



# **Eesti 2022. a rannajalgpalli karikavõistluste juhend**

## SISUKORD

<b>PREAMBUL</b> .....	<b>3</b>
<b>I ÜLDSÄTTED</b> .....	<b>3</b>
Artikkel 1 – Reguleerimisala .....	3
Artikkel 2 – Mõisted .....	3
Artikkel 3 – Organiseerimine .....	4
Artikkel 4 – Aus mäng .....	4
<b>II OSAPOOLTE KOHUSTUSED</b> .....	<b>4</b>
Artikkel 5 – EJL-i ja ERJL-i kohustused .....	4
Artikkel 6 – Jalgpalliklubide kohustused .....	5
Artikkel 7 – Mängijate ja Klubi ametiisikute kohustused .....	6
<b>III AUTASUSTAMINE</b> .....	<b>6</b>
Artikkel 8 – Karikas, diplomid ja medalid .....	6
<b>IV VÕISTLUSTEST OSAVÕTJAD JA VÕISTLUSTE LIIKMEMAKS</b> .....	<b>7</b>
Artikkel 9 – Võistlustest osavõtjad .....	7
Artikkel 10 – Võistluste liikmemaks .....	7
Artikkel 11 – Mängijate ülesandmine ja õigus osaleda mängus .....	7
<b>V MÄNGUPÄEVAD JA -KOHAD</b> .....	<b>7</b>
Artikkel 12 – Mängupäevad ja -kohad .....	7
<b>VI MÄNGUREEGLID, VÕISTLUSTE SÜSTEEM JA PROTOKOLLI TÄITMINE</b> .....	<b>7</b>
Artikkel 13 – Mängureeglid .....	7
Artikkel 14 – Võistluste süsteem .....	8
Artikkel 15 – Mängupallid .....	8
Artikkel 16 – Mänguprotokoll .....	8
<b>VII KOHTUNIKUD</b> .....	<b>9</b>
Artikkel 17 – Kohtunike määramine .....	9
Artikkel 18 – Kohtunike saabumine mängupaika .....	9
<b>VIII MÄNGUVORMID</b> .....	<b>9</b>
Artikkel 19 – Mänguvormid .....	9
<b>IX DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE. DOPING</b> .....	<b>9</b>
Artikkel 20 – EJL distsiplinaareeskirjad .....	9
Artikkel 21 – Hoiatused ja eemaldamised .....	9
Artikkel 22 – Sanksioonid juhendist tulenevatele rikkumistele .....	10
Artikkel 23 – Kaebuse ja protesti esitamine .....	11
Artikkel 24 – Doping .....	12
Artikkel 25 – Mängukäigu ja tulemuse eelnev fikseerimine .....	12
<b>X LÖPPSÄTTED</b> .....	<b>12</b>
Artikkel 26 – Vaidluste lahendamine .....	12
Artikkel 27 – Täpsustav asjaolu .....	12
Artikkel 28 – Ettearvamatud asjaolud ja erandid .....	12
Artikkel 29 – Lisad .....	12
Artikkel 30 – Jõustumine .....	12
<b>LISA 1: Aus mäng</b> .....	<b>13</b>

## PREAMBUL

Eesti rannajalgpalli karikavõistlused on Eesti Jalgpalli Liidu (edaspidi EJL) põhikirjaga sätestatud klubidevahelised võistlused, kus selgitatakse Eesti rannajalgpalli karikavõitja.

## I ÜLDSÄTTED

### Artikkel 1 – Reguleerimisala

- 1.1 Käesolev juhend sätestab Eesti 2022. a rannajalgpalli karikavõistlustel (edaspidi Võistlused) osalevate ning Võistluste organiseerimisega seotud osapoolte õigusi, kohustusi ja vastutust.

### Artikkel 2 – Mõisted

- 2.1 Käesoleva juhendi kontekstis on mõisted defineeritud alljärgnevalt:

