



Eesti 2022. a naiste jalgpalli meistrivõistluste juhend

Kinnitatud EJL-i juhatuse poolt 5.12.2021

SISUKORD

Preambul	4
I ÜLDSÄTTED	4
Artikkel 1 – Reguleerimisala.....	4
Artikkel 2 – Mõisted.....	4
Artikkel 3 – Organiseerimine.....	7
Artikkel 4 – Kommertsõigused.....	7
Artikkel 5 – Intellektuaalomandi õigused.....	8
Artikkel 6 – Aus mäng.....	8
II OSAPOOLTE KOHUSTUSED	8
Artikkel 7 – EJL-i kohustused.....	8
Artikkel 8 – Jalgpalliklubide kohustused.....	8
Artikkel 9 – Mängijate ja Klubi ametiisikute kohustused.....	9
III AUTASUSTAMINE	10
Artikkel 10 – Karikad.....	10
Artikkel 11 – Medalid, diplomid jm auhinnad.....	11
IV OSAVÕTJATE REGISTREERIMINE	11
Artikkel 12 – Võistlustest osavõtjad.....	11
Artikkel 13 – Võistkonna registreerimine.....	12
Artikkel 14 – Liiga liikmemaks.....	13
V MÄNGUREEGLID, VÕISTLUSTE SÜSTEEM JA ÜLEMINEKUMÄNGUD	13
Artikkel 15 – Mängureeglid.....	13
Artikkel 16 – Vaheaeg poolaegade vahel.....	13
Artikkel 17 – Võistluste süsteem.....	13
Artikkel 18 – Üleminekumängud.....	14
Artikkel 19 – Mängujärgsed penaltilöögid.....	15
VI MÄNGUKALENDRI KOOSTAMINE	15
Artikkel 20 – Mängupäevad.....	15
Artikkel 21 – Mängu alguse kellaajad.....	15
Artikkel 22 – Mängukoha ja -aja muutmine.....	16
Artikkel 23 – Mängu ärajäämine.....	16
Artikkel 24 – Mängu katkestamine.....	17
Artikkel 25 – Mängu ärajäämine või katkestamine klubi süü tõttu, mängimisest keeldumine ja muud sarnased olukorrad.....	18
VII STAADIONID	18
Artikkel 26 – Staadionite hindamine ja nõuded staadionile.....	18
Artikkel 27 – Nõuded kunstmuruväljakutele.....	19
Artikkel 28 – Rietusruumid ja pesemisvõimalus.....	19
Artikkel 29 – Valgustus.....	19
Artikkel 30 – Kell ja tabloo.....	19
Artikkel 31 – Tehniline ala ja vahetusmängijate pink.....	20
VIII MÄNGIJATE ÜLESANDMINE JA ÕIGUS OSALEDA MÄNGUS	20
Artikkel 32 – Mängijate ülesandmine.....	20
Artikkel 33 – Õigus osaleda mängus.....	21
IX MÄNGUVORMID	23

Artikkel 34 – Mänguvormid	23
X MÄNGUDE KORRALDAMINE	24
Artikkel 35 – Mängueelse informatsiooni ankeet	24
Artikkel 36 – Lipud	24
Artikkel 37 – Turvalisus ja ohutus	24
Artikkel 38 – Meditsiiniline abi	25
Artikkel 39 – Mängupallid	25
Artikkel 40 – Pallilapsed	25
Artikkel 41 – Piletimüük	26
Artikkel 42 – Teadustus	26
Artikkel 43 – Mängukava	26
XI MÄNGUGA SEOTUD TEGEVUSED	26
Artikkel 44 – Mänguväljaku ettevalmistamine	26
Artikkel 45 – Võistkondade saabumine	26
Artikkel 46 – Mänguprotokoll	26
Artikkel 47 – Mänguprotokollis esitatud mängijate asendamine	28
Artikkel 48 – Mängueelne koosolek	28
Artikkel 49 – Jahutuspausid palava ilmaga	29
Artikkel 50 – Mängijate ülesrivistus ja kätlemine	29
Artikkel 51 – Mängijate vahetamine	29
Artikkel 52 – Nõuded tehnilises alas viibivatele ametiisikutele ja mängijatele	29
Artikkel 53 – Mänguprotokolli täitmine ja avalikustamine	30
XII KOHTUNIKUD	30
Artikkel 54 – Kohtunikud	30
Artikkel 55 – Kohtunike hilinemine/mitteilmumine	30
Artikkel 56 – Kohtuniku terviserike	31
Artikkel 57 – Kohtunike vaateleja / mänguinspektor	31
XIII DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE	31
Artikkel 58 – E JL distsiplinaareeskirjad	31
Artikkel 59 – Hoiatused ja eemaldamised	31
Artikkel 60 – Sanktsioonid juhendist tulenevatele rikkumistele	33
Artikkel 61 – Protesti esitamine	34
Artikkel 62 – Doping	35
Artikkel 63 – Mängukäigu ja tulemuse eelnev fikseerimine	36
XV MEEDIA	36
Artikkel 64 – Suhtlemine meediaga	36
Artikkel 65 – TV- ja internetiülekanDED	36
XIV LÕPPSÄTTED	37
Artikkel 66 – Vaidluste lahendamine	37
Artikkel 67 – Täpsustav asjaolu	37
Artikkel 68 – Ettearvamatud asjaolud ja erandid	37
Artikkel 69 – Lisad	37
Artikkel 70 – Jõustumine	37
<i>LISA 1: Aus mäng</i>	<i>38</i>
<i>LISA 2: Klubi kinnitus</i>	<i>41</i>
<i>LISA 3: Tasud ja sanktsioonid</i>	<i>42</i>

