



Eesti 2024/25. a naiste saaljalgpalli meistrivõistluste juhend

SISUKORD

Preambul	4
I ÜLDSÄTTED	4
Artikkel 1 – Reguleerimisala	4
Artikkel 2 – Mõisted	4
Artikkel 3 – Organiseerimine	8
Artikkel 4 – Kommertsõigused	8
Artikkel 5 – Intellektuaalomandi õigused	9
Artikkel 6 – Aus mäng	9
II OSAPOOLTE KOHUSTUSED	9
Artikkel 7 – EJL-i kohustused	9
Artikkel 8 – Jalgpalliklubide kohustused	9
Artikkel 9 – Mängijate ja Klubi ametiisikute kohustused	11
III AUTASUSTAMINE	12
Artikkel 10 – Autasustamine	12
IV OSAVÕTJATE REGISTREERIMINE	12
Artikkel 11 – Võistlustest osavõtjad	12
Artikkel 12 – Võistkonna registreerimine	13
Artikkel 13 – Liiga liikmemaks	13
V MÄNGUREEGLID JA VÕISTLUSTE SÜSTEEM	13
Artikkel 14 – Mängureeglid	13
Artikkel 15 – Võistluste süsteem	13
VI MÄNGUKALENDRI KOOSTAMINE	14
Artikkel 16 – Mängupäevad	14
Artikkel 17 – Mängu alguse kellaajad	14
Artikkel 18 – Mängukoha ja –aja muutmine	14
Artikkel 19 – Mängu ärajäämine	15
Artikkel 20 – Mängu katkestamine	16
Artikkel 21 – Mängu ära jäämine või katkestamine Klubi süü tõttu, mängimisest keeldumine ja muud sarnased olukorrad	16
VII SAALID	17
Artikkel 22 – Saalide hindamine ja nõuded saalidele	17
Artikkel 23 – Valgustus	17
Artikkel 24 – Kell ja tabloo	17
Artikkel 25 – Tehniline ala ja vahetusmängijate pink	17
VIII MÄNGIJATE ÜLESANDMINE JA ÕIGUS OSALEDA MÄNGUS	17
Artikkel 26 – Mängijate ülesandmine	17
Artikkel 27 – Õigus osaleda mängus	18
IX MÄNGUVORMID	19
Artikkel 28 – Mänguvormid	19
X MÄNGUDE KORRALDAMINE	20
Artikkel 29 – Turvalisus ja ohutus	20
Artikkel 30 – Meditsiiniline abi	20
Artikkel 31 – Mängupallid	20
Artikkel 32 – Teadustus	20
XI MÄNGUGA SEOTUD TOIMINGUD	21
Artikkel 33 – Võistkondade saabumine	21
Artikkel 34 – Mänguprotokoll	21
Artikkel 35 – Mängijate ülesrivistus ja kätlemine	22
Artikkel 36 – Nõuded tehnilises alas viibivatele ametiisikutele ja mängijatele	22
Artikkel 37 – Mänguprotokolli täitmine ja avalikustamine	22
XII KOHTUNIKUD JA MÄNGUINSPEKTORID	23

Artikkel 38 – Kohtunikud.....	23
Artikkel 39 – Kohtunike hilinemine/mitteilmumine.....	23
Artikkel 40 – Kohtuniku terviserike.....	23
XIII DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE	23
Artikkel 41 – EJL distsiplinaareeskirjad.....	23
Artikkel 42 – Hoiatused ja eemaldamised.....	23
Artikkel 43 – Sanktsioonid juhendist tulenevatele rikkumistele.....	24
Artikkel 44 – Protesti esitamine.....	26
Artikkel 45 – Doping.....	26
Artikkel 46 – Mängukäigu ja tulemuse mõjutamine või eelnev fikseerimine.....	27
XIV LÕPPSÄTTED	27
Artikkel 47 – Vaidluste lahendamine.....	27
Artikkel 48 – Täpsustav asjaolu.....	27
Artikkel 49 – Ettearvamatud asjaolud ja erandid.....	27
Artikkel 50 – Lisad.....	27
Artikkel 51 – Jõustumine.....	27
<i>LISA I: Aus mäng.....</i>	<i>28</i>
<i>LISA II: Saaljalgpalli väljak ja selle varustus.....</i>	<i>30</i>
<i>LISA III: Klubi kinnitus.....</i>	<i>34</i>
<i>LISA IV: Sanktsioonid mängude korralduslike põhimõtete rikkumise eest.....</i>	<i>35</i>
<i>LISA V: Tasud ja sanktsioonid.....</i>	<i>36</i>

Preambul

Eesti naiste saaljalgpalli meistrivõistlused on Eesti Jalgpalli Liidu (edaspidi EJL) põhikirjaga sätestatud klubidevahelised võistlused, kus selgitatakse Eesti naiste meister saaljalgpallis ja üldine paremusjärjestus.

I ÜLDSÄTTED

Artikkel 1 – Reguleerimisala

- 1.1 Käesolev juhend sätestab Eesti 2024/2025. aasta naiste saaljalgpalli meistrivõistlustel (edaspidi Võistlused) osalevate ning Võistluste organiseerimisega seotud osapoolte õigusi, kohustusi ja vastutust.

Artikkel 2 – Mõisted

- 2.1 Käesoleva juhendi kontekstis on mõisted defineeritud alljärgnevalt:

Ametiisik	Klubiga seotud isik, kes on Klubisse registreeritud ja omab kehtivat ametiisiku litsentsi – treener, võistkonna esindaja, Klubi president, meditsiinitöötaja jne.
Aus mäng	Kontseptsioon, mis väärtustab ausas konkurentsias saavutatud tulemust. Ausa mängu kontseptsioonis tegutsevad isikud lojaalsuse, ausameelsuse, sportlikkuse ja eetika printsiipe järgides. Aus mäng välistab pettuse, äraostmise, korruptsiooni, dopingut, vägivalda (nii füüsilise kui moraalse), diskrimineerimise, ekspluateerimise ja liialdatud kommertslikkuse. Loetelu tegevustest, mida loetakse Ausa mängu põhimõtete rikkumisteks on fikseeritud Distsiplinaarmääruse artiklis 4 ning käesoleva juhendi lisas I.
CAS	<i>Court of Arbitration for Sport</i> on Šveitsis Lausanne's asuv Rahvusvaheline Spordi Arbitraažkohus.
Duubelvõistkond	Põhivõistkonnaga seotud madalamal liigatasandil mängiv võistkond. Duubelvõistkond saab olla vaid sama Klubi võistkond. Ühel võistkonnal saab olla vaid üks duubelvõistkond ja üks võistkond tohib olla duubelvõistkonnaks vaid ühele võistkonnale.
„Eestis treenitud mängija“ ehk ETM	Mängija, kes on kas Eesti kodanik või mängija, kellel on määramata kodakondsus ja tal on Eestis välja antud välismaalase pass. Lisaks loetakse „Eestis treenitud mängijaks“ mängija, kes on sündinud Eestis või kes on mänginud Eesti jalgpalli meistrivõistlustel vähemalt seitse (7) hooaega, sõltumata tema rahvusest ja kodakondsusest.
EJL-i egiidi all	Kõik EJL-i poolt korraldatud võistlused.

Elukutseline jalgpallur	Mängija, kellel on kirjalik leping, mis vastab EJL-i Mängijate staatust ja üleminekuid reguleerivas korras toodud nõuetele, ning keda selle lepingu alusel tasustatakse jalgpallialaseks tegevuseks valmistumise või jalgpallialase tegevuse eest, ja kellele tasutakse tema jalgpallialase tegevuse eest enam kui ta sellele tegevusele kulutab. Elukutselise jalgpalluri staatus on ka mängijal, kes saab EJL-i noormängija arengustipendiumi või on EJL-i solidaarsusfondi mängija.
ERIS	EJL-i registreerimise ja informatsiooni süsteem ehk ERIS on internetipõhine EJL-i andmebaas Klubidele, mängijatele ja teistele jalgpallis tegutsevatele isikutele jalgpallialaste andmete ja õiguste (sh litsents) haldamiseks ning info andmiseks, vahetamiseks ja saamiseks.
FIFA	<i>Fédération Internationale de Football Association</i> ehk Rahvusvaheline jalgpalliföderatsioon.
Harrastusjalgpallur	Mängija, kellel ei ole jalgpalliklubiga kehtivat elukutselise jalgpalluri lepingut.
Hoiatused eemaldamised	ja Hoiatused on kohtuniku poolt mängijale ja/või ametiisikule antud kollased kaardid ja eemaldamised on kohtuniku poolt mängijale ja/või ametiisikule antud punased kaardid.
Hooaeg	Ajavahemik, mis algab Võistluste esimese ametliku mänguga ja ning lõpeb viimase ametliku mänguga, sh üleminekumängud.
IFAB	<i>The International Football Association Board</i> ehk Rahvusvaheline Jalgpalli Nõukogu.
Jalgpalli ametiisiku litsents	Jalgpalli ametiisiku litsents annab isikule juriidilise aluse tegutseda EJL-i egiidi all toimuvatel võistlustel osaleva võistkonna ametiisikuna, sh olla ametiisikuna märgitud mänguprotokollis ja viibida mängu ajal tehnilises alas. Ametiisiku litsentseerimine toimub vastavalt Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale. Alates 1. oktoobrist ostetud litsents kehtib järgneva aasta 31. detsembrini.
Jalgpalluri litsents	Õigus, mis annab mängijale juriidilise aluse osaleda Eesti saali- ja tavajalgpalli meistri- ja karikavõistlustel. Alates 1. oktoobrist ostetud litsents kehtib järgneva aasta 31. detsembrini.
Klubi (jalgpalliklubi)	Eestis registreeritud mittetulundusühing, mille võistkond osaleb ametlikel mängudel ja mille põhitegevus on seotud jalgpalli arendamise, harrastajate koondamise, jalgpallivõistluste korraldamise jms jalgpallilise

	tegevusega; mis asub EJK-i territooriumil, mängib oma kodumängud Eestis; omab õigust Klubi nime ja atribuutika kasutamiseks.
„Klubis treenitud mängija“ ehk KTM	Mängija, kes olenemata vanusest ja kodakondsusest, alates hooaja algusest, mil ta sai 12-aastaseks kuni hooaja lõpuni, mil ta sai 23-aastaseks, on mänginud Klubi eest või on olnud Klubisse registreeritud vähemalt kolm (3) hooaega. Mängija hooajalisel registreerimisel teise Klubi võistkonda loetakse KTM aja arvestust selle perioodi eest mõlemale Klubile.
	Samuti loetakse KTM-ks mängijat, kes on mistahes vanuses olnud Klubisse registreeritud ja Klubi võistkonda üles antud vähemalt seitse (7) täishooaega, mis ei pea olema järjestikused.
Kohamängud	Pärast põhiturniiri lõppu toimuvad karikasüsteemis saaljalgpalli meistriliiga mängud, kus selgitatakse välja Eesti meister.
Korrapidaja	Klubi poolt määratud isik, kes tagab sujuva kodumängu korralduse läbi talle määratud ülesannete (N: piletite kontrollimine, pealtvaatajate suunamine, turvalisuse tagamine jne).
Mängija osalemine/ mängimine mängus	Saaljalgpallis loetakse mängija mängimiseks tema protokollis kandmist.
	Tavajalgpallis loetakse mängija osalemiseks mängus tema protokollis kandmist, kaasa arvatud juhul, kui mängija on protokollis kantud vahetusmängijana, kuid teda sisse ei vahetata. Mängimiseks loetakse seda, kui mängija on viibinud väljakul ja mänginud kasvõi ühe (1) minuti.
Mängija registreerimine	Kande tegemine ERIS-es mängija kohta ja see sisaldab minimaalselt: - registreerimise alguskuupäeva; - mängija täisnime(sid); - sünnikuupäeva, sugu, kodakondsust ja staatust (harrastaja või elukutseline); - jalgpalli distsipliin, mida mängija hakkab mängima (muru-, saali- või rannajalgpall); - klubi nime, kus mängija hakkab mängima (mis sisaldab klubi FIFA ID-d); - mängija FIFA ID.

