



Eesti 2026. a naiste jalgpalli meistrivõistluste juhend

SISUKORD

Preambul	4
I ÜLDSÄTTED	4
Artikkel 1 – Reguleerimisala	4
Artikkel 2 – Mõisted	4
Artikkel 3 – Organiseerimine	8
Artikkel 4 – Kommertsõigused	8
Artikkel 5 – Intellektuaalomandi õigused	9
Artikkel 6 – Aus mäng	9
II OSAPOOLTE KOHUSTUSED	9
Artikkel 7 – EKL-i kohustused	9
Artikkel 8 – Jalgpalliklubide kohustused	9
Artikkel 9 – Mängijate ja Klubi ametiisikute kohustused	10
III AUTASUSTAMINE	11
Artikkel 10 – Karikad	11
Artikkel 11 – Medalid, diplomid jm auhinnad	12
IV OSAVÕTJATE REGISTREERIMINE	12
Artikkel 12 – Võistlustest osavõtjad	12
Artikkel 13 – Võistkonna registreerimine	13
Artikkel 14 – Liiga liikmemaks	14
V MÄNGUREEGLID, VÕISTLUSTE SÜSTEEM JA ÜLEMINEKUMÄNGUD	14
Artikkel 15 – Mängureeglid	14
Artikkel 16 – Vaheaeg poolaegade vahel	14
Artikkel 17 – Võistluste süsteem	15
Artikkel 18 – Üleminekumängud ja üleminekuturniir	15
Artikkel 19 – Mängujärgsed penaltilöögid	16
VI MÄNGUKALENDRI KOOSTAMINE	16
Artikkel 20 – Mängupäevad	16
Artikkel 21 – Mängu alguse kellaajad	17
Artikkel 22 – Mängukoha ja -aja muutmine	17
Artikkel 23 – Mängu ärajäämine	18
Artikkel 24 – Mängu katkestamine	18
Artikkel 25 – Mängu ärajäämine või katkestamine klubi süü tõttu, mängimisest keeldumine ja muud sarnased olukorrad	19
VII STAADIONID	19
Artikkel 26 – Staadionite hindamine ja nõuded staadionile	19
Artikkel 27 – Nõuded kunstmuruväljakutele	20
Artikkel 28 – Riietusruumid ja pesemisvõimalus	20
Artikkel 29 – Valgustus	21
Artikkel 30 – Kell ja tabloo	21
Artikkel 31 – Tehniline ala ja vahetusmängijate pink	21
VIII MÄNGIJATE ÜLESANDMINE JA ÕIGUS OSALEDA MÄNGUS	21
Artikkel 32 – Mängijate ülesandmine	21
Artikkel 33 – Õigus osaleda mängus	23
IX MÄNGUVORMID	25
Artikkel 34 – Mänguvormid	25
X MÄNGUDE KORRALDAMINE	26
Artikkel 35 – Mängueelse informatsiooni ankeet	26
Artikkel 36 – Lipud	26
Artikkel 37 – Turvalisus ja ohutus	26

Artikkel 38 – Meditsiiniline abi	27
Artikkel 39 – Mängupallid	28
Artikkel 40 – Pallilapsed	28
Artikkel 41 – Piletimüük	28
Artikkel 42 – Teadustus	28
Artikkel 43 – Mängukava	28
XI MÄNGUGA SEOTUD TEGEVUSED	28
Artikkel 44 – Mänguväljaku ettevalmistamine	28
Artikkel 45 – Stardiloend	29
Artikkel 46 – Võistkondade saabumine	29
Artikkel 47 – Mänguprotokoll	29
Artikkel 48 – Mänguprotokollis esitatud mängijate asendamine	31
Artikkel 49 – Mängueelne koosolek	31
Artikkel 50 – Jahutuspausid palava ilmaga	32
Artikkel 51 – Mängijate ülesrivistus ja kätlemine	32
Artikkel 52 – Mängijate vahetamine	32
Artikkel 53 – Nõuded tehnilises alas viibivatele ametiisikutele ja mängijatele	33
Artikkel 54 – Mänguprotokolli täitmine ja avalikustamine	33
XII KOHTUNIKUD, KOHTUNIKU VAATLEJAD JA MÄNGUINSPEKTORID	33
Artikkel 55 – Kohtunikud	33
Artikkel 56 – Kohtunike hilinemine/mitteilmumine	34
Artikkel 57 – Kohtuniku terviserike	34
Artikkel 58 – Kohtunike vaatleja / mänguinspektor	34
XIII DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE	34
Artikkel 59 – E.JL distsiplinaareeskirjad	34
Artikkel 60 – Hoiatused ja eemaldamised	34
Artikkel 61 – Sanktsioonid juhendist tulenevatele rikkumistele	36
Artikkel 62 – Protesti esitamine	38
Artikkel 63 – Doping	39
Artikkel 64 – Mängukäigu ja tulemuse eelnev fikseerimine	39
XIV MEEDIA	39
Artikkel 65 – Suhtlemine meediaga	39
Artikkel 66 – TV- ja internetiülekanDED	40
XV LÕPPSÄTTED	40
Artikkel 67 – Vaidluste lahendamine	40
Artikkel 68 – Täpsustav asjaolu	40
Artikkel 69 – Ettearvamatud asjaolud ja erandid	40
Artikkel 70 – Lisad	41
Artikkel 71 – Jõustumine	41
<i>LISA 1: Aus mäng</i>	<i>42</i>
<i>LISA 2: Klubi kinnitus</i>	<i>45</i>
<i>LISA 3: Stardiloendi näidis</i>	<i>47</i>
<i>LISA 4: Tasud ja sanktsioonid</i>	<i>48</i>

Preambul

Eesti naiste jalgpalli meistrivõistlused on Eesti Jalgpalli Liidu (edaspidi EJL) põhikirjaga sätestatud klubidevahelised võistlused, kus selgitatakse Eesti meister, üldine paremusjärjestus ning UEFA klubivõistlustel osalev Klubi.

I ÜLDSÄTTED

Artikkel 1 – Reguleerimisala

- 1.1 Juhend sätestab Eesti naiste jalgpalli meistrivõistlustel Meistri-, Esi- ja Teises liigas (edaspidi Võistlused) osalevate ning Võistluste organiseerimisega seotud osapoolte õigusi, kohustusi ja vastutust.

Artikkel 2 – Mõisted

- 2.1 Juhendi kontekstis on mõisted defineeritud alljärgnevalt:

Ametiisik	Klubiga seotud isik, kes on Klubisse registreeritud ja omab kehtivat ametiisiku litsentsi – treener, võistkonna esindaja, Klubi president, meditsiinitöötaja jne.
Aus mäng	Kontseptsioon, mis väärtustab ausas konkurentsist saavutatud tulemust. Ausa mängu (inglise keeles <i>Fair Play</i>) kontseptsioonis tegutsevad isikud lojaalsuse, ausameelsuse, sportlikkuse ja eetika printsiipe järgides. Aus mäng välistab pettuse, äraostmise, korruptsiooni, dopingu, vägivalda (nii füüsilise kui moraalse), diskrimineerimise, ekspluateerimise ja liialdatud kommertslikkuse. Loetelu tegevustest, mida loetakse Ausa mängu põhimõtete rikkumisteks on fikseeritud Distsiplinaarmääruse artiklis 4 ning juhendi lisas 1.
CAS	<i>Court of Arbitration for Sport</i> on Šveitsis Lausanne's asuv Rahvusvaheline Spordi Arbitraažkohus.
Duubelvõistkond	Põhivõistkonnaga seotud madalamal liigatasandil mängiv võistkond. Duubelvõistkond saab olla vaid sama Klubi võistkond. Ühel võistkonnal saab olla vaid üks duubelvõistkond ja üks võistkond tohib olla duubelvõistkonnaks vaid ühele võistkonnale.
„Eestis treenitud mängija“ ehk ETM	Mängija, kes on kas Eesti kodanik või mängija, kellel on määramata kodakondsus ja tal on Eestis välja antud välismaalase pass. Lisaks loetakse „Eestis treenitud mängijaks“ mängija, kes on sündinud Eestis või kes on mänginud Eesti jalgpalli meistrivõistlustel vähemalt seitse (7) hooaega, sõltumata tema rahvusest ja kodakondsusest. Mängija puhul, kes on Eesti jalgpalli meistrivõistlustele olnud üles antud pool hooaega (hooaja algusest kuni suvise ülesandmisperioodini või suvisest ülesandmisperioodist kuni hooaja lõpuni) läheb kõnealune pool hooaega arvesse juhul, kui mängija on selle perioodi jooksul osalenud vähemalt ühes Eesti jalgpalli meistrivõistluste mängus.
EJL-i egiidi all	Kõik EJL-i poolt korraldatud võistlused.

Eliitliiga	Eesti noorte jalgpalli meistrivõistlused tütarlaste ja poiste Eliitliigades.
Elukutseline jalgpallur	Mängija, kellel on kirjalik leping, mis vastab EJL-i Mängijate staatust ja üleminekuid reguleerivas korras toodud nõuetele, ning keda selle lepingu alusel tasustatakse jalgpallialaseks tegevuseks valmistumise või jalgpallialase tegevuse eest, ja kellele tasutakse tema jalgpallialase tegevuse eest enam kui ta sellele tegevusele kulutab. Elukutselise jalgpalluri staatus on ka mängijal, kes saab EJL-i noormängija arengustipendiumi või on EJL-i solidaarsusfondi mängija.
ERIS	Internetipõhine süsteem Klubidele, mängijatele ja teistele jalgpallis tegutsevatele isikutele EJL-i andmebaasis olevate jalgpallialaste andmete ja õiguste (sh litsents) haldamiseks ning info andmiseks, vahetamiseks ja saamiseks.
FIFA	<i>Fédération Internationale de Football Association</i> ehk Rahvusvaheline jalgpalliföderatsioon.
FIFA TMS	<i>FIFA Transfer Matching System</i> . Veebipõhine infosüsteem, mille peamine eesmärk on lihtsustada mängijate rahvusvaheliste üleminekute protsessi ja parandada informatsiooni liikumise läbipaistvust.
Harrastusjalgpallur	Mängija, kellel ei ole jalgpalliklubiga kehtivat elukutselise jalgpalluri lepingut.
Hoiatused ja eemaldamised	Hoiatused on kohtuniku poolt mängijale ja/või ametiisikule antud kollased kaardid. Eemaldamised on kohtuniku poolt mängijale ja/või ametiisikule antud punased kaardid.
Hooaeg	Ajavahemik, mis algab Võistluste esimese ametliku mänguga ning lõpeb viimase ametliku mänguga, sh üleminekumängud.
IFAB	<i>The International Football Association Board</i> ehk Rahvusvaheline Jalgpalli Nõukogu.
Jalgpalli ametiisiku litsents	Jalgpalli ametiisiku litsents annab isikule juriidilise aluse tegutseda EJL-i egiidi all toimuvatel võistlustel osaleva võistkonna ametiisikuna, sh olla ametiisikuna märgitud mänguprotokollis ja viibida mängu ajal tehnilises alas. Ametiisiku litsentseerimine toimub vastavalt Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale. Alates 1. oktoobrist allkirjastatud litsents kehtib järgneva aasta 31. detsembrini.
Jalgpalluri litsents	Õigus, mis annab mängijale juriidilise aluse osaleda Eesti jalgpalli meistri- ja karikavõistlustel. Alates 1. oktoobrist allkirjastatud litsents kehtib järgneva aasta 31. detsembrini.
Järelkasvuvõistkonnad	Klubi Eliitliigas ja U17, <u>U16 ja U15</u> vanuseklassis osalevad noortevõistkonnad.

Kevad- ja sügisringid	Kolmeringilise võistlussüsteemi järgi on kevadring Võistluste 1. ring ning sügisringid 2. ja 3. ring. Neljaringilise võistlussüsteemi järgi on kevadringid 1. ja 2. ring ning sügisringid 3. ja 4. ring.
Klubi (jalgpalliklubi)	Eestis registreeritud mittetulundusühing, mille võistkond osaleb ametlikel mängudel ja mille põhitegevus on seotud jalgpalli arendamise, harrastajate koondamise, jalgpallivõistluste korraldamise jms jalgpallilise tegevusega; mis asub EJL-i territooriumil, mängib oma kodumängud Eestis; omab õigust Klubi nime ja atribuutika kasutamiseks.
„Klubis treenitud mängija“ ehk KTM	Mängija, kes olenemata vanusest ja kodakondsusest, alates hooaja algusest, mil ta sai 12-aastaseks kuni hooaja lõpuni, mil ta sai 23-aastaseks, on mänginud Klubi eest või on olnud Klubisse registreeritud vähemalt kolm (3) hooaega. Mängija hooajalisel registreerimisel teise Klubi võistkonda loetakse KTM aja arvestust selle perioodi eest mõlemale Klubile. Samuti loetakse „Klubis treenitud mängijaks“ mängijat, kes on mistahes vanuses olnud Klubisse registreeritud ja Klubi võistkonda üles antud vähemalt seitse (7) täishooaega, mis ei pea olema järjestikused. Mängija puhul, kes on klubisse registreeritud ja võistkonda üles antud pool hooaega (hooaja algusest kuni suvise ülesandmisperioodini või suvisest ülesandmisperioodist kuni hooaja lõpuni), läheb kõnealune pool hooaega arvesse juhul, kui mängija on selle perioodi jooksul osalenud vähemalt ühes Eesti jalgpalli meistrivõistluste mängus. Kaks poolikut hooaega annavad kokku ühe terve hooaja.
Madalamad liigad	Eesti naiste jalgpalli meistrivõistluste Esi- ja Teine liiga.
Mängija osalemine mängus	Mängija protokollki kandmine, sh mängija protokollki kandmine vahetismängijana, kui teda sisse ei vahetata.
Mängija mängimine mängus	Mängija on viibinud väljakul ja mänginud kasvõi ühe (1) minuti. Mängudes, kus toimuvad edasi-tagasi vahetused, loetakse mängimiseks mängija protokollki kandmist, sh vahetismängijana. Saaljalgpallis loetakse mängija mängimiseks tema protokollki kandmist.
Mängija registreerimine	Kande tegemine ERIS-es mängija kohta ja see sisaldab minimaalselt: -registreerimise alguskuupäeva; -mängija täisnime(sid); -sünnikuupäeva, sugu, kodakondsust ja staatust (harrastaja või elukutseline);

	-jalgpalli distsipliin, mida mängija hakkab mängima (muru-, saali- või rannajalgpall); -klubi nime, kus mängija hakkab mängima (mis sisaldab klubi FIFA ID-d); -mängija FIFA ID.
Mängija rahvusvaheline üleminek ehk transfer	Mängija registreerimine ühe riigi jalgpalliliidust teise riigi jalgpalliliitu. Transferi peab küsima ja saama 10-aastase ja vanema mängija registreerimiseks teises jalgpalliliidus ja selle taotlemine käib vastavalt FIFA mängijate staatuse ja üleminekute korra artiklile 9.
Mängija siseriiklik üleminek Noormängija	Mängija registreerimine ühest Eesti klubist teise Eesti klubisse. Mängija, kellel on oma vanuse järgi õigus osaleda Eliitliigas ja Noorte Võistlustel, olenemata sellest, kas mängija osaleb täiskasvanute või noorte meistrivõistlustele.
Noorte võistlused	Eesti noorte jalgpalli meistrivõistlused tütarlaste ning poiste erinevates vanuseklassides (va. Eliitliigad) ja Eesti noorte klubidevahelised võistlused tütarlaste ning poiste erinevates vanuseklassides.
Oma Klubi uus mängija	Mängija, kes ei ole jooksvatel Täiskasvanute meistrivõistlustel olnud üles antud ühtegi võistkonda ega osalenud ühegi võistkonna eest järelkasvu- või duubelvõistkonnamängijana ja on klubisse registreeritud hiljemalt jooksva aasta 31. augustil.
Põhiturniir	Mängud, mis algavad Võistluste esimese vooruga ja lõppevad viimase vooruga. Üleminekumängud ei ole põhiturniiri mängud.
Põhivõistkond	Võistkond, kellel on duubel- ja/või järelkasvuvõistkond.
Sari	EJL-i poolt korraldatav erinevad jalgpallivõistlused, näiteks Eesti naiste meistrivõistlused, Eesti naiste karikavõistlused, naiste Superkarika finaali, Eesti noorte meistrivõistlused Eliitliigas, Eesti noorte meistri- ja klubidevahelised võistlused jms.
Tavajalgpall	Mäng, mida mängitakse vastavalt IFAB-i poolt vastu võetud mängureeglitele (<i>Laws of the Game</i>).
Tehniline tsoon	Tehniline ala, neljanda kohtuniku positsioon, võistkondade ja kohtunike riietusruumid, mängijate ja kohtunike teekond riietusruumidest mänguväljakule.
Täiskasvanute meistrivõistlused	Eesti jalgpalli meistrivõistlused Premium, Esi- ja Esiliigas B ning Teises, Teises liigas B ja madalamates liigades, samuti Eesti naiste jalgpalli meistrivõistlused Meistri-, Esi- ja Teises liigas.

UEFA	<i>Union des Associations Européennes de Football</i> ehk Euroopa jalgpalliliitusid ühendav organisatsioon.
UEFA klubivõistlused	UEFA poolt korraldatavad või tema egiidi all toimuvad võistlused UEFA liikmesriikide Klubidele, näiteks Naiste Meistrite Liiga.
Uus mängija	Mängija, kes ei ole jooksvatel Täiskasvanute meistrivõistlustel olnud üles antud ühtegi võistkonda.
Võistkondlik üldine paremusjärjestus	Edetabel, mis pannakse kokku pärast Võistluste lõppu ja kus on sportlike tulemuste alusel ühtsesse paremusjärjestusse pandud kõik Täiskasvanute meistrivõistlustel osalenud võistkonnad. Paremusjärjestuse väljaselgitamisel lähtutakse põhimõttest, et kõrgemas liigas mistahes koha saavutanud võistkond on kõrgemal kohal, kui sellest madalamal liigatasandil osalenud võistkond. Sama liigataseme korral võetakse esmalt arvesse liigavõitjate mängude tulemusi, seejärel kohta liigatabelis koos punktide arvuga ning seejärel keskmist punktide arvu mängu kohta. Kui ka siis on punktid võrdsed, võetakse aluseks punktis 17.4 toodud kriteeriumid.