Preambul

Eesti naiste jalgpalli meistrivõistlused on Eesti Jalgpalli Liidu (edaspidi EJL) põhikirjaga sätestatud klubidevahelised võistlused, kus selgitatakse Eesti meister, üldine paremusjärjestus ning UEFA klubivõistlustel osalev Klubi.

I ÜLDSÄTTED

Artikkel 1 – Reguleerimisala

- 1.1 Juhend sätestab Eesti naiste jalgpalli meistrivõistlustel Meistri-, Esi- ja Teises liigas (edaspidi Võistlused) osalevate ning Võistluste organiseerimisega seotud osapoolte õigusi, kohustusi ja vastutust.

Artikkel 2 – Mõisted

- 2.1 Juhendi kontekstis on mõisted defineeritud alljärgnevalt:

Ausa mäng	Kontseptsioon, mis väärtustab ausas konkrentsis saavutatud tulemust. Ausa mängu (inglise keeles <i>Fair Play</i>) kontseptsioonis tegutsevad isikud lojaalsuse, ausameelsuse, sportlikkuse ja eetika printsiipe järgides. Ausa mäng välistab pettuse, äraostmise, korruptsiooni, dopingut, vägivalda (nii füüsilise kui moraalse), diskrimineerimise, ekspluateerimise ja liialdatud kommertslikkuse. Loetelu tegevustest, mida loetakse Ausa mängu põhimõtete rikkumisteks on fikseeritud Distsiplinaarmääruse artiklis 4 ning juhendi lisa 1.
CAS	<i>Court of Arbitration for Sport</i> on Šveitsis Lausanne's asuv Rahvusvaheline Spordi Arbitraažkohus.
Duubelvõistkond	Põhivõistkonnaga seotud madalamal liigatasandil mängiv võistkond. Duubelvõistkond saab olla vaid sama Klubi võistkond. Ühel võistkonnal saab olla vaid üks duubelvõistkond ja üks võistkond tohib olla duubelvõistkonnaks vaid ühele võistkonnale.
„Eestis treenitud mängija“ ehk ETM	Mängija, kes on kas Eesti kodanik või mängija, kellel on määramata kodakondsus ja tal on Eestis välja antud välismaalase pass. Lisaks loetakse „Eestis treenitud mängijaks“ mängija, kes on sündinud Eestis või kes on mänginud Eesti jalgpalli meistrivõistlustel vähemalt seitse (7) hooaega, sõltumata tema rahvusest ja kodakondsusest. Mängija puhul, kes on Eesti jalgpalli meistrivõistlustele olnud üles antud pool hooaega (hooaja algusest kuni suvise ülesandmisperioodini või suvisest ülesandmisperioodist kuni hooaja lõpuni) läheb kõnealune pool hooaega arvesse juhul, kui mängija on selle perioodi jooksul osalenud vähemalt ühes Eesti jalgpalli meistrivõistluste mängus.
EJL-i egiidi all	Kõik EJL-i poolt korraldatud võistlused.
<u>Elukutseline jalgpallur</u>	<u>Mängija, kellel on litsentseeritud jalgpalliklubiga elukutselise jalgpalluri leping, mis vastab Mängijate staatust ja üleminekuid reguleeriva korra artiklis 9 toodud nõuetele ning keda selle lepingu alusel tasustatakse jalgpallialaseks tegevuseks valmistumise või jalgpallialase tegevuse eest, ja kellele tasutakse</u>

tema jalgpallialase tegevuse eest enam, kui ta sellele tegevusele kulutab. Elukutselise jalgpalluri staatus on ka mängijal, kes saab EJL-i noormängija arengustipendiumi.

