

# **Eesti 2011/12.a saaljalgpalli karikavõistluste juhend**



Kinnitatud EJL-i juhatuse poolt 11.10.2011

## SISUKORD

<b>SISUKORD</b> .....	<b>2</b>
<b>SISSEJUHATUS</b> .....	<b>4</b>
<b>I ÜLDSÄTTED</b> .....	<b>4</b>
Artikkel 1 – Reguleerimisala .....	4
Artikkel 2 – Organiseerimine .....	4
<b>II OSAPOOLTE KOHUSTUSED</b> .....	<b>4</b>
Artikkel 3 – EJL-i kohustused.....	4
Artikkel 4 – Jalgpalliklubide/võistkondade kohustused.....	4
Artikkel 5 – Mängijate kohustused .....	6
<b>III AUTASUSTAMINE</b> .....	<b>6</b>
Artikkel 6 – Karikas ja diplomid .....	6
<b>IV OSAVÕTJAD JA VÕISTLUSTE SÜSTEEM</b> .....	<b>7</b>
Artikkel 7 – Võistlustest osavõtjad .....	7
Artikkel 8 – Võistluste süsteem.....	7
<b>V REGISTREERIMINE JA VÕISTLUSTE LIIKMEMAKS</b> .....	<b>7</b>
Artikkel 9 – Võistkonna registreerimine.....	7
Artikkel 10 – Võistluste liikmemaks.....	7
Artikkel 11 – Mängijate nimeline registreerimine ja õigus osaleda mängus.....	7
<b>VI MÄNGUPÄEVAD JA KELLAAJAD</b> .....	<b>7</b>
Artikkel 12 – Mängupäevad.....	7
Artikkel 13 – Mängu alguse kellaajad.....	8
<b>VII MÄNGUREEGLID JA PROTOKOLLI TÄITMINE</b> .....	<b>8</b>
Artikkel 14 – Mängureeglid.....	8
Artikkel 15 – Mängupallid.....	8
. Artikkel 16 – Mänguprotokoll.....	8
<b>VIII KOHTUNIKUD</b> .....	<b>9</b>
Artikkel 17 – Määramine.....	9
Artikkel 18 – Mänguprotokolli edastamine EJL-ile .....	9
<b>IX MÄNGUVORMID</b> .....	<b>9</b>
Artikkel 19 – Mänguvormid .....	9
Artikkel 20 – Sponsorite logod mänguvormil .....	10
<b>X MÄNGU ÄRAJÄÄMINE JA KATKESTAMINE</b> .....	<b>10</b>
Artikkel 21 – Mängimisest keeldumine ja muud analoogsed olukorrad.....	10
Artikkel 22 – Mängu katkestamine .....	10
<b>XI DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE. DOPING</b> .....	<b>10</b>
Artikkel 23 – EJL distsiplinaareeskirjad.....	10
Artikkel 24 – Kollased ja punased kaardid .....	11
Artikkel 25 – Protesti esitamine .....	11
Artikkel 26 – Apellatsiooni esitamine .....	12
Artikkel 27 – Doping .....	12
<b>XII LÕPPSÄTTED</b> .....	<b>12</b>
Artikkel 28 – Jõustumine.....	12



## **SISSEJUHATUS**

Eesti saaljalgpalli karikavõistlused on Eesti Jalgpalli Liidu (edaspidi EJL) klubidevahelised võistlused, kus selgitatakse saaljalgpalli karikavõitja.

### **I ÜLDSÄTTED**

#### **Artikkel 1 – Reguleerimisala**

Käesolev juhend reguleerib Eesti saaljalgpalli karikavõistlusi (edaspidi võistlused).

#### **Artikkel 2 – Organiseerimine**

1. Võistlusi organiseerib ja juhib EJL.
2. EJL korraldab võistlusi igal aastal.
3. EJL-i peasekretär (edaspidi: peasekretär) on kõrgeim tegevjuhtimisorgan. Ta vastutab kõigi otsuste eest, mis puudutavad käesolevat juhendit, välja arvatud kontrolli ja distsiplinaarküsimustega seotud otsuste eest. Peasekretär delegeerib osa talle juhatuse poolt määratud kohustustest EJL-i võistluste osakonnale.
4. Võistlustega seotud küsimuste käsitlemisel on pädevad järgmised organid:
  - a) Ranna- ja saaljalgpalli komisjon (edaspidi: komisjon) toetab peasekretäri kõigis võistlustega seotud küsimustes nõustajana;
  - b) kohtunike komisjon korraldab kohtunike tegevust (peatükk IX).
5. Võistlusi viib läbi EJL-i võistluste osakond vastavalt käesolevale juhendile.
6. Distsiplinaar- ja apellatsioonikomisjon käsitlevad kontrolli ja distsipliiniga seotud küsimusi vastavalt Distsiplinaarkomisjoni põhimäärusele.

