osakond lähtudes Klubi poolt esitatud taotluse esitamise ajast, põhjendusest ja mänguaja muudatuse tasu laekumisest.
- 18.8 EKL-il on õigus erandkorras teha mängukalendrisse muudatusi teavitades sellest mängus osalevate võistkondade Klubi hiljemalt kolm (3) tööpäeva enne kalendrisolevat mänguaega, v.a artiklis 19 kirjeldatud juhul.
- 18.9 Muudatus jõustub pärast EKL-i võistluste osakonna poolt vastava kinnituse saatmist mängus osalevate võistkondade Klubidele.

Artikkel 19 – Turniiri/mängu ärajäämine

- 19.1 Kui kodumängu korraldab Klubi leiab, et mäng ei saa toimuda, nt mängimiseks sobimatu väljaku tõttu, teavitab ta sellest hiljemalt 24 tundi enne mängu algust EKL-i, võistluste osakonda ja vastasvõistkonda ning mäng jääb ära, v.a. juhul kui EKL ja mõlemad Klubid ei leia lahendust mängu toimumiseks kalendris määratud ajal.
- 19.2 Kui võistkonnad on saabunud mängupaika ja kohtunik leiab, et mängu ei saa alustada mänguväljaku sobimatuse tõttu, jääb mäng ära.
- 19.3 Kui EKL-i poolt määratud kohtunik(ud) ei ilmu mingil põhjusel võistluspaika ja EKL-i kohtunike osakonnal ei ole võimalik leida talle asendajat, jääb mäng ära.
- 19.4 Ärajäänud mängu uue toimumise aja ja koha lepivad kokku võistkonnad ja koduvõistkonna Klubi teatab selle EKL-ile kinnitamiseks hiljemalt ärajäänud mängule järgneva tööpäeva jooksul. Vaidluse korral määrab ärajäänud mängule uue aja EKL, kelle otsus on lõplik.
- 19.5 Edasilükatud mängule sõitva võistkonna transpordikulud katab EKL, v.a. juhul kui mäng on edasi lükatud mängule sõitva Klubi süül.

Artikkel 20 – Turniiri/mängu katkestamine

- 20.1 Mängimiseks sobimatu väljaku, kohtunike terviserikke või muu ettearvamatu põhjuse tõttu peatab kohtunik mängu. Kui mängu ei ole mõistliku aja jooksul võimalik jätkata, katkestab ta turniiri/mängu.
- 20.2 Kui kohtunik otsustab mängu katkestada, peavad võistkonnad mängu lõpuni mängimiseks kokku leppima uue aja ja vajadusel ka koha. Katkestatud mäng tuleb

üldjuhul lõpuni mängida enne mängus osalevate võistkondade järgmisi Võistluste mängu. Uue mänguaja teatab EJL-ile kinnitamiseks koduvõistkonna Klubi hiljemalt mängule järgneva tööpäeva jooksul. Vaidluse korral määrab mängu lõpuni mängimiseks uue aja EJL, kelle otsus on lõplik.

20.3 Mängu jätkamisel kohaldatakse järgmisi põhimõtteid:

20.3.1 mängu jätkatakse samalt seisult, mis see oli mängu katkestamise hetkel;

20.3.2 taasalustatud mängus võivad osaleda kõik mängijad, kellel on vastavalt juhendi artiklile 27 õigus selle võistkonna eest mängus osaleda, välja arvatud mängijad, kes katkestatud mängu jooksul eemaldati või kes olid katkestatud mänguks diskvalifitseeritud;

20.3.3 kõik katkestatud mängul saadud kollased ja punased kaardid kehtivad taasalustatud mängu lõpuni;

20.3.4 katkestatud mängus saadud üksikud kollased kaardid ei kandu edasi mängudele, mis peetakse enne katkestatud mängu taasalustamist;

20.3.5 katkestatud mängul eemaldatud mängijat ei saa asendada ning mängu peab taasalustama sama arv mängijaid, kui neid oli väljakul mängu katkestamise hetkel;

20.3.6 mängija, kes eemaldati katkestatud mängule järgneval mängul, tohib taasalustatud mängus osaleda;

20.3.7 mäng taasalustatakse samast kohast ja momendist, mis hetkel see katkestati (nt vabalöök, küljesisselöök, väravaesine lahtilöök, nurgalöök, penalti jne). Kui mäng katkestati hetkel kui pall oli mängus, siis jätkatakse samast kohast kohtuniku palliga.

20.4 Mängimiseks sobimatu väljaku, kohtunike terviserikke või muu ettearvamatu põhjuse tõttu katkestatud mängu korral katab EJL edasilükatud mängule sõitva võistkonna transpordikulud.

Artikkel 21 – Turniiri/mängu ära jäämine või katkestamine Klubi süü tõttu, mängimisest keeldumine ja muud sarnased olukorrad

21.1 Kui võistkond keeldub mängimisest või kui Klubi süü tõttu ei ole võimalik mängu läbi viia või lõpuni mängida, arutab vastavat juhtumit EJL-i distsiplinaarorgan, kes võib sanktsioneerida rikkujat ning määrab kindlaks rakendatavad meetmed, mille hulka kuuluvad ka kaotuse määramine ja/või Võistlustelt diskvalifitseerimine.

21.2 Erandjuhtudel võib EJL-i distsiplinaarorgan kinnitada mängu katkestamise hetkel kehtinud mängutulemuse, kui mängu tulemus oli selle Klubi kasuks, kes ei olnud mängu poolelijätmise eest vastutav.

VII SAALID

Artikkel 22 – Saalide hindamine ja nõuded saalidele

22.1 Mänge tohib pidada saalides, mille andmeid on Spordiregistris viimase 12 kuu jooksul uuendatud ja millele EJL-i staadionite komisjon on määranud kategooria vastavalt dokumendile „Saalide hindamise kriteeriumid“. Mänge tohib pidada saalides, millele on väljastatud vähemalt 2. kategooria.

- 22.2 Saali mänguväljak ja rajatised peavad olema heas seisukorras ning vastama saalijalgpalli reeglites esitatud ja pädevate ametiasutuste määratletud ohutus- ja turvanõuetele.
- 22.3 Kodusaali registreerimisega kinnitab klubi kokkulepet spordihoone omaniku ja/või haldajaga.

Artikkel 23 – Valgustus

- 23.1 Võistluste mängu tohib pidada saalides, mis on varustatud prožektoritega, mille keskmine valgustihedus vastab vähemalt 500 luksile.

Artikkel 24 – Kell ja tabloo

- 24.1 Saalides, kus peetakse Võistlusi, peab olema mänguaega- ja seisu kajastav elektrooniline tabloo.

Artikkel 25 – Tehniline ala ja vahetusmängijate pink

- 25.1 Saalis peavad olema mõlemale võistkonnale kuni 14 istekohaga vahetusmängijate pingid.
- 25.2 Varumängijate pingid peavad asetsema märgistatud tehnilises alas. Tehnilised alad peavad asetsema vähemalt 1 m kaugusel küljejoonest ning keskjoonest võrdselt minimaalselt 5 m kaugusel.

