



# **Eesti 2021/2022. a saaljalgpalli karikavõistluste ja Superkarika finaali juhend**

Kinnitatud EJL juhatuse poolt 31.08.2021

## SISUKORD

Preambul .....	4
I ÜLDSÄTTED .....	4
Artikkel 1 – Reguleerimisala .....	4
Artikkel 2 – Mõisted .....	4
Artikkel 3 – Organiseerimine .....	6
Artikkel 4 – Kommertsõigused .....	6
Artikkel 5 – Intellektuaalomandi õigused .....	7
Artikkel 6 – Aus mäng .....	7
II OSAPOOLTE KOHUSTUSED .....	7
Artikkel 7 – EJL-i kohustused .....	7
Artikkel 8 – Jalgpalliklubide kohustused .....	7
Artikkel 9 – Mängijate ja Klubi ametiisikute kohustused .....	9
III AUTASUSTAMINE .....	10
Artikkel 10 – Karikas, diplomid ja medalid .....	10
IV OSAVÕTJAD JA VÕISTLUSTELE REGISTREERIMINE .....	10
Artikkel 11 – Võistlustest osavõtjad .....	10
Artikkel 12 – Võistkonna registreerimine ja liikmemaks .....	10
Artikkel 13 – Mängijate ülesandmine ja õigus osaleda mängus .....	11
V MÄNGUREGLID JA VÕISTLUSTE SÜSTEEM .....	11
Artikkel 14 – Mängureeglid .....	11
Artikkel 15 – Mängupallid .....	11
Artikkel 16 – Võistluste süsteem .....	12
Artikkel 17 – Lisaaeg .....	12
Artikkel 18 – Mängujärgsed penaltlöögid .....	12
VI MÄNGUPÄEVAD JA KELLAAJAD .....	12
Artikkel 19 – Mängupäevad .....	12
Artikkel 20 – Mängu alguse kellaajad .....	13
Artikkel 21 – Mängukoha ja –aja muutmine .....	13
Artikkel 22 – Mängu ärajäämine .....	13
Artikkel 23 – Mängu katkestamine .....	14
Artikkel 24 – Mängu ära jäämine või katkestamine Klubi süü tõttu, mängimisest keeldumine ja muud sarnased olukorrad .....	15
VII SAALID .....	15
Artikkel 25 - Nõuded saalidele .....	15
Artikkel 26 – Valgustus .....	15
Artikkel 27 – Kell ja tabloo .....	15
Artikkel 28 – Tehniline ala ja vahetusmängijate pink .....	16
VIII MÄNGUVORMID .....	16
Artikkel 29 – Mänguvormid .....	16
IX MÄNGUDE KORRALDAMINE .....	17
Artikkel 30 – Mängude korraldamine .....	17
Artikkel 31 – Karikafinaal .....	17
Artikkel 32 – Mängueelse informatsiooni ankeet .....	17
X MÄNGUGA SEOTUD TOIMINGUD .....	17
Artikkel 33 – Võistkondade saabumine .....	17
Artikkel 34 – Mänguprotokoll .....	17
Artikkel 35 – Mängueelne koosolek .....	19
Artikkel 36 – Mängijate ülesrivistus ja kätlemine .....	19
Artikkel 37 – Nõuded tehnilises alas viibivatele ametiisikutele ja mängijatele .....	19

Artikkel 38 – Mänguprotokolli täitmine ja avalikustamine.....	20
XI KOHTUNIKUD JA MÄNGUINSPEKTORID .....	20
Artikkel 39 – Kohtunikud .....	20
Artikkel 40 – Kohtunike hilinemine/mitteilmumine.....	20
Artikkel 41 – Kohtuniku terviserike .....	20
Artikkel 42 – Mänguinspektor.....	21
XII DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE .....	21
Artikkel 43 – EJL distsiplinaareeskirjad .....	21
Artikkel 44 – Hoiatused ja eemaldamised .....	21
Artikkel 45 – Sanktsioonid juhendist tulenevatele rikkumistele .....	22
Artikkel 46 – Protesti esitamine .....	23
Artikkel 47 – Doping.....	24
Artikkel 48 – Mängukäigu ja tulemuse mõjutamine või eelnev fikseerimine.....	24
XIII SUPERKARIKA FINAAL .....	25
Artikkel 49 – Üldsätted .....	25
Artikkel 50 – Süsteem ja osalejad .....	25
Artikkel 51 – Korraldamine .....	25
Artikkel 52 – Autasustamine.....	25
Artikkel 53 – Õigus osaleda mängus.....	25
Artikkel 54 – Mängueelse informatsiooni ankeet .....	26
Artikkel 55 – Mängueelne koosolek.....	26
XIV LÖPPSÄTTED .....	26
Artikkel 56 – Vaidluste lahendamine .....	26
Artikkel 57 – Täpsustav asjaolu .....	26
Artikkel 58 – Ettearvamatud asjaolud ja erandid .....	26
Artikkel 59 – Lisad .....	27
Artikkel 60 – Jõustumine.....	27
<i>LISA I: Aus mäng</i> .....	28
<i>LISA II: Saaljalgpalli väljak ja selle varustus</i> .....	30
<i>LISA III: Mängude korraldamine</i> .....	34
Artikkel 1 – Mängueelse informatsiooni ankeet .....	34
Artikkel 2 – Mängupallid.....	34
Artikkel 3 – Turvalisus ja ohutus .....	34
Artikkel 4 – Piletimüük.....	34
Artikkel 5 – Teadustus .....	35
Artikkel 6 – Mängukava.....	35
Artikkel 7 – Toitlustus.....	35
Artikkel 8 – Meditsiiniline abi.....	36
Artikkel 9 – Kodumängude salvestamine .....	36
<i>LISA IV: Sanktsioonid mängude korralduslike põhimõtete rikkumise eest</i> .....	37
<i>LISA V: Tasud ja sanktsioonid</i> .....	38

## Preambul

Eesti saaljalgpalli karikavõistlused on Eesti Jalgpalli Liidu (edaspidi EJL) põhikirjaga sätestatud klubidevahelised võistlused, kus selgitatakse Eesti saaljalgpalli karikavõitja.

Superkarika finaalis kohtuvad eelmise hooaja meister ja karikavõitja.

## I ÜLDSÄTTED

### Artikkel 1 – Reguleerimisala

- 1.1 Juhend sätestab Eesti 2021/2022. aasta saaljalgpalli karikavõistlustel ja 2020. a Superkarika finaalis osalevate ning Võistluste organiseerimisega seotud osapoolte õigusi, kohustusi ja vastutust.

### Artikkel 2 – Mõisted

- 2.1 Käesoleva juhendi kontekstis on mõisted defineeritud alljärgnevalt:

Aus mäng	Kontseptsioon, mis väärtustab ausas konkurentsivõitluses saavutatud tulemust. Ausa mängu kontseptsioonis tegutsevad isikud lojaalsuse, ausameelsuse, sportlikkuse ja eetika printsiipe järgides. Aus mäng välistab pettuse, äraostmise, korruptsiooni, dopingut, vägivalda (nii füüsilise kui moraalse), diskrimineerimise, ekspluateerimise ja liialdatud kommertslikkuse. Loetelu tegevustest, mida loetakse Ausa mängu põhimõtete rikkumisteks on fikseeritud Distsiplinaarmääruse artiklis 4 ning käesoleva juhendi lisas I.
CAS	<i>Court of Arbitration for Sport</i> on Šveitsis Lausanne's asuv Rahvusvaheline Spordi Arbitraažkohus.
Coolbet saaliliiga	Eesti saaljalgpalli meistrivõistluste kõrgeim liiga, kus selgitatakse välja Eesti saaljalgpalli meister.
Duubelvõistkond	Põhivõistkonnaga seotud madalama liiga võistkond. Duubelvõistkond võib olla sama Klubi teine võistkond või mõne teise Klubi võistkond. Ühel võistkonnal saab olla vaid üks duubelvõistkond ja üks võistkond tohib olla duubelvõistkonnaks vaid ühele võistkonnale.
„Eestis treenitud mängija“ ehk ETM	Mängija, kes on kas Eesti kodanik või mängija, kellel on määramata kodakondsus ja tal on Eestis välja antud välismaalase pass. Lisaks loetakse „Eestis treenitud mängijaks“ mängija, kes on sündinud Eestis või kes on mänginud Eesti jalgpalli meistrivõistlustel vähemalt seitse (7) hooaega sõltumata tema rahvusest ja kodakondsusest.

<u>EJL-i egiidi all</u>	<u>Kõik EJL-i poolt korraldatud võistlused.</u>
ERIS	EJL-i registreerimise ja informatsiooni süsteem ehk ERIS on internetipõhine EJL-i andmebaas Klubidele, mängijatele ja teistele jalgpallis tegutsevatele isikutele jalgpallialaste andmete ja õiguste (sh litsents) haldamiseks ning info andmiseks, vahetamiseks ja saamiseks.
FIFA	<i>Fédération Internationale de Football Association</i> ehk Rahvusvaheline jalgpalliföderatsioon.
<u>Hoiatused ja eemaldamised</u>	<u>Hoiatused on kohtuniku poolt mängijale ja/või ametiisikule antud kollased kaardid ja eemaldamised on kohtuniku poolt mängijale ja/või ametiisikule antud punased kaardid.</u>
Hooaeg	Ajavahemik, mis algab Võistluste esimese ametliku mänguga ning lõppeb viimase ametliku mänguga.
Jalgpalli ametiisiku litsents	Jalgpalli ametiisiku litsents annab isikule juriidilise aluse tegutseda EJL-i egiidi all toimuvatel võistlustel osaleva võistkonna ametiisikuna, sh olla ametiisikuna märgitud mänguprotokollis ja viibida mängu ajal tehnilises alas. Ametiisiku litsentseerimine toimub vastavalt Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale. Alates 1. oktoobrist ostetud litsents kehtib järgneva aasta 31. detsembrini.
Jalgpalluri litsents	Õigus, mis annab mängijale juriidilise aluse osaleda Eesti saali- ja tavajalgpalli meistri- ja karikavõistlustel. Alates 1. oktoobrist ostetud litsents kehtib järgneva aasta 31. detsembrini.
Klubi (jalgpalliklubi)	Eestis registreeritud mittetulundusühing, mille võistkond osaleb ametlikel mängudel ja mille põhitegevus on seotud jalgpalli arendamise, harrastajate koondamise, jalgpallivõistluste korraldamise jms jalgpallilise tegevusega; mis asub EJL-i territooriumil, mängib oma kodumängud Eestis; omab õigust Klubi nime ja atribuutika kasutamiseks.
Mängija osalemine / mängimine mängus	Saaljalgpallis loetakse mängija osalemiseks/ mängimiseks mängus tema protokollis kandmist, kaasa arvatud vahetusmängijana. Tavajalgpallis loetakse mängija osalemiseks mängus tema protokollis kandmist, kaasa arvatud juhul, kui mängija on protokollis kantud vahetusmängijana, kuid teda sisse ei vahetata. Mängimiseks loetakse seda, kui mängija on viibinud väljakul ja mänginud kasvõi ühe (1) minuti.
Põhivõistkond	Võistkond, kellel on duubelvõistkond.

Rahvaliiga jalgpalluri litsents	Õigus, mis annab mängijale juriidilise aluse osaleda Eesti rahvaliiga võistlustel. Rahvaliiga jalgpalluri litsents kehtib saaljalgpalli Rahvaliiga hooaja lõpuni.
Saaljalgpall	Jalgpall, mida mängitakse vastavalt FIFA kinnitatud saaljalgpalli reeglitele ( <i>Futsal Laws of the Game</i> ).
Sari	EJL-i poolt korraldatavad erinevad jalgpallivõistlused, näiteks Eesti saaljalgpalli meistrivõistlused, Eesti saaljalgpalli karikavõistlused, Eesti saaljalgpalli Superkarikas finaali jms.
Tavajalgpall	Mäng, mida mängitakse vastavalt Rahvusvahelise Jalgpalli Nõukogu ( <i>International Football Association Board ehk IFAB</i> ) poolt vastu võetud mängureeglitele.
<u>Tehniline tsoon</u>	<u>Tehniline ala, lauakohtuniku positsioon, võistkondade ja kohtunike riietusruumid, mängijate ja kohtunike teekond riietusruumidest mänguväljakule.</u>
UEFA	<i>Union des Associations Européennes de Football</i> ehk Euroopa jalgpalliliitused ühendav organisatsioon.
UEFA klubivõistlused	UEFA poolt korraldatavad või tema egiidi all toimuvad võistlused UEFA liikmesriikide Klubidele, näiteks saaljalgpalli Meistrite Liiga.