Mängija rahvusvaheline üleminek ehk transfer	Mängija registreerimine ühe riigi jalgpalliliidust teise riigi jalgpalliliitu. Transferi peab küsima ja saama 10-aastase ja vanema mängija registreerimiseks teises jalgpalliliidus ja selle taotlemine käib vastavalt FIFA Korra artiklile 9.
Mängija siseriiklik üleminek	Mängija registreerimine ühest Eesti klubist teise Eesti klubisse.
Noormängija	Mängija, kellel on oma vanuse järgi õigus osaleda Eliitliigas ja Noorte Võistlustel, olenemata sellest, kas mängija osaleb täiskasvanute või noorte meistrivõistlustele.
Premium liiga	Eesti jalgpalli meistrivõistluste kõrgeim liiga, kus selgitatakse välja Eesti meister jalgpallis.
Põhivõistkond	Võistkond, kellel on duubelvõistkond.
Rannajalgpall	Jalgpall, mida mängitakse vastavalt FIFA kinnitatud Rannajalgpalli reeglitele (<i>Beach Soccer Laws of the Game</i>).
Saalijalgpall	Jalgpall, mida mängitakse vastavalt FIFA kinnitatud saalijalgpalli reeglitele (<i>Futsal Laws of the Game</i>).
Saalijalgpalli meistriliiga	Eesti saalijalgpalli meistrivõistluste kõrgeim liiga, kus selgitatakse välja Eesti saalijalgpalli meister.
Sari	EJL-i poolt korraldatavad erinevad jalgpallivõistlused, näiteks Eesti saalijalgpalli meistrivõistlused, Eesti saalijalgpalli karikavõistlused jms.
Tavajalgpall	Mäng, mida mängitakse vastavalt Rahvusvahelise Jalgpalli Nõukogu (<i>International Football Association Board ehk IFAB</i>) poolt vastu võetud mängureeglitele (<i>Laws of the Game</i>).
Tehniline tsoon	Tehniline ala, lauakohtuniku positsioon, võistkondade ja kohtunike riietusruumid, mängijate ja kohtunike teekond riietusruumidest mänguväljakule.
Turvatöötaja	Turvateenistuja või turvaettevõtte töötaja, kellele on väljastatud turvatöötaja või turvajuhi kutsetunnistus. Turvatöötaja õigused ja kohustused on ära toodud Turvateenistuse seaduses.
UEFA	<i>Union des Associations Européennes de Football</i> ehk Euroopa jalgpalliliitused ühendav organisatsioon.

UEFA klubivõistlused	UEFA poolt korraldatavad või tema egiidi all toimuvad võistlused UEFA liikmesriikide Klubidele, näiteks saaljalgpalli Meistrite liiga.
Uus mängija	Mängija, kes ei ole jooksvatel saaljalgpalli meistrivõistlustel olnud üles antud mitte ühessegi saaljalgpalli võistkonda.
Võistkondlik üldine paremusjärjestus	Edetabel, mis pannakse kokku pärast Võistluste lõppu ja kus on sportlike tulemuste alusel ühtsesse paremusjärjestusse pandud kõik saaljalgpalli meistrivõistlustel osalenud võistkonnad. Paremusjärjestuse väljaselgitamisel lähtutakse põhimõttest, et kõrgemas liigas mistahes koha saavutanud võistkond on kõrgemal kohal, kui sellest madalamal liigatasandil osalenud võistkond. Sama liigataseme korral võetakse esmalt arvesse liigavõitjate mängude tulemusi, seejärel kohta liigatabelis koos punktide arvuga ning seejärel keskmist punktide arvu mängu kohta. Kui ka siis on punktid võrdsed, võetakse aluseks punktis 15.2 toodud kriteeriumid.

Artikkel 3 – Organiseerimine

- 3.1 Võistlusi organiseerib ja juhib EJL.
- 3.2 EJL-i peasekretär (edaspidi Peasekretär) on kõrgeim instants, kes vastutab kõigi Võistlustega seotud küsimuste eest, v.a distsiplinaarküsimused. Peasekretär võib osa talle juhatuse poolt määratud kohustustest delegeerida EJL-i võistluste osakonnale.
- 3.3 Võistlusi administreerib EJL-i võistluste osakond.
- 3.4 Distsiplinaarorganid käsitlevad distsiplinaarrikkumistega seotud küsimusi vastavalt EJL-i distsiplinaarreeglistikule.

Artikkel 4 – Kommertsõigused

- 4.1 Käesolevas juhendis tähendavad "kommertsõigused" kõiki Võistlustega seotud kommerts- ja meediaõigusi ning võimalusi, muuhulgas:
 - 4.1.1 kõiki kehtivaid ja/või tulevasi ülemaailmseid visuaalsete, audiovisuaalsete ja heliliste ringhäälingusaadete (staatiliste ja/või liikuvate kujutiste) edastamise õigusi raadio, televisiooni või muude olemasolevate ja/või tulevaste elektrooniliste levitamisvahendite abil (k.a internet ja traadita tehnoloogia);
 - 4.1.2 turundus-, sponsorlus-, reklaami-, litsentsi- ja frantsiisiõigusi koos Võistlustega seotud andmete ja statistikaalaste õigustega.
- 4.2 Kõik Võistlustega seotud kommertsõigused kuuluvad Võistluste organiseerijale – EJL-ile.

- 4.3 Võistluste logoga seonduvad õigused kuuluvad EJL-ile, kuid Klubidel on õigus logo sihipäraselt kasutada.

Artikkel 5 – Intellektuaalomandi õigused

- 5.1 Kõik Võistlustega seotud õigused intellektuaalomandile kuuluvad ainuisikuliselt EJL-ile. Õigused intellektuaalomandile hõlmavad muuhulgas olemasolevaid või tulevasti õigusi liigade, võistluste ja sarjade nimede, logode, brändide, medalite ning trofeede suhtes. Nimetatud õiguste kasutamiseks on EJL-ilt vaja saada eelnev kirjalik nõusolek ning nende kasutamine peab alati vastama EJL-i juhenditele ja juhistele.
- 5.2 Mängupaiku ja -aegu kajastava mängukalendri ning Võistlustel peetavate mängudega seotud andmete ja statistikaalased õigused kuuluvad ainuisikuliselt EJL-ile. Mängudel on mängu kohta informatsiooni (data) kogumine ja edastamine lubatud ainult EJL-i ametliku informatsioonipartneri skautidel, kõigil teistel isikutel on informatsiooni (data) kogumine ja edastamine keelatud.
- 5.3 Võistlustel on muusika esitlusõiguseks EJL sõlminud lepingu Eesti Autorite Ühingu ja selle esitamine on Klubidele tasuta.

Artikkel 6 – Aus mäng

- 6.1 Kõik Võistluste mängud tuleb pidada järgides AUSA mängu põhimõtteid, mis on kirjeldatud juhendi lisa 1.

II OSAPOOLTE KOHUSTUSED

Artikkel 7 – EJL-i kohustused

- 7.1 EJL loob parimad tingimused Võistluste korraldamiseks. Need tingimused puudutavad muuhulgas Võistluste edendamist, kooskõlastamist ja administreerimist, võistkondade registreerimist, loa andmist Võistlustel osalemiseks, võistlussüsteemi, mängureegleid, kohtunike tegevust, kontrolli ja distsiplinaarküsimusi ning kommertsõiguste kasutamist.

Artikkel 8 – Jalgpalliklubide kohustused

- 8.1 Võistlustel osaledes kohustuvad Klubid:
- 8.1.1 järgima EJL-i põhikirja, juhendeid, otsuseid ja muid EJL-i poolt kehtestatud jalgpallialast tegevust reguleerivaid dokumente;
- 8.1.2 järgima FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;
- 8.1.3 järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes EJL-i põhikirja artiklis 43 ning muudes EJL-i dokumentides ette nähtud kaheastmelist vaidluste lahendamise korda ning täitma vaidluse lahendanud organi otsust;
- 8.1.4 mitte pöörduma tavakohtusse vaidlustes, millel puudub EJL-i sisene vaidluste lahendamise kord, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-i pädevus. Nimetatud

vaidlused võib lahendamiseks esitada üksnes sõltumatule, erapooletule, Eesti seaduse alusel ja Eestis tegutsevale spordivahekohtule. Vahekohtu otsus on lõplik ja kuulub täitmisele;

- 8.1.5 tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes CAS-i jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (*Code of Sports-related Arbitration of the CAS*).
- 8.2 Klubi ametiisikuna registreeritud treener peab omama vähemalt EJL D treeneri kvalifikatsiooni.
- 8.3 Klubi vastutavad oma mängijate, ametiisikute, liikmete, toetajate ja teiste mängu korraldamisega seotud isikute käitumise eest.
- 8.4 Klubi peab arvestust liikmemaksu, treeningtasude ja välja antud varustuse kohta.
- 8.5 Kodumängu korraldab Klubi vastutab turvalisuse ja ohutuse eest enne mängu, mängu ajal ja pärast mängu.
- 8.6 Kodumängu korraldab Klubi vabastab EJL-i igasuguste kahjutasunõuete maksimisest või kohustustest kolmandate isikute suhtes, v.a juhul, kui mäng ei toimunud kohtunike mitteilmumise tõttu.
- 8.7 Klubi on kohustatud pidama oma kodumängud EJL-ile teatatud kodusaalis kooskõlas artikliga 22, mis asub Eesti Vabariigi territooriumil. Mänge võidakse erandkorras korraldada mõnes teises saalis EJL-i otsusega.
- 8.8 Klubi on kohustatud tegema igakülgset koostööd EJL-i ametnikega Võistluste (sh mängude) parimaks korraldamiseks ja läbiviimiseks.
- 8.9 Kodumängu korraldab Klubi on kohustatud kindlustama:
 - 8.9.1 reeglitekohaste mõõtmetega ja märgistusega väljaku, märgistatud soojendusala, väravad vastavalt juhendi lisale 2;
 - 8.9.2 mängupallid;
 - 8.9.3 lauakohtuniku ja ajavõtusüsteemi ning lisaks elektroonilise tabloo;
 - 8.9.4 teadustuse (soovituslik);
 - 8.9.5 valgustuse;
 - 8.9.6 riietusruumid ja pesemisvõimaluse võistkondadele ja kohtunikele;
 - 8.9.7 korra saalis ja võistkondade, kohtunike ning pealtvaatajate turvalisuse ja ohutuse;
 - 8.9.8 saalipõranda kuivatamist tagava töövahendi olemasolu väljaku ääres.
- 8.10 Kodumängu korraldab Klubi peab mängud läbi viima vastavalt EJL-i dokumentides toodud nõuetele. Klubi on ainuisikuliselt vastutav kõikide mängu korraldamisega seotud kohustuste täitmise eest, kui EJL-i juhatus ei ole otsustanud teisiti.