Aus mäng	Kontseptsioon, mis väärtustab ausas konkurentsis saavutatud tulemust. Ausa mängu kontseptsioonis tegutsevad isikud lojaalsuse, ausameelsuse, sportlikkuse ja eetika printsiipe järgides. Aus mäng välistab pettuse, äraostmise, korruptsiooni, dopingut, vägivalda (nii füüsilise kui moraalse), diskrimineerimise, ekspluateerimise ja liialdatud kommertslikkuse. Loetelu tegevustest, mida loetakse Ausa mängu põhimõtete rikkumisteks on fikseeritud Distsiplinaarmääruse artiklis 4 ning käesoleva juhendi lisas I.
CAS	<i>Court of Arbitration for Sport</i> on Šveitsis Lausanne's asuv Rahvusvaheline Spordi Arbitraažkohus.
Duubelvõistkond	Põhivõistkonnaga seotud madalama liiga võistkond. Duubelvõistkond võib olla sama Klubi või mõne teise Klubi võistkond. Üks võistkond tohib olla duubelvõistkonnaks vaid ühele võistkonnale.
FIFA	<i>Fédération Internationale de Football Association</i> ehk Rahvusvaheline jalgpalliföderatsioon.
„Eestis treenitud mängija“ ehk ETM	Mängija, kes on kas Eesti kodanik või mängija, kellel on määramata kodakondsus ja tal on Eestis välja antud välismaalase pass. Lisaks loetakse „Eestis treenitud mängijaks“ mängija, kes on sündinud Eestis või kes on mänginud Eesti jalgpalli meistrivõistlustel vähemalt seitse (7) hooaega, sõltumata tema rahvusest ja kodakondsusest.
Klubi (jalgpalliklubi)	Eestis registreeritud mittetulundusühing, mille võistkond osaleb ametlikel mängudel ja mille põhitegevus on seotud jalgpalli arendamise, harrastajate koondamise, jalgpallivõistluste korraldamise jms jalgpallilise tegevusega; mis asub EJL-i territooriumil, mängib oma kodumängud Eestis; omab õigust Klubi nime ja

	atribuutika kasutamiseks.
Põhivõistkond	Võistkond, kellel on duubel- ja/või järelkasvuvõistkond.
Rannajalgpall	Jalgpall, mida mängitakse vastavalt FIFA kinnitatud Rannajalgpalli reeglitele ( <i>Beach Soccer Laws of the Game</i> ).
Tavajalgpall	Mäng, mida mängitakse vastavalt Rahvusvahelise Jalgpalli Nõukogu ( <i>International Football Association Board ehk IFAB</i> ) poolt vastu võetud Mängureeglitele.
UEFA	<i>Union des Associations Européennes de Football</i> ehk Euroopa jalgpalliliitused ühendav organisatsioon.

### **Artikkel 3 – Organiseerimine**

- 3.1 Võistlusi organiseerib ja juhib EJL koos Eesti Rannajalgpalli Liiduga (edaspidi ERJL).
- 3.2 EJL ja ERJL organiseerivad Võistlusi igal aastal.
- 3.3 EJL-i peadirektor (edaspidi Peadirektor) on kõrgeim tegevjuhtimisorgan, kes vastutab kõigi Võistlustega seotud küsimuste eest, v.a distsiplinaarküsimused.
- 3.4 Võistlusi administreerib ERJL.
- 3.5 Distsiplinaarorganid käsitlevad distsiplinaarrikkumistega seotud küsimusi vastavalt EJL-i distsiplinaarreeglistikule.

### **Artikkel 4 – Aus mäng**

- 4.1 Kõik Võistluste mängud tuleb pidada järgides Ausa mängu (*Fair Play*) põhimõtteid, mis on kirjeldatud käesoleva juhendi lisa I.

## **II OSAPOOLTE KOHUSTUSED**

### **Artikkel 5 – EJL-i ja ERJL-i kohustused**

- 5.1 EJL ja ERJL loovad parimad tingimused Võistluste organiseerimiseks. Need tingimused puudutavad muuhulgas Võistluste edendamist, kooskõlastamist ja administreerimist, võistlejate ülesandmist, loa andmist Võistlustel osalemiseks, võistlussüsteemi, mängureegleid, kohtunike tegevust, kontrolli ja distsiplinaarküsimusi ning kommertsõiguste kasutamist.
- 5.2 EJL ja ERJL tagavad:
  - a) reeglitekohaste mõõtmetega ja märgistusega väljakud ja väravad. Väljaku pikkus on 35-37 m ja laius 26-28 m. Väravapostide vahe on 5,5 m ja värava kõrgus kuni põikpuu alumise servani 2,2 m;
  - b) mängupallid;
  - c) teadustuse;
  - d) kohtunikud ning nende pesemisvõimaluse;

- e) võistkondade ja kohtunike ohutuse ning turvalisuse rannajalgpalli väljakute vahetus läheduses;
  - f) pallipoisid.
- 5.3 EJL ja ERJL kannavad Võistluste organiseerimiskulud, k.a mängukohtunike kulud.

