



Eesti 2022/23. a saaljalgpalli meistrivõistluste juhend

SISUKORD

Preambul	4
I ÜLDSÄTTED	4
Artikkel 1 – Reguleerimisala.....	4
Artikkel 2 – Mõisted	4
Artikkel 3 – Organiseerimine	6
Artikkel 4 – Kommertsõigused	7
Artikkel 5 – Intellektuaalomandi õigused	7
Artikkel 6 – Aus mäng	7
II OSAPOOLTE KOHUSTUSED	7
Artikkel 7 – EJL-i kohustused	7
Artikkel 8 – Jalgpalliklubide kohustused	8
Artikkel 9 – Mängijate ja Klubi ametiisikute kohustused	9
III AUTASUSTAMINE	10
Artikkel 10 – Autasustamine.....	10
IV OSAVÕTJATE REGISTREERIMINE	11
Artikkel 11 – Võistlustest osavõtjad.....	11
Artikkel 12 – Võistkonna registreerimine	12
Artikkel 13 – Liiga liikmemaks	12
V MÄNGUREGLID, VÕISTLUSTE SÜSTEEM JA ÜLEMINEKUMÄNGUD	13
Artikkel 14 – Mängureeglid.....	13
Artikkel 15 – Võistluste süsteem	13
Artikkel 16 – Üleminekumängud	15
Artikkel 17 – Mängujärgsed penaltilöögid.....	15
VI MÄNGUKALENDRI KOOSTAMINE	16
Artikkel 18 – Mängupäevad.....	16
Artikkel 19 – Mängu alguse kellaajad.....	16
Artikkel 20 – Mängukoha ja –aja muutmine.....	16
Artikkel 21 – Mängu ärajäämine.....	17
Artikkel 22 – Mängu katkestamine	17
Artikkel 23 – Mängu ära jäämine või katkestamine Klubi süü tõttu, mängimisest keeldumine ja muud sarnased olukorrad	18
VII SAALID	18
Artikkel 24 – Saalide hindamine ja nõuded saalidele	18
Artikkel 25 – Valgustus	19
Artikkel 26 – Kell ja tabloo.....	19
Artikkel 27 – Tehniline ala ja vahetusmängijate pink.....	19
VIII MÄNGIJATE ÜLESANDMINE JA ÕIGUS OSALEDA MÄNGUS	19
Artikkel 28 – Mängijate ülesandmine.....	19
Artikkel 29 – Õigus osaleda mängus.....	21
IX MÄNGUVORMID	21
Artikkel 30 – Mänguvormid.....	21
X MÄNGUDE KORRALDAMINE	23
Artikkel 31 – Mängueelse informatsiooni ankeet	23
Artikkel 32 – Turvalisus ja ohutus.....	23
Artikkel 33 – Meditsiiniline abi	23

Artikkel 34 – Mängupallid ja pallilapsed.....	24
Artikkel 35 – Piletimüük.....	24
Artikkel 36 – Teadustus	24
Artikkel 37 – Mängukava.....	25
Artikkel 38 – Toitlustus.....	25
Artikkel 39 – Kodumängude salvestamine	25
XI MÄNGUGA SEOTUD TOIMINGUD	25
Artikkel 40 – Võistkondade saabumine	25
Artikkel 41 – Mänguprotokoll.....	25
Artikkel 42 – Mängueelne koosolek.....	27
Artikkel 43 – Mängijate ülesrivistus ja kätlemine	27
Artikkel 44 – Nõuded tehnilises alas viibivatele ametiisikutele ja mängijatele.....	27
Artikkel 45 – Mänguprotokolli täitmine ja avalikustamine.....	28
XII KOHTUNIKUD JA MÄNGUINSPEKTORID	28
Artikkel 46 – Kohtunikud	28
Artikkel 47 – Kohtunike hilinemine/mitteilmumine.....	28
Artikkel 48 – Kohtuniku terviserike	28
Artikkel 49 – Mänguinspektor.....	28
XIII DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE	29
Artikkel 50 – EJL distsiplinaareeskirjad	29
Artikkel 51 – Hoiatused ja eemaldamised	29
Artikkel 52 – Sanktsioonid juhendist tulenevatele rikkumistele.....	31
Artikkel 53 – Protesti esitamine.....	32
Artikkel 54 – Doping.....	33
Artikkel 55 – Mängukäigu ja tulemuse mõjutamine või eelnev fikseerimine.....	33
XIV LÖPPSÄTTED	34
Artikkel 56 – Vaidluste lahendamine	34
Artikkel 57 – Täpsustav asjaolu	34
Artikkel 58 – Ettearvamatud asjaolud ja erandid	34
Artikkel 59 – Lisad	34
Artikkel 60 – Jõustumine.....	34
<i>LISA 1: Aus mäng</i>	35
<i>LISA 2: Saaljalgpalli väljak ja selle varustus</i>	37
<i>LISA 3: Klubi kinnitus</i>	41
<i>LISA 4: Sanktsioonid mängude korralduslike põhimõtete rikkumise eest</i>	42
<i>LISA 5: Tasud ja sanktsioonid</i>	43
<i>LISA 6: Tingimused Coolbet saaliliiga klubide litsentseerimiseks</i>	44

Preambul

Eesti saalijalgpalli meistrivõistlused on Eesti Jalgpalli Liidu (edaspidi EJL) põhikirjaga sätestatud klubidevahelised võistlused, kus selgitatakse Eesti meeste meister saalijalgpallis, üldine paremusjärjestus ning Eestit UEFA saalijalgpalli Meistrite liigas esindav võistkond.

I ÜLDSÄTTED

Artikkel 1 – Reguleerimisala

- 1.1 Juhend sätestab Eesti 2021/2022. aasta saalijalgpalli meistrivõistlustel (edaspidi Võistlused) osalevate ning Võistluste organiseerimisega seotud osapoolte õigusi, kohustusi ja vastutust.

Artikkel 2 – Mõisted

- 2.1 Käesoleva juhendi kontekstis on mõisted defineeritud alljärgnevalt:

Aus mäng	Kontseptsioon, mis väärtustab ausas konkurentsivõitluses saavutatud tulemust. Ausa mängu (<i>inglise keeles Fair Play</i>) kontseptsioonis tegutsevad isikud lojaalsuse, ausameelsuse, sportlikkuse ja eetika printsiipe järgides. Aus mäng välistab pettuse, äraostmise, korruptsiooni, dopingut, vägivalda (nii füüsilise kui moraalse), diskrimineerimise, eksploateerimise ja liialdatud kommertslikkuse. Loetelu tegevustest, mida loetakse Ausa mängu põhimõtete rikkumisteks on fikseeritud Distsiplinaarmääruse artiklis 4 ning käesoleva juhendi lisas 1.
CAS	Court of Arbitration for Sport on Šveitsis Lausanne's asuv Rahvusvaheline Spordi Arbitraažkohus.
Coolbet saaliliiga	Eesti saalijalgpalli meistrivõistluste kõrgeim liiga, kus selgitatakse välja Eesti saalijalgpalli meister.
Duubelvõistkond	Põhivõistkonnaga seotud madalamal liigatasandil mängiv võistkond. <u>Duubelvõistkond saab olla vaid sama Klubi võistkond.</u> Ühel võistkonnal saab olla vaid üks duubelvõistkond ja üks võistkond tohib olla duubelvõistkonnaks vaid ühele võistkonnale.
„Eestis treenitud mängija“ ehk ETM	Mängija, kes on kas Eesti kodanik või mängija, kellel on määramata kodakondsus ja tal on Eestis välja antud välismaalase pass. Lisaks loetakse „Eestis treenitud mängijaks“ mängija, kes on sündinud Eestis või kes on mänginud Eesti jalgpalli meistrivõistlustel vähemalt seitse (7) hooaega, sõltumata tema rahvusest ja kodakondsusest. Saalijalgpallis loetakse hooajaks tervet saalijalgpalli hooaega.
EJL-i egiidi all	Kõik EJL-i poolt korraldatud võistlused.
Elukutseline jalgpallur	Mängija, kellel on saalijalgpalli klubiga või tavajalgpalli litsentseeritud klubiga elukutselise jalgpalluri leping, mis vastab EJL-i Mängijate staatust ja üleminekuid reguleeriva korra artiklis 9 toodud nõuetele ning keda selle lepingu alusel tasustatakse jalgpallialaseks tegevuseks valmistumise või jalgpallialase

	tegevuse eest, ja kellele tasutakse tema jalgpallialase tegevuse eest enam kui ta sellele tegevusele kulutab. Elukutselise jalgpalluri staatus on ka mängijal, kes saab EJL-i noormängija arengustipendiumi.
ERIS	EJL-i registreerimise ja informatsiooni süsteem ehk ERIS on internetipõhine EJL-i andmebaas Klubidele, mängijatele ja teistele jalgpallis tegutsevatele isikutele jalgpallialaste andmete ja õiguste (sh litsents) haldamiseks ning info andmiseks, vahetamiseks ja saamiseks.
FIFA	<i>Fédération Internationale de Football Association</i> ehk Rahvusvaheline jalgpalliföderatsioon.
Harrastusjalgpallur	Mängija, kellel ei ole jalgpalliklubiga kehtivat lepingut või kelle leping ei vasta EJL-i Mängijate staatust ja üleminekuid reguleeriva korra artiklis 9 toodud miinimumnõuetele.
Hoiatused ja eemaldamised	Hoiatused on kohtuniku poolt mängijale ja/või ametiisikule antud kollased kaardid ja eemaldamised on kohtuniku poolt mängijale ja/või ametiisikule antud punased kaardid.
Hooaeg	Ajavahemik, mis algab Võistluste esimese ametliku mänguga ning lõpeb viimase ametliku mänguga, sh üleminekumängud.
Jalgpalli ametiisiku litsents	Jalgpalli ametiisiku litsents annab isikule juriidilise aluse tegutseda EJL-i egiidi all toimuvatel võistlustel osaleva võistkonna ametiisikuna, sh olla ametiisikuna märgitud mänguprotokollis ja viibida mängu ajal tehnilises alas. Ametiisiku litsentseerimine toimub vastavalt Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale. Alates 1. oktoobrist ostetud litsents kehtib järgneva aasta 31. detsembrini.
Jalgpalluri litsents	Õigus, mis annab mängijale juriidilise aluse osaleda Eesti saali- ja tavajalgpalli meistri- ja karikavõistlustel. Alates 1. oktoobrist ostetud litsents kehtib järgneva aasta 31. detsembrini.
Klubi (jalgpalliklubi)	Eestis registreeritud mittetulundusühing, mille võistkond osaleb ametlikel mängudel ja mille põhitegevus on seotud jalgpalli arendamise, harrastajate koondamise, jalgpallivõistluste korraldamise jms jalgpallilise tegevusega; mis asub EJL-i territooriumil, mängib oma kodumängud Eestis; omab õigust Klubi nime ja atribuutika kasutamiseks.
Kohamängud	Pärast põhiturniiri lõppu toimuvad karikasüsteemis Coolbet saaliliiga mängud, kus selgitatakse välja Eesti meister.
Liigavõitja mängud	Mängud, kus omavahel kohtuvad sama liigatasandi erineva alagrupi võitjad, selgitamaks välja liiga parima võistkonna ehk liigavõitja.

Mängija osalemine/ mängimine mängus	Saalijalgpallis loetakse mängija osalemiseks/ mängimiseks mängus tema mänguprotokolli kandmist, kaasa arvatud vahetusmängijana. Tavajalgpallis loetakse mängija osalemiseks mängus tema mänguprotokolli kandmist, kaasa arvatud juhul, kui mängija on mänguprotokolli kantud vahetusmängijana, kuid teda sisse ei vahetata. Mängimiseks loetakse seda, kui mängija on viibinud väljakul ja mänginud kasvõi ühe (1) minuti.
Noormängija	Mängija, kellel on oma vanuse järgi õigus osaleda Eliitliigas ja Noorte Võistlustel, olenemata sellest, kas mängija osaleb täiskasvanute või noorte meistrivõistlustele.
Premium liiga	Eesti jalgpalli meistrivõistluste kõrgeim liiga, kus selgitatakse välja Eesti meister jalgpallis.
Põhivõistkond	Võistkond, kellel on duubelvõistkond.
Saalijalgpall	Jalgpall, mida mängitakse vastavalt FIFA kinnitatud saalijalgpalli reeglitele (Futsal Laws of the Game).
Sari	EJL-i poolt korraldatavad erinevad jalgpallivõistlused, näiteks Eesti saalijalgpalli meistrivõistlused, Eesti saalijalgpalli karikavõistlused, Superkarika finaali jms.
Tavajalgpall	Mäng, mida mängitakse vastavalt IFAB-i poolt vastu võetud mängureeglitele (<i>Laws of the Game</i>).
Tehniline tsoon	Tehniline ala, lauakohtuniku positsioon, võistkondade ja kohtunike riietusruumid, mängijate ja kohtunike teekond riietusruumidest mänguväljakule.
Transfer	Mängija rahvusvaheline üleminek ja seda tõendav rahvusvahelise ülemineku sertifikaat (<i>International Transfer Certificate</i> ehk ITC). Transferi peab küsima ja saama 10-aastase ja vanema mängija registreerimiseks teises jalgpalliliidus ja selle taotlemine käib vastavalt FIFA mängijate staatuse ja üleminekute korra (<i>FIFA Regulations on the Status and Transfer of Players</i>) artiklile 9.
UEFA	Union des Associations Européennes de Football ehk Euroopa jalgpalliliitusid ühendav organisatsioon.
UEFA klubivõistlused	UEFA poolt korraldatavad või tema egiidi all toimuvad võistlused UEFA liikmesriikide Klubidele, näiteks saalijalgpalli Meistrite liiga.
Uus mängija	Mängija, kes ei ole jooksvatel saalijalgpalli meistrivõistlustel olnud üles antud mitte ühtegi saalijalgpalli võistkonda.

Artikkel 3 – Organiseerimine

3.1 Võistlusi organiseerib ja juhib EJL.

- 3.2 EJL-i peadirektor (edaspidi Peadirektor) on kõrgeim tegevjuhtimisorgan, kes vastutab kõigi Võistlustega seotud küsimuste eest, v.a distsiplinaarküsimused. Peadirektor võib osa talle juhatuse poolt määratud kohustustest delegeerida EJL-i võistluste osakonnale.
- 3.3 Võistlusi administreerib EJL-i võistluste osakond.
- 3.4 Distsiplinaarorganid käsitlevad distsiplinaarrikkumistega seotud küsimusi vastavalt EJL-i distsiplinaarreeglistikule.

Artikkel 4 – Kommertsõigused

- 4.1 Käesolevas juhendis tähendavad "kommertsõigused" kõiki Võistlustega seotud kommerts- ja meediaõigusi ning võimalusi, muuhulgas:
 - 4.1.1 kõiki kehtivaid ja/või tulevasti ülemaailmseid visuaalsete, audiovisuaalsete ja heliliste ringhäälingusaadete (staatiliste ja/või liikuvate kujutiste) edastamise õigusi raadio, televisiooni või muude olemasolevate ja/või tulevaste elektrooniliste levitamisvahendite abil (k.a internet ja traadita tehnoloogia);
 - 4.1.2 turundus-, sponsorlus-, reklaami-, litsentsi- ja frantsiisiõigusi koos Võistlustega seotud andmete ja statistikaalaste õigustega.
- 4.2 Kõik Võistlustega seotud kommertsõigused kuuluvad Võistluste organiseerijale – EJL-ile.
- 4.3 Võistluste logoga seonduvad õigused kuuluvad EJL-ile, kuid Klubidel on õigus logo sihipäraselt kasutada.

Artikkel 5 – Intellektuaalomandi õigused

- 5.1 Kõik Võistlustega seotud õigused intellektuaalomandile kuuluvad ainuisikuliselt EJL-ile. Õigused intellektuaalomandile hõlmavad muuhulgas olemasolevaid või tulevasti õigusi liigade, võistluste ja sarjade nimede, logode, brändide, medalite ning trofeede suhtes. Nimetatud õiguste kasutamiseks on EJL-ilt vaja saada eelnev kirjalik nõusolek ning nende kasutamine peab alati vastama EJL-i juhenditele ja juhistele.
- 5.2 Mängupaiku ja -aegu kajastava mängukalendri ning Võistlustel peetavate mängudega seotud andmed ja statistikaalased õigused kuuluvad ainuisikuliselt EJL-ile.
- 5.3 Võistlustel on muusika esitlusõiguseks EJL sõlminud lepingu Eesti Autorite Ühingu ja selle esitamine on Klubidele tasuta.