VIII MÄNGIJATE ÜLESANDMINE JA ÕIGUS OSALEDA MÄNGUS

Artikkel 26 – Mängijate ülesandmine

- 26.1 Mängija ülesandmine võistkonda toimub ERIS-e kaudu ja üles saab anda vaid sellist Klubisse registreeritud mängijat, kes on täitnud järgmised nõuded:
- 26.1.1 omab kehtivat jalgpalluri litsentsi;
- 26.1.2 Euroopa Liidu (v.a Eesti), Euroopa Liidu Majanduspiirkonna liikmesriigi ja Šveitsi Konföderatsiooni kodanik (edaspidi EL kodanik) omab kehtivat Eestis registreeritud elamisõigust;
- 26.1.3 Eesti, Euroopa Liidu, Euroopa Liidu Majanduspiirkonna liikmesriigi ja Šveitsi Konföderatsiooni kodakondsust mitteomav mängija omab kehtivat Eestis registreeritud elamisluba;
- 26.1.4 teise riigi Klubist tulevale mängijale (kaasa arvatud teise riigi Klubisse mängima siirdunud ja tagasipöörduvale eestlasele) on endine jalgpalliliit väljastanud transferi kooskõlas FIFA Mängijate staatuse ja üleminekute korraga;
- 26.1.5 ERIS-e profiilile on üles laetud dokumendifoto.
- 26.2 Mängijate registreerimine klubisse toimub vastavalt EKL-i Mängijate staatust ja üleminekuid reguleerivale korrale.
- 26.3 Võistlustele lubatakse üles anda vaid harrastusjalgpallureid.
- 26.4 Klubi võib piiräärsete elanike ülesandmiseks punktides 26.1.2 ja 26.1.3 toodud nõuetele taotleda Asepeasekretärit erandit juhul, kui ülesantav mängija ei ela Klubi asukohast kaugemal kui 100 km. Koos taotlusega tuleb EKL-le esitada mängija elukoha tõend, mis tõendab, et mängija on elanud oma registreeritud elukohas

vähemalt 8 kuud enne mängija ülesandmist. Mängija ülesandmisel uue Klubi võistkonda tuleb uuel Klubil taotleda uus erand. Igasse võistkonda on eelpool kirjeldatud erandi alusel lubatud üles anda kuni kolm (3) mängijat.

- 26.5 Mängijate hooajaeelne ülesandmisperiood algab 28. oktoobril 2024. a ja lõppeb 10. jaanuaril 2025. a (k.a).
- 26.6 Samad ülesandmistähtajad kehtivad ka teistest jalgpalliliitudest transferiga tulevate mängijate ülesandmise korral. Teisest jalgpalliliidust transferiga tulevat mängijat lubatakse Võistlustele üles anda ettenähtud tähtajast hiljem juhul, kui EJL on saatnud mängija transferi päringu mängija endisele alaliidule enne ülesandmistähtaja lõppu.
- 26.7 Võistlustele lubatakse üles anda 2007.- 2008. aastatel sündinud mängijaid.
- Lisaks lubatakse üles anda kuni kaks (2) mängijat, kes on sündinud 1. augustil 2006. a või hiljem.
- Lisaks lubatakse üles anda kuni kolm (3) mängijat, kes on sündinud 2009. a.
- 26.8 Võistlusteks lubatakse ühte võistkonda üles anda kuni kakskümmend (20) mängijat, kuid mitte vähem kui kaheksa (8) mängijat.
- 26.9 Võistlustele ei ole lubatud üles anda Eesti 2024. a jalgpalli meistrivõistluste Premium liiga võistkonna eest osalenud või võistkonda üles antud mängijat.
- 26.10 Võistlustel osalenud mängijat saab 2025. a hooajaks Premium liiga võistkonda üles anda hooajasisese üleminekuperioodi jooksul.
- 26.11 EJL-ile esitatud dokumentide õigsuse ja mängija vastavuse eest ülesandmistingimustele vastutab Klubi.

Artikkel 27 – Õigus osaleda mängus

- 27.1 Võistluste mängus tohib võistkonna eest osaleda mängija, kes on sellesse võistkonda üles antud. Mängija võistkonda ülesandmine ja mahavõtmine fikseeritakse kuupäevapõhiselt, st mängijal on õigus osaleda võistkonna eest samal kuupäeval, mil ta võistkonda üles anti ja ülesandmine kehtib kuni võistkonnast mahavõtmise kuupäeva kella 23:59-ni.
- 27.2 Võistluste mängus on lubatud osaleda ühel (1) mängijal, kes on sündinud pärast 1. augustit 2006. a või hiljem.
- 27.3 Mängijal, kes on samaaegselt üles antud saali jalgpalli ja tavajalgpalli meistrivõistlustele, ei ole lubatud osaleda tavajalgpalli võistlustel duubelvõistkonna mängijana Premium liiga mängudes.
- 27.4 Mängija, kes on sündinud 2008. aastal või hiljem ja mängib paralleelselt nii saali- kui ka tavajalgpalli, tohib seitsme (7) kalendripäeva jooksul mängida kuni kahes (2) EJL-i egiidi all toimivas mängus, v.a rahvuskoondise mängus.
- 27.5 Mängija tohib ühel päeval osaleda vaid ühes EJL-i egiidi all toimivas mängus.

IX MÄNGUVORMID

Artikkel 28 – Mänguvormid

- 28.1 Mänguvorm peab vastama saali jalgpalli reeglitele (Reegel 4 – Mängijate varustus). Kui mänguvorm ei vasta reeglitele, ei lubata mängijat väljakule.

- 28.2 Ühe võistkonna mängijad peavad kandma sama värvi mängusärke, pükse ning põlvikuid. Kohustuslik on kanda säärekaitsmeid. Sama värvi mängusärkide korral vahetab särgid mängus teisena märgitud võistkond.
- 28.3 Väravavaht peab kandma väljakumängijatest erinevat värvi riietust.
- 28.4 Number mängusärgil peab vastama mängijale võistkonna ülesandmislehel määratud numbrile. Mängija peab turniiri jooksul mängima ühe ja sama numbriga

X MÄNGUDE KORRALDAMINE

Artikkel 29 – Turvalisus ja ohutus

- 29.1 Võistlust korraldab Klubi peab järgima käesolevas juhendis või EJK-i poolt välja antud käitumisjuhistes kehtestatud nõudeid.
- 29.2 Võistlust korraldab Klubi vastutab kõigi mänguga seotud isikute ja pealtvaatajate turvalisuse ja ohutuse ning vandalismi tõkestamise eest spordihoones ja selle vahetus läheduses (sh spordihoone parkla jms) enne mängu, mängu ajal ja pärast mängu. Mängijate ja mänguga seotud ametiisikute turvalisuse tagamiseks peab kodumängu korraldab Klubi kindlustama, et isikud saaksid spordihoonesse ja mänguväljakule siseneda, seal viibida ja sealt lahkuda ohutult.
- 29.3 Võistlust korraldab Klubi peab tagama mängupaiga sisekorraeeskirjade täitmise ning mängijate, kohtunike, ametiisikute ja pealtvaatajate turvalisuse.
- 29.4 Turvalisuse tagamiseks ei tohi mängupaika lubada alkoholi- või narkojoobes isikuid, tuua esemeid/aineid, mis võivad olla ohtlikud.
- 29.5 Pealtvaatajatel ei ole lubatud viibida mänguväljakul ning alal, mis jääb tribüünide ning väljaku vahele alates 60 minutit enne mängu algust kuni 15 minutit pärast mängu lõpuviilet.
- 29.6 Kodumängu korraldab Klubi peab kindlustama, et spordihoones oleks piisaval arvul käte desinfitseerimise punkte, mis asuksid enimkäidavates kohtades ning mängijate ja kohtunike riietusruumides.

Artikkel 30 – Meditsiiniline abi

- 30.1 Igal võistkonnal peab olema mängul kaasas esmaabikott, mis sisaldab järgmist:
- a) kummikindad,
 - b) käärid,
 - c) ühekordsed külmakotid või külmakotid eraldi termosel,
 - d) haavapuhastusvahendid (nt antiseptiline aerosool Asept, 3%-line vesinikülihapendilahus),
 - e) haavapuhastuspadjad,
 - f) erineva suurusega plaastrid,
 - g) elastikside,
 - h) steriilsed sidemed,

- i) käte desinfitseerimise vahend,
- j) digitaalne termomeeter.