## **Artikkel 6 – Jalgpalliklubide kohustused**

- 6.1 Võistlustel osaledes kohustuvad Klubid:
- 6.1.1 järgima „EJL-i põhikirja“, juhendeid, otsuseid ja muid EJL-i poolt kehtestatud jalgpallialast tegevust reguleerivaid dokumente;
  - 6.1.2 järgima FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;
  - 6.1.3 järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes „EJL-i põhikirjas“ ning muudes EJL-i dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda ning täitma vaidluse lahendanud organi otsust;
  - 6.1.4 pöörduma vaidlusalases küsimuses lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-il pädevus, mitte tavakohtusse, vaid sõltumatusse, erapooletusse, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevasse jalgpallialasesse vahekohtusse, tunnustama selle otsust lõplikuna ning seda täitma;
  - 6.1.5 tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes CAS-i jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (Code of Sports-related Arbitration of the CAS).
- 6.2 Klubid vastutavad oma mängijate, ametiisikute, liikmete, toetajate ja mängude juures ametikohustusi täitvate isikute käitumise eest.
- 6.3 Klubi peab arvestust liikmemaksu, treeningtasude ja varustuse kohta.
- 6.4 Klubi kannab kõik võistkonna lähetuskulud.
- 6.5 Klubid on kohustatud tasuma tähtaegselt kõik EJL-i dokumentide alusel määratud maksud, trahvid ja tasud.
- 6.6 Klubid on kohustatud andma tasuta EJL-le ja ERJL-le õiguse mitteäriilisel eesmärgil jalgpalli arendamiseks kasutada ning volitada teisi kasutama Võistlustel osalevate Klubide kõigi mängijate ja ametiisikute fotosid ning nende kohta koostatud audiovisuaalseid ja visuaalseid materjale (kaasa arvatud nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed ja kujutised) koos Klubi nime, logo, embleemi ja mängijate särgiga (kaasa arvatud särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).
- 6.7 Klubidel ei ole volitusi tegutseda EJL-i või Võistluste nimel EJL-i eelneva kirjaliku loata.

## **Artikkel 7 – Mängijate ja Klubi ametiisikute kohustused**

### 7.1 Osaledes võistlustel mängijad kohustuvad:

- a) kinni pidama lojaalsuse, ausameelsuse ja sportlikkuse printsiipidest vastavalt AUSA mängu põhimõtetele;
- b) tunnustama kehtivaid rannajalgpallireegleid, mis on vastu võetud FIFA poolt;
- c) täitma EJK-i, ERJK-i, FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;
- d) järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes, mis on seotud või tekivad seoses EJK-i põhikirja või muude EJK-i dokumentide täitmisega, käesolevas juhendis ning muudes EJK-i dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda;
- e) vaidlusalases küsimuses lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJK-il pädevus, mitte pöörduma tavakohtusse, vaid edastama küsimuse lahendamiseks sõltumatule, erapooletule, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevale jalgpallialasele vahekohtule, tunnustades vahekohtu otsust lõplikuna ja kohustudes seda tingimusteta täitma;
- f) tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes CAS-i jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (*Code of Sports-related Arbitration of the CAS*);
- g) hoiduma igasugusest käitumisest, mis kahjustab või võib kahjustada EJK-i poolt organiseeritud või korraldatud võistluste aususe põhimõtet ning kohustuvad tegema EJK-iga täielikku koostööd võitlemaks selliste tegude vastu.

### 7.2 Kõik mängijad ja Klubi ametiisikud annavad tasuta EJK-le ja ERJK-le õiguse mitteäriilisel eesmärgil jalgpalli arendamiseks ja EJK-i ning ERJK-i poolt kindlaks määratud muudel mõistlikel eesmärkidel kasutada ning volitada kolmandaid isikuid kasutama Võistlustel osalevate Klubide kõigi mängijate ja ametiisikute fotosid ning nende kohta koostatud audiovisuaalseid ja visuaalseid materjale (kaasa arvatud nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed ja kujutised) koos Klubi nime, logo, embleemi ja mängijate särgiga (kaasa arvatud särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).

## **III AUTASUSTAMINE**

### **Artikkel 8 – Karikas, diplomid ja medalid**

#### 8.1 EJK ja ERJK autasustavad Võistluste võitjaks tulnud võistkonda karika ja diplomiga. Võistkonna liikmeid autasustatakse medalitega.