Artikkel 6 – Aus mäng

- 6.1 Kõik Võistluste mängud tuleb pidada järgides AUSA mängu põhimõtteid, mis on kirjeldatud juhendi lisa 1.

II OSAPOOLTE KOHUSTUSED

Artikkel 7 – EJL-i kohustused

- 7.1 EJL loob parimad tingimused Võistluste korraldamiseks. Need tingimused puudutavad muuhulgas Võistluste edendamist, kooskõlastamist ja administreerimist, litsentside väljastamist, võistkondade registreerimist, loa andmist Võistlustel osalemiseks,

võistlussüsteemi, mängureegleid, kohtunike tegevust, kontrolli ja distsiplinaarküsimusi ning kommertsõiguste kasutamist.

Artikkel 8 – Jalgpallklubide kohustused

- 8.1 Võistlustel osaledes kohustuvad Klubid:
 - 8.1.1 järgima EJL-i põhikirja, juhendeid, otsuseid ja muid EJL-i poolt kehtestatud jalgpallialast tegevust reguleerivaid dokumente;
 - 8.1.2 järgima FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;
 - 8.1.3 järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes EJL-i põhikirjas ning muudes EJL-i dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda ning täitma vaidluse lahendanud organi otsust;
 - 8.1.4 pöörduma vaidlusalases küsimuses lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-il pädevus, mitte tavakohtusse, vaid sõltumatusse, erapooletusse, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevasse jalgpallialasesse vahekohtusse, tunnustama selle otsust lõplikuna ning seda täitma;
 - 8.1.5 tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes CAS-i jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (*Code of Sports-related Arbitration of the CAS*).
- 8.2 Klubi ametiisikuna registreeritud treener peab omama vähemalt EJL D treeneri kvalifikatsiooni. Alates hooajast 2023/24 peab Coolbet saaliliiga võistkonna peatreener omama UEFA B futsal kvalifikatsiooni või osalema UEFA B futsal koolitusel.
- 8.3 Klubid vastutavad oma mängijate, ametiisikute, liikmete, toetajate ja teiste mängu korraldamisega seotud isikute käitumise eest.
- 8.4 Klubi peab arvestust liikmemaksu, treeningtasude ja välja antud varustuse kohta.
- 8.5 Kodumängu korraldab Klubi vastutab turvalisuse ja ohutuse eest enne mängu, mängu ajal ning pärast mängu.
- 8.6 Kodumängu korraldab Klubi vabastab EJL-i igasuguste kahjutasunõuete maksmisest või kohustustest kolmandate isikute suhtes, v.a juhul, kui mäng ei toimunud kohtunike mitteilmumise tõttu.
- 8.7 Klubi on kohustatud kooskõlas artikliga 24 pidama oma kodumängud EJL-ile teatatud koduväljakul, mis asub Eesti Vabariigi territooriumil. Mänge võib erandkorras korraldada mõnes teises saalis vaid EJL-i otsusega.
- 8.8 Klubi on kohustatud tegema igakülgset koostööd EJL-i ametnikega Võistluste (sh mängude) parimaks korraldamiseks ja läbiviimiseks.
- 8.9 Kodumängu korraldab Klubi on kohustatud kindlustama:
 - 8.9.1 reeglitekohaste mõõtmetega ja märgistusega väljaku ja väravad vastavalt juhendi lisale 2;
 - 8.9.2 mängupallid;

- 8.9.3 lauakohtuniku ja ajavõtusüsteemi ning Coolbet saali- ja Esiliigas lisaks elektroonilisele tabloole;
- 8.9.4 teadustuse Coolbet saaliigas;
- 8.9.5 valgustuse;
- 8.9.6 riietusruumid ja pesemisvõimaluse võistkondadele ja kohtunikele;
- 8.9.7 korra saalis ja võistkondade, kohtunike ning pealtvaatajate turvalisuse ja ohutuse;
- 8.9.8 saalipõranda kuivatamist tagava töövahendi olemasolu väljaku ääres.
- 8.10 Kodumängu korraldava Klubi peab mängud läbi viima vastavalt EJL-i dokumentides toodud nõuetele. Klubi on ainuisikuliselt vastutav kõikide mängu korraldamisega seotud kohustuste täitmise eest, kui EJL-i juhatus ei ole otsustanud teisiti.
- 8.11 Kodumängu korraldava Klubi kannab kõik mängu korraldamisega seotud kulud, v.a mängukohtunike ja -inspektorite kulud.
- 8.12 Külalisvõistkonna Klubi kannab kõik võistkonna lähetuskulud.
- 8.13 Klubid on kohustatud tasuma tähtaegselt kõik EJL-i dokumentide alusel määratud maksud, trahvid ja tasud.
- 8.14 Klubid on kohustatud andma EJL-ile tasuta õiguse mitteärilisel eesmärgil jalgpalli arendamiseks kasutada ja volitada teisi kasutama Võistlustel osalevate Klubi kõigi mängijate ning ametiisikute fotosid ja nende kohta koostatud audiovisuaalseid ning visuaalseid materjale (kaasa arvatud nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed ja kujutised) koos Klubi nime, logo, embleemi ja mängijate särgiga (kaasa arvatud särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).
- 8.15 Kui sissepääs mängule on piletitega, on Klubi kohustatud EJL-i ametnikke lubama mängule töötõendi esitamisel ilma piletita.
- 8.16 Klubidel ei ole volitust tegutseda EJL-i või Võistluste nimel EJL-i eelneva kirjaliku loata.

Artikkel 9 – Mängijate ja Klubi ametiisikute kohustused

- 9.1 Võistlustel osalevad mängijad peavad omama kehtivat jalgpalluri litsentsi.
- 9.2 Võistluste Coolbet saaliigas osalevatel mängijatel ei ole lubatud ilma EJL-i eelneva nõusolekuta osaleda rahvuslikul või rahvusvahelisel tasandil korraldatavatel võistlustel, mis ei ole organiseeritud EJL-i, FIFA või UEFA poolt.
- 9.3 Klubi ametiisikud, kes viibivad Võistlustel tehnilises alas (sh treenerid, meditsiiniline personal, võistkonna esindaja jne) või tegutsevad võistlustel Klubi ametiisikutena (näiteks võistkonna esindaja) peavad omama kehtivat ametiisiku litsentsi vastavalt Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale.
- 9.4 Klubi ametiisikud, kellel on seadusjärgne õigus või volitus Klubi nimel toiminguid sooritada ja/või dokumente allkirjastada, peavad omama kehtivat ametiisiku litsentsi vastavalt Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale.
- 9.5 Litsentsi omades kohustuvad mängijad ja Klubi ametiisikud:

- 9.5.1 kinni pidama lojaalsuse, ausameelsuse ja sportlikkuse printsiipidest vastavalt Ausa mängu põhimõtetele;
 - 9.5.2 tunnustama kehtivaid FIFA saaljalgpalli reegleid;
 - 9.5.3 täitma EJL-i, UEFA ja FIFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;
 - 9.5.4 järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes, mis on seotud või tekivad seoses EJL-i põhikirja või muude EJL-i dokumentide täitmisega, käesolevas juhendis ning muudes EJL-i dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda;
 - 9.5.5 vaidlusalases küsimuses lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-il pädevus, mitte pöörduma tavakohtusse, vaid edastama küsimuse lahendamiseks sõltumatule, erapooletule, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevale jalgpallialasele vahekohtule, tunnustades vahekohtu otsust lõplikuna ja kohustudes seda tingimusteta täitma;
 - 9.5.6 tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes CAS-i jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (*Code of Sports-related Arbitration of the CAS*);
 - 9.5.7 hoiduma igasugusest käitumisest, mis kahjustab või võib kahjustada EJL-i poolt organiseeritud või korraldatud võistluste aususe põhimõtet ja kohustuvad tegema EJL-iga täielikku koostööd võitlemaks selliste tegude vastu.
- 9.5 Kõik mängijad ja ametiisikud annavad EJL-ile tasuta õiguse mitteärilisel eesmärgil jalgpalli arendamiseks ning EJL-i poolt kindlaks määratud muudel mõistlikel eesmärkidel kasutada ja volitada kolmandaid isikuid kasutama mängijate ning ametiisikute fotosid ning nende kohta koostatud audiovisuaalseid ja visuaalseid materjale (kaasa arvatud nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed ja kujutised) koos Klubi nime, embleemi ja mängijate särgiga (kaasa arvatud särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).

III AUTASUSTAMINE

Artikkel 10 – Autasustamine

- 10.1 EJL autasustab Coolbet saaliliiga võitjaks tulnud võistkonda rändkarikaga.
- 10.2 EJL graveerib võitjaks tulnud Klubi nime karikale.
- 10.3 Võitja on vastutav karika korrashoidmise ja säilivuse eest. Klubi peab tagastama täiuslikus seisukorras karika EJL-ile hiljemalt üks kuu enne saaljalgpalli meistrivõistluste lõppu. Juhul kui karikas kaotatakse või saab kahjustada, hüvitab Klubi EJL-ile kõik taastamisega seotud kulud.
- 10.4 Coolbet saaliliiga võitja võib tellida EJL-ilt karikast koopia, millele peab selgelt olema märgitud, et tegu on koopiaga. Koopia tegemisega kaasnevad kulud kannab Klubi.
- 10.5 Coolbet saaliliigas teisele ja kolmandale kohale tulnud võistkonnale antakse 2. ja 3. koha karikas.
- 10.6 EJL autasustab Coolbet saaliliigas 1.-3. kohale tulnud võistkondi diplomitega. Võistkonna liikmeid autasustatakse kuni 25 medaliga.

- 10.7 Coolbet saaliiga klubi on kohustatud nädala jooksul peale Võistluste lõppu EJL-ile esitama kirjalikult punktis 10.6 toodud medalite saajate nimed. Selles nimekirjas toodud mängijat loetakse ühtlasi ka selle võistkonna koosseisus tiitli võitnud mängijaks. Ausa mängu põhimõtetest lähtuvalt ei ole lubatud tiitlisaaajate nimekirja kanda mängijat, kellel oli meistrivõistluste lõpu seisuga õigus osaleda teise Eesti saalijalgpalli Klubi võistkonna mängus, v.a põhi- või duubelvõistkonna mängija.
- 10.8 EJL autasustab Esiliiga võitjat karikaga.
- 10.9 EJL autasustab Esiliiga 1.-3. kohale tulnud võistkondi ja nende liikmeid diplomitega.
- 10.10 EJL autasustab Teise liiga võitjat karikaga.
- 10.11 EJL autasustab Teise liiga alagruppides 1.-3. kohale tulnud võistkondi ja nende liikmeid diplomitega.
- 10.12 EJL autasustab meenega mängijat/mängijaid, kes lööb/löövad oma liigas/alagrupis kõige rohkem väravaid.
- 10.13 Medalid, diplomid ja muud auhinnad antakse võistkondadele ja mängijatele üle pärast hooaja lõppu.

IV OSAVÕTJATE REGISTREERIMINE

Artikkel 11 – Võistlustest osavõtjad

- 11.1 Klubi, kes aktsepteerib EJL-i põhikirja, Võistluste juhendit ja teisi EJL-i poolt välja antud dokumente ning on tasunud tähtjaks liiga liikmemaksu ja kõik teised EJL-i dokumentide alusel määratud trahvid ja tasud, võib registreerida igasse liigasse sportliku tulemuse alusel kvalifitseerunud ühe võistkonna. Erandkorras võib Klubi Võistluste madalamaisse liigasse registreerida rohkem kui ühe võistkonna.
- 11.2 Juhul kui Klubi registreerib Võistlustele rohkem kui ühe võistkonna ja madalamas liigas osalev võistkond on kõrgemas liigas osaleva võistkonna duubelvõistkonnaks, peab see duubelvõistkond järgmisel hooajal osalema vähemalt aste madalamas liigas kui Klubi kõrgemas liigas osalenud võistkond olenemata saavutatud tulemusest.
- 11.3 Juhul kui Klubi duubelvõistkond saavutab turniiritabelis koha, mis annab talle õiguse järgmisel hooajal tõusta või mängida üleminekumänge tõusmiseks liigasse, kus asub tema põhivõistkond, siis õigus üles tõusta ja mängida üleminekumänge kandub sportliku tulemuse alusel üle järgmisele võistkonnale liigas, v.a juhul kui duubelvõistkonna põhivõistkond paikneb madalama liiga hooaja lõppedes kohal, mis annab talle õiguse tõusta järgmisel hooajal kõrgemasse liigasse.
- 11.4 Hooajal 2022/23 lubatakse Coolbet saaliigasse kümme võistkonda. Need on eelmise hooaja tulemuste põhjal Coolbet saaliiga 1. – 8. koha saavutanud võistkonnad, Coolbet saaliiga üleminekumängude võitja ja Esiliiga 1. koht.
- 11.5 Esi- ja Teise liigas osalevate võistkondade arv otsustatakse pärast võistkondade registreerumist ja sõltub registreerunud võistkondade arvust.
- 11.6 Klubi peab Coolbet saaliigas osalemiseks täitma juhendi lisas 6 toodud tingimused. Alates hooajast 2024/25 peab Klubi Coolbet saaliigas osalemiseks EJL-ilt taotlema ja saama litsentsi.

- 11.7 Võistlustele registreerunud Coolbet saaliiga võistkondadel ei ole lubatud ilma EJL-i eelneva nõusolekuta osaleda rahvuslikul või rahvusvahelisel tasandil korraldatavatel võistlustel, mis ei ole organiseeritud EJL-i, FIFA või UEFA poolt.
- 11.8 Kui võistkond loobub Võistlustel osalemast enne Võistluste algust, saab osalemise õiguse tema asemel võistkond, kes saavutas eelmise hooaja saalijalgpalli meistrivõistlustel kõrgema koha, välja arvatud sama Klubi teine võistkond või võistkond, kes loobus üleminekumängudest ja kes saab üles tõusta vaid Juhatus otsuse alusel.
- 11.9 Võistkondliku paremusjärjestuse väljaselgitamiseks võetakse arvesse punktis 15.7 toodud kriteeriumid. Võistkondliku paremusjärjestuse väljaselgitamisel lähtutakse põhimõttest, et kõrgemas liigas mistahes koha saavutanud võistkond on kõrgemal kohal, kui sellest madalamas liigas osalenud võistkond.
- 11.10 Liigade koosseisud kinnitab EJL-i juhatus.
- 11.11 EJL-i juhatusel on õigus teha võistlussüsteemi muudatusi vastavalt registreerunud võistkondade arvule.

Artikkel 12 – Võistkonna registreerimine

- 12.1 Klubi, kes soovib Võistlustele registreerida võistkonna(-d), peab EJL-ile ERIS-e kaudu esitama Klubi allkirjaõigusliku esindaja poolt allkirjastatud Klubi kinnituse, mis on toodud juhendi lisas 3.
- 12.2 Võistkond registreeritakse Võistlustele ERIS-e kaudu.
- 12.3 Võistkonna registreerimise viimane kuupäev on 15. september 2022. a.
- 12.4 Hilinejaid registreeritakse Võistlustele ainult Peadirektori otsuse alusel ja nende liiga liikmemaks on kahekordne.
- 12.5 Võistkonna nime ei ole lubatud Võistluste jooksul muuta.
- 12.6 Klubi võib enne hooaja algust koos põhivõistkonna registreerimisega määrata võistkonna ankeedil duubelvõistkonnaks ühe oma Klubi madalama liiga võistkonna.