### **Artikkel 3 – Organiseerimine**

- 3.1 Võistlusi organiseerib ja juhib EJL.
- 3.2 EJL-i peadirektor (edaspidi Peadirektor) on kõrgeim tegevjuhtimisorgan, kes vastutab kõigi Võistlustega seotud küsimuste eest, v.a distsiplinaarküsimused. Peadirektor võib osa talle juhatuse poolt määratud kohustustest delegeerida EJL-i võistluste osakonnale.
- 3.3 Võistlusi administreerib EJL-i võistluste osakond.
- 3.4 Distsiplinaarorganid käsitlevad distsiplinaarrikkumistega seotud küsimusi vastavalt EJL-i distsiplinaarreeglistikule.

### **Artikkel 4 – Kommertsõigused**

- 4.1 Käesolevas juhendis tähendavad "kommertsõigused" kõiki Võistlustega seotud kommerts- ja meediaõigusi ning võimalusi, muuhulgas:
  - 4.1.1 kõiki kehtivaid ja/või tulevasi ülemaailmseid visuaalsete, audiovisuaalsete ja heliliste ringhäälingusaadete (staatiliste ja/või liikuvate kujutiste) edastamise õigusi raadio, televisiooni või muude olemasolevate ja/või tulevaste elektrooniliste levitamisvahendite abil (k.a internet ja traadita tehnoloogia);
  - 4.1.2 turundus-, sponsorlus-, reklaami-, litsentsi- ja frantsiisiõigusi koos Võistlustega seotud andmete ja statistikaalaste õigustega.

- 4.2 Kõik Võistlustega seotud kommertsõigused kuuluvad Võistluste organiseerijale – EJL-ile.

### **Artikkel 5 – Intellektuaalomandi õigused**

- 5.1 Kõik Võistlustega seotud õigused intellektuaalomandile kuuluvad ainuisikuliselt EJL-ile. Õigused intellektuaalomandile hõlmavad muuhulgas olemasolevaid või tulevasi õigusi liigade, võistluste ja sarjade nimede, logode, brändide, medalite ning trofeede suhtes. Nimetatud õiguste kasutamiseks on EJL-ilt vaja saada eelnev kirjalik nõusolek ning nende kasutamine peab alati vastama EJL-i juhenditele ja juhistele.
- 5.2 Mängupaiku ja -aegu kajastava mängukalendri ning Võistlustel peetavate mängudega seotud andmete ja statistikaalased õigused kuuluvad ainuisikuliselt EJL-ile.
- 5.3 Võistlustel on muusika esitusõiguseks EJL sõlminud lepingu Eesti Autorite Ühinguga ja selle esitamine on Klubidele tasuta.

### **Artikkel 6 – Aus mäng**

- 6.1 Kõik Võistluste mängud tuleb pidada järgides Ausa mängu (inglise keeles *Fair Play*) põhimõtteid, mis on kirjeldatud käesoleva juhendi lisas I.

## **II OSAPOOLTE KOHUSTUSED**

### **Artikkel 7 – EJL-i kohustused**

- 7.1 EJL loob parimad tingimused Võistluste korraldamiseks. Need tingimused puudutavad muuhulgas Võistluste edendamist, kooskõlastamist ja administreerimist, võistkondade registreerimist, loa andmist Võistlustel osalemiseks, võistlussüsteemi, mängureegleid, kohtunike tegevust, kontrolli ja distsiplinaarküsimusi ning kommertsõiguste kasutamist.
- 7.2 EJL korraldab Võistluste finaalmängu.

### **Artikkel 8 – Jalgpalliklubide kohustused**

- 8.1 Võistlustel osaledes kohustuvad Klubid:
- 8.1.1 järgima EJL-i põhikirja, juhendeid, otsuseid ja muid EJL-i poolt kehtestatud jalgpallialast tegevust reguleerivaid dokumente;
  - 8.1.2 järgima FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;
  - 8.1.3 järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes EJL-i põhikirjas ning muudes EJL-i dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda ning täitma vaidluse lahendanud organi otsust;
  - 8.1.4 pöörduma vaidlusalasest küsimusest lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral,

mille lahendamiseks puudub EJL-il pädevus, mitte tavakohtusse, vaid sõltumatusse, erapooletusse, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevasse jalgpallialasesse vahekohtusse, tunnustama selle otsust lõplikuna ning seda täitma;

- 8.1.5 tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes CAS-i jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (*Code of Sports-related Arbitration of the CAS*).
- 8.2 Klubi vastutavad oma mängijate, ametiisikute, liikmete, toetajate ja teiste mängu korraldamisega seotud isikute käitumise eest.
- 8.3 Klubi peab arvestust liikmemaksu, treeningtasude ja välja antud varustuse kohta.
- 8.4 Kodumängu korraldab Klubi vastutab turvalisuse ja ohutuse eest enne mängu, mängu ajal ja pärast mängu.
- 8.5 Kodumängu korraldab Klubi vabastab EJL-i igasuguste kahjutasunõuete maksimisest või kohustustest kolmandate isikute suhtes, välja arvatud juhul, kui mäng ei toimunud kohtunike mitteilmumise tõttu.
- 8.6 Kodumängu korraldab Klubi on kohustatud kindlustama:
  - 8.6.1 reeglitekohaste mõõtmetega ja märgistusega väljakud ja väravad vastavalt juhendi lisale I;
  - 8.6.2 mängupallid;
  - 8.6.3 lauakohtuniku ja ajavõtusüsteemi ning elektroonilise tablo mängudel, millest võtab osa Coolbet saali- või Esiliiga võistkond;
  - 8.6.4 teadustuse mängudel, millest võtab osa Coolbet saaliliiga võistkond;
  - 8.6.5 valgustuse;
  - 8.6.6 riietusruumid ja pesemisvõimaluse võistkondadele ja kohtunikele;
  - 8.6.7 korra saalis ja võistkondade, kohtunike ning pealtvaatajate turvalisuse ja ohutuse.
- 8.7 Kodumängu korraldab Klubi peab mängud korraldama vastavalt EJL-i dokumentides toodud nõuetele. Klubi on ainuisikuliselt vastutav kõikide mängu korraldamisega seotud kohustuste täitmise eest, kui EJL-i juhatus ei ole otsustanud teisiti.
- 8.8 Kodumängu korraldab Klubi kannab kõik mängu korraldamisega seotud kulud, v.a finaalmängu ja Superkarika finaali korraldamisega seotud ning mängukohtunike ka-inspektorite kulud.
- 8.9 Külalisvõistkonna Klubi kannab kõik võistkonna lähetuskulud.
- 8.10 Klubi on kohustatud tasuma tähtaegselt kõik EJL-i dokumentide alusel määratud maksud, trahvid ja tasud.



- 8.11 Klubid on kohustatud andma tasuta EJL-ile õiguse mitteäriksel eesmärgil jalgpalli arendamiseks kasutada ning volitada teisi kasutama Võistlustel osalevate Klubide kõigi mängijate ja ametiisikute fotosid ning nende kohta koostatud audiovisuaalseid ja visuaalseid materjale (kaasa arvatud nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed ja kujutised) koos Klubi nime, logo, embleemi ja mängijate särgiga (kaasa arvatud särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).
- 8.12 Kui sissepääs mängule on piletitega, on Klubi kohustatud EJL-i ametnikke lubama mängule töötöendi esitamisel ilma piletita.
- 8.13 Klubidel ei ole volitusi tegutseda EJL-i või Võistluste nimel EJL-i eelneva kirjaliku loata.

### **Artikkel 9 – Mängijate ja Klubi ametiisikute kohustused**

- 9.1 Võistlustel osalevad mängijad peavad omama kehtivat jalgpalluri või rahvaliiga jalgpalluri litsentsi.
- 9.2 Võistlustel osaleva Klubi ametiisikud, kellel on seadusjärgne õigus või volitus Klubi nimel toiminguid sooritada ja/või dokumente allkirjastada, peavad omama kehtivat ametiisiku litsentsi vastavalt Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale.
- 9.3 Võistlustel osaleva Klubi ametiisikud, kellel on seadusjärgne õigus (klubi juhatuse liikmed) või keda Klubi on volitanud (ERIS veebikeskkonna kaudu või muul moel) EJL-is Klubi nimel toiminguid sooritama ja/või dokumente allkirjastama, peavad omama kehtivat litsentsi vastavalt Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale.
- 9.4 Litsentsi omades kohustuvad mängijad ja Klubi ametiisikud:
- 9.4.1 kinni pidama lojaalsuse, ausameelsuse ja sportlikkuse printsiipidest vastavalt Ausa mängu põhimõtetele;
- 9.4.2 tunnustama kehtivaid FIFA saaljalgpalli reegleid;
- 9.4.3 täitma EJL-i, UEFA ja FIFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;
- 9.4.4 järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes, mis on seotud või tekivad seoses EJL-i põhikirja või muude EJL-i dokumentide täitmisega, käesolevas juhendis ning muudes EJL-i dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda;
- 9.4.5 vaidlusalases küsimuses lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-il pädevus, mitte pöörduma tavakohtusse, vaid edastama küsimuse lahendamiseks sõltumatule, erapooletule, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevale jalgpallialasele vahekohtule, tunnustades vahekohtu otsust lõplikuna ja kohustudes seda tingimusteta täitma;

- 9.4.6 tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes CAS-i jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (*Code of Sports-related Arbitration of the CAS*);
- 9.4.7 hoiduma igasugusest käitumisest, mis kahjustab või võib kahjustada EJL-i poolt organiseeritud või korraldatud võistluste aususe põhimõtet ning kohustuvad tegema EJL-iga täielikku koostööd võitlemaks selliste tegude vastu.
- 9.5 Kõik mängijad ja ametiisikud annavad tasuta EJL-ile õiguse mitteärilisel eesmärgil jalgpalli arendamiseks ja EJL-i poolt kindlaks määratud muudel mõistlikel eesmärkidel kasutada ja volitada kolmandaid isikuid kasutama mängijate ja ametiisikute fotosid ning nende kohta koostatud audiovisuaalseid ja visuaalseid materjale (kaasa arvatud nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed ja kujutised) koos Klubi nime, embleemi ja mängijate särgiga (kaasa arvatud särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).

### **III AUTASUSTAMINE**

#### **Artikkel 10 – Karikas, diplomid ja medalid**

- 10.1 EJL autasustab Võistluste võitjaks tulnud võistkonda rändkarika ja diplomiga. Võistkonna liikmeid autasustatakse kuni 25 kuldmedaliga.
- 10.2 Võitja on vastutav karika korrashoidmise ja säilivuse eest. Klubi peab tagastama täiuslikus seisukorras karika EJL-ile hiljemalt üks kuu enne karikafinaali. Juhul kui karikas kaotatakse või saab kahjustada, hüvitab Klubi EJL-ile kõik taastamisega seotud kulud. EJL graveerib võitjaks tulnud Klubi nime karikale.
- 10.3 Võitja võib tellida EJL-ilt karikast koopia, millele peab selgelt olema märgitud, et tegu on koopiaga. Koopia tegemisega kaasnevad kulud kannab Klubi.
- 10.4 Teisele kohale tulnud võistkonda autasustatakse diplomiga ning võistkonna liikmeid kuni 25 hõbemedaliga.

### **IV OSAVÕTJAD JA VÕISTLUSTELE REGISTREERIMINE**

#### **Artikkel 11 – Võistlustest osavõtjad**

- 11.1 Võistlustele lubatakse kõik võistkonnad, kes on registreeritud 2021/2022. a saalijalgpalli meistrivõistlustele ja saalijalgpalli rahvaliigasse, aktsepteerivad EJL-i põhikirja, käesolevat juhendit ning teisi EJL-i poolt välja antud dokumente ja on tasunud tähtajaks liiga liikmemaksu ning kõik teised EJL-i dokumentide alusel määratud trahvid ja tasud. Võistkond, kes saalijalgpalli meistrivõistlustelt diskvalifitseeritakse, diskvalifitseeritakse ka Võistlustelt.
- 11.2 Võistlustel osalemiseks peavad Klubid EJL-ile esitama võistkonna registreerimisdokumendid etteantud vormidel ja määratud tähtajaks.

#### **Artikkel 12 – Võistkonna registreerimine ja liikmemaks**

- 12.1 Eesti 2021/2022. a saalijalgpalli meistrivõistlustel osaleva võistkonna Klubi registreerib oma võistkonna Võistlustele üheaegselt võistkonna

registreerimisega Eesti saaljalgpalli meistrivõistlustele märkides sellekohase informatsiooni ERIS-e kaudu esitataval võistkonna ankeedil.

- 12.2 Rahvaliiga võistkond registreerib oma võistkonna Võistlustele koos võistkonna registreerimisega Eesti 2021/2022. a saaljalgpalli rahvaliigasse.
- 12.3 Hilinejaid registreeritakse Võistlustele ainult Peadirektori otsuse alusel.
- 12.4 Võistluste jooksul ei ole lubatud muuta võistkonna nime.
- 12.5 Liikmemaksu võistlustel ei rakendata.