### **II OSAPOOLTE KOHUSTUSED**

#### **Artikkel 3 – EJL-i kohustused**

1. EJL loob parimad tingimused võistluste korraldamiseks. Need tingimused puudutavad muuhulgas võistluste edendamist, kooskõlastamist ja administreerimist, võistkondade registreerimist, loa andmist võistlustel osalemiseks, võistlussüsteemi, Mängureegleid, kohtunike tegevust, kontrolli ja distsiplinaarküsimusi ning kommertsõiguste kasutamist.
2. EJL kannab võistluste administreerimise kulud, k.a mängukohtunike tasustamise kulud.

#### **Artikkel 4 – Jalgpalliklubide/võistkondade kohustused**

1. Võistlustel osaledes kohustuvad klubid/võistkonnad:
  - a) järgima EJL-i põhikirja, juhendeid, otsuseid ja muid EJL-i poolt kehtestatud jalgpallialast tegevust reguleerivaid dokumente;
  - b) järgima FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;
  - c) järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes EJL-i põhikirjas ning muudes EJL-i dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda ning täitma vaidluse lahendanud organi otsust;
  - d) pöörduma vaidlusosalases küsimuses lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille

- lahendamiseks puudub EJL-il pädevus, mitte tavakohtusse, vaid sõltumatusse, erapooletusse, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevasse jalgpallialasesse vahekohtusse, tunnustama selle otsust lõplikuna ning seda täitma;
- e) tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes Šveitsis Lausanne's asuva Rahvusvahelise Spordi Arbitraažkohtu (CAS) jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (Code of Sports-related Arbitration of the CAS).
  2. Klubid/võistkonnad vastutavad oma mängijate, ametnike, liikmete, toetajate ja mängude juures ametikohustusi täitvate isikute käitumise eest.
  3. Klubi/võistkond peab arvestust liikmemaksu, treeningtasude ja varustuse kohta.
  4. Kodumängu korraldab klubi/võistkond vastutab korra ja turvalisuse eest enne mängu, mängu ajal ja pärast mängu. Kodumängu korraldavad klubi/võistkonda võidakse rikkumiste eest võtta vastutusele ja distsiplinaarkorras karistada.
  5. Kodumängu korraldab klubi/võistkond vabastab EJL-i igasuguste kahjutasunõuete maksmisest või kohustustest kolmandate isikute suhtes, mis mängude korraldamisel tekivad, olenemata sellest, kas vastav mäng tegelikult toimus või ei toimunud, välja arvatud juhul, kui mäng ei toimunud kohtunike mitteilmumise tõttu.
  6. Koduväljakul mängiv klubi/võistkond on kohustatud kindlustama:
    - a) reeglitekohaste mõõtmetega ja märgistusega väljakud ja väravad.
    - b) mängupallid;
    - c) lauakohtuniku ja ajavõtusüsteemi
    - d) teadustuse;
    - e) valgustuse (meistriliigas vähemalt 600 luxi);
    - f) riietusruumid ja pesemisvõimaluse võistkondadele ja kohtunikele;
    - g) korra saalis, võistkondade, kohtunike ja pealtvaatajate ohutuse ning julgeoleku
  7. Igal võistkonnal peab olema mängul kaasas esmaabikott, mis vastab käesoleva juhendi Lisas I välja toodud miinimumstandardile.
  8. Kodumängu korraldab klubi on vastutav vajaduse korral kiirabi kutsumise eest.
  9. Kõik klubid/võistkonnad annavad tasuta EJL-ile õiguse mitteäriilisel eesmärgil edendustegevuseks kasutada ning volitada teisi kasutama võistlustel osalevate klubide/võistkondade kõigi mängijate ja ametnike fotosid ning nende kohta koostatud audiovisuaalseid ja visuaalseid materjale (kaasaarvatud nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed ja kujutised) koos klubi/võistkonna nime, logo, embleemi ja mängijate särgiga (kaasaarvatud särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).
  10. Kui sissepääs mängule on piletitega, siis lubatakse EJL-i ametnikud töötöendi esitamisel tasuta sisse.
  11. Klubidel/võistkondadel ei ole volitusi tegutseda EJL-i või võistluste nimel EJL-i eelneva kirjaliku loata.
  12. Kodumängu korraldab klubi/võistkond kannab kõik mängu korraldusega seotud kulud, v.a mängukohtunike kulud
  13. Kõik võistkonna lähetuskulud kannab külalisvõistkond.