- 8.11 Kodumängu korraldav Klubi kannab kõik mängu korraldamisega seotud kulud, v.a mängukohtunike kulud.
- 8.12 Külalisvõistkonna Klubi kannab kõik võistkonna lähetuskulud.
- 8.13 Klubid on kohustatud tasuma tähtaegselt kõik EJL-i dokumentide alusel määratud maksud, trahvid ja tasud.
- 8.14 Klubid on kohustatud andma tasuta EJL-ile õiguse mitteärilisel eesmärgil jalgpalli arendamiseks kasutada ning volitada teisi kasutama Võistlustel osalevate Klubide kõigi mängijate ja ametiisikute fotosid ning nende kohta koostatud audiovisuaalseid ja visuaalseid materjale (kaasa arvatud nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed ja kujutised) koos Klubi nime, logo, embleemi ja mängijate särgiga (kaasa arvatud särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).
- 8.15 Kui sissepääs mängule on piletitega, on Klubi kohustatud EJL-i ametnikke lubama mängule töötöendi esitamisel ilma piletita.
- 8.16 Klubidel ei ole volitusi tegutseda EJL-i või Võistluste nimel EJL-i eelneva kirjaliku loata.

Artikkel 9 – Mängijate ja Klubi ametiisikute kohustused

- 9.1 Võistlustel osalevad mängijad peavad omama kehtivat jalgpalluri litsentsi.
- 9.2 Klubi ametiisikud, kes viibivad Võistlustel tehnilises alas (sh treenerid, meditsiiniline personal, võistkonna esindaja jne) või tegutsevad võistlustel Klubi ametiisikutena (näiteks võistkonna esindaja) peavad omama kehtivat ametiisiku litsentsi vastavalt Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale.
- 9.3 Klubi ametiisikud, kellel on seadusjärgne õigus või volitus Klubi nimel toiminguid sooritada ja/või dokumente allkirjastada, peavad omama kehtivat ametiisiku litsentsi vastavalt Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale.
- 9.4 Litsentsi omades kohustuvad mängijad ja Klubi ametiisikud:
 - 9.4.1 kinni pidama lojaalsuse, ausameelsuse ja sportlikkuse printsiipidest vastavalt Ausa mängu põhimõtetele;
 - 9.4.2 tunnustama kehtivaid FIFA saali jalgpalli reegleid;
 - 9.4.3 täitma EJL-i, UEFA ja FIFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;
 - 9.4.4 järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes, mis on seotud või tekivad seoses EJL-i põhikirja või muude EJL-i dokumentide täitmisega, käesolevas juhendis ning muudes EJL-i dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise kaheastmelist korda;
 - 9.4.5 mitte pöörduma tavakohtusse vaidlustes, millel puudub EJL-i sisene vaidluste lahendamise kord, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste

vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-i pädevus. Nimetatud vaidlused võib lahendamiseks esitada üksnes sõltumatule, erapooletule, Eesti seaduse alusel ja Eestis tegutsevale spordivahekohtule. Vahekohtu otsus on lõplik ja kuulub täitmisele;

- 9.4.6 tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes CAS-i jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (*Code of Sports-related Arbitration of the CAS*);
 - 9.4.7 hoiduma igasugusest käitumisest, mis kahjustab või võib kahjustada EJL-i poolt organiseeritud või korraldatud võistluste aususe põhimõtet ning kohustuvad tegema EJL-iga täielikku koostööd võitlemaks selliste tegude vastu.
- 9.5 Kõik mängijad ja ametiisikud annavad tasuta EJL-ile õiguse mitteärilisel eesmärgil jalgpalli arendamiseks ja EJL-i poolt kindlaks määratud muudel mõistlikel eesmärkidel kasutada ja volitada kolmandaid isikuid kasutama mängijate ja ametiisikute fotosid ning nende kohta koostatud audiovisuaalseid ja visuaalseid materjale (kaasa arvatud nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed ja kujutised) koos Klubi nime, embleemi ja mängijate särgiga (kaasa arvatud särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).

III AUTASUSTAMINE

Artikkel 10 – Autasustamine

- 10.1 EJL autasustab Meistriliiga võitjat ning 2. ja 3. kohale tulnud võistkondi karikatega.
- 10.2 EJL autasustab Meistriliigas 1.-3. kohale tulnud võistkondi diplomitega. Võistkonna liikmeid autasustatakse kuni 20 medali ja diplomiga.
- 10.3 EJL autasustab meenega mängijat/mängijaid, kes lööb/löövad oma liigas kõige rohkem väravaid.
- 10.4 Medalid, diplomid ja muud auhinnad antakse võistkondadele ja mängijatele üle pärast hooaja lõppu.

IV OSAVÕTJATE REGISTREERIMINE

Artikkel 11 – Võistlustest osavõtjad

- 11.1 Klubi, kes aktsepteerib EJL-i põhikirja, käesolevat juhendit ning teisi EJL-i poolt välja antud dokumente ja on tasunud tähtajaks liiga liikmemaksu ning kõik teised EJL-i dokumentide alusel määratud trahvid ja tasud, võib registreerida igasse liigasse sportliku tulemuse alusel kvalifitseerunud ühe võistkonna.
- 11.2 Võistluste Meistriliigasse lubatakse osalema kõik registreeruvad võistkonnad.
- 11.3 Võistlustel osalemiseks peavad Klubid EJL-ile esitama võistkonna registreerimisdokumendid etteantud vormidel ja määratud tähtajaks ning tasuma liiga liikmemaksu.

- 11.4 EJL-i Peasekretäril on õigus teha võistlussüsteemi muudatusi vastavalt registreerunud võistkondade arvule.

Artikkel 12 – Võistkonna registreerimine

- 12.1 Klubi, kes soovib Võistlustele registreerida võistkonna, peab EJL-ile ERIS-e kaudu esitama Klubi allkirjaõigusliku esindaja poolt allkirjastatud Klubi kinnituse, mis on toodud käesoleva juhendi lisas 3.
- 12.2 Võistkond registreeritakse Võistlustele läbi ERIS-e.
- 12.3 Võistkonna registreerimise viimane kuupäev on 17. november 2024. a.
- 12.4 Hilinejaid registreeritakse Võistlustele ainult Peasekretäri otsuse alusel ja nende liiga liikmemaks on kahekordne.
- 12.5 Võistkonna nime ei ole lubatud Võistluste jooksul muuta.

Artikkel 13 – Liiga liikmemaks

- 13.1 Võistlustel on kehtestatud liiga liikmemaks, mis on võistkonna kohta 400 eurot.
- 13.2 Kõik eelmiste hooegade võlgnevused tuleb tasuda hiljemalt 1. detsembriks 2024. a.
- 13.3 Liiga liikmemaks peab olema tasutud 15. detsembriks 2024. a või EJL-i poolt esitatud arvel märgitud tähtajaks.
- 13.4 Liiga liikmemaksu mittetähtaegse tasumise korral on EJL-il õigus kohaldada Klubi suhtes sanktsioone vastavalt EJL-i distsiplinaarreeglistikule.

V MÄNGUREEGLID JA VÕISTLUSTE SÜSTEEM

Artikkel 14 – Mängureeglid

- 14.1 Mängimisel järgitakse FIFA saalijalgpalli reegleid (*Futsal Laws of the Game*).
- 14.2 Võistlustel on mänguaeg 2 x 20 minutit. Mänguaega arvestatakse ainult siis, kui pall on mängus.
- 14.3 Vaheaeg poolaegade vahel kestab kuni 15 minutit.

Artikkel 15 – Võistluste süsteem

- 15.1 Meistriliigas koosnevad võistlused kaheringilisest põhiturniirist, kus võistkondlik paremusjärjestus liigas selgub saavutatud punktide üldsumma järgi, kusjuures võit annab kolm (3), viik ühe (1) ja kaotus null (0) punkti. Võistkonnale, kes annab loobumiskaotuse või kelle mäng tühistatakse, arvestatakse kaotus ja vastasvõistkonnale võit ning turniiritabelisse märgitakse - : +/tühistatud mängu korral vastase löödud väravate arv.
- 15.2 Paremusjärjestuse määramisel võrdsete punktide korral arvestatakse:
- 15.2.1 väiksemat antud loobumiskaotuste ja tühistatud tulemuste arvu;
- 15.2.2 omavaheliste mängude punkte;

- 15.2.3 omavaheliste mängude väravate vahet;
 - 15.2.4 suuremat võitude arvu;
 - 15.2.5 üldist väravate vahet;
 - 15.2.6 suuremat löödud väravate arvu;
 - 15.2.7 loosimistulemust.
- 15.3 Sõltuvalt registreeritud võistkondade arvust on EJL-il õigus teha võistlussüsteemis muudatusi.

VI MÄNGUKALENDRI KOOSTAMINE

Artikkel 16 – Mängupäevad

- 16.1 Mängud toimuvad vastavalt Eesti naiste saalijalgpalli tüüpkalendrile koostatud võistluskalendrile.
- 16.2 Võistlused algavad 2024. a detsembris ja lõppevad 2025. a veebruaris.
- 16.3 Klubi võib kinnitatud võistluskalendris muudatuste tegemist taotleda järgmistel juhtudel:
- 16.3.1 kui üks või enam võistkonna mängijat on seotud Eesti rahvuskoondise mänguga;
 - 16.3.2 kui Klubi osaleb UEFA klubivõistlustel või teistes rahvusvahelistes mängudes, mis omavad olulist tähtsust;
 - 16.3.3 lähtuvalt saali seisukorrast.

Artikkel 17 – Mängu alguse kellaajad

- 17.1 Tööpäevadel alustatakse mängudega mitte varem kui 19.00 ja mitte hiljem kui 20.30. Laupäevadel, pühapäevadel ning riiklikel pühaldel alustatakse mängudega mitte varem kui 10.00 ja mitte hiljem kui 20.30.
- 17.2 Juhul, kui võistkonnad peavad sõitma mängule rohkem, kui 150 km, siis toimub mäng nädalavahetusel v.a. juhul, kui võistkonnad lepivad omavahel kokku teisiti, saalis ei ole sobivat mänguaega või on tegemist nädalasisese vooruga ning EJL on mänguaja kinnitanud.
- 17.3 Kahe järjestikkuse mängu korral ühel ja samal väljakul peab kahe mängu vahel olema vähemalt 30 minutit võistkondade soojenduseks, välja arvatud juhul kui mängukohas on soojenduseks ettenähtud eraldi väljak.

Artikkel 18 – Mängukoha ja -aja muutmine

- 18.1 Koduväljakut on hooaja sees lubatud vahetada kahe ringi vahel. Koduväljaku vahetamise otsustab esitatud dokumentide alusel Peasekretär. Muul ajal on koduväljaku vahetus lubatud vaid Peasekretäri eriootsusega.
- 18.2 Mängukohta on lubatud muuta, kui see on tingitud väljaku mängukõlbmatusest või hõivatusest, mille eest ei vastuta Klubi.