Artikkel 3 – Organiseerimine

- 3.1 Võistlusi organiseerib ja juhib EJL.
- 3.2 EJL organiseerib Võistlusi igal aastal.
- 3.3 EJL-i peasekretär (edaspidi Peasekretär) on kõrgeim tegevjuhtimisorgan, kes vastutab kõigi Võistlustega seotud küsimuste eest, v.a distsiplinaarküsimused. Peasekretär võib osa talle juhatuse poolt määratud kohustustest delegeerida EJL-i jalgpalli korraldamise osakonnale.
- 3.4 Võistlusi administreerib EJL-i jalgpalli korraldamise osakond.
- 3.5 Distsiplinaarorganid käsitlevad distsiplinaarrikkumistega seotud küsimusi vastavalt EJL-i distsiplinaarreeglistikule.

Artikkel 4 – Kommertsõigused

- 4.1 Juhendis tähendavad "kommertsõigused" kõiki Võistlustega seotud kommerts- ja meediaõigusi ning võimalusi, muuhulgas:
 - 4.1.1 kõiki kehtivaid ja/või tulevasi ülemaailmseid visuaalsete, audiovisuaalsete ja heliliste ringhäälingusaadete (staatiliste ja/või liikuvate kujutiste) edastamise õigusi raadio, televisiooni või muude olemasolevate ja/või tulevaste elektrooniliste levitamisvahendite abil (k.a internet ja traadita tehnoloogia);
 - 4.1.2 turundus-, sponsorlus-, reklaami-, litsentsi- ja frantsiisiõigusi koos Võistlustega seotud andmete ja statistikaalaste õigustega.
- 4.2 Kõik Võistlustega seotud kommertsõigused kuuluvad Võistluste organiseerijale – EJL-le.
- 4.3 Võistluste liigade logodega seonduvad õigused kuuluvad EJL-le, kuid Klubidel on õigus logo sihipäraselt kasutada.

Artikkel 5 – Intellektuaalomandi õigused

- 5.1 Kõik Võistlustega seotud õigused intellektuaalomandile kuuluvad ainuisikuliselt EJL-le. Õigused intellektuaalomandile hõlmavad muuhulgas olemasolevaid või tulevasi õigusi liigade, võistluste ja sarjade nimede, logode, brändide, medalite ning trofeede suhtes. Nimetatud õiguste kasutamiseks on EJL-lt vaja saada eelnev kirjalik nõusolek ning nende kasutamine peab alati vastama EJL-i juhenditele ja juhistele.
- 5.2 Mängupaiku ja -aegu kajastava mängukalendri ning Võistlustel peetavate mängudega seotud andmed ja statistikaalased õigused kuuluvad ainuisikuliselt EJL-le.
- 5.3 Võistlustel on muusika esitusõiguseks EJL sõlminud lepingu Eesti Autorite Ühingu ja selle esitamine on Klubidele tasuta.

Artikkel 6 – Aus mäng

- 6.1 Kõik Võistluste mängud tuleb pidada järgides Ausa mängu põhimõtteid, mis on kirjeldatud juhendi lisas 1.
- 6.2 Igal Võistluste mängul hinnatakse võistkondade vastavust juhendi lisas 1 toodud Ausa mängu hindamise kriteeriumitele ning võistkonnale antakse Ausa mängu hinded, mille põhjal koostatakse hooaja lõpus Ausa mängu edetabel.
- 6.3 EJL autasustab Ausa mängu edetabeli kolme parimat Meistri- ja Esiliiga võistkonda ning parimat Teise liiga võistkonda Ausa mängu diplomiga.

II OSAPOOLTE KOHUSTUSED

Artikkel 7 – EJL-i kohustused

- 7.1 EJL loob parimad tingimused Võistluste organiseerimiseks. Need tingimused puudutavad muuhulgas Võistluste edendamist, kooskõlastamist ja administreerimist, litsentside väljastamist, võistlejate ülesandmist, loa andmist Võistlustel osalemiseks, võistlussüsteemi, Mängureegleid, kohtunike tegevust, kontrolli ja distsiplinaarküsimusi ning kommertsõiguste kasutamist.
- 7.2 EJL kannab Võistluste organiseerimiskulud.

Artikkel 8 – Jalgpalliklubide kohustused

- 8.1 Võistlustel osaledes kohustuvad Klubid:
 - 8.1.1 järgima EJL-i põhikirja, juhendeid, otsuseid ja muid EJL-i poolt kehtestatud jalgpallialast tegevust reguleerivaid dokumente;
 - 8.1.2 järgima FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;
 - 8.1.3 järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes EJL-i põhikirja artiklis 43 ning muudes EJL-i dokumentides ette nähtud kaheastmelist vaidluste lahendamise korda ning täitma vaidluse lahendanud organi otsust;
 - 8.1.4 mitte pöörduma tavakohtusse vaidlustes, millel puudub EJL-i sisene vaidluste lahendamise kord, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-i pädevus. Nimetatud vaidlused võib lahendamiseks esitada üksnes sõltumatule, erapooletule, Eesti seaduse alusel

ja Eestis tegutsevale spordivahekohtule. Vahekohtu otsus on lõplik ja kuulub täitmisele;

8.1.5 tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes CAS-i jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (*Code of Sports-related Arbitration of the CAS*).

- 8.2 Klubid vastutavad oma mängijate, ametiisikute, liikmete, toetajate ja teiste mängu korraldamisega seotud isikute käitumise eest.
- 8.3 Klubi peab kehtestama meditsiinilise kontrolli põhimõtted, pidama mängija tervisekaarti ning kontrollima, et võistlustel üles antud mängijate spordimeditsiinilise tervisekontrolli aeg on kehtiv.
- 8.4 Klubi peab arvestust liikmemaksu, treeningtasude ja välja antud varustuse kohta.
- 8.5 Kodumängu korraldab Klubi vastutab turvalisuse ja ohutuse eest enne mängu, mängu ajal ning pärast mängu.
- 8.6 Kodumängu korraldab Klubi vabastab EJL-i igasuguste kahjutasunõuete maksmisest või kohustustest kolmandate isikute suhtes, v.a juhul, kui mäng ei toimunud kohtunike mitteilumise tõttu.
- 8.7 Klubi on kohustatud kooskõlas artiklitega 26 või 27 pidama oma kodumängud EJL-le teatatud kodustaadionil, mis asub Eesti Vabariigi territooriumil. Mänge võib erandkorras korraldada mõnel teisel väljakul vaid EJL-i otsusega.
- 8.8 Klubi on kohustatud tegema igakülgset koostööd EJL-i ametnikega Võistluste (sh mängude) parimaks korraldamiseks ja läbiviimiseks.
- 8.9 Kodumängu korraldab Klubi peab mängud korraldama vastavalt EJL-i dokumentides toodud nõuetele. Klubi on ainuisikuliselt vastutav kõikide mängu korraldamisega seotud kohustuste täitmise eest, kui EJL-i juhatus ei ole otsustanud teisiti.
- 8.10 Kodumängu korraldab Klubi kannab kõik mängu korraldamisega seotud kulud, v.a mängukohtunike kulud.
- 8.11 Külalisvõistkonna Klubi kannab kõik võistkonna lähetuskulud.
- 8.12 Klubid on kohustatud tasuma tähtaegselt kõik EJL-i dokumentide alusel määratud maksud, trahvid ja tasud.
- 8.13 Klubid on kohustatud andma EJL-ile tasuta õiguse mitteärilisel eesmärgil jalgpalli arendamiseks kasutada ja volitada teisi kasutama Võistlustel osalevate Klubide kõigi mängijate ning ametiisikute fotosid ja nende kohta koostatud audiovisuaalseid ning visuaalseid materjale (k.a nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed ja kujutised) koos Klubi nime, logo, embleemi ja mängijate särgiga (k.a särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).
- 8.14 Klubidel ei ole volitusi tegutseda EJL-i või Eesti meistrivõistluste nimel EJL-i eelneva kirjaliku loata.

Artikkel 9 – Mängijate ja Klubi ametiisikute kohustused

- 9.1 Võistlustel osalevad mängijad peavad omama kehtivat jalgpalluri litsentsi.

- 9.2 Klubi ametiisikud, kes viibivad Võistlustel tehnilises alas (sh treenerid, meditsiiniline personal, võistkonna esindaja jne) või tegutsevad Võistlustel Klubi ametiisikutena (näiteks võistkonna esindaja) peavad omama kehtivat ametiisiku litsentsi vastavalt Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale.
- 9.3 Klubi ametiisikud, kellel on seadusjärgne õigus või volitus Klubi nimel toiminguid sooritada ja/või dokumente allkirjastada, peavad omama kehtivat ametiisiku litsentsi vastavalt Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale.
- 9.4 Litsentsi omades kohustuvad mängijad ja Klubi ametiisikud:
- 9.4.1 kinni pidama lojaalsuse, ausameelsuse ja sportlikkuse printsiipidest vastavalt Ausa mängu põhimõtetele;
 - 9.4.2 tunnustama kehtivaid jalgpallireegleid, mis on vastu võetud IFAB-i poolt;
 - 9.4.3 täitma EJL-i, FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;
 - 9.4.4 järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes, mis on seotud või tekivad seoses EJL-i põhikirja või muude EJL-i dokumentide täitmisega, käesolevas juhendis ning muudes EJL-i dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise kaheastmelist korda;
 - 9.4.5 mitte pöörduma tavakohtusse vaidlustes, millel puudub EJL-i sisene vaidluste lahendamise kord, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-i pädevus. Nimetatud vaidlused võib lahendamiseks esitada üksnes sõltumatule, erapooletule, Eesti seaduse alusel ja Eestis tegutsevale spordivahekohtule. Vahekohtu otsus on lõplik ja kuulub täitmisele;
 - 9.4.6 tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes CAS-i jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (*Code of Sports-related Arbitration of the CAS*);
 - 9.4.7 hoiduma igasugusest käitumisest, mis kahjustab või võib kahjustada EJL-i poolt organiseeritud või korraldatud võistluste aususe põhimõtet ning kohustuvad tegema EJL-iga täielikku koostööd võitlemaks selliste tegude vastu.
- 9.5 Kõik mängijad ja ametiisikud annavad EJL-le tasuta õiguse mitteärilisel eesmärgil jalgpalli arendamiseks kasutada ning volitada teisi kasutama Võistlustel osalevate Klubide kõigi mängijate ja ametiisikute fotosid ning nende kohta koostatud audiovisuaalseid ja visuaalseid materjale (k.a nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed ja kujutised) koos Klubi nime, logo, embleemi ja mängijate särgiga (k.a särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).

III AUTASUSTAMINE

Artikkel 10 – Karikad

- 10.1 EJL autasustab Meistriliiga võitjaks tulnud võistkonda Eesti meistri rändkarikaga.
- 10.2 EJL graveerib võitjaks tulnud Klubi nime karikale.
- 10.3 Võitja on vastutav karika korrashoidmise ja säilivuse eest. Klubi peab tagastama täiuslikus seisukorras karika EJL-le üks kuu enne Meistriliiga viimase vooru mängu.

Kui karikas kaotatakse või saab kahjustada, hüvitab Klubi EJL-le kõik taastamisega seotud kulud.

- 10.4 Rändkarikas jääb alaliseks selle Klubi omandusse, kes on trofee võitnud järjest kolm korda või kokku viis korda. Kui karikas on võidetud jäädavalt, paneb EJL välja uue karika ning algab uus arvestus.
- 10.5 Kui Võistluste korraldamine ei ole mingil põhjusel võimalik, peab viimane võitja rändkarika EJL-le tagastama.
- 10.6 Meistriliiga võitja võib tellida EJL-lt karikast koopia, millele peab selgelt olema märgitud, et tegu on koopiaga. Koopia tegemisega kaasnevad kulud kannab Klubi.
- 10.7 Meistriliigas teisele ja kolmandale kohale tulnud võistkonda autasustatakse 2. ja 3. koha karikatega.
- 10.8 EJL autasustab Esiliiga võitjat ning 2. ja 3. kohale tulnud võistkondi karikatega.
- 10.9 EJL autasustab Teise liiga võitjat karikaga.

Artikkel 11 – Medalid, diplomid jm auhinnad

- 11.1 Meistriliigas 1.-3. kohale tulnud võistkondi autasustatakse diplomitega ning nende võistkondade liikmeid kuni 30 medali ning diplomiga.
- 11.2 Esiliigas 1.-3. kohale tulnud võistkondi autasustatakse diplomitega ning nende võistkondade liikmeid kuni 30 medali ning diplomiga.
- 11.3 Teises liigas 1.-3. kohale tulnud võistkondi ning nende võistkondade liikmeid autasustatakse diplomitega.
- 11.4 Klubi on kohustatud hiljemalt esimesel tööpäeval peale Võistluste põhiturniiri viimase vooru mängu EJL-le esitama kirjalikult punktides 11.1-11.2 toodud medalite ja diplomite saajate nimed. Selles nimekirjas toodud mängijat loetakse ühtlasi ka selle võistkonna koosseisus tiitli võitnud mängijaks. Ausa mängu põhimõtetest lähtuvalt ei ole lubatud tiitlisaaajate nimekirja kanda mängijat, kellel oli Võistluste lõpu seisuga õigus osaleda teise Eesti Klubi võistkonna mängus.
- 11.5 EJL autasustab meenega mängijat/mängijaid, kes lööb/löövad oma liigas kõige rohkem väravaid.
- 11.6 Medalid, diplomid ja muud auhinnad antakse võistkondadele ja mängijatele üle pärast hooaja lõppu toimuval Jalgpalligalal.

IV OSAVÕTJATE REGISTREERIMINE

Artikkel 12 – Võistlustest osavõtjad

- 12.1 Klubi, kes aktsepteerib EJL-i põhikirja, Võistluste juhendit ning teisi EJL-i poolt välja antud dokumente ning on tasunud tähtajaks liiga liikmemaksu ja kõik teised EJL-i dokumentide alusel määratud trahvid ja tasud, võib registreerida igasse liigasse sportliku tulemuse alusel kvalifitseerunud ühe võistkonna. Esi- või madalamatesse liigadesse lubatakse Klubil erandkorras registreerida rohkem kui üks võistkond.

- 12.2 Hooajal 2026 lubatakse Meistriliigasse kaheksa (8) võistkonda. Need on eelmise hooaja tulemuste põhjal Meistriliiga 1.– 6. koha saavutanud võistkonnad ja üleminekuturniiri kaks paremat võistkonda.
- 12.3 Hooajal 2026 Esi- ja Teise liigas osalevate võistkondade arv otsustatakse pärast võistkondade registreerimist võistlustele.
- 12.4 Võistluste Meistriliigas osalemiseks peab Klubile olema väljastatud vastav litsents, mis on kooskõlas EJL-i Klubide litsentseerimise korraga.
- 12.5 Meistriliiga võistkond, kelle Klubile ei väljastata litsentsi või litsents tühistatakse, langeb Esiliigasse ja tema asemele tõuseb Esiliiga võistkond, kes saavutas eelmise hooaja meistrivõistlustel kõrgema koha ja kelle Klubile on väljastatud litsents osalemiseks Meistriliigas.
- 12.6 Madalama liiga võistkonna Klubile ei pea Võistlustel osalemiseks olema väljastatud litsentsi.
- 12.7 Juhul kui Klubi registreerib meistrivõistlustele rohkem kui ühe võistkonna ning madalamal liigatasandil osalev võistkond on kõrgemas liigas osaleva võistkonna duubelvõistkonnaks, peab see duubelvõistkond järgmisel hooajal osalema aste madalamas liigas kui Klubi kõrgemas liigas osalenud võistkond olenemata saavutatud tulemustest.
- 12.8 Juhul kui Klubi duubelvõistkond saavutab turniiritabelis koha, mis annab talle õiguse järgmisel hooajal tõusta või mängida üleminekumänge tõusmiseks liigasse, kus asub tema põhivõistkond, siis õigus üles tõusta ja mängida üleminekumänge kandub üle liigas järgmisele võistkonnale sportliku tulemuse alusel, v.a juhul kui duubelvõistkonna põhivõistkond paikneb madalama liigatasandi hooaja lõppedes kohal, mis annab talle õiguse tõusta järgmisel hooajal kõrgemasse liigasse.
- 12.9 Kui võistkond loobub Võistlustel osalemast enne Võistluste algust, saab osalemise õiguse tema asemel võistkond, kes saavutas eelmise hooaja meistrivõistlustel kõrgema koha, v.a sama Klubi teine võistkond või võistkond, kes loobus üleminekumängudest ja kes saab üles tõusta vaid Juhatuse otsuse alusel. Võistkonnad järjestatakse lähtudes punktis 17.4 toodud kriteeriumitest.
- 12.10 Kui võistkond, kes Esiliigas saavutab koha, mis annab talle õiguse tõusta Meistriliigasse või mängida üleminekumänge Meistriliigasse tõusmiseks, ei soovi või ei saa üles tõusta või üleminekumänge mängida, kandub ülestõusmise õigus üle järgmisele Esiliiga võistkonnale sportliku tulemuse alusel, kuid mitte kaugemale kui 4. koha saavutanud võistkonnale. Ühtlasi kandub edasi ka üleminekumängu mängimise õigus järgmisele Esiliiga võistkonnale sportliku tulemuse alusel, kuid mitte kaugemale kui 6. koha saavutanud võistkonnale. Kui kõik ülestõusmise ja üleminekumängu mängimise õigust omavad võistkonnad loobuvad ülestõusmisest / üleminekumängu mängimisest, komplekteeritakse Meistriliiga üldise paremusjärjestuse alusel.
- 12.11 Liigade koosseisud kinnitab EJL-i juhatuse.