- 8.2 Teisele kohale tulnud võistkonda autasustatakse diplomiga ja selle liikmeid medalitega.

#### **IV VÕISTLUSTEST OSAVÕTJAD JA VÕISTLUSTE LIIKMEMAKS**

##### **Artikkel 9 – Võistlustest osavõtjad**

- 9.1 Võistlustest võivad osa võtta kõik võistkonnad, kes on registreeritud Eesti 2022. a Coolbet rannajalgpalli meistrivõistlustele Meistri- ja Esiliigasse.
- 9.2 Võistlustel osalemiseks peavad Klubid ERJL-le etteantud tähtjaks esitama võistkonna osalemise sooviavalduse ja tasuma võistluste liikmemaksu.

##### **Artikkel 10 – Võistluste liikmemaks**

- 10.1 Võistlustel on kehtestatud liikmemaks, mis on võistkonna kohta 75 eurot.
- 10.2 Võistluste liikmemaks tuleb tasuda hiljemalt ERJL-i poolt esitatud arvel märgitud tähtjaks.

##### **Artikkel 11 – Mängijate ülesandmine ja õigus osaleda mängus**

- 11.1 Mängijate Võistlustele ülesandmine toimub esimese mängupäeva hommikul kohapeal. Täidetud ülesandmisleht tuleb korraldajale esitada enne mängude algust.
- 11.2 Võistlustele on lubatud üles anda kuni 18 mängijat.
- 11.3 Võistlustel tohib võistkonna mängus osaleda mängija, kes on Võistlustele üles antud vastavalt punktile 11.1.
- 11.4 Mängijal on lubatud Võistlustel osaleda ainult ühe võistkonna eest.

#### **V MÄNGUPÄEVAD JA -KOHAD**

##### **Artikkel 12 – Mängupäevad ja -kohad**

- 12.1 Võistlused toimuvad vastavalt ERJL-i poolt koostatud rannajalgpalli kalendrile. Mängupäevade arv sõltub osalevate võistkondade arvust.

#### **VI MÄNGUREEGLID, VÕISTLUSTE SÜSTEEM JA PROTOKOLLI TÄITMINE**

##### **Artikkel 13 – Mängureeglid**

- 13.1 Mängimisel järgitakse FIFA Rannajalgpalli reegleid.
- 13.2 Kolmandike vahel on 1-minutilised vaheajad.
- 13.3 Normaalaja viigilise tulemuse korral mängitakse lisaeg, mille kestvus on kolm (3) minutit. Kui lisaaja lõppedes on seis ikka viigiline, löövad mõlemast võistkonnast kolm (3) mängijat vaheldumisi penalteid karistusala kujutletava joone keskelt, kui ka siis on seis viigiline, lüüakse penalteid ükshaaval kuni võitja selgumiseni.

## **Artikkel 14 – Võistluste süsteem**

- 14.1 Võistlused toimuvad ühe mänguna karikasüsteemis (kaotaja langeb võistlustelt välja).
- 14.2 Kõik võistkonnad loositakse paardesse enne igat ringi.
- 14.3 Loosimiskomisjoni kuuluvad EJL-i ja ERJL-i sekretariaadi esindajad.
- 14.4 Loosimised on avalikud.

## **Artikkel 15 – Mängupallid**

- 15.1 Mängupall peab vastama FIFA Rannajalgpalli mängureeglitega kehtestatud nõuetele.
- 15.2 Mängupalli kindlustab Võistluste korraldaja.