30.2 Võistlust korraldav Klubi on vastutav vajaduse korral kiirabi kutsumise eest.

Artikkel 31 – Mängupallid

- 31.1 Mängupall peab vastama saalijalgpalli reeglitele (ümbermõõt 62-64 cm) ning kandma märget FIFA Quality või FIFA Quality Pro.
- 31.2 Kodumängu korraldav Klubi tagab mänguks vähemalt kaks (2) nõuetele vastavat mängupalli.

Artikkel 32 – Teadustus

- 32.1 Võistlust korraldav Klubil on soovituslik tagada teadustus.
- 32.2 Teadustuse olemasolu korral:
 - 32.2.1 on Klubi kohustatud tagama saalis piisava võimsusega helisüsteemi ja edastama teateid eesti keeles ning lisaks enamusele pealtvaatajatele arusaadavas keeles
 - 32.2.2 Peab mängu ajal edastatav informatsioon olema neutraalne ja informatiivne. Keelatud on poliitiliste sõnumite edastamine, vägivaldale õhutamine ja vastase või kohtuniku halvustamine.
 - 32.2.3 Tutvustab teadustaja pealtvaatajatele võistkonna koosseise ja kohtunikke, samuti informeerib jooksvalt kui lüüakse väravaid ning nimetab väravalööjad ja muu mänguga seotud info v.a. kollased ning punased kaardid, mille teadustamine ei ole soovituslik.

XI MÄNGUGA SEOTUD TOIMINGUD

Artikkel 33 – Võistkondade saabumine

- 33.1 Võistkonnad peavad saabuma võistluspaika hiljemalt 30 minutit enne mängu algust.
- 33.2 Mängu alustamisega ei tohi viivitada üle 15 minuti. Mängu alustamise üle otsustab kohtunik.

Artikkel 34 – Mänguprotokoll

- 34.1 Mänguprotokoll on digitaalne dokument, kuhu kantakse mängus osalevate võistkondade koosseisud ja ametiisikud ning kus fikseeritakse mängu käik. Mängu alustamise eelduseks on Klubide poolt võistkonna koosseisude kinnitamine ERIS-es.
- 34.2 Mängus osalevad võistkonnad on kohustatud võistkonna koosseisu mänguks sisestama ERIS-e kaudu vastavalt punktile 34.5 ja kinnitama need hiljemalt 5 minutit enne mängu algust.
- 34.3 Juhul, kui võistkondade koosseisu lehed ei ole tehnilistel põhjustel võimalik enne mängu algust ERIS-es täita, esitatakse need võistkondade poolt kohtunikele paberil.
- 34.4 Juhul, kui enne mängu protokolliga kantud mängija ei tulnud mängule, tuleb sellest kohe peale mängu teavitada kohtunikku, kes mängija protokollist eemaldab ja sellekohase teavituse protokollis kirjutab.

- 34.5 Võistkonna esindaja sisestab ERIS-e mänguprotokolli kõigi mängus osalevate mängijate numbrid ja nimed ning tehnilises alas viibivate ametiisikute nimed. Kõik mänguprotokolli kantud tehnilises alas viibivad isikud peavad omama jalgpalli ametiisiku litsentsi.
- Mängija, keda pole enne mängu algust mänguprotokolli kantud, ei tohi mängus osaleda.
- 34.6 Mänguprotokolli kantud mängijate nimede õigsuse ja nende õiguse eest osaleda antud mängus vastutab Klubi.
- 34.7 Mänguprotokollis saab treeneriks määrata vähemalt kehtivat EJL D treenerikvalifikatsiooni omavat treenerit.
- 34.8 Klubi poolt määratud lauakohtunik täidab lauakohtuniku protokoll ja edastab selle koheselt peale mängu kohtunikule.
- 34.9 Võistkond võib ühes kohtumises mänguprotokolli kanda kuni neliteist (14) mängijat. Mängu peavad alustama need viis (5) mängijat, kelle nimed on mänguprotokollis esitatud esimestena. Ülejäänud mängijad on vahetusmängijad.
- 34.10 Kõigil mänguprotokolli kantud vahetusmängijatel on lubatud mängust osa võtta. Mängu jooksul tehtavate vahetuste arv ei ole piiratud. Vahetusi ei ole lubatud teha minutilise vaheaja (inglise keeles *time-out*) jooksul.
- 34.11 Iga mängija peab mänguprotokolli olema kantud erineva numbriga ja numbrid mänguvormidel peavad vastama mänguprotokollis toodud numbritele. Kapteni ja väravavahi nimed tuleb mänguprotokollis ära märkida.
- 34.12 Minimaalne mängijate arv väljakul on kolm (3). Vähema mängijate arvu korral mängu ei alustata, võistkonnale arvestatakse kaotus, vastasvõistkonnale võit ning tulemuseks märgitakse - : +.
- 34.13 Kui mängu jooksul jääb võistkonna koosseisus väljakule vähem kui kolm (3) mängijat, siis mäng katkestatakse ja vähemusse jäänud võistkonnale arvestatakse kaotus ning vastasvõistkonnale võit, mängutulemuseks märgitakse - : ... (vastaste poolt löödud väravate arv).
- 34.14 Kõikidel mänguprotokolli kantud mängijatel ja ametiisikutel peavad mängul kaasas olema isikut tõendavad dokumendid. Kohtunikul on õigus enne mängu algust, vaheajal või pärast mängu identifitseerida mänguprotokolli kantud mängijaid isikut tõendava dokumendi alusel.

Artikkel 35 – Mängijate ülesrivistus ja kätlemine

- 35.1 Enne mängu algust rivistab kohtunik mõlemad võistkonnad üles.
- 35.2 Ausa mängu tunnustamiseks soovitatakse mängijatel ülesrivistuse järel ning pärast mängu lõpuviilet suruda oma vastasmängijate ja kohtunikega kätt.

Artikkel 36 – Nõuded tehnilises alas viibivatele ametiisikutele ja mängijatele

- 36.1 Kõik ametiisikud, sh treenerid, kes viibivad tehnilises alas, peavad omama jalgpalli ametiisiku litsentsi vastavalt EJL-i Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale.

- 36.2 Tehnilises alas tohib mängu ajal viibida kuni viis (5) Klubi ametiisikut ja kuni üheksa (9) vahetusmängijat, st kokku kuni neliteist (14) inimest.
- 36.3 Tehnilises alas viibivate isikute nimed ja funktsioonid peavad olema mänguprotokollis välja toodud ning nad peavad viibima mängu ajal tehnilises alas.
- 36.4 Mängust eemaldatud mängija ei tohi viibida tehnilises alas, vaid peab lahkuma pealtvaatajatele mõeldud alale või riietusruumi.
- 36.5 Kohtuniku poolt tehnilisest alast eemaldatud ametiisik peab lahkuma tehnilisest alast pealtvaatajatele mõeldud alale. Eemaldatud ametiisik ei tohi kuni mängu lõpuni mitte mingil viisil juhendada ega kontakteeruda võistkonnaga ega viibida tehnilises tsoonis.