Artikkel 13 – Võistkonna registreerimine

- 13.1 Klubi, kes soovib Võistlustele registreerida võistkonna(-d), peab EJL-le ERIS-e kaudu esitama Klubi allkirjaõigusliku esindaja poolt allkirjastatud Klubi kinnituse, mis on toodud juhendi lisa 2.

- 13.2 Võistkond registreeritakse Võistlustele ERIS-e kaudu.
- 13.3 Meistriliigas on võistkonna registreerimise viimane kuupäev 15. detsember 2025. a (k.a).
- 13.4 Madalamates liigades on võistkonna registreerimise viimane kuupäev 15. jaanuar 2026. a (k.a).
- 13.5 Hilinejaid registreeritakse Võistlustele ainult Peasekretäri otsuse alusel ja nende liiga liikmemaks on kahekordne. Pärast liiga registreerimistähtaega võistlustest loobunud võistkond tasub artiklis 61 toodud sanktsiooni.
- 13.6 Võistkonna nime ei ole lubatud Võistluste jooksul muuta.
- 13.7 Klubi võib enne hooaja algust koos põhivõistkonna registreerimisega määrata võistkonna ankeedil duubelvõistkonnaks ühe sama Klubi madalama liiga võistkonna.
- 13.8 Madalamas liigas on lubatud duubelvõistkonnaks määrata sama Klubi naiste rahvaliigas osalev võistkond. Rahvaliiga duubelvõistkonna määramiseks tuleb sellekohane taotlus saata EJL-i kirjalikult hiljemalt 1. veebruariks 2026. a.
- 13.9 Kõik Klubi tütarlaste Eliitliiga ja U17, U16 ja U15 vanuseklassi võistkonnad on automaatselt selle Klubi Täiskasvanute meistrivõistlustel osalevate võistkondade järelkasvuvõistkonnad.

Artikkel 14 – Liiga liikmemaks

- 14.1 Võistlustel on kehtestatud liiga liikmemaks, mis on võistkonna kohta:
- 14.1.1 Meistriliigas 3-kordne Eesti Vabariigis kehtiva töötasu alammäära suurune summa;
- 14.1.2 Esiliigas 1200 eurot;
- 14.1.3 Teises liigas 960 eurot.
- 14.2 Punktis 14.1.1 toodud liiga liikmemaksu arvestamisel võetakse aluseks 2025. a Eesti Vabariigis kehtestatud töötasu alammäär ühes kuus.
- 14.3 Kõik eelmiste hooegade võlgnevused tuleb tasuda hiljemalt 31. detsembriks 2025. a.
- 14.4 Liiga liikmemaks peab olema tasutud hiljemalt 1. veebruariks 2026. a või EJL-i poolt arvel esitatud tähtajaks.
- 14.5 Liiga liikmemaksu mittetähtaegse tasumise korral on EJL-il õigus kohaldada Klubi suhtes sanktsioone vastavalt EJL-i distsiplinaarreeglistikule.

V MÄNGUREEGLID, VÕISTLUSTE SÜSTEEM JA ÜLEMINEKUMÄNGUD

Artikkel 15 – Mängureeglid

- 15.1 Mängimisel järgitakse IFAB-i poolt välja töötatud ja avaldatud Mängureegleid (*IFAB Laws of the Game*).

Artikkel 16 – Vaheaeg poolaegade vahel

- 16.1 Vaheaeg poolaegade vahel kestab 15 minutit.

- 16.2 Mängudel, kus minnakse lisaajale, tehakse pärast normaalaja lõppu ja enne lisaaja algust 5-minutiline paus. Reeglina jäävad mängijad selle 5-minutilise pausi ajal mänguväljakule, kui kohtunik ei otsusta teisiti.

Artikkel 17 – Võistluste süsteem

- 17.1 Meistriliigas koosnevad Võistlused neljaringilisest põhiturniirist, kus esimesed kolm ringi mängitakse kaheksa (8) võistkonnaga. Neljandas ringis mängivad vastavalt paremusjärjestusele omavahel 1. – 6. koha võistkonnad. Neljanda ringi mängud, mängitakse selle võistkonna koduväljakul, kes on senistes omavahelistes kohtumistes olnud koduvõistkond ühel korral.
- 17.2 Esi- ja Teise liiga võistlussüsteemi otsustab EJL pärast võistkondade registreerumist.
- 17.3 Võistlustel selgub võistkondlik paremusjärjestus saavutatud punktide üldsumma järgi, kusjuures võit annab kolm (3), viik ühe (1) ja kaotus null (0) punkti. Võistkonnale, kes annab loobumiskaotuse või kelle mäng tühistatakse, arvestatakse kaotus ja vastasvõistkonnale võit ning turniiritabelisse märgitakse - : + (tühistatud mängu korral vastase löödud väravate arv).
- 17.4 Paremusjärjestuse määramisel võrdsete punktide korral arvestatakse:
- 17.4.1 väiksemat antud loobumiskaotuste ja tühistatud tulemuste arvu turniiritabelis;
 - 17.4.2 omavaheliste mängude punkte;
 - 17.4.3 omavaheliste mängude väravate vahet;
 - 17.4.4 suuremat võitude arvu;
 - 17.4.5 üldist väravate vahet;
 - 17.4.6 suuremat löödud väravate arvu;
 - 17.4.7 suuremat võõrsil löödud väravate arvu;
 - 17.4.8 kohta Ausa mängu edetabelis.
 - 17.4.9 loosimistulemust;
- 17.5 Meistriliigas 7. ja 8. koha saavutanud võistkonnad mängivad pärast kolmandat ringi Meistriliiga üleminekuturniiri Esiliiga kahe parima võistkonnaga, kellel on õigus üles tõusta. Üleminekuturniiri kaks parimat võistkonda pääsevad hooajal 2027 Meistriliigasse.
- 17.6 Võistlused katkestanud või diskvalifitseeritud võistkond saab järgmistel meistrivõistlustel osaleda aste madalamas liigas kui see, kuhu ta oleks turniiril viimaseks jäädes langenud. Võistlused vahele jätnud võistkond saab uuesti alustada kõige madalamast liigast.

Artikkel 18 – Üleminekumängud ja üleminekuturniir

- 18.1 Üleminekuturniir või -mängud toimuvad pärast Võistluste põhiturniiri lõppu vastavas liigas.

- 18.2 Meistriliigase tõusmiseks mängitakse üleminekuturniiril punktis 17.5 toodud võistkondadega. Turniir mängitakse kodus-väljas printsiibil ja viimase omavahelise mängu tulemus võetakse põhiturniirilt kaasa.
- 18.3 Üleminekumängud viiakse läbi lähtudes kõrgemas liigas osaleva võistkonna liiga meistrivõistluste mängude korraldamise nõuetest.
- 18.4 Üleminekumängudel mängitakse esmalt madalamal liigatasandil mängiva võistkonna kodustaadionil. Üleminekuturniiri ajakava koostab Võistluste osakond.
- 18.5 Üleminekumängudel mängitakse karikasüsteemis kodus-väljas põhimõttel. Üleminekumängude võitja on võistkond, kes lööb kahe mängu kokkuvõttes rohkem väravaid, v.a punktis 18.6 kirjeldatud juhul. Kui väravate arv on võrdne, siis mängitakse pärast teist mängu lisaaeg 2x15 minutit. Üleminekumängude lisaaja järel loetakse võitjaks võistkond, kes lööb lisaaja jooksul rohkem väravaid. Kui lisaajal võitjat ei selgu, selgitatakse võitja viie penaltilöögi tulemuse põhjal. Kui ka siis on seis viigiline, jätkatakse penaltilöövide löömist kuni võitja selgumiseni.
- 18.6 Esimesel üleminekumängul diskvalifitseeritud või loobumiskaotuse andnud võistkond loetakse üleminekumängude kaotajaks. Juhul kui teisel üleminekumängul võistkond diskvalifitseeritakse või annab loobumiskaotuse, loetakse see võistkond üleminekumängude kaotajaks sõltumata esimese mängu tulemusest.
- 18.7 Üleminekuturniiri paremusjärjestus selgub punktides 17.3 ja 17.4 toodud tingimustel.
- 18.8 Mängija õigust osaleda üleminekumängus ja -turniiril reguleerib artikkel 33.
- 18.9 Mängijate ja ametiisikute mängukeeldusid üleminekumängudes ja -turniiril reguleerib artikkel 60.

Artikkel 19 – Mängujärgsed penaltilöögid

- 19.1 Kui üleminekumängul selgitatakse võitja penaltilöökidega, järgitakse Mängureeglites kirjeldatud „Võitja selgitamise protseduuri“.
- 19.2 Kui penaltilöövide löömist ei ole võimalik lõpule viia halbade ilmastikutingimuste või olukorra kontrolli alt väljumise tõttu, kohaldatakse juhendi artiklis 24 sätestatut.
- 19.3 Kui ühe Klubi süül ei ole penaltilöövide löömist võimalik lõpule viia, kohaldatakse juhendi artiklis 25 sätestatut.

VI MÄNGUKALENDRI KOOSTAMINE

Artikkel 20 – Mängupäevad

- 20.1 Mängukalender koostatakse EJL-i juhatuse poolt kinnitatud Eesti Jalgpalli tüüpkalendri alusel.
- 20.2 Võistlustel algavad mängud märtsis ning lõppevad hiljemalt novembris.
- 20.3 Ühe võistkonna kahe meistri- ja/või karikavõistluste mängu vahele peab jääma vähemalt kaks mänguvaba kalendripäeva.
- 20.4 Duubelvõistkonna mängu ei peeta põhivõistkonna mängudega, v.a viimase vooru mängudega, samal päeval.

- 20.5 Klubi võib kinnitatud mängukalendris muudatuste tegemist taotleda järgmistel juhtudel:
- 20.5.1 kui üks (1) või enam võistkonna mängijat on seotud Eesti rahvuskoondise mänguga;
 - 20.5.2 kui Klubi osaleb UEFA klubivõistlustel või teistes rahvusvahelistes mängudes, mis omavad olulist tähtsust;
 - 20.5.3 lähtuvalt staadioni seisukorrast.

Artikkel 21 – Mängu alguse kellaajad

- 21.1 Kõik Võistluste mängud algavad vastavalt EJL-i poolt koostatud mängukalendrile.
- 21.2 Tööpäevadel alustatakse mängudega mitte varem kui 17.00 ja mitte hiljem kui 21.00. Laupäeval, pühapäeval ning riiklikel pühadel alustatakse mängudega mitte varem kui 10.00 ning mitte hiljem kui 21.00.
- 21.3 Ausa mängu põhimõtetest lähtudes tuleb vastava liiga viimases mänguvõistkonnas alustada kõiki mängu samal päeval ja kellaajal, v.a juhul, kui viimase võistkonna tulemused ei mõjuta võistkondade paremusjärjestust.
- 21.4 Mängu kohtunikul on õigus objektiivsete asjaolude ilmnemisel alustada mängu kuni 15 minutit pärast EJL-i poolt määratud mängu alguseaega.

Artikkel 22 – Mängukoha ja -aja muutmine

- 22.1 Kodustaadionit on lubatud vahetada kahe ringi vahel. Kodustaadioni vahetamise otsustab esitatud dokumentide alusel EJL. Muul ajal on kodustaadioni vahetus lubatud vaid EJL-i eriootsusega.
- 22.2 Mängukohta on lubatud muuta, kui see on tingitud väljaku mängukõlbmatusest või staadioni hõivatusel, mille eest ei vastuta Klubi.
- 22.3 Mängukoha ja/või -aja muutmiseks tuleb EJL-le ja vastasvõistkonnale esitada kirjalik taotlus koos põhjendusega hiljemalt kümme (10) päeva enne kalendriga kinnitatud esialgset mängupäeva või kui taotletakse mängu toomist esialgsest mängupäevast ettepoole, hiljemalt kümme (10) päeva enne uut mängupäeva, v.a kui taotlus esitatakse punkti 20.5.1 alusel.
- 22.4 Kui Klubi esitab taotluse vähem kui kümme (10) päeva enne esialgset või uut mängu, v.a artiklis 24 toodud juhul, peab Klubi tasuma EJL-le 50 euro suuruse mänguaja muudatuse tasu koos taotluse esitamisega või vastavalt EJL-i poolt esitatud arvele. Taotlust mänguaja ja/või -koha muutmiseks, v.a artiklis 24 toodud juhul, ei ole võimalik esitada, kui mänguni on jäänud vähem kui 3 tööpäeva.
- 22.5 Mänguaja muutmiseks vastavalt punktides 22.3 ja 22.4 on vajalik vastasvõistkonna ja kodustaadioni haldaja nõusolek, mille kohta peab taotlusel olema märge.
- 22.6 Mänguaja muutmiseks punktis 20.5.1 toodud põhjusel peab Klubi esitama taotluse hiljemalt 24 tunni jooksul peale EJL-i poolse rahvuskoondise kogunemise kutse väljasaatmist.
- 22.7 Mängukoha ja/või -aja muutmise otsustab EJL-i jalgpalli korraldamise osakond lähtudes Klubi poolt esitatud taotluse esitamise ajast, põhjendusest ja mänguaja muudatuse tasu laekumisest.

- 22.8 EJL-il on õigus teha mängukalendrisse muudatusi teavitades sellest mängus osalevate võistkondade Klubi hiljemalt kolm (3) tööpäeva enne kalendrisolevat mänguaega, v.a artiklis 24 kirjeldatud juhtul.
- 22.9 Muudatus jõustub pärast EJL-i jalgpalli korraldamise osakonna poolt vastava kinnituse saatmist mängus osalevate võistkondade Klubidele.

Artikkel 23 – Mängu ärajäämine

- 23.1 Kui kodumängu korraldab Klubi leiab, et mäng ei saa toimuda, nt mängimiseks sobimatu väljaku tõttu, peab ta sellest hiljemalt 24 tundi enne mängu algust teavitama EJL-i jalgpalli korraldamise osakonda ja vastasvõistkonda ning mäng jääb ära, v.a juhul kui EJL ja mõlemad Klubid ei leia lahendust mängu toimumiseks kalendris määratud ajal.
- 23.2 Kui võistkonnad on saabunud mängupaika ja kohtunik leiab, et mängu ei saa alustada mänguväljaku sobimatuse või halbade ilmastikutingimuste tõttu, jääb mäng ära.
- 23.3 Kui EJL-i poolt määratud kohtunik ei ilmu mingil põhjusel võistluspaika ja EJL-i kohtunike osakonnal ei ole võimalik leida talle asendajat, jääb mäng ära.
- 23.4 Ärajäänud mängu uue toimumise aja ja koha lepivad kokku võistkonnad ning koduvõistkonna Klubi teatab selle EJL-le kinnitamiseks hiljemalt ärajäänud mängule järgneva tööpäeva jooksul. Vaidluse korral määrab ärajäänud mängule uue aja EJL, kelle otsus on lõplik.
- 23.5 Edasilükatud mängule sõitva võistkonna transpordikulud katab EJL v.a. juhul kui mäng on edasi lükatud mängule sõitva Klubi süül.

Artikkel 24 – Mängu katkestamine

- 24.1 Mängimiseks sobimatu väljaku, halbade ilmastikutingimuste, kohtuniku terviserikke või muu ettearvamatu põhjuse tõttu peatab kohtunik mängu. Kui mängu ei ole mõistliku aja jooksul võimalik jätkata, katkestab ta mängu.
- 24.2 Kui kohtunik otsustab mängu katkestada, peavad võistkonnad mängu lõpuni mängimiseks kokku leppima uue aja ja vajadusel ka koha. Katkestatud mäng tuleb üldjuhul lõpuni mängida enne mängus osalevate võistkondade järgmisi Võistluste mängu. Uue mänguaaja peab koduvõistkonna Klubi EJL-le kinnitamiseks teada andma hiljemalt mängule järgneva tööpäeva jooksul. Vaidluse korral määrab mängu lõpuni mängimiseks uue aja EJL, kelle otsus on lõplik.
- 24.3 Mängu jätkamisel kohaldatakse järgmisi põhimõtteid:
- 24.3.1 mängu jätkatakse samalt seisult, mis see oli mängu katkestamise hetkel;
- 24.3.2 taasalustatud mängus võivad osaleda kõik mängijad, kellel on vastavalt juhendi artiklile 33 selle võistkonna eest õigus mängus osaleda, v.a mängijad, kes olid katkestatud mängul välja vahetatud, eemaldatud või kes pidid katkestatud mängu mängukeelu tõttu vahele jätma. Katkestatud mängul põhikoosseisus olnud mängija ei tohi taasalustatud mängu alustada vahetusmängijana;
- 24.3.3 kõik katkestatud mängul saadud kollased ja punased kaardid kehtivad taasalustatud mängu lõpuni;

24.3.4 katkestatud mängus saadud üksikud kollased kaardid ei kandu edasi mängudele, mis peetakse enne katkestatud mängu taaslustamist;

24.3.5 katkestatud mängul eemaldatud mängijat ei saa asendada ning mängu peab taaslustama sama arv mängijaid, kui neid oli väljakul mängu katkestamise hetkel;

24.3.6 mängija, kes eemaldati katkestatud mängule järgneval mängul, tohib taaslustatud mängus osaleda;

24.3.7 võistkond tohib taaslustatud mängus teha mängu katkestamise hetkel järelejäanud arv vahetusi;

24.3.8 mäng taaslustatakse samast kohast ja momendist, mis hetkel see katkestati (nt vabalöök, audi sissevise, väravaesine lahtilöök, nurgalöök, penalti jne). Kui mäng katkestati hetkel kui pall oli mängus, siis jätkatakse samast kohast kohtuniku palliga.

