



# **Eesti 2022. a noorte saaljalgpalli karikavõistluste juhend**

Kinnitatud EJL juhatuse poolt 8.10.2021

## SISUKORD

Preambul .....	3
I ÜLDSÄTTED .....	3
Artikkel 1 – Reguleerimisala .....	3
Artikkel 2 – Mõisted .....	3
Artikkel 3 – Organiseerimine .....	4
Artikkel 4 – Kommertsõigused .....	4
Artikkel 5 – Intellektuaalomandi õigused .....	4
Artikkel 6 – Aus mäng .....	5
II OSAPOOLTE KOHUSTUSED .....	5
Artikkel 7 – EJL-i kohustused .....	5
Artikkel 8 – Jalgpalliklubide kohustused .....	5
Artikkel 9 – Mängijate ja Klubi ametiisikute kohustused .....	6
III AUTASUSTAMINE .....	7
Artikkel 10 – Karikas, diplomid ja medalid .....	7
IV OSAVÕTJATE REGISTREERIMINE JA LIIGA LIIKMEMAKS .....	7
Artikkel 11 – Võistlustest osavõtjad .....	7
Artikkel 12 – Võistkonna registreerimine ja osavõtumaks .....	7
Artikkel 13 – Mängijate ülesandmine ja õigus osaleda mängus .....	8
V MÄNGUREGLID JA VÕISTLUSTE SÜSTEEM .....	8
Artikkel 14 – Mängureeglid .....	8
Artikkel 15 – Mängupallid .....	10
Artikkel 16 – Võistluste süsteem .....	10
VI MÄNGUPÄEVAD JA KELLAAJAD .....	11
Artikkel 17 – Turniiripäevad .....	11
Artikkel 18 – Mängu alguse kellaajad .....	11
Artikkel 19 – Mängu ärajäämine või katkestamine Klubi süü tõttu, mängimisest keeldumine ja muud sarnased olukorrad .....	11
VII MÄNGUVORMID .....	11
Artikkel 20 – Mänguvormid .....	11
VIII MÄNGUGA SEOTUD TOIMINGUD .....	12
Artikkel 21 – Mänguprotokoll .....	12
Artikkel 22 – Mängijate ülesrivistus ja kätlemine .....	12
IX KOHTUNIKUD JA MÄNGUINSPEKTORID .....	12
Artikkel 23 – Kohtunikud .....	12
X DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE .....	12
Artikkel 24 – EJL distsiplinaareeskirjad .....	12
Artikkel 25 – Hoiatused ja eemaldamised .....	12
Artikkel 26 – Protesti esitamine .....	13
Artikkel 27 – Doping .....	13
XI LÕPPSÄTTED .....	14
Artikkel 28 – Vaidluste lahendamine .....	14
Artikkel 29 – Täpsustav asjaolu .....	14
Artikkel 30 – Ettearvamatud asjaolud ja erandid .....	14
Artikkel 31 – Lisad .....	14
Artikkel 32 – Jõustumine .....	14
<i>LISA I: Aus mäng</i> .....	15

## Preambul

Eesti noorte saaljalgpalli karikavõistlused on Eesti Jalgpalli Liidu (edaspidi EJL) põhikirjaga sätestatud klubidevahelised võistlused, kus selgitatakse Eesti noorte saaljalgpalli karikavõitja.

## I ÜLDSÄTTED

### Artikkel 1 – Reguleerimisala

1.1 Käesolev juhend sätestab Eesti 2022. aasta noorte saaljalgpalli karikavõistlustel (edaspidi Võistlused) osalevate ning Võistluste organiseerimisega seotud osapoolte õigusi, kohustusi ja vastutust.

### Artikkel 2 – Mõisted

2.1 Käesoleva juhendi kontekstis on mõisted defineeritud alljärgnevalt:

Aus mäng	Kontseptsioon, mis väärtustab ausas konkurentsisis saavutatud tulemust. Ausa mängu kontseptsioonis tegutsevad isikud lojaalsuse, ausameelsuse, sportlikkuse ja eetika printsiipe järgides. Aus mäng välistab pettuse, äraostmise, korruptsiooni, dopingut, vägivalda (nii füüsilise kui moraalse), diskrimineerimise, ekspluateerimise ja liialdatud kommertslikkuse. Loetelu tegevustest, mida loetakse Ausa mängu põhimõtete rikkumisteks on fikseeritud Distsiplinaarmääruse artiklis 4 ning käesoleva juhendi lisas I.
CAS	<i>Court of Arbitration for Sport</i> on Šveitsis Lausanne's asuv Rahvusvaheline Spordi Arbitraažkohus.
FIFA	<i>Fédération Internationale de Football Association</i> ehk Rahvusvaheline jalgpalliföderatsioon.
Jalgpalli ametiisiku litsents	Jalgpalli ametiisiku litsents annab isikule juriidilise aluse tegutseda EJL-i egiidi all toimuvatel võistlustel osaleva võistkonna ametiisikuna, sh olla ametiisikuna märgitud mänguprotokollis ja viibida mängu ajal tehnilises alas. Ametiisiku litsentseerimine toimub vastavalt Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale.
Jalgpalluri litsents	Õigus, mis annab mängijale juriidilise aluse osaleda Eesti saali- ja tavajalgpalli meistri- ja karikavõistlustel.
Klubi (Jalgpalliklubi)	Eestis registreeritud mittetulundusühing, mille võistkond osaleb ametlikel mängudel ja mille põhitegevus on seotud jalgpalli arendamise, harrastajate koondamise, jalgpallivõistluste korraldamise jms jalgpallilise tegevusega; mis asub EJL-i territooriumil, mängib oma kodumängud Eestis; omab õigust Klubi nime ja atribuutika kasutamiseks.