## **Artikkel 16 – Mänguprotokoll**

- 16.1 Mänguprotokoll on dokument, kuhu kantakse mängus osalevate võistkondade koosseisud ja ametiisikud ning kus fikseeritakse mängu käik.
- 16.2 Võistkonna esindaja kannab protokollil kõigi mängus osalevate mängijate numbrid, täisnimed (perekonna- ja eesnimi), samuti tehnilises alas viibivate ametiisikute täisnimed. Mängijana protokollil kantud isikut ametiisikuna enam protokollil kanda ei ole lubatud. Kõik protokollil kantud tehnilises alas viibivad ametiisikud peavad omama kehtivat jalgpalli ametiisiku litsentsi. Protokollil peab kinnitama Klubi esindaja, kes omab jalgpalli ametiisiku litsentsi. Mängijal, keda pole enne mängu algust protokollil kantud, ei ole õigust mängus osaleda.
- 16.3 Protokollil kantud mängijate õiguse eest osaleda antud mängus vastutab Klubi.
- 16.4 Mängus osalevate võistkondade esindajad peavad täitma ja allkirjastama protokollil vähemalt 15 minutit enne mängu.
- 16.5 Ühes kohtumises tohib protokollil märkida kuni 12 mängijat, kellest 4 tohivad olla mängijad, kes ei ole „Eestis treenitud mängijad“.
- 16.6 Minimaalne mängijate arv, millega alustatakse mängu, on 3. Vähema mängijate arvu korral mängu ei alustata, võistkonnale arvestatakse kaotus, vastasvõistkonnale võit ning tulemuseks märgitakse -:+.
- 16.7 Kui mängu jooksul jääb võistkonna koosseisus väljakule vähem kui 3 mängijat, siis mäng lõpetatakse ja vähemusse jäänud võistkonnale arvestatakse kaotus ning vastasvõistkonnale võit, mängutulemuseks märgitakse - : ... (vastase poolt löödud väravate arv).
- 16.8 Kohtunikul on õigus enne mängu algust, kolmandike vahepeal või pärast mängu identifitseerida protokollil kantud mängijaid isikut tõendava dokumendi alusel.



## **VII KOHTUNIKUD**

### **Artikkel 17 – Kohtunike määramine**

- 17.1 EJL määrab Võistluste mängudele määratletud kriteeriumitele vastava kohtuniku.

### **Artikkel 18 – Kohtunike saabumine mängupaika**

- 18.1 Kohtunikud peavad mängupaika saabuma vähemalt 30 minutit enne mängu algust.

## **VIII MÄNGUVORMID**

### **Artikkel 19 – Mänguvormid**

- 19.1 Mänguvorm peab vastama FIFA Rannajalgpalli reeglitele. Kui mänguvorm ei vasta reeglitele, ei lubata mängijat väljakule.
- 19.2 Võistkondadel peab olema vähemalt kaks erinevates värvitoonides mänguvormi komplekti (esimene ja teine/kolmas valik). Sama värvi mängusärkide korral vahetab särgid teisena paari loositud võistkond.
- 19.3 Ühe võistkonna mängijad peavad kandma sama värvi mängusärke ja -pükse. Mängusärgil peavad olema selgelt eristatavad numbrid.
- 19.4 Väravavahi särk peab erinema nii oma kui ka vastasvõistkonna väljakumängijate vormist.
- 19.5 Ühe mängija mänguvormi särgil ja pükstel peavad olema samad numbrid.
- 19.6 Numbrid mängusärkidel võivad olla vahemikus 1-99 ja paiknema mängusärgi seljal.
- 19.7 Mängitakse paljajalu, lubatud on kasutada meditsiinilist teipi ja spetsiaalseid liigesekaitsmeid.
- 19.8 Vahetusmängijad peavad kandma veste, mille värv erineb oluliselt mängusärgist.
- 19.9 Sponsorite logode arv ja suurus võistkonna mänguvormil ei ole piiratud.

## **IX DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE. DOPING**

### **Artikkel 20 – EJL distsiplinaareeskirjad**

- 20.1 Klubide, ametiisikute, liikmete või Klubi nimel mänguga seotud ametikohustusi täitvate isikute distsiplinaarrikkumiste korral kohaldatakse „EJL-i Distsiplinaarmäärust“.

### **Artikkel 21 – Hoiatused ja eemaldamised**

- 21.1 Mänguväljakult eemaldatud mängija ja tehnilisest alast eemaldatud treener on diskvalifitseeritud üheks järgmiseks antud Võistlustel peetavaks mänguks. Võistluste žüriil, kuhu kuuluvad võistluste peakohtunik, EJL-i ja ERJL-i poolt määratud esindajad või EJL-i distsiplinaarorganil on õigus seda karistust karmimaks muuta. Tõsiste rikkumiste korral on EJL-i distsiplinaarorganil õigus karistusi raskendada ja laiendada teiste sarjade mängudele.