24.4 Mängimiseks sobimatu väljaku, halbade ilmastikutingimuste, kohtuniku terviserikke või muu ettearvamatu põhjuse tõttu katkestatud mängu korral katab EJL edasilükatud mängule sõitva võistkonna transpordikulud v.a. juhul kui mäng on edasi lükatud mängule sõitva Klubi süül.

Artikkel 25 – Mängu ärajäämine või katkestamine klubi süü tõttu, mängimisest keeldumine ja muud sarnased olukorrad

25.1 Kui võistkond keeldub mängimisest või kui Klubi süü tõttu ei ole võimalik mängu läbi viia või lõpuni mängida, arutab vastavat juhtumit EJL-i distsiplinaarorgan, kes võib sanktsioneerida rikkujat ning määrab kindlaks rakendatavad meetmed, mille hulka kuuluvad ka kaotuse määramine ja/või Võistlustelt diskvalifitseerimine.

25.2 EJL-i distsiplinaarorgan võib kinnitada mängu katkestamise hetkel kehtinud mängutulemuse, kui mängu tulemus oli selle Klubi kasuks, kes ei olnud mängu katkestamise eest vastutav.

VII STAADIONID

Artikkel 26 – Staadionite hindamine ja nõuded staadionile

26.1 Võistluste mängu tohib pidada staadionitel, mille andmeid on Spordiregistris viimase 12 kuu jooksul uuendatud ja millele EJL-i staadionite komisjon on määranud kategooria vastavalt dokumendile EJL-i Staadionite Standard – Meistriliigas vähemalt 3. ja madalamates liigades vähemalt 5. kategooria.

26.2 Üks naturaalmuruga staadion tohib olla kodustaadioniks:

26.2.1 ühele Premium liiga võistkonnale ja veel kahele meeste, naiste või noorte võistkonnale;

26.2.2 erandkorras ainult kahele Premium liiga võistkonnale;

26.2.3 ühele Esiliiga või Esiliiga B võistkonnale ning veel neljale meeste, naiste või noorte võistkonnale;

26.2.4 kahele Esiliiga ja/või Esiliiga B võistkonnale ning veel kahele meeste, naiste või noorte võistkonnale.

- 26.3 Kodustaadioni registreerimisega kinnitab Klubi kokkulepet staadioni omaniku ja/või haldajaga.
- 26.4 Staadioni mänguväljak ja rajatised peavad olema heas seisukorras ning vastama Mängureeglites esitatud ja pädevate ametiasutuste määratletud ohutus- ja turvanõuetele.
- 26.5 Naturaalmuruga staadioni mänguväljakul peab muru olema niidetud terve väljaku ulatuses ühekõrguselt ning muru kõrgus peab jääma vahemikku 20 – 40 mm.
- 26.6 Kui Meistriliiga võistkonna koduväljakule on talveperioodiks paigaldatud hall, siis on nendes liigades lubatud Võistluste mängu mängida hallis, v.a perioodil 1. mai kuni 30. september.
- 26.7 On soovituslik, et kõikidel staadionitel oleks olemas elustamise ehk AED aparaat ja võistkonnaga mängudel viibiv meditsiinipersonal omaks sellekohast väljaõpet.
- 26.8 Võistlustel osalevad Klubid peavad tagama staadioni ohutuse korrapärase kontrollimise, mis hõlmab ka mahutavuse kindlaksmääramist pädevate ametiasutuste või nende poolt tunnustatud organi poolt.
- 26.9 Kodumängu korraldab Klubi peab tegema maksimaalseid jõupingutusi, et mänguväljak oleks mänguks sobiv. Juhul kui mänguväljak on mängimiseks sobimatu halbade ilmastikutingimuste tõttu, juhendatakse artiklitest 23 või 24.

Artikkel 27 – Nõuded kunstmuruväljakutele

- 27.1 Võistluste mängu lubatakse pidada EKL-i staadionite komisjoni poolt heakskiidetud elastikkihi ja/või kummi-liivataidisega 3. põlvkonna kunstmuruväljakutel. Kunstmuruväljak peab vastama Meistriliigas vähemalt 3. kategooria, madalamates liigades vähemalt 5. kategooria nõuetele vastavalt dokumendile EKL-i Staadionite Standard.
- 27.2 Kui Esi- või Teise liiga võistkonna koduväljakule on talveperioodiks paigaldatud hall, siis on Võistluste mängu lubatud mängida hallis. Meistriliigas on Võistluste mängu lubatud hallis mängida vaid EKL-i loaga.

Artikkel 28 – Riietusruumid ja pesemisvõimalus

- 28.1 Meistriliigas peavad mängijate ja kohtunike rietus- ja tualettruumid vastama järgmistele nõuetele:
- a) duširuumid peavad olema eraldi, puhtad ja korrakohaselt hooldatud (vähemalt 3 töökorras duši ühe võistkonna kohta ja vähemalt 1 töökorras dušš kohtunikele);
 - b) mängijatel ja kohtunikel peavad olema WC-d, mis on eraldi vaatajatele mõeldud WC-dest;
 - c) võistkondade rietusruumid peavad olema piisavalt suured (vähemalt 18 istekohta ühe võistkonna kohta);
 - d) kohtunike rietusruum peab olema piisavalt suur (vähemalt 3 istekohta ja 1 laud).
- 28.2 Madalamate liigade võistkondade kodustaadionil, kus puuduvad rietusruumid, peab kodumängu korraldab Klubi kindlustama vastasvõistkonnale ja kohtunikele riie

vahetamise ja pesemisvõimaluse kodustaadioni vahetus läheduses. Riietusruumide kasutamise ja pesemisvõimaluste kulu kannab kodumängu korraldav Klubi.

Artikkel 29 – Valgustus

- 29.1 Mänge võib korraldada nii päevavalguse käes kui ka kunstvalgustusega. Kunstvalgustuse keskmine valgustihedus peab vastama vähemalt 200 luksile.

Artikkel 30 – Kell ja tabloo

- 30.1 Mängu toimumise ajal võib staadioni kellal näidata mänguaega tingimusel, et kell peatatakse mõlema poolaja normaalaja lõppedes, st pärast 45 minutit ja 90 minutit. Sama tingimus kehtib ka mängimisel lisaajaga (st kell tuleb peatada pärast 15 ja 30 minutit).
- 30.2 Meistriliigas peab võistkonna kodustaadionil olema mänguseisu kajastav tabloo.
- 30.3 Esi- ja Teises liigas on võistkonna kodustaadionil mänguseisu kajastava tabloo olemasolu soovituslik.
- 30.4 Elektroonilisel tablool on mänguolukordadest korduste näitamine keelatud.

Artikkel 31 – Tehniline ala ja vahetusmängijate pink

- 31.1 Staadionil peavad olema mõlemale võistkonnale vähemalt kuue (6) istekohaga (soovituslikult 14 istekohaga ja varikatusega) vahetusmängijate pingid.
- 31.2 Vahetusmängijate pingid peavad asetsema märgistatud tehnilises alas. Tehnilised alad peavad asetsema vähemalt 1 m kaugusel küljejoonest ning keskjoonest võrdselt minimaalselt 5 m kaugusel.

VIII MÄNGIJATE ÜLESANDMINE JA ÕIGUS OSALEDA MÄNGUS

Artikkel 32 – Mängijate ülesandmine

- 32.1 Mängijate ülesandmine Võistlustele käib ERIS-e kaudu ülesandmisperioodi ja üles saab anda vaid Klubisse registreeritud mängijaid, kes on täitnud järgmised nõuded:
- 32.1.1 omab kehtivat jalgpalluri litsentsi;
- 32.1.2 Euroopa Liidu (v.a Eesti), Euroopa Liidu Majanduspiirkonna liikmesriigi ja Šveitsi Konföderatsiooni kodanik (edaspidi EL kodanik) omab kehtivat Eestis registreeritud elamisõigust;
- 32.1.3 Euroopa Liidu, Euroopa Liidu Majanduspiirkonna liikmesriigi ja Šveitsi Konföderatsiooni kodakondsust mitteomav mängija omab kehtivat Eestis registreeritud elamisluba;
- 32.1.4 teise riigi Klubist tulevale mängijale (k.a teise riigi Klubisse mängima siirdunud ja tagasipöörduvale eestlasele) on endine jalgpalliliit väljastanud transferi kooskõlas FIFA Mängijate staatust ja üleminekuid reguleeriva korraga;
- 32.1.5 elukutselise jalgpalluri staatust omava mängija Klubi on esitanud EJL-le koopia mängija õnnetusjuhtumikindlustuse poliisist, mis kehtib vähemalt hooaja lõpuni. Harrastusjalgpalluri kindlustamine on soovituslik;

32.1.6 Meistriliiga mängija on läbinud tervisekontrolli vastavalt EKL Klubide litsentseerimise korra kriteeriumi S.03 – „Mängijate meditsiiniline kontroll“ täitmise nõuetele ja kelle tervisekontrollist ei ole möödas rohkem kui 12 kuud; Esi- ja Teise liiga mängijale on terviseuuringu läbimine soovituslik.

32.1.7 ERIS-e profiilile on üles laetud dokumendifoto.

32.2 Mängijate registreerimine Klubisse ja klubivahetus toimuvad vastavalt EKL-i mängijate staatust ja üleminekuid reguleerivale korrale.

32.3 Meistriliigas võib Klubi punktides 32.1.2 ja 32.1.3 toodud seaduslikult ajutiselt Eestis (näiteks viisa või viisavabaduse alusel) viibivaid elukutselisi mitte ETM staatuses mängijaid erandkorras Võistlustele üles anda, juhul kui nende töötamine jalgpallurina on enne ülesandmist registreeritud Politsei- ja Piirivalveametis.

32.4 Võistluste madalamates liigades võib üles anda vaid harrastusjalgpallureid.

32.5 Mitte ETM mängijast harrastusjalgpallurit saab Võistlustele üles anda vaid juhul, kui mängija elamisõigus või – luba on välja antud vähemalt (8) kuud enne tema Võistlustele ülesandmist, kusjuures elamisluba ei tohi olla väljastatud jalgpallilisel põhjusel.

32.6 Mängija tohib Täiskasvanute meistrivõistlustel olla samaaegselt üles antud vaid ühte võistkonda.

32.7 Meistriliigas toimub mängijate ülesandmine võistkonda ainult punktides 32.8 ja 32.9 nimetatud ülesandmisperioodidel, v.a punktis 32.11 kirjeldatud juhul.

32.8 Hooajaeelne ülesandmisperiood Meistriliigas on 8. jaanuarist kuni 26. märtsini 2026. a (k.a).

32.9 Hooajasisene ülesandmisperiood Meistriliigas on 13. juulist kuni 11. augustini 2026. a (k.a).

32.10 Madalamates liigades toimub mängijate ülesandmine võistkonda järgnevalt:

32.10.1 uusi mängijaid saab võistkonda üles anda 1. veebruarist kuni 31. augustini 2026. a (k.a);

32.10.2 mängija üleminekut ühe Klubi võistkonnast teise Klubi võistkonda saab teha 1. veebruarist kuni 31. augustini 2026. a (k.a);

32.10.3 oma Klubi uusi mängijaid saab üles anda kuni hooaja lõpuni;

32.10.4 mängijat saab duubelvõistkonnast põhivõistkonda üles anda kogu hooaja jooksul;

32.10.5 mängijat saab põhivõistkonnast duubelvõistkonda üles anda ühe (1) korra hooaja jooksul;

32.11 Pärast ülesandmistähtaega saab Võistlustele üles anda mängijat, kelle siseriiklik või rahvusvaheline üleminek on sisestatud ERIS-es või FIFA TMS-is hiljemalt punktides 32.8 - 32.9 ja 32.10.1 toodud ülesandmisperioodil ning seda hiljemalt 10 päeva jooksul pärast mängija klubisse registreerimisest.

32.12 Meistriliigas on duubel ja järelkasvuvõistkonna mängijate ülesandmine põhivõistkonda lubatud terve hooaja jooksul juhul, kui mängija oli duubel- või järelkasvuvõistkonda

üles antud hooajaeelsel üleminekuperioodil enne punktis 32.8 nimetatud ja hooajasisesel ülesandmisperioodil enne punktis 32.9 nimetatud ülesandmisperioodide lõppu, ei ole võistkonnast maha võetud ja täidab teisi juhendiga nõutud tingimusi.

Madalamates liigades on duubel- ja järelkasvuvõistkonna mängijate ülesandmine põhivõistkonda lubatud terve hooaja jooksul juhul, kui mängija oli duubel- või järelkasvuvõistkonda üles antud enne punktis 32.10.1 nimetatud ülesandmisperioodi lõppu, ei ole võistkonnast maha võetud ja täidab teisi juhendiga nõutud tingimusi.

32.13 Võistlustele lubatakse üles anda mängijaid:

32.13.1 kes on sündinud 2010. aastal või varem;

32.13.2 2011. a sündinud mängijat tingimusel, et Klubi ja lapsevanem võtavad täieliku vastutuse mängija tervikliku arengu ja heaolu eest ning ta ei ole üles antud jooksva hooaja Noorte võistlustele või Eliitliigasse. Meistriliigasse saab selliseid mängijaid üles anda kuni kolm (3) ning madalamatesse liigadesse piiramatult.

EJL-il on õigus tühistada mängija ülesandmine Võistlustele, kui mängija ei vasta täiskasvanutes mängimise tingimustele.

2011. aastal sündinud mängijate üleminek Eliitliiga või Noorte võistlustel osalevast võistkonnast Täiskasvanute meistrivõistlustel osalevasse võistkonda ja vastupidi on lubatud vaid ühe korra hooaja jooksul.

32.14 Võistlustele lubatakse ühte võistkonda üles anda kuni 30 mängijat, kuid mitte vähem kui 16 mängijat. Võistkonda peab olema üles antud vähemalt kaks (2) väravavahti.

32.15 Meistriliigas peavad 30-st Võistlustele ülesantavast mängijast 27 olema ETM-id. Juhul kui võistkonda antakse üles vähem kui 27 ETM-i, siis väheneb vastavalt ka maksimaalne ülesantavate mängijate arv.

32.16 Igal Meistriliiga võistkonnal on peale punktides 32.8 ja 32.9 toodud ülesandmisperioodide lõppu kuni oktoobrikuise esimese täisvoorule eelneva tööpäeva lõpuni lubatud erandkorras üles anda üks (1) elukutseline jalgpallur, kelle leping endise klubiga on lõppenud peale üleeelviimase, kuid enne viimase ülesandmisperioodi lõppu. Selline ülesandmine ei tohi rikkuda Võistluste Ausa mängu põhimõtteid.

32.17 EJL-le esitatud dokumentide õigsuse ja mängija vastavuse eest ülesandmistingimustele vastutab Klubi.

Artikkel 33 – Õigus osaleda mängus

33.1 Võistluste mängus tohib Võistkonna eest osaleda mängija, kes on sellesse võistkonda üles antud enne mängu algust, v.a punktides 33.3 - 33.6 toodud juhtudel. Mängija võistkonda ülesandmine ja mahavõtmine fikseeritakse kuupäevapõhiselt, st mängijal on õigus osaleda võistkonna eest samal kuupäeval, mil mängija võistkonda üles anti ja ülesandmine kehtib kuni võistkonnast mahavõtmise kuupäeva kella 23:59-ni.

33.2 Kui Meistri- või Esiliiga võistkonna duubelvõistkonnaks on Esi- või Teise liiga võistkond, võib igas põhivõistkonna mängus osaleda piiramatu arv duubelvõistkonna mängijad ning igas duubelvõistkonna mängus piiramatu arv põhivõistkonna mängijad. Osalevad mängijad peavad täitma kõiki juhendi tingimusi.

2011. aastal sündinud mängijaid tohib ühes **Meistriliiga** mängus osaleda kuni kolm (3).

- 33.3 Meistriliiga mängus tohib duubelvõistkonna mängijana osaleda mängija, kes on sündinud 2010. a või varem ja on läbinud tervisekontrolli vastavalt EJL „Klubide litsentseerimise korra“ kriteeriumi S.03 – „Mängijate meditsiiniline kontroll“ täitmise nõuetele.
- 33.4 Kui võistkonnal on järelkasvuvõistkond vastavalt punktile 13.9, siis võib Meistriliigas vabalt kasutada kõiki 2010. aastal või varem sündinud järelkasvuvõistkonda üles antud mängijaid. 2011. aastal sündinud mängijaid tohib ühes Meistriliiga mängus osaleda kuni kolm (3). Madalamates liigades võib vabalt kasutada kõiki 2011. aastal või varem sündinud järelkasvuvõistkonda üles antud mängijaid.

Mängijad peavad vastama punktis 33.13 toodud tingimustele.

Noormängija saab olla kevadringides järelkasvuvõistkonna mängijaks ühele võistkonnale ja sügisringides teisele võistkonnale, kui see ei lähe vastuollu „Mängijate staatust ja üleminekuid reguleeriva“ korraga.

- 33.5 Järelkasvuvõistkonna mängija peab olema registreeritud Klubisse, mille eest ta Võistlustel osaleb. Kui Esi- või Teise liiga võistkonna duubelvõistkonnaks on rahvaliiga naiste võistkond, võib kuni kolm (3) duubelvõistkonna mängijat osaleda kolmes (3) põhivõistkonna mängus kuni esimese sügisringi täisvooruni ja kolmes (3) põhivõistkonna mängus kuni Võistluste põhiturniiri viimase mänguni. Sügisringide mängudes osalevad duubelvõistkonna mängijad ei pea olema samad, kes osalesid kevadringide mängudes.
- 33.6 Rahvaliiga võistkonna mängijad, kes osalevad Võistlustel duubelvõistkonna mängijatena, peavad olema eelnevalt Klubisse registreeritud ja vastama punktis 32.1 toodud nõuetele.
- 33.7 Mängija tohib ühel (1) päeval osaleda vaid ühes (1) EJL-i egiidi all toimivas mängus
- 33.8 Mängija, kes on sündinud 2010. aastal või hiljem, tohib seitsme (7) kalendripäeva jooksul mängida kuni kahes (2) EJL-i egiidi all toimivas mängus. Seitsme (7) kalendripäeva hulka ei loeta Meistriliiga ja rahvuskoondise mängudes osalemist.