14. Klubi/võistkond on kohustatud tasuma tähtaegselt kõik käesolevast juhendist ning distsiplinaarkomisjoni otsustest tulenevad maksud, trahvid ja tasud.

### **Artikkel 5 – Mängijate kohustused**

1. Osaledes võistlustel mängijad kohustuvad:
  - a) kinni pidama lojaalsuse, ausameelsuse ja sportlikkuse printsiipidest vastavalt AUSA mängu (inglise keeles Fair Play) põhimõtetele;
  - b) tunnustama kehtivaid saaljalgpalli reegleid, mis on vastu võetud FIFA ja IFAB poolt;
  - c) täitma klubi/võistkonna, EJK-i, FIFA ja UEFA kodukorda, põhikirja, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;
  - d) järgima kõikides Eesti-sisestes saaljalgpallialastes vaidlustes, mis on seotud või tekivad seoses EJK-i põhikirja või muude EJK-i dokumentide täitmisega, käesolevas juhendis ning muudes EJK-i dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda; vaidlusalases küsimuses lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste saaljalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJK-il pädevus, mitte pöörduma tavakohtusse, vaid edastama küsimuse lahendamiseks sõltumatule, erapooletule, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevale jalgpallialasele vahekohtule, tunnustades vahekohtu otsust lõplikuna ja kohustudes seda tingimusteta täitma;
  - e) tunnustama rahvusvahelistes saaljalgpallialastes vaidlustes Šveitsis Lausanne's asuva Rahvusvahelise Spordi Arbitraažkohtu (CAS) jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (Code of Sports-related Arbitration of the CAS);
  - f) mitte osalema ei otseselt ega kaudselt, ei ise ega oma sugulaste või tuttavate kaudu Eesti saaljalgpalliga seotud mistahes ennustumängudes või kihlvedudes ja teavitama igast temale teadaolevast vastavast katsest otsekohe EJK-i peasekretäri või presidenti.
2. Kõik mängijad annavad tasuta EJK-ile õiguse mitteärilisel eesmärgil edendustegevuseks ja EJK-i poolt kindlaks määratud muudel mõistlikel eesmärkidel kasutada ja volitada kolmandaid isikuid kasutama mängijate fotosid ja nende kohta koostatud audiovisuaalseid ja visuaalseid materjale (kaasa arvatud nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed ja kujutised) koos klubi nime, embleemi ja mängijate särgiga (kaasa arvatud särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).

## **III AUTASUSTAMINE**

### **Artikkel 6 – Karikas ja diplomid**

1. EJK autasustab võistluste võitjaks tulnud võistkonda rändkarikaga ja diplomiga. Võistkonna liikmeid autasustatakse diplomitega ja medalitega.
2. Teisele kohale tulnud võistkonda ja võistkonna liikmeid autasustatakse diplomitega ja medalitega.

## **IV OSAVÕTJAD JA VÕISTLUSTE SÜSTEEM**

### **Artikkel 7 – Võistlustest osavõtjad**

1. Võistlustest võivad osa võtta kõik võistkonnad, kes on registreeritud käesoleva hooaja saaljalgpalli meistrivõistlustele.
2. Võistlejate nimekirja arvatakse võistkonnad, kes on esitanud EJL-ile taotluse viimase poolt etteantud vormil ja määratud tähtajaks (artikkel 9 (2)).