Artikkel 37 – Mänguprotokolli täitmine ja avalikustamine

- 37.1 15 minuti jooksul pärast mängu lõppu kannab kohtunik ERIS-es mänguprotokolli mängus löödud väravad, väravasöödud, hoiatused ja eemaldamised koos minutite, mängija nime ja põhjendusega ning kinnitab selle. Lisaks annab ta mänguprotokolli intsidentide lehel võimalikult üksikasjalikult teada kõikidest vahejuhtumitest, mis leidsid aset enne mängu, mängu jooksul või pärast mängu.
- 37.2 Võistkonna esindaja on kohustatud pärast mängu lõppu tutvuma mänguprotokolliga EJL-i kodulehel veendumaks, et kõik mängusündmused on õiged. Kuni 72 tundi pärast mängu lõppu on võistkonna esindajatel õigus paranduste tegemiseks saata e-kiri aadressile futsal@jalgpall.ee.
- 37.3 Mänguprotokoll avalikustatakse EJL-i kodulehel.
- 37.4 Protesti esitamise korral toimitakse vastavalt artiklile 44.

XII KOHTUNIKUD JA MÄNGUINSPEKTORID

Artikkel 38 – Kohtunikud

- 38.1 EJL määrab Võistluste mängudele saali jalgpalli kohtuniku litsentsi omavad kohtunikud ja lauakohtuniku.
- 38.2 Kohtunikud peavad mängupaika saabuma hiljemalt 60 minutit enne mängu algust.

Artikkel 39 – Kohtunike hilinemine/mitteilmumine

- 39.1 Kui kohtunik ja/või abikohtunik ei ole saabunud ettenähtud ajaks mängupaika, tuleb sellest otsekohe teavitada EJL-i. EJL otsustab, kuidas olukorda lahendada. Kui EJL otsustab kohtuniku ja/või abikohtuniku välja vahetada, on selline otsus lõplik. Kui EJL-il ei ole võimalik leida talle asendajat, toimitakse vastavalt artiklile 19.

Artikkel 40 – Kohtuniku terviserike

- 40.1 Kui kohtunik ei saa haiguse, vigastuse vm terviserikke tõttu mängu alustada või oma tööd jätkata, vahetab kohtuniku välja esimene abikohtunik. Kui abikohtunik puudub, jääb mäng ära või see katkestatakse ning toimitakse vastavalt artiklile 19 või 20.

XIII DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE

Artikkel 41 – EJL distsiplinaareeskirjad

- 41.1 Klubide, mängijate, ametiisikute, liikmete või Klubi nimel mänguga seotud ametikohustusi täitvate isikute distsiplinaarrikkumiste korral kohaldatakse EJL-i Distsiplinaarmäärust.

Artikkel 42 – Hoiatused ja eemaldamised

- 42.1 Mänguväljakult eemaldatud mängija ja tehnilisest alast eemaldatud treener või muu ametiisik on diskvalifitseeritud üheks järgmiseks antud Võistlustel peetavaks mänguks. EJL-i distsiplinaarorganil on õigus karistusi muuta (sh raskendada) ja laiendada teiste sarjade mängudele.
- 42.2 Mänguväljakult või tehnilisest alast eemaldatud mängija peab lahkuma mänguväljakult või tehnilisest alast ning siirduma koheselt riietusruumi või tribüünile.
- 42.3 Tehnilisest alast eemaldatud treener, mängiv treener või muu ametiisik peab lahkuma tehnilisest alast pealtvaatajatele mõeldud alale. Eemaldatud ametiisik ei tohi kuni mängu lõpuni mitte mingil viisil juhendada ega kontakteeruda võistkonnaga ega viibida tehnilises tsoonis.
- 42.4 Mängija ja võistkonna ametiisik on automaatselt diskvalifitseeritud üheks järgmiseks antud Võistlustel peetavaks mänguks pärast igat kolmandat erinevas mängus saadud hoiatust mille eest ta ei ole karistust kandnud. Ühes mängus saadud kaks hoiatust mille eest mängija või võistkonna ametiisik eemaldatakse, eraldi hoiatuste arvestusse ei lähe.
- 42.5 Hoiatused ei kandu ühest liigast, sarjast ega hooajast teise.
- 42.6 Mängukeeld, v.a tähtajaline mängukeeld, ei kandu ühest sarjast teise.
- 42.7 Kandmata kollaste kaartide karistused aeguvad peale Võistluste lõppu ja järgnevatesse hooaegadesse edasi ei kandu.
- 42.8 Kui mängija eemaldatakse võistkonna viimasest Võistluste põhiturniiri, jääb talle kandmata mängukeeld, mis kandub automaatselt järgnevatesse hooaegadesse. Kandmata mängukeeld aegub, kui mängija ei saa enam oma vanuse poolest Võistlustel osaleda.
- 42.9 Kui treener või ametiisik eemaldatakse võistkonna viimasest Võistluste põhiturniiri, koha- või üleminekumängust, jääb talle kandmata võistkonna juhendamise / tehnilises alas viibimise keeld, mis kandub automaatselt järgnevatesse hooaegadesse. Kandmata juhendamise/tehnilises alas viibimise keeld aegub 5 aasta pärast peale selle saamist.
- 42.10 Mängija, kes on diskvalifitseeritud, ei tohi olla mänguprotokolli kantud ega viibida tehnilises alas ei mängija, treeneri ega mistahes muu ametiisikuna selle võistkonna mängus, kus tal mängijana vastavalt juhendile on võimalik osaleda enne, kui ta on jätnud nõutud arvu mängu vahele liigas, kus ta sai karistuse.
- 42.11 Kui treener, mängiv treener või ametiisik on diskvalifitseeritud, ei tohi ta mitte üheski Võistluste mängus olla mänguprotokolli kantud ega viibida tehnilises alas ei treeneri, mängija ega muu ametiisikuna enne, kui ta on jätnud nõutud arvu mängu vahele liigas, kus ta sai karistuse. Mängijana ei ole diskvalifitseeritud treeneril lubatud

osaleda vaid selle võistkonna järgmises/järgmistes mängus/mängudes, mille eest ta treeneri või muu ametiisikuna eemaldati.

Diskvalifitseeritud treener, mängiv treener ja ametiisik ei tohi mängupaigas üks (1) tund enne mängu algust kuni mängu lõpuni viibida tehnilises tsoonis ja mitte mingil viisil juhendada ega kontakteeruda võistkonnaga.

- 42.12 Juhul kui mängija vahetab kahe hooaja vahel Klubi või võistkonda, peab ta nõutud arvu mängu vahele jätma liigas, kus mängib võistkond, millesse mängija üles antakse.
- 42.13 EKL ei ole kohustatud teavitama võistkondi mängudes saadud hoiatustest ja eemaldamistest. Mängijate saadud hoiatuste ja eemaldamiste arvestuse eest vastutab Klubi.