Mängija osalemine / mängimine mängus	Saaljalgpallis loetakse mängija osalemiseks/ mängimiseks mängus tema protokollil kandmist, kaasa arvatud vahetusmängijana.
Saaljalgpall	Jalgpall, mida mängitakse vastavalt FIFA kinnitatud saaljalgpalli reeglitele ( <i>Futsal Laws of the Game</i> ).
UEFA	<i>Union des Associations Européennes de Football</i> ehk Euroopa jalgpalliliitused ühendav organisatsioon.

### **Artikkel 3 – Organiseerimine**

- 3.1 Võistlusi organiseerib ja juhib EJL.
- 3.2 EJL-i peadirektor (edaspidi Peadirektor) on kõrgeim tegevjuhtimisorgan, kes vastutab kõigi Võistlustega seotud küsimuste eest, v.a distsiplinaarküsimused. Peadirektor võib osa talle juhatuse poolt määratud kohustustest delegeerida EJL-i võistluste osakonnale.
- 3.3 Võistlusi administreerib EJL-i võistluste osakond.
- 3.4 Distsiplinaarorganid käsitlevad distsiplinaarrikkumistega seotud küsimusi vastavalt EJL-i distsiplinaarreeglistikule.

### **Artikkel 4 – Kommertsõigused**

- 4.1 Käesolevas juhendis tähendavad "kommertsõigused" kõiki Võistlustega seotud kommerts- ja meediaõigusi ning võimalusi, muuhulgas:
  - 4.1.1 kõiki kehtivaid ja/või tulevase ülemaailmseid visuaalsete, audiovisuaalsete ja heliliste ringhäälingusaadete (staatiliste ja/või liikuvate kujutiste) edastamise õigusi raadio, televisiooni või muude olemasolevate ja/või tulevaste elektrooniliste levitamishendite abil (k.a internet ja traadita tehnoloogia);
  - 4.1.2 turundus-, sponsorlus-, reklaami-, litsentsi- ja frantsiisiõigusi koos Võistlustega seotud andmete ja statistikaalaste õigustega.
- 4.2 Kõik Võistlustega seotud kommertsõigused kuuluvad Võistluste organiseerijale – EJL-ile.

### **Artikkel 5 – Intellektuaalomandi õigused**

- 5.1 Kõik Võistlustega seotud õigused intellektuaalomandile kuuluvad ainuisikuliselt EJL-ile. Õigused intellektuaalomandile hõlmavad muuhulgas olemasolevaid või tulevase õigusi liigade, võistluste ja sarjade nimede, logode, brändide, medalite ning trofeede suhtes. Nimetatud õiguste kasutamiseks on EJL-ilt vaja saada eelnev kirjalik nõusolek ning nende kasutamine peab alati vastama EJL-i juhenditele ja juhistele.
- 5.2 Mängupaiku ja -aegu kajastava mängukalendri ning Võistlustel peetavate mängudega seotud andmete ja statistikaalased õigused kuuluvad ainuisikuliselt EJL-ile.

- 5.3 Võistlustel on muusika esitlusõiguseks EJL sõlminud lepingu Eesti Autorite Ühingu ja selle esitamine on Klubidele tasuta.

### **Artikkel 6 – Aus mäng**

- 6.1 Kõik Võistluste mängud tuleb pidada järgides Ausa mängu (inglise keeles *Fair Play*) põhimõtteid, mis on kirjeldatud käesoleva juhendi lisa I.