### **Artikkel 8 – Võistluste süsteem**

1. Võistlused toimuvad ühe mänguna karikasüsteemis esimesena loositud võistkonna koduväljakul.
2. Võistlustel mängitakse kõrgemas liigas osaleva võistkonna meistrivõistluste mängude läbiviimise nõuetele.
3. Kõik võistkonnad loositakse paardesse enne igat ringi.
4. Loosimiskomisjoni kuuluvad EJL-i juhatuse ja sekretariaadi esindajad.
5. Loosimised on avalikud.
6. Mängu viigilise tulemuse korral mängitakse lisaeg 2x5 minutit. Kui lisaaja jooksul võitja ei selgu, selgitatakse võitja viie 6 m penaltilöögi tulemuse põhjal. Kui ka siis on seis viigiline, jätkatakse penaltilöökidega kuni võitja selgumiseni.

## **V REGISTREERIMINE JA VÕISTLUSTE LIIKMEMAKS**

### **Artikkel 9 – Võistkonna registreerimine**

1. Võistkondade registreerimiseks on vaja EJL-i võistluste osakonda esitada avaldus EJL-i poolt esitatud vormis.
2. Võistkonna registreerimine võistlustele toimub koos meistrivõistlustele registreerimisega.
3. Hilinejaid registreeritakse võistlustele ainult EJL-i juhatuse otsuse alusel.
4. Võistluste jooksul ei ole lubatud muuta võistkonna nime.

### **Artikkel 10 – Võistluste liikmemaks**

1. Võistluste liikmemaks on 0,5 miinimumpalka.
2. Osavõtutasu (esitada maksekorralduse koopia või maksta kohapeal) peab olema tasutud 15.novembriks või sellele eelnenud tööpäevaks.

### **Artikkel 11 – Mängijate nimeline registreerimine ja õigus osaleda mängus**

1. Võistkondade mängijate nimelist registreerimist ei toimu
2. Võistkonna eest tohivad võistlustel mängida ainult need mängijad, kellel on õigus mängida samas võistkonnas meistrivõistlustel.
3. Mängijatel on lubatud võistlustel mängida ainult ühe võistkonna eest.

## **VI MÄNGUPÄEVAD JA KELLAAJAD**

### **Artikkel 12 – Mängupäevad**

1. Mängud toimuvad vastavalt Eesti saaljalgpalli tüüpkalendrile, mille võtab vastu EJL-i juhatuse.
2. Kinnitatud mängukalendris muudatuste tegemise õigus on EJL-i peasekretäril järgmistel juhtudel:

- a) kui kaks või rohkem klubi mängijat on seotud Eesti koondise mänguga;
- b) lähtuvalt väljaku seisukorrast.

### **Artikkel 13 – Mängu alguse kellaajad**

1. Tööpäevadel alustatakse mängudega mitte varem kui 17.00 ja mitte hiljem kui 21.00. Laupäeval, pühapäeval ning riiklikel pühadel alustatakse mängudega mitte varem kui 10.00 ning mitte hiljem kui 21.00.
2. Ühe võistkonna meistri- ja karikavõistluste mängu võib mängida kahel järjestikusel päeval.
3. Mängu kohtunikul on õigus objektiivsete asjaolude ilmnemisel alustada mängu kuni 15 minutit pärast EJK-i poolt määratud mängu algusaega.

## **VII MÄNGUREEGLID JA PROTOKOLLI TÄITMINE**

### **Artikkel 14 – Mängureeglid**

1. Mängimisel järgitakse FIFA poolt avaldatud Mängureegleid.
2. Meistrivõistlustel on mänguaeg 2 x 20 minutit. Mänguaega arvestatakse ainult siis, kui pall on mängus.
3. Kahe poolaja vahel on vaheaeg kuni 15 minutit.
4. Mängu alguses peab võistkonnas olema vähemalt 5 mängijat. Vastasel juhul määratakse võistkonnale loobumiskaotus.
5. Kui mängu ajal jääb võistkonda vähem kui 3 mängijat, siis mäng katkestatakse ja võistkonnale arvestatakse kaotus ning mängus löödud väravad tühistatakse. Tabelisse kantakse löödud väravate kohale miinusmärk sulgudes. Vastavõistkonna löödud väravad jäävad kehtima ja kantakse tabelisse tavalises korras.