Artikkel 43 – Sanktsioonid juhendist tulenevatele rikkumistele

- 43.1 Osavõtvad võistkonnad on kohustatud ilmuma võistluskohta juhendi punktis 33.1 ja 33.2 ettenähtud ajal. Võistluskohta ettenähtud ajal mitteilmunud võistkonnale, kelle süü tulemusena mäng ei toimunud, loetakse mäng kaotatuks. Mängule mitteilmunud võistkonnale kantakse turniiritabelisse loobumiskaotus ning vastasvõistkonnale võit (- : +).
- 43.2 Loobumiskaotuse, kaasa arvatud üleminekumängul antud loobumiskaotuse, puhul jäävad kehtima loobumise andnud võistkonna eelnevad karistused. Vastasvõistkonna karistused loetakse kantuks.
- 43.3 Loobumiskaotuse andnud võistkonna Klubi, kes on EKL-i loobumiskaotuse andmisest teavitanud vähemalt mängule eelneva tööpäeva jooksul, tasub 150 euro suuruse summa. Klubi, kes EKL-i oma võistkonna loobumiskaotuse andmisest ei teavita või teavitab sellest mängupäeval, tasub 300 euro suuruse summa. Ühe hooaja jooksul kaks loobumiskaotust andnud võistkond diskvalifitseeritakse Võistlustelt.
- 43.4 Ühelt miniturniirilt loobumine (kaks mängu) läheb arvesse ühe loobumiskaotusena.
- 43.5 Võistlustest pärast punktides 12.3 ja 12.4 toodud registreerimistähtaega loobunud võistkond diskvalifitseeritakse ning Klubil tuleb EKL-ile tasuda 300 euro suurune trahvisumma.
- 43.6 Kui võistkond diskvalifitseeritakse pärast seda, kui Võistluste põhiturniiril on mängitud 50% või rohkem mängu, siis toimumata mängude eest loetakse talle kaotused ning tabelisse märgitakse – : +. Kui võistkond on mänginud vähem kui 50% põhiturniiri mängu, siis toimunud mängude tulemused ja löödud väravad annulleeritakse. Kõik nendes mängudes saadud hoiatused ja eemaldamised jäävad jõusse.
- 43.7 Juhul kui diskvalifitseeritud, ülesandmata või mõnel muul põhjusel mänguõigust mitteomav mängija on kantud mänguprotokolli ametiisikuna, sh treenerina, karistatakse Klubi 100 euro suuruse rahatrahviga. Diskvalifitseeritud mängija karistust ei loeta kantuks ning karistus tuleb ära kanda järgmises/järgmistes Võistluste mängus/mängudes.
- 43.8 Juhul kui litsentsi mitteomav või diskvalifitseeritud treener või muu ametiisik on kantud mänguprotokolli, karistatakse Klubi 100 euro suuruse rahatrahviga. Diskvalifitseeritud treeneri või muu ametiisiku karistust ei loeta kantuks ja see tuleb ära kanda järgmises/järgmistes Võistluste mängus/mängudes.

- 43.9 Juhul kui diskvalifitseeritud mängija, treener, mängiv treener või ametiisik juhendab mingil viisil võistkonda alates üks (1) tund enne mängu algust kuni mängu lõpuni, karistatakse Klubi 100 euro suuruse rahatrahviga.
- 43.10 Juhul kui mänguprotokolli kandmata ametiisik viibib tehnilises alas, karistatakse Klubi 100 euro suuruse rahatrahviga. Kui mänguprotokolli kandmata mängija osaleb mängus, rakendatakse punktis 43.10 sätestatut.
- 43.11 Juhul kui Võistluste mängus osaleb diskvalifitseeritud, ülesandmata või mõnel muul põhjusel mänguõigust mitteomav mängija, tühistatakse mängu tulemus ja määrusi rikkunud võistkonnale arvestatakse kaotus ning tal tuleb tasuda 100 euro suurune rahatrahv. Vastasvõistkonnale arvestatakse võit ja tabelisse kantakse kolm (3) punkti. Määrusi rikkunud võistkonna väravad annulleeritakse ja mängutulemuseks märgitakse – : ... (vastaste poolt löödud väravate arv). Vastasvõistkonna poolt löödud väravad ja väravasöödud jäävad kehtima, samuti jäävad jõusse kõik mängus saadud hoiatused ja eemaldamised. Määrusi rikkunud võistkonna diskvalifitseeritud mängijate, sh mängus osalenud mängija, eelnevad karistused loetakse kantuks v. a juhul, kui mängija omas kehtivat karistust põhi- või duubelvõistkonna mängus.
- 43.12 Juhul, kui Klubi on rikkunud juhendit mille tulemusel tuleb võistkonnal sama vea eest tühistada rohkem, kui kolm (3) mängu, otsustab sanktsiooni Distsiplinaarkomisjon.
- 43.13 Kui 2008. aastal või hiljem sündinud noormängija mängib seitsme (7) kalendripäeva jooksul rohkem kui kahes (2) EJL-i egiidi all toimivas mängus, karistatakse määrusi rikkunud võistkonna Klubi 100 euro suuruse rahatrahviga.
- 43.14 Kui mängija osaleb ühe (1) päeva jooksul rohkem kui ühes (1) EJL-i egiidi all toimivas mängus, karistatakse määrusi rikkunud võistkonna Klubi 100 euro suuruse rahatrahviga.
- 43.15 Mängukorralduslike põhimõtete ning muude käesolevas artiklis käsitlemata juhendi nõuete rikkumiste korral rakendatakse Klubi suhtes lisas 4 toodud sanktsioone või esitatakse asi distsiplinaarorganile menetlemiseks. Lisaks võib EJL edastada asja distsiplinaarorganile täiendava karistuse määramiseks.

Artikkel 44 – Protesti esitamine

- 44.1 Protesti saab esitada:
- 44.1.1 mänguõigust mitteomava mängija osalemisel mängus;
 - 44.1.2 kohtuniku ilmse vea korral otsuse tegemisel vale isiku suhtes;
 - 44.1.3 kohtunikupoolisel mängureeglite jämedal rikkumisel, mis olulisel määral mõjutas mängu lõpptulemust;
 - 44.1.4 mõne muu erakordse sündmuse korral, mis olulisel määral mõjutas mängu lõpptulemust.
- 44.2 Protesti ei saa esitada kohtuniku poolt langetatud faktiliste otsuste vastu.
- 44.3 Võistkond peab kohtunikku protesti sisseandmisest teavitama mängu lõppedes, misjärel kohtunik märgib 15 minuti jooksul ERIS-e mänguprotokolli märkuste lahtrisse info protesti sisseandmise kohta.

- 44.4 Protesti esitamisel tuleb hiljemalt 24 tunni jooksul peale mängu lõppu klubil saata kirjalikult pikem selgitus distsiplinaarinspektorile e-posti aadressil fp@jalgpall.ee. Protesti sisseandja on kohustatud protestiga seotud dokumendid saatma samaks tähtajaks ka vastaspoolele, et vastaspool saaks koostada asjassepuutuva omapoolse selgituse.
- 44.5 Protest, mis ei ole fikseeritud mängu protokollis või ei ole esitatud õigeaegselt, arutamisele ei kuulu.
- 44.6 Protesti esitamisel tuleb 24 tunni jooksul maksta EJL-i arveldusarvele kautsjon, mille suurus on 100 eurot.
- 44.7 Protesti rahuldamisel või läbi vaatamata jätmisel kautsjon tagastatakse.
- 44.8 Protesti arutamine toimub EJL-i distsiplinaarinspektori ja –komisjoni reglemendis sätestatud protseduurireegleid järgides.
- 44.9 Protesti suhtes tehtud otsusele rakendatakse EJL-i distsiplinaarinspektori ja –komisjoni reglemendis distsiplinaarorgani otsuse kohta sätestatud.

Artikkel 45 – Doping

- 45.1 Dopingi kasutamiseks loetakse dokumendis Eesti Dopinguvastased Reeglid sätestatud dopinguvastaste reeglite ühe- või mitmekordset rikkumist.
- 45.2 Dopingi kasutamine on keelatud ja karistatav. Dopinguvastaste reeglite rikkumise korral algatab EJL rikkuja suhtes distsiplinaarmenetlust.
- 45.3 Mängijat võidakse dopingi suhtes testida mistahes ajal. Klubid ja mängijad on kohustatud tegema Eesti Antidopingi Sihtasutuse esindajatega (sh ametnike ja dopingutestijatega) igakülgset koostööd, sh andma infot treeningute kohta.
- 45.4 Iga mängija peab olema valmis dopingukontrolliks. Dopingkontrollist keeldumist või dopingukontrollist kõrvalehoidmist käsitletakse dopingureegli rikkumisena.
- 45.5 Võistlustel viiakse dopingukontroll läbi pisteliselt. Mängijaid, kes peavad andma dopinguproovi, teavitatakse esimesel võimalusel peale mängu lõppu.
- 45.6 Klubi peab tagama, et dopingukontrolliks valitud mängija vahetult peale väljakult lahkumist või mängu lõppedes siirdub koheselt dopingi kontrolliks ettenähtud ruumi ja täidab kõiki teisi protseduurireegleid. Dopinguproovile mitteilmumine loetakse võrdseks positiivse dopinguprooviga.