### **Artikkel 13 – Mängijate ülesandmine ja õigus osaleda mängus**

- 13.1 Võistkondadesse, kes osalevad käimasolevatel saaljalgpalli meistrivõistlustel, mängijate ülesandmist ei toimu. Saaljalgpalli meistrivõistlustel osaleva võistkonna eest tohib Võistlustel osaleda mängija, kellel on õigus osaleda sama võistkonna eest saaljalgpalli meistrivõistlustel, k.a põhi- ja duubelvõistkonna mängija.
- 13.2 Põhi- ja duubelvõistkonna mängijad, kellel on vastavalt saaljalgpalli meistrivõistluste juhendile õigus osaleda Võistluste mängus, võivad ühes mängus osaleda piiranguta, st et ühes põhivõistkonna mängus tohib osaleda piiramatul arv duubelvõistkonna mängijaid ja vastupidi.
- 13.3 Mängijal on lubatud Võistlustel mängida ainult ühe võistkonna eest.
- 13.4 Mängija tohib ühel päeval osaleda vaid ühes (1) EJK-i egiidi all toimivas mängus.
- 13.5 Mängija, kes on sündinud 2003. aastal või hiljem ja mängib paralleelselt nii saaljalgpalli, kui ka tavajalgpalli, tohib seitsme (7) kalendripäeva jooksul mängida kuni kahes (2) EJK-i egiidi all toimivas mängus, v.a rahvuskoondise mängus.
- 13.6 Saaljalgpalli rahvaliigas osaleva võistkonna eest tohivad Võistluste mängus osaleda kõik mängijad samadel tingimustel, nagu neil on lubatud osaleda saaljalgpalli rahvaliiga mängudel.

## **V MÄNGUREEGLID JA VÕISTLUSTE SÜSTEEM**

### **Artikkel 14 – Mängureeglid**

- 14.1 Mängimisel järgitakse FIFA saaljalgpalli reegleid (*Futsal Laws of the Game*).
- 14.2 Võistlustel on mänguaeg 2 x 20 minutit. Mänguaega arvestatakse ainult siis, kui pall on mängus.
- 14.3 Vaheaeg poolaegade vahel kestab kuni 15 minutit.

### **Artikkel 15 – Mängupallid**

- 15.1 Mängupall peab vastama FIFA saaljalgpalli reeglitele (ümberrõõd 62-64 cm) ning kandma märget FIFA Quality või FIFA Quality Pro.

## **Artikkel 16 – Võistluste süsteem**

- 16.1 Võistlused toimuvad ühe mänguna karikasüsteemis esimesena loositud võistkonna koduväljakul.
- 16.2 Kõik võistkonnad loositakse paardesse enne igat ringi.
- 16.3 Loosimiskomisjoni kuuluvad EJL-i sekretariaadi esindajad.
- 16.4 Loosimised on avalikud.
- 16.5 Mängu viigilise tulemuse korral mängitakse lisaaeg 2 x 5 minutit. Kui ka lisaaeg ei selgita võitjat, siis lüüakse 6 meetri penaltilööke. Mõlemast võistkonnast lööb viis (5) mängijat. Kui ka pärast seda on tulemus viigiline, siis jätkatakse ühekaupa löömist kuni võitja selgumiseni.

## **Artikkel 17 – Lisaaeg**

- 17.1 Mängu viigilise tulemuse korral mängitakse lisaaeg 2 x 5 minutit.
- 17.2 Mängu- ja lisaaaja vahel on vaheaeg 5 minutit.

## **Artikkel 18 – Mängujärgsed penaltilöögid**

- 18.1 Mängu puhul, kus võitja selgitatakse penaltilöökidega järgitakse FIFA saaljalgpalli reeglites kirjeldatud „Võitja selgitamise protseduuri“.
- 18.2 Kui penaltilöökide löömist ei ole võimalik lõpule viia olukorra kontrolli alt väljumise tõttu, kohaldatakse käesoleva juhendi artiklis 24 sätestatud.
- 18.3 Kui ühe Klubi süül ei ole penaltilöökide löömist võimalik lõpule viia, kohaldatakse käesoleva juhendi artiklis 22 sätestatud.

## **VI MÄNGUPÄEVAD JA KELLAAJAD**

### **Artikkel 19 – Mängupäevad**

- 19.1 Mängud toimuvad vastavalt EJL-i juhatuse poolt kinnitatud Eesti saaljalgpalli tüüpkalendrile koostatud mängukalendrile.
- 19.2 Võistlustel algavad mängud 2021. a oktoobris ja lõppevad 2022. a veebruaris.
- 19.3 Mängude ajad määrab EJL-i võistluste osakond arvestades võimaluse korral võistkondade soove.
- 19.4 Karikafinaal toimub 2022. a märtsis.
- 19.5 Ühe võistkonna saaljalgpalli meistri- ja/või karikavõistluste mängu võib mängida kahel järjestikkusel päeval.
- 19.6 Klubi võib kinnitatud võistluskalendris muudatuste tegemist taotleda järgmistel juhtudel:
  - a) kui üks või enam võistkonna mängijat on seotud Eesti rahvuskoondise mänguga;

- b) kui Klubi osaleb UEFA klubivõistlustel või teistes rahvusvahelistes mängudes, mis omavad olulist tähtsust;
- c) lähtuvalt saali seisukorrast.

### **Artikkel 20 – Mängu alguse kellaajad**

- 20.1 Tööpäevadel alustatakse mängudega mitte varem kui 19.00 ja mitte hiljem kui 20.30. Laupäevadel, pühapäevadel ning riiklikel pühadel alustatakse mängudega mitte varem kui 10.00 ja mitte hiljem kui 20.30.
- 20.2 Kahe järjestikkuse mängu korral ühel ja samal väljakul peab kahe mängu vahel olema vähemalt 30 minutit võistkondade soojenduseks, välja arvatud juhul kui mängukohas on soojenduseks ettenähtud eraldi väljak.
- 20.3 Mängu kohtunikul on õigus objektiivsete asjaolude ilmnemisel alustada mängu kuni 15 minutit pärast EJK-i poolt määratud mängu algusaega.

### **Artikkel 21 – Mängukoha ja –aja muutmise**

- 21.1 Mängukohta on lubatud muuta, kui see on tingitud väljaku mängukõlbmatusest või hõivatuses, mille eest ei vastuta Klubi.
- 21.2 Mängukoha ja/või -aja muutmiseks tuleb EJK-le ja vastasvõistkonnale esitada kirjalik vastasvõistkonnaga eelnevalt kooskõlastatud taotlus koos põhjendusega hiljemalt kümme (10) päeva enne kalendriga kinnitatud esialgset mängupäeva või kui taotletakse mängu toomist esialgsest mängupäevast ettepoole, hiljemalt kümme (10) päeva enne uut mängupäeva, v.a kui taotlus esitatakse punkti 18.5.1 alusel.
- 21.3 Kui Klubi esitab taotluse vähem kui kümme (10) päeva enne esialgset või uut mängu, v.a artiklis 22 toodud juhul, peab Klubi tasuma EJK-le 100 euro suuruse tasu koos taotluse esitamisega või vastavalt EJK-i poolt esitatud arvele. Taotlust mänguaja ja/või –koha muutmiseks, v.a artiklis 22 toodud juhul, ei ole võimalik esitada, kui mänguni on jäänud vähem kui 3 tööpäeva.
- 21.4 Mänguaja muutmiseks vastavalt punktides 21.2 ja 21.3 on vajalik vastasvõistkonna ja koduväljaku haldaja nõusolek, mille kohta peab taotlusel olema märge.
- 21.5 Mängukoha ja/või -aja muutmise otsustab EJK-i võistluste osakond lähtudes Klubi esitatud põhjendusest.
- 21.1 EJK-il on erandkorras õigus teha mängukalendrisse muudatusi, teavitades sellest mängus osalevate võistkondade Klubi hiljemalt kolm (3) tööpäeva enne kalendrisolevat mänguajaga, v.a artiklis 23 kirjeldatud juhul.
- 21.6 Muudatus jõustub pärast EJK-i võistluste osakonna poolt vastava kinnituse saatmist mängus osalevate võistkondade Klubidele.

### **Artikkel 22 – Mängu ärajäämine**

- 24.1 Kui kodumängu korraldab Klubi leiab, et mäng ei saa toimuda, nt mängimiseks sobimatu väljaku tõttu, peab ta sellest hiljemalt 24 tundi enne mängu algust

teavitama EJL-i võistluste osakonda ja vastasvõistkonda ning mäng jääb ära, v.a. juhul kui EJL ja mõlemad Klubid ei leia lahendust mängu toimumiseks kalendris määratud ajal.

- 24.2 Kui võistkonnad on saabunud mängupaika ja kohtunik leiab, et mängu ei saa alustada mänguväljaku sobimatuse tõttu, jääb mäng ära.
- 24.3 Kui EJL-i poolt määratud kohtunik ei ilmu mingil põhjusel võistluspaika ja EJL-i kohtunike osakonnal ei ole võimalik leida talle asendajat, jääb mäng ära.
- 24.4 Ärajäänud mängu uue toimumise aja ja koha lepivad kokku võistkonnad ja koduvõistkonna Klubi teatab selle EJL-ile kinnitamiseks hiljemalt ärajäänud mängule järgneva tööpäeva jooksul. Ärajäänud mäng tuleb uuesti mängida enne järgmise ringi paaride loosimist. Vaidluse korral määrab ärajäänud mängule uue aja EJL, kelle otsus on lõplik.
- 24.5 Edasilükatud mängule sõitva võistkonna transpordikulud katab EJL.

### **Artikkel 23 – Mängu katkestamine**

- 23.1 Mängimiseks sobimatu väljaku, kohtunike terviserikke või muu ettearvamatu põhjuse tõttu peatab kohtunik mängu. Kui mängu ei ole mõistliku aja jooksul võimalik jätkata, katkestab ta mängu.
- 23.2 Kui kohtunik otsustab mängu katkestada, peavad võistkonnad mängu lõpuni mängimiseks kokku leppima uue aja ja vajadusel ka koha. Katkestatud mäng tuleb lõpuni mängida enne järgmise ringi paaride loosimist. Uue mänguaja teatab EJL-ile kinnitamiseks koduvõistkonna Klubi hiljemalt mängule järgneva tööpäeva jooksul. Vaidluse korral määrab mängu lõpuni mängimiseks uue aja EJL, kelle otsus on lõplik.
- 23.3 Mängu jätkamisel kohaldatakse järgmisi põhimõtteid:
  - 23.3.1 mängu jätkatakse samalt seisult, mis see oli mängu katkestamise hetkel;
  - 23.3.2 taasalustatud mängus võivad osaleda kõik mängijad, kellel oli õigus osaleda katkestatud mängus, välja arvatud mängijad, kes katkestatud mängu jooksul eemaldati või kes olid katkestatud mänguks diskvalifitseeritud;
  - 23.3.3 kõik katkestatud mängul saadud kollased ja punased kaardid kehtivad taasalustatud mängu lõpuni;
  - 23.3.4 katkestatud mängus saadud üksikud kollased kaardid ei kandu edasi mängudele, mis peetakse enne katkestatud mängu taasalustamist;
  - 23.3.5 katkestatud mängul eemaldatud mängijat ei saa asendada ning mängu peab taasalustama sama arv mängijaid, kui neid oli väljakul mängu katkestamise hetkel;
  - 23.3.6 mängija, kes eemaldati katkestatud mängule järgneval mängul, tohib taasalustatud mängus osaleda;

23.3.7 mäng taaslustatakse samast kohast ja momendist, mis hetkel see katkestati (nt vabalöök, audi sissevise, väravaesine lahtilöök, nurgalöök, penalti jne). Kui mäng katkestati hetkel kui pall oli mängus, siis jätkatakse samast kohast kohtuniku palliga.

23.4 Mängimiseks sobimatu väljaku, kohtunike terviserikke või muu ettearvamatu põhjuse tõttu katkestatud mängu korral katab EJL edasilükatud mängule sõitva võistkonna transpordikulud katab EJL.

#### **Artikkel 24 – Mängu ära jäämine või katkestamine Klubi süü tõttu, mängimisest keeldumine ja muud sarnased olukorrad**

24.6 Kui võistkond keeldub mängimisest või kui Klubi süü tõttu ei ole võimalik mängu läbi viia või lõpuni mängida, arutab vastavat juhtumit distsiplinaarorgan, kes määrab kindlaks rakendatavad meetmed, mille hulka kuuluvad ka kaotus ja/või Võistlustelt diskvalifitseerimine.

24.7 Erandjuhtudel võib Peadirektor kinnitada mängu katkestamise hetkel kehtinud mängutulemuse, kui mängu tulemus oli selle Klubi kasuks, kes ei olnud mängu poolelijätmise eest vastutav.

### **VII SAALID**

#### **Artikkel 25 - Nõuded saalidele**

25.1 Võistlustel viiakse mängud läbi võistkondade poolt saalijalgpalli meistrivõistluste ja saalijalgpalli rahvaliiga mängudeks üles antud saalides, v.a juhul, kui need ei vasta punktis 25.3 toodud nõuetele.