- 21.2 Mängija ja võistkonna ametiisik on automaatselt diskvalifitseeritud pärast igat kolmandat hoiatust, mille eest ta ei ole karistust kandnud, st et ühes mängus saadud kaks hoiatust, mille eest mängija või ametiisik eemaldatakse, eraldi hoiatuste arvestusse ei lähe.
- 21.3 Diskvalifitseeritud mängijal on keelatud osaleda järgmises Võistluste mängus ja/või järgmistes mängudes vastavalt distsiplinaarorgani või võistluste žürii otsusele, mis tehakse võistluspaigas teatavaks suuliselt.
- 21.4 Kui treener või mängiv treener on diskvalifitseeritud, ei tohi ta mitte üheski rannajalgpalli karikavõistluste mängus olla protokollis kantud (ja vastavalt viibida tehnilises alas) ei treeneri, mängija ega muu ametiisikuna enne, kui ta on jätnud nõutud arvu mängu vahele. Diskvalifitseeritud treener, mängiv treener ja ametiisik ei tohi 1 tund enne mängu algust kuni mängu lõpuni mitte mingil viisil juhendada ega kontakteeruda võistkonnaga.
- 21.5 Mängija, kes on diskvalifitseeritud, ei tohi olla protokollis kantud ei treeneri ega mistahes muu ametiisikuna selle võistkonna mängus, kus tal mängijana vastavalt juhendile on võimalik osaleda.
- 21.6 Kandmata kollaste kaartide karistused aeguvad peale Võistluste lõppu ja järgnevasse hooaegadesse edasi ei kandu. Hooajal 2021 saadud kandmata kollaste kaartide karistused ei kandu hooaega 2022.
- 21.7 Kui lõppenud hooajast jääb mängijale mängukeeld, siis kandub see automaatselt järgnevasse karikavõistluste hooaegadesse Kandmata mängukeeld või juhendamise keeld aegub 5 aasta pärast peale selle saamist.
- 21.8 EJL ei ole kohustatud teavitama võistkondi mängudes saadud hoiatustest ja eemaldamistest. Mängijate saadud hoiatuste ja eemaldamiste arvestuse eest vastutab Klubi.

## **Artikkel 22 – Sanksioonid juhendist tulenevatele rikkumistele**

- 22.1 Osavõtvad võistkonnad on kohustatud ilmuma võistluskohta ettenähtud ajal. Mängule mitteilmunud võistkonnale arvestatakse loobumiskaotus ning vastasvõistkonnale võit (– : +). Mängu alustamisega ei tohi viivitada üle 15 minuti. Mängu alustamise üle otsustab kohtunik.
- 22.2 Loobumiskaotuse puhul jäävad kehtima loobumise andnud võistkonna eelnevad karistused. Vastasvõistkonna karistused loetakse kantuks. Loobumise andnud võistkonna Klubi, kes on EJL-i loobumiskaotuse andmisest teavitanud vähemalt mängule eelneva tööpäeva jooksul, tasub 150 euro suuruse summa. Klubi, kes EJL-i oma võistkonna loobumiskaotuse andmisest ei teavita, tasub 300 euro suuruse summa.
- 22.3 Juhul kui diskvalifitseeritud, ülesandmata või mõnel muul põhjusel mänguõigust mitteomav mängija on kantud mängu protokollis, tühistatakse mängu tulemus, määrusi rikkunud võistkonnale arvestatakse kaotus ning vastasvõistkonnale võit. Määrusi rikkunud võistkonna väravad annulleeritakse ja mängutulemuseks

märgitakse – : ... (vastaste poolt löödud väravate arv). Vastasvõistkonna poolt löödud väravad jäävad kehtima, samuti jäävad jõusse kõik mängus saadud hoiatused ja eemaldamised. Määrusi rikkunud võistkonna diskvalifitseeritud mängijate, sh mängus osalenud mängija, eelnevad karistused loetakse kantuks.