Artikkel 13 – Liiga liikmemaks

- 13.1 Võistlustel on kehtestatud liiga liikmemaks, mis on võistkonna kohta:
- 13.1.1 Coolbet saaliigas 2-kordne Eesti Vabariigis kehtiva töötasu alammäära suurune summa;
- 13.1.2 Esiliigas 900 eurot;
- 13.1.3 Teises liigas 550 eurot.
- Alates hooajast 2023/24 on Coolbet saaliiga liikmemaksu suurus 3-kordne Eesti Vabariigis kehtiva töötasu alammäära suurune summa.
- 13.2 Punktis 13.1.1 toodud liiga liikmemaksu arvestamisel võetakse arvesse 2022. a Eesti Vabariigis kehtestatud töötasu alammäär ühes kuus.
- 13.3 Liiga liikmemaks peab olema tasutud 20. septembriks 2022. a.
- 13.4 Liiga liikmemaksu mittetähtaegse tasumise korral on EJL-il õigus kohaldada Klubi suhtes sanktsioone vastavalt EJL-i distsiplinaarreeglistikule.

- 13.5 Kahtluse korral, et võistkonna nime on muudetud eesmärgiga mitte maksta eelmise hooaja võlgnevusi, on EJK-il õigus uut võistkonda mitte registreerida enne eelmise hooaja võlgnevuste tasumist.

V MÄNGUREEGLID, VÕISTLUSTE SÜSTEEM JA ÜLEMINEKUMÄNGUD

Artikkel 14 – Mängureeglid

- 14.1 Mängimisel järgitakse FIFA saaljalgpalli reegleid (*Futsal Laws of the Game*).
- 14.2 Võistlustel on mänguaeg 2 x 20 minutit. Mänguaega arvestatakse ainult siis, kui pall on mängus.
- 14.3 Vaheaeg poolaegade vahel kestab kuni 15 minutit.

Artikkel 15 – Võistluste süsteem

- 15.1 Coolbet saaliliigas koosnevad võistlused kaheringilisest põhiturniirist, mis viiakse läbi turniirisüsteemis kodus-väljas printsibil ja karikasüsteemis mängitavatest kohamängudest.
- 15.2 Coolbet saaliliiga põhiturniiril 1.-8. koha saavutanud võistkonnad mängivad meistri väljaselgitamiseks karikasüsteemis kohamänge, mis koosnevad veerand- ja poolfinaalidest, 3. koha mängust ning finaalist.

Kõikides kohamängudes selgitatakse välja võitja.

Normaalaja viigilise tulemuse korral mängitakse lisaaeg 2 x 5 minutit. Kui lisaaeg ei selgita võitjat, siis lüüakse 6 meetri penaltilööke. Mõlemast võistkonnast lööb viis (5) mängijat. Kui pärast seda on tulemus viigiline, siis jätkatakse ühekaupa kuni võitja selgumiseni.

- 15.3 Esi- ja Teises liigas koosnevad võistlused kaheringilisest põhiturniirist, mis viiakse läbi turniirisüsteemis kodus-väljas printsibil.
- 15.4 EJK-i võistluste osakond võib otsustada Esi- ja Teise liiga võistlussüsteemi muutmise vastavalt registreerunud võistkondade arvule pärast liigade komplekteerimist.
- 15.5 Juhul kui Võistlustel mängitakse kolm (3) ringi, siis viimases ringis kodus mängivad võistkonnad selgitatakse välja loosi teel.
- 15.6 Võistluste põhiturniiril selgub võistkondlik paremusjärjestus saavutatud punktide üldsumma järgi, kusjuures võit annab kolm (3), viik ühe (1) ja kaotus null (0) punkti. Võistkonnale, kes annab Võistlustel loobumiskaotuse või kelle mäng tühistatakse, arvestatakse kaotus ja vastasvõistkonnale võit ning turniiritabelisse märgitakse - : + (tühistatud mängu korral vastase löödud väravate arv).
- 15.7 Turniiritabeli paremusjärjestuse määramisel võrdsete punktide korral arvestatakse:
- 15.7.1 väiksemat antud loobumiskaotuste ja tühistatud tulemuste arvu;
 - 15.7.2 omavaheliste mängude punkte;
 - 15.7.3 omavaheliste mängude väravate vahet;
 - 15.7.4 suuremat võitude arvu;
 - 15.7.5 üldist väravate vahet;

15.7.6 suuremat löödud väravate arvu;

15.7.7 loosimistulemust.

15.8 Coolbet saaliiga kohamängude veerandfinaalides mängivad:

- põhiturniiril 1. koha saavutanud võistkond 8. koha saavutanud võistkonnaga;
- põhiturniiril 2. koha saavutanud võistkond 7. koha saavutanud võistkonnaga;
- põhiturniiril 3. koha saavutanud võistkond 6. koha saavutanud võistkonnaga;
- põhiturniiril 4. koha saavutanud võistkond 5. koha saavutanud võistkonnaga.

15.9 Coolbet saaliiga poolfinaalides mängivad veerandfinaali võitjad järgnevalt:

- põhiturniiril kõrgema koha saavutanud võistkond mängib põhiturniiril madalaima koha saavutanud võistkonnaga;
- põhiturniiril teise parima koha saavutanud võistkond mängib põhiturniiril kolmanda parima koha saavutanud võistkonnaga.

15.10 Coolbet saaliiga veerand- ja poolfinaalides mängitakse kuni kahe võiduni. Esimene ja vajadusel ka kolmas mäng mängitakse põhiturniiril kõrgema koha saavutanud võistkonna koduväljakul ning teine mäng mängitakse põhiturniiril madalama koha saavutanud võistkonna koduväljakul.

15.11 Coolbet saaliiga poolfinaalide võitjad mängivad finaalis kuni kolme võiduni. Esimene, kolmas ja vajadusel ka viies mäng mängitakse põhiturniiril kõrgema koha saavutanud võistkonna koduväljakul, teine ja vajadusel ka neljas mäng mängitakse põhiturniiril madalama koha saavutanud võistkonna koduväljakul.

15.12 Poolfinaalide kaotajad selgitavad omavahelises mängus kolmanda ja neljanda koha omaniku. Mäng mängitakse põhiturniiril kõrgema koha saavutanud võistkonna koduväljakul.

15.13 Coolbet saaliiga põhiturniiril eelviimase koha saavutanud võistkond mängib üleminekumänge Esiliigas 2. koha saavutanud võistkonnaga. Üleminekumängude võitja mängib järgmisel hooajal Coolbet saaliigas ja kaotaja Esiliigas.

15.14 Coolbet saaliiga kohamängudel loobumiskaotuse andnud võistkond loetakse kohamängude kaotajaks ja tema osavõtul edasisi mängu ei toimu.

15.15 Esiliiga võitja tõuseb järgmisel hooajal Coolbet saaliigasse. Coolbet saaliigas viimase koha saavutanud võistkond langeb järgmisel hooajal Esiliigasse.

15.16 Esiliiga viimasele kohale jäänud võistkond langeb järgmiseks hooajaks Teise liigasse ning Teise liiga võitja tõuseb Esiliigasse.

15.17 Esiliiga eelviimase koha saavutanud võistkond mängib üleminekumänge Teises liigas 2. koha saavutanud võistkonnaga. Üleminekumängude võitja mängib järgmisel hooajal Esiliigas ja kaotaja Teises liigas.

15.18 Juhul kui Esiliigas moodustatakse alagrupid, selgitatakse Esiliiga võitja ning paremuselt teine võistkond EJL-i poolt määratud süsteemi alusel lähtuvalt alagruppide arvust. Esiliiga võitja selgitamiseks võivad toimuda lisamängud.

- 15.19 Võistlused katkestanud või diskvalifitseeritud võistkond saab järgmistel Võistlustel osaleda aste madalamas liigas kui see, kuhu ta oleks turniiril viimaseks jäädes langenud. Võistlused vahele jätnud võistkond saab uuesti alustada kõige madalamast liigast.

Artikkel 16 – Üleminekumängud

- 16.1 Üleminekumängud toimuvad pärast vastava liiga põhiturniiri lõppu.
- 16.2 Üleminekumängudel viiakse mängud läbi lähtudes kõrgemas liigas osaleva võistkonna liiga meistrivõistluste mängude korraldamise nõuetest.
- 16.3 Coolbet saaliiga üleminekumängudel mängitakse kuni kahe võiduni. Esimene ja vajadusel ka kolmas mäng mängitakse Coolbet saaliiga võistkonna koduväljakul ning teine mäng mängitakse Esiliiga võistkonna koduväljakul.

Kõikides mängudes selgitatakse välja võitja.

Normaalaja viigilise tulemuse korral mängitakse lisaaeg 2 x 5 minutit. Kui lisaaeg ei selgita võitjat, siis lüüakse 6 meetri penaltilööke. Mõlemast võistkonnast lööb viis (5) mängijat. Kui pärast seda on tulemus viigiline, siis jätkatakse ühekaupa penaltilööke löömist kuni võitja selgumiseni.

- 16.4 Esiliiga üleminekumängudel mängitakse karikasüsteemis kodus-väljas printsibil. Esiliiga üleminekumängudel mängitakse esmalt Teise liiga võistkonna koduväljakul. Üleminekumängude võitja on võistkond, kes lööb kahe mängu kokkuvõttes rohkem väravaid.

Kui väravate arv on võrdne, siis mängitakse peale teist mängu lisaaeg 2 x 5 minutit. Kui lisaaeg ei selgita võitjat, siis lüüakse 6 meetri penaltilööke. Mõlemast võistkonnast lööb viis (5) mängijat. Kui pärast seda on tulemus viigiline, siis jätkatakse ühekaupa penaltilööke löömist kuni võitja selgumiseni.

- 16.5 EJL-i juhatusel on õigus teha muudatusi punktis 16.3 ja 16.4 toodud üleminekumängude süsteemis.
- 16.6 Üleminekumängudel antud loobumiskaotuse või tühistatud mängutulemuse korral loetakse võistkond, kes loobumiskaotuse andis või kelle tõttu mäng tühistati, üleminekumängude kaotajaks.
- 16.7 Mängija õigust osaleda üleminekumängus reguleerib artikkel 29.
- 16.8 Mängijate ja ametiisikute mängukeeldusid üleminekumängudes reguleerib artikkel 51.

Artikkel 17 – Mängujärgsed penaltilöögid

- 17.1 Mängu puhul, kus võitja selgitatakse penaltilöökidega (kohamängud Coolbet saaliigas, üleminekumängud) järgitakse saalijalgpalli reeglites kirjeldatud „Võitja selgitamise protseduuri“.
- 17.2 Kui penaltilööke löömist ei ole võimalik lõpule viia olukorra kontrolli alt väljumise tõttu, kohaldatakse artiklis 22 sätestatud.
- 17.3 Kui ühe Klubi süül ei ole penaltilööke löömist võimalik lõpule viia, kohaldatakse artiklis 23 sätestatud.

VI MÄNGUKALENDRI KOOSTAMINE

Artikkel 18 – Mängupäevad

- 18.1 Mängud toimuvad vastavalt Eesti saalijalgpalli tüüpkalendrile koostatud võistluskalendrile.
- 18.2 Võistlustel algab hooaeg 2022. a oktoobris ja lõpeb 2023. a mais.
- 18.3 Ühe võistkonna saalijalgpalli meistri- ja/või karikavõistluste mängu võib mängida kahel järjestikkusel päeval.
- 18.4 Duubelvõistkonna mängu ei peeta põhivõistkonna mängudega samal päeval v.a. juhul, kui võistkonnad on omavahel kokku leppinud teisiti.
- 18.5 Klubi võib kinnitatud võistluskalendris muudatuste tegemist taotleda järgmistel juhtudel:
 - 18.5.1 kui üks või enam võistkonna mängijat on seotud Eesti rahvuskoondise mänguga;
 - 18.5.2 kui Klubi osaleb UEFA klubivõistlustel või teistes rahvusvahelistes mängudes, mis omavad olulist tähtsust;
 - 18.5.3 lähtuvalt saali seisukorrast.

Artikkel 19 – Mängu alguse kellaajad

- 19.1 Tööpäevadel alustatakse mängudega mitte varem kui 19.00 ja mitte hiljem kui 20.30. Laupäevadel, pühapäevadel ning riiklikel pühadel alustatakse mängudega mitte varem kui 10.00 ja mitte hiljem kui 20.30.
- 19.2 Juhul, kui võistkonnad peavad sõitma mängule rohkem, kui 150 km, siis toimub mäng nädalavahetusel v.a. juhul, kui võistkonnad lepivad omavahel kokku teisiti, saalis ei ole sobivat mänguaega või on tegemist nädalasisese vooruga ning EJL on mänguaja kinnitanud.
- 19.3 Kahe järjestikkuse mängu korral ühel ja samal väljakul peab kahe mängu vahel olema vähemalt 30 minutit võistkondade soojenduseks, välja arvatud juhul kui mängukohas on soojenduseks ettenähtud eraldi väljak.

Artikkel 20 – Mängukoha ja -aja muutmine

- 20.1 Koduväljakut on hooaja sees lubatud vahetada kahe ringi vahel. Koduväljaku vahetamise otsustab esitatud dokumentide alusel Võistluste osakond. Muul ajal on koduväljaku vahetus lubatud vaid Võistluste osakonna eriootsusega.
- 20.2 Mängukohta on lubatud muuta, kui see on tingitud väljaku mängukõlbmatusest või hõivatuses, mille eest ei vastuta Klubi.
- 20.3 Mängukoha ja/või -aja muutmiseks tuleb EJL-le ja vastasvõistkonnale esitada kirjalik vastasvõistkonnaga eelnevalt kooskõlastatud taotlus koos põhjendusega hiljemalt kümme (10) päeva enne kalendriga kinnitatud esialgset mängupäeva või kui taotletakse mängu toomist esialgsest mängupäevast ettepoole, hiljemalt kümme (10) päeva enne uut mängupäeva, v.a kui taotlus esitatakse punkti 18.5.1 alusel.
- 20.4 Kui Klubi esitab taotluse vähem kui kümme (10) päeva enne esialgset või uut mängu, v.a artiklis 21 toodud juhul, peab Klubi tasuma EJL-le 50 euro suuruse mänguaja

muudatuse tasu koos taotluse esitamisega või vastavalt EJK-i poolt esitatud arvele. Taotlust mänguaja ja/või –koha muutmiseks, v.a artiklis 21 toodud juhul, ei ole võimalik esitada, kui mänguni on jäänud vähem kui 3 tööpäeva.

- 20.5 Mänguaja muutmiseks vastavalt punktides 20.3 ja 20.4 on vajalik vastasvõistkonna ja koduväljaku haldaja nõusolek, mille kohta peab taotlusel olema märge.
- 20.6 Mänguaja muutmiseks punktis 18.5.1 toodud põhjusel peab Klubi esitama taotluse hiljemalt 24 tunni jooksul peale EJK-i poolse rahvuskoondise kogunemise kutse väljasaatmist.
- 20.7 Mängukoha ja/või -aja muutmise otsustab EJK-i võistluste osakond lähtudes Klubi poolt esitatud taotluse esitamise ajast, põhjendusest ja mänguaja muudatuse tasu laekumisest.
- 20.8 EJK-il on õigus erandkorras teha mängukalendrisse muudatusi teavitades sellest mängus osalevate võistkondade Klubi hiljemalt kolm (3) tööpäeva enne kalendrisolevat mänguajaga, v.a artiklis 21 kirjeldatud juhul.
- 20.9 Muudatus jõustub pärast EJK-i võistluste osakonna poolt vastava kinnituse saatmist mängus osalevate võistkondade Klubidele.

Artikkel 21 – Mängu ärajäämine

- 21.1 Kui kodumängu korraldab Klubi leiab, et mäng ei saa toimuda, nt mängimiseks sobimatu väljaku tõttu, teavitab ta sellest hiljemalt 24 tundi enne mängu algust EJK-i, võistluste osakonda ja vastasvõistkonda ning mäng jääb ära, v.a. juhul kui EJK ja mõlemad Klubid ei leia lahendust mängu toimumiseks kalendris määratud ajal.
- 21.2 Kui võistkonnad on saabunud mängupaika ja kohtunik leiab, et mängu ei saa alustada mänguväljaku sobimatuse tõttu, jääb mäng ära.
- 21.3 Kui EJK-i poolt määratud kohtunik ei ilmu mingil põhjusel võistluspaika ja EJK-i kohtunike osakonnal ei ole võimalik leida talle asendajat, jääb mäng ära.
- 21.4 Ärajäänud mängu uue toimumise aja ja koha lepivad kokku võistkonnad ja koduvõistkonna Klubi teatab selle EJK-ile kinnitamiseks hiljemalt ärajäänud mängule järgneva tööpäeva jooksul. Vaidluse korral määrab ärajäänud mängule uue aja EJK, kelle otsus on lõplik.
- 21.5 Edasilükatud mängule sõitva võistkonna transpordikulud katab EJK, v.a. juhul kui mäng on edasi lükatud mängule sõitva Klubi süül.