## **II OSAPOOLTE KOHUSTUSED**

### **Artikkel 7 – EJL-i kohustused**

- 7.1 EJL loob parimad tingimused Võistluste korraldamiseks. Need tingimused puudutavad muuhulgas Võistluste edendamist, kooskõlastamist ja administreerimist, võistkondade registreerimist, loa andmist Võistlustel osalemiseks, võistlussüsteemi, mängureegleid, kohtunike tegevust, kontrolli ja distsiplinaarküsimusi ning kommertsõiguste kasutamist.
- 7.2 EJL kannab Võistluste korraldamise kulud.
- 7.3 EJL vastutab korra ja turvalisuse eest enne mängu, mängu ajal ja pärast mängu.
- 7.4 EJL kindlustab:
- a) saalijalgpalli reeglitele vastavate mõõtmete ja märgistusega väljakud ja väravad;
  - b) mängupallid;
  - c) lauakohtuniku ja ajavõtusüsteemi;
  - d) teadustuse;
  - e) riietusruumid ja pesemisvõimaluse võistkondadele ja kohtunikele.
- 7.5 EJL on vastutav vajaduse korral kiirabi kutsumise eest.

### **Artikkel 8 – Jalgpalliklubide kohustused**

- 8.1 Võistlustel osaledes kohustuvad Klubid:
- 8.1.1 järgima EJL-i põhikirja, juhendeid, otsuseid ja muid EJL-i poolt kehtestatud jalgpallialast tegevust reguleerivaid dokumente;
  - 8.1.2 järgima FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;
  - 8.1.3 järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes EJL-i põhikirjas ning muudes EJL-i dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda ning täitma vaidluse lahendanud organi otsust;
  - 8.1.4 pöörduma vaidlusalases küsimuses lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-il pädevus, mitte tavakohtusse, vaid sõltumatusse, erapooletusse, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevasse jalgpallialasesse vahekohtusse, tunnustama selle otsust lõplikuna ning seda täitma;

- 8.1.5 tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes CAS-i jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (*Code of Sports-related Arbitration of the CAS*).
- 8.2 Klubid vastutavad oma mängijate, ametiisikute, liikmete ja toetajate käitumise eest.
- 8.3 Võistkonna lähetuskulud kannavad Klubid/võistkonnad.
- 8.4 Klubid on kohustatud andma tasuta EJL-ile õiguse mitteärilisel eesmärgil jalgpalli arendamiseks kasutada ning volitada teisi kasutama Võistlustel osalevate Klubide kõigi mängijate ja ametiisikute fotosid ning nende kohta koostatud audiovisuaalseid ja visuaalseid materjale (kaasa arvatud nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed ja kujutised) koos Klubi nime, logo, embleemi ja mängijate särgiga (kaasa arvatud särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).
- 8.5 Klubidel ei ole volitusi tegutseda EJL-i või Võistluste nimel EJL-i eelneva kirjaliku loata.
- 8.6 Igal võistkonnal peab olema mängul kaasas esmaabikott, mis peab sisaldama järgmist:
- a) kummikindad;
  - b) käärid;
  - c) ühekordsed külmakotid või külmakotid eraldi termoses;
  - d) haavapuhastusvahendid (nt antiseptiline aerosool Acept, 3%-line vesinikülihapendilahus);
  - e) haavapuhastuspadjad;
  - f) erineva suurusega plaastrid;
  - g) elastikside;
  - h) steriilsed sidemed.

### **Artikkel 9 – Mängijate ja Klubi ametiisikute kohustused**

- 9.1 Võistlustel osaledes kohustuvad mängijad ja Klubi ametiisikud:
- 9.1.1 kinni pidama lojaalsuse, ausameelsuse ja sportlikkuse printsiipidest vastavalt Ausa mängu põhimõtetele;
- 9.1.2 tunnustama kehtivaid FIFA saaljalgpalli reegleid;
- 9.1.3 täitma EJL-i, UEFA ja FIFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;
- 9.1.4 järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes, mis on seotud või tekivad seoses EJL-i põhikirja või muude EJL-i dokumentide täitmisega, käesolevas juhendis ning muudes EJL-i dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda;
- 9.1.5 vaidlusalases küsimuses lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-il pädevus, mitte pöörduma tavakohtusse,

vaid edastama küsimuse lahendamiseks sõltumatule, erapooletule, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevale jalgpallialasele vahekohtule, tunnustades vahekohtu otsust lõplikuna ja kohustades seda tingimusteta täitma;

- 9.1.6 tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes CAS-i jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (*Code of Sports-related Arbitration of the CAS*);
- 9.1.7 hoiduma igasugusest käitumisest, mis kahjustab või võib kahjustada EJL-i poolt organiseeritud või korraldatud võistluste aususe põhimõtet ning kohustuvad tegema EJL-iga täielikku koostööd võitlemaks selliste tegude vastu.
- 9.2 Kõik mängijad ja ametiisikud annavad tasuta EJL-ile õiguse mitteärilisel eesmärgil jalgpalli arendamiseks ja EJL-i poolt kindlaks määratud muudel mõistlikel eesmärkidel kasutada ja volitada kolmandaid isikuid kasutama mängijate ja ametiisikute fotosid ning nende kohta koostatud audiovisuaalseid ja visuaalseid materjale (kaasa arvatud nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed ja kujutised) koos Klubi nime, embleemi ja mängijate särgiga (kaasa arvatud särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).