Artikkel 46 – Mängukäigu ja tulemuse mõjutamine või eelnev fikseerimine

- 46.1 Mängija või Klubi ametiisiku otsesel või kaudsel seotusel ükskõik millise tegevusega, mis viib või võib viia mängukäigu või tulemuse eelneva fikseerimiseni, kohaldatakse mängija ja/või Klubi suhtes sanktsioone vastavalt EJL-i Distsiplinaarmäärusele. EJL teeb mängukäigu ja tulemuse eelneva võimaliku fikseerimise avastamiseks ning peatamiseks koostööd UEFA ja teiste rahvusvaheliste ja riiklike struktuuridega.

XIV LÕPPSÄTTED

Artikkel 47 – Vaidluste lahendamine

- 47.1 Juhendist tulenevate vaidluste lahendamiseks kohaldatakse „EJL-i põhikirja“ IV peatükis sätestatud.

Artikkel 48 – Täpsustav asjaolu

- 48.1 Juhendi mõistes loetakse Klubiks ka selline Võistlustel osalev iseseisev võistkond, kes ei ole välja pandud ühegi Klubi poolt.

Artikkel 49 – Ettearvamatud asjaolud ja erandid

- 49.1 Juhendis käsitlemata küsimustes, v.a distsiplinaarasjad, on otsuste tegemise pädevus Asepeasekretäril. Asepeasekretäri otsused on lõplikud.
- 49.2 Erakorraliste asjaolude ja vääramatu jõuga seotud küsimuste lahendamise ning erandite tegemise pädevus juhendi rakendusallas on vaid Juhatusel.

Artikkel 50 – Lisad

- 50.1 Kõik lisad moodustavad juhendi lahutamatu osa.

Artikkel 51 – Jõustumine

- 51.1 Juhend on kinnitatud EKL juhatuse poolt 18. oktoobril 2024. a ja kehtib saali jalgpalli 2024/25. aasta hooajal.

LISA 1: Aus mäng

Ausa mängu määratlus

Aus mäng väärtustab ausas konkurentsisis saavutatud tulemust. Ausa mängu kontseptsioonis tegutsevad isikud lojaalsuse, ausameelsuse, sportlikkuse ja eetika printsiipe järgides. Aus mäng välistab pettuse, äraostmise, korruptsiooni, dopingut, vägivalda (nii füüsilise kui moraalse), diskrimineerimise, ekspluateerimise ja liialdatud kommertslikkuse.

Ausa mängu põhimõtteid kohustuvad järgima Klubid ja nende esindajad ning ametiisikud ja kõik isikud, kes täidavad Klubi poolt määratud ametikohustusi, sh treenerid, mängijad, Klubi/võistkonna toetajad ja teised pealtvaatajad.

Eeltoodud isikud peavad hoiduma igasugusest käitumisest, mis kahjustab või võib kahjustada EKL-i poolt organiseeritud või korraldatud mängu või võistluste aususe põhimõtet ning kohustub tegema EKL-ga täielikku koostööd võitlemaks selliste tegude vastu.

Ausa mängu põhimõtteid ei ole muuhulgas järginud isik, kes:

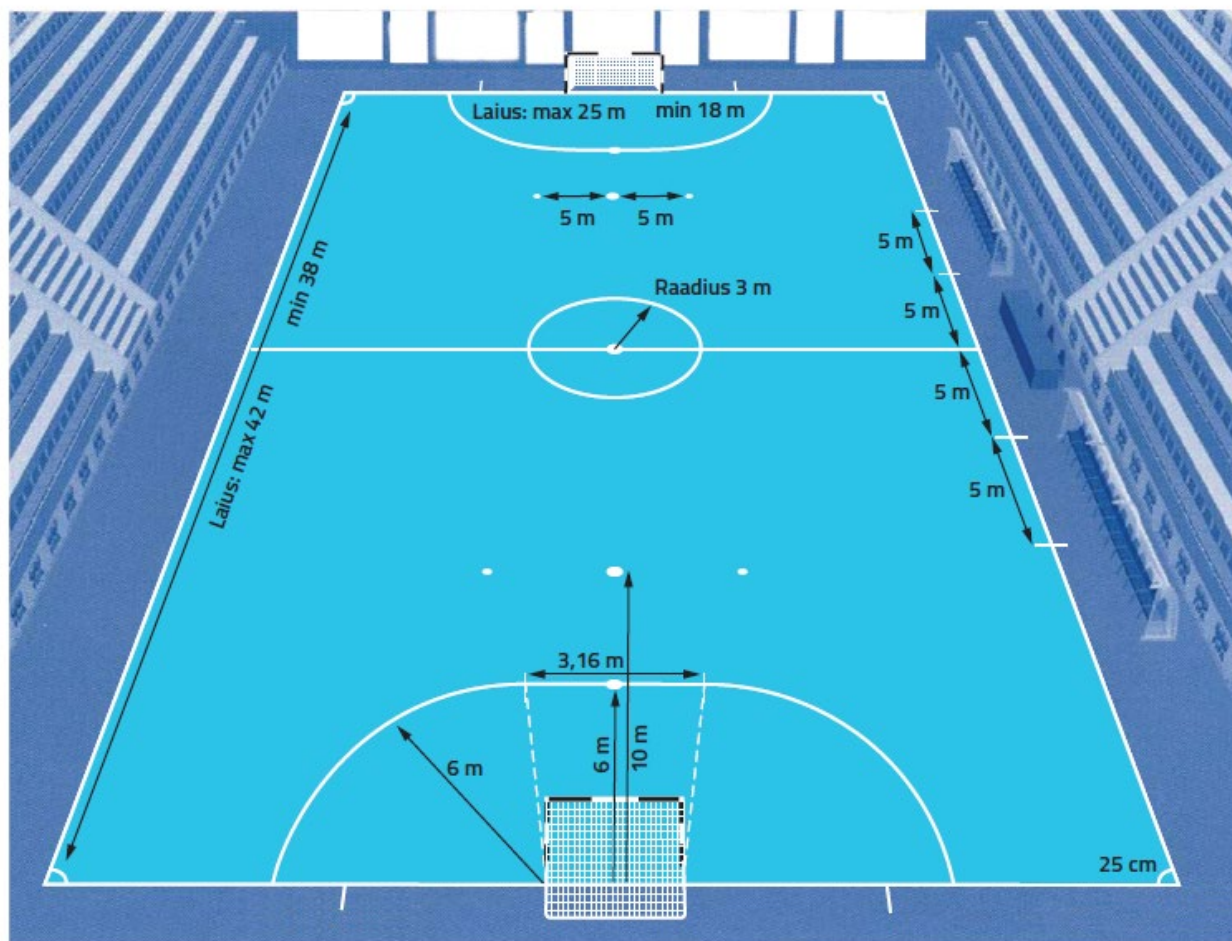
- on aktiivselt või passiivselt seotud või üritab ennast siduda pettuse, altkäemaksu või korruptsiooniga jalgpallialases tegevuses;
- kasutab tema jalgpallialase tegevuse kaudu talle teatavaks saanud mitteavalikustatud informatsiooni, mis kahjustab või võib kahjustada mängu või EKL-i poolt tunnustatud võistluste aususe põhimõtteid;
- otseselt või kaudselt mõjutab või üritab mõjutada ükskõik millise otsese või kaudse tegevusega mängukäiku ja/või eelnevalt fikseerida mängu või võistluse tulemust (kokkuleppeline mängutagajärg) olenemata sellest, kas isiku eesmärgiks on saada sellest isiklikku kasu (varalist või mittevaralist); luua kasu saamise võimalus kolmandale isikule või on vastavaks käitumiseks mistahes muu põhjus. Kasu saamise all mõistetakse nii finantsilist kui igasugust muud kasu sh mittevaralist kasu;
- käitub endale või kolmandale isikule eelise saamiseks viisil, mis avaldab või võib avaldada mõju mängu või võistluse käigule ja/või tulemusele, ning mis on vastuolus EKL-i põhikirjaliste eesmärkidega;
- isikliku või kolmandate isikute kasu eesmärgil osaleb otseselt või kaudselt panustamises või sellega sarnases tegevuses ennustusmängudes mängu tulemuse või käigu peale EKL-i või tema poolt korraldavatel võistlustel, milles osaleb tema või tema lähedase isiku võistkond. Kasu saamise all mõistetakse nii finantsilist kui igasugust muud kasu;
- kasutab ja/või edastab teistele talle tema jalgpallilise tegevuse kaudu teatavaks saanud mitteavalikku infot, teeb ebaeetilisi avaldusi, kutsub üles provokatiivsele käitumisele, rikub või võib oma käitumisega rikkuda jalgpalli mainet või EKL-i poolt tunnustatud mängu või võistluste aususe põhimõtet;
- rikub oma käitumisega üldisi häid käitumisnorme- ja tavasid;
- edastab spordiüritusel ükskõik millisel viisil üritusega sobimatu sõnumi, sh poliitilise või solvava jms;