Artikkel 22 – Mängu katkestamine

- 22.1 Mängimiseks sobimatu väljaku, kohtunike terviserikke või muu ettearvamatu põhjuse tõttu peatab kohtunik mängu. Kui mängu ei ole mõistliku aja jooksul võimalik jätkata, katkestab ta mängu.
- 22.2 Kui kohtunik otsustab mängu katkestada, peavad võistkonnad mängu lõpuni mängimiseks kokku leppima uue aja ja vajadusel ka koha. Katkestatud mäng tuleb üldjuhul lõpuni mängida enne mängus osalevate võistkondade järgmisi Võistluste mängu. Uue mänguaja teatab EJK-ile kinnitamiseks koduvõistkonna Klubi hiljemalt mängule järgneva tööpäeva jooksul. Vaidluse korral määrab mängu lõpuni mängimiseks uue aja EJK, kelle otsus on lõplik.

22.3 Mängu jätkamisel kohaldatakse järgmisi põhimõtteid:

22.3.1 mängu jätkatakse samalt seisult, mis see oli mängu katkestamise hetkel;

22.3.2 taasalustatud mängus võivad osaleda kõik mängijad, kellel on vastavalt juhendi artiklile 29 õigus selle võistkonna eest mängus osaleda, välja arvatud mängijad, kes katkestatud mängu jooksul eemaldati või kes olid katkestatud mänguks diskvalifitseeritud;

22.3.3 kõik katkestatud mängul saadud kollased ja punased kaardid kehtivad taasalustatud mängu lõpuni;

22.3.4 katkestatud mängus saadud üksikud kollased kaardid ei kandu edasi mängudele, mis peetakse enne katkestatud mängu taasalustamist;

22.3.5 katkestatud mängul eemaldatud mängijat ei saa asendada ning mängu peab taasalustama sama arv mängijaid, kui neid oli väljakul mängu katkestamise hetkel;

22.3.6 mängija, kes eemaldati katkestatud mängule järgneval mängul, tohib taasalustatud mängus osaleda;

22.3.7 mäng taasalustatakse samast kohast ja momendist, mis hetkel see katkestati (nt vabalöök, audi sissevise, väravaesine lahtilöök, nurgalöök, penalti jne). Kui mäng katkestati hetkel kui pall oli mängus, siis jätkatakse samast kohast kohtuniku palliga.

22.4 Mängimiseks sobimatu väljaku, kohtunike terviserikke või muu ettearvamatu põhjuse tõttu katkestatud mängu korral katab EJK edasilükatud mängule sõitva võistkonna transpordikulud.

Artikkel 23 – Mängu ära jäämine või katkestamine Klubi süü tõttu, mängimisest keeldumine ja muud sarnased olukorrad

23.1 Kui võistkond keeldub mängimisest või kui Klubi süü tõttu ei ole võimalik mängu läbi viia või lõpuni mängida, arutab vastavat juhtumit EJK-i distsiplinaarorgan, kes võib sanktsioneerida rikkujat ning määrab kindlaks rakendatavad meetmed, mille hulka kuuluvad ka kaotuse määramine ja/või Võistlustelt diskvalifitseerimine.

23.2 Erandjuhtudel võib EJK-i distsiplinaarorgan kinnitada mängu katkestamise hetkel kehtinud mängutulemuse, kui mängu tulemus oli selle Klubi kasuks, kes ei olnud mängu poolelijätmise eest vastutav.

VII SAALID

Artikkel 24 – Saalide hindamine ja nõuded saalidele

24.1 Mänge tohib pidada saalides, mille andmeid on Spordiregistris viimase 12 kuu jooksul uuendatud ja millele EJK-i staadionite komisjon on määranud kategooria vastavalt dokumendile „Saalide hindamise kriteeriumid“ – Coolbet saali- ja Esiliigas vähemalt 1. ja madalamates liigades 2. kategooria – ja mille väljak ning varustus vastavad juhendi lisas 2 esitatud nõuetele.

24.2 Saali mänguväljak ja rajatised peavad olema heas seisukorras ning vastama saali jalgpalli reeglites esitatud ja pädevate ametiasutuste määratletud ohutus- ja turvanõuetele.

- 24.3 Kodusaali registreerimisega kinnitab klubi kokkulepet spordihoone omaniku ja/või haldajaga.
- 24.4 Coolbet saaliliiga võistkondade kodusaalides peab koosseisude väljaprintideks olema töökorras printer.

Artikkel 25 – Valgustus

- 25.1 Võistluste mängu tohib pidada saalides, mis on varustatud prožektoritega, mille keskmine valgustihedus vastab vähemalt 500 luksile.

Artikkel 26 – Kell ja tabloo

- 26.1 Saalides, kus peetakse Coolbet saali- ja Esiliiga võistkonna kodumänge, peab olema mänguaega- ja seisu kajastav elektrooniline tabloo.

Artikkel 27 – Tehniline ala ja vahetusmängijate pingid

- 27.1 Saalis peavad olema mõlemale võistkonnale 15 istekohaga vahetusmängijate pingid.
- 27.2 Varumängijate pingid peavad asetsema märgistatud tehnilises alas. Tehnilised alad peavad asetsema vähemalt 1 m kaugusel küljejoonest ning keskjoonest võrdset minimaalselt 5 m kaugusel.

VIII MÄNGIJATE ÜLESANDMINE JA ÕIGUS OSALEDA MÄNGUS

Artikkel 28 – Mängijate ülesandmine

- 28.1 Mängija ülesandmine võistkonda toimub ERIS-e kaudu ja üles saab anda vaid sellist Klubisse registreeritud mängijat, kes on täitnud järgmised nõuded:
- 28.1.1 omab kehtivat jalgpalluri litsentsi;
- 28.1.2 Euroopa Liidu (v.a Eesti), Euroopa Liidu Majanduspiirkonna liikmesriigi ja Šveitsi Konföderatsiooni kodanik (edaspidi EL kodanik) omab kehtivat Eestis registreeritud elamisõigust;
- 28.1.3 Eesti, Euroopa Liidu, Euroopa Liidu Majanduspiirkonna liikmesriigi ja Šveitsi Konföderatsiooni kodakondsust mitteomav mängija omab kehtivat Eestis registreeritud elamisluba;
- 28.1.4 teise riigi Klubist tulevale mängijale (kaasa arvatud teise riigi Klubisse mängima siirdunud ja tagasipöörduvale eestlasele) on endine jalgpalliliit väljastanud transferi kooskõlas FIFA Mängijate staatuse ja üleminekute korraga;
- 28.1.5 elukutselise jalgpalluri staatust omava mängija Klubi on esitanud EJK-le koopia mängija õnnetusjuhtumikindlustuse poliisist, mis kehtib vähemalt hooaja lõpuni; Harrastusjalgpalluri kindlustamine on soovituslik;
- 28.1.6 ERIS-e profiilile on üles laetud dokumendifoto.
- 28.2 Klubi võib punktides 28.1.2 ja 28.1.3 toodud seaduslikult ajutiselt Eestis (näiteks viisa või viisavabaduse alusel) viibivaid elukutselisi välismaalasi erandkorras Võistlustele üles anda, juhul kui nende töötamine on enne ülesandmist registreeritud Politsei- ja Piirivalveametis. Võistluste osakonnale tuleb esitada sellekohane väljavõte.
- 28.3 Esiliigas võib Klubi piiräärsete elanike ülesandmiseks punktides 28.1.2 ja 28.1.3 toodud nõuetele taotleda Peadirektorilt erandit juhul, kui ülesantav mängija ei ela

Klubi asukohast kaugemal kui 100 km. Koos taotlusega tuleb EJK-le esitada mängija elukoha tõend, mis tõendab, et mängija on elanud oma registreeritud elukohas vähemalt 8 kuud enne mängija ülesandmist. Mängija ülesandmisel uue Klubi võistkonda tuleb uuel Klubil taotleda uus erand. Igasse võistkonda on eelpool kirjeldatud erandi alusel lubatud üles anda kuni kolm (3) mängijat. Coolbet saaliliigasse sellise erandiga mängijaid ülesse anda ei saa.

- 28.4 Mängijate registreerimine klubisse toimub vastavalt EJK-i Mängijate staatust ja üleminekuid reguleerivale korrale.
- 28.5 Mängijate hooajaeelne ülesandmisperiood on 10. oktoobrist kuni 28. oktoobrini 2022.
- 28.6 Võistlustel on lisaks lubatud uute mängijate täiendav ülesandmine ning mängijate võistkonnavahtetus madalama liiga võistkonnast kõrgema liiga võistkonda 19. detsembrist 2022. a kuni 6. jaanuarini 2023. a.
- 28.7 Samad ülesandmistähtajad kehtivad ka teistest jalgpalliliitudest transferiga tulevate mängijate ülesandmise korral. Teisest jalgpalliliidust transferiga tulevat mängijat lubatakse Võistlustele üles anda ettenähtud tähtajast hiljem juhul, kui EJK on saatnud mängija transferi päringu mängija endisele alaliidule enne ülesandmistähtaja lõppu.
- 28.8 Võistlustele lubatakse üles anda mängijaid, kes on sündinud 2006. aastal või varem.
- 28.9 Võistlusteks lubatakse ühte võistkonda üles anda kuni kaksikümne (20) mängijat, kuid mitte vähem kui kaheksa (8) mängijat. Kahekümnest (20) Võistlustele ülesantavast mängijast peavad kuusteist (16) olema „Eestis treenitud mängijad“. Juhul kui võistkonda antakse üles vähem kui kuusteist (16) „Eestis treenitud mängijat“, siis väheneb vastavalt ka maksimaalne ülesantavate mängijate arv.
- 28.10 Mängijad, kes antakse seoses UEFA klubivõistlustega Coolbet saaliliiga võistkonda üles augustis, jäävad võistkonda registreerituks vähemalt kuni 18.12.2022 a. Juhul, kui sellised mängijad siirduvad teise riigi Klubisse, ei ole võimalik nende mängijate asemele võistkonda üles anda uusi mängijaid enne punktis 28.6 toodud täiendava ülesandmisakna avanemist.
- 28.11 Mitte ETM mängijatest harrastusjalgpallureid saab Võistlustele üles anda vaid juhul, kui, kui mängijate elamisõigus või – luba on välja antud vähemalt (8) kuud enne tema Võistlustele ülesandmist, kusjuures elamisluba ei tohi olla väljastatud töötamiseks jalgpallurina.
- 28.12 Võistlustele ei ole lubatud üles anda Eesti 2022. a jalgpalli meistrivõistluste Premium liiga võistkonda üles antud mängijat, va. juhul, kui ta on Premium liiga Klubi poolt võistkonnast maha võetud enne Võistlustele üles andmist.
- 28.13 Eesti 2022. a meistrivõistluste Esi- ja Esiliiga B võistkonda üles antud ja nende võistkondade mängus osalenud 2003. a või hiljem sündinud mängijaid on lubatud Võistlustele üles anda vaid tavajalgpalliklubi kirjalikul nõusolekul.
- 28.14 Võistlustel osalenud mängijat saab 2023. a hooajaks Premium liiga võistkonda üles anda hooajasisese üleminekuperioodi jooksul.

Mängijat, kes võetakse 2022/23. a saaljalgpalli meistrivõistlustelt maha 2. jaanuaril 2023. a või varem, tohib 2023. a jalgpalli meistrivõistluste Premium liiga võistkonda üles anda hooajaeelse üleminekuperioodi jooksul.

28.15 EJL-ile esitatud dokumentide õigsuse ja mängija vastavuse eest ülesandmistingimustele vastutab Klubi.

Artikkel 29 – Õigus osaleda mängus

- 29.1 Võistluste mängus tohib võistkonna eest osaleda mängija, kes on sellesse võistkonda üles antud, v.a punktides 29.3 – 29.5 toodud juhtudel. Mängija võistkonda ülesandmine ja mahavõtmine fikseeritakse kuupäevapõhiselt, st mängijal on õigus osaleda võistkonna eest samal kuupäeval, mil ta võistkonda üles anti ja ülesandmine kehtib kuni võistkonnast mahavõtmise kuupäeva kella 23:59-ni.
- 29.2 Võistluste mängus lubatakse osaleda mängijal, kes on sündinud 2006. aastal või varem.
- 29.3 Kui Coolbet saaliiga võistkonna duubelvõistkonnaks on Klubi Esiliiga võistkond, võib vabalt kasutada igas põhivõistkonna mängus kõiki duubelvõistkonna mängijaid ning igas duubelvõistkonna mängus kõiki põhivõistkonna mängijaid.
- 29.4 Kui Coolbet saali- või Esiliiga võistkonna duubelvõistkonnaks on Klubi Teise liiga võistkond, võib ühes põhivõistkonna mängus osaleda kuni kolm (3) duubelvõistkonna mängijat ja ühes duubelvõistkonna mängus kuni kaks (2) põhivõistkonna mängijat.
- 29.5 Duubelvõistkonna mängija osalemine põhivõistkonna mängus on lubatud ainult juhul, kui mängija oli duubelvõistkonda üles antud enne põhivõistkonna liiga ülesandmistähtaja lõppu ning mängija täidab kõiki teisi juhendi tingimusi.
- 29.6 Coolbet saaliiga võistkonna mängudes ei ole lubatud duubelvõistkonna mängijatena osaleda punktis 28.3 piiräärse erandiga ülesantud mängijaid. Selliseid mängijaid käsitletakse, kui mänguõigust mitteomavaid mängijaid.
- 29.7 Juhul kui võistkond kasutab lubatud arvust rohkem duubelvõistkonna mängijaid, käsitletakse neid kui mänguõigust mitteomavaid mängijaid.
- 29.8 Mängijal, kes on samaaegselt üles antud saalijalgpalli ja tavajalgpalli meistrivõistlustele, ei ole lubatud osaleda tavajalgpalli võistlustel duubelvõistkonna mängijana Premium liiga mängudes.
- 29.9 Mängija, kes on sündinud 2004. aastal või hiljem (alates 1. jaanuarist 2023 a. sündinud 2005. aastal või hiljem) ja mängib paralleelselt nii saali- kui ka tavajalgpalli, tohib seitsme (7) kalendripäeva jooksul mängida kuni kahes (2) EJL-i egiidi all toimivas mängus, v.a rahvuskoondise mängus.
- 29.10 Mängija tohib ühel päeval osaleda vaid ühes EJL-i egiidi all toimivas mängus.
- 29.11 Üleminekumängudel on lubatud mängida ainult nendel mängijal, kes on üles antud üleminekumänge mängivasse võistkonda.

IX MÄNGUVORMID

Artikkel 30 – Mänguvormid

- 30.1 Mänguvorm peab vastama saalijalgpalli reeglitele (Reegel 4 – Mängijate varustus). Kui mänguvorm ei vasta reeglitele, ei lubata mängijat väljakule.
- 30.2 Klubi registreerib koos võistkonna registreerimisega hooajaks vähemalt kaks erineva ja võimalikult kontrastse põhivärviga mänguvormi komplekti - põhimänguvormi ja

varumänguvormi(-d). Coolbet saaliliiga võistkond peab registreerima ka kaks erineva põhivärviga lendava väravavahi vormid.