Kui võistkonnal on seitsme kalendripäeva jooksul mängukalendrist tingituna rohkem, kui kaks (2) mängu, siis reeglit ei rakendata, kuid noormängija mängukoormust tuleb jälgida.

- 33.9 Kui noormängija on üles antud Täiskasvanute meistrivõistlustel osalevasse võistkonda, ei saa ta enam osaleda järelkasvuvõistkonna mängijana mõne teise Täiskasvanute meistrivõistlustel osaleva võistkonna mängus.
- 33.10 Mängija, kes on olnud üles antud täiskasvanute meistrivõistlustele, ei tohi pärast hooajasisest siseriikliku klubivahetust uue Klubi võistkonna eest Võistluste mängus osaleda viie (5) järgneva kalendripäeva jooksul, v.a juhul, kui ta teeb ülemineku madalama liigataseme võistkonnast kõrgema liigataseme võistkonda ja ta ei ole mänginud 50% või rohkem mängu kõrgemas liigas.
- 33.11 Mängijal, kelle elukutselise jalgpalluri leping on lõppenud ja kes antakse Võistlustele üles harrastusjalgpallurina, ei ole lubatud Võistluste mängus osaleda mitte varem kui 30 päeva pärast tema viimast ametlikku mängu elukutselise jalgpallurina.

33.12 Duubel- või järelkasvuvõistkonda üles antud mängija osalemine Meistriliiga mängus on lubatud ainult juhul, kui mängija oli duubel- või järelkasvuvõistkonda üles antud hooajaeelsel üleminekuperioodil enne punktis 32.8 nimetatud ja hooajasisesel ülesandmisperioodil enne punktis 32.9 nimetatud ülesandmisperioodide lõppu, ei ole võistkonnast maha võetud ja täidab kõiki teisi juhendi tingimusi.

Duubel- või järelkasvuvõistkonda üles antud mängija osalemine madalamate liigade mängus on lubatud ainult juhul, kui mängija oli duubel- või järelkasvuvõistkonda üles antud enne punktis 32.10 nimetatud ülesandmisperioodi lõppu, ei ole võistkonnast maha võetud ja täidab kõiki teisi juhendi tingimusi.

33.13 Kui võistkond kasutab lubatud arvust rohkem duubelvõistkonna mängijaid, käsitletakse neid kui ülesandmata mängijaid.

33.14 Meistriliiga üleminekuturniiril on mängijatel õigus osaleda samadel alustel põhiturniiri mängudega.

33.15 Üleminekumängudel on lubatud mängida mängijal, kes on sellesse võistkonda üles antud 30. septembril 2026. a või varem ja duubelvõistkonda üles antud mängijal, kes on alates 31. augustist 2026. a kuni duubelvõistkonna hooaja lõpuni mänginud põhivõistkonna eest rohkem kui 50% mängudest.

IX MÄNGUVORMID

Artikkel 34 – Mänguvormid

34.1 Mänguvorm peab vastama Mängureeglitele (reegel 4). Kui mänguvorm ei vasta reeglitele, ei lubata mängijat väljakule.

34.2 Klubi registreerib koos võistkonna registreerimisega hooajaks vähemalt kaks erineva ja võimalikult kontrastse põhivärviga mänguvormi komplekti, põhimänguvormi ja varumänguvormi(-d). Koduvõistkond mängib alati oma põhimänguvormiga. Külalisvõistkond võib põhimänguvormiga mängida juhul, kui selle värvid ei kattu koduvõistkonna põhimänguvormi värvidega. Kui külalisvõistkonna põhimänguvormi värvid kattuvad koduvõistkonna omadega, peab ta mänguks kombineerima põhi- ja varumänguvormide baasil mänguvormi, mille värvid koduvõistkonna mänguvormi värvidega ei kattu. Hooaja kesksel mänguvormide muutmiseks peab Klubi EJL-le esitama põhjendatud taotluse.

34.3 Meistriliigas määrab võistkondade mänguvormi värvid mänguks EJL mängueelse informatsiooni ankeedis lähtudes punktis 34.2 kirjeldatud põhimõttest ja need kinnitab Klubi. Kui Klubi soovib EJL-i poolt määratud mänguvormi värve muuta, esitab ta kaks (2) tööpäeva enne mängu EJL-le põhjendatud taotluse.

34.4 Väravavahi särk ning põlvikud peavad erinema nii oma kui ka vastasvõistkonna väljakumängijate vormist (väravavahi põlvikud võivad olla sama värvi, kui oma võistkonna väljakumängijate põlvikud). Juhul kui väravavahi mänguvormi värvid kattuvad väljakumängijate mänguvormi värvidega, vahetab mänguvormi alati väravavaht, olenemata sellest, kas ta on kodu- või külalisvõistkonna väravavaht.

34.5 Mängusärgi alt välja paistev alussärk peab olema ühevärviline ja ühtima mängusärgi varruka põhivärviga või olema täpselt sama mustriga nagu varrukas. Pükste alt välja paistev alusriietus peab ühtima pükste põhi- või alumise osa värviga. Kõik võistkonna mängijad peavad kandma samasugust alusriietust.

- 34.6 Numbrid mängusärgidel peavad olema vahemikus 1-99. Numbri kõrgus mängusärgi tagaküljel peab olema 20-35 cm ja joonte paksus 3-5 cm ning personaalne number mängusärgi esikülje keskosas kõrgusega 10-15. Erinevates värvitoonides mängusärgidel peab numbri alus ning nime alus olema ühte värvi.
- 34.7 Numbrid mängupükstel peavad olema vahemikus 1-99 ja paiknema pükste paremal küljel. Numbri suurus peab olema 10-15 cm.
- 34.8 Ühe mänguvormi särgil ja pükstel peavad olema samad numbrid.
- 34.9 Sponsorite logode arv ja suurus võistkonna mänguvormil ei ole piiratud.
- 34.10 Pärast igat viiendat meistritiitlit on Meistriliiga võistkonnal õigus paigaldada üks täht mängusärgide rinnal oleva Klubi logo kohale. Tähe kõrgus ei tohi ületada 2 cm.
- 34.11 Kõik ülejäänud küsimused, mis ei ole antud artiklis käsitletud, tuleb lahendada lähtuvalt UEFA poolt välja antud dokumendist „*UEFA Equipment Regulations*“.

X MÄNGUDE KORRALDAMINE

Artikkel 35 – Mängueelse informatsiooni ankeet

- 35.1 Meistriliigas on Klubid kohustatud täitma ERIS-e kaudu mängueelse informatsiooni ankeedi ja kinnitama ankeedis toodud mänguvormide värvid.
- 35.2 Mängus osaleva võistkonna esindaja peab ankeedi täitma hiljemalt mängule eelneva tööpäeva kella 09.00-ks.
- 35.3 Kui Klubi on esitanud taotluse mänguvormi värvide muutmiseks, siis peab EJL selle kinnitama mängule eelneva tööpäeva jooksul. EJL-i poolt kinnitatud ankeedid lähevad üles EJL-i kodulehele www.jalgpall.ee.

Artikkel 36 – Lipud

- 36.1 Mängudel on Eesti lipu ja osalevate Klubide lippude heiskamine soovituslik.
- 36.2 Eesti lipu heiskamine peab olema vastavuses Eesti lipu seadusega.
- 35.1 Solvava sisuga ja provotseerivate lippude kasutamine Võistlusel on keelatud. Kodumängu korraldab Klubi peab vastavasisulised lipud eemaldama koheselt.

Artikkel 37 – Turvalisus ja ohutus

- 37.1 Kodumängu korraldab klubi peab järgima juhendis või EJL-i poolt välja antud käitumisjuhistes kehtestatud nõudeid.
- 37.2 Kodumängu korraldab Klubi peab tagama staadionil sisekorraeeskirjade täitmise ja vastutab kõigi mänguga seotud isikute (mängijate, kohtunike, ametiisikute) ning pealtvaatajate turvalisuse, ohutuse ning vandalismi eest staadionil ja selle vahetus läheduses (sh staadioni parkla, staadioni territooriumi piirava aia tagune ala jms) enne mängu, mängu ajal ja pärast mängu. Mängijate ja mänguga seotud ametiisikute turvalisuse tagamiseks peab kodumängu korraldab Klubi kindlustama, et isikud saaksid staadionile ja mänguväljakule siseneda, seal viibida ja sealt lahkuda ohutult.
- 37.3 Võistluste mängudel on turvalisuse eest vastutava isiku kohalolek soovituslik.

- 37.4 Vältimaks konflikti võistkondade fännide vahel ning ohutuse tagamiseks on koduklubi kohustatud panema vastasvõistkonna fännid eraldi sektoritesse või erinevatesse tribüüni otstesse ning hoolitsema, et nende juures oleks piisav arv turvamehi või korrapidajaid.
- 37.5 Turvalisuse tagamiseks ei tohi staadionile lubada alkoholi- või narkojoobes isikuid, tuua esemeid/aineid, mis võivad olla ohtlikud.
- 37.6 Staadionile ei tohi tuua ega kasutada mistahes pürotehnikat ega teisi sama efekti tekitavaid vahendeid, v.a juhul, kui pürotehniliste vahendite kasutamine on EJL-is eelnevalt registreeritud vastavalt kehtestatud korrale.
- 37.7 Mängu ajal ei ole lubatud staadioni territooriumil lennutada drooni, kui selleks ei ole taotletud EJL-iga kooskõlastatud luba vastavalt EV seadusandlusele.
- 37.8 Pealtvaatajatel ei ole lubatud viibida mänguväljakul ning alal, mis jääb tribüünide ning väljaku külje- või otsajoone vahele.

Artikkel 38 – Meditsiiniline abi

- 38.1 Igal võistkonnal peab olema mängul kaasas esmaabikott, mis sisaldab järgmist:
- a) kummikindad,
 - b) käärid,
 - c) ühekordsed külmakotid või külmakotid eraldi termos,es,
 - d) haavapuhastusvahendid (nt antiseptiline aerosool Asept, 3%-line vesinikülhapiendilakus),
 - e) haavapuhastuspadjad,
 - f) erineva suurusega plaastrid,
 - g) elastikside,
 - h) steriilsed sidemed;
 - i) käte desinfitseerimise vahend,
 - j) digitaalne termomeeter;
- 38.2 Meistriliiga mängudel on arsti või meditsiinitöötaja viibimine tehnilises alas kohustuslik.
- 38.3 On soovituslik, et Meistriliiga mängu ajal oleks tehnilises alas olemas elustamise ehk AED aparaat ja võistkonnaga mängudel viibiv meditsiinipersonal omaks selle kasutamiseks väljaõpet.
- 38.4 Meistriliiga mängude ajal on soovituslik, et kodumängu korraldav Klubi organiseerib mängule kandraami ja piisaval arvul instrueeritud ning füüsiliselt tugevaid kandraamikandjad. Kandraami kandjatena ei ole lubatud kasutada protokollis kantud mängijaid.
- 38.5 Kodumängu korraldav Klubi on vastutav vajaduse korral kiirabi kutsumise eest.

Artikkel 39 – Mängupallid

- 39.1 Mängupallid peavad vastama Mängureeglitega kehtestatud nõuetele ja kandma märget FIFA Quality või FIFA Quality Pro.
- 39.2 Meistriliigas peab kodumängu korraldav Klubi tagama mänguks vähemalt viis (5) ja madalamates liigades vähemalt kolm (3) nõuetele vastavat ühesugust ja puhast mängupalli. Juhul kui mäng toimub lumesajus peavad mängupallid olema ühevärvilised punast, oranži või muud hästinähtavat värvi.

Artikkel 40 – Pallilapsed

- 40.1 Meistriliiga võistkondade soojenduse ja mängu ajal peab staadionil olema vähemalt kuus (6) pallilast, kes on mängijatest erinevas ühtses riietuses ning on vähemalt 10-aastased.
- 40.2 Esi ja Teise liiga mängudel on pallilaste olemasolu soovituslik.
- 40.3 Pallilapsed peavad olema asjatundlikud ja instrueeritud.

Artikkel 41 – Piletimüük

- 41.1 Piletimüügi korraldamine Võistluste mängudel on soovituslik.
- 41.2 Piletimüügist saadav tulu kuulub kodumängu korraldavale Klubile.
- 41.3 Külalisklubidele tuleb reserveerida 25 tasuta piletit. Külalisklubi lepib kokku koduklubiga piletite kättetoimetamise.
- 41.4 EKL-i ametnikel on EKL-i töötöendi ettenäitamisel õigus külastada mängu tasuta. Sama õigus kehtib aktiivset kohtunikulitsentsi omavatele kohtunikele. Aktiivse kohtunikulitsentsi olemasolu saab vaadata EKL-i kodulehelt.

Artikkel 42 – Teadustus

- 42.1 Meistriliigas on teadustamine mängudel kohustuslik. Kodumängu korraldav Klubi on kohustatud tagama staadionil piisava võimsusega helisüsteemi ja edastama teateid eesti ning enamusele pealtvaatajatele arusaadavas keeles.
- 42.2 Mängu ajal edastatav informatsioon peab olema neutraalne ja informatiivne. Keelatud on poliitiliste sõnumite edastamine, vägivallale ohutamine, vastase või kohtunike halvustamine.
- 42.3 Madalamates liigades on teadustus mängudel soovituslik.

Artikkel 43 – Mängukava

- 43.1 Kodumängu korraldaval Klubil on soovituslik pakkuda külastajatele mängukavasid/koosseisulehti või võimaldada koosseisule ligipääs QR-koodiga.

XI MÄNGUGA SEOTUD TEGEVUSED

Artikkel 44 – Mänguväljaku ettevalmistamine

- 44.1 Mänguväljak peab olema vaba ja mänguks ettevalmistatud vähemalt 75 minutit enne Meistriliiga mängu ja 30 minutit enne Esi- ja Teise liiga mängu algust.

- 44.2 Kodumängu korraldav Klubi peab kindlustama, et staadioni territooriumil oleks piisaval arvul käte desinfitseerimise punkte, mis asuksid enimkäidavates kohtades.

Artikkel 45 – Stardiloend

- 45.1 Kõik Võistluste Naiste Meistriliiga mänguga seotud tegevused peavad toimuma stardiloendis toodud aegadel. Stardiloendi blankett on toodud juhendi lisas 3 ja EJL-i kodulehel. Kodumängu korraldav Klubi valmistab ette stardiloendi, mis kinnitatakse mängueelsel koosolekul koostöös kohtunikega. Kodumängu korraldav Klubi on vastutav stardiloendi jaotamise eest kõikidele mängus osalevatele pooltele.

Artikkel 46 – Võistkondade saabumine

- 46.1 Võistkonnad peavad saabuma võistluspaika Meistriliigas hiljemalt 75 minutit, Esi- ja Teises liigas hiljemalt 30 minutit enne mängu algust.
- 46.2 Mängu alustamise üle otsustab kohtunik. Mängu alustamisega ei tohi viivitada üle 15 minuti.

Artikkel 47 – Mänguprotokoll

- 47.1 Mänguprotokoll on digitaalne dokument ERIS-es, kuhu kantakse mängus osalevate võistkondade koosseisud ja ametiisikud ning kus fikseeritakse mängu käik. Mängu alustamise eelduseks on võistkondade koosseisu kinnitamine ERIS-es.
- 47.2 Meistriliigas osalevad võistkonnad on kohustatud mänguprotokolli võistkondade koosseisu lehed täitma kooskõlas punktiga 47.4 ERIS-e kaudu ning kinnitama need hiljemalt 75 minutit enne mängu algust.

Kodumängu korraldav Klubi on vastutav koosseisu lehtede väljatrükkimise eest.

Võistkonna koosseisude väljaprintid tuleb kohtunikule esitada hiljemalt 60 minutit enne mängu algust toimuval mängueelsel koosolekul. Enne koosseisulehtede esitamist kohtunikule ei ole lubatud võistkondade koosseise meediale ja/või avalikkusele esitada.

- 47.3 Esi- ja Teises liigas osalevad võistkonnad on kohustatud mänguprotokolli võistkondade koosseisu lehed täitma kooskõlas punktiga 47.4 ERIS-e kaudu ning kinnitama need hiljemalt 15 minutit enne mängu algust.
- 47.4 Võistkonna esindaja kannab ERIS-es mänguprotokolli kõigi mängus osalevate mängijate numbrid ja nimed ning tehnilises alas viibivate ametiisikute nimed koos ametinimetusega. Mängijana mänguprotokolli kantud isikut ametiisikuna enam mänguprotokolli kanda ei ole lubatud. Kõik mänguprotokolli kantud tehnilises alas viibivad isikud peavad omama jalgpalli ametiisiku litsentsi. Mängija, keda pole enne mängu algust mänguprotokolli kantud, ei tohi mängus osaleda.
- 47.5 Juhul, kui võistkondade koosseisu lehed ei ole tehnilistel põhjustel võimalik enne mängu algust ERIS-es täita, esitatakse need võistkondade poolt enne mängu kohtunikele paberil ja saadetakse kohe pärast mängu aadressile protokollid@jalgpall.ee.
- 47.6 Mänguprotokolli kantud mängijate ja ametiisikute nimede õigsuse ning nende õiguse eest osaleda antud mängus vastutab klubi ning seda ka siis, kui ERIS sellekohast hoiatust ei anna.