25.2 Võistluste finaalmängu toimumiskoha määrab EJL.

25.3 Kuni 1/2- finaalideni peab koduväljak vastama vähemalt EJL-i saalide hindamise kriteeriumite 2. kategooriale ja alates 1/2- finaalidest 1. kategooriale.

25.4 Võistkond, kelle koduväljak ei vasta punktis 25.3 toodud nõuetele, peab mängu korraldama nõuetele vastavas saalis, v.a punktis 25.5 kirjeldatud juhul.

25.5 Rahvaliiga võistkonnal, kelle koduväljak ei vasta punktis 25.3 toodud nõuetele, on Võistlustele registreerudes võimalus loobuda võistluste lõpuni koduväljakul mängimisest. Loosimisel lisatakse sellised rahvaliiga võistkonnad loosikasti alles peale seda, kui koduvõistkonnad on välja loositud.

25.6 Kodumängu korraldab Klubi peab tegema maksimaalseid jõupingutusi, et mänguväljak oleks mänguks sobiv.

#### **Artikkel 26 – Valgustus**

26.1 Võistluste mängu tohib pidada saalides, mis on varustatud prožektoritega, mille keskmine valgustihedus vastab vähemalt 500 luksile.

#### **Artikkel 27 – Kell ja tabloo**

27.1 Saalides, kus peetakse Coolbet saali- ja Esiliiga võistkonna kodumänge, peab olema mänguaega- ja seisu kajastav elektrooniline tabloo.

## **Artikkel 28 – Tehniline ala ja vahetusmängijate pingid**

- 28.1 Saalis peavad olema mõlemale võistkonnale 15 istekohaga vahetusmängijate pingid.
- 28.2 Varumängijate pingid peavad asetsema märgistatud tehnilises alas. Tehnilised alad peavad asetsema vähemalt 1 m kaugusel küljejoonest ning keskjoonest võrdselt minimaalselt 5 m kaugusel.

## **VIII MÄNGUVORMID**

### **Artikkel 29 – Mänguvormid**

- 29.1 Mänguvorm peab vastama FIFA Saaljalgpalli reeglitele (Reegel 4). Kui mänguvorm ei vasta reeglitele, ei lubata mängijat väljakule.
- 29.2 Klubi registreerib koos võistkonna registreerimisega hooajaks vähemalt kaks erineva põhivärviga mänguvormi komplekti, põhimänguvormi ja varumänguvormi(-d). Koduvõistkond mängib alati oma põhimänguvormiga. Külalisvõistkond võib põhimänguvormiga mängida juhul, kui selle värvid ei kattu koduvõistkonna põhimänguvormi värvidega. Kui külalisvõistkonna põhimänguvormi värvid kattuvad koduvõistkonna omadega, peab ta mänguks kombineerima põhi- ja varumänguvormide baasil mänguvormi, mille värvid koduvõistkonna mänguvormi värvidega ei kattu. Külalisvõistkonnad on kohustatud enne mängu EJL-i kodulehelt kontrollima koduvõistkonna põhimänguvormi värve.
- 29.3 Mängudel, milles osaleb Coolbet saaliliigas mängiv võistkond, määrab võistkondade mänguvormi värvid mängueelse informatsiooni ankeedis EJL, lähtudes punktis 29.2 kirjeldatud põhimõttest ja Klubi kinnitab need ERIS-es. Kui Klubi soovib EJL-i poolt määratud mänguvormi värve muuta, esitab ta koos mängueelse informatsiooni ankeediga EJL-ile põhjendatud taotluse hiljemalt üks tööpäev enne mängu toimumist.
- 29.4 Väravavahi särk ning põlvikud peavad erinema nii oma kui ka vastasvõistkonna väljakumängijate vormist (erandkorras võivad väravavahi põlvikud olla sama värvi, kui oma võistkonna väljakumängijate põlvikud). Juhul kui väravavahi mänguvormi värvid kattuvad väljakumängijate mänguvormi värvidega, vahetab mänguvormi alati väravavaht, olenemata sellest, kas ta on kodu- või külalisvõistkonna väravavaht.
- 29.5 Ühe võistkonna mängijad peavad kandma sama värvi mängusärke, sama värvi pükse ja sama värvi põlvikuid. Kohustuslik on kanda säärekaitsmeid.
- 29.6 Vahetusmängijad peavad kandma veste, mille värv erineb oluliselt mängusärgist.
- 29.7 Ühe mänguvormi särgil ja pükstel peavad olema samad numbrid.



## **IX MÄNGUDE KORRALDAMINE**

### **Artikkel 30 – Mängude korraldamine**

- 30.1 Võistlustel viiakse mängud läbi lähtudes kõrgemas liigas osaleva võistkonna liiga saaljalgpalli meistrivõistluste mängukorralduslikest nõuetest, mis on toodud Eesti 2021/2022. a saaljalgpalli meistrivõistluste juhendi peatükis „Mängude korraldamine“ ning käesoleva juhendi lisas III.
- 30.2 Rahvaliiga võistkondade omavahelisel kohtumisel tuleb mäng korraldada lähtudes Teise liiga meistrivõistluste mängu mängukorralduslikest nõuetest, mis on toodud Eesti 2021/2022. a saaljalgpalli meistrivõistluste juhendi peatükis „Mängude korraldamine“ ning käesoleva juhendi lisas III.

### **Artikkel 31 – Karikafinaal**

- 31.1 Võistluste finaalmängu ehk karikafinaali korraldab EJK ja kannab mängu korraldamisega seotud kulud.
- 31.2 Karikafinaali kodu- ja külalisvõistkond loositakse poolfinaalide loosimisel.
- 31.3 Karikafinaal toimub igal aastal veebruaris.

### **Artikkel 32 – Mängueelse informatsiooni ankeet**

- 32.1 Kaks (2) tööpäeva enne mängu, milles osaleb Coolbet saaliliiga võistkond, on mõlema võistkonna Klubid kohustatud ERIS-es kinnitama EJK-i poolt täidetud mängueelse informatsiooni ankeedi.
- 29.8 Võistkonna poolt kinnitatud ankeet läheb automaatselt üles EJK-i kodulehele.

## **X MÄNGUGA SEOTUD TOIMINGUD**

### **Artikkel 33 – Võistkondade saabumine**

- 33.1 Võistkonnad peavad saabuma võistluspaika hiljemalt 45 minutit enne mängu algust. Karikafinaalis peavad võistkonnad saabuma hiljemalt 70 minutit enne mängu algust.
- 33.2 Mäng peab algama ettenähtud ajal. Ootamatute asjaolude ilmnemisel ei tohi mängu alustamisega viivitada rohkem kui 15 minuti. Mängu alustamise üle otsustab kohtunik.

### **Artikkel 34 – Mänguprotokoll**

- 34.1 Mänguprotokoll on digitaalne dokument, kuhu kantakse mängus osalevate võistkondade koosseisud ja ametiisikud ning kus fikseeritakse mängu käik. Mängu alustamise eelduseks on Klubide poolt võistkonna koosseisude kinnitamine ERIS-es.
- 34.2 Mängudes, kus vähemalt üks osaleja on Coolbet saaliliiga võistkond, on võistkonnad kohustatud mänguprotokollide võistkondade koosseisu lehed täitma kooskõlas punktiga 35.5 ERIS-e kaudu hiljemalt 45 minutit enne mängu algust.

- 34.3 Esiliiga ja Rahvaliiga võistkondade vahelistes mängudes on võistkonnad kohustatud mänguprotokolli võistkondade koosseisu lehed täitma kooskõlas punktiga 35.5 ERIS-e kaudu hiljemalt 15 minutit enne mängu algust.
- 34.4 Võistkonna esindaja sisestab protokolli kõigi mängus osalevate mängijate numbrid, nimed ning tehnilises alas viibivate ametiisikute nimed. Kõik protokolli kantud tehnilises alas viibivad isikud peavad omama jalgpalli ametiisiku litsentsi. Mängija, keda pole enne mängu algust protokolli kantud, ei tohi mängus osaleda. Protokolli kantud mängijate nimede õigsuse ja nende õiguse eest osaleda antud mängus vastutab Klubi.
- 34.5 Mänguprotokollis saab treeneriks määrata vaid kehtivat EJK D treenerikvalifikatsiooni omavat treenerit.
- 34.6 Klubi poolt määratud lauakohtunik täidab lauakohtuniku protokolli ja edastab selle kohe peale mängu kohtunikule.
- 34.7 Võistkond võib ühes kohtumises protokolli kanda kuni neliteist (14) mängijat. Mängu peavad alustama need viis (5) mängijat, kelle nimed on protokollis esitatud esimestena. Ülejäänud mängijad on vahetusmängijad.
- 34.8 Kõigil protokolli kantud vahetusmängijatel on lubatud mängust osa võtta. Mängu jooksul tehtavate vahetuste arv ei ole piiratud. Vahetusi ei ole lubatud teha minutilise vaheaja (inglise keeles *time-out*) jooksul.
- 34.9 Iga mängija peab mänguprotokolli olema kantud erineva numbriga ja numbrid mänguvormidel peavad vastama protokollis toodud numbritele. Kapteni ja väravavahi nimed tuleb protokollis ära märkida.
- 34.10 Minimaalne mängija arv väljakul on kolm (3). Vähema mängijate arvu korral mängu ei alustata, võistkonnale arvestatakse kaotus, vastasvõistkonnale võit ning tulemuseks märgitakse -:+.
- 34.11 Kui mängu jooksul jääb võistkonna koosseisus väljakule vähem kui kolm (3) mängijat, siis mäng katkestatakse ja vähemusse jäänud võistkonnale arvestatakse kaotus ning vastasvõistkonnale võit, mängutulemuseks märgitakse - : ... (vastaste poolt löödud väravate arv).
- 34.12 Võistkonnal, kes osaleb saaljalgpalli meistrivõistlustel, peab neljateistkümnest (14) mänguprotokolli kantavast mängijast vähemalt üksteist (11) olema „Eestis treenitud mängijad“. Juhul kui võistkond kannab protokolli vähem kui üksteist (11) „Eestis treenitud mängijat“, siis väheneb vastavalt ka maksimaalne protokolli kantavate mängijate arv. Saaljalgpalli rahvaliigas osalev võistkond võib mängijaid, kes ei ole „Eestis treenitud mängijad“ protokolli kanda piiranguta.
- 34.13 Kõikidel protokolli kantud mängijatel ja ametiisikutel peavad mängul kaasas olema isikut tõendavad dokumendid. Kohtunikul on õigus enne mängu algust, poolajal või pärast mängu identifitseerida protokolli kantud mängijaid isikut tõendava dokumendi alusel.

### **Artikkel 35 – Mängueelne koosolek**

- 35.1 Mängudel, kuhu EJL on määranud mänguinspektori, toimub 45 minutit enne mängu algust koosolek, millest võtavad osa EJL-i poolt mängule määratud kohtunikud, mänguinspektor, mõlema võistkonna esindajad, kes on ametiisikuna kantud mänguprotokollis (sh treener, kes on mänguprotokollis kantud mängijana) ning mängu korraldaja. Karikafinaalil toimub mängueelne koosolek 60 minutit enne mängu algust.
- 35.2 Mängueelseks koosolekuks on koduvõistkonna Klubil soovituslik tagada eraldi ruum. Juhul kui eraldi ruumi mängueelseks koosolekuks ei ole võimalik tagada, toimub see kohtunike rietusruumis.
- 35.3 Mängueelset koosolekut juhib mänguinspektor.
- 35.4 Mängueelsel koosolekul:
- a) kontrollitakse mänguvorme;
  - b) kontrollitakse mängupalle;
  - c) kontrollitakse mänguväljaku valmisolekut;
  - d) kontrollitakse turvaplaani olemasolu;
  - e) tutvustatakse võistkondadele autasustamistseremoonia protseduuri finaalmängu korral.
- 35.5 Mängu kohtunik ja inspektor teavitavad saali ja mänguväljaku puudujääkide olemasolu korral mängu korraldajat, mis peavad olema kõrvaldatud enne mängu algust. Kohtunik fikseerib puudused mänguprotokollis. Tõsiste puuduste korral otsustab kohtunik mängu toimumise.

### **Artikkel 36 – Mängijate ülesrivistus ja kätlemine**

- 36.1 Enne mängu algust rivistab kohtunik mõlemad võistkonnad üles.
- 36.2 Ausa mängu tunnustamiseks soovitatakse mängijatel ülesrivistuse järel ning pärast mängu lõpuvilet suruda oma vastasmängijate ja kohtunikega kätt.

### **Artikkel 37 – Nõuded tehnilises alas viibivatele ametiisikutele ja mängijatele**

- 37.1 Kõik ametiisikud, sh treenerid, kes viibivad tehnilises alas, peavad omama jalgpalli ametiisiku litsentsi vastavalt EJL-i Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale.
- 37.2 Tehnilises alas tohib mängu ajal viibida kuni viis (5) Klubi ametiisikut ja kuni üheksa (9) vahetusmängijat, st kokku kuni neliteist (14) inimest. Kui varumängijate pingil ei ole piisavalt istekohti, tuleb tehnilise ala kõrvale paigutada puuduv arv lisaistekohti.
- 37.3 Tehnilises alas viibivate isikute nimed ja funktsioonid peavad olema protokollis välja toodud ning nad peavad viibima mängu ajal selles alas.