- 30.3 Coolbet saaliliigas peab Klubi esitama võistkonna väljakumängijate, väravavahtide ja lendava väravavahi vormide komplektide fotod Võistluste osakonnale kinnitamiseks hiljemalt kaks nädalat enne Coolbet saaliliiga esimest mängu.
- 30.4 Koduvõistkond mängib alati oma põhimänguvormiga. Külalisvõistkond võib põhimänguvormiga mängida juhul, kui selle värvid ei kattu koduvõistkonna põhimänguvormi värvidega. Kui külalisvõistkonna põhimänguvormi värvid kattuvad koduvõistkonna väljakumängijate omadega, peab ta mänguks kombineerima põhi- ja varumänguvormide baasil mänguvormi, mille värvid koduvõistkonna mänguvormi värvidega ei kattu. Hooaja keskel mänguvormide muutmiseks peab Klubi EJL-le esitama põhjendatud taotluse.
- 30.5 Võistkondade mänguvormi värvid Coolbet saaliliiga mänguks määrab EJL mängueelse informatsiooni ankeedis lähtudes punktis 30.4 kirjeldatud põhimõttest ja Klubi kinnitab need ERIS-es. Kui Klubi soovib EJL-i poolt määratud mänguvormi värve muuta, esitab ta koos mängueelse informatsiooni ankeediga EJL-ile põhjendatud taotluse vähemalt üks tööpäev enne mängu.
- 30.6 Lõplikult vaadatakse Coolbet saaliliiga mänguvormid mänguks üle ja kinnitatakse mängueesel koosolekul mänguinspektori ja/või kohtuniku poolt.
- 30.7 Esi- ja Teises liigas on külalisvõistkonnad kohustatud enne mängu EJL-i kodulehelt kontrollima koduvõistkonna põhimänguvormi värve, et need ei kattuks koduvõistkonna mänguvormi värvidega
- 30.8 Väravavahi särk ning põlvikud peavad erinema nii oma kui ka vastasvõistkonna väljakumängijate vormist (erandkorras võivad väravavahi põlvikud olla sama värvi, kui oma võistkonna väljakumängijate põlvikud). Juhul kui väravavahi mänguvormi värvid kattuvad väljakumängijate mänguvormi värvidega, vahetab mänguvormi alati väravavaht, olenemata sellest, kas ta on kodu- või külalisvõistkonna väravavaht.
- 30.9 Ühe võistkonna väljakumängijad peavad kandma sama värvi mängusärke, sama värvi pükse ja sama värvi põlvikuid. Kohustuslik on kanda säärekaitsmeid.
- 30.10 Vahetusmängijad peavad soojenduse ajal kandma veste, mille värv erineb oluliselt mängusärgist.
- 30.11 Numbrid mängusärkidel peavad olema vahemikus 1-99. Numbrid kõrgus mängusärgi tagaküljel peab olema 25-35 cm ja joonte laius 3-5 cm ning personaalne number mängusärgi esikülje keskosas kõrgusega 10-15. Erinevates värvitoonides mängusärkidel peab numbril alus ning nime alus olema ühte värvi.
- 30.12 Numbrid mängupükstel peavad olema vahemikus 1-99 ja paiknema pükste paremal küljel. Numbril suurus peab olema 10-15 cm.
- 30.13 Numbrite olemasolu mängusärkidel ja pükstel on kohustuslik ning ühe mänguvormi särgil ja pükstel peavad olema samad numbrid.
- 30.14 Sponsorite logode arv ja suurus võistkonna mänguvormil ei ole piiratud.
- 30.15 Kõik ülejäänud küsimused, mis ei ole antud artiklis käsitletud, tuleb lahendada lähtuvalt UEFA poolt välja antud dokumendist UEFA Equipment Regulations.

X MÄNGUDE KORRALDAMINE

Artikkel 31 – Mängueelse informatsiooni ankeet

- 31.1 Coolbet saaliliigas on Klubid kohustatud kinnitama ERIS-e kaudu mängueelse informatsiooni ankeedi.
- 31.2 Mängus osaleva võistkonna esindaja peab ankeedi kinnitama hiljemalt mängule eelneva tööpäeva kella 9.00-ks.
- 31.3 Võistkonna poolt kinnitatud ankeet läheb automaatselt üles EJK-i kodulehele.

Artikkel 32 – Turvalisus ja ohutus

- 32.1 Kodumängu korraldav Klubi peab järgima käesolevas juhendis või EJK-i poolt välja antud käitumisjuhistes kehtestatud nõudeid.
- 32.2 Kodumängu korraldav Klubi vastutab kõigi mänguga seotud isikute ja pealtvaatajate turvalisuse ja ohutuse ning vandalismi tõkestamise eest spordihoones ja selle vahetus läheduses (sh spordihoone parkla jms) enne mängu, mängu ajal ja pärast mängu. Mängijate ja mänguga seotud ametiisikute turvalisuse tagamiseks peab kodumängu korraldav Klubi kindlustama, et isikud saaksid spordihoonesse ja mänguväljakule siseneda, seal viibida ja sealt lahkuda ohutult.
- 32.3 Turvalisuse ja ohutuse tagamiseks on Coolbet saaliliiga põhiturniiri ja veerandfinaalide mängudel nõutud vähemalt ühe (1) ja alates poolfinaalidest vähemalt kahe (2) selgelt eristatava kvalifitseeritud turvatöötaja rakendamise ning kõikidel mängudel vähemalt kahe (2) selgelt eristatava korrapidaja rakendamise. Vastavalt prognoositavale pealtvaatajate arvule on soovitatav tösta turvatöötajate ja/või korrapidajate arvu mängul.
- 32.4 Esi- ja Teises liigas on korrapidaja/turvatöötaja olemasolu soovituslik.
- 32.5 Kodumängu korraldav Klubi peab tagama mängupaiga sisekorraeeskirjade täitmise ning mängijate, kohtunike, ametiisikute ja pealtvaatajate turvalisuse.
- 32.6 Turvalisuse tagamiseks ei tohi mängupaika lubada alkoholi- või narkojoobes isikuid, tuua esemeid/aineid, mis võivad olla ohtlikud.
- 32.7 Pealtvaatajatel ei ole lubatud viibida mänguväljakul ning alal, mis jääb tribüünide ning väljaku vahele.
- 32.8 Kodumängu korraldav Klubi peab kindlustama, et spordihoones oleks piisaval arvul käte desinfitseerimise punkte, mis asuksid enimkäidavates kohtades ning mängijate ja kohtunike riietusruumides.

Artikkel 33 – Meditsiiniline abi

- 33.1 Igal võistkonnal peab olema mängul kaasas esmaabikott, mis sisaldab järgmist:
 - a) kummikindad,
 - b) käärid,
 - c) ühekordsed külmakotid või külmakotid eraldi termoses,

- d) haavapuhastusvahendid (nt antiseptiline aerosool Acept, 3%-line vesinikülihapendilahus),
- e) haavapuhastuspadjad,
- f) erineva suurusega plaastrid,
- g) elastikside,
- h) steriilsed sidemed,
- i) käte desinfitseerimise vahend,
- j) digitaalne termomeeter.

33.2 Kodumängu korraldav Klubi on vastutav vajaduse korral kiirabi kutsumise eest.

Artikkel 34 – Mängupallid ja pallilapsed

- 34.1 Mängupall peab vastama saaljalgpalli reeglitele (ümbermõõt 62-64 cm) ning kandma märget FIFA Quality või FIFA Quality Pro.
- 34.2 Kodumängu korraldav Klubi tagab mänguks kaks (2) nõuetele vastavat mängupalli.
- 34.3 Vastavalt saalide eripärale on EJL-il õigus nõuda kuni kahe (2) pallilapse määramiseks.

Artikkel 35 – Piletimüük

- 35.1 Coolbet saaliliiga kohamängudel on kodumängu korraldav Klubi kohustatud korraldama mängule piletimüügi. Põhiturniiri mängudel on piletimüük soovituslik.
- 35.2 Esi- ja Teises liigas on piletimüük soovituslik.
- 35.3 Piletimüügi organiseerib kodumängu korraldav Klubi, kes määrab pileti hinna. Piletimüügist saadav tulu kuulub kodumängu korraldavale Klubile.
- 35.4 Külalisvõistkonna Klubile tuleb reserveerida 15 tasuta piletit. Külalisvõistkonna Klubi lepib koduvõistkonna Klubiga kokku piletite kättetoimetamise.
- 35.5 EJL-i ametiisikutel on EJL-i töötöendi ettenäitamisel õigus külastada mängu tasuta. Sama õigus kehtib kohtunikele kehtiva kohtunikulitsentsi olemasolul.

Artikkel 36 – Teadustus

- 36.1 Kodumängu korraldav Klubi on Coolbet saaliliigas kohustatud tagama saalis piisava võimsusega helisüsteemi ja edastama teateid eesti keeles ning lisaks enamusele pealtvaatajatele arusaadavas keeles.
- 36.2 Mängu ajal edastatav informatsioon peab olema neutraalne ja informatiivne. Keelatud on poliitiliste sõnumite edastamine, vägivallale õhutamine ja vastase või kohtuniku halvustamine.
- 36.3 Teadustaja tutvustab pealtvaatajatele võistkonna koosseise ja kohtunikke, samuti informeerib jooksvalt kui lüüakse väravaid ning nimetab väravalööjad, vahetused ja muu mänguga seotud info v.a. kollased ning punased kaardid, mille teadustamine ei ole soovituslik.
- 36.4 Esi- ja Teises liigas on teadustus soovituslik.

Artikkel 37 – Mängukava

- 37.1 Võistluste mängudel on soovituslik jagada küllastajatele mängukavasid/koosseisulehti või võimaldada koosseisule ligipääs QR-koodiga.

Artikkel 38 – Toitlustus

- 38.1 Toitlustuse korraldamine Võistluste mängudel on soovituslik.
- 38.2 Kodumängu korraldav Klubi võib saalis organiseerida pealtvaatajatele karastusjookide ja suupistete müügi.
- 38.3 Lubatud on müüa vähese alkoholisisaldusega jooke (alkoholi sisaldus kuni 6%), juhul kui see ei lähe vastuollu saali sisekorraeeskirjadega.
- 38.4 Kodumängu korraldav Klubi peab tagama, et kõik alkohoolsed ja mittealkhoolsed joogid oleksid müüdnud või serveeritud kuni 0,5 liitrise mahutavusega papptopsides või avatud plastikpudelites, mis ei ohusta inimeste turvalisust. Klaas- või plekktaaras jookide müük on rangelt keelatud.
- 38.5 Kodumängu korraldaval Klubil on õigus mängu eel ja vaheajal organiseerida VIP toitlustust selleks eraldatud alal, kus alkoholitarbimine on lubatud. Eraldatud VIP alalt tribüünile alkohoolse joogiga minek on keelatud.

Artikkel 39 – Kodumängude salvestamine

- 39.1 Coolbet saaliliigas on koduklubi kohustatud salvestama kodumängu algusest lõpuni ja toimetama mängu salvestuse EKL-i 48 tunni jooksul pärast mängu toimumist. Salvestuse kvaliteedi minimaalsed nõuded on: resolutsioon 1280x720 (16:9), framerate 50 fps, datarate 5 Mb/sek. Salvestist ei ole vaja teha mängudest, mis kantakse algusest lõpuni EKL-i poolt üle televisiooni või interneti vahendusel.
- 39.2 Esi- ja Teises liigas on kodumängu salvestamine soovituslik.

XI MÄNGUGA SEOTUD TOIMINGUD

Artikkel 40 – Võistkondade saabumine

- 40.1 Võistkonnad peavad saabuma võistluspaika hiljemalt 60 minutit enne mängu algust.
- 40.2 Alates Coolbet saaliliiga kohamängudest peavad võistkonnad võistluspaika saabuma hiljemalt 75 minutit enne mängu algust.
- 40.3 Mängu alustamisega ei tohi viivitada üle 15 minuti. Mängu alustamise üle otsustab kohtunik.

Artikkel 41 – Mänguprotokoll

- 41.1 Mänguprotokoll on digitaalne dokument, kuhu kantakse mängus osalevate võistkondade koosseisud ja ametiisikud ning kus fikseeritakse mängu käik. Mängu alustamise eelduseks on Klubide poolt võistkonna koosseisude kinnitamine ERIS-es.
- 41.2 Mängus osalevad võistkonnad on kohustatud võistkonna koosseisu mänguks sisestama ERIS-e kaudu vastavalt punktidele 41.4 ja kinnitama need hiljemalt 60 minutit enne mängu algust Coolbet saaliliigas ja Esiliigas ning 15 minutit enne mängu algust Teises liigas. Coolbet saaliliiga kohamängudel tuleb koosseis kinnitada hiljemalt 75 minutit enne mängu algust.

Juhul, kui enne mängu protokollis kantud mängija ei tulnud mängule, tuleb sellest kohe peale mängu teavitada kohtunikku, kes mängija protokollist eemaldab ja sellekohase teavituse protokollis kirjutab.

- 41.3 Coolbet saaliis on kodumängu korraldava Klubi vastutav koosseisu lehtede väljatrukkimise eest. Võistkonna koosseisude väljaprintid tuleb kohtunikule esitada enne mängu toimuva mängueelse koosoleku alguseks. Enne võistkondade koosseisude esitamist kohtunikule ei ole lubatud võistkondade koosseise meediale ja/või avalikkusele edastada.
- 41.4 Võistkonna esindaja sisestab ERIS-e mänguprotokollis kõigi mängus osalevate mängijate numbrid ja nimed ning tehnilises alas viibivate ametiisikute nimed. Kõik mänguprotokollis kantud tehnilises alas viibivad isikud peavad omama jalgpalli ametiisiku litsentsi. Mängija, keda pole enne mängu algust mänguprotokollis kantud, ei tohi mängus osaleda.
- 41.5 Mänguprotokollis kantud mängijate nimede õigsuse ja nende õiguse eest osaleda antud mängus vastutab Klubi.
- 41.6 Juhul, kui võistkondade koosseisu lehed ei ole tehnilistel põhjustel võimalik enne mängu algust ERIS-es täita, esitatakse need võistkondade poolt kohtunikele paberil.
- 41.7 Mänguprotokollis saab treeneriks määrata vaid kehtivat EJK D treenerikvalifikatsiooni omavat treenerit.
- 41.8 Klubi poolt määratud lauakohtunik täidab lauakohtuniku protokollis ja edastab selle koheselt peale mängu kohtunikule.
- 41.9 Võistkond võib ühes kohtumises mänguprotokollis kanda kuni neliteist (14) mängijat. Mängu peavad alustama need viis (5) mängijat, kelle nimed on mänguprotokollis esitatud esimestena. Ülejäänud mängijad on vahetusmängijad.
- 41.10 Kõigil mänguprotokollis kantud vahetusmängijatel on lubatud mängust osa võtta. Mängu jooksul tehtavate vahetuste arv ei ole piiratud. Vahetusi ei ole lubatud teha minutilise vaheaja (inglise keeles *time-out*) jooksul.
- 41.11 Iga mängija peab mänguprotokollis olema kantud erineva numbriga ja numbrid mänguvormidel peavad vastama mänguprotokollis toodud numbritele. Kapteni ja väravavahi nimed tuleb mänguprotokollis ära märkida.
- 41.12 Minimaalne mängijate arv väljakul on kolm (3). Vähema mängijate arvu korral mängu ei alustata, võistkonnale arvestatakse kaotus, vastasvõistkonnale võit ning tulemuseks märgitakse - : +.
- 41.13 Kui mängu jooksul jääb võistkonna koosseisus väljakule vähem kui kolm (3) mängijat, siis mäng katkestatakse ja vähemusse jäänud võistkonnale arvestatakse kaotus ning vastasvõistkonnale võit, mängutulemuseks märgitakse - : ... (vastaste poolt löödud väravate arv).
- 41.14 Neljateistkümnest (14) mänguprotokollis kantavast mängijast peavad üksteist (11) olema „Eestis treenitud mängijad“. Juhul kui võistkond kannab mänguprotokollis vähem kui üksteist (11) „Eestis treenitud mängijat“, siis väheneb vastavalt ka maksimaalne mänguprotokollis kantavate mängijate arv.
- 41.15 Kõikidel mänguprotokollis kantud mängijatel ja ametiisikutel peavad mängul kaasas olema isikut tõendavad dokumendid. Kohtunikul on õigus enne mängu algust,

vaheajal või pärast mängu identifitseerida mänguprotokolli kantud mängijaid isikut tõendava dokumendi alusel.