- 47.7 Juhul, kui Klubi poolt enne mängu protokolliga kantud mängija või ametiisik ei tulnud mängule, tuleb sellest mängueelsel koosolekul või peale mängu, kui see selgub mängu jooksul, teavitada kohtunikku, kes mängija protokollist eemaldab ja sellekohase teavituse protokollis kirjutab.
- 47.8 Võistkond võib ühes kohtumises mänguprotokolliga kanda kuni kaheksateist (18) mängijat. Mängu peavad alustama need üksteist (11) mängijat, kes on märgitud alkoosseisu mängijateks. Ülejäänud mängijad on vahetusmängijad. Kapteni ja väravavahi nimed tuleb mänguprotokollis ära märkida.
- 47.9 Iga mängija peab mänguprotokolliga olema kantud erineva numbriga ja numbrid mänguvormidel peavad vastama mänguprotokollis toodud numbritele.
- 47.10 Minimaalne mängijate arv väljakul on seitse (7). Vähema mängijate arvu korral mängu ei alustata, võistkonnale arvestatakse kaotus, vastasvõistkonnale võit ning tulemuseks märgitakse - : +.
- 47.11 Kui mängu jooksul jääb võistkonna koosseisus väljakule vähem kui seitse (7) mängijat, siis mäng lõpetatakse ja vähemusse jäänud võistkonnale arvestatakse kaotus ning vastasvõistkonnale võit, mängutulemuseks märgitakse - : ... (vastaste poolt löödud väravate arv).
- 47.12 Meistriliigas peavad 18-st mänguprotokolliga kantavast mängijast viisteist (15) olema ETM-id. Juhul kui võistkond kannab mänguprotokolliga vähem kui viisteist (15) ETM-i, siis väheneb vastavalt ka maksimaalne mänguprotokolliga kantavate mängijate arv.
- 47.13 Võistkonnas peab mängu alustama vähemalt üks (1) ja kogu mängu jooksul väljakul olema vähemalt üks (1) KTM-i, v.a juhul, kui KTM eemaldatakse, saab vigastada või ei saa mõnel muul põhjusel mängu jätkata ja võistkonnal on kõik vahetused juba tehtud.
- 47.14 Võistkond peab mänguprotokolliga kandma vähemalt kaks (2) korda rohkem KTM-e, kui neid peab vastavalt punktile 47.13 mängu lõppedes väljakul olema. See tähendab, et võistkond peab mänguprotokolliga kandma vähemalt kaks (2) KTM-i.
- 47.15 Alates 2028 hooajast peab mängu alustama vähemalt kaks (2) ja kogu mängu jooksul väljakul olema vähemalt kaks (2) KTM-i, v.a juhul, kui KTM eemaldatakse, saab vigastada või ei saa mõnel muul põhjusel mängu jätkata ja võistkonnal on kõik vahetused juba tehtud.
- 47.16 Võistkond peab mänguprotokolliga kandma vähemalt kaks (2) korda rohkem KTM-e, kui neid peab vastavalt punktile 47.15 mängu lõppedes väljakul olema. See tähendab, et võistkond peab mänguprotokolliga kandma vähemalt neli (4) KTM-i.
- 47.17 Mängus võivad osaleda ainult need vahetusmängijad, kelle nimed on kantud mänguprotokollis. Mängija, kes on välja vahetatud, enam uuesti mängus osaleda ei saa.
- 47.18 Kõigil mänguprotokolliga kantud mängijatel ja ametiisikutel peavad mängul kaasas olema isikut tõendavad dokumendid. Kohtunikul on õigus enne mängu algust, vaheajal või pärast mängu identifitseerida mänguprotokolliga kantud mängijaid isikut tõendava dokumendi alusel.

Artikkel 48 – Mänguprotokollis esitatud mängijate asendamine

48.1 Kui mänguprotokolli võistkondade koosseisu lehed on mõlema Klubi poolt elektrooniliselt täidetud, kinnitatud ja kohtunikule edastatud ning kui mäng ei ole veel alanud, tuleb kinni pidada järgmistest põhimõtetest:

48.1.1 kui keegi mänguprotokollis esimesena esitatud üheteistkümnest (11) mängijast ei saa mingil põhjusel mängu alustada, v.a kohtuniku poolt eemaldatud mängija, võib teda asendada ükskõik kellega seitsmest (7) vahetusmängijast. Sellisel juhul tehakse mänguprotokolli vastav märge, kusjuures vastavasisuline taotlus tuleb kohtunikule esitada hiljemalt 5 minutit enne mängu algust. Asendatud mängijat võib sellisel juhul kanda mänguprotokolli vahetusmängijana, samuti on lubatud teda mänguprotokollist välja võtta ning vahetusmängijat asendada uue ülesantud mängijaga. Vahetusmängijate arv selle tulemusena ei väheneks. Mängu vältel võib välja vahetada kuni viis (5) mängijat;

48.1.2 kui keegi mänguprotokollis esitatud seitsmest (7) vahetusmängijast ei saa ükskõik millisel põhjusel mängida, v.a kohtuniku poolt eemaldatud vahetusmängija, võib teda asendada uue üles antud mängijaga. Sellisel juhul tehakse mänguprotokolli vastav märge, kusjuures vastavasisuline taotlus tuleb kohtunikule esitada hiljemalt 5 minutit enne mängu algust.

48.1.3 Kohtuniku poolt enne mängu algust eemaldatud väljakumängijat võib asendada ükskõik kellega seitsmest (7) vahetusmängijast. Kohtuniku poolt enne mängu algust eemaldatud vahetusmängijat asendada ei ole võimalik. Mõlemal juhul väheneb vahetusmängijate arv, kuid lubatud vahetuste arv mängus jääb samaks.

Artikkel 49 – Mängueelne koosolek

49.1 Meistriliigas toimub 60 minutit enne mängu algust staadionil koosolek, millest võtavad osa EKL-i poolt mängule määratud kohtunik ja mõlema võistkonna esindajad, kes on ametiisikuna kantud mänguprotokolli (sh treener, kes on mänguprotokolli kantud mängijana) ning mängu korraldaja. Staadioni esindajal on mängueelsel koosolekul osalemine soovituslik.

49.2 Mängueelseks koosolekuks kasutatakse kohtunike riietusruumi. Kodumängu korraldab Klubi võib mängueelseks koosolekuks kindlustada ka eraldi ruumi, mis mahutab vähemalt punktis 49.1 nimetatud isikud.

49.3 Mängueelset koosolekut juhib mängu kohtunik.

49.4 Mängueelsel koosolekul esitab koduvõistkonna esindaja väljaprintid mänguprotokolli võistkonna koosseisu lehest.

49.5 Mängueelsel koosolekul:

- a) kontrollitakse võistkondade koosseisulehe õigsus;
- b) kontrollitakse mänguvorme;
- c) kontrollitakse mängupalle;
- d) kinnitatakse mänguväljaku valmisolek mänguks;
- e) lepatakse kokku jahutuspauside toimumine;

f) määratakse kindlaks soojendusala;

g) Kohtunik informeerib võistkonna esindajaid mängu korraldust puudutavatest erisustest, mis tulenevad staadioni omapärast.

49.6 Mängu kohtunik teavitab staadioni ja mänguväljaku puudujääkide olemasolu korral mängu korraldajat, mis peavad olema kõrvaldatud hiljemalt 30 minutit enne mängu algust. Kohtunik fikseerib puudused mänguprotokollis. Tõsiste puuduste korral otsustab kohtunik mängu toimumise.

Artikkel 50 – Jahutuspausid palava ilmaga

50.1 Palava ilma korral, kui õhutemperatuur mängupaigas on rohkem kui 28°C, peab kohtunik mängu ajal tegema jahutuspause. Alates 25°C võib kohtunik jahutuspause teha, kui mõlemad võistkonnad on sellega nõus. Jahutuspausideks peatab kohtunik umbes 30. ja 75. mänguminutil mängu. Kui ilm mängu jooksul oluliselt muutub ja jahutuspauside tegemiseks kaob vajadus, on kohtunikul õigus jahutuspausid ära jätta.

50.2 Õhutemperatuuri mõõtmise eest vastutab mängu kohtunik, keda varustab termomeetriga kodumängu korraldav Klubi. Õhutemperatuuri mõõdetakse otsese päikesevalguse käes mänguväljaku keskringis.

50.3 Jahutuspauside läbiviimine lepitakse kokku ja sellest informeeritakse kõiki osapooli enne mängu algust. Jahutuspauside läbiviimiseks varustab kodumängu korraldav Klubi mõlemat võistkonda ja kohtunikke piisava koguse veega, asetades veepudelid mänguväljaku ümber külje- ja otsajoonte taha. Jahutuspauside läbiviimise eest vastutab mängukohtunik.

Artikkel 51 – Mängijate ülesrivistus ja kätlemine

51.1 Võistkondade väljamarsil on Meistriliigas soovituslik mängida EJL-i hümnid „Võiduhüüd“.

51.2 Enne mängu algust rivistab kohtunik mõlemad võistkonnad üles.

51.3 Ausa mängu tunnustamiseks soovitatakse mängijatel ülesrivistuse järel ning pärast mängu lõpuviilet suruda oma vastasmängijate ja kohtunikega kätt.

Artikkel 52 – Mängijate vahetamine

52.1 Mängu vältel tohivad mõlemad võistkonnad teha kuni viis (5) vahetust, kasutades selleks kolme (3) mänguseisakut. Mängu vaheajal tehtud vahetused ei vähenda mängu jooksul tehtavate mänguseisakute arvu.

52.2 Mängu vältel tohivad vahetusmängijad lahkuda tehnilisest alast soojenduse tegemiseks. Ala, kus tehakse soojendust, määrab kohtunik. Korraga tohib soojendust teha mõlemast võistkonnast kuni kolm (3) vahetusmängijat koos soojendust läbiviiva juhendajaga, kes on mänguprotokollis kantud ametiisikuna. Soojendust tegevd mängijad ja nende juhendaja peavad olema väljakumängijatest erinevat värvi riietusega. Kui staadionil on soojenduse tegemiseks piisavalt suur mänguväljaku vahetus läheduses paiknev eraldi ala, võivad kohtunikud lubada soojendust teha korraga kuni viiel (5) mängijal.

Artikkel 53 – Nõuded tehnilises alas viibivatele ametiisikutele ja mängijatele

- 53.1 Kõik ametiisikud, sh treenerid, kes viibivad tehnilises alas, peavad omama jalgpalli ametiisiku litsentsi vastavalt EJL-i Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale.
- 53.2 Tehnilises alas tohivad olla kuni kuus (6) Klubi ametiisikut ja kuni seitse (7) vahetusmängijat, st kokku kuni kolmteist (13) inimest. Mänguprotokollis peavad olema välja toodud nende isikute nimed ja funktsioonid ning nad peavad viibima mängu ajal tehnilises alas.
- 53.3 Meistriliiga mängudel on arsti või meditsiinitöötaja viibimine tehnilises alas kohustuslik.
- 53.4 Tehnilises alas ei ole lubatud mängu ajal suitsetada.
- 53.5 Mängust eemaldatud mängija ei tohi viibida tehnilises alas, vaid peab lahkuma tribüünile või riietusruumi.
- 53.6 Kohtuniku poolt tehnilisest alast eemaldatud ametiisik peab lahkuma tehnilisest tsoonist pealtvaatajatele mõeldud alale, v.a meditsiinitöötaja või arst, kui ta on ainuke selle ameti esindaja tehnilises alas. Eemaldatud ametiisik ei tohi kuni mängu lõpuni mitte mingil viisil juhendada ega kontakteeruda võistkonnaga ega viibida tehnilises tsoonis.
- 53.7 Mängu ajal on võistkonna mängijatel ja ametiisikutel lubatud kasutada väikeseid elektroonilisi vahendeid ja sidesüsteeme Mängureeglitega kirjeldatud tingimustel. Võistkonna ametiisik, kes kasutab mittelubatud elektroonilisi vahendeid või käitub elektrooniliste vahendite kasutamise tõttu ebaetiliselt, eemaldatakse tehnilisest alast.

Artikkel 54 – Mänguprotokolli täitmine ja avalikustamine

- 54.1 30 minuti jooksul pärast mängu lõppu kannab kohtunik ERIS-es mänguprotokolli mängus löödud väravad ja vahetused koos minutiga ning hoiatused ja eemaldamised koos minuti, mängija nime, võistkonna ja põhjendusega ning kinnitab selle. Lisaks annab ta mänguprotokolli intsidentide lehel võimalikult üksikasjalikult teada kõikidest juhtumitest, mis leidsid aset enne mängu, mängu jooksul või pärast mängu.
- 54.2 Võistkonna esindaja on kohustatud pärast mängu lõppu tutvuma mänguprotokolliga EJL-i kodulehel veendumaks, et kõik mängusündmused on õiged. Kuni 72 tundi pärast mängu lõppu on võistkonna esindajatel õigus paranduste tegemiseks saata e-kiri aadressile protokollid@jalgpall.ee.
- 54.3 Mänguprotokoll avalikustatakse EJL-i kodulehel.
- 54.4 Protesti esitamise korral toimitakse vastavalt artiklile 62.

XII KOHTUNIKUD, KOHTUNIKU VAATLEJAD JA MÄNGUINSPEKTORID

Artikkel 55 – Kohtunikud

- 55.1 EJL määrab mängudele määratletud kriteeriumitele vastava väljakukohtuniku ning kaks abikohtunikku.
- 55.2 Kohtunikud ja abikohtunikud on EJL-i ametlikeks isikuteks mängul.

- 55.3 Kohtunikud peavad mängupaika saabuma Meistriliigas vähemalt 75 minutit ja Esi- ning Teises liigas vähemalt 30 minutit enne mängu algust.

Artikkel 56 – Kohtunike hilinemine/mitteilmumine

- 56.1 Kui kohtunik ja/või abikohtunikud ei ole saabunud mängupaika punktis 54.4 ettenähtud ajaks, tuleb sellest otsekohe teatada EJL-i. EJL otsustab, kuidas olukorda lahendada. Kui EJL otsustab kohtuniku ja/või abikohtunikud välja vahetada, on selline otsus lõplik.

Artikkel 57 – Kohtuniku terviserike

- 57.1 Kui kohtunik ei saa haiguse, vigastuse vm terviserikke tõttu mängu alustada või oma tööd jätkata, vahetab kohtuniku välja esimene abikohtunik. Kui abikohtunik puudub, jääb mäng ära või see katkestatakse ning toimitakse vastavalt artiklile 23 või 24.

Artikkel 58 – Kohtunike vaateleja / mänguinspektor

- 58.1 EJL võib Meistriliiga mängudele määrata kohtunike vaateleja ja/või inspektori.
- 58.2 Kohtunike vaateleja hindab mängul kohtunike tegevust. Kohtunike vaateleja peab mängupaika saabuma vähemalt 75 minutit enne mängu algust. Peale igat mängu täidab kohtunike vaateleja ERIS-es ettekande. Kohtunike vaateleja määrab mängudele kohtunike komisjon koostöös EJL-i kohtunike osakonnaga.
- 58.3 Mänguinspektor on EJL-i poolt määratud ametnik, kelle ülesanne on jälgida mängukorralduse vastavust EJL-i nõuetele, sh et turvalisuse ja ohutuse nõuded staadionil ja selle vahetus läheduses oleks täidetud enne mängu, mängu ajal ja peale mängu. Mänguinspektor peab mängupaika saabuma vähemalt 75 minutit enne mängu algust. Peale igat mängu täidab mänguinspektor ERIS-es ettekande.
- 58.4 Mänguinspektor teeb koostööd kohtunike, kohtunike vaateleja ja mängu korraldajaga mängu parima korralduse tagamiseks. Mänguinspektori korraldused kodumängu korraldajale mängukorralduslike puuduste likvideerimiseks ning mängijate, kohtunike ja pealtvaatajate turvalisuse tagamiseks on korraldajatele täitmiseks kohustuslikud.
- 58.5 Mängudel, kuhu mänguinspektorit ei ole määratud, võib mänguinspektori rolli täita kohtunike vaateleja.
- 58.6 Kohtunike vaateleja ja/või mänguinspektor on EJL-i ametlikuks isikuks mängul.
- 58.7 Kohtunike vaateleja ja/või mänguinspektor ei vastuta kohtunike tegevuse eest.

XIII DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE

Artikkel 59 – EJL distsiplinaareeskirjad

- 59.1 Klubide, ametiisikute, liikmete või Klubi nimel mänguga seotud ametikohustusi täitvate isikute sooritatud distsiplinaarrikkumiste korral kohaldatakse EJL-i Distsiplinaarmäärust.

Artikkel 60 – Hoiatused ja eemaldamised

- 60.1 Mänguväljakult eemaldatud mängija ja tehnilisest alast eemaldatud treener või muu ametiisik on diskvalifitseeritud üheks järgmiseks antud Võistlustel peetavaks mänguks. EJL-i distsiplinaarorganil on õigus karistusi raskendada ja laiendada teiste sarjade mängudele.