ERIS	EJL-i registreerimise ja informatsiooni süsteem ehk ERIS on internetipõhine süsteem Klubidele, mängijatele ja teistele jalgpallis tegutsevatele isikutele EJL-i andmebaasis olevate jalgpallialaste andmete ja õiguste (sh litsents) haldamiseks ning info andmiseks, vahetamiseks ja saamiseks
FIFA	<i>Fédération Internationale de Football Association</i> ehk Rahvusvaheline jalgpalliföderatsioon.
FIFA TMS	<i>FIFA Transfer Matching System</i> . Veebipõhine infosüsteem elukutseliste ja harrastusjalgpallurite rahvusvaheliste üleminekute haldamiseks ning alaealiste mängijate rahvusvaheliste üleminekute ja esmakordsete registreerimiste haldamiseks.
Harrastusjalgpallur	Mängija, kellel ei ole jalgpalliklubiga kehtivat lepingut või kelle leping ei vasta EJL-i Mängijate staatust ja üleminekuid reguleeriva korra artiklis 9 toodud miinimumnõuetele.
<u>Hoiatused ja eemaldamised</u>	<u>Hoiatused on kohtuniku poolt mängijale ja/või ametiisikule antud kollased kaardid. Eemaldamised on kohtuniku poolt mängijale ja/või ametiisikule antud punased kaardid.</u>
Hooaeg	Ajavahemik, mis algab Eesti jalgpalli meistrivõistluste esimese ametliku mänguga ning lõpeb viimase ametliku mänguga, sh üleminekumängud.
IFAB	<i>The International Football Association Board</i> ehk Rahvusvaheline Jalgpalli Nõukogu
Jalgpalli ametiisiku litsents	Jalgpalli ametiisiku litsents annab isikule juriidilise aluse tegutseda EJL-i egiidi all toimuvatel võistlustel osaleva võistkonna ametiisikuna, sh olla ametiisikuna märgitud mänguprotokollis ja viibida mängu ajal tehnilises alas. Ametiisiku litsentseerimine toimub vastavalt Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale. Ametiisiku litsents kehtib ühe kalendriaasta.
Jalgpalluri litsents	Õigus, mis annab mängijale juriidilise aluse osaleda Eesti jalgpalli meistri- ja karikavõistlustel. Jalgpalluri litsents kehtib ühe kalendriaasta.
Järelkasvuvõistkonnad	Põhivõistkonna Klubi noortevõistkonnad, millesse on üles antud mängijaid, kellel on õigus vastavalt juhendile osaleda Täiskasvanute meistrivõistlustel.
Klubi (jalgpalliklubi)	Eestis registreeritud mittetulundusühing, mille võistkond osaleb ametlikel mängudel ja mille põhitegevus on seotud jalgpalli arendamise, harrastajate koondamise, jalgpallivõistluste korraldamise jms jalgpallilise tegevusega; mis asub EJL-i