### **III AUTASUSTAMINE**

#### **Artikkel 10 – Karikas, diplomid ja medalid**

- 10.1 EJL autasustab Võistluste võitjaks tulnud võistkonda karikaga ja võistkonna liikmeid autasustatakse kuni 15 kuldmedaliga .
- 10.2 Teisele kohale tulnud võistkonda autasustatakse karikaga ja võistkonna liikmeid kuni 15 hõbemedaliga.
- 10.3 Kolmandale kohale tulnud võistkonda autasustatakse karika ja võistkonna liikmeid kuni 15 pronksmedaliga.

### **IV OSAVÕTJATE REGISTREERIMINE JA LIIGA LIIKMEMAKS**

#### **Artikkel 11 – Võistlustest osavõtjad**

- 11.1 Võistlustele võib võistkonna registreerida Klubi, kes aktsepteerib EJL-i põhikirja, käesolevat juhendit ning teisi EJL-i poolt välja antud dokumente.
- 11.2 2022. aastal viiakse Võistlused läbi järgmistes vanuseklassides vastavalt sünniaastale (põhisünniaasta on märgitud rasvases kirjas):
- U12 vanuseklassis **2011**. - 2012. aastatel sündinutele;
  - U14 vanuseklassis **2009**. - 2010. aastatel sündinutele;
  - U16 vanuseklassis **2007**. - 2008. aastatel sündinutele;
- 11.3 Võistlustel osalemiseks peavad Klubid EJL-ile esitama võistkonna registreerimisdokumendid etteantud vormidel ja määratud tähtajaks.

#### **Artikkel 12 – Võistkonna registreerimine ja osavõtumaks**

- 12.1 Võistkonna registreerimine toimub EJL-i võistluste osakonna poolt saadetud registreerimisvormil.

- 12.2 Võistkondade registreerimine algab oktoobris 2021. a ja lõppeb 15. detsembril 2021. a.
- 12.3 Võistluste jooksul ei ole lubatud muuta võistkonna nime.
- 12.4 Osavõtumaksu võistlustel ei rakendata.

### **Artikkel 13 – Mängijate ülesandmine ja õigus osaleda mängus**

- 13.1 Mängijaid antakse võistkonda üles vastavalt Võistluste osakonna poolt saadetud juhiste hiljemalt enne vastava turniiripäeva esimest mängu.
- 13.2 Ühte võistkonda on lubatud üles anda kuni 14 mängijat.
- 13.3 U12 vanuseklassi võistkonda lubatakse üles anda mängijaid, kes on sündinud 2011. – 2012. aastatel. Lisaks lubatakse võistkonda üles anda kuni kaks (2) mängijat, kes on sündinud peale 1. augustit 2010. a.
- 13.4 U14 vanuseklassi võistkonda lubatakse üles anda mängijaid, kes on sündinud 2009. – 2010. aastatel. Lisaks lubatakse võistkonda üles anda kuni kaks (2) mängijat, kes on sündinud peale 1. augustit 2008. a.
- 13.5 U16 vanuseklassi võistkonda lubatakse üles anda mängijaid, kes on sündinud 2007. – 2008. aastatel. Lisaks lubatakse võistkonda üles anda kuni kaks (2) mängijat, kes on sündinud peale 1. augustit 2006. a.
- 13.6 U12 vanuseklassi võistkonda on lubatud üles anda tütarlapsi.
- 13.7 Mängijal on lubatud Võistlustel mängida ainult ühe võistkonna eest.

## **V MÄNGUREEGLID JA VÕISTLUSTE SÜSTEEM**

### **Artikkel 14 – Mängureeglid**

- 14.1 U16 vanuseklassis järgitakse mängimisel FIFA saalijalgpalli reegleid, v.a järgmiste eranditega:
  - 14.1.1 mänguaeg Võistlustel on 1x12-16 minutit, sõltuvalt registreerunud võistkondade arvust.
  - 14.1.2 mängitakse „jooksva ajaga“, v.a viimane minut, kus rakendatakse aja peatamist. Juhul kui üks võistkondadest on vähemalt kolmeväravalises eduseisus, aja peatamist ei rakendata.
- 14.2 U12 ja U14 vanuseklassis järgitakse mängimisel järgmisi reegleid:
  - 14.2.1 mänguaeg Võistlustel on 1x12-16 minutit, sõltuvalt registreerunud võistkondade arvust;
  - 14.2.2 mängitakse „jooksva ajaga“, v.a viimane minut, kus rakendatakse aja peatamist. Juhul kui üks võistkondadest on vähemalt kolmeväravalises eduseisus, aja peatamist ei rakendata;
  - 14.2.3 Korraga võib väljakul olla 5 mängijat (4 väljakumängijat ja väravavaht). Vähim mängijate arv väljakul on kolm (3). Vähema mängijate arvu korral



mängu ei alustata, võistkonnale arvestatakse kaotus, vastasvõistkonnale võit ning tulemuseks märgitakse - : +;