- ei järgi EJK-i ja/või tema organite (sh distsiplinaarorganite) poolt tehtud otsuseid või juhiseid või FIFA või CAS-i poolt tehtud otsuseid;
- põhjustab süüliselt mängu hilinemise või ärajäämise;
- põhjustab süüliselt mängu katkemise või peatamise või kes vastutab mängu süülise katkemise või peatamise eest;
- käitub vägivaldselt, provokatiivselt või kasutab ebatsensuurseid väljendeid;
- käitub eelise saamiseks ebasportlikult;
- kasutab või üritab kasutada dopingut või kes annab või üritab anda dopingut mängijale kasutamiseks;
- vabatahtlikult ja viivitamatult ei teavita EJK-i temale tehtud ettepanekust mõjutada mängu või võistluse käiku ja/või tulemust;
- vabatahtlikult ja viivitamatult ei teavita EJK-i ükskõik millises talle teada olevast rikkumisest ülalloodud käitumispõhimõtetes.

VÄLJAKU TÄHISTUS

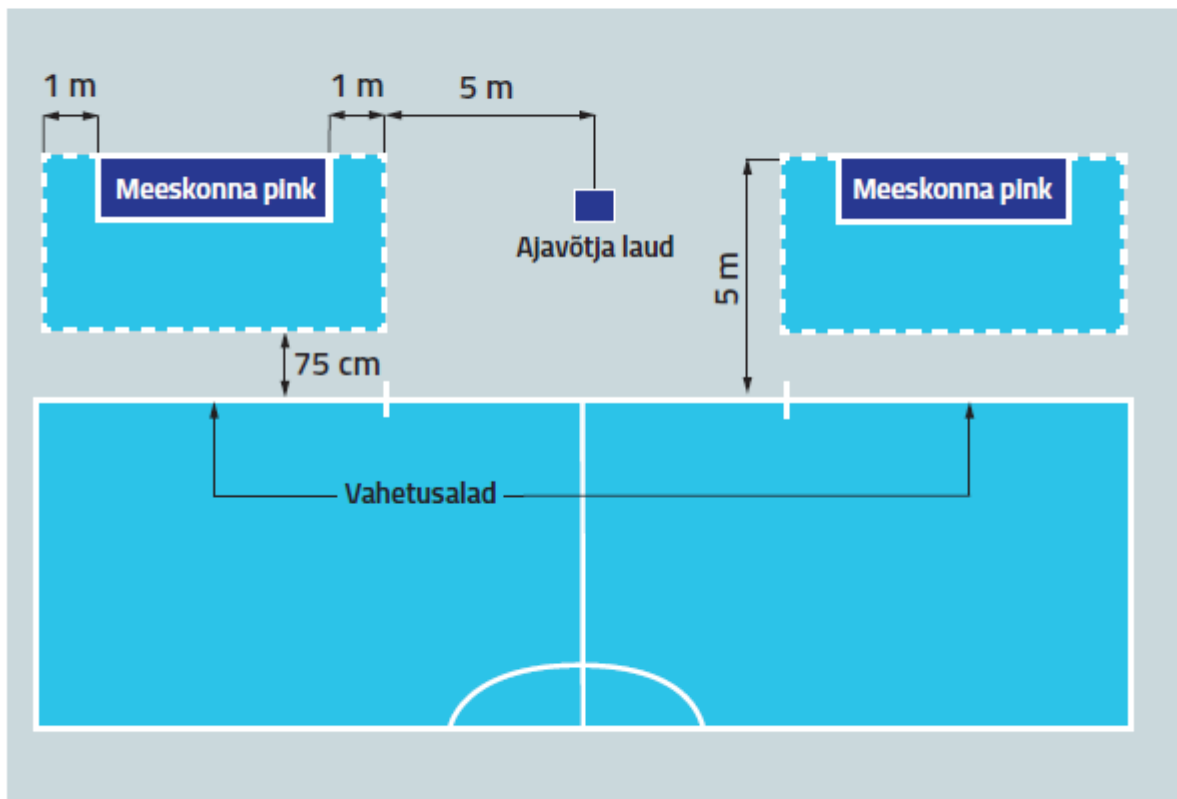


VÄLJAKU MÕÕTMED

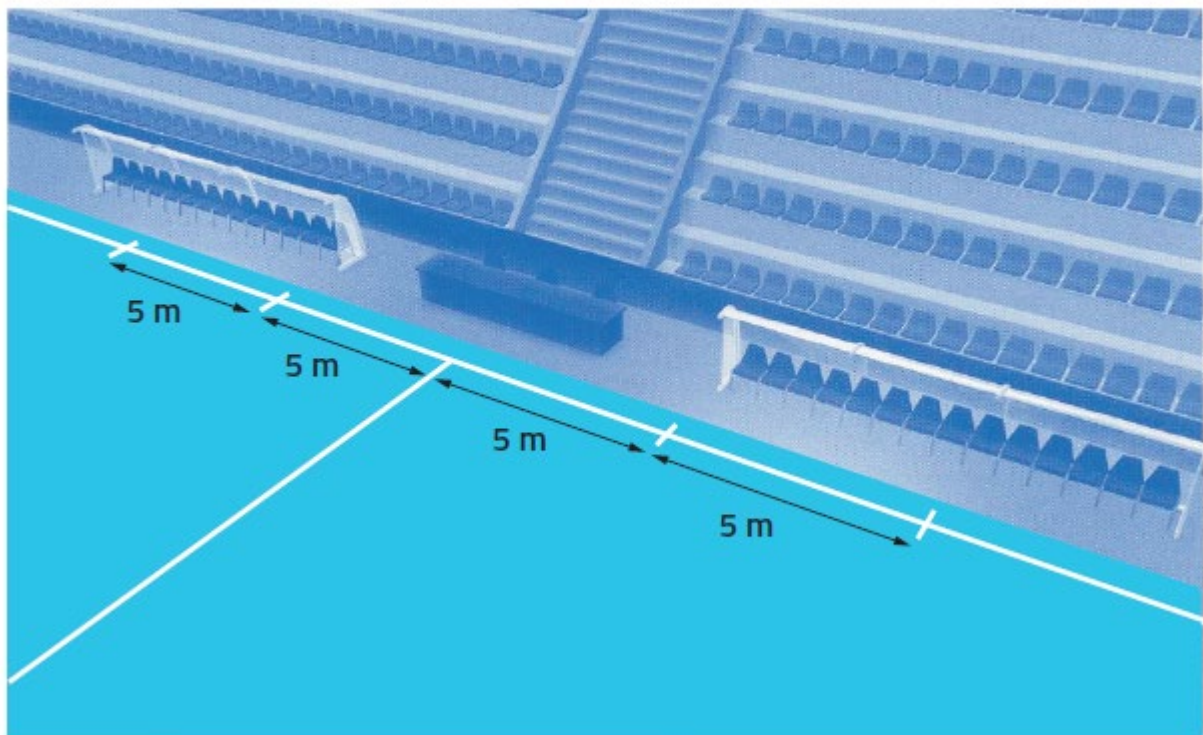


Kõik abimärgid 8 cm laiad

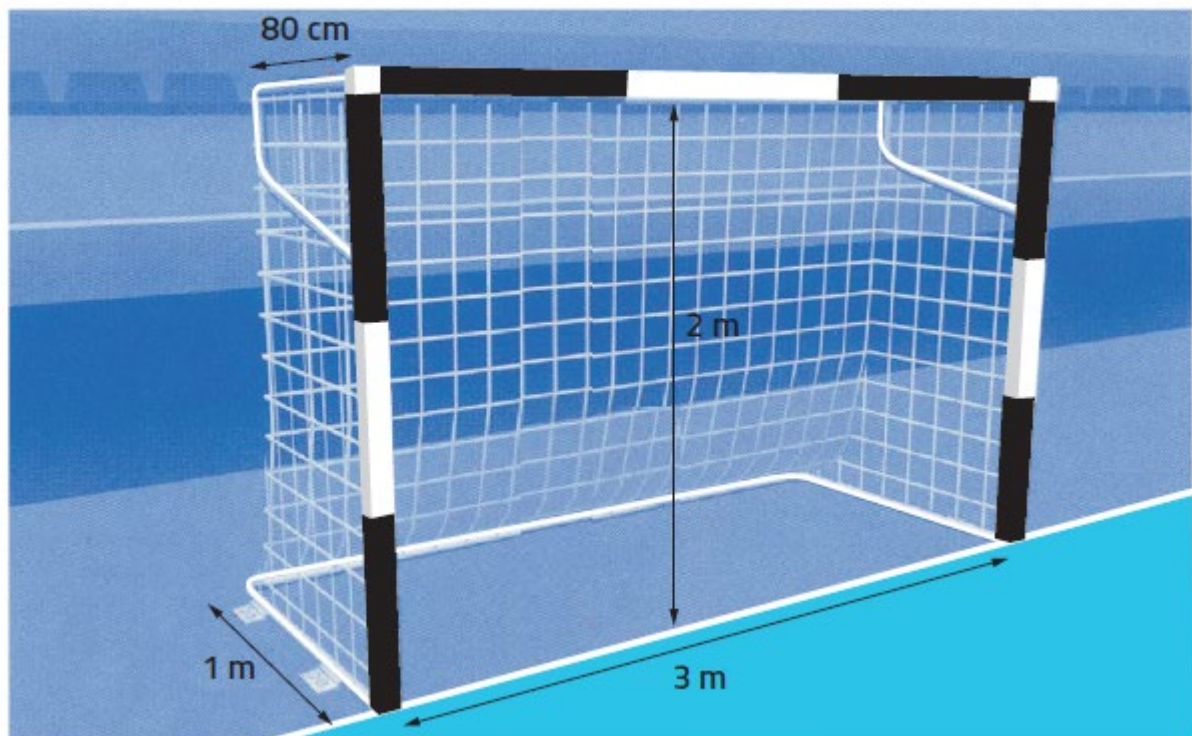
TEHNILINE ALA



VAHETUSALA



VÄRAV



LISA 3: Klubi kinnitus



KLUBI KINNITUS EESTI 2024/25. A SAALIJALGPALLI MEISTRIVÕISTLUSTEL OSALEMISEKS

Osaledes Eesti 2024/25. a saalijalgpalli meistrivõistlustel kohustume ja tagame, et klubi mängijad, treenerid, esindajad, ametiisikud ja kõik isikud, kes täidavad klubi poolt määratud ametikohustusi, kohustuvad:

- järgima EJL põhikirja, juhendeid, otsuseid ja muid EJL poolt kehtestatud jalgpallialast tegevust reguleerivaid dokumente;
- järgima FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid.

Vahekohtu kokkulepe

Osaledes Eesti 2024/25. a saalijalgpalli meistrivõistlustel kohustume ja tagame, et klubi mängijad, treenerid, esindajad, ametiisikud ja kõik isikud, kes täidavad klubi poolt määratud ametikohustusi, kohustuvad:

- järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes, mis on seotud või tekivad seoses EJL-i põhikirja või muude EJL-i dokumentide täitmisega, EJL-i põhikirjas ette nähtud vaidluste lahendamise kaheastmelist korda. Eesti-sisestes vaidlustes, milleks puudub EJL-i sisene vaidluste lahendamise kord, samuti vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-il pädevus, ei pöördu ei ametiisik ega EJL tavakohtusse, vaid edastavad küsimuse lahendamiseks üksnes sõltumatule, erapooletule, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevale spordivahekohtule, tunnustades vahekohtu otsust lõplikuna ja kohustudes seda tingimusteta täitma;
- tunnustavad rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes Šveitsis Lausanne's asuva Rahvusvahelise Spordi Arbitraažkohtu (CAS) jurisdiktsiooni ning nõustuvad selle menetluskorraga (Code of Sports-related Arbitration of the CAS).

Klubi / võistkonna nimi: _____

Allkirjaõiguslik isik: _____

Allkiri: _____

Koht / Kuupäev: _____

LISA 4: Sanktsioonid mängude korralduslike põhimõtete rikkumise eest

Mänguväljaku puudulik ettevalmistus	kuni 100
Protokolli koosseisude mittetähtaegne sisestamine ERISes	30
Riietusruumide ja/või pesemisvõimaluse puudumine või puudulik ettevalmistus.	50
Nõutava arvu mängupallide puudumine	30
Esmaabikoti puudumine	50
Saalipõranda kuivatamist tagava töövahendi puudumine	50

LISA 5: Tasud ja sanktsioonid

Tasud:	Summa (eurodes)
Kautsjon protesti esitamisel	100
Kautsjon apellatsioonikomisjonile	1000
Mänguaja ja –koha muutmise taotluse esitamine tähtajast hiljem	50
Sanktsioonid:	
Loobumiskaotus etteteatamise korral	150
Loobumiskaotus mitteetteteatamise korral	300
Võistlustest loobumine	300
Mänguõigust mitteomava mängija osalemine mängus	100
Diskvalifitseeritud mängija, treeneri või ametiisiku kandmine mänguprotokollis	100
Jalgpalli ametiisiku litsentsi mitteomava ametiisiku või treeneri kandmine mänguprotokollis	100