- 37.4 Mängust eemaldatud mängija ei tohi viibida tehnilises alas, vaid peab lahkuma tribüünile või riietusruumi. Samuti peab lahkuma tehnilisest alast pealtvaatajatele mõeldud alale kohtuniku poolt eemaldatud ametiisik. Eemaldatud ametiisik ei tohi kuni mängu lõpuni mitte mingil viisil juhendada ega kontakteeruda võistkonnaga.

### **Artikkel 38 – Mänguprotokolli täitmine ja avalikustamine**

- 38.1 15 minuti jooksul pärast mängu lõppu kannab kohtunik ERIS-es mänguprotokolli mängus löödud väravad, väravasöödud, hoiatused ja eemaldamised koos minutite, mängija nime ja põhjendusega ning kinnitab selle. Lisaks annab ta mänguprotokollis intsidentide lehel võimalikult üksikasjalikult teada kõikidest vahejuhtumitest, mis leidsid aset enne mängu, mängu jooksul või pärast mängu
- 38.2 Võistkonna esindaja on kohustatud pärast mängu lõppu tutvuma mänguprotokolliga EJK-i kodulehel veendumaks, et kõik mängusündmused on õiged. Kuni 72 tundi pärast mängu lõppu on võistkonna esindajatel õigus paranduste tegemiseks saata e-kiri aadressile [futsal@jalgpall.ee](mailto:futsal@jalgpall.ee).
- 38.3 Mänguprotokoll avalikustatakse EJK-i kodulehel.
- 38.4 Protesti esitamise korral toimitakse vastavalt artiklile 46.

## **XI KOHTUNIKUD JA MÄNGUINSPEKTORID**

### **Artikkel 39 – Kohtunikud**

- 39.1 EJK määrab Võistluste mängudele vastavat saaljalgpalli kohtuniku litsentsi omavad kohtunikud.
- 39.2 Vastuvõttev võistkond peab tagama lauakohtuniku-ajamõõtja.
- 39.3 Kohtunikud peavad mängupaika saabuma hiljemalt 45 minutit enne mängu algust.

### **Artikkel 40 – Kohtunike hilinemine/mitteilmumine**

- 40.1 Kui kohtunik ei ole saanud ettenähtud ajaks mängupaika, tuleb sellest otsekohe teatada EJK-i kohtunike osakonnale. EJK otsustab, kuidas olukorda lahendada. Kui EJK otsustab kohtuniku välja vahetada, on selline otsus lõplik. Kui EJK-i kohtunike osakonnal ei ole võimalik leida talle asendajat, toimitakse vastavalt artiklile 22.

### **Artikkel 41 – Kohtuniku terviserike**

- 41.1 Kui kohtunik ei saa haiguse, vigastuse vm terviserikke tõttu mängu alustada või oma tööd jätkata, vahetab kohtuniku välja esimene abikohtunik. Kui abikohtunik puudub, jääb mäng ära või see katkestatakse ning toimitakse vastavalt artiklile 22 või 23.

## **Artikkel 42 – Mänguinspektor**

- 42.1 EJL-i kohtunike osakond määrab valitud Võistluste mängudele mänguinspektori. Millistele mängudele mänguinspektor määratakse, otsustab EJL-i kohtunike osakond.
- 42.2 Mänguinspektor peab mängule saabuma hiljemalt 60 minutit enne mängu algust.
- 42.3 Mänguinspektor hindab mängul mängu korraldust ja kohtunike tegevust.
- 42.4 Mänguinspektorid teevad koostööd kohtunike ja mängu korraldajatega mängu parima korralduse tagamiseks.
- 42.5 Mänguinspektori korraldused kodumängu korraldajale mängukorralduslike puuduste likvideerimiseks ning mängijate, kohtunike ja pealtvaatajate turvalisuse tagamiseks on korraldajatele täitmiseks kohustuslikud.
- 42.6 Mänguinspektor ei vastuta kohtunike tegevuse ja mängu korralduse eest.
- 42.7 Mänguinspektor on kohustatud saatma ettekande EJL-i kolme tööpäeva jooksul pärast mängu. Vajadusel võib EJL küsida ettekannet ka varem.

## **XII DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE**

### **Artikkel 43 – EJL distsiplinaareeskirjad**

- 43.1 Klubide, mängijate, ametiisikute, liikmete või Klubi nimel mänguga seotud ametikohustusi täitvate isikute distsiplinaarrikkumiste korral kohaldatakse EJL-i Distsiplinaarmäärust.

### **Artikkel 44 – Hoiatused ja eemaldamised**

- 44.1 Mänguväljakult eemaldatud mängija ja tehnilisest alast eemaldatud treener või muu ametiisik on diskvalifitseeritud üheks järgmiseks antud Võistlustel peetavaks mänguks. EJL-i distsiplinaarorganil on õigus karistusi muuta (sh raskendada) ja laiendada teiste sarjade mängudele.
- 44.2 Mänguväljakult eemaldatud mängija, treener, mängiv treener või muu ametiisik peab koheselt lahkuma tehnilisest alast ning ei tohi kuni mängu lõpuni mitte mingil viisil võistkonda juhendada.
- 44.3 Mängija ja võistkonna ametiisik on automaatselt diskvalifitseeritud üheks järgmiseks antud Võistlustel peetavaks mänguks pärast igat kolmandat erinevas mängus saadud hoiatust, mis on saadud kuni Võistluste poolfinaalideni, välja arvatud punktis 44.4 kirjeldatud juhul.
- 44.4 Võistlustel saadud üksikud hoiatused aeguvad peale Võistluste veerandfinaale ja poolfinaalidesse edasi ei kandu. Kui Võistluste veerandfinaalis saab mängija kolmanda hoiatuse või ta eemaldatakse, on ta poolfinaaliks diskvalifitseeritud.
- 44.5 Hoiatused ei kandu ühest liigast, sarjast ega hooajast teise.
- 44.6 Mängukeeld, v.a tähtajaline mängukeeld, ei kandu ühest sarjast teise.

- 44.7 Kandmata kollaste kaartide karistused aeguvad peale Võistluste lõppu ja järgnevasse hooaegadesse edasi ei kandu.
- 44.8 Kui mängija eemaldatakse võistkonna viimasest Võistluste mängust, jääb talle kandmata mängukeeld, mis kandub automaatselt järgnevasse hooaegadesse. Kandmata mängukeeld aegub viie (5) aasta pärast peale saamist. Mängukeeld ei laiene automaatselt teiste sarjade mängudele.
- 44.9 Kui treener või ametiisik eemaldatakse võistkonna viimasest Võistluste mängust, jääb talle kandmata võistkonna juhendamise / tehnilises alas viibimise keeld, mis kandub automaatselt järgnevasse hooaegadesse. Kandmata juhendamise/tehnilises alas viibimise keeld aegub viie (5) aasta pärast peale selle saamist. Juhendamise/tehnilises alas viibimise keeld ei laiene automaatselt teiste sarjade mängudele.
- 44.10 Mängija, kes on diskvalifitseeritud, ei tohi olla protokollis kantud ega viibida tehnilises alas ei mängija, treeneri ega mistahes muu ametiisikuna. Diskvalifitseeritud mängija ei tohi mängupaigas üks (1) tund enne mängu algust kuni mängu lõpuni mitte mingil viisil kontakteeruda võistkonnaga.
- 44.11 Kui treener, mängiv treener või ametiisik on diskvalifitseeritud, ei tohi ta mitte üheski Võistluste mängus olla treeneri või muu ametiisikuna mänguprotokollis kantud ega viibida tehnilises alas enne, kui ta on jätnud nõutud arvu mängu vahele. Mängijana ei ole diskvalifitseeritud treeneril lubatud osaleda vaid selle võistkonna järgmises/järgmistes mängus/mängudes, mille eest ta treeneri või muu ametiisikuna eemaldati. Diskvalifitseeritud treener, mängiv treener ja ametiisik ei tohi mängupaigas üks (1) tund enne mängu algust kuni mängu lõpuni mitte mingil viisil juhendada ega kontakteeruda võistkonnaga.
- 44.12 EJL ei ole kohustatud teavitama võistkondi mängudes saadud hoiatustest ja eemaldamistest. Mängijate saadud hoiatuste ja eemaldamiste arvestuse eest vastutab Klubi.

#### **Artikkel 45 – Sanktsioonid juhendist tulenevatele rikkumistele**

- 45.1 Osavõtvad võistkonnad on kohustatud ilmuma võistluskohta juhendi punktis 33.1 ettenähtud ajal. Võistluskohta ettenähtud ajal mitteilmunud võistkonnale, kelle süü tulemusena mäng ei toimunud, loetakse mäng kaotatuks ja mängutulemuseks märgitakse -:+.
- 45.2 Loobumiskaotuse puhul jäävad kehtima loobumise andnud võistkonna eelnevad karistused. Vastavõistkonna karistused loetakse kantuks.
- 45.3 Loobumiskaotuse andnud võistkonna Klubi tasub EJL-ile 300 euro suuruse trahvisumma.
- 45.4 Juhul kui diskvalifitseeritud, ülesandmata või mõnel muul põhjusel mänguõigust mitteomav mängija on kantud protokollis ametiisikuna, sh treenerina, karistatakse Klubi 100 euro suuruse rahatrahviga. Diskvalifitseeritud mängija karistust ei loeta kantuks ning karistus tuleb ära kanda järgmises/järgmistes Võistluste mängus/mängudes.

- 45.5 Juhul kui litsentsi mitteomav või diskvalifitseeritud treener või ametiisik on kantud mänguprotokoll, karistatakse Klubi 100 euro suuruse rahatrahviga. Diskvalifitseeritud treeneri või ametiisiku karistust ei loeta kantuks ja see tuleb ära kanda järgmises/järgmistes Võistluste mängus/mängudes.
- 45.6 Juhul kui protokoll kandmata ametiisik viibib tehnilises alas, karistatakse Klubi 100 euro suuruse rahatrahviga. Kui protokoll kandmata mängija osaleb mängus, rakendatakse punktis 45.8 sätestatut.
- 45.7 Juhul kui diskvalifitseeritud mängija, treener, mängiv treener või ametiisik juhendab mingil viisil võistkonda alates 1 tund enne mängu algust kuni mängu lõpuni, karistatakse Klubi 100 euro suuruse rahatrahviga.
- 45.8 Juhul kui Võistluste mängus osaleb diskvalifitseeritud, ülesandmata või mõnel muul põhjusel mänguõigust mitteomav mängija, tühistatakse mängu tulemus ja määrusi rikkunud võistkonnale arvestatakse kaotus ning tal tuleb tasuda 100 euro suurune rahatrahv. Vastasvõistkonnale arvestatakse võit, määrusi rikkunud võistkonna väravad ja söödud annuleeritakse ning mängutulemuseks märgitakse – : ... (vastaste poolt löödud väravate arv). Vastasvõistkonna poolt löödud väravad ja väravasöödud jäävad kehtima, samuti jäävad jõusse kõik mängus saadud hoiatused ja eemaldamised. Määrusi rikkunud võistkonna diskvalifitseeritud mängijate, sh mängus osalenud mängija, eelnevad karistused loetakse kantuks.
- 45.9 Kui 2003. aastal või hiljem sündinud noormängija (alates 1. jaanuarist 2022 a. 2004. aastal või hiljem sündinud noormängija) mängib seitsme (7) kalendripäeva jooksul rohkem kui kahes (2) EJL-i egiidi all toimivas mängus, karistatakse määrusi rikkunud võistkonna Klubi 100 euro suuruse rahatrahviga.
- 45.10 Kui mängija osaleb ühe (1) päeva jooksul rohkem kui ühes (1) EJL-i egiidi all toimivas mängus, karistatakse määrusi rikkunud võistkonna Klubi 100 euro suuruse rahatrahviga.
- 45.11 Mängude korralduslike põhimõtete ning muude käesolevas artiklis käsitlemata juhendi nõuete rikkumise korral rakendatakse Klubi suhtes lisas IV toodud sanktsioone või esitatakse asi distsiplinaarorganile menetlemiseks. Lisaks võib EJL edastada asja distsiplinaarorganile täiendava karistuse määramiseks.

#### **Artikkel 46 – Protesti esitamine**

46.1 Protesti saab esitada:

46.1.1 mänguõigust mitteomava mängija osalemisel mängus;

46.1.2 kohtuniku ilmse vea korral otsuse tegemisel vale isiku suhtes;

46.1.3 kohtunikupoolsel mängureeglite jämedal rikkumisel, mis olulisel määral mõjutas mängu lõpptulemust;

46.1.4 mõne muu erakordse sündmuse korral, mis olulisel määral mõjutas mängu lõpptulemust.