Artikkel 42 – Mängueelne koosolek

- 42.1 Coolbet saaliliiga mängudel, kuhu EJK on määranud mänguinspektori, toimub 45 minutit enne mängu algust koosolek, millest võtavad osa EJK-i poolt mängule määratud kohtunik, mänguinspektor, mõlema võistkonna esindajad, kes on ametiisikuna kantud mänguprotokolli (sh treener, kes on mänguprotokolli kantud mängijana), ning soovituslikult kodumängu korraldaja, kelleks ei saa olla protokolli kantud mängija. Alates kohamängudest toimub mängueelne koosolek 60 minutit enne mängu algust.
- 42.2 Mängueelseks koosolekuks on koduvõistkonna Klubil soovituslik tagada eraldi ruum. Juhul kui eraldi ruumi mängueelseks koosolekuks ei ole võimalik tagada, toimub see mänguväljakul.
- 42.3 Mängueelsel koosolekul esitab koduvõistkonna esindaja väljaprintid mänguprotokolli võistkonna koosseisu lehest.
- 42.4 Mängueelset koosolekut juhivad mänguinspektor.
- 42.5 Mängueelsel koosolekul kontrollitakse:
- a) mänguvorme;
 - b) mängupalle;
 - c) mänguväljaku valmisolekut;
 - d) turvaplaani olemasolu
- 42.6 Mängu kohtunik ja inspektor teavitavad saali ning mänguväljaku puudujääkide olemasolu korral mängu korraldajat. Need puudujäägid peavad olema kõrvaldatud enne mängu algust. Kohtunik fikseerib puudused mänguprotokollis. Tõsiste puuduste korral otsustab kohtunik mängu toimumise.

Artikkel 43 – Mängijate ülesrivistus ja kätlemine

- 43.1 Enne mängu algust rivistab kohtunik mõlemad võistkonnad üles.
- 43.2 Ausa mängu tunnustamiseks soovitatakse mängijatel ülesrivistuse järel ning pärast mängu lõpuvilet suruda oma vastasmängijate ja kohtunikega kätt.

Artikkel 44 – Nõuded tehnilises alas viibivatele ametiisikutele ja mängijatele

- 44.1 Kõik ametiisikud, sh treenerid, kes viibivad tehnilises alas, peavad omama jalgpalli ametiisiku litsentsi vastavalt EJK-i Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale.
- 44.2 Tehnilises alas tohib mängu ajal viibida kuni viis (5) Klubi ametiisikut ja kuni üheksa (9) vahetusmängijat, st kokku kuni neliteist (14) inimest..
- 44.3 Tehnilises alas viibivate isikute nimed ja funktsioonid peavad olema mänguprotokollis välja toodud ning nad peavad viibima mängu ajal tehnilises alas.
- 44.4 Mängust eemaldatud mängija ei tohi viibida tehnilises alas, vaid peab lahkuma pealtvaatajatele mõeldud alale või riietusruumi.

- 44.5 Kohtuniku poolt tehnilisest alast eemaldatud ametiisik peab lahkuma tehnilisest alast pealtvaatajatele mõeldud alale. Eemaldatud ametiisik ei tohi kuni mängu lõpuni mitte mingil viisil juhendada ega kontakteeruda võistkonnaga ega viibida tehnilises tsoonis.

Artikkel 45 – Mänguprotokolli täitmine ja avalikustamine

- 45.1 15 minuti jooksul pärast mängu lõppu kannab kohtunik ERIS-es mänguprotokolli mängus löödud väravad, väravasöödud, hoiatused ja eemaldamised koos minutite, mängija nime ja põhjendusega ning kinnitab selle. Lisaks annab ta mänguprotokolli intsidentide lehel võimalikult üksikasjalikult teada kõikidest vahejuhtumitest, mis leidsid aset enne mängu, mängu jooksul või pärast mängu.
- 45.2 Võistkonna esindaja on kohustatud pärast mängu lõppu tutvuma mänguprotokolliga EJK-i kodulehel veendumaks, et kõik mängusündmused on õiged. Kuni 72 tundi pärast mängu lõppu on võistkonna esindajatel õigus paranduste tegemiseks saata e-kiri aadressile futsal@jalgpall.ee.
- 45.3 Mänguprotokoll avalikustatakse EJK-i kodulehel.
- 45.4 Protesti esitamise korral toimitakse vastavalt artiklile 53.

XII KOHTUNIKUD JA MÄNGUINSPEKTORID

Artikkel 46 – Kohtunikud

- 46.1 EJK määrab Coolbet saaliliiga mängudele kolm ja Esiliiga mängudele kaks saalijalgpalli kohtuniku litsentsi omavat kohtunikku.
- 46.2 EJK määrab Teise liiga mängudele ühe kohtuniku ning lisaks 50-le protsendile hooaja mängudest 2. kohtuniku. EJK kohtunike osakond otsustab, millistele mängudele 2. kohtunik määratakse.
- 46.3 Koduvõistkonna Klubi peab tagama lauakohtuniku-ajamõõtja. Coolbet saaliliiga finaalmängudel määrab lauakohtuniku EJK.
- 46.4 Kohtunikud peavad mängupaika saabuma hiljemalt 60 minutit enne mängu algust. Coolbet saaliliiga kohamängudel hiljemalt 75 minutit enne mängu algust.

Artikkel 47 – Kohtunike hilinemine/mitteilmumine

- 47.1 Kui kohtunik ja/või abikohtunik ei ole saabunud ettenähtud ajaks mängupaika, tuleb sellest otsekohe teavitada EJK-i. EJK otsustab, kuidas olukorda lahendada. Kui EJK otsustab kohtuniku ja/või abikohtuniku välja vahetada, on selline otsus lõplik. Kui EJK-il ei ole võimalik leida talle asendajat, toimitakse vastavalt artiklile 21.

Artikkel 48 – Kohtuniku terviserike

- 48.1 Kui kohtunik ei saa haiguse, vigastuse vm terviserikke tõttu mängu alustada või oma tööd jätkata, vahetab kohtuniku välja esimene abikohtunik. Kui abikohtunik puudub, jääb mäng ära või see katkestatakse ning toimitakse vastavalt artiklile 21 või 22.

Artikkel 49 – Mänguinspektor

- 49.1 EJK-i kohtunike osakond määrab Coolbet saaliliiga mängudele mänguinspektori.
- 49.2 Mänguinspektor peab Coolbet saaliliiga põhiturniiri mängule saabuma hiljemalt 60 minutit enne mängu algust ja kohamängudel hiljemalt 75 minutit enne mängu algust.

- 49.3 Mänguinspektor hindab mängul mängu korraldust ja kohtunike tegevust.
- 49.4 Mänguinspektorid teevad koostööd kohtunike ja mängu korraldajatega mängu parima korralduse tagamiseks.
- 49.5 Mänguinspektori korraldused kodumängu korraldajale mängukorralduslike puuduste likvideerimiseks ning mängijate, kohtunike ja pealtvaatajate turvalisuse tagamiseks on korraldajatele täitmiseks kohustuslikud.
- 49.6 Mänguinspektor ei vastuta kohtunike tegevuse ja mängu korralduse eest.
- 49.7 Mänguinspektor on kohustatud sisestama ettekande ERIS-esse kolme tööpäeva jooksul pärast mängu. Vajadusel võib EJL küsida ettekannet ka varem.

XIII DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE

Artikkel 50 – EJL distsiplinaareeskirjad

- 50.1 Klubide, mängijate, ametiisikute, liikmete või Klubi nimel mänguga seotud ametikohustusi täitvate isikute distsiplinaarrikkumiste korral kohaldatakse EJL-i Distsiplinaarmäärust.

Artikkel 51 – Hoiatused ja eemaldamised

- 51.1 Mänguväljakult eemaldatud mängija ja tehnilisest alast eemaldatud treener või muu ametiisik on diskvalifitseeritud üheks järgmiseks antud Võistlustel peetavaks mänguks. EJL-i distsiplinaarorganil on õigus karistusi muuta (sh raskendada) ja laiendada teiste sarjade mängudele.
- 51.2 Mänguväljakult või tehnilisest alast eemaldatud mängija peab lahkuma mänguväljakult või tehnilisest alast ning siirduma koheselt riietusruumi või tribüünile.
- 51.3 Tehnilisest alast eemaldatud treener, mängiv treener või muu ametiisik peab lahkuma tehnilisest alast pealtvaatajatele mõeldud alale. Eemaldatud ametiisik ei tohi kuni mängu lõpuni mitte mingil viisil juhendada ega kontakteeruda võistkonnaga ega viibida tehnilises tsoonis.
- 51.4 Mängija ja võistkonna ametiisik on automaatselt diskvalifitseeritud üheks järgmiseks antud Võistlustel peetavaks mänguks pärast igat kolmandat erinevas mängus saadud hoiatust mille eest ta ei ole karistust kandnud. Ühes mängus saadud kaks hoiatust mille eest mängija või võistkonna ametiisik eemaldatakse, eraldi hoiatuste arvestusse ei lähe.
- 51.5 Hoiatused ei kandu ühest liigast, sarjast ega hooajast teise.
- 51.6 Mängukeeld, v.a tähtajaline mängukeeld, ei kandu ühest sarjast teise.
- 51.7 Üksikud kollased kaardid, millele ei ole järgnenud mängukeeldu, aeguvad peale põhiturniiri lõppu ja ülemineku mängudele, või liigavõitja mängule edasi ei kandu.
- Coolbet saaliliiga kohamänge mängivate võistkondade üksikud kollased kaardid, millele ei ole järgnenud mängukeeldu, aeguvad peale veerandfinaale ja poolfinaalidesse ei kandu.
- 51.8 Coolbet saaliliigas algab alates poolfinaalidest hoiatuste arvestus uuesti ja mängija/ametiisik on automaatselt diskvalifitseeritud pärast igat kolmandat erinevas mängus saadud hoiatust.

- 51.9 Kandmata kollaste kaartide karistused aeguvad peale Võistluste lõppu ja järgnevasse hooaegadesse edasi ei kandu.
- 51.10 Kui mängija eemaldatakse võistkonna viimasest Võistluste põhiturniiri, koha- või üleminekumängust, jääb talle kandmata mängukeeld, mis kandub automaatselt järgnevasse hooaegadesse. Kandmata mängukeeld aegub 5 aasta pärast peale selle saamist.
- 51.11 Kui treener või ametiisik eemaldatakse võistkonna viimasest Võistluste põhiturniiri, koha- või üleminekumängust, jääb talle kandmata võistkonna juhendamise / tehnilises alas viibimise keeld, mis kandub automaatselt järgnevasse hooaegadesse. Kandmata juhendamise/tehnilises alas viibimise keeld aegub 5 aasta pärast peale selle saamist.
- 51.12 Mängija, kes on diskvalifitseeritud, ei tohi olla mänguprotokolli kantud ega viibida tehnilises alas ei mängija, treeneri ega mistahes muu ametiisikuna selle võistkonna mängus, kus tal mängijana vastavalt juhendile on võimalik osaleda enne, kui ta on jätnud nõutud arvu mängu vahele liigas, kus ta sai karistuse. Diskvalifitseeritud mängija ei tohi mängupaigas üks (1) tund enne mängu algust kuni mängu lõpuni viibida tehnilises tsoonis ja mitte mingil viisil kontakteeruda võistkonnaga.
- 51.13 Mängija, kes mängib mitmes liigas, ei tohi enne mängida teistes liigades, kui ta on jätnud nõutud arvu mängu vahele liigas, kus ta sai karistuse, välja arvatud punktides 51.14 – 51.18 kirjeldatud juhtudel. Pärast mängu vahelejätmist võib mängija teistes liigades osaleda mitte varem kui järgmisel päeval.
- 51.14 Kui treener, mängiv treener või ametiisik on diskvalifitseeritud, ei tohi ta mitte üheski Võistluste mängus olla mänguprotokolli kantud ega viibida tehnilises alas ei treeneri, mängija ega muu ametiisikuna enne, kui ta on jätnud nõutud arvu mängu vahele liigas, kus ta sai karistuse. Mängijana ei ole diskvalifitseeritud treeneril lubatud osaleda vaid selle võistkonna järgmises/järgmistes mängus/mängudes, mille eest ta treeneri või muu ametiisikuna eemaldati. Diskvalifitseeritud treener, mängiv treener ja ametiisik ei tohi mängupaigas üks (1) tund enne mängu algust kuni mängu lõpuni viibida tehnilises tsoonis ja mitte mingil viisil juhendada ega kontakteeruda võistkonnaga.
- 51.15 Juhul kui mitmes liigas mängiv mängija, kes põhivõistkonna eest on hooaja jooksul mänginud vähemalt viis (5) mängu, saab duubelvõistkonna hooaja viimases mängus, karistuse, mille tõttu ta saab oma karistuse duubelvõistkonna eest ära kanda alles järgmisel hooajal, loetakse tema karistus kantuks järgmises/järgmistes põhivõistkonna mängus/mängudes. Kui hooaja lõpus jääb mängijal karistuse kandmine pooleli, jätkab ta karistuse kandmist järgmisel hooajal samas liigas, kus see pooleli jäi.
- 51.16 Juhul kui mitut võistkonda juhendav treener eemaldatakse duubelvõistkonna hooaja viimases mängus, mille tõttu ta saab oma karistuse duubelvõistkonna eest ära kanda alles järgmisel hooajal, loetakse tema karistus kantuks järgmises/järgmistes põhivõistkonna mängus/mängudes. Kui hooaja lõpus jääb treeneril karistuse kandmine pooleli, jätkab ta karistuse kandmist järgmisel hooajal samas liigas, kus see pooleli jäi.
- 51.17 Juhul kui mängija vahetab kahe hooaja vahel Klubi või võistkonda, peab ta nõutud arvu mängu vahele jätma liigas, kus mängib võistkond, millesse mängija üles antakse.

- 51.18 Juhul kui võistkond, millesse mängija oli eelmisel hooajal üles antud, tõuseb järgmisel hooajal üles või langeb madalamasse liigasse, peab mängija nõutud arvu mängu vahele jätma liigas, kuhu tema võistkond tõuseb või langeb.
- 51.19 EJL ei ole kohustatud teavitama võistkondi mängudes saadud hoiatustest ja eemaldamistest. Mängijate saadud hoiatuste ja eemaldamiste arvestuse eest vastutab Klubi.

Artikkel 52 – Sanktsioonid juhendist tulenevatele rikkumistele

- 52.1 Osavõtvad võistkonnad on kohustatud ilmuma võistluskohta juhendi punktis 40.1 ja 40.2 ettenähtud ajal. Võistluskohta ettenähtud ajal mitteilmunud võistkonnale, kelle süü tulemusena mäng ei toimunud, loetakse mäng kaotatuks. Mängule mitteilmunud võistkonnale kantakse turniiritabelisse loobumiskaotus ning vastasvõistkonnale võit (- : +).
- 52.2 Loobumiskaotuse, kaasa arvatud üleminekumängul antud loobumiskaotuse, puhul jäävad kehtima loobumise andnud võistkonna eelnevad karistused. Vastasvõistkonna karistused loetakse kantuks.
- 52.3 Loobumiskaotuse andnud Coolbet saaliliiga võistkonna Klubi tasub 300 euro suuruse summa. Ühe hooaja jooksul kaks loobumiskaotust andnud võistkond diskvalifitseeritakse Võistlustelt.
- 52.4 Loobumiskaotuse andnud Esi- või Teise liiga võistkonna Klubi, kes on EJL-i loobumiskaotuse andmisest teavitanud vähemalt mängule eelneva tööpäeva jooksul, tasub 150 euro suuruse summa. Klubi, kes EJL-i oma võistkonna loobumiskaotuse andmisest ei teavita või teavitab sellest mängupäeval, tasub 300 euro suuruse summa. Ühe hooaja jooksul kaks loobumiskaotust andnud võistkond diskvalifitseeritakse Võistlustelt.
- 52.5 Võistlustest pärast punktis 12.3 toodud registreerimistähtaega loobunud võistkond diskvalifitseeritakse ning Klubil tuleb EJL-ile tasuda 300 euro suurune trahvisumma.
- 52.6 Kui võistkond diskvalifitseeritakse pärast seda, kui Võistluste põhiturniiril on mängitud 50% või rohkem mängu, siis toimumata mängude eest loetakse talle kaotused ning tabelisse märgitakse – : +. Kui võistkond on mänginud vähem kui 50% põhiturniiri mängu, siis toimunud mängude tulemused ja löödud väravad annulleeritakse. Kõik nendes mängudes saadud hoiatused ja eemaldamised jäävad jõusse.
- 52.7 Juhul kui diskvalifitseeritud, ülesandmata või mõnel muul põhjusel mänguõigust mitteomav mängija on kantud mänguprotokollis ametiisikuna, sh treenerina, karistatakse Klubi 100 euro suuruse rahatrahviga. Diskvalifitseeritud mängija karistust ei loeta kantuks ning karistus tuleb ära kanda järgmises/järgmistes Võistluste mängus/mängudes.
- 52.8 Juhul kui litsentsi mitteomav või diskvalifitseeritud treener või muu ametiisik on kantud mänguprotokollis, karistatakse Klubi 100 euro suuruse rahatrahviga. Diskvalifitseeritud treeneri või muu ametiisiku karistust ei loeta kantuks ja see tuleb ära kanda järgmises/järgmistes Võistluste mängus/mängudes.
- 52.9 Juhul kui diskvalifitseeritud mängija, treener, mängiv treener või ametiisik juhendab mingil viisil võistkonda alates üks (1) tund enne mängu algust kuni mängu lõpuni, karistatakse Klubi 100 euro suuruse rahatrahviga.