### **Artikkel 15 – Mängupallid**

Mängu pall peab vastama FIFA saali jalgpalli reeglitele (ümberrõõm 62-64 cm) ning peab kandma ühte järgnevatest kirjetest: "FIFA APPROVED", "FIFA INSPECTED" või "INTERNATIONAL MATCHBALL STANDARD".

### **. Artikkel 16 – Mänguprotokoll**

1. Mänguprotokoll on dokument, kuhu kantakse mängus osalevate võistkondade koosseisud, ametiisikud ning kus fikseeritakse mängu käik. Mängu alustamise eelduseks on täidetud mänguprotokollide esitamine kohtunikule.
2. Mänguprotokollide vorm on EJK-i kodulehel [www.jalgpall.ee](http://www.jalgpall.ee) (alajaotuses „Dokumendid“). Võistkonna esindaja kannab protokollide kõigi mängus osalevate mängijate numbrid, täisnimed (pere- ja eesnimi), samuti tehnilises alas viibivate ametnike täisnimed. Kõik protokollide kantud mängijad peavad omama jalgpalluri litsentsi. Protokoll tuleb täita trükitähtedega ja sellele peab alla kirjutama klubi esindaja, kes on registreeritud vastavalt Jalgpallide ametiisikute registreerimise korrale. Mängija, keda pole enne mängu algust protokollide kantud, ei tohi mängus osaleda. Protokollide kantud mängijate nimede õigsuse ja nende õigsuse eest osaleda antud mängus vastutab klubi.



3. Mõlemad võistkonnad peavad esitama oma võistkonna andmetega täidetud protokoll kohtunikule vähemalt 15 minutit enne mängu.
4. Ühes kohtumises tohib võistkond protokoll kanda kuni 12 mängijat.
5. Kohtunikul on õigus enne mängu algust, poolajal või pärast mängu identifitseerida protokoll kantud mängijaid jalgpalluri kaardi või isikut tõendava dokumendi alusel

## **VIII KOHTUNIKUD**

### **Artikkel 17 – Määramine**

1. Võistlustel määrab mängudele litsentseeritud kohtunikud EJL.
2. Kodumeeskond kindlustab lauakohtuniku-ajamõõtja.
3. Kohtunikud peavad saabuma mängupaika vähemalt 30 minutit enne mängu algust.
4. Kui EJL-i poolt määratud kohtunik ei ilmu mingil põhjusel võistluspaika ja EJL-i peakohtunikul ei ole võimalik leida talle asendajat, jääb mäng ära. Ärajäänud mängu uue toimumisaja ja -koha teatab EJL ning uue mängu staadioni ja külalisvõistkonna kohalesõidukulud katab EJL.

### **Artikkel 18 – Mänguprotokoll edastamine EJL-ile**

Pärast mängu lõppu kannab kohtunik protokoll löödud väravad ja karistused, märkides ka toimumise minuti ning informeerib EJL võistluste osakonda faksil 6279 969 või e-mailil [comp@jalgpall.ee](mailto:comp@jalgpall.ee) ning hiljemalt 48 tunni jooksul peab protokoll jõudma EJL-i.

## **IX MÄNGUVORMID**

### **Artikkel 19 – Mänguvormid**

1. Ühe võistkonna mängijad peavad kandma sama värvi mängusärke, pükse ja põlvikuid. Kohustuslik on kanda säärekaitsmeid.
2. Väravavaht peab kandma väljakumängijatest erinevat värvi riietust.
3. Meistriliiga võistkonnal peavad olema kaks erinevas värvitoonis võistlusvormi, soovitatavalt üks hele ja teine tume.
4. Vahetusmängijad peavad kandma veste, mille värv erineb oluliselt mängusärgist.
5. Kui võistkondadel on sama värvi mänguvormid, siis vahetab mänguvormi meistriliigas külalisvõistkond ning esi- ja teises liigas kodus mängiv võistkond.
6. Numbrid mängusärkidel võivad olla vahemikus 1-99 ja asetsevad mängusärgi seljal.
7. Numbrid mängupükstel võivad olla vahemikus 1-99 ja asetsevad pükste paremal küljel.
8. Mänguvormi särgil ja pükstel peavad olema samad numbrid.
9. Mängusärgi seljal oleva numbri kõrgus peab olema vahemikus 25-35 cm ja selgesti loetav.