- 60.2 Mänguväljakult või tehnilisest alast eemaldatud mängija peab lahkuma mänguväljakult või tehnilisest alast ning siirduma koheselt riietusruumi või tribüünile.
- 60.3 Tehnilisest alast eemaldatud treener, mängiv treener või muu ametisik (va. meditsiinitöötaja või arst) peab lahkuma tehnilisest tsoonist pealtvaatajatele mõeldud alale. Eemaldatud ametisik ei tohi kuni mängu lõpuni mitte mingil viisil juhendada ega kontakteeruda võistkonnaga ega viibida tehnilises tsoonis.
- 60.4 Mängija ja võistkonna ametisik on automaatselt diskvalifitseeritud üheks järgmiseks antud Võistlustel peetavaks mänguks pärast igat kolmandat erinevas mängus saadud hoiatust, mille eest ta ei ole karistust kandnud. Ühes mängus saadud kaks hoiatust, mille eest mängija või võistkonna ametisik eemaldatakse, eraldi hoiatuste arvestusse ei lähe.
- 60.5 Mängija, kes on diskvalifitseeritud, ei tohi olla mänguprotokolli kantud ega viibida tehnilises tsoonis ei mängija, treeneri ega mistahes muu ametisikuna selle võistkonna mängus, kus tal mängijana vastavalt juhendile on võimalik osaleda enne, kui ta on jätnud nõutud arvu mängu vahele liigas, kus ta sai karistuse, mis tingis mängu või mängude vahelejätmise.
- 60.6 Kui treener või muu ametisik on diskvalifitseeritud, ei tohi ta mitte üheski Täiskasvanute meistrivõistluste mängus olla treeneri või muu ametisikuna mänguprotokolli kantud ega viibida tehnilises alas enne, kui ta on jätnud nõutud arvu mängu vahele liigas, kus ta sai karistuse.
- Mängijana ei ole diskvalifitseeritud treeneril või muul ametisikul lubatud osaleda vaid selle võistkonna järgmises/järgmistes mängus/mängudes, mille eest ta treeneri või muu ametisikuna eemaldati.
- Diskvalifitseeritud treener ja muu ametisik ei tohi kaks (2) tundi enne mängu algust kuni mängu lõpuni viibida tehnilises tsoonis ja mitte mingil viisil juhendada ega kontakteeruda võistkonnaga.
- 60.7 Hoiatused ei kandu ühest liigast, sarjast ega hooajast teise.
- 60.8 Mängukeeld, v.a tähtajaline mängukeeld, ei kandu ühest sarjast teise.
- 60.9 Üksikud kollased kaardid, millele ei ole järgnenud mängukeeldu, aeguvad peale põhiturniiri lõppu ja üleminekumängudele / -turniirile edasi ei kandu.
- Meistriliiga üleminekuturniiril algab hoiatuste arvestus uuesti ja mängija/ametiisik on automaatselt diskvalifitseeritud pärast igat kolmandat erinevas mängus saadud hoiatust.
- 60.10 Kui Võistluste põhiturniiri lõppedes jääb mängijale mängukeeld ning ametisikule juhendamise/tehnilises alas viibimise keeld, siis kandub see automaatselt üleminekumängudele / -turniirile.
- 60.11 Kandmata kollaste kaartide karistused aeguvad peale Võistluste lõppu ja järgnevatesse hooaegadesse edasi ei kandu. Hooajal 2025 saadud kandmata kollaste kaartide karistused ei kandu hooaega 2026.
- 60.12 Kui mängija eemaldatakse võistkonna viimasest Võistluste põhiturniiri või üleminekumängust / -turniirist, jääb talle kandmata mängukeeld, mis kandub automaatselt järgnevatesse hooaegadesse. Kandmata mängukeeld aegub viie (5)

aasta pärast peale selle saamist. Mängukeeld ei laiene automaatselt teise sarja mängudele.

- 60.13 Kui treener või ametiisik eemaldatakse võistkonna viimasest Võistluste põhiturniiri või üleminekumängust / -turniirist, jääb talle kandmata võistkonna juhendamise / tehnilises alas viibimise keeld, mis kandub automaatselt järgnevasse hooaegadesse. Kandmata juhendamise / tehnilises alas viibimise keeld aegub viie (5) aasta pärast peale selle saamist. Juhendamise/ tehnilises alas viibimise keeld ei laiene automaatselt teise sarja mängudele.
- 60.14 Mängija, kes mängib mitmes liigas, ei tohi enne mängida teistes liigades, kui ta on jätnud nõutud arvu mängu vahele liigas, kus ta sai karistuse, mis tingis mängu või mängude vahelejätmise, v.a punktides 60.6, 60.17 – 60.19 kirjeldatud juhtudel. Pärast mängu vahele jätmist võib mängija teistes liigades osaleda mitte varem kui järgmisel päeval.
- 60.15 Rahvaliiga duubelvõistkonna mängija puhul arvestatakse põhivõistkonnas saadud karistuse eest vahele jäetud mäng kolme (3) mängu hulka, mida tal vastavalt juhendi punktile 33.5 on lubatud põhivõistkonna eest mängida.
- 60.16 Kui duubelvõistkonna mängija antakse peale karistuse, mille tõttu ta peab mängu/mänge vahele jätma, saamist üles põhivõistkonda, ei tohi ta põhivõistkonna mängus osaleda enne, kui duubelvõistkonnal on toimunud piisav arv mängu.
- 60.17 Kui mitmes liigas mängiv mängija saab duubelvõistkonna viimases mängus enne suvist mängupausi või hooaja viimases mängus (k.a üleminekumängus) karistuse, mille tõttu ta saab oma karistuse duubelvõistkonna eest ära kanda alles pärast suvist mängupausi või uuel hooajal, saab ta oma karistuse ära kanda järgmises/järgmistes põhivõistkonna mängus/mängudes (k.a üleminekumängus/-mängudes), kui ta on karistuse saamise hetkeks põhivõistkonna eest mänginud vähemalt sama palju või rohkem mängu kui duubelvõistkonna eest.
- 60.18 Juhul kui mängija vahetab hooaja sees või kahe hooaja vahel Klubi või võistkonda, peab ta nõutud arvu mängu vahele jätma liigas, kus mängib võistkond, millesse mängija üles antakse v.a. punktis 60.11 toodud juhul.
- 60.19 Juhul kui võistkond, millesse mängija oli eelmisel hooajal üles antud, tõuseb järgmisel hooajal üles või langeb madalamasse liigasse, peab mängija nõutud arvu mängu vahele jätma liigas, kuhu tema võistkond tõuseb või langeb.
- 60.20 EJL ei ole kohustatud teavitama võistkondi mängudes saadud hoiatustest ja eemaldamistest. Mängijate saadud hoiatuste ja eemaldamiste arvestuse eest vastutab Klubi.

Artikkel 61 – Sanktsioonid juhendist tulenevatele rikkumistele

- 61.1 Osavõtvad võistkonnad on kohustatud ilmuma võistluskohta juhendi punktis 46.1 ettenähtud ajal. Võistluskohta ettenähtud ajal mitteilmunud võistkonnale, kelle süü tulemusena mäng ei toimunud, loetakse mäng kaotatuks. Mängule mitteilmunud võistkonnale kantakse turniiritabelisse loobumiskaotus ning vastasvõistkonnale võit (- : +).

- 61.2 Loobumiskaotuse, k.a üleminekumängul / - turniiril antud loobumiskaotuse puhul, jäävad kehtima loobumise andnud võistkonna eelnevad karistused. Vastasvõistkonna karistused loetakse kantuks.
- 61.3 Loobumiskaotuse andnud madalama liiga võistkonna Klubi, kes on EKL-i ja vastasvõistkonna Klubi loobumiskaotuse andmisest teavitanud vähemalt mängule eelneva tööpäeva jooksul, tasub EKL-ile 200 euro suuruse summa. Madalama liiga võistkonna Klubi, kes EKL-i ja vastasvõistkonna Klubi oma võistkonna loobumiskaotuse andmisest ei teavita või teavitab sellest mängupäeval, tasub EKL-ile 350 euro suuruse summa. Loobumiskaotuse andnud Meistriliiga võistkonna Klubi tasub 500 euro suuruse summa. Ühe hooaja jooksul kaks loobumiskaotust andnud võistkond diskvalifitseeritakse.
- 61.4 Võistlustest pärast registreerimistähtaega loobunud võistkonna Klubil tuleb EKL-ile tasuda 400 euro suurune trahvisumma ja osavõtutasu ei tagastata.
- Võistlustest pärast esimest mängu loobunud võistkond diskvalifitseeritakse ning Klubil tuleb EKL-le tasuda 400 euro suurune trahvisumma.
- 61.5 Kui võistkond diskvalifitseeritakse pärast seda, kui ta on mänginud 50% või rohkem mängu, siis toimumata mängude eest loetakse talle kaotus ning tabelisse märgitakse – : +. Kui võistkond on mänginud vähem kui 50% mängu, siis toimunud mängude tulemused annuleeritakse. Kõik nendes mängudes saadud hoiatused ja eemaldamised jäävad jõusse. Mängukeeldu kandev vastasvõistkonna mängija peab vahele jätma järgmise reaalselt toimuva mängu.
- 61.6 Juhul kui diskvalifitseeritud, ülesandmata või mõnel muul põhjusel mänguõigust mitteomav mängija on kantud mänguprotokolli vahetusmängijana, kuid ei mängi kaasa või mistahes muu ametiisikuna, karistatakse Klubi 150 euro suuruse rahatrahviga. Diskvalifitseeritud mängija karistust ei loeta kantuks ning karistus tuleb ära kanda järgmises Võistluste mängus.
- 61.7 Juhul kui diskvalifitseeritud või ametiisiku litsentsi mitteomav ametiisik on kantud mänguprotokolli või juhendab võistkonda, karistatakse Klubi 150 euro suuruse rahatrahviga. Diskvalifitseeritud treeneri või muu ametiisiku karistust ei loeta kantuks ja see tuleb ära kanda järgmises Võistluste mängus.
- 61.8 Juhul kui mänguprotokolli kandmata mängija, kes ei mängi kaasa või mistahes muu ametiisik viibib tehnilises alas, karistatakse Klubi 150 euro suuruse rahatrahviga. Kui mänguprotokolli kandmata mängija mängib mängus, rakendatakse punktis 61.9 sätestatut.
- 61.9 Juhul kui võistkonnas mängib kaasa diskvalifitseeritud, ülesandmata või mõnel muul põhjusel mänguõigust mitteomav mängija, tühistatakse mängu tulemus ja määrusi rikkunud võistkonnale arvestatakse kaotus ning tal tuleb tasuda 150 euro suurune rahatrahv. Vastasvõistkonnale arvestatakse võit ja tabelisse kantakse kolm (3) punkti. Määrusi rikkunud võistkonna väravad annuleeritakse ja mängutulemuseks märgitakse – : ... (vastaste poolt löödud väravate arv). Vastasvõistkonna poolt löödud väravad jäävad kehtima. Samuti jäävad jõusse kõik mängus saadud hoiatused ja eemaldamised. Määrusi rikkunud võistkonna diskvalifitseeritud mängijate, sh mängus osalenud mängija, eelnevad karistused loetakse kantuks.
- 61.10 Juhul, kui Klubi on rikkunud juhendit mille tulemusel tuleb võistkonnal sama vea eest tühistada rohkem, kui kolm (3) mängu, otsustab sanktsiooni Distsiplinaarkomisjon.

61.11 Juhul, kui võistkonna peatreener rikub kolmandat (3) või rohkem korda hooaja jooksul punkti 33.4, mis ütleb, et 2010. aastal või hiljem sündinud noormängija ei tohi seitsme (7) kalendripäeva jooksul mängida rohkem kui kahes (2) EJL-i egiidi all toimivas mängus, karistatakse reeglit rikkunud võistkonna peatreenerit automaatselt ühe (1) mängulise võistkonna juhendamise ja tehnilises alas viibimise keeluga võistlustel, kus reeglit rikuti. Peatreeneri süsteemne juhendipunkti rikkumine edastatakse menetlemiseks Distiplinaarinspektorile.

Diskvalifitseeritud peatreener ei tohi kaks (2) tundi enne mängu algust kuni mängu lõpuni viibida tehnilises tsoonis ja mitte mingil viisil juhendada ega kontakteeruda võistkonnaga.

61.12 Kui mängija mängib ühe (1) päeva jooksul rohkem kui ühes (1) EJL-i egiidi all toimivas mängus, karistatakse määrusi rikkunud võistkonna Klubi 100 euro suuruse rahatrahviga.

61.13 Kui võistkond saab hooaja jooksul kolmandat või enam korda ühes (1) Võistluste mängus viis (5) või rohkem hoiatust, seejuures võrdsustatakse eemaldamine kahe hoiatusega, esitatakse asi distsiplinaarorganile menetlemiseks.

61.14 Muude artiklis käsitlemata juhendi nõuete rikkumise korral rakendatakse Klubi suhtes lisas 4 toodud sanktsioone. Lisaks võib EJL edastada asja distsiplinaarorganile täiendava karistuse määramiseks.

Artikkel 62 – Protesti esitamine

62.1 Protesti saab esitada:

- a) mänguõigust mitteomava mängija osalemisel mängus;
- b) kohtuniku ilmse vea korral otsuse tegemisel vale isiku suhtes;
- c) kohtunikupoolisel mängureeglite jämedal rikkumisel, mis olulisel määral mõjutas mängu lõpptulemust;
- d) mõne muu erakordse sündmuse korral, mis olulisel määral mõjutas mängu lõpptulemust.

62.2 Protesti ei saa esitada kohtuniku poolt langetatud faktiliste otsuste vastu.

62.3 Võistkond peab kohtunikku protesti sisseandmisest teavitama mängu lõppedes, misjärel kohtunik märgib ERIS-e mänguprotokolli märkuste lahtris info protesti sisseandmise kohta.

62.4 Protesti esitamisel tuleb hiljemalt 24 tunni jooksul peale mängu lõppu klubil saata kirjalikult pikem selgitus distsiplinaarinspektorile e-posti aadressil fp@jalgpall.ee koos maksekorralduse koopiaga. Protesti sisseandja on kohustatud protestiga seotud dokumendid saatma samaks tähtajaks ka vastaspoolle, et vastaspool saaks koostada asjassepuutuva omapoolse selgituse.

62.5 Protest, mis ei ole esitatud õigeaegselt, arutamisele ei kuulu.

62.6 Protesti esitamisel tuleb 24 tunni jooksul maksta EJL-i arveldusarvele kautsjon, mille suurus on 100 eurot.

62.7 Protesti rahuldamisest kautsjon tagastatakse.

- 62.8 Protesti arutamine toimub EJL-i distsiplinaarinspektori ja –komisjoni reglemendis sätestatud protseduurireegleid järgides.
- 62.9 Protesti suhtes tehtud otsusele rakendatakse EJL-i distsiplinaarinspektori ja –komisjoni reglemendis distsiplinaarorgani otsuse kohta sätestatud.

Artikkel 63 – Doping

- 63.1 Dopingut kasutamiseks loetakse dokumendis Eesti dopinguvastased reeglid sätestatud dopinguvastaste reeglite ühe- või mitmekordset rikkumist.
- 63.2 Dopingut kasutamine on keelatud ja karistatav. Dopinguvastaste reeglite rikkumise korral algatab EJL rikkuja suhtes distsiplinaarmenetlust.
- 63.3 Mängijat võidakse dopingut suhtes testida mistahes ajal. Klubid ja mängijad on kohustatud tegema Eesti Antidopingut Sihtasutuse esindajatega (sh ametnike ja dopingutestijatega) igakülgset koostööd, sh andma infot treeningute kohta.
- 63.4 Iga mängija peab olema valmis dopingukontrolliks. Dopingukontrollist keeldumist või dopingukontrollist kõrvalehoidmist käsitletakse dopingureegli rikkumisena.
- 63.5 Võistlustel viiakse dopingukontroll läbi pisteliselt. Mängijaid, kes peavad andma dopinguproovi, teavitatakse esimesel võimalusel peale mängu lõppu.
- 63.6 Klubi peab tagama, et dopingukontrolliks valitud mängija vahetult peale väljakult lahkumist või mängu lõppedes siirdub koheselt dopingut kontrolliks ettenähtud ruumi ja täidab kõiki teisi protseduurireegleid. Dopinguproovile mitteilmumine loetakse võrdseks positiivse dopinguprooviga.
- 63.7 Kodumängu korraldab Klubi peab tagama dopinguproovi võtmiseks vastavad tingimused.

Artikkel 64 – Mängukäigu ja tulemuse eelnev fikseerimine

- 64.1 Võistlustel osaleval mängijal on otseselt või kaudselt talle lähedase isiku (pereliige, sugulane, elukaaslane, sõber jt) kaudu keelatud osaleda panustamises või sellega sarnases tegevuses ennustusmängudes mängu tulemuse või käigu peale EJL-i poolt korraldavatel või viimase egiidi all toimuvatel võistlustel ja teiste Eesti jalgpalliklubide ning rahvuskoondiste osalusel peetavatel muudel mängudel.
- 64.2 Mängija või Klubi ametiisiku otsesel või kaudsel seotusel ükskõik millise tegevusega, mis viib või võib viia mängukäigu või tulemuse eelneva fikseerimiseni, kohaldatakse mängija ja/või Klubi suhtes sanktsioone vastavalt EJL-i Distsiplinaarmäärusele. EJL teeb mängukäigu ja tulemuse eelneva võimaliku fikseerimise avastamiseks ning peatamiseks koostööd UEFA ja teiste rahvusvaheliste ning riiklike asutuste ja organisatsioonidega.

XIV MEEDIA

Artikkel 65 – Suhtlemine meediaga

- 65.1 Võistluste kajastamist meedias korraldab EJL ja talle kuuluvad kõik sellega seonduvad õigused.

- 65.2 Mängul aset leidnud vahejuhtumite kohta avaldab informatsiooni meediale ja avalikkusele EKL-i kõneisik. Klubi on kohustatud kooskõlastama omapoolse kommentaari EKL-iga.
- 65.3 Kodumängu korraldav Klubi on kohustatud vastava töötõendi esitanud ajakirjanikke ja/või teisi meedia esindajaid lubama staadionile mängu kajastama tasuta ja ilma täiendavate tingimusteta.
- 65.4 Kodumängu korraldav Klubi on kohustatud organiseerima enne mängu, mängu ajal ja pärast mängu meediale vajalikud töötingimused ning varustama neid vajaliku informatsiooniga.
- 65.5 Hea tava näeb ette, et Klubi mängijad, treenerid ja teised ametiisikud on meediaga suhtlemiseks avatud. Klubi mängijad, treenerid ja teised ametiisikud hoiduvad ajakirjandusele antavates kommentaarides ja intervjuudes jalgpalli meistrivõistlusi ning EKL-i mainet kahjustavatest avaldustest.
- 65.6 Meediale antavates intervjuudes on Klubi mängijatel, treeneritel ja teistel esindajatel keelatud üritada mõjutada kohtunikke.
- 65.7 Treeneril või mängijal on mängujärgselt otseülekande jaoks intervjuu andmine kohustuslik.