- 18.3 Mängukoha ja/või -aja muutmiseks tuleb EJL-le ja vastasvõistkonnale esitada kirjalik vastasvõistkonnaga eelnevalt kooskõlastatud taotlus koos põhjendusega hiljemalt kümme (10) päeva enne kalendriga kinnitatud esialgset mängupäeva või kui taotletakse mängu toomist esialgsest mängupäevast ettepoole, hiljemalt kümme (10) päeva enne uut mängupäeva, v.a kui taotlus esitatakse punkti 16.4.1 alusel.
- 18.4 Kui Klubi esitab taotluse vähem kui kümme (10) päeva enne esialgset või uut mängu, v.a artiklis 19 toodud juhul, peab Klubi tasuma EJL-le 100 euro suuruse tasu koos taotluse esitamisega või vastavalt EJL-i poolt esitatud arvele. Taotlust mänguaja ja/või -koha muutmiseks, v.a artiklis 19 toodud juhul, ei ole võimalik esitada, kui mänguni on jäänud vähem kui 3 tööpäeva.
- 18.5 Mänguaja muutmiseks vastavalt punktides 18.3 ja 18.4 on vajalik vastasvõistkonna ja kodusaali haldaja nõusolek, mille kohta peab taotlusel olema märged.
- 18.6 Mängukoha ja/või -aja muutmise otsustab EJL-i võistluste osakond lähtudes Klubi esitatud põhjendusest.
- 18.7 EJL-il on õigus erandkorras teha mängukalendrisse muudatusi teavitades sellest mängus osalevate võistkondade Klubi hiljemalt kolm (3) tööpäeva enne kalendrisolevat mänguaega, v.a artiklis 19 kirjeldatud juhul.
- 18.8 Muudatus jõustub pärast EJL-i võistluste osakonna poolt vastava kinnituse saatmist mängus osalevate võistkondade Klubidele.

Artikkel 19 – Mängu ärajäämine

- 19.1 Kui kodumängu korraldab Klubi leiab, et mäng ei saa toimuda, nt mängimiseks sobimatu väljaku tõttu, peab ta sellest hiljemalt 24 tundi enne mängu algust teavitama EJL-i peakohtunikku, võistluste osakonda ja vastasvõistkonda ning mäng jääb ära, v.a. juhul kui EJL ja mõlemad Klubid ei leia lahendust mängu toimumiseks kalendris määratud ajal.
- 19.2 Kui võistkonnad on saabunud mängupaika ja kohtunik leiab, et mängu ei saa alustada mänguväljaku sobimatuse tõttu, jääb mäng ära.
- 19.3 Kui EJL-i poolt määratud kohtunik ei ilmu mingil põhjusel võistluspaika ja EJL-i kohtunike osakonnal ei ole võimalik leida talle asendajat, jääb mäng ära.
- 19.4 Ärajäänud mängu uue toimumise aja ja koha lepivad kokku võistkonnad ja koduvõistkonna Klubi teatab selle EJL-ile kinnitamiseks hiljemalt ärajäänud mängule järgneva tööpäeva jooksul. Vaidluse korral määrab ärajäänud mängule uue aja EJL, kelle otsus on lõplik.
- 19.5 Edasilükatud mängule sõitva võistkonna transpordikulud katab EJL, v.a. juhul kui mäng on edasi lükatud mängule sõitva Klubi süül.

Artikkel 20 – Mängu katkestamine

- 20.1 Mängimiseks sobimatu väljaku, kohtunike terviserikke või muu ettearvamatu põhjuse tõttu peatab kohtunik mängu. Kui mängu ei ole mõistliku aja jooksul võimalik jätkata, katkestab ta mängu.
- 20.2 Kui kohtunik otsustab mängu katkestada, peavad võistkonnad mängu lõpuni mängimiseks kokku leppima uue aja ja vajadusel ka koha. Katkestatud mäng tuleb üldjuhul lõpuni mängida enne mängus osalevate võistkondade järgmisi Võistluste mängu. Uue mänguaja teatab EJL-ile kinnitamiseks koduvõistkonna Klubi hiljemalt mängule järgneva tööpäeva jooksul. Vaidluse korral määrab mängu lõpuni mängimiseks uue aja EJL, kelle otsus on lõplik.
- 20.3 Mängu jätkamisel kohaldatakse järgmisi põhimõtteid:
- 20.3.1 mängu jätkatakse samalt seisult, mis see oli mängu katkestamise hetkel;
 - 20.3.2 taasalustatud mängus võivad osaleda kõik mängijad, kellel on vastavalt juhendi artiklile 27 õigus selle võistkonna eest mängus osaleda, välja arvatud mängijad, kes katkestatud mängu jooksul eemaldati või kes olid katkestatud mänguks diskvalifitseeritud;
 - 20.3.3 kõik katkestatud mängul saadud kollased ja punased kaardid kehtivad taasalustatud mängu lõpuni;
 - 20.3.4 katkestatud mängus saadud üksikud kollased kaardid ei kandu edasi mängudele, mis peetakse enne katkestatud mängu taasalustamist;
 - 20.3.5 katkestatud mängul eemaldatud mängijat ei saa asendada ning mängu peab taasalustama sama arv mängijaid, kui neid oli väljakul mängu katkestamise hetkel;
 - 20.3.6 mängija, kes eemaldati katkestatud mängule järgneval mängul, tohib taasalustatud mängus osaleda;
 - 20.3.7 mäng taasalustatakse samast kohast ja momendist, mis hetkel see katkestati (nt vabalöök, audi sissevise, väravaesine lahtilöök, nurgalöök, penalti jne). Kui mäng katkestati hetkel kui pall oli mängus, siis jätkatakse samast kohast kohtuniku palliga.
- 20.4 Mängimiseks sobimatu väljaku, kohtunike terviserikke või muu ettearvamatu põhjuse tõttu katkestatud mängu korral katab EJL edasilükatud mängule sõitva võistkonna transpordikulud.

Artikkel 21 – Mängu ära jäämine või katkestamine Klubi süü tõttu, mängimisest keeldumine ja muud sarnased olukorrad

- 21.1 Kui võistkond keeldub mängimisest või kui Klubi süü tõttu ei ole võimalik mängu läbi viia või lõpuni mängida, arutab vastavat juhtumit EJL-i distsiplinaarorgan, kes võib sanktsioneerida rikkujat ning määrab kindlaks rakendatavad meetmed, mille hulka kuuluvad ka kaotuse määramise ja/või Võistlustelt diskvalifitseerimisega.

- 21.2 Erandjuhtudel võib EJL-i distsiplinaarorgan kinnitada mängu katkestamise hetkel kehtinud mängutulemuse, kui mängu tulemus oli selle Klubi kasuks, kes ei olnud mängu poolelijätmise eest vastutav.

VII SAALID

Artikkel 22 – Saalide hindamine ja nõuded saalidele

- 22.1 Võistluste mängu tohib pidada saalides, mis omavad kehtivat registreeringut Spordiregistris ja millele EJL-i staadionite komisjon on vastavalt dokumendile „Saalide hindamise kriteeriumid“ määranud 2. kategooria ja mille väljak ning varustus vastavad juhendi lisas II esitatud nõuetele.
- 22.2 Saali mänguväljak ja muud ruumid peavad olema heas seisukorras ning vastama saalijalgpalli reeglites esitatud ja pädevate ametiasutuste määratletud ohutus- ja turvanõuetele.
- 22.3 Kodusaali registreerimisega kinnitab klubi kokkulepet spordihoone omaniku ja/või haldajaga.

Artikkel 23 – Valgustus

- 23.1 Võistluste mängu tohib pidada saalides, mis on varustatud prožektoritega, mille keskmine valgustihedus vastab vähemalt 500 luksile.

Artikkel 24 – Kell ja tabloo

- 24.1 Mänguaega ja seisu kajastava elektroonilise tabloo olemasolu saalides on kohustuslik.

Artikkel 25 – Tehniline ala ja vahetusmängijate pink

- 25.1 Saalis peavad olema mõlemale võistkonnale 15 istekohaga vahetusmängijate pingid.
- 25.2 Varumängijate pingid peavad asetsema märgistatud tehnilises alas. Tehnilised alad peavad asetsema vähemalt 1 m kaugusel küljejoonest ning keskjoonest võrdsest minimaalselt 5 m kaugusel.

VIII MÄNGIJATE ÜLESANDMINE JA ÕIGUS OSALEDA MÄNGUS

Artikkel 26 – Mängijate ülesandmine

- 26.1 Mängija ülesandmine võistkonda toimub ERIS-e kaudu ja üles saab anda vaid sellist Klubisse registreeritud mängijat, kes on täitnud järgmised nõuded:
- 26.1.1 omab kehtivat jalgpalluri litsentsi;
- 26.1.2 Euroopa Liidu (v.a Eesti), Euroopa Liidu Majanduspiirkonna liikmesriigi ja Šveitsi Konföderatsiooni kodanik (edaspidi EL kodanik) omab Eestis registreeritud elamisõigust;
- 26.1.3 Eesti, Euroopa Liidu, Euroopa Liidu Majanduspiirkonna liikmesriigi ja Šveitsi Konföderatsiooni kodakondsust mitteomav mängija omab elamisluba;

- 26.1.4 teisest riigist tulevale mängijale (kaasa arvatud teise riigi Klubisse mängima siirdunud ja tagasipöörduvale eestlasele) on endine jalgpalliliit väljastanud transferi kooskõlas FIFA Mängijate staatuse ja üleminekute korraga (*FIFA Regulations on the Status and Transfer of Players*);
- 26.1.5 ERIS-e profiilile on üles laetud dokumendifoto.
- 26.2 Klubi võib piiräärsete elanike ülesandmiseks punktides 26.1.2 ja 26.1.3 toodud nõuetele taotleda Peasekretäri erandit, juhul kui ülesantav mängija ei ela Klubi asukohast kaugemal kui 100 km. Koos taotlusega tuleb EJL-le esitada mängija elukoha tõend, mis tõendab, et mängija on elanud oma registreeritud elukohas vähemalt 8 kuud enne mängija ülesandmist. Mängija ülesandmisel uue Klubi võistkonda, tuleb uuel Klubil taotleda uus erand. Igasse võistkonda on eelpool kirjeldatud erandi alusel lubatud üles anda kuni kolm (3) mängijat.
- 26.3 Mängijate registreerimine Klubisse toimub vastavalt EJL-i Mängijate staatust ja üleminekuid reguleerivale korrale.
- 26.4 Mängijate võistkonda ülesandmine uueks hooajaks algab 2. detsember 2024. a ja lõppeb liiga esimesele mängule eelneval tööpäeval kell 23:59.
- 26.5 Samad ülesandmistähtajad kehtivad ka teistest jalgpalliliitudest transferiga tulevate mängijate ülesandmise korral. Teisest jalgpalliliidust transferiga tulevat mängijat lubatakse Võistlustele üles anda ettenähtud tähtajast hiljem juhul, kui EJL on saatnud mängija transferipäringu mängija endisele alaliidule enne vastava liiga ülesandmistähtaja lõppu.
- 26.6 Võistlustele ei ole lubatud üles anda Eesti 2024. a jalgpalli meistrivõistluste naiste meistriliiga võistkonda üles antud mängijaid.
- 26.7 Klubi annab mängijad Võistlustele üles ERIS-e kaudu. Mängija ülesandmiseks ERIS-es peab tema profiilile olema eelnevalt üles laetud dokumendifoto.
- 26.8 Võistlustele lubatakse üles anda mängijaid, kes on sündinud 2008. aastal või varem.
- 26.9 Võistlusteks lubatakse ühte võistkonda üles anda kuni kakskümmend (20) mängijat, kuid mitte vähem kui kaheksa (8) mängijat. Kahekümnest (20) Võistlustele ülesantavast mängijast peavad kuusteist (16) olema „Eestis treenitud mängijad“. Juhul kui võistkonda antakse üles vähem kui kuusteist (16) „Eestis treenitud mängijat“, siis väheneb vastavalt ka maksimaalne ülesantavate mängijate arv.
- 26.10 EJL-ile esitatud dokumentide õigsuse ja mängija vastavuse eest ülesandmistingimustele vastutab Klubi.