- 14.2.4 pall loetakse mängus olevaks kuni see ei ole täielikult ületanud otsa-või küljejoont kas mööda maad või õhus, tabanud lae konstruktsiooni või mäng ei ole peatatud kohtuniku poolt;
- 14.2.5 kui pall ületab väljaku küljejoone, määratakse vastasvõistkonnale vabalöök;
- 14.2.6 Kui pall tabab enne väljakult väljumist lae konstruktsiooni määratakse vastasvõistkonnale vabalöök küljejoone äärest mis lähim kohale kus pall vastu laekonstruktsiooni läks;
- 14.2.7 kui pall ületab väljaku otsajoone, määratakse nurgalöök või väravaesine lahtilöök;
- 14.2.8 väravavahi- ja karistusala on samad;
- 14.2.9 kollane kaart tähendab mängija kõrvaldamist mängust kaheks minutiks. Väravavahi asemel võib karistust kanda teine mängija;
- 14.2.10 punase kaardi saanud mängija saab automaatselt mängukeelu järgmiseks mänguks. Punase kaardi korral peab koos karistatud mängijaga viibima karistuspingil teine mängija, kes kahe minuti möödudes mängu siseneb. Punase kaardi saanud mängija peab viibima karistuspingil kuni mängu lõpuni. Väravavahi asemel ei või karistust kanda teine mängija;
- 14.2.11 kahe minuti karistust kannab mängija selleks eraldatud karistuspingil;
- 14.2.12 kahe minuti karistus lõpeb, kui karistusaja jooksul lüüakse karistatud võistkonnale arvulisest ülekaalust värav;
- 14.2.13 kui ühest võistkonnast kannavad 2-minutilist karistust korraga kaks mängijat ja karistatud võistkonnale lüüakse värav, siis loetakse karistus kantuks sellele mängijale, kes kõrvaldati esimesena (v.a punase kaardi saanud mängija);
- 14.2.14 ühest võistkonnast saab samaaegselt 2-minutilist karistust kanda kaks mängijat. Kui 2-minutiline karistus määratakse sama võistkonna kolmandale mängijale, siis karistuse saanud mängija saadetakse karistuspingile ja tema asemele tuleb tehnilisest alast väljakule uus mängija. 2-minutilise karistuse saanud mängija karistus hakkab jooksmas alles siis, kui ühel 2-minutilist karistust kandnud mängijal karistusaeg lõpeb. Sellisel juhul ei tohi mängija, kelle karistusaeg lõppes, siseneda väljakule, vaid peab minema tehnilisse alasse;
- 14.2.15 kaks kollast kaarti ühes mängus ühele ja samale mängijale ei tähenda automaatselt punast kaarti;

- 14.2.16 võistkonna mängijad ja treenerid on kohustatud viibima mängu ajal tehnilises alas;
- 14.2.17 mängijate lahkumine väljakult ning sisenemine väljakule mängijate vahetuste korral on lubatud ainult võistkonna tehnilise ala eest . Sellest nõudest mittekinnipidamine toob kaasa rikkuja karistamise kollase kaardiga;
- 14.2.18 väravaesisest lahtilöögist ei ole lubatud lüüa palli otse üle keskjoone, pall peab puutuma esmalt väljakut või mängijat enda väljakupoole. Rikkumise korral määratakse vastasvõistkonnale vabalöök sealt, kus pall ületas keskjoone;
- 14.2.19 väravavahil ei ole lubatud visata palli käega ega käest lahti mängida otse üle keskjoone, pall peab puudutama enne väljakut oma väljakupoolel või seal viibivat mängijat. Rikkumise korral määratakse vastasvõistkonnale vabalöök sealt, kus pall ületas keskjoone.
- 14.3 EJK-il on õigus vastavalt vajadusele muuta mänguaega.

#### **Artikkel 15 – Mängupallid**

- 15.1 Võistluste U12 ja U14 vanuseklassis mängitakse noorte saaljalgpalli palliga.
- 15.2 Võistluste U16 vanuseklassis mängitakse FIFA saaljalgpalli reeglitele vastava palliga.