- 52.10 Juhul kui mänguprotokolli kandmata ametiisik viibib tehnilises alas, karistatakse Klubi 100 euro suuruse rahatrahviga. Kui mänguprotokolli kandmata mängija osaleb mängus, rakendatakse punktis 52.11 sätestatud.
- 52.11 Juhul kui Võistluste mängus osaleb diskvalifitseeritud, ülesandmata või mõnel muul põhjusel mänguõigust mitteomav mängija, tühistatakse mängu tulemus ja määrusi rikkunud võistkonnale arvestatakse kaotus ning tal tuleb tasuda 100 euro suurune rahatrahv. Vastasvõistkonnale arvestatakse võit ja tabelisse kantakse kolm (3) punkti. Määrusi rikkunud võistkonna väravad annulleeritakse ja mängutulemuseks märgitakse – : ... (vastaste poolt löödud väravate arv). Vastasvõistkonna poolt löödud väravad ja väravasöödud jäävad kehtima, samuti jäävad jõusse kõik mängus saadud hoiatused ja eemaldamised. Määrusi rikkunud võistkonna diskvalifitseeritud mängijate, sh mängus osalenud mängija, eelnevad karistused loetakse kantuks v. a juhul, kui mängija omas kehtivat karistust põhi- või duubelvõistkonna mängus.
- 52.12 Juhul, kui Klubi on rikkunud juhendit mille tulemusel tuleb võistkonnal sama vea eest tühistada rohkem, kui kolm (3) mängu, otsustab sanktsiooni Distsiplinaarkomisjon.
- 52.13 Kui 2004. aastal või hiljem sündinud noormängija (alates 1. jaanuarist 2023 a. 2005. aastal või hiljem sündinud noormängija) mängib seitsme (7) kalendripäeva jooksul rohkem kui kahes (2) EJL-i egiidi all toimivas mängus, karistatakse määrusi rikkunud võistkonna Klubi 100 euro suuruse rahatrahviga.
- 52.14 Kui mängija osaleb ühe (1) päeva jooksul rohkem kui ühes (1) EJL-i egiidi all toimivas mängus, karistatakse määrusi rikkunud võistkonna Klubi 100 euro suuruse rahatrahviga.
- 52.15 Kui võistkond saab ühes Coolbet saaliliiga mängus viis (5) hoiatust, seejuures võrdsustatakse eemaldamine kahe hoiatusega ning kui mängu inspektor on oma ettekandes hinnanud võistkonna mängu ebasportlikuks või kui võistkond saab ühes Võistluste mängus seitse (7) või rohkem hoiatust, seejuures võrdsustatakse eemaldamine kahe hoiatusega, karistatakse võistkonda 100 euro suuruse rahatrahviga.
- 52.16 Kui võistkond saab ühes Esi või Teise liiga mängus viis (5) hoiatust, seejuures võrdsustatakse eemaldamine kahe hoiatusega, esitatakse asi distsiplinaarorganile menetlemiseks.
- 52.17 Mängukorralduslike põhimõtete ning muude käesolevas artiklis käsitlemata juhendi nõuete rikkumiste korral rakendatakse Klubi suhtes lisas 4 toodud sanktsioone või esitatakse asi distsiplinaarorganile menetlemiseks. Lisaks võib EJL edastada asja distsiplinaarorganile täiendava karistuse määramiseks.

Artikkel 53 – Protesti esitamine

53.1 Protesti saab esitada:

- 53.1.1. mänguõigust mitteomava mängija osalemisel mängus;
- 53.1.2. kohtuniku ilmse vea korral otsuse tegemisel vale isiku suhtes;
- 53.1.3. kohtunikupoolsel mängureeglite jämedal rikkumisel, mis olulisel määral mõjutas mängu lõpptulemust;
- 53.1.4. mõne muu erakordse sündmuse korral, mis olulisel määral mõjutas mängu lõpptulemust.

- 53.2 Protesti ei saa esitada kohtuniku poolt langetatud faktiliste otsuste vastu.
- 53.3 Võistkond peab kohtunikku protesti sisseandmisest teavitama mängu lõppedes, misjärel kohtunik märgib 15 minuti jooksul ERIS-e mänguprotokolli märkuste lahtrisse info protesti sisseandmise kohta.
- 53.4 Protesti esitamisel tuleb hiljemalt 24 tunni jooksul peale mängu lõppu klubil saata kirjalikult pikem selgitus distsiplinaarinspektorile e-posti aadressil fp@jalgpall.ee. Protesti sisseandja on kohustatud protestiga seotud dokumendid saatma samaks tähtajaks ka vastaspoolele, et vastaspool saaks koostada asjassepuutuva omapoolse selgituse.
- 53.5 Protest, mis ei ole fikseeritud mängu protokollis või ei ole esitatud õigeaegselt, arutamisele ei kuulu.
- 53.6 Protesti esitamisel tuleb 24 tunni jooksul maksta EJL-i arveldusarvele kautsjon, mille suurus on 100 eurot.
- 53.7 Protesti rahuldamisel või läbi vaatamata jätmisel kautsjon tagastatakse.
- 53.8 Protesti arutamine toimub EJL-i distsiplinaarinspektori ja –komisjoni reglemendis sätestatud protseduurireegleid järgides.
- 53.9 Protesti suhtes tehtud otsusele rakendatakse EJL-i distsiplinaarinspektori ja –komisjoni reglemendis distsiplinaarorgani otsuse kohta sätestatud.

Artikkel 54 – Doping

- 54.1 Dopinguga kasutamiseks loetakse dokumendis Eesti Dopinguvastased Reeglid sätestatud dopinguvastaste reeglite ühe- või mitmekordset rikkumist.
- 54.2 Dopinguga kasutamine on keelatud ja karistatav. Dopinguvastaste reeglite rikkumise korral algatab EJL rikkujat suhtes distsiplinaarimenetlust.
- 54.3 Mängijat võidakse dopinguga suhtes testida mistahes ajal. Klubid ja mängijad on kohustatud tegema SA Eesti Antidopinguga esindajatega (sh ametnike ja dopingutestijatega) igakülgset koostööd, sh andma infot treeningute kohta.
- 54.4 Võistlustel viiakse dopingukontroll läbi pisteliselt. Eesti Antidopinguga Sihtasutuse poolt mängule määratud dopinguarst teatab koos EJL-i poolt määratud ametnikuga mängu vaheajal mõlema võistkonna esindajale nende mänguprotokolli kantud mängijate nimed, kes peavad pärast mängu lõppu andma dopinguproovi.
- 54.5 Klubi peab tagama, et dopingukontrolliks valitud mängija vahetult peale väljakult lahkumist või mängu lõppedes siirdub koheselt dopinguga kontrolliks ettenähtud ruumi ja täidab kõiki teisi protseduurireegleid. Dopinguproovile mitteilmumine loetakse võrdseks positiivse dopinguprooviga.

Artikkel 55 – Mängukäigu ja tulemuse mõjutamine või eelnev fikseerimine

- 55.1 Mängija või Klubi ametiisiku otsesel või kaudsel seotusel ükskõik millise tegevusega, mis viib või võib viia mängukäigu või tulemuse eelneva fikseerimiseni, kohaldatakse mängija ja/või Klubi suhtes sanktsioone vastavalt EJL-i Distsiplinaarmäärusele. EJL teeb mängukäigu ja tulemuse eelneva võimaliku fikseerimise avastamiseks ning peatamiseks koostööd UEFA ja teiste rahvusvaheliste ja riiklike struktuuridega.

XIV LÖPPSÄTTED

Artikkel 56 – Vaidluste lahendamine

- 56.1 Juhendist tulenevate vaidluste lahendamiseks kohaldatakse „EJL-i põhikirja“ IV peatükis sätestatud.

Artikkel 57 – Täpsustav asjaolu

- 57.1 Juhendi mõistes loetakse Klubiks ka selline Võistlustel osalev iseseisev võistkond, kes ei ole välja pandud ühegi Klubi poolt.

Artikkel 58 – Ettearvamatud asjaolud ja erandid

- 58.1 Juhendis käsitlemata küsimustes, v.a distsiplinaarasjad, on otsuste tegemise pädevus Peadirektoril. Peadirektori otsused on lõplikud.
- 58.2 Erakorraliste asjaolude ja väärmatu jõuga seotud küsimuste lahendamise ning erandite tegemise pädevus juhendi rakendusallas on vaid Juhatusel.

Artikkel 59 – Lisad

- 59.1 Kõik lisad moodustavad juhendi lahutamatu osa.

Artikkel 60 – Jõustumine

- 60.1 Juhend on kinnitatud EJL juhatuse poolt 5. august 2022. a ja kehtib saalijalgpalli 2022/23. aasta hooajal.

LISA 1: Aus mäng

Ausa mängu määratlus

Ausa mäng väärtustab ausas konkurentsivõttes saavutatud tulemust. Ausa mängu kontseptsioonis tegutsevad isikud lojaalsuse, ausameelsuse, sportlikkuse ja eetika printsiipe järgides. Aus mäng välistab pettuse, äraostmise, korruptsiooni, dopingut, vägivalda (nii füüsilise kui moraalse), diskrimineerimist, ekspluateerimist ja liialdatud kommertslikkust.

Ausa mängu põhimõtteid kohustavad järgima Klubi ja nende esindajad ning ametiisikud ja kõik isikud, kes täidavad Klubi poolt määratud ametikohustusi, sh treenerid, mängijad, Klubi/võistkonna toetajad ja teised pealtvaatajad.

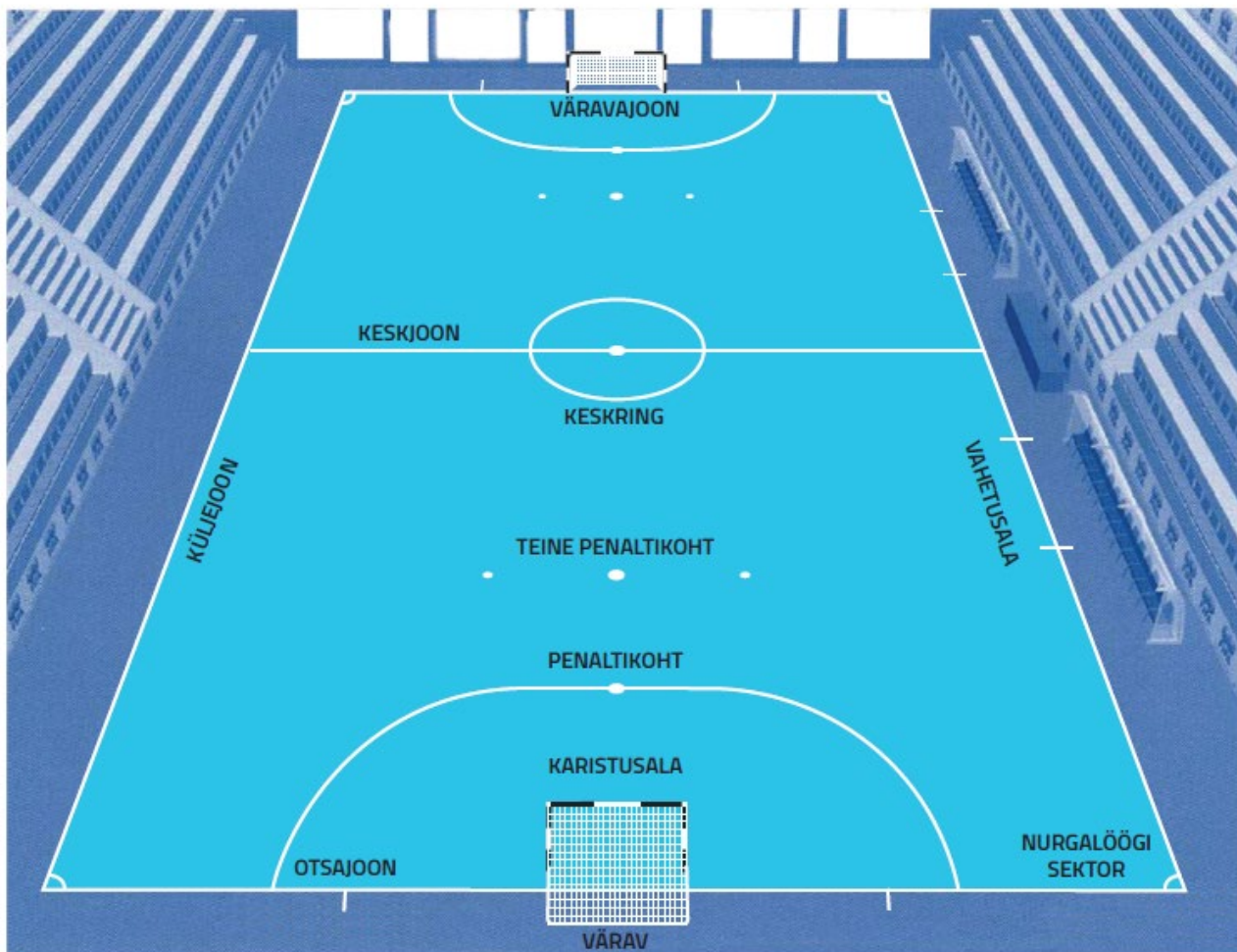
Eeltoodud isikud peavad hoiduma igasugusest käitumisest, mis kahjustab või võib kahjustada EKL-i poolt organiseeritud või korraldatud mängu või võistluste aususe põhimõtet ning kohustub tegema EKL-ga täielikku koostööd võitlemaks selliste tegude vastu.