46.2 Protesti ei saa esitada kohtuniku poolt langetatud faktiliste otsuste vastu.

- 46.3 Võistkond peab kohtunikku protesti sisseandmisest teavitama mängu lõppedes, misjärel kohtunik märgib 15 minuti jooksul ERIS-e mänguprotokolli märkuste lahtrisse info protesti sisseandmise kohta.
- 46.4 Protesti esitamisel tuleb hiljemalt 24 tunni jooksul peale mängu lõppu klubil saata kirjalikult pikem selgitus distsiplinaarinspektorile e-posti aadressil fp@jalgpall.ee. Protesti sisseandja on kohustatud protestiga seotud dokumendid saatma samaks tähtajaks ka vastaspoolele, et vastaspool saaks koostada asjassepuutuva omapoolse selgituse.
- 46.5 Protest, mis ei ole fikseeritud mängu protokollis või ei ole esitatud õigeaegselt arutamisele ei kuulu.
- 46.6 Protesti esitamisel tuleb 24 tunni jooksul maksta EJK-i arveldusarvele kautsjon, mille suurus on 100 eurot.
- 46.7 Protesti rahuldamisel või läbi vaatamata jätmisel kautsjon tagastatakse.
- 46.8 Protesti arutamine toimub EJK-i distsiplinaarinspektori ja –komisjoni reglemendis sätestatud protseduurireegleid järgides.
- 46.9 Protesti suhtes tehtud otsusele rakendatakse EJK-i distsiplinaarinspektori ja –komisjoni reglemendis distsiplinaarorgani otsuse kohta sätestatud.

#### **Artikkel 47 – Doping**

- 47.1 Dopingu kasutamiseks loetakse dokumendis Eesti Dopinguvastased Reeglid sätestatud dopinguvastaste reeglite ühe- või mitmekordset rikkumist.
- 47.2 Dopingu kasutamine on keelatud ja karistatav. Dopinguvastaste reeglite rikkumise korral algatab EJK rikkuja suhtes distsiplinaarmenetluse.
- 47.3 Mängijat võidakse dopingu suhtes testida mistahes ajal. Klubid ja mängijad on kohustatud tegema Eesti Antidopingu Sihtasutuse esindajatega (sh ametnike ja dopingutestijatega) igakülgset koostööd, sh andma infot treeningute kohta.
- 47.4 Võistlustel viiakse dopingukontroll läbi pisteliselt. Eesti Antidopingu Sihtasutuse poolt mängule määratud dopinguarst teatab koos EJK-i poolt määratud ametnikuga mängu vaheajal mõlema võistkonna esindajale nende mänguprotokolli kantud mängijate nimed, kes peavad pärast mängu lõppu andma dopinguproovi.
- 47.5 Klubi peab tagama, et dopingukontrolliks valitud mängija vahetult peale väljakult lahkumist või mängu lõppedes siirdub koheselt dopingu kontrolliks ettenähtud ruumi ja täidab kõiki teisi protseduurireegleid. Dopinguproovile mitteilmumine loetakse võrdseks positiivse dopinguprooviga.

#### **Artikkel 48 – Mängukäigu ja tulemuse mõjutamine või eelnev fikseerimine**

- 48.1 Mängija või Klubi ametiisiku otsesel või kaudsel seotusel ükskõik millise tegevusega, mis viib või võib viia mängukäigu või tulemuse eelneva fikseerimiseni, kohaldatakse mängija ja/või Klubi suhtes sanktsioone vastavalt



EJL-i Distsiplinaarmäärusele. EJL teeb mängukäigu ja tulemuse eelneva võimaliku fikseerimise avastamiseks ning peatamiseks koostööd UEFA ja teiste rahvusvaheliste ja riiklike struktuuridega.

### **XIII SUPERKARIKA FINAAL**

#### **Artikkel 49 – Üldsätted**

- 49.1 Superkarika finaalis kehtivad juhendi peatükid I (Üldsätted), II (Osapoolte kohustused), VIII (Mänguvormid), X (Mänguga seotud toimingud), XI (Kohtunikud ja mänguinspektorid), XII (Distsiplinaarküsimused ja nende menetlemine) ja XIV (Lõppsätted) koos käesolevas peatükis kirjeldatud lisasätetega.
- 49.2 Lõplik sõna kõikides küsimustes on Peadirektoril.
- 49.3 Superkarika finaal on EJL-i poolt korraldatav eraldi võistlus, mis toimub enne meistrivõistluste hooaja algust.

#### **Artikkel 50 – Süsteem ja osalejad**

- 50.1 Superkarika finaal mängitakse ühe mänguna, kus kohtuvad eelmise hooaja Eesti saaljalgpalli meister ja karikavõistluste võitja. Juhul kui meister ja karikavõitja on üks ja sama võistkond, mängitakse Superkarika finaal eelmise hooaja Eesti saaljalgpalli meistri ja meistrivõistlustel 2. koha saavutanud võistkonna vahel.

#### **Artikkel 51 – Korraldamine**

- 51.1 Superkarika finaali korraldab EJL.
- 51.2 Superkarika finaal toimub igal aastal enne Eesti saaljalgpalli meistrivõistluste hooaja algust vastavalt EJL-i saaljalgpalli tüüpkalendrile.
- 51.3 Superkarika finaali toimumiskoha määrab EJL.

#### **Artikkel 52 – Autasustamine**

- 52.1 EJL autasustab saaljalgpalli Superkarika finaali võitjaks tulnud võistkonda rändkarika ja diplomiga ning selle liikmeid kuldmedalite.
- 52.2 Võitja on vastutav karika korrashoidmise ja säilivuse eest. Juhul kui karikas kaotatakse või saab kahjustada, hüvitab Klubi EJL-ile kõik taastamisega seotud kulud. Klubi peab tagastama täiuslikus seisukorras karika EJL-ile üks kuu enne järgmist Superkarika finaali. EJL graveerib võitjaks tulnud Klubi nime karikale.
- 52.3 Finaalis 2. koha saavutanud võistkonda autasustatakse diplomiga ja selle liikmeid hõbemedalite.

#### **Artikkel 53 – Õigus osaleda mängus**

- 53.1 Superkarika finaalis on õigus osaleda mängijal, kellel on mängu toimumise ajal õigus osaleda Eesti 2021/2022. a saaljalgpalli meistrivõistlustel selle võistkonna eest ja kes on võistkonda üles antud kaks (2) tundi enne Superkarika finaali algust.

## **Artikkel 54 – Mängueelse informatsiooni ankeet**

- 54.1 Superkarika finaali eel täidab EJL ERIS mängueelse informatsiooni ankeedi, mille mängus osalevate võistkondade esindajad peavad kinnitama hiljemalt kaks (2) tööpäeva enne mängu.

## **Artikkel 55 – Mängueelne koosolek**

- 55.1 60 minutit enne Superkarika finaali algust toimub koosolek, millest võtavad osa EJL-i poolt mängule määratud kohtunikud, mänguinspektor, mõlema võistkonna esindajad, kes on ametiisikuna kantud mänguprotokoll (sh treener, kes on mänguprotokoll kantud mängijana) ning mängu korraldaja.
- 55.2 Mängueelseks koosolekuks on koduvõistkonna Klubil soovituslik tagada eraldi ruum. Juhul kui eraldi ruumi mängueelseks koosolekuks ei ole võimalik tagada, toimub see kohtunike riietusruumis.
- 55.3 Mängueelset koosolekut juhivad mänguinspektor.
- 55.4 Mängueelsetel koosolekudel tagastavad võistkonna esindajad kohtunikule täidetud mänguprotokollid ja mängijate eeldatava asetuse väljakul.
- 55.5 Mängueelsetel koosolekudel:
- a) kontrollitakse mänguvorme;
  - b) kontrollitakse mängupalle;
  - c) kontrollitakse mänguväljaku valmisolekut;
  - d) tutvustatakse võistkondadele autasustamistseremoonia protseduuri.
- 55.6 Mängu kohtunik ja inspektor teavitavad saali ja mänguväljaku puudujääkide olemasolu korral mängu korraldajat, mis peavad olema kõrvaldatud enne mängu algust. Kohtunik fikseerib puudused mänguprotokollis. Tõsiste puuduste korral otsustab kohtunik mängu toimumise.

## **XIV LÖPPSÄTTED**

### **Artikkel 56 – Vaidluste lahendamine**

- 56.1 Juhendist tulenevate vaidluste lahendamiseks kohaldatakse EJL-i põhikirja IV peatükis sätestatud.

### **Artikkel 57 – Täpsustav asjaolu**

- 57.1 Käesoleva juhendi mõistes loetakse Klubiks ka selline Võistlustel osalev iseseisev võistkond, kes ei ole välja pandud ühegi Klubi poolt.

### **Artikkel 58 – Ettearvamatud asjaolud ja erandid**

- 58.1 Juhendis käsitlemata küsimustes, v.a distsiplinaarasjad, on otsuste tegemise pädevus Peadirektoril. Peadirektori otsused on lõplikud.
- 58.2 Erakorraliste asjaolude ja vääramatu jõuga seotud küsimuste lahendamise ning erandite tegemise pädevus juhendi rakendusallas on vaid Juhatusel.

### **Artikkel 59 – Lisad**

59.1 Kõik lisad moodustavad käesoleva juhendi lahutamatu osa.

### **Artikkel 60 – Jõustumine**

60.1 Käesolev juhend on kinnitatud EJL juhatuse poolt 31. augustil 2021. a ja kehtib saalijalgpalli 2021/22. aasta hooajal.

## LISA I: Aus mäng

### Ausa mängu määratlus

Aus mäng väärtustab ausas konkurentsivõit saavutatud tulemust. Ausa mängu kontseptsioonis tegutsevad isikud lojaalsuse, ausameelsuse, sportlikkuse ja eetika printsiipe järgides. Aus mäng välistab pettuse, äraostmise, korruptsiooni, dopingut, vägivalda (nii füüsilise kui moraalse), diskrimineerimise, eksploateerimise ja liialdatud kommertslikkuse.

Ausa mängu põhimõtteid kohustuvad järgima Klubi ja nende esindajad ning ametiisikud ja kõik isikud, kes täidavad Klubi poolt määratud ametikohustusi, sh treenerid, mängijad, Klubi/võistkonna toetajad ja teised pealtvaatajad.

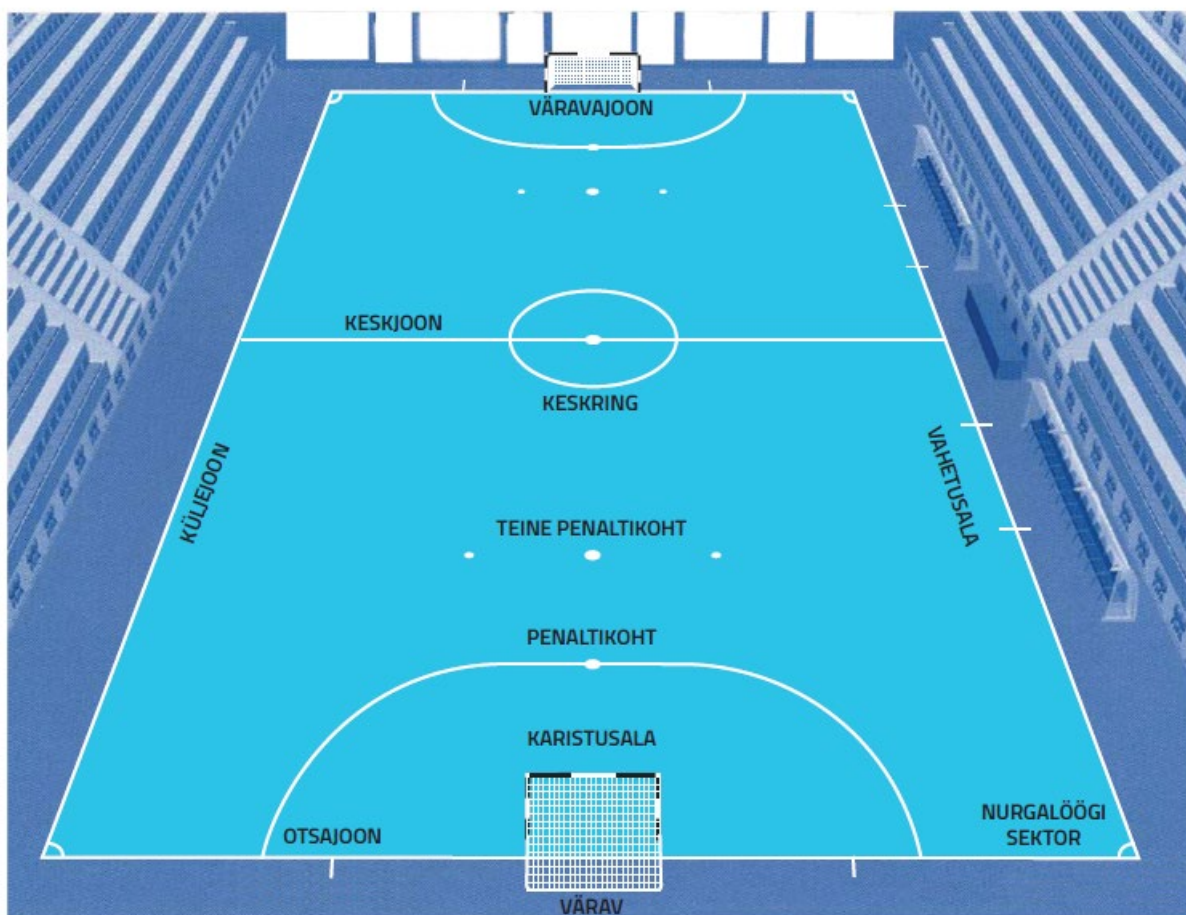
Eeltoodud isikud peavad hoiduma igasugusest käitumisest, mis kahjustab või võib kahjustada EKL-i poolt organiseeritud või korraldatud mängu või võistluste aususe põhimõtet ning kohustub tegema EKL-ga täielikku koostööd võitlemaks selliste tegude vastu.