### **Artikkel 23 – Kaebuse ja protesti esitamine**

- 23.1 Kaebuse seoses mänguväljaku seisukorra, mänguväljaku märgistuse, varustuse (väravad jne) või mängupallide kohta saab esitada mängu peakohtunikule vaid enne mängu algust.
- 23.2 Protesti saab esitada:
  - a) kohtuniku ilmse vea korral otsuse tegemisel vale isiku suhtes;
  - b) kohtunikupoolsel mängureeglite jämedal rikkumisel, mis olulisel määral mõjutas mängu lõpptulemust;
  - c) mõne muu erakordse sündmuse korral, mis olulisel määral mõjutas mängu lõpptulemust.
- 23.3 Protesti ei saa esitada kohtuniku poolt langetatud faktiliste otsuste vastu.
- 23.4 Võistkond peab kohtunikku protesti sisseandmisest teavitama mängu lõppedes, misjärel kohtunik märgib 15 minuti jooksul mänguprotokolli märkuste lahtrisse info protesti sisseandmise kohta ning protesti sisseandnud võistkonna esindaja kinnitab selle oma allkirjaga.
- 23.5 Protesti esitamisel tuleb hiljemalt 30 minuti jooksul peale mängu lõppemist esitada kirjalikult pikem selgitus turniiri peakorraldajale. Protesti sisseandja on kohustatud protesti sisseandmisest teavitama ka vastaspoolt, et vastaspool saaks koostada asjassepuutuva omapoolse selgituse.
- 23.6 Protest, mis ei ole fikseeritud mängu protokollis või ei ole esitatud õigeaegselt, arutamisele ei kuulu.
- 23.7 Protesti esitamisel tuleb Võistluste peakorraldajale sularahas tasuda kautsjon, mille suurus on 100 eurot.
- 23.8 Protesti rahuldamisel kautsjon tagastatakse.
- 23.9 Protesti arutamine toimub „EJL-i distsiplinaarinspektori ja –komisjoni reglemendis“ sätestatud protseduureegleid järgides.
- 23.10 Protesti suhtes tehtud otsusele rakendatakse „EJL-i distsiplinaarinspektori ja –komisjoni reglemendis“ distsiplinaarorgani otsuse kohta sätestatud.
- 23.11 Juhul kui protesti suhtes tuleb langetada otsus sama päeva jooksul, arutab protesti võistluste žürii, kuhu kuuluvad võistluste peakohtunik, EJL-i ja ERJL-i poolt määratud esindajad ning teeb otsuse, mis edastatakse asjassepuutuvatele osapooltele suuliselt. Kirjalik otsus protesti suhtes saadetakse osapooltele kolme (3) tööpäeva jooksul otsuse vastuvõtmise päevast arvates e-posti teel.

## **Artikkel 24 – Doping**

- 24.1 Dopingi kasutamiseks loetakse dokumendis „Eesti Dopinguvastased Reeglid“ sätestatud dopinguvastaste reeglite ühe- või mitmekordset rikkumist.
- 24.2 Dopingi kasutamine on keelatud ja karistatav. Dopinguvastaste reeglite rikkumise korral algatab EJK rikkujate suhtes distsiplinaarmenetlust.
- 24.3 Mängijat võidakse dopingi suhtes testida mistahes ajal.

## **Artikkel 25 – Mängukäigu ja tulemuse eelnev fikseerimine**

- 25.1 Võistlustel osaleval mängijal on otseselt või kaudselt talle lähedase isiku (pereliige, sugulane, elukaaslane, sõber jt) kaudu keelatud osaleda panustamises või sellega sarnases tegevuses ennustusmängudes mängu tulemuse või käigu peale võistlustel, millest mängija osa võtab.
- 25.2 Mängija või Klubi ametiisiku otsesel või kaudsel seotusel ükskõik millise tegevusega, mis viib või võib viia mängukäigu või tulemuse eelneva fikseerimiseni, karistatakse mängijat ja/või Klubi. EJK teeb mängu käigu ja tulemuse eelneva võimaliku fikseerimise avastamiseks ning peatamiseks koostööd UEFA ja teiste rahvusvaheliste ning riiklike struktuuridega.

## **X LÖPPSÄTTED**

### **Artikkel 26 – Vaidluste lahendamine**

- 26.1 Juhendist tulenevate vaidluste lahendamiseks kohaldatakse EJK-i põhikirja IV peatükis sätestatud.

### **Artikkel 27 – Täpsustav asjaolu**

- 27.1 Käesoleva juhendi mõistes loetakse Klubiks ka selline Võistlustel osalev iseseisev võistkond, kes ei ole välja pandud ühegi Klubi poolt.

### **Artikkel 28 – Ettearvamatud asjaolud ja erandid**

- 28.1 Juhendis käsitlemata või väärarvatu jõuga seotud küsimustes, v.a distsiplinaarasjad, on otsuste tegemise pädevus Peadirektoril. Peadirektori otsused on lõplikud.
- 28.2 Erandite tegemise pädevus juhendi rakendusallas on vaid Juhatusel.

### **Artikkel 29 – Lisad**

- 29.1 Kõik lisad moodustavad käesoleva juhendi lahutamatu osa.

### **Artikkel 30 – Jõustumine**

- 30.1 Käesolev juhend on kinnitatud Juhatusel poolt ja kehtib rannajalgpalli 2022. a hooajal.