#### **Artikkel 16 – Võistluste süsteem**

- 16.1 Igas vanuseklassis toimuvad Võistlused piirkondlike alagrupiturniiridena ja ühe finaaltorniirina.
- 16.2 Registreerunud võistkonnad jagatakse piirkondlikeks alagruppideks.
- 16.3 Alagruppide arvu, võistkondade arvu alagrupis ja võistluste süsteemi otsustab EJK-i Võistluste osakond vastavalt registreerunud võistkondade arvule hiljemalt 5. jaanuariks 2022. a.
- 16.4 Alagruppides selgub võistkondlik paremusjärjestus saavutatud punktide üldsumma järgi, kusjuures võit annab 3 punkti, viik 1 punkti ja kaotus 0 punkti. Võistkonnale, kes annab loobumiskaotuse või kelle mäng tühistatakse, arvestatakse kaotus ja tabelisse märgitakse - : + (tühistatud mängu korral vastase löödud väravate arv).
- 16.5 Paremusjärjestuse määramisel alagrupis võrdsete punktide korral arvestatakse:
- 16.5.1 väiksemat antud loobumiskaotuste ja tühistatud tulemuste arvu turniiritabelis;
- 16.5.2 omavaheliste mängude punkte;
- 16.5.3 omavaheliste mängude väravate vahet;
- 16.5.4 suuremat võitude arvu;
- 16.5.5 üldist väravate vahet;

16.5.6 suuremat löödud väravate arvu;

16.5.7 loosimistulemust.

- 16.7 Piirkondlikel alagrupiturniiridel ja finaaltorniiridel lüüakse kohamängude viigilise tulemuse korral parema võistkonna selgitamiseks penalteid, mida sooritavad mõlemas võistkonnas 5 mängijat. Kui ka pärast seda on tulemus viigiline, jätkatakse löömist ühekaupa kuni võitja selgumiseni.

## **VI MÄNGUPÄEVAD JA KELLAAJAD**

### **Artikkel 17 – Turniiripäevad**

- 17.1 Turniirid toimuvad vastavalt EJL-i võistluste osakonna poolt koostatud võistluskalendrile.
- 17.2 Võistlustel algavad turniirid jaanuaris ja lõppevad hiljemalt märtsis.
- 17.3 Turniirid toimuvad nädalavahetustel.
- 17.4 EJL-il jääb õigus teha turniiripäevades muudatusi.

### **Artikkel 18 – Mängu alguse kellaajad**

- 18.1 Võistluste algus on mitte varem kui kell 10.00.
- 18.2 Mängud toimuvad vastavalt EJL-i võistluste osakonna poolt koostatud ajakavale.

### **Artikkel 19 – Mängu ärajäämine või katkestamine Klubi süü tõttu, mängimisest keeldumine ja muud sarnased olukorrad**

- 19.1 Kui võistkond keeldub mängimisest või kui Klubi süü tõttu ei ole võimalik mängu läbi viia või lõpuni mängida, määratakse rikkumise sooritanud võistkonnale kaotus. Tõsise rikkumise korral edastatakse asi arutamiseks EJL-i distsiplinaarorganile, kes võib rikkuja suhtes rakendada täiendava karistuse.

## **VII MÄNGUVORMID**

### **Artikkel 20 – Mänguvormid**

- 20.1 Ühe võistkonna mängijad peavad kandma sama värvi mängusärke ja soovitatavalt ka pükse ning põlvikuid. Kohustuslik on kanda säärekaitsmeid. Sama värvi mängusärkide korral vahetab särgid mängus esimesena märgitud võistkond.
- 20.2 Väravavaht peab kandma väljakumängijatest erinevat värvi riietust.
- 20.3 Number mängusärgil peab vastama mängijale võistkonna ülesandmislehel määratud numbrile. Mängija peab turniiri jooksul mängima ühe ja sama numbriga.

## **VII MÄNGUGA SEOTUD TOIMINGUD**

### **Artikkel 21 – Mänguprotokoll**

- 21.1 Mänguprotokoll ei täideta. Mängutulemuste, väravalööjate ja karistuste arvestuse pidamise eest vastutab lauakohtunik.
- 21.2 Kõikidel võistkonda ülesantud mängijatel ja ametiisikutel peavad mängul kaasas olema isikut tõendavad dokumendid. Kohtunikul on õigus enne mängu algust, poolajal või pärast mängu identifitseerida mängijaid isikut tõendava dokumendi alusel.

### **Artikkel 22 – Mängijate ülesrivistus ja kätlemine**

- 22.1 Enne mängu algust rivistab kohtunik mõlemad võistkonnad üles.
- 22.2 Ausa mängu tunnustamiseks soovitatakse mängijatel ülesrivistuse järel ning pärast mängu lõpuvilet suruda oma vastasmängijate ja kohtunikega kätt.

## **IX KOHTUNIKUD JA MÄNGUINSPEKTORID**

### **Artikkel 23 – Kohtunikud**

- 23.1 EJL määrab Võistluste U12 ja U14 vanuseklassi mängudele EJL-i kohtuniku tunnistust omavad kohtunikud.
- 23.2 EJL määrab Võistluste U16 vanuseklassi mängudele saaljalgpalli kohtuniku tunnistust omavad kohtunikud.
- 23.3 Kohtunikud peavad saabuma mängupaika vähemalt 30 minutit enne esimese mängu algust.

## **X DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE**

### **Artikkel 24 – EJL distsiplinaareeskirjad**

- 24.1 Klubide, ametiisikute, liikmete või Klubi nimel mänguga seotud ametikohustusi täitvate isikute distsiplinaarrikkumiste korral kohaldatakse EJL-i Distsiplinaarmäärust.