Artikkel 27 – Õigus osaleda mängus

- 27.1 Võistkonna eest tohib mängus osaleda mängija, kes on sellesse võistkonda üles antud. Mängija võistkonda ülesandmine ja mahavõtmine fikseeritakse kuupäevapõhiselt, st mängijal on õigus osaleda võistkonna eest samal kuupäeval, mil ta võistkonda üles anti ja ülesandmine kehtib kuni võistkonnast mahavõtmise kuupäeva kella 23:59-ni.

- 27.2 Võistluste mängus lubatakse osaleda mängijal, kes on sündinud 2008. aastal või varem.
- 27.3 Mängija tohib ühel päeval osaleda vaid ühes EJL-i egiidi all toimivas mängus.

IX MÄNGUVORMID

Artikkel 28 – Mänguvormid

- 28.1 Mänguvorm peab vastama saaljalgpalli reeglitele (Reegel 4 – Mängijate varustus). Kui mänguvorm ei vasta reeglitele, ei lubata mängijat väljakule.
- 28.2 Klubi registreerib koos võistkonna registreerimisega hooajaks vähemalt kaks erineva põhivärviga mänguvormi komplekti, põhimänguvormi ja varumänguvormi(-d). Koduvõistkond mängib alati oma põhimänguvormiga. Külalisvõistkond võib põhimänguvormiga mängida juhul, kui selle värvid ei kattu koduvõistkonna põhimänguvormi värvidega. Kui külalisvõistkonna põhimänguvormi värvid kattuvad koduvõistkonna väljakumängijate omadega, peab ta mänguks kombineerima põhi- ja varumänguvormide baasil mänguvormi, mille värvid koduvõistkonna mänguvormi värvidega ei kattu. Külalisvõistkonnad on kohustatud enne mängu EJL-i kodulehelt kontrollima koduvõistkonna põhimänguvormi värve. Hooaja keskel mänguvormide muutmiseks peab Klubi EJL-le esitama põhjendatud taotluse.
- 28.3 Väravavahi särk ning põlvikud peavad erinema nii oma kui ka vastasvõistkonna väljakumängijate vormist (erandkorras võivad väravavahi põlvikud olla sama värvi, kui oma võistkonna väljakumängijate põlvikud). Juhul kui väravavahi mänguvormi värvid kattuvad väljakumängijate mänguvormi värvidega, vahetab mänguvormi alati väravavaht, olenemata sellest, kas ta on kodu- või külalisvõistkonna väravavaht.
- 28.4 Ühe võistkonna mängijad peavad kandma sama värvi mängusärke, sama värvi pükse ja sama värvi põlvikuid. Kohustuslik on kanda säärekaitsmeid.
- 28.5 Vahetusmängijad peavad kandma veste, mille värv erineb oluliselt mängusärgist.
- 28.6 Numbrid mängusärkidel peavad olema vahemikus 1-99. Numbri kõrgus mängusärgi tagaküljel peab olema 25-35 cm ja joonte laius 3-5 cm ning personaalne number mängusärgi esikülje keskosas kõrgusega 10-15. Erinevates värvitoonides mängusärkidel peab numbri alus ning nime alus olema ühte värvi.
- 28.7 Numbrid mängupükstel peavad olema vahemikus 1-99 ja paiknema pükste paremal küljel. Numbri suurus peab olema 10-15 cm.
- 28.8 Ühe mänguvormi särgil ja pükstel peavad olema samad numbrid.
- 28.9 Sponsorite logode arv ja suurus võistkonna mänguvormil ei ole piiratud.

X MÄNGUDE KORRALDAMINE

Artikkel 29 – Turvalisus ja ohutus

- 29.1 Kodumängu korraldav Klubi vastutab turvalisuse ja ohutuse eest enne mängu, mängu ajal ja pärast mängu. Mängijate ja mänguga seotud ametiisikute turvalisuse tagamiseks peab kodumängu korraldav Klubi hoolitsema, et nimetatud isikud saaksid mänguväljakule siseneda, seal viibida ja sealt lahkuda ohutult.
- 29.2 Võistluste mängudel on turvalisuse eest vastutava isiku kohalolek soovituslik.
- 29.3 Kodumängu korraldav Klubi peab tagama mängupaiga sisekorraeeskirjade täitmise ning mängijate, kohtunike, ametiisikute ja pealtvaatajate turvalisuse.
- 29.4 Turvalisuse tagamiseks ei tohi mängupaika lubada alkoholi- või narkojoobes isikuid, tuua esemeid/aineid, mis võivad olla ohtlikud.
- 29.5 Pealtvaatajatel ei ole lubatud viibida mänguväljakul ning alal, mis jääb tribüünide ning väljaku vahele.

Artikkel 30 – Meditsiiniline abi

- 30.1 Igal võistkonnal peab olema mängul kaasas esmaabikott, mis sisaldab järgmist:
- a) kummikindad,
 - b) käärid,
 - c) ühekordsed külmakotid või külmakotid eraldi termoses,
 - d) haavapuhastusvahendid (nt antiseptiline aerosool Asept, 3%-line vesinikülihapendilahus),
 - e) haavapuhastuspadjad,
 - f) erineva suurusega plaastrid,
 - g) elastikside,
 - h) steriilsed sidemed.
- 30.2 Kodumängu korraldav Klubi on vastutav vajaduse korral kiirabi kutsumise eest.

Artikkel 31 – Mängupallid

- 31.1 Kodumängu korraldav Klubi tagab mänguks kaks (2) nõuetele vastavat mängupalli.
- 31.2 Mängupall peab vastama saali jalgpalli reeglitele (ümbermõõt 62-64 cm) ning kandma märget FIFA Quality või FIFA Quality Pro.

Artikkel 32 – Teadustus

- 32.1 Meistriliiga mängudel on teadustus soovituslik.

- 32.2 Mängu ajal edastatav informatsioon peab olema neutraalne ja informatiivne. Keelatud on poliitiliste sõnumite edastamine, vägivallale õhutamine ja vastase halvustamine.

XI MÄNGUGA SEOTUD TOIMINGUD

Artikkel 33 – Võistkondade saabumine

- 33.1 Võistkonnad peavad saabuma võistluspaika hiljemalt 45 minutit enne mängu algust.
- 33.2 Mängu alustamisega ei tohi viivitada üle 15 minuti. Mängu alustamise üle otsustab kohtunik.

Artikkel 34 – Mänguprotokoll

- 34.1 Mänguprotokoll on digitaalne dokument, kuhu kantakse mängus osalevate võistkondade koosseisud, ametiisikud ning kus fikseeritakse mängu käik. Mängu alustamise eelduseks on koosseisude kinnitamine ERIS-es.
- 34.2 Mängus osalevad võistkonnad on kohustatud võistkonna koosseisu mänguks sisestama ERIS-e kaudu vastavalt punktile 35.3 ja kinnitama need hiljemalt 45 minutit enne mängu algust.
- 34.3 Võistkonna esindaja sisestab protokollis kõigi mängus osalevate mängijate numbrid ja nimed, samuti tehnilises alas viibivate ametiisikute nimed. Kõik protokollis kantud tehnilises alas viibivad isikud peavad omama jalgpalli ametiisiku litsentsi. Mängija, keda pole enne mängu algust protokollis kantud, ei tohi mängus osaleda. Protokollis kantud mängijate nimede õigsuse ja nende õigsuse eest osaleda antud mängus vastutab Klubi.
- 34.4 Klubi poolt määratud lauakohtunik täidab lauakohtuniku protokollis ja edastab selle kohe peale mängu kohtunikule.
- 34.5 Võistkond võib ühes kohtumises protokollis kanda kuni neliteist (14) mängijat. Mängu peavad alustama need viis (5) mängijat, kelle nimed on protokollis esitatud esimestena. Ülejäänud mängijad on vahetusmängijad.
- 34.6 Kõigil protokollis kantud vahetusmängijatel on lubatud mängust osa võtta. Mängu jooksul tehtavate vahetuste arv ei ole piiratud. Vahetusi ei ole lubatud teha minutilise vaheaja (inglise keeles *time-out*) jooksul.
- 34.7 Iga mängija peab mänguprotokollis olema kantud erineva numbriga ja numbrid mänguvormidel peavad vastama protokollis toodud numbritele. Kapteni ja väravavahi nimed tuleb protokollis ära märkida.
- 34.8 Minimaalne mängijate arv väljakul on kolm (3). Vähema mängijate arvu korral mängu ei alustata, võistkonnale arvestatakse kaotus, vastasvõistkonnale võit ning tulemuseks märgitakse - : +.
- 34.9 Kui mängu jooksul jääb võistkonna koosseisus väljakule vähem kui kolm (3) mängijat, siis mäng katkestatakse ja vähemusse jäänud võistkonnale arvestatakse kaotus ning vastasvõistkonnale võit, mängutulemuseks märgitakse - : ... (vastaste poolt löödud väravate arv).

- 34.10 Kõikidel protokollil kantud mängijatel ja ametiisikutel peavad mängul kaasas olema isikut tõendavad dokumendid. Kohtunikul on õigus enne mängu algust, poolajal või pärast mängu identifitseerida protokollil kantud mängijaid isikut tõendava dokumendi alusel.

Artikkel 35 – Mängijate ülesrivistus ja kätlemine

- 35.1 Enne mängu algust rivistab kohtunik mõlemad võistkonnad üles.
- 35.2 Ausa mängu tunnustamiseks soovitatakse mängijatel ülesrivistuse järel ning pärast mängu lõpuviilet suruda oma vastasmängijate ja kohtunikega kätt.

Artikkel 36 – Nõuded tehnilises alas viibivatele ametiisikutele ja mängijatele

- 36.1 Kõik ametiisikud, sh treenerid, kes viibivad tehnilises alas, peavad omama jalgpalli ametiisiku litsentsi vastavalt EJL-i Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale.
- 36.2 Tehnilises alas viibivate isikute nimed ja funktsioonid peavad olema protokollis välja toodud ning nad peavad viibima mängu ajal selles alas.
- 36.3 Mängust eemaldatud mängija ei tohi viibida tehnilises alas, vaid peab lahkuma tribüünile või riietusruumi. Samuti peab lahkuma tehnilisest alast pealtvaatajatele mõeldud alale kohtuniku poolt eemaldatud ametiisik.

Artikkel 37 – Mänguprotokollil täitmine ja avalikustamine

- 37.1 15 minuti jooksul pärast mängu lõppu kannab kohtunik ERIS-es mänguprotokollil mängus löödud väravad, hoiatused ja eemaldamised koos minuti, mängija nime ja põhjendusega ning kinnitab selle. Lisaks annab ta protokollis võimalikult üksikasjalikult teada kõikidest vahejuhtumitest, mis leidsid aset enne mängu, mängu jooksul või pärast mängu, näiteks:
- 38.1.1 Mängija/ametiisiku eksimus, mille tagajärjel tuli mängijale/ametiisikule näidata kollast või punast kaarti või ta mängust kõrvaldada;
- 38.1.2 ametiisiku, varumängija, pealtvaataja või Klubi nimel mänguga seotud ametikohustusi täitva isiku ebasportlik käitumine;
- 38.1.3 kõik muud vahejuhtumid.
- 37.2 Võistkonna esindaja on kohustatud pärast mängu lõppu tutvuma mänguprotokolliga EJL-i kodulehel veendumaks, et kõik mängusündmused on õiged. Kuni 72 tundi pärast mängu lõppu on võistkonna esindajatel õigus paranduste tegemiseks saata e-kiri aadressile naistejalgpall@jalgpall.ee.
- 37.3 Mänguprotokoll avalikustatakse EJL-i kodulehel.
- 37.4 Protesti esitamise korral toimitakse vastavalt artiklile 45.