Ausa mängu põhimõtteid ei ole muuhulgas järginud isik, kes:

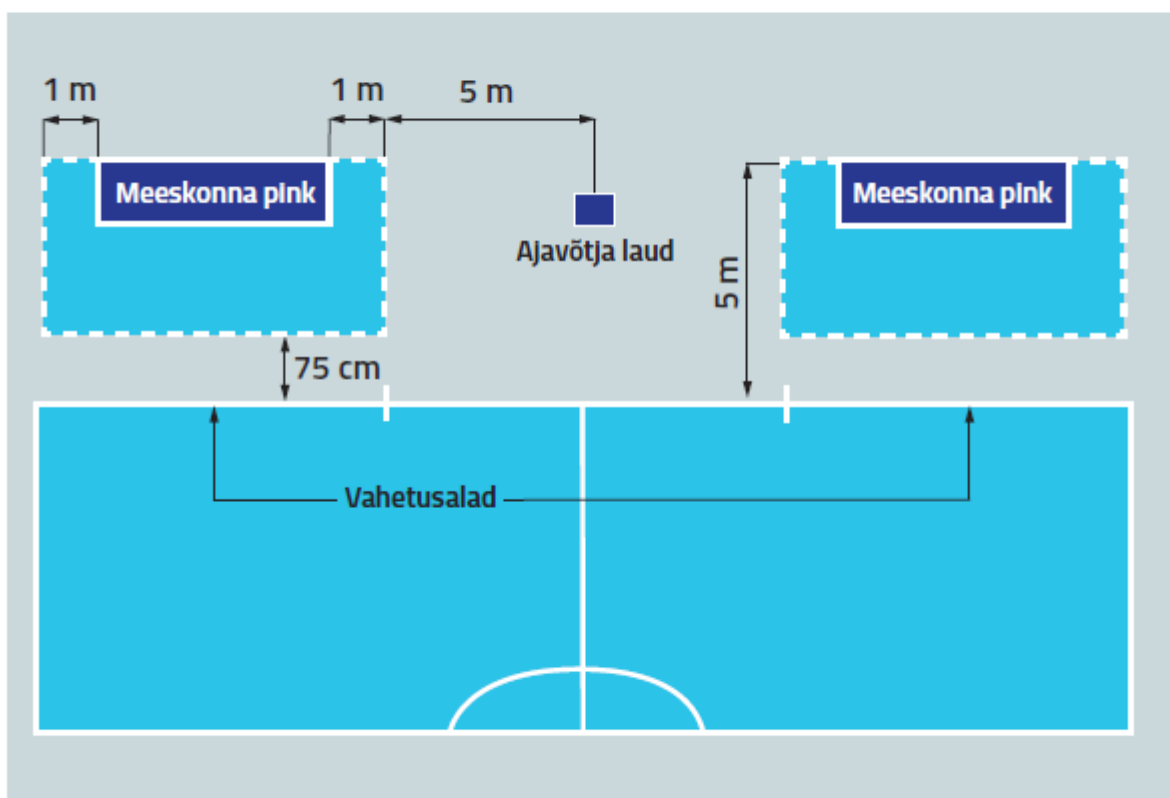
- on aktiivselt või passiivselt seotud või üritab ennast siduda pettuse, altkäemaksu või korruptsiooniga jalgpallialases tegevuses;
- kasutab tema jalgpallialase tegevuse kaudu talle teatavaks saanud mitteavalikustatud informatsiooni, mis kahjustab või võib kahjustada mängu või EKL-i poolt tunnustatud võistluste aususe põhimõtteid;
- otseselt või kaudselt mõjutab või üritab mõjutada ükskõik millise otsese või kaudse tegevusega mängukäiku ja/või eelnevalt fikseerida mängu või võistluse tulemust (kokkuleppeline mängutagajärg) olenemata sellest, kas isiku eesmärgiks on saada sellest isiklikku kasu (varalist või mittevaralist); luua kasu saamise võimalus kolmandale isikule või on vastavaks käitumiseks mistahes muu põhjus. Kasu saamise all mõistetakse nii finantsilist kui igasugust muud kasu sh mittevaralist kasu;
- käitub endale või kolmandale isikule eelise saamiseks viisil, mis avaldab või võib avaldada mõju mängu või võistluse käigule ja/või tulemusele, ning mis on vastuolus EKL-i põhikirjaliste eesmärkidega;
- isikliku või kolmandate isikute kasu eesmärgil osaleb otseselt või kaudselt panustamises või sellega sarnases tegevuses ennustamängudes mängu tulemuse või käigu peale EKL-i või tema poolt korraldatavatel võistlustel, milles osaleb tema või tema lähedase isiku võistkond. Kasu saamise all mõistetakse nii finantsilist kui igasugust muud kasu;
- kasutab ja/või edastab teistele talle tema jalgpallilise tegevuse kaudu teatavaks saanud mitteavalikku infot, teeb ebaeetilisi avaldusi, kutsub üles provokatiivsele käitumisele, rikub või võib oma käitumisega rikkuda jalgpalli mainet või EKL-i poolt tunnustatud mängu või võistluste aususe põhimõtet;
- rikub oma käitumisega üldisi häid käitumisnorme- ja tavasid;
- edastab spordiüritusel ükskõik millisel viisil üritusega sobimatu sõnumi, sh poliitilise või solvava jms;

- ei järgi EJL-i ja/või tema organite (sh distsiplinaarorganite) poolt tehtud otsuseid või juhiseid või FIFA või CAS-i poolt tehtud otsuseid;
- põhjustab süüliselt mängu hilinemise või ärajäämise;
- põhjustab süüliselt mängu katkemise või peatamise või kes vastutab mängu süülise katkemise või peatamise eest;
- käitub vägivaldselt, provokatiivselt või kasutab ebatsensuurseid väljendeid;
- käitub eelise saamiseks ebasportlikult;
- kasutab või üritab kasutada dopingut või kes annab või üritab anda dopingut mängijale kasutamiseks;
- vabatahtlikult ja viivitamatult ei teavita EJL-i temale tehtud ettepanekust mõjutada mängu või võistluse käiku ja/või tulemust;
- vabatahtlikult ja viivitamatult ei teavita EJL-i ükskõik millises talle teada olevast rikkumisest ülaltoodud käitumispõhimõtetes.

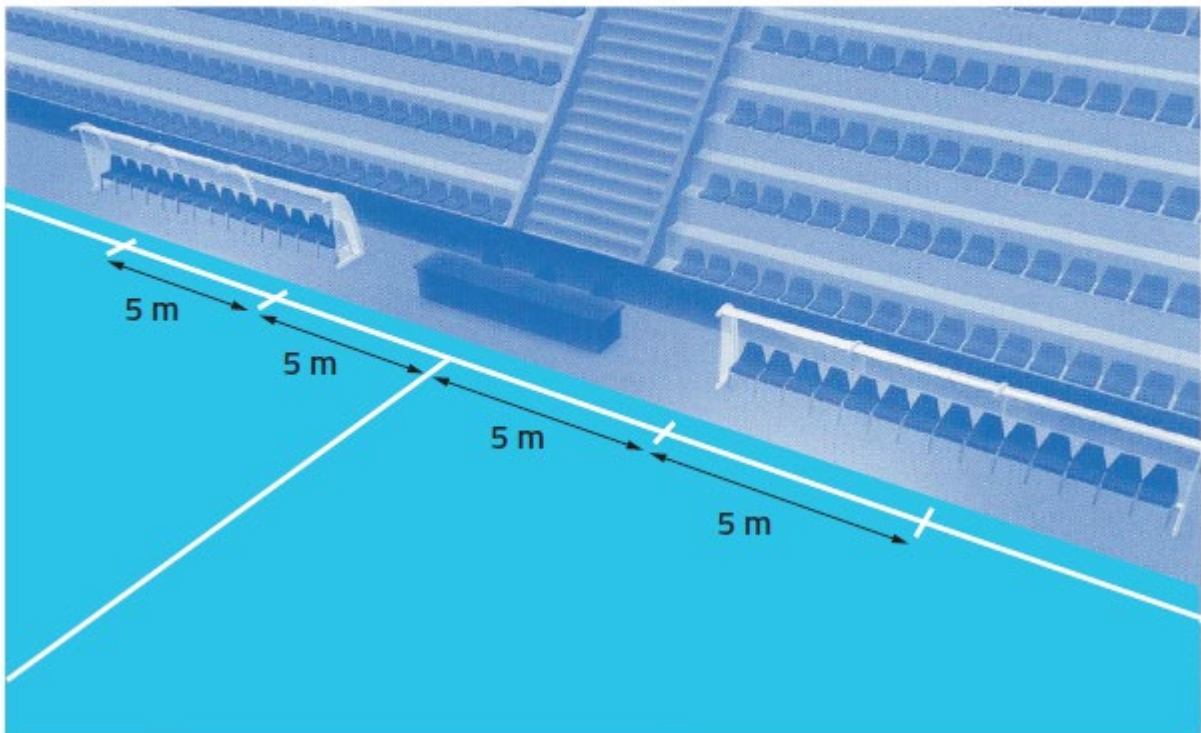
VÄLJAKU TÄHISTUS



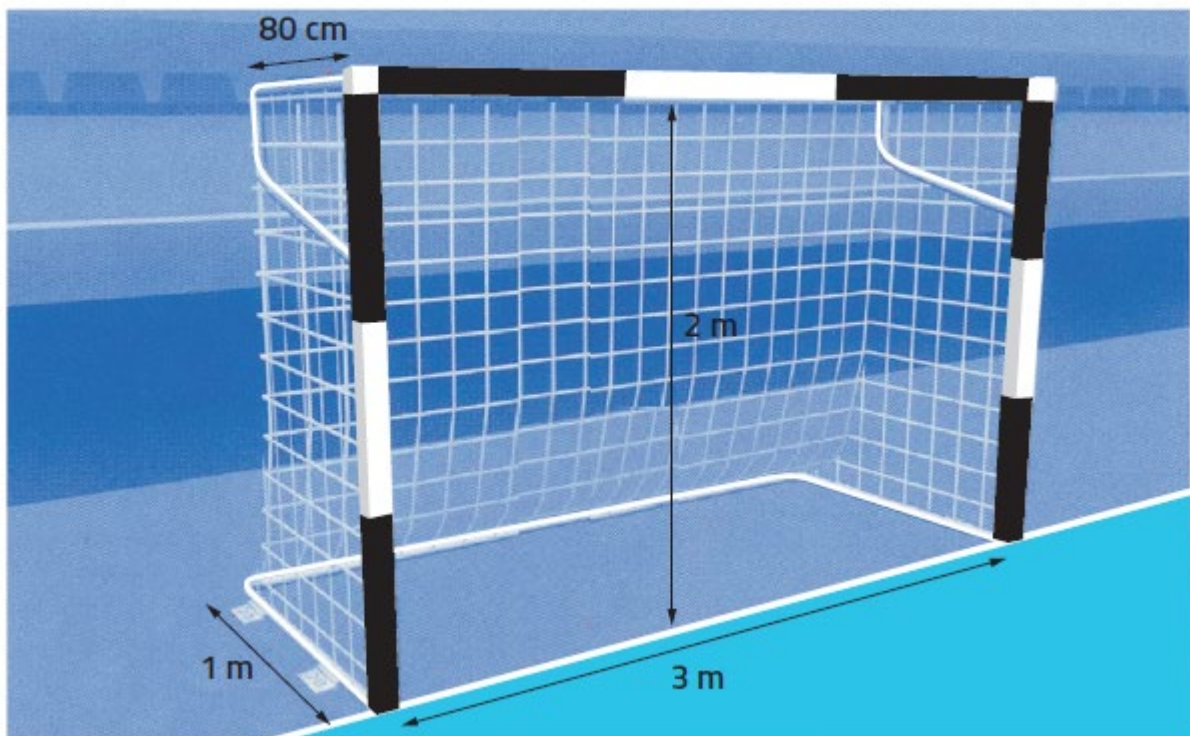
TEHNILINE ALA



VAHETUSALA



VÄRAV



LISA 3: Klubi kinnitus



KLUBI KINNITUS EESTI 2022/23. A SAALIJALGPALLI MEISTRIVÕISTLUSTEL OSALEMISEKS

Osaledes Eesti 2022/23. a saaljalgpalli meistrivõistlustel kohustume ja tagame, et klubi mängijad, treenerid, esindajad, ametiisikud ja kõik isikud, kes täidavad klubi poolt määratud ametikohustusi, kohustuvad:

- järgima EJL põhikirja, juhendeid, otsuseid ja muid EJL poolt kehtestatud jalgpallialast tegevust reguleerivaid dokumente;
- järgima FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid.

Vahekohtu kokkulepe

Osaledes Eesti 2022/23. a saaljalgpalli meistrivõistlustel kohustume ja tagame, et klubi mängijad, treenerid, esindajad, ametiisikud ja kõik isikud, kes täidavad klubi poolt määratud ametikohustusi, kohustuvad:

- järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes EJL põhikirjas ning muudes EJL dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda ning täitma vaidluse lahendanud organi otsust;
- pöörduma vaidlusalases küsimuses lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-il pädevus, mitte tavakohtusse, vaid sõltumatusse, erapooletusse, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevasse jalgpallialasesse vahekohtusse, tunnustama selle otsust lõplikuna ning seda täitma;
- tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes Šveitsis Lausanne's asuva Rahvusvahelise Spordi Arbitraažkohtu (*Court of Arbitration for Sport* ehk CAS) jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (*Code of Sports-related Arbitration of the CAS*).

Klubi / võistkonna
nimi: _____

Allkirjaõiguslik isik: _____

Allkiri: _____

Koht / Kuupäev: _____

LISA 4: Sanksioonid mängude korralduslike põhimõtete rikkumise eest

	Coolbet saaliiga	Esiliiga	Teine liiga
Mängueelse informatsiooni ankeedi mittetähtaegne kinnitamine/mittekinnitamine	20 / 50	-	-
Mänguväljaku puudulik ettevalmistus	kuni 100	kuni 75	kuni 50
Määratud mänguvormi mittekasutamine	50	30	20
Koosseisude mittetähtaegne sisestamine ERISes	30	20	10
<u>Stardiloendist mittekinnipidamine</u>	<u>kuni 100</u>	<u>kuni 50</u>	<u>kuni 50</u>
Riietusruumide ja/või pesemisvõimaluse puudumine või puudulik ettevalmistus.	50	30	20
Turvatöötajate puudumine	50	-	-
Piletimüügi puudumine	50	-	-
Teadustuse puudumine	50	-	-
Mängukava puudumine	20	-	-
Mänguaega ja –seisu kajastava tabloo puudumine	50	30	-
Nõutava arvu mängupallide puudumine	30	20	10
Esmaabikoti puudumine	50	-	-
<u>Saalipõranda kuivatamist tagava töövahendi puudumine</u>	<u>50</u>	-	-
<u>Telemängu otseülekande mittetoimimine Klubi süül või ülekandeks tehniliste tingimuste mittetäitmine</u>	<u>kuni 2000</u>	-	-
Kodumängu videosalvestise mittetähtaegne esitamine/ mitteesitamine	kuni 100	-	-

LISA 5: Tasud ja sanktsioonid

Tasud:	Summa (eurodes)
Liiga liikmemaks Coolbet saaliigas	2 MP*
Liiga liikmemaks Esiliigas	900
Liiga liikmemaks Teises liigas	550
Kautsjon protesti esitamisel	100
Kautsjon apellatsioonikomisjonile ja litsentsiasjade apellatsioonikomisjonile	1000
Mänguaja ja –koha muutmise taotluse esitamine tähtajast hiljem	50
Sanktsioonid:	
Loobumiskaotus etteteatamise korral Esiliigas ja Teises liigas	150
Loobumiskaotus etteteatamise korral Coolbet saaliigas	300
Loobumiskaotus mitteetteteatamise korral	300
Võistlustest loobumine	300
Mänguõigust mitteomava mängija osalemine mängus	100
Diskvalifitseeritud mängija, treeneri või ametiisiku kandmine mänguprotokollis	100
Jalgpalli ametiisiku litsentsi mitteomava ametiisiku või treeneri kandmine mänguprotokollis	100

* liiga liikmemaksu arvestamisel võetakse arvesse Võistlustele eelneval aastal Eesti Vabariigis kehtestatud töötasu alammäär ühes kuus.

LISA 6: Tingimused Coolbet saaliiga klubide litsentseerimiseks

1. Vastavalt EJL põhikirja punktile 7.1.14 teostab EJL klubide litsentseerimist osalemiseks rahvuslikel ja rahvusvahelistel võistlustel.
2. Coolbet saaliigas osalemise tingimused hooajal 2022/23
 - 2.1 Klubi peab olema EJL-i liige või esitanud EJL-i juhatusele taotluse liikmeks astumiseks hiljemalt 15.09.2022.
 - 2.2 Klubil peab olema võistlushooajaks koostatud eelarve, mis tuleb allkirjaõigusliku isiku poolt allkirjastatuna esitada EJL-i etteantud vormil EJL-ile 15.09.2022.
 - 2.3 Klubi peab esitama majandusaasta aruande viimase lõppenud majandusaasta kohta EJL-le hiljemalt 15.09.2022.
 - 2.4 Klubi ametiisikuna registreeritud treener peab omama EJL D treeneri kvalifikatsiooni;
 - 2.5 Klubil peab olema vähemalt 8 klubisse registreeritud saaljalgpalli mängijat vanuses 15- 21.
3. Coolbet saaliigas osalemise tingimused hooajal 2023/2024
 - 3.1 Klubi peab olema EJL-i liige.
 - 3.2 Klubil peab olema võistlushooajaks koostatud eelarve, mis tuleb allkirjaõigusliku isiku poolt allkirjastatuna esitada EJL-i etteantud vormil EJL-ile hiljemalt 15.09.2023.
 - 3.3 Klubi peab esitama majandusaasta aruande viimase lõppenud majandusaasta kohta EJL-ile hiljemalt 15.09.2023.
 - 3.4 Klubi ametiisikuna registreeritud peatreener peab omama UEFA B futsal kvalifikatsiooni või osalema UEFA B futsal koolitusel;
 - 3.5 Klubil peab olema vähemalt 8 klubisse registreeritud saaljalgpalli mängijat vanuses 15- 21.