Ausa mängu põhimõtteid ei ole muuhulgas järginud isik, kes:

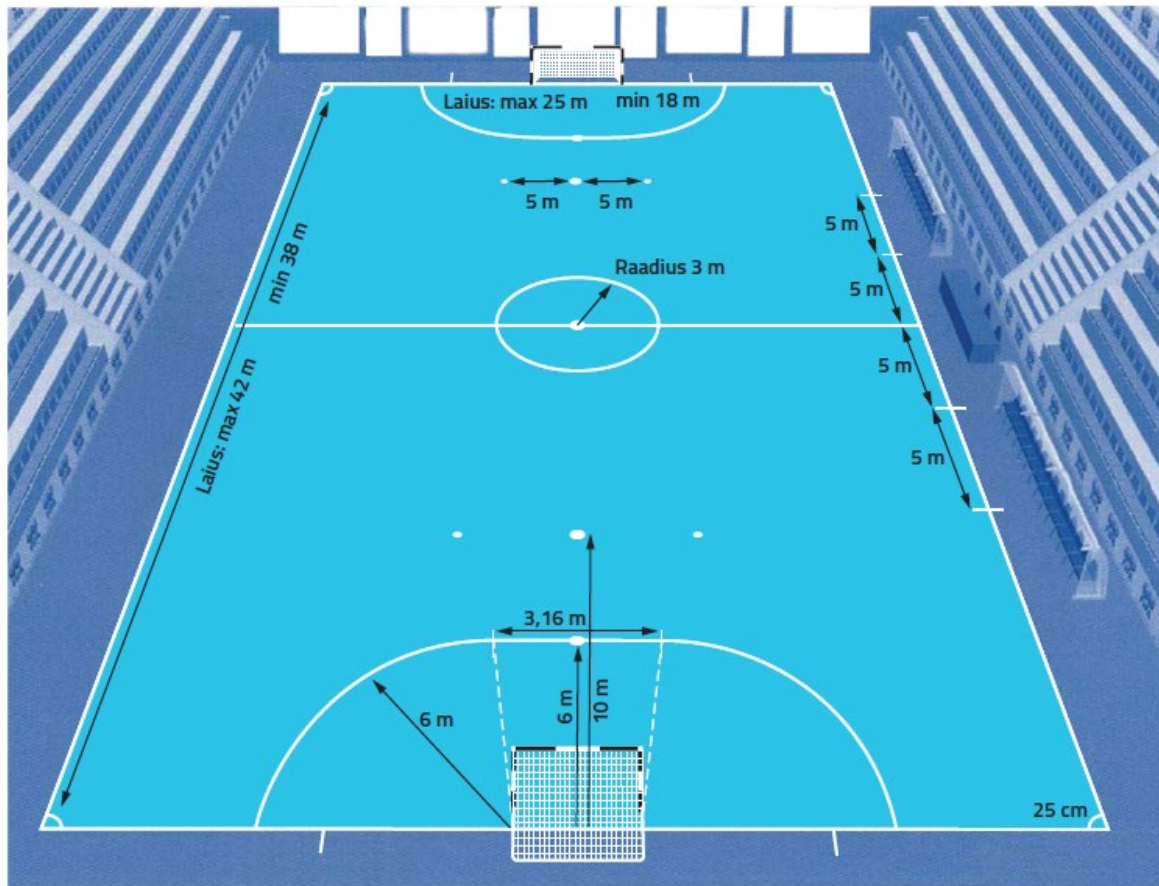
- on aktiivselt või passiivselt seotud või üritab ennast siduda pettuse, altkäemaksu või korruptsiooniga jalgpallialases tegevuses;
- kasutab tema jalgpallialase tegevuse kaudu talle teatavaks saanud mitteavalikustatud informatsiooni, mis kahjustab või võib kahjustada mängu või EKL-i poolt tunnustatud võistluste aususe põhimõtteid;
- otseselt või kaudselt mõjutab või üritab mõjutada ükskõik millise otsese või kaudse tegevusega mängukäiku ja/või eelnevalt fikseerida mängu või võistluse tulemust (kokkuleppeline mängutagajärg) olenemata sellest, kas isiku eesmärgiks on saada sellest isiklikku kasu (varalist või mittevaralist); luua kasu saamise võimalus kolmandale isikule või on vastavaks käitumiseks mistahes muu põhjus. Kasu saamise all mõistetakse nii finantsilist kui igasugust muud kasu sh mittevaralist kasu;
- käitub endale või kolmandale isikule eelise saamiseks viisil, mis avaldab või võib avaldada mõju mängu või võistluse käigule ja/või tulemusele, ning mis on vastuolus EKL-i põhikirjaliste eesmärkidega;
- isikliku või kolmandate isikute kasu eesmärgil osaleb otseselt või kaudselt panustamises või sellega sarnases tegevuses ennustusmängudes mängu tulemuse või käigu peale EKL-i või tema poolt korraldatavatel võistlustel, milles osaleb tema või tema lähedase isiku võistkond. Kasu saamise all mõistetakse nii finantsilist kui igasugust muud kasu;
- kasutab ja/või edastab teistele talle tema jalgpallilise tegevuse kaudu teatavaks saanud mitteavalikku infot, teeb ebaetilisi avaldusi, kutsub üles provokatiivsele käitumisele, rikub või võib oma käitumisega rikkuda jalgpalli mainet või EKL-i poolt tunnustatud mängu või võistluste aususe põhimõtet;
- rikub oma käitumisega üldisi häid käitumisnorme- ja tavasid;

- edastab spordiüritusel ükskõik millisel viisil üritusega sobimatu sõnumi, sh poliitilise või solvava jms;
- ei järgi EJL-i ja/või tema organite (sh distsiplinaarorganite) poolt tehtud otsuseid või juhiseid või FIFA või Rahvusvahelise Spordi Arbitraažkohtu (CAS) poolt tehtud otsuseid;
- põhjustab süüliselt mängu hilinemise või ärajäämise;
- põhjustab süüliselt mängu katkemise või peatamise või kes vastutab mängu süülise katkemise või peatamise eest;
- käitub vägivaldselt, provokatiivselt või kasutab ebatsensuurseid väljendeid;
- käitub eelise saamiseks ebasportlikult;
- kasutab või üritab kasutada dopingut või kes annab või üritab anda dopingut mängijale kasutamiseks;
- vabatahtlikult ja viivitamatult ei teavita EJL-i temale tehtud ettepanekust mõjutada mängu või võistluse käiku ja/või tulemust;
- vabatahtlikult ja viivitamatult ei teavita EJL-i ükskõik millises talle teada olevast rikkumisest ülaltoodud käitumispõhimõtetes.