XII KOHTUNIKUD JA MÄNGUINSPEKTORID

Artikkel 38 – Kohtunikud

- 38.1 EJL määrab Meistriliiga mängudele ühe kehtivat saaljalgpalli kohtuniku tunnistust omava kohtuniku. Lisaks võib EJL kohtunike osakond valitud mängudele määrata 2. kohtuniku.
- 38.2 Koduvõistkonna Klubi peab tagama lauakohtuniku-ajamõõtja.
- 38.3 Kohtunikud peavad mängupaika saabuma hiljemalt 45 minutit enne mängu algust.

Artikkel 39 – Kohtunike hilinemine/mitteilmumine

- 39.1 Kui kohtunik ja/või abikohtunik ei ole saabunud ettenähtud ajaks mängupaika, tuleb sellest otsekohe teatada EJL-i kohtunike osakonnale. Peakohtunik otsustab, kuidas olukorda lahendada. Kui peakohtunik otsustab kohtuniku ja/või abikohtuniku välja vahetada, on selline otsus lõplik. Kui EJL-i kohtunike osakonnal ei ole võimalik leida talle asendajat, toimitakse vastavalt artiklile 19.

Artikkel 40 – Kohtuniku terviserike

- 40.1 Kui kohtunik ei saa haiguse, vigastuse vm terviserikke tõttu mängu alustada või oma tööd jätkata, vahetab kohtuniku välja esimene abikohtunik. Kui abikohtunik puudub, jääb mäng ära või see katkestatakse ning toimitakse vastavalt artiklile 19 või 20.

XIII DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE

Artikkel 41 – EJL distsiplinaareeskirjad

- 41.1 Klubide, ametiisikute, liikmete või Klubi nimel mänguga seotud ametikohustusi täitvate isikute distsiplinaarrikkumiste korral kohaldatakse EJL-i Distsiplinaarmäärust.

Artikkel 42 – Hoiatused ja eemaldamised

- 42.1 Mänguväljakult eemaldatud mängija ja tehnilisest alast eemaldatud treener või muu ametiisik on diskvalifitseeritud üheks järgmiseks antud Võistlustel peetavaks mänguks. EJL-i distsiplinaarorganil on õigus karistusi muuta (sh raskendada) ja laiendada teiste sarjade mängudele.
- 42.2 Mänguväljakult eemaldatud mängija, treener, mängiv treener või muu ametiisik (v.a meditsiinitöötaja) peab koheselt lahkuma tehnilisest alast ning ei tohi kuni mängu lõpuni viibida tehnilises tsoonis ega juhendada mitte mingil viisil võistkonda.
- 42.3 Mängija ja võistkonna ametiisik on automaatselt diskvalifitseeritud üheks järgmiseks antud Võistlustel peetavaks mänguks pärast igat kolmandat erinevas mängus saadud hoiatust, mille eest ta ei ole karistust kandnud, st et ühes mängus saadud kaks hoiatust mille eest mängija ja võistkonna ametiisik eemaldatakse, eraldi hoiatuste arvestusse ei lähe.
- 42.4 Hoiatused ei kandu ühest sarjast ega hooajast teise.

- 42.5 Mängukeeld, v.a tähtajaline mängukeeld, ei kandu ühest sarjast teise.
- 42.6 Üksikud kollased kaardid, millele ei ole järgnenud mängukeeldu, aeguvad peale põhiturniiri lõppu.
- 42.7 Kandamata kollaste kaartide karistused aeguvad peale Võistluste lõppu ja järgnevatesse hooaegadesse edasi ei kandu. Hooajal 20219/20 saadud kandamata kollaste kaartide karistused ei kandu hooaega 2024/25.
- 42.8 Kui mängija eemaldatakse võistkonna viimasest Võistluste mängust, jääb talle kandmata mängukeeld, mis kandub automaatselt järgnevatesse hooaegadesse. Kandmata mängukeeld aegub 5 aasta pärast peale selle saamist.
- 42.9 Kui treener või ametiisik eemaldatakse võistkonna viimasest Võistluste mängust, jääb talle kandmata võistkonna juhendamise / tehnilises alas viibimise keeld, mis kandub automaatselt järgnevatesse hooaegadesse. Kandmata juhendamise/tehnilises alas viibimise keeld aegub 5 aasta pärast peale selle saamist.
- 42.10 Mängija, kes on diskvalifitseeritud, ei tohi olla protokollis kantud ega viibida tehnilises alas ei mängija, treeneri ega mistahes muu ametiisikuna selle võistkonna mängus, kus tal mängijana vastavalt juhendile on võimalik osaleda. Diskvalifitseeritud mängija ei tohi mängupaigas 1 tund enne mängu algust kuni mängu lõpuni mitte mingil viisil kontakteeruda võistkonnaga.
- 42.11 Kui treener, mängiv treener või ametiisik on diskvalifitseeritud, ei tohi ta mitte üheski Võistluste mängus olla protokollis kantud ega viibida tehnilises alas ei treeneri, mängija ega muu ametiisikuna enne, kui ta on jätnud nõutud arvu mängu vahele võistkonna eest, kus ta sai karistuse, mis tingis mängu või mängude vahelejätmise. Diskvalifitseeritud treener, mängiv treener või ametiisik ei tohi mängupaigas 1 tund enne mängu algust kuni mängu lõpuni mitte mingil viisil juhendada ega kontakteeruda võistkonnaga.
- 42.12 Juhul kui mängija vahetab kahe hooaja vahel Klubi või võistkonda, peab ta nõutud arvu mängu vahele jätma liigas, kus mängib võistkond, millesse mängija üles antakse.
- 42.13 EJL ei ole kohustatud teavitama võistkondi mängudes saadud hoiatustest ja eemaldamistest. Mängijate saadud hoiatuste ja eemaldamiste arvestuse eest vastutab Klubi.

Artikkel 43 – Sanksioonid juhendist tulenevatele rikkumistele

- 43.1 Osavõtvad võistkonnad on kohustatud ilmuma võistluskohta juhendi punktis 34.1 ettenähtud ajal. Võistluskohta ettenähtud ajal mitteilmunud võistkonnale, kelle süü tulemusena mäng ei toimunud, loetakse mäng kaotatuks. Mängule mitteilmunud võistkonnale kantakse turniiritabelisse loobumiskaotus ning vastasvõistkonnale -võit (- : +).

- 43.2 Loobumiskaotuse, kaasa arvatud üleminekumängul antud loobumiskaotuse, puhul jäävad kehtima loobumise andnud võistkonna eelnevad karistused. Vastasvõistkonna karistused loetakse kantuks.
- 43.3 Loobumiskaotuse andnud võistkonna Klubi, kes on EJL-i loobumiskaotuse andmisest teavitanud vähemalt mängule eelneva tööpäeva jooksul, tasub 150 euro suuruse summa. Klubi, kes EJL-i oma võistkonna loobumiskaotuse andmisest ei teavita, tasub 300 euro suuruse summa. Ühe hooaja jooksul kaks loobumiskaotust andnud võistkond diskvalifitseeritakse Võistlustelt.
- 43.4 Võistlustest loobunud võistkond diskvalifitseeritakse ning Klubil tuleb EJL-ile tasuda 300 euro suurune trahvisumma.
- 43.5 Kui võistkond diskvalifitseeritakse pärast seda, kui Võistluste põhiturniiril on mängitud 50% või rohkem mänge, siis toimumata mängude eest loetakse talle kaotused ning tabelisse märgitakse – : +. Kui võistkond on mänginud vähem kui 50% põhiturniiri mänge, siis toimunud mängude tulemused annulleeritakse. Kõik nendes mängudes saadud hoiatused ja eemaldamised jäävad jõusse.
- 43.6 Juhul kui diskvalifitseeritud, ülesandmata või mõnel muul põhjusel mänguõigust mitteomav mängija on kantud protokollis ametiisikuna, sh treenerina, karistatakse Klubi 100 euro suuruse rahatrahviga. Diskvalifitseeritud mängija karistust ei loeta kantuks ning karistus tuleb ära kanda järgmises/järgmistes Võistluste mängus/mängudes.
- 43.7 Juhul kui litsentsi mitteomav või diskvalifitseeritud treener või muu ametiisik on kantud mänguprotokollis, karistatakse Klubi 100 euro suuruse rahatrahviga. Diskvalifitseeritud treeneri või muu ametiisiku karistust ei loeta kantuks ja see tuleb ära kanda järgmises/järgmistes Võistluste mängus/mängudes.
- 43.8 Juhul kui diskvalifitseeritud mängija, treener, mängiv treener või ametiisik juhendab mingil viisil võistkonda alates üks (1) tund enne mängu algust kuni mängu lõpuni, karistatakse Klubi 100 euro suuruse rahatrahviga.
- 43.9 Juhul kui protokollis kandmata ametiisik viibib tehnilises alas, karistatakse Klubi 100 euro suuruse rahatrahviga. Kui protokollis kandmata mängija osaleb mängus, rakendatakse punktis 44.10 sätestatut.
- 43.10 Juhul kui Võistluste mängus osaleb diskvalifitseeritud, ülesandmata või mõnel muul põhjusel mänguõigust mitteomav mängija, tühistatakse mängu tulemus ja määrusi rikkunud võistkonnale arvestatakse kaotus ning tal tuleb tasuda 100 euro suurune rahatrahv. Vastasvõistkonnale arvestatakse võit ja tabelisse kantakse kolm (3) punkti. Määrusi rikkunud võistkonna väravad annulleeritakse ja mängutulemuseks märgitakse – : ... (vastaste poolt löödud väravate arv). Vastasvõistkonna poolt löödud väravad ja väravasöödud jäävad kehtima, samuti jäävad jõusse kõik mängus saadud hoiatused ja eemaldamised. Määrusi rikkunud võistkonna diskvalifitseeritud mängijate, sh mängus osalenud mängija, eelnevad karistused loetakse kantuks.
- 43.11 Mängukorralduslike põhimõtete ning muude käesolevas artiklis käsitlemata juhendi nõuete rikkumise korral rakendatakse Klubi suhtes lisas IV toodud

sanktsioone või esitatakse asi distsiplinaarorganile menetlemiseks. Lisaks võib EJL edastada asja distsiplinaarorganile täiendava karistuse määramiseks.

Artikkel 44 – Protesti esitamine

44.1 Protesti saab esitada:

- a) mänguõigust mitteomava mängija osalemisel mängus;
- b) kohtuniku ilmse vea korral otsuse tegemisel vale isiku suhtes;
- c) kohtunikupoolsel mängureeglite jämedal rikkumisel, mis olulisel määral mõjutas mängu lõpptulemust;
- d) mõne muu erakordse sündmuse korral, mis olulisel määral mõjutas mängu lõpptulemust.

44.2 Protesti ei saa esitada kohtuniku poolt langetatud faktiliste otsuste vastu.

44.3 Võistkond peab kohtunikku protesti sisseandmisest teavitama mängu lõppedes, misjärel kohtunik märgib 15 minuti jooksul ERIS-e mänguprotokollis kommentaaride lahtrisse info protesti sisseandmise kohta.

44.4 Protesti esitamisel tuleb hiljemalt 24 tunni jooksul peale mängu lõppu klubil saata kirjalikult pikem selgitus distsiplinaarinspektorile e-posti aadressil fp@jalgpall.ee. Protesti sisseandja on kohustatud protestiga seotud dokumendid saatma samaks tähtajaks ka vastaspoolle, et vastaspool saaks koostada asjassepuutuva omapoolse selgituse.