## LISA 1: Aus mäng

### Ausa mängu määratlus

Aus mäng väärtustab ausas konkurentsisis saavutatud tulemust. Ausa mängu kontseptsioonis tegutsevad isikud lojaalsuse, ausameelsuse, sportlikkuse ja eetika printsiipe järgides. Aus mäng välistab pettuse, äraostmise, korruptsiooni, dopingut, vägivalda (nii füüsilise kui moraalse), diskrimineerimise, ekspluateerimise ja liialdatud kommertslikkuse.

Ausa mängu põhimõtteid kohustuvad järgima Klubid ja nende esindajad ning ametiisikud ja kõik isikud, kes täidavad Klubi poolt määratud ametikohustusi, sh treenerid, mängijad, Klubi/võistkonna toetajad ja teised pealtvaatajad.

Eeltoodud isikud peavad hoiduma igasugusest käitumisest, mis kahjustab või võib kahjustada EJK-i poolt organiseeritud või korraldatud mängu või võistluste aususe põhimõtet ning kohustub tegema EJK-ga täielikku koostööd võitlemaks selliste tegude vastu.

Ausa mängu põhimõtteid ei ole muuhulgas järginud isik, kes:

- on aktiivselt või passiivselt seotud või üritab ennast siduda pettuse, altkäemaksu või korruptsiooniga jalgpallialases tegevuses;
- kasutab tema jalgpallialase tegevuse kaudu talle teatavaks saanud mitteavalikustatud informatsiooni, mis kahjustab või võib kahjustada mängu või EJK-i poolt tunnustatud võistluste aususe põhimõtteid;
- otseselt või kaudselt mõjutab või üritab mõjutada ükskõik millise otsese või kaudse tegevusega mängukäiku ja/või eelnevalt fikseerida mängu või võistluse tulemust (kokkuleppeline mängutagajärg) olenemata sellest, kas isiku eesmärgiks on saada sellest isiklikku kasu (varalist või mittevaralist); luua kasu saamise võimalus kolmandale isikule või on vastavaks käitumiseks mistahes muu põhjus. Kasu saamise all mõistetakse nii finantsilist kui igasugust muud kasu sh mittevaralist kasu;
- käitub endale või kolmandale isikule eelise saamiseks viisil, mis avaldab või võib avaldada mõju mängu või võistluse käigule ja/või tulemusele, ning mis on vastuolus EJK-i põhikirjaliste eesmärkidega;
- isikliku või kolmandate isikute kasu eesmärgil osaleb otseselt või kaudselt panustamises või sellega sarnases tegevuses ennustusmängudes mängu tulemuse või käigu peale EJK-i või tema poolt korraldatavatel võistlustel, milles osaleb tema või tema lähedase isiku võistkond. Kasu saamise all mõistetakse nii finantsilist kui igasugust muud kasu;
- kasutab ja/või edastab teistele talle tema jalgpallilise tegevuse kaudu teatavaks saanud mitteavalikku infot, teeb ebaeetilisi avaldusi, kutsub üles provokatiivsele käitumisele, rikub või võib oma käitumisega rikkuda jalgpalli mainet või EJK-i poolt tunnustatud mängu või võistluste aususe põhimõtet;
- rikub oma käitumisega üldisi häid käitumisnorme- ja tavaid;

- edastab spordiüritusel ükskõik millisel viisil üritusega sobimatu sõnumi, sh poliitilise või solvava jms;
- ei järgi EJL-i ja/või tema organite (sh distsiplinaarorganite) poolt tehtud otsuseid või juhiseid või FIFA või Rahvusvahelise Spordi Arbitraažkohtu (CAS) poolt tehtud otsuseid;
- põhjustab süüliselt mängu hilinemise või ärajäämise;
- põhjustab süüliselt mängu katkemise või peatamise või kes vastutab mängu süülise katkemise või peatamise eest;
- käitub vägivaldselt, provokatiivselt või kasutab ebatsensuurseid väljendeid;
- käitub eelise saamiseks ebasportlikult;
- kasutab või üritab kasutada dopingut või kes annab või üritab anda dopingut mängijale kasutamiseks;
- vabatahtlikult ja viivitamatult ei teavita EJL-i temale tehtud ettepanekust mõjutada mängu või võistluse käiku ja/või tulemust;
- vabatahtlikult ja viivitamatult ei teavita EJL-i ükskõik millisest talle teada olevast rikkumisest ülaltoodud käitumispõhimõtetes.