Artikkel 66 – TV- ja internetiülekanDED

- 66.1 Koduklubi tagab ülekanDE- ning satelliitbussile vajaliku elektritoite.
- 66.2 Meistriliiga mängudel on Koduklubi vastutav kaameraplatvormide kohale toimetamise ja ülespaneku eest.
- 66.3 Koduklubi on kohustatud staadionile lubama telemänguga seotud isikuid (nt TV meeskond) kaelakaardi ettenäitamisel.

XV LÕPPSÄTTED

Artikkel 67 – Vaidluste lahendamine

- 67.1 Juhendist tulenevate vaidluste lahendamiseks kohaldatakse „EKL-i põhikirja“ IV peatükis sätestatud.

Artikkel 68 – Täpsustav asjaolu

- 68.1 Juhendi mõistes loetakse Klubiks ka selline meistrivõistlustel osalev iseseisev võistkond, kes ei ole välja pandud ühegi Klubi poolt.

Artikkel 69 – Ettearvatud asjaolud ja erandid

- 69.1 Juhendis käsitlemata küsimustes, v.a distsiplinaarasjad, on otsuste tegemise pädevus Peasekretäril. Peasekretäri otsused on lõplikud.
- 69.2 Erandite tegemise pädevus juhendi rakendusalas Meistriliigas on vaid Juhatusel ja Esi- ning Teises liigas Peasekretäril.
- 69.3 Erakorraliste asjaolude ja vääramatu jõuga seotud küsimuste lahendamise pädevus juhendi rakendusalas on vaid Juhatusel.

Artikkel 70 – Lisad

70.1 Kõik lisad moodustavad juhendi lahutamatu osa.

Artikkel 71 – Jõustumine

71.1 Juhend on kinnitatud EKL-i juhatuse poolt 14. novembril 2025. a ja kehtib 2026. a jalgpalli hooajal.

LISA 1: Aus mäng

A - Ausa mängu määratlus

Aus mäng väärtustab ausas konkurentsisis saavutatud tulemust. Ausa mängu kontseptsioonis tegutsevad isikud lojaalsuse, ausameelsuse, sportlikkuse ja eetika printsiipe järgides. Aus mäng välistab pettuse, äraostmise, korruptsiooni, dopingut, vägivalda (nii füüsilise kui moraalse), diskrimineerimise, ekspluateerimise ja liialdatud kommertslikkuse.

Ausa mängu põhimõtteid kohustuvad järgima Klubid ja nende esindajad ning ametiisikud ja kõik isikud, kes täidavad Klubi poolt määratud ametikohustusi, sh treenerid, mängijad, Klubi/võistkonna toetajad ja teised pealtvaatajad.

Eeltoodud isikud peavad hoiduma igasugusest käitumisest, mis kahjustab või võib kahjustada EJL-i poolt organiseeritud või korraldatud mängu või võistluste aususe põhimõtet ning kohustub tegema EJL-ga täielikku koostööd võitlemaks selliste tegude vastu.

Ausa mängu põhimõtteid ei ole muuhulgas järginud isik, kes:

- on aktiivselt või passiivselt seotud või üritab ennast siduda pettuse, altkäemaksu või korruptsiooniga jalgpallialases tegevuses;
- kasutab tema jalgpallialase tegevuse kaudu talle teatavaks saanud mitteavalikustatud informatsiooni, mis kahjustab või võib kahjustada mängu või EJL-i poolt tunnustatud võistluste aususe põhimõtteid;
- otseselt või kaudselt mõjutab või üritab mõjutada ükskõik millise otsese või kaudse tegevusega mängukäiku ja/või eelnevalt fikseerida mängu või võistluse tulemust (kokkuleppeline mängutagajärg) olenemata sellest, kas isiku eesmärgiks on saada sellest isiklikku kasu (varalist või mittevaralist); luua kasu saamise võimalus kolmandale isikule või on vastavaks käitumiseks mistahes muu põhjus. Kasu saamise all mõistetakse nii finantsilist kui igasugust muud kasu sh mittevaralist kasu;
- käitub endale või kolmandale isikule eelise saamiseks viisil, mis avaldab või võib avaldada mõju mängu või võistluse käigule ja/või tulemusele, ning mis on vastuolus EJL-i põhikirjaliste eesmärkidega;
- isikliku või kolmandate isikute kasu eesmärgil osaleb otseselt või kaudselt panustamises või sellega sarnases tegevuses ennustusmängudes mängu tulemuse või käigu peale EJL-i või tema poolt korraldavatel võistlustel, milles osaleb tema või tema lähedase isiku võistkond. Kasu saamise all mõistetakse nii finantsilist kui igasugust muud kasu;
- kasutab ja/või edastab teistele talle tema jalgpallilise tegevuse kaudu teatavaks saanud mitteavalikku infot, teeb ebaeetilisi avaldusi, kutsub üles provokatiivsele käitumisele, rikub või võib oma käitumisega rikkuda jalgpalli mainet või EJL-i poolt tunnustatud mängu või võistluste aususe põhimõtet;
- rikub oma käitumisega üldisi häid käitumisnorme- ja tavaid;
- edastab spordiüritusel ükskõik millisel viisil üritusega sobimatu sõnumi, sh poliitilise või solvava jms;
- ei järgi EJL-i ja/või tema organite (sh distsiplinaarorganite) poolt tehtud otsuseid või juhiseid või FIFA või Rahvusvahelise Spordi Arbitraažkohtu (CAS) poolt tehtud otsuseid;

- põhjustab süüliselt mängu hilinemise või ärajäämise;
- põhjustab süüliselt mängu katkemise või peatamise või kes vastutab mängu süülise katkemise või peatamise eest;
- käitub vägivaldselt, provokatiivselt või kasutab ebatsensuurseid väljendeid;
- käitub eelise saamiseks ebasportlikult;
- kasutab või üritab kasutada dopingut või kes annab või üritab anda dopingut mängijale kasutamiseks;
- vabatahtlikult ja viivitamatult ei teavita EJL-i temale tehtud ettepanekust mõjutada mängu või võistluse käiku ja/või tulemust;
- vabatahtlikult ja viivitamatult ei teavita EJL-i ükskõik millisest talle teada olevast rikkumisest ülaltoodud käitumispõhimõtetes.

B - Ausa mängu hindamine

Sissejuhatus

Ausa mängu propageerimiseks korraldab EJL igal hooajal Meistri-, Esi- ja Teise liiga võistkondadele Ausa mängu konkursi. Ausa mängu konkursi kokkuvõtte tegemisel summeeritakse võistkonna poolt kogutud hindepunktid ning jagatakse hinnatud mängude arvuga. Suurima hinde saanud võistkond on võitja.

Võrdse hinde korral Ausa mängu konkursi paremusjärjestuse määramisel arvestatakse:

- a) väiksemat eemaldamiste arvu liigas;
- b) väiksemat hoiatuste arvu liigas, v.a kaks (2) hoiatust ühes mängus, mida võetakse arvesse punktis a);
- c) väiksem loobumiskaotuste ja tühistatud tulemuste arvu liigas;
- d) suuremat maksimumhinnete arvu kõikide kriteeriumite arvestuses;
- e) paremat kohta turniiritabelis.

Hooaja jooksul võistlustelt loobunud või diskvalifitseeritud võistkond langeb edetabeli lõppu.

Pärast mängu täidab mängu kohtunik mänguprotokolli sisestades Ausa mängu hindamise vormi.

Hindamismeetodid

Hindamisvormil on esitatud kolm kriteeriumit, mille alusel Klubide Ausa mängu väärilist käitumist hinnatakse. Hindamine peaks põhinema pigem positiivsetel kui negatiivsetel aspektidel. Reeglina ei tohiks kõige kõrgemaid punkte anda, kui Klubi ei ole välja näidanud positiivset suhtumist.

Hindamiskriteeriumid

1. Punased ja kollased kaardid. Maksimaalsest kümnest (10) punktist arvatakse maha:

- kollase kaardi eest üks (1) punkti,
- punase kaardi eest kolm (3) punkt.

Kui mängija või võistkonna ametiisik saab samas mängus teise kollase kaardi, millele järgneb vastavalt reeglitele punane kaart, siis võetakse arvesse ainult punane kaart, st maksimaalsest kümnest (10) punktist arvatakse maha kolm (3) punkt.

Kui aga mängija, kes on mängu jooksul saanud kollase kaardi, sooritab uue rikkumise, mille eest talle näidatakse otse punast kaarti, siis võetakse maksimaalsest kümnest (10) punktist maha kokku neli (4) punkti (1+3 punkti).

2. Vastase austamine

- maksimaalselt kümme (10) punkti,
- minimaalselt üks (1) punkt.

Mängijatelt oodatakse, et nad austavad Mängureegleid, võistlusjuhendit ja vastaseid. Samuti oodatakse kõigilt Klubiga seotud ametiisikutelt, et ka nemad käituksid vastavalt Ausa mängu põhimõtetele.

Hinnates mängijate käitumist vastasmängijate suhtes, ei tohiks "Punaste ja kollaste kaartide" kriteeriumiga kajastatud rikkumisi arvesse võtta kahekordselt. Samas aga võib kohtunik arvestada nende rikkumiste, mille eest kaart mängijale määrati, tõsidust.

Hindamine peaks põhinema positiivse hoiaku (nt vigastatud vastasmängija aitamine) kajastamisel, mitte rikkumiste rõhutamisel.

3. Kohtuniku austamine

- maksimaalselt kümme (10) punkti,
- minimaalselt üks (1) punkt.

Mängijatelt oodatakse, et nad austavad kohtunikke nii inimestena kui ka otsuste langetajatena. Vältida tuleks "Punaste ja kollaste kaartide" kriteeriumiga kajastatud rikkumiste arvesse võtmist kahekordselt. Samas võib kohtunik arvestada nende rikkumiste tõsidust, mille eest kaart mängijale määrati.

Üldhinne

Üldhinde väljaarvutamiseks liidetakse ühele Klubile kõikide kriteeriumite eest antud punktid ja jagatakse 3-ga.

Ühes mängus on võimalik saada maksimaalselt kolmkümmend (30) punkti.

Üldhinne tuleb kajastada tuhandik-täpsusega, so kolm kohta pärast koma.

LISA 2: Klubi kinnitus

EJL KLUBIDE LITSENTSEERIMINE
Juriidilised kriteeriumid J.01



KLUBI KINNITUS 2026. A EESTI MEISTRIVÕISTLUSTEL OSALEMISEKS

Osaledes Eesti 2026. a jalgpalli meistrivõistlustel kohustume ja tagame, et klubi mängijad, treenerid, esindajad, ametiisikud ja kõik isikud, kes täidavad klubi poolt määratud ametikohustusi, kohustuvad:

- tunnustama ja pidama õiguslikult siduvaks EJL põhikirja, juhendeid, otsuseid ja muid EJL poolt kehtestatud jalgpallialast tegevust reguleerivaid dokumente;
- tunnustama ja pidama õiguslikult siduvaks FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;
- kinni pidama EJL klubide litsentseerimise korrast ning järgima selle nõudeid;
- kinnitama, et kõik EJL-le klubide litsentseerimise käigus esitatud dokumendid ja informatsioon on täielik ning korrektne;
- informeerima EJL-i koheselt muudatustest, sündmustest või olukorrast, mis mõjutavad oluliselt klubi majanduslikku seisundit ning selle võimalikest tagajärgedest;
- informeerima EJL-i koheselt muudatustest klubi (litsentsitaotleja/litsentseeritu) juriidilises vormis, struktuuris või identiteedis;
- informeerima EJL-i koheselt Klubide litsentsikomisjoni nõusoleku saamiseks planeeritavast muudatustest klubi (litsentsitaotleja/litsentseeritu) liikmetes (üldkoosolekus) või juhatuse liikmetes, kui planeeritav muudatus juhatuses või üldkoosolekul moodustab esitamise hetkest viimase 36 kuu jooksul 30% või rohkem vastavalt juhatuse või üldkoosoleku hääleõigusest;
- tunnustama täielikult EJL litsentseerimise administratsiooni ning klubide litsentseerimise otsuseid tegevate organite õigust dokumente kontrollida ja nõuda välja informatsiooni mistahes asjaomasest asutusest kooskõlas Eesti Vabariigi seadusandlusega;
- osalema rahvuslikul tasandil klubi võistlustel, mis on EJL poolt tunnustatud ja korraldatud (Eesti meistri- ja karikavõistlused jne) ning rahvusvahelisel tasandil UEFA ja FIFA poolt tunnustatud klubivõistl. See tingimus ei laiene sõpruskohtumistele;

Vahekohtu kokkulepe

Osaledes Eesti 2026. a jalgpalli meistrivõistlustel kohustume ja tagame, et klubi mängijad, treenerid, esindajad, ametiisikud ja kõik isikud, kes täidavad klubi poolt määratud ametikohustusi, kohustuvad:

- järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes EJL põhikirjas ning muudes EJL dokumentides ette nähtud kaheastmelist vaidluste lahendamise korda ning täitma vaidluse lahendanud organi otsust;

- mitte pöörduma tavakohtusse vaidlustes, millel puudub EJL-i sisene vaidluste lahendamise kord, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-i pädevus. Nimetatud vaidlused võib lahendamiseks esitada üksnes sõltumatule, erapooletule, Eesti seaduse alusel ja Eestis tegutsevale spordivahekohtule. Vahekohtu otsus on lõplik ja kuulub täitmisele;
- tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes Šveitsis Lausanne's asuva Rahvusvahelise Spordi Arbitraažkohtu (CAS) jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (Code of Sports-related Arbitration of the CAS).

Klubi / võistkonna nimi : _____

Allkirjaõiguslik isik: _____

Allkiri: _____

Koht/Kuupäev: _____

LISA 3: Stardiloendi näidis



NAISTE MEISTRILIIGA 2026 VOORU NUMBER
KODUVÕISTKOND vs VÕÕRSILVÕISTKOND
 PÄEV KUU AASTA
 MÄNGU ALGUS 19:00:00



01:15:00	KOHTUNIKE SAABUMINE	17:45:00
01:15:00	VÕISTKONDADE SAABUMINE (HILJEMALT)	17:45:00
01:00:00	MÄNGUEELNE KOOSOLEK	18:00:00
00:45:00	SOOJENDUSE ALGUS	18:15:00
00:15:00	SOOJENDUSE LÕPP (HILJEMALT)	18:45:00
00:15:00	TEADUSTUSE ALGUS	18:45:00
—:—:—	KOHTUNIKE VILE KOGUNEMISEKS/VARUSTUSE KONTROLL	—:—:—
—:—:—	VÕISTKONDADE LIIKUMINE VÄLJAKULE KOOS ETL HÜMNIGA	—:—:—
00:01:00	LOOSIMINE	18:59:00
00:00:00	1. POOLAJA ALGUS	19:00:00
00:45:00	ESIMESE POOLAJA LÕPP (OLENEVALT LISATUD AJAST)	19:45:00
	VÕISTKONNAD LAHKUVAD 2. POOLAJAKS RIIETUSRUUMIDEST	+ 00:13:00
	VÕISTKONNAD VÄLJAKUL 2. POOLAJAKS (HILJEMALT)	+ 00:14:30
01:00:00	2. POOLAJA ALGUS EELDATAVALT)	20:00:00
01:45:00	MÄNGU LÕPP (OLENEVALT LISATUD AJAST)	20:45:00

(Koduklubil kohustus lisada osalevate võistkondade logod ja muuta punasega märgitud tekst)

LISA 4: Tasud ja sanktsioonid

Tasud:	Summa (eurodes)
Liiga liikmemaks Meistriliiga	3 MP*
Liiga liikmemaks Esiliigas	<u>1200</u>
Liiga liikmemaks madalamates liigades	<u>960</u>
Kautsjon protesti esitamisel	100
Kautsjon apellatsioonikomisjonile	1000
Mänguaja ja -koha muutmise taotluse esitamine tähtajast hiljem	50
Täiendav mängijate ülesandmine peale ettenähtud tähtaega	200
Sanktsioonid:	
Loobumiskaotus Meistriliigas	500
Loobumiskaotus etteteatamise korral madalamas liigas	200
Loobumiskaotus mitteetteteatamise korral madalamas liigas	350
Võistkonna Võistlustelt mahavõtmine	400
Mänguõigust mitteomava mängija/ametiisiku mänguprotokolli kandmine või osalemine mängus	150
Jalgpalli ametisiku litsentsi mitteomava ametisiku või treeneri kandmine mänguprotokolli.	150
Mängija osalemine ühe (1) päeva jooksul rohkem kui ühes (1) EJL-i egiidi all toimivas mängus	100
Mängueelse informatsiooni ankeedi mittetähtaegne kinnitamine Meistriliigas	40
Määratud mänguvormi mittekasutamine Meistriliigas	50
Mänguväljaku puudulik ettevalmistus	kuni 150
Riietusruumide puudumine Meistriliigas	kuni 250
Pesemisvõimaluse puudumine madalamates liigades	kuni 100
Arsti või meditsiinitöötaja puudumine tehnilisest alast Meistriliigas	kuni 150
Piisava arvu pallide puudumine Meistriliigas	<u>kuni 50</u>
Piisava arvu pallide puudumine madalamates liigades	<u>kuni 30</u>
Pallilaste puudumine Meistriliigas	kuni 100
Koosseisude mittetähtaegne sisestamine/kinnitamine ERISes	<u>kuni 50</u>
Stardiloendist mittekinnipidamine	kuni 100
Teadustuse puudumine Meistriliigas	<u>kuni 50</u>

* liiga liikmemaksu arvestamisel võetakse arvesse Võistlustele eelneval aastal Eesti Vabariigis kehtestatud töötasu alammäär ühes kuus.