### **Artikkel 25 – Hoiatused ja eemaldamised**

- 25.1 Mänguväljakult eemaldatud mängija on diskvalifitseeritud üheks järgmiseks Võistluste mänguks. Tõsiste rikkumiste korral edastatakse juhtum distsiplinaarorganile menetlemiseks, kes võib karistust raskendada ja laiendada ka teiste sarjade mängudele.
- 25.2 Mängus saadud hoiatused kehtivad mängu lõpuni ja ei kandu ühest mängust teise.
- 25.3 Juhul kui võistkonnas osaleb mängukeeluga mängija, mittelubatud sünniaastaga mängija või mõnel muul põhjusel mänguõigust mitteomav mängija, siis antud mängutulemus tühistatakse ja määrusi rikkunud võistkonnale arvestatakse kaotus, vastasvõistkonnale võit ning turniiritabelisse kantakse -:... (vastaste löödud väravate arv). Mängija eemaldatakse turniirilt, võistkond omab õigust edasi mängida.

- 25.4 Osavõtvad võistkonnad on kohustatud ilmuma võistluskohta ettenähtud ajal. Mängule mitteilmunud võistkonnale kantakse turniiritabelisse loobumiskaotus ning vastasvõistkonnale võit (- : +). Loobumiskaotuse puhul jäävad kehtima loobumise andnud võistkonna eelnevad karistused, vastasvõistkonna karistused loetakse kantuks. Kandmata jäänud karistus tuleb ära kanda järgmises Võistluste mängus.
- 25.5 Vale nime all mänginud mängija eemaldatakse turniirilt, võistkond diskvalifitseeritakse.
- 25.6 Võistkonna ülesandmislehel valeandmeid esitanud võistkond diskvalifitseeritakse turniirilt.

### **Artikkel 26 – Protesti esitamine**

- 26.1 Protest tuleb esitada hiljemalt 15 minuti jooksul peale mängu lõppu.
- 26.2 Protesti saab esitada:
- 26.2.1 mänguõigust mitteomava mängija osalemisel mängus;
  - 26.2.2 kohtuniku ilmse vea korral otsuse tegemisel vale isiku suhtes;
  - 26.2.3 kohtuniku-poolset mängureeglite jämedal rikkumisel, mis olulisel määral mõjutas mängu lõpptulemust;
  - 26.2.4 mõne muu erakordse sündmuse korral, mis olulisel määral mõjutas mängu lõpptulemust.
- 26.3 Protesti ei saa esitada kohtuniku poolt langetatud faktiliste otsuste vastu.
- 26.4 Mänguväljaku ja palli seisukorda puudutavad protestid tuleb asjassepuutuvate ametnike poolt kohtunikule kirjalikult esitada enne mängu algust. Kui mänguväljaku ja palli seisukord muutub kaheldavaks mängu vältel, peab ühe poole kapten sellest vastaspoole kapteni juuresolekul kohtunikule viivitamatult suuliselt teatama.
- 26.5 Protesti vaatab läbi ja teeb otsuse turniiri komisjon, kuhu kuuluvad EJL-i esindaja, üks kohtunik, kes ei olnud seotud selle mänguga ja ühe võistkonna esindaja, kes ei olnud seotud selle mänguga.

### **Artikkel 27 – Doping**

- 27.1 Dopingu kasutamiseks loetakse dokumendis Eesti Dopinguvastased Reeglid sätestatud dopinguvastaste reeglite ühe- või mitmekordset rikkumist.
- 27.2 Dopingu kasutamine on keelatud ja karistatav. Dopinguvastaste reeglite rikkumise korral algatab EJL rikkuja suhtes distsiplinaarmenetlust.
- 27.3 Mängijat võidakse dopingu suhtes testida mistahes ajal. Klubid ja mängijad on kohustatud tegema Eesti Antidopingu Sihtasutuse esindajatega (sh ametnike ja dopingutestijatega) igakülgset koostööd, sh andma infot treeningute kohta.

## **XI LÕPPSÄTTED**

### **Artikkel 28 – Vaidluste lahendamine**

- 28.1 Juhendist tulenevate vaidluste lahendamiseks kohaldatakse EJL-i põhikirja IV peatükis sätestatud.

### **Artikkel 29 – Täpsustav asjaolu**

- 29.1 Käesoleva juhendi mõistes loetakse Klubiks ka selline Võistlustel osalev iseseisev võistkond, kes ei ole välja pandud ühegi Klubi poolt.

### **Artikkel 30 – Ettearvamatud asjaolud ja erandid**

- 30.1 Juhendis käsitlemata või vääramatu jõuga seotud küsimustes, v.a distsiplinaarasjad, on otsuste tegemise pädevus Peadirektoril. Peadirektori otsused on lõplikud.
- 30.2 Erandite tegemise pädevus juhendi rakendusallas on vaid Juhatusel.