## VÄLJAKU TÄHISTUS

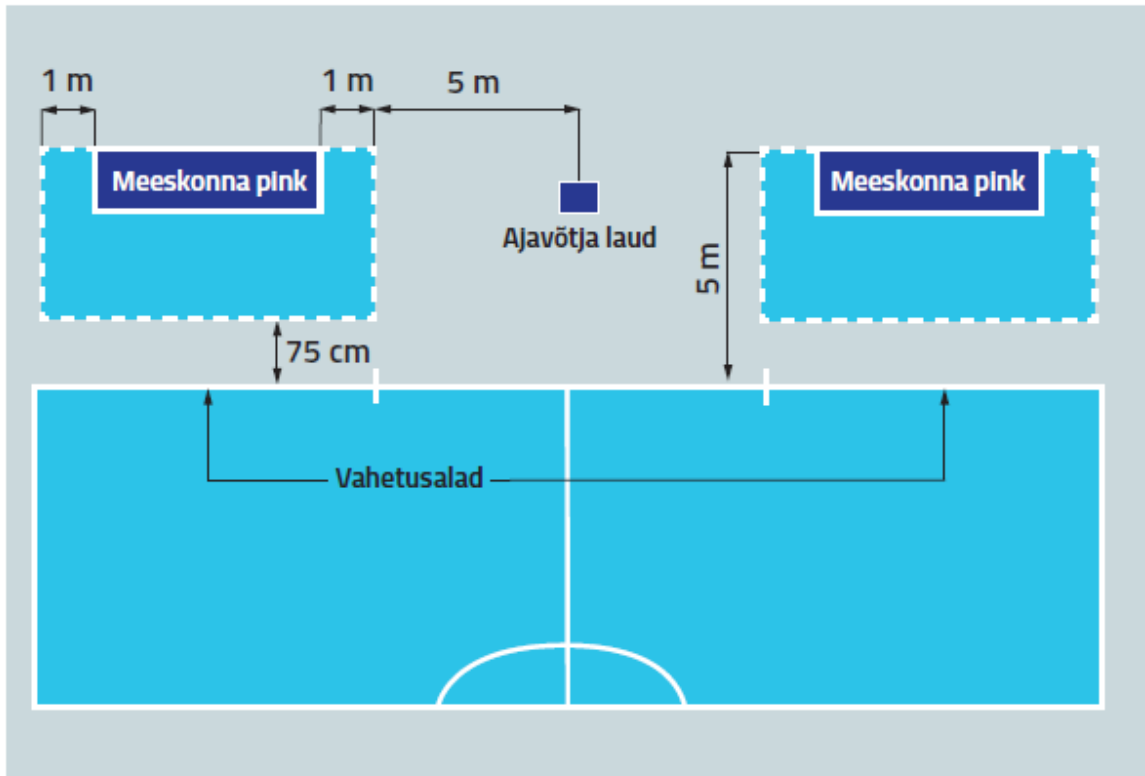


# VÄLJAKU MÕÕTMED



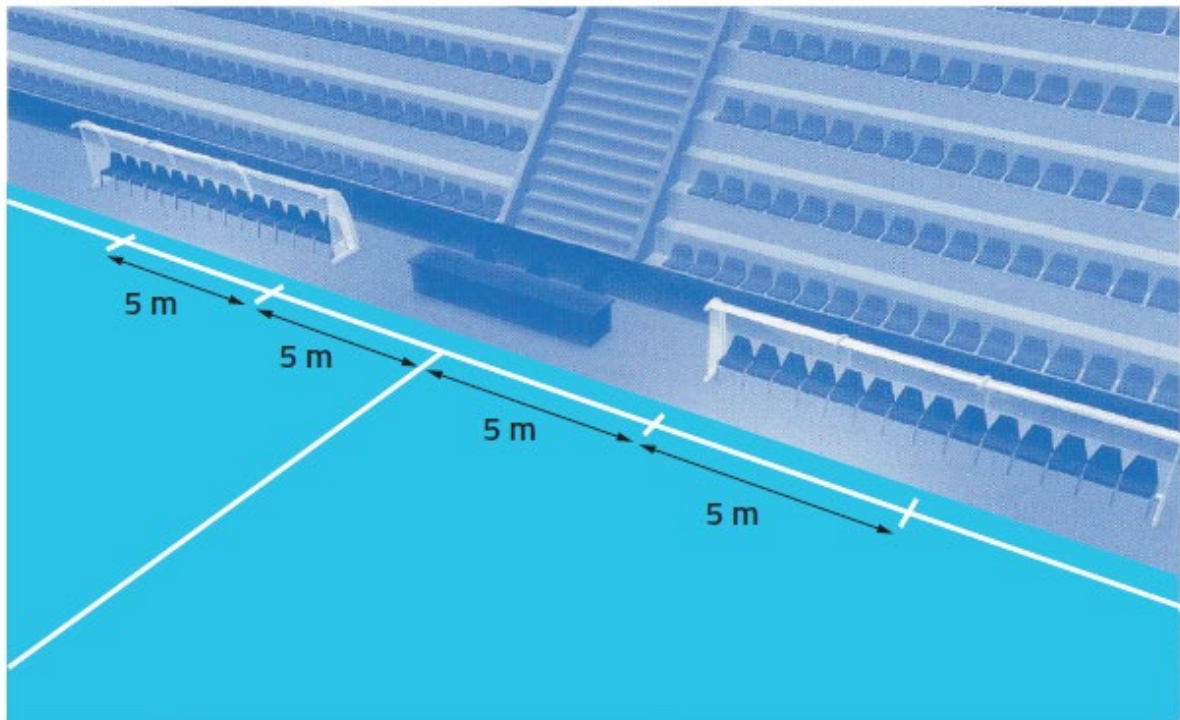
Kõik abimärgid 8 cm laiad

# TEHNILINE ALA

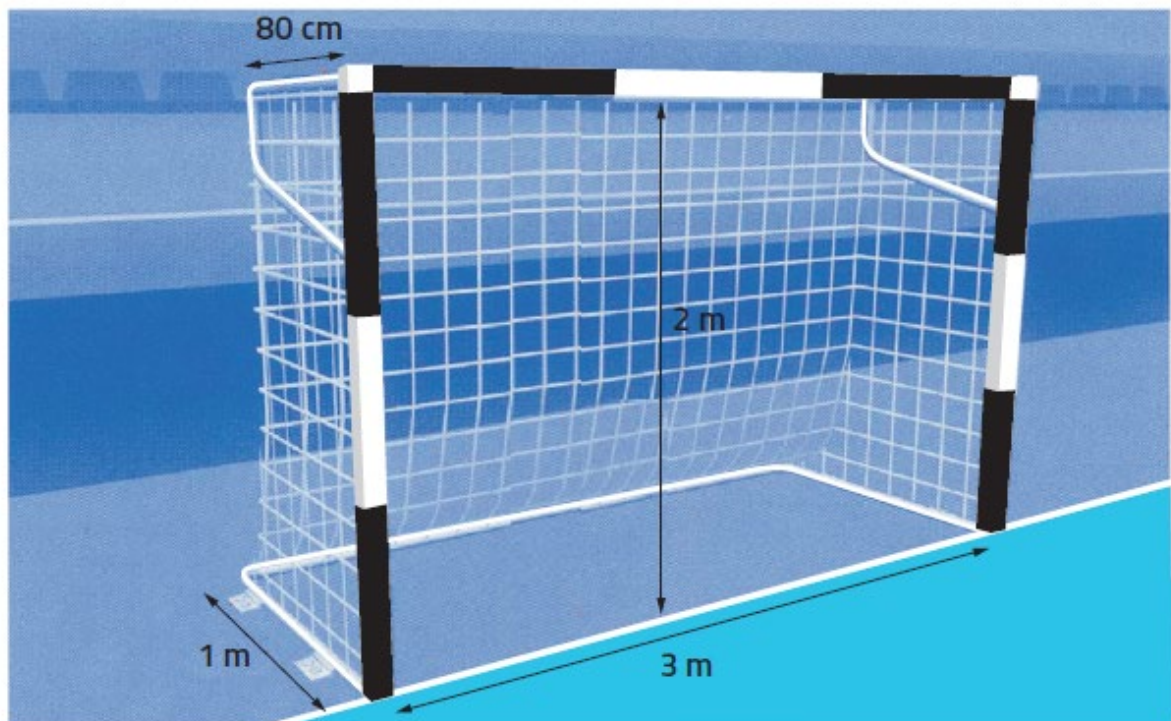




# VAHETUSALA



# VÄRAV



## **LISA III: Mängude korraldamine**

### **Artikkel 1 – Mängueelse informatsiooni ankeet**

- 1.1 Mängudel, milles osaleb Coolbet saaliiga võistkond, on Klubid kohustatud kinnitama ERIS-e kaudu mängueelse informatsiooni ankeedi.
- 1.2 Mängus osaleva võistkonna esindaja peab ankeedi kinnitama hiljemalt kaks tööpäeva enne mängu.

### **Artikkel 2 – Mängupallid**

- 2.1 Kodumängu korraldav Klubi tagab mänguks kaks (2) nõuetele vastavat mängupalli.
- 2.2 Mängupall peab vastama FIFA saaliigapalli reeglitele (ümberrõõd 62-64 cm) ning kandma märgi FIFA Quality või FIFA Quality Pro.

### **Artikkel 3 – Turvalisus ja ohutus**

- 3.1 Kodumängu korraldav Klubi peab järgima käesolevas juhendis või EJK-i poolt välja antud käitumisjuhistes kehtestatud nõudeid.
- 3.2 Kodumängu korraldav Klubi vastutab turvalisuse ja ohutuse eest enne mängu, mängu ajal ja pärast mängu. Mängijate ja mänguga seotud ametiisikute turvalisuse tagamiseks peab kodumängu korraldav Klubi hoolitsema, et nimetatud isikud saaksid spordihoonesse ja mänguväljakule siseneda, seal viibida ja sealt lahkuda ohutult.
- 3.3 Mängudel, milles osaleb Coolbet saaliiga võistkond, peab kodumängu korraldav Klubi igale kodumängule määrama vähemalt ühe isiku, kes vastutab turvalisuse eest mängupaigas ning otsustab vastavalt prognoositavale pealtvaatajate arvule korrapidajate või turvatöötajate arvu mängul.
- 3.4 Mängudel, milles osaleb Esi-, Teise või rahvaliiga võistkond, on korrapidaja/turvatöötaja olemasolu soovituslik.
- 3.5 Kodumängu korraldav Klubi peab tagama mängupaiga sisekorraeeskirjade täitmise ning mängijate, kohtunike, ametiisikute ja pealtvaatajate turvalisuse.
- 3.6 Turvalisuse tagamiseks ei tohi mängupaika lubada alkoholi- või narkojoobes isikuid, tuua esemeid/aineid, mis võivad olla ohtlikud.
- 3.7 Pealtvaatajatel ei ole lubatud viibida mänguväljakul ning alal, mis jääb tribüünide ning väljaku vahele.
- 3.8 Kodumängu korraldav Klubi peab kindlustama, et spordihoones oleks piisaval arvul käte desinfitseerimise punkte, mis asuksid enimkäidavates kohtades ning mängijate ja kohtunike riietusruumides.

### **Artikkel 4 – Piletimüük**

- 4.1 Mängudel, milles osaleb Coolbet saaliiga võistkond, on kodumängu korraldav Klubi kohustatud korraldama mängule piletimüügi.

- 4.2 Mängudel, milles osaleb Esi-, Teise või rahvaliiga võistkond, on piletimüük soovituslik.
- 4.3 Piletimüügi organiseerib kodumängu korraldav Klubi, kes määrab pileti hinna. Piletimüügist saadav tulu kuulub kodumängu korraldavale Klubile.
- 4.4 Külalisvõistkonna Klubile tuleb reserveerida 15 tasuta piletit. Külalisvõistkonna Klubi lepib koduvõistkonna Klubiga kokku pileтите kättetoimetamise.
- 4.5 EJK-i ametiisikutel on EJK-i töötõendi ettenäitamisel õigus külastada mängu tasuta. Sama õigus kehtib saaljalgpalli kohtunikele kehtiva saaljalgpalli kohtunikulitsentsi ettenäitamisel. Seni kuni EJK veel eraldi saaljalgpalli kohtuniku litsentsi ei väljasta, saavad saaljalgpalli kohtunikud mängudele vastava nimekirja alusel, mille väljastab EJK.

#### **Artikkel 5 – Teadustus**

- 5.1 Mängudel, milles osaleb Coolbet saaliliiga võistkond, on kodumängu korraldav Klubi kohustatud tagama saalis piisava võimsusega helisüsteemi ja edastama teateid eesti keeles ning enamusele pealtvaatajatele arusaadavas keeles.
- 5.2 Mängu ajal edastatav informatsioon peab olema neutraalne ja informatiivne. Keelatud on poliitiliste sõnumite edastamine, vägivallale õhutamise ja vastase või kohtunike halvustamine.
- 5.3 Mängudel, milles osaleb Esi-, Teise või rahvaliiga võistkond, on teadustus soovituslik.

#### **Artikkel 6 – Mängukava**

- 6.1 Mängudel, milles osaleb Coolbet saaliliiga võistkond, on kodumängu korraldav Klubi kohustatud koostama ning trükkima piisava arvu mängukavasid pealtvaatajatele.
- 6.2 Mängudel, milles osaleb Esi-, Teise või rahvaliiga võistkond, on mängukava olemasolu mängudel soovituslik.
- 6.3 Mängukava peab sisaldama mängu nimetust, kohta ja aega, mängivate võistkondade koosseise koos mängijate numbritega, turniiritabelit, kodumängu korraldava Klubi kontaktandmeid ja muud informatsiooni.

#### **Artikkel 7 – Toitlustus**

- 7.1 Toitlustuse korraldamine Võistluste mängudel on soovituslik.
- 7.2 Kodumängu korraldav Klubi võib saalis organiseerida pealtvaatajatele karastusjookide ja suupistete müügi.
- 7.3 Lubatud on müüa vähese alkoholisisaldusega jooke (alkoholi sisaldus 0,5-6%), juhul kui see ei lähe vastuollu saali sisekorraeskirjadega.
- 7.4 Kodumängu korraldav Klubi peab tagama, et kõik alkohoolsed ja mittealkohoolsed joogid oleksid müüdnud või serveeritud kuni 0,5 liitrise mahutavusega papptopsides või avatud plastikpudelites, mis ei ohusta inimeste turvalisust. Klaas- või plekktaaras ning plastikpudelites jookide müük on rangelt keelatud.

- 7.5 Kodumängu korraldaval Klubil on õigus mängu eel ja poolajal organiseerida VIP toitulust selleks eraldatud alal, kus alkoholitarbimine on lubatud. Eraldatud VIP alalt tribüünile alkohoolse joogiga minek on keelatud.

### **Artikkel 8 – Meditsiiniline abi**

- 8.1 Igal võistkonnal peab olema mängul kaasas esmaabikott, mis sisaldab järgmist:
- a) kummikindad,
  - b) käärid,
  - c) ühekordsed külmakotid või külmakotid eraldi termosel,
  - d) haavapuhastusvahendid (nt antiseptiline aerosool Acept, 3%-line vesinikülihapendilahus),
  - e) haavapuhastuspadjad,
  - f) erineva suurusega plaastrid,
  - g) elastikside,
  - h) steriilsed sidemed.
- 8.2 Kodumängu korraldaval Klubil on vastutav vajaduse korral kiirabi kutsumise eest.

### **Artikkel 9 – Kodumängude salvestamine**

- 9.1 Mängudel, milles osaleb Coolbet saaliliiga võistkond, on koduklubi kohustatud salvestama kodumängu algusest lõpuni ja toimetama mängu salvestuse EKL-i 48 tunni jooksul pärast mängu toimumist. Salvestuse kvaliteedi minimaalsed nõuded on: resolutsioon 1280x720 (16:9), framerate 50 fps, datarate 5 Mb/sek. Salvestist ei ole vaja teha mängudest, mis kantakse algusest lõpuni üle televisiooni või interneti vahendusel.
- 9.2 Mängudel, milles osaleb Esi-, Teise ja rahvaliiga võistkond, on kodumängu salvestamine soovituslik.

#### LISA IV: Sanksioonid mängude korralduslike põhimõtete rikkumise eest

	<b>Coolbet saaliiga</b>	<b>Esiliiga</b>	<b>Teine liiga / Rahvaliiga</b>
Mängueelse informatsiooni ankeedi mittetähtaegne kinnitamine/ mittekinnitamine	20 / 50	-	-
Määratud mänguvormi mittekasutamine	50	30	20
Protokollide koosseisude lehe esitamine ettenähtust hiljem	30	20	10
Riietusruumide ja pesemisvõimaluse puudumine	50	30	20
Piletimüügi puudumine	50		
Kokkulepitud mänguvormi mittekasutamine	50	30	20
Mänguväljaku puudulik ettevalmistus	kuni 100	kuni 75	kuni 50
Turvalisuse eest vastutava isiku puudumine	50	-	-
Teadustuse puudumine	50	-	-
Mängukava puudumine	20	-	-
Nõutava arvu mängupallide puudumine	30	20	10
Mänguaega ja –seisu kajastava tablo puudumine	50	30	-
Kodumängu videosalvestise mittetähtaegne esitamine/ mitteesitamine	kuni 100	-	-

## LISA V: Tasud ja sanktsioonid

<b>Tasud:</b>	<b>Summa (eurodes)</b>
Kautsjon protesti esitamisel	100
Kautsjon apellatsioonikomisjonile ja litsentsiasjade apellatsioonikomisjonile	1000
Mänguaja ja –koha muutmise taotluse esitamine tähtajast hiljem	100
<b>Sanktsioonid:</b>	
Loobumiskaotus	300
Mänguõigust mitteomava mängija protokollile kandmine või osalemine mängus	100
Diskvalifitseeritud mängija, treeneri või ametiisiku kandmine mänguprotokollile	100
Jalgpalli ametiisiku litsentsi mitteomava ametiisiku, sh treeneri kandmine protokollile	100