44.5 Protest, mis ei ole fikseeritud mängu protokollis või ei ole esitatud õigeaegselt, arutamisele ei kuulu.

44.6 Protesti esitamisel tuleb 24 tunni jooksul maksta EJL-i arveldusarvele kautsjon, mille suurus on 100 eurot.

44.7 Protesti rahuldamisel või läbi vaatamata jätmisel kautsjon tagastatakse.

44.8 Protesti arutamine toimub EJL-i distsiplinaarinspektori ja –komisjoni reglemendis sätestatud protseduurireegleid järgides.

44.9 Protesti suhtes tehtud otsusele rakendatakse EJL-i distsiplinaarinspektori ja –komisjoni reglemendis distsiplinaarorgani otsuse kohta sätestatud.

Artikkel 45 – Doping

45.1 Dopingi kasutamiseks loetakse dokumendis Eesti Dopinguvastased Reeglid sätestatud dopinguvastaste reeglite ühe- või mitmekordset rikkumist.

45.2 Dopingi kasutamine on keelatud ja karistatav. Dopinguvastaste reeglite rikkumise korral algatab EJL rikkuja suhtes distsiplinaarmenetlust.

45.3 Mängijat võidakse dopingi suhtes testida mistahes ajal. Klubid ja mängijad on kohustatud tegema SA Eesti Antidopingi esindajatega (sh ametnike ja dopingutestijatega) igakülgset koostööd, sh andma infot treeningute kohta.

- 45.4 Võistlustel viiakse dopingukontroll läbi pisteliselt. Eesti Antidopingu Sihtasutuse poolt mängule määratud dopinguarst teatab koos EJL-i poolt määratud ametnikuga mängu vaheajal mõlema võistkonna esindajale nende mänguprotokolli kantud mängijate nimed, kes peavad pärast mängu lõppu andma dopinguproovi.
- 45.5 Klubi peab tagama, et dopingukontrolliks valitud mängija vahetult peale väljakult lahkumist või mängu lõppedes siirdub koheselt dopingu kontrolliks ettenähtud ruumi ja täidab kõiki teisi protseduurireegleid. Dopinguproovile mitteilmumine loetakse võrdseks positiivse dopinguprooviga.

Artikkel 46 – Mängukäigu ja tulemuse mõjutamine või eelnev fikseerimine

- 46.1 Mängija või Klubi ametiisiku otsesel või kaudsel seotusel ükskõik millise tegevusega, mis viib või võib viia mängukäigu või tulemuse eelneva fikseerimiseni, kohaldatakse mängija ja/või Klubi suhtes sanktsioone vastavalt EJL-i Distsiplinaarmäärusele. EJL teeb mängukäigu ja tulemuse eelneva võimaliku fikseerimise avastamiseks ning peatamiseks koostööd UEFA ja teiste rahvusvaheliste ja riiklike struktuuridega.

XIV LÕPPSÄTTED

Artikkel 47 – Vaidluste lahendamine

- 47.1 Juhendist tulenevate vaidluste lahendamiseks kohaldatakse EJL-i põhikirja IV peatükis sätestatut.

Artikkel 48 – Täpsustav asjaolu

- 48.1 Käesoleva juhendi mõistes loetakse Klubiks ka selline Võistlustel osalev iseseisev võistkond, kes ei ole välja pandud ühegi Klubi poolt.

Artikkel 49 – Ettearvamatud asjaolud ja erandid

- 49.1 Juhendis käsitlemata või vääramatu jõuga seotud küsimustes, v.a distsiplinaarasjad, on otsuste tegemise pädevus Peasekretäril. Peasekretäri otsused on lõplikud.
- 49.2 Erakorraliste asjaolude ja vääramatu jõuga seotud küsimuste lahendamise ning erandite tegemise pädevus juhendi rakendusallas on vaid Juhatusel.

Artikkel 50 – Lisad

- 50.1 Kõik lisad moodustavad käesoleva juhendi lahutamatu osa.

Artikkel 51 – Jõustumine

- 51.1 Käesolev juhend on kinnitatud EJL juhatuse poolt 05. november 2024. a ja kehtib saaljalgpalli 2024/25. aasta hooajal.

LISA I: Aus mäng

Ausa mängu määratlus

Aus mäng väärtustab ausas konkurentsivõimset saavutatud tulemust. Ausa mängu kontseptsioonis tegutsevad isikud lojaalsuse, ausameelsuse, sportlikkuse ja eetika printsiipe järgides. Aus mäng välistab pettuse, äraostmise, korruptsiooni, dopingut, vägivalda (nii füüsilise kui moraalse), diskrimineerimise, ekspluateerimise ja liialdatud kommertslikkuse.

Ausa mängu põhimõtteid kohustuvad järgima Klubid ja nende esindajad ning ametiisikud ja kõik isikud, kes täidavad Klubi poolt määratud ametikohustusi, sh treenerid, mängijad, Klubi/võistkonna toetajad ja teised pealtvaatajad.

Eeltoodud isikud peavad hoiduma igasugusest käitumisest, mis kahjustab või võib kahjustada EKL-i poolt organiseeritud või korraldatud mängu või võistluste aususe põhimõtet ning kohustub tegema EKL-ga täielikku koostööd võitlemaks selliste tegude vastu.

Ausa mängu põhimõtteid ei ole muuhulgas järginud isik, kes:

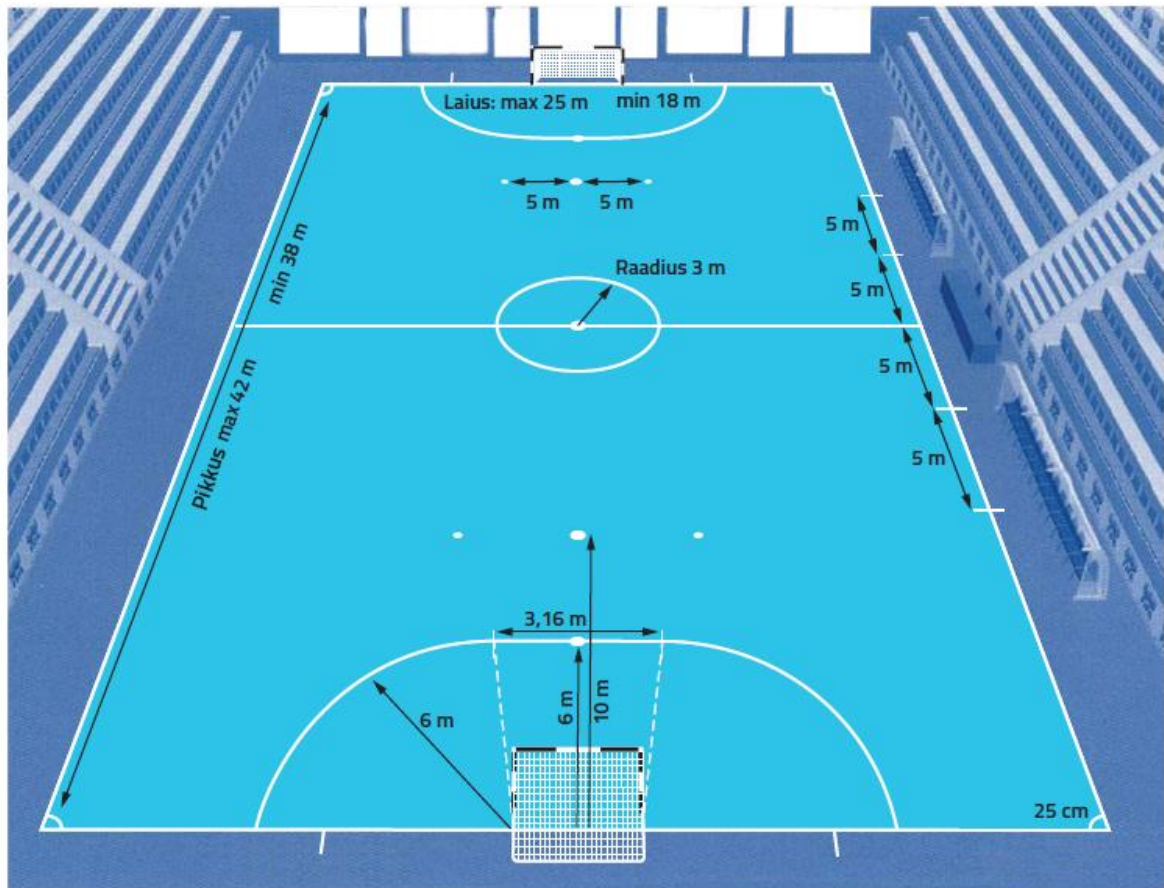
- on aktiivselt või passiivselt seotud või üritab ennast siduda pettuse, altkäemaksu või korruptsiooniga jalgpallialases tegevuses;
- kasutab tema jalgpallialase tegevuse kaudu talle teatavaks saanud mitteavalikustatud informatsiooni, mis kahjustab või võib kahjustada mängu või EKL-i poolt tunnustatud võistluste aususe põhimõtteid;
- otseselt või kaudselt mõjutab või üritab mõjutada ükskõik millise otsese või kaudse tegevusega mängukäiku ja/või eelnevalt fikseerida mängu või võistluse tulemust (kokkuleppeline mängutagajärg) olenemata sellest, kas isiku eesmärgiks on saada sellest isiklikku kasu (varalist või mittevaralist); luua kasu saamise võimalus kolmandale isikule või on vastavaks käitumiseks mistahes muu põhjus. Kasu saamise all mõistetakse nii finantsilist kui igasugust muud kasu sh mittevaralist kasu;
- käitub endale või kolmandale isikule eelise saamiseks viisil, mis avaldab või võib avaldada mõju mängu või võistluse käigule ja/või tulemusele, ning mis on vastuolus EKL-i põhikirjaliste eesmärkidega;
- isikliku või kolmandate isikute kasu eesmärgil osaleb otseselt või kaudselt panustamises või sellega sarnases tegevuses ennustusmängudes mängu tulemuse või käigu peale EKL-i või tema poolt korraldatavatel võistlustel, milles osaleb tema või tema lähedase isiku võistkond. Kasu saamise all mõistetakse nii finantsilist kui igasugust muud kasu;
- kasutab ja/või edastab teistele talle tema jalgpallilise tegevuse kaudu teatavaks saanud mitteavalikku infot, teeb ebaeetilisi avaldusi, kutsub üles provokatiivsele käitumisele, rikub või võib oma käitumisega rikkuda jalgpalli mainet või EKL-i poolt tunnustatud mängu või võistluste aususe põhimõtet;

- rikub oma käitumisega üldisi häid käitumisnorme- ja tavaid;
- edastab spordiüritusel ükskõik millisel viisil üritusega sobimatu sõnumi, sh poliitilise või solvava jms;
- ei järgi EJL-i ja/või tema organite (sh distsiplinaarorganite) poolt tehtud otsuseid või juhiseid või FIFA või CAS-i poolt tehtud otsuseid;
- põhjustab süüliselt mängu hilinemise või ärajäämise;
- põhjustab süüliselt mängu katkemise või peatamise või kes vastutab mängu süülise katkemise või peatamise eest;
- käitub vägivaldselt, provokatiivselt või kasutab ebatsensuurseid väljendeid;
- käitub eelise saamiseks ebasportlikult;
- kasutab või üritab kasutada dopingut või kes annab või üritab anda dopingut mängijale kasutamiseks;
- vabatahtlikult ja viivitamatult ei teavita EJL-i temale tehtud ettepanekust mõjutada mängu või võistluse käiku ja/või tulemust;
- vabatahtlikult ja viivitamatult ei teavita EJL-i ükskõik millisest talle teada olevast rikkumisest ülaltoodud käitumispõhimõtetes.