## **Artikkel 20 – Sponsorite logod mänguvormil**

Sponsorite logode arv ja suurus võistkonna mänguvormil ei ole piiratud.

## **X MÄNGU ÄRAJÄÄMINE JA KATKESTAMINE**

### **Artikkel 21 – Mängimisest keeldumine ja muud analoogsed olukorrad**

1. Kui võistkond keeldub mängimisest või kui võistkonna süü tõttu ei ole võimalik mängu läbi viia või lõpuni mängida, arutab vastavat juhtumit distsiplinaarkomisjon. Distsiplinaarkomisjon määrab kindlaks rakendatavad distsiplinaarmeetmed, mille hulka kuuluvad ka kaotus ja/või võistlustelt diskvalifitseerimine.
2. Erandjuhtudel võib peasekretär kinnitada mängu poolelijätmise hetkel kehtinud mängutulemuse, kui mängutulemus oli selle klubi/võistkonna kasuks, kes ei olnud mängu poolelijätmise eest vastutav.

### **Artikkel 22 – Mängu katkestamine**

1. Mängimiseks sobimatu väljaku, kohtunike terviserikke või muu ettearvamatu põhjuse tõttu peatab kohtunik mängu. Kui mängu ei ole mõistliku aja jooksul võimalik jätkata, katkestab ta mängu.
2. Katkestatud mängu korral, kui mängitud on alla 50% mänguajast, tuleb kogu mäng mängida uuesti. Kõik hoiatused ja eemaldamised tühistatakse, v.a. distsiplinaarsed erijuhtumid, mis suunatakse Distsiplinaarkomisjoni erietsuse tegemiseks
3. Katkestatud mängu korral, kui mängitud on vähemalt 50% mänguajast, jätkatakse mängu sama protokollil alusel EJL-i võistluste osakonna poolt määratud päeval sellest minutist, mil mäng katkestati.
4. Edasilükatud mängule sõitva võistkonna transpordikulud katab EJL.

## **XI DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE. DOPING**

### **Artikkel 23 – EJL distsiplinaareeskirjad**

1. Võistkondade, nende ametnike või võistkonna nimel mänguga seotud ametikohustusi täitvate isikute sooritatud distsiplinaarrikkumiste korral kohaldatakse Distsiplinaarkomisjoni põhimäärust ning EJL-i poolt rakendatavaid tasusid ja trahve.
2. Osavõtvad võistkonnad on kohustatud ilmuma võistluskohta ettenähtud ajal. Mängule mitteilmunud võistkonnale arvestatakse loobumiskaotus ja mängule tulnud võistkonnale arvestatakse võit.
3. Loobumiskaotuse puhul jäävad kehtima loobumise andnud võistkonna eelnevad karistused. Kandmata jäänud karistus tuleb ära kanda järgmises realselt peetavas võistluste mängus.
4. Loobumise andnud võistkond tasub 1,5 MP suuruse summa vastavalt EJL-i määrusele maksudest ja trahvidest (kehtib ka loobumisest etteteatamise korral).
5. Mängu alustamisega ei tohi viivitada üle 15 minuti. Mängu alustamise üle otsustab kohtunik.

## **Artikkel 24 – Kollased ja punased kaardid**

1. Mänguväljakult eemaldatud mängija on diskvalifitseeritud üheks järgmiseks antud võistlustel peetavaks mänguks. Distsiplinaarkomisjonil on õigus seda karistust karmimaks muuta. Tõsiste rikkumiste korral võib Distsiplinaarkomisjon karistust laiendada ka teiste sarjade mängudele.
2. Mängija on automaatselt diskvalifitseeritud üheks järgmiseks antud võistlustel peetavaks mänguks pärast igat kolmandat hoiatust, mille eest ta ei ole karistust kandnud.
3. Kui treener, mängiv treener või ametiisik on diskvalifitseeritud, ei tohi ta olla protokolli kantud (ja vastavalt viibida tehnilises alas). Samuti mängija, kes on diskvalifitseeritud, ei tohi olla protokolli kantud ei treeneri ega mistahes muu ametiisikuna.
4. Hoiatused ei kandu ühest võistlusest ega hooajast teise.
5. Kui lõppenud hooajast jääb mängijale mängukeeld, siis kandub see automaatselt järgnevasse hooaegadesse.
6. Juhul kui võistkonnas mängib kaasa diskvalifitseeritud või registreerimata mängija tühistatakse mängu tulemus ja määrusi rikkunud võistkonnale arvestatakse kaotus. Vastasvõistkonnale arvestatakse võit. Vastasvõistkonna poolt löödud väravad jäävad kehtima, samuti jäävad jõusse kõik mängus saadud hoiatused ja eemaldamised. Määrusi rikkunud võistkonna mänguprotokolli kantud mängija(te) eelnevad karistused jäävad jõusse. Kandmata jäänud karistus tuleb ära kanda järgmises realselt peetavas karikavõistluste mängus.
7. EJL ei ole kohustatud teavitama võistkondi mängudes saadud kollastest ja punastest kaartidest. Mängijate saadud kollaste ja punaste kaartide arvestuse eest vastutab klubi/võistkond.
8. Distsiplinaarkomisjoni otsused edastatakse võistkondadele kirjalikult hiljemalt 3 tööpäeva jooksul pärast karistuse määramist.