### **Artikkel 31 – Lisad**

- 31.1 Kõik lisad moodustavad käesoleva juhendi lahutamatu osa.

### **Artikkel 32 – Jõustumine**

- 32.1 Käesolev juhend on kinnitatud EJL juhatuse poolt 8. oktoobril 2021. a ja kehtib noorte saali jalgpalli 2022. aasta hooajal.

## LISA I: Aus mäng

### Ausa mängu määratlus

Aus mäng väärtustab ausas konkurentsivõit saavutatud tulemust. Ausa mängu kontseptsioonis tegutsevad isikud lojaalsuse, ausameelsuse, sportlikkuse ja eetika printsiipe järgides. Aus mäng välistab pettuse, äraostmise, korruptsiooni, dopingut, vägivalda (nii füüsilise kui moraalse), diskrimineerimise, ekspluateerimise ja liialdatud kommertslikkuse.

Ausa mängu põhimõtteid kohustuvad järgima Klubi ja nende esindajad ning ametiisikud ja kõik isikud, kes täidavad Klubi poolt määratud ametikohustusi, sh treenerid, mängijad, klubi/võistkonna toetajad ja teised pealtvaatajad.

Eeltoodud isikud peavad hoiduma igasugusest käitumisest, mis kahjustab või võib kahjustada EJK-i poolt organiseeritud või korraldatud mängu või võistluste aususe põhimõtet ning kohustub tegema EJK-ga täielikku koostööd võitlemaks selliste tegude vastu.

Ausa mängu põhimõtteid ei ole muuhulgas järginud isik, kes:

- on aktiivselt või passiivselt seotud või üritab ennast siduda pettuse, altkäemaksu või korruptsiooniga jalgpallialases tegevuses;
- kasutab tema jalgpallialase tegevuse kaudu talle teatavaks saanud mitteavalikustatud informatsiooni, mis kahjustab või võib kahjustada mängu või EJK-i poolt tunnustatud võistluste aususe põhimõtteid;
- otseselt või kaudselt mõjutab või üritab mõjutada ükskõik millise otsese või kaudse tegevusega mängukäiku ja/või eelnevalt fikseerida mängu või võistluste tulemust (kokkuleppeline mängutagajärg) olenemata sellest, kas isiku eesmärgiks on saada sellest isiklikku kasu (varalist või mittevaralist); luua kasu saamise võimalus kolmandale isikule või on vastavaks käitumiseks mistahes muu põhjus. Kasu saamise all mõistetakse nii finantsilist kui igasugust muud kasu sh mittevaralist kasu;
- käitub endale või kolmandale isikule eelise saamiseks viisil, mis avaldab või võib avaldada mõju mängu või võistluste käigule ja/või tulemusele, ning mis on vastuolus EJK-i põhikirjaliste eesmärkidega;
- isikliku või kolmandate isikute kasu eesmärgil osaleb otseselt või kaudselt panustamises või sellega sarnases tegevuses ennustusmängudes mängu tulemuse või käigu peale EJK-i või tema poolt korraldatavatel võistlustel, milles osaleb tema või tema lähedase isiku võistkond. Kasu saamise all mõistetakse nii finantsilist kui igasugust muud kasu;
- kasutab ja/või edastab teistele talle tema jalgpallilise tegevuse kaudu teatavaks saanud mitteavalikku infot, teeb ebaeetilisi avaldusi, kutsub üles provokatiivsele käitumisele, rikub või võib oma käitumisega rikkuda jalgpalli mainet või EJK-i poolt tunnustatud mängu või võistluste aususe põhimõtet;
- rikub oma käitumisega üldisi häid käitumisnorme- ja tavasid;
- edastab spordiüritusel ükskõik millisel viisil üritusega sobimatu sõnumi, sh poliitilise või solvava jms;

- ei järgi EJK-i ja/või tema organite (sh distsiplinaarorganite) poolt tehtud otsuseid või juhiseid või FIFA või CAS-i poolt tehtud otsuseid;
- põhjustab süüliselt mängu hilinemise või ärajäämise;
- põhjustab süüliselt mängu katkemise või peatamise või kes vastutab mängu süülise katkemise või peatamise eest;
- käitub vägivaldselt, provokatiivselt või kasutab ebatsensuurseid väljendeid;
- käitub eelise saamiseks ebasportlikult;
- kasutab või üritab kasutada dopingut või kes annab või üritab anda dopingut mängijale kasutamiseks;
- vabatahtlikult ja viivitamatult ei teavita EJK-i temale tehtud ettepanekust mõjutada mängu või võistluse käiku ja/või tulemust;
- vabatahtlikult ja viivitamatult ei teavita EJK-i ükskõik millises talle teada olevast rikkumisest ülalloodud käitumispõhimõtetes.