VÄLJAKU TÄHISTUS

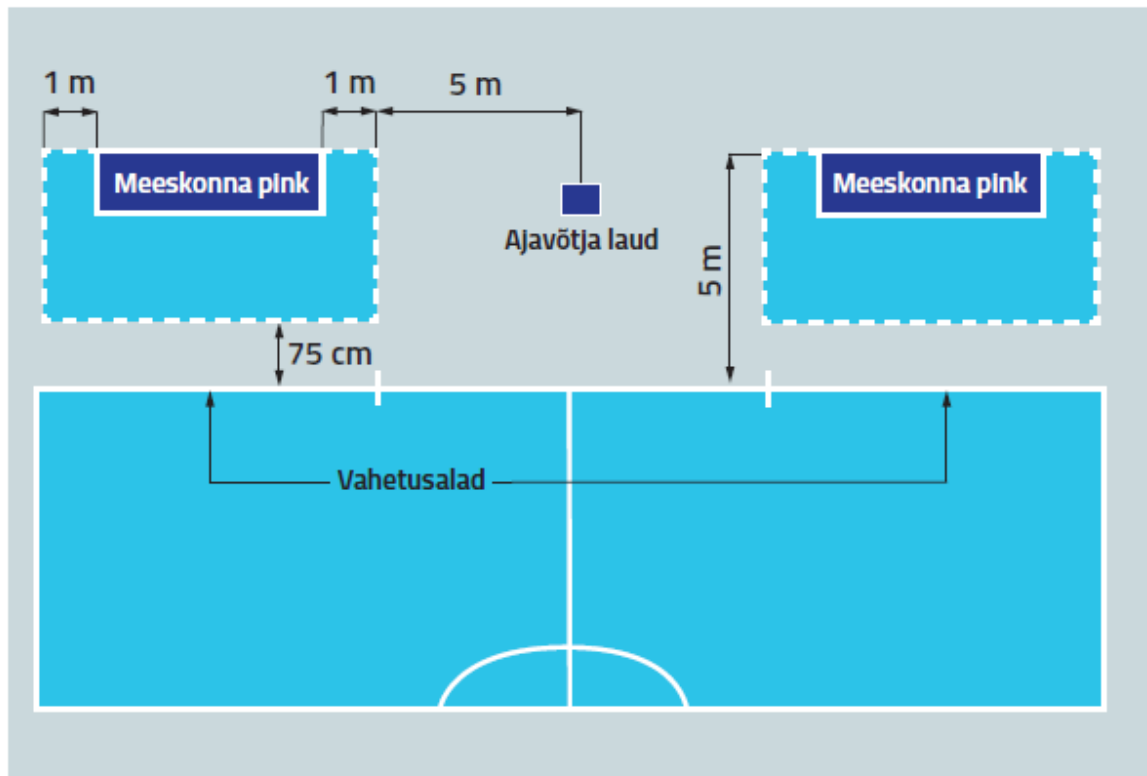


VÄLJAKU MÕÕTMED

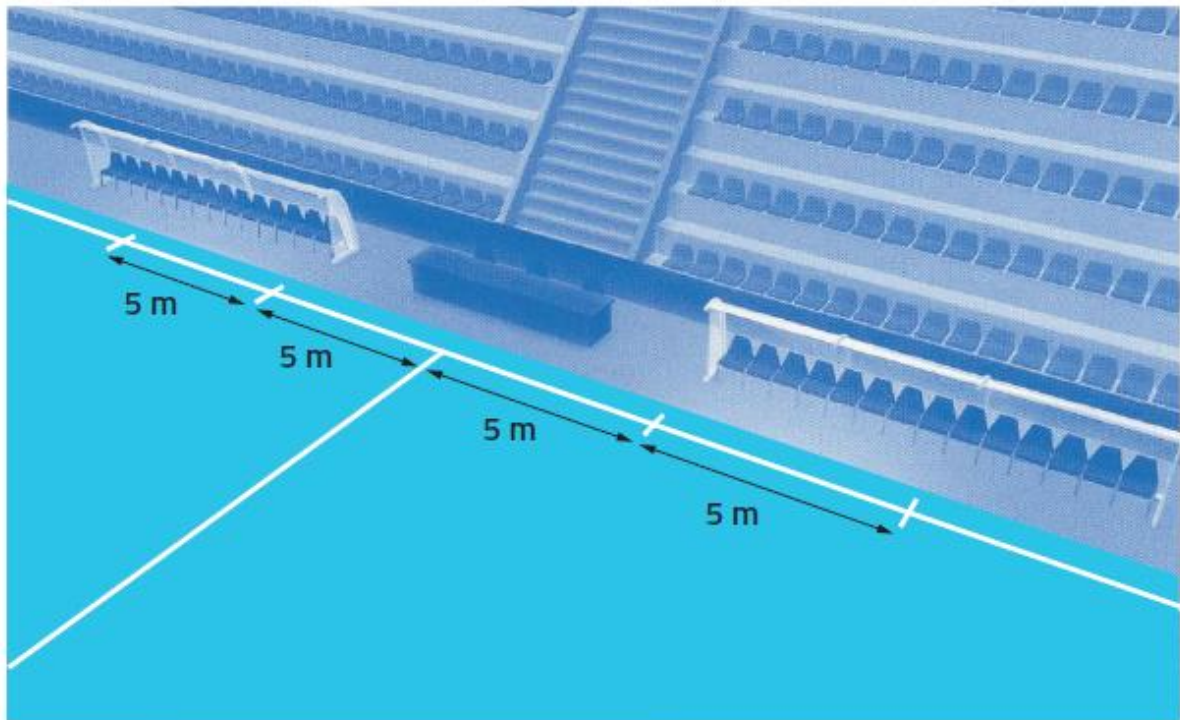


Kõik abimärgid 8 cm laiad

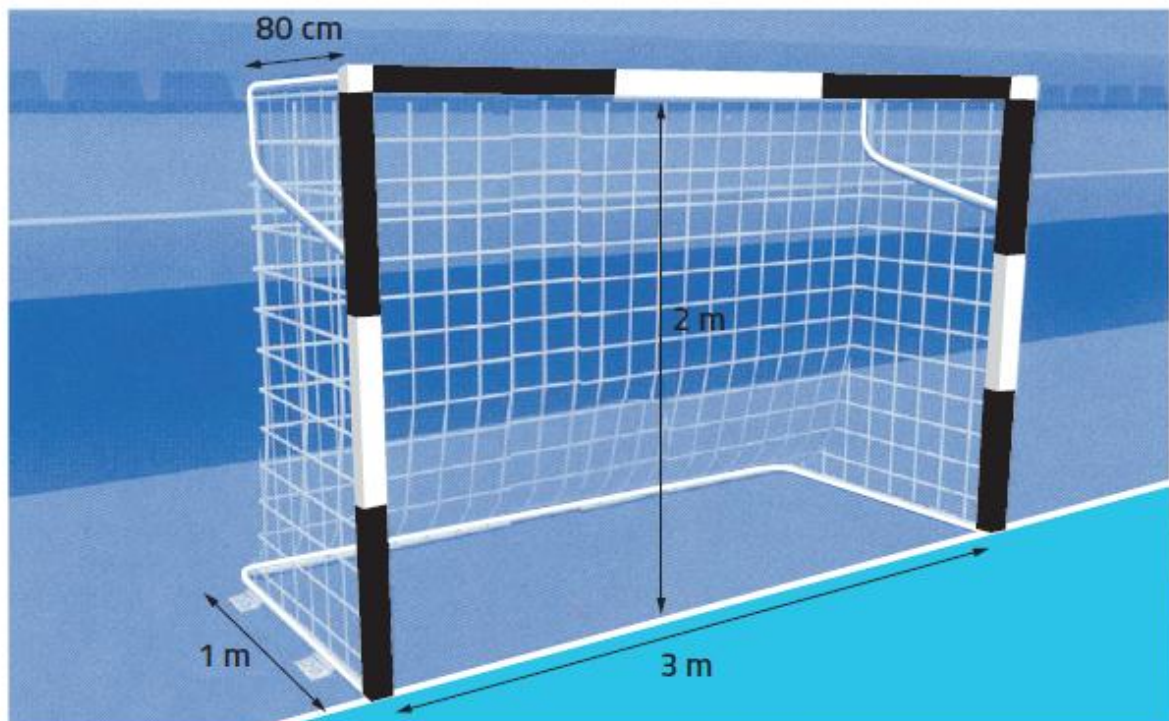
TEHNILINE ALA



VAHETUSALA



VÄRAV



KLUBI KINNITUS EESTI 2024/25. A SAALIJALGPALLI MEISTRIVÕISTLUSTEL OSALEMISEKS

Osaledes Eesti 2024/25. a saalijalgpalli meistrivõistlustel kohustume ja tagame, et klubi mängijad, treenerid, esindajad, ametiisikud ja kõik isikud, kes täidavad klubi poolt määratud ametikohustusi, kohustuvad:

- järgima EJL põhikirja, juhendeid, otsuseid ja muid EJL poolt kehtestatud jalgpallialast tegevust reguleerivaid dokumente;
- järgima FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid.

Vahekohtu kokkulepe

Osaledes Eesti 2024/25. a saalijalgpalli meistrivõistlustel kohustume ja tagame, et klubi mängijad, treenerid, esindajad, ametiisikud ja kõik isikud, kes täidavad klubi poolt määratud ametikohustusi, kohustuvad:

- järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes EJL põhikirjas ning muudes EJL dokumentides ette nähtud kaheastmelist vaidluste lahendamise korda ning täitma vaidluse lahendanud organi otsust;
- mitte pöörduma tavakohtusse vaidlustes, millel puudub EJL-i sisene vaidluste lahendamise kord, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-i pädevus. Nimetatud vaidlused võib lahendamiseks esitada üksnes sõltumatule, erapooletule, Eesti seaduse alusel ja Eestis tegutsevale spordivahekohtule. Vahekohtu otsus on lõplik ja kuulub täitmisele;
- tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes Šveitsis Lausanne's asuva Rahvusvahelise Spordi Arbitraažkohtu (*Court of Arbitration for Sport* ehk CAS) jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (*Code of Sports-related Arbitration of the CAS*).

Klubi / võistkonna nimi:

Allkirjaõiguslik isik:

Allkiri:

Koht / Kuupäev:

LISA IV: Sanktsioonid mängude korralduslike põhimõtete rikkumise eest

Koosseisude mittetähtaegne sisestamine ERISes	20
Riietusruumide ja pesemisvõimaluse puudumine	30
Mänguväljaku puudulik ettevalmistus	kuni 50
Nõutava arvu mängupallide puudumine	20

LISA V: Tasud ja sanktsioonid

Tasud:	Summa (eurodes)
Liiga liikmemaks Meistriliigas saali liigas	400
Kautsjon protesti esitamisel	100
Kautsjon apellatsioonikomisjonile ja litsentsiasjade apellatsioonikomisjonile	1000
Mänguaja ja –koha muutmise taotluse esitamine tähtajast hiljem	50
Sanktsioonid:	
Loobumiskaotus etteteatamise korral	150
Loobumiskaotus mitteetteteatamise korral	300
Võistlustest loobumine	300
Mänguõigust mitteomava mängija osalemine mängus	100
Diskvalifitseeritud mängija, treeneri või ametiisiku kandmine mänguprotokollis	100
Jalgpalli ametiisiku litsentsi mitteomava ametiisiku või treeneri kandmine mänguprotokollis	100