## **Artikkel 25 – Protesti esitamine**

1. Protesti esitamise korral tuleb see fikseerida mängu protokollis ja hiljemalt 24 tunni jooksul esitada kirjalikult pikem selgitus ning tõendusmaterjal EJL-i aadressil.
2. Protest, mis ei ole fikseeritud mängu protokollis või ei ole esitatud õigeaegselt, arutamisele ei kuulu. Mängu kohtunik peab võimaldama 5 minuti jooksul pärast lõpuvilet võistkondade esindajatel protesti protokolli kanda, kui sellest on teada antud mängu lõppedes.
3. Protestide arutlusele võtmiseks tuleb maksta kautsjon 0,5 miinimumpalka 72 tunni jooksul EJL-i arvele. Protesti rahuldamisel summa tagastatakse.
4. Protest on suunatud mängutulemuse kehtivuse vastu. Protest põhineb mõne mängija osalemise õigustatusel, reeglite olulisel rikkumisel kohtuniku poolt või mõnel muul vahejuhtumil, mis mängutulemust mõjutas.
5. Mänguväljaku ja palli seisukorda puudutavad protestid tuleb asjassepuutuvate ametnike poolt kohtunikule kirjalikult esitada enne mängu algust. Kui mänguväljaku ja palli seisukord muutub kaheldavaks mängu vältel, peab ühe poole kapten sellest vastaspoole kapteni juuresolekul kohtunikule viivitamatult suuliselt teatama.
6. Proteste ei saa esitada kohtuniku poolt langetatud faktiliste otsuste vastu.

7. Protesti esitamine kollase või punase kaardi näitamise vastu on lubatud ainult juhul, kui kohtunik eksis vastava mängija isiku suhtes.

### **Artikkel 26 – Apellatsiooni esitamine**

Apellatsioonikomisjon käsitleb apellatsioone, mis esitatakse distsiplinaarkomisjoni langetatud otsuste vastu. Apellatsioonikomisjon juhindub EJK-i apellatsioonikomisjoni relemendist.

### **Artikkel 27 – Doping**

1. Dopingu kasutamiseks loetakse Maailma Antidopingu Koodeksis sätestatud dopinguvastaste reeglite ühekordset või mitmekordset rikkumist.
2. Dopingu kasutamine on keelatud ja karistatav. Dopinguvastaste reeglite rikkumise korral algatab EJK rikkujate suhtes distsiplinaarmenetlust.
3. Mängijat võidakse dopingu suhtes testida mistahes ajal.

## **XII LÕPPSÄTTED**

### **Artikkel 28 – Jõustumine**

Käesolev juhend jõustub selle heakskiitmisel EJK-i juhatuse poolt ja kehtib hooajal 2011/2012.

### **LISA I: EJK-i poolsed miinimumnõuded esmaabikoti sisule**

Esmaabikott peab sisaldama järgnevat:

1. Kummikindad
2. Käärid
3. Ühekordsed külmakotid või külmakotid eraldi termos
4. Haavapuhastusvahendid (nt antiseptiline aerosool Asept, 3%-line vesinikülihapendilak)
5. Haavapuhastus padjad
6. Erineva suurusega plaastrid
7. Elastikside
8. Steriilsed sidemed