	territoriumil, mängib oma kodumängud Eestis; omab õigust Klubi nime ja atribuutika kasutamiseks.
„Klubis treenitud mängija“ ehk KTM	Mängija, kes olenemata vanusest, rahvusest ja kodakondsusest, alates hooaja algusest, mil ta sai 12-aastaseks kuni hooaja lõpuni, mil ta sai 23-aastaseks, on mänginud Klubi eest või on olnud Klubisse registreeritud vähemalt kolm (3) hooaega. Kui mängija on laenul või kui ta antakse hooajaks üles teise Klubi võistkonda, siis laenul olemise või teise Klubi võistkonna eest mängimise aeg läheb „Klubis treenitud mängija“ aja arvestusse mõlemale Klubile. Samuti loetakse „Klubis treenitud mängijaks“ mängijat, kes on mistahes vanuses olnud Klubisse registreeritud ja Klubi võistkonda üles antud vähemalt seitse (7) hooaega, mis ei pea olema järjestikused.
Madalamad liigad	Eesti naiste jalgpalli meistrivõistluste Esi- ja Teine liiga.
Mängija osalemine mängus	Mängija osalemiseks mängus loetakse mängija protokollil kandmist, k.a juhul, kui mängija on protokollil kantud vahetusmängijana, kuid teda sisse ei vahetata.
Mängija mängimine mängus	Mängija mängimiseks mängus loetakse seda, kui mängija on viibinud väljakul ja mänginud kasvõi ühe (1) minuti. Mängudes, kus toimuvad edasi-tagasi vahetused, loetakse mängija mängimiseks mängus tema protokollil kandmist, k.a vahetusmängijana
Noormängija	<u>Mängija, kellel on oma vanuse järgi õigus osaleda Eliitliigas ja Noorte Võistlustel, olenemata sellest, kas mängija osaleb täiskasvanute või noorte meistrivõistlustele.</u>
Noorte võistlused	Eesti noorte jalgpalli meistrivõistlused tütarlaste ning poiste erinevates vanuseklassides (va. Eliitliigad) ja Eesti noorte klubidevahelised võistlused tütarlaste ning poiste erinevates vanuseklassides.
<u>Oma Klubi uus mängija</u>	<u>Mängija, kes ei ole jooksvatel Täiskasvanute meistrivõistlustel olnud üles antud ühtegi võistkonda ja on klubisse registreeritud hiljemalt jooksva aasta 30. juulil.</u>
Põhivõistkond	Võistkond, kellel on duubel- ja/või järelkasvuvõistkond.
Sari	EJL-i poolt korraldatavad erinevad jalgpallivõistlused, näiteks Eesti naiste meistrivõistlused, Eesti naiste karikavõistlused, naiste Superkarika finaali, Eesti noorte meistrivõistlused Eliitliigas, Eesti noorte meistrivõistlused, Eesti noorte klubidevahelised võistlused jms.
Tavajalgpall	Mäng, mida mängitakse vastavalt IFAB-i poolt vastu võetud mängureeglitele (<i>Laws of the Game</i>).
<u>Tehniline tsoon</u>	<u>Tehniline ala, neljanda kohtuniku positsioon, võistkondade ja kohtunike riietusruumid, mängijate ja kohtunike teekond riietusruumidest mänguväljakule.</u>

Transfer	Mängija rahvusvaheline üleminek ja seda tõendav rahvusvahelise ülemineku sertifikaat (<i>International Transfer Certificate</i> ehk ITC). Transferi peab küsima ja saama 10-aastase ja vanema mängija registreerimiseks teises jalgpalliliidus ja selle taotlemine käib vastavalt FIFA mängijate staatuse ja üleminekute korra (<i>FIFA Regulations on the Status and Transfer of Players</i>) artiklile 9.
Täiskasvanute meistrivõistlused	Eesti jalgpalli meistrivõistlused Premium, Esi- ja Esiliigas B ning Teises ja madalamates liigades, samuti Eesti naiste jalgpalli meistrivõistlused Meistri-, Esi- ja Teises liigas.
UEFA	<i>Union des Associations Européennes de Football</i> ehk Euroopa jalgpalliliitustid ühendav organisatsioon.
UEFA klubivõistlused	UEFA poolt korraldatavad või tema egiidi all toimuvad võistlused UEFA liikmesriikide Klubidele, näiteks Naiste Meistrite Liiga.
<u>Uus mängija</u>	<u>Mängija, kes ei ole jooksvatel Täiskasvanute meistrivõistlustel olnud üles antud ühtegi võistkonda.</u>

Artikkel 3 – Organiseerimine

- 3.1 Võistlusi organiseerib ja juhib EJL.
- 3.2 EJL organiseerib Võistlusi igal aastal.
- 3.3 EJL-i peadirektor (edaspidi Peadirektor) on kõrgeim tegevjuhtimisorgan, kes vastutab kõigi Võistlustega seotud küsimuste eest, v.a distsiplinaarküsimused. Peadirektor võib osa talle juhatuse poolt määratud kohustustest delegeerida EJL-i võistluste osakonnale.
- 3.4 Võistlusi administreerib EJL-i võistluste osakond.
- 3.5 Distsiplinaarorganid käsitlevad distsiplinaarrikkumistega seotud küsimusi vastavalt EJL-i distsiplinaarreeglistikule.

Artikkel 4 – Kommertsõigused

- 4.1 Juhendis tähendavad "kommertsõigused" kõiki Võistlustega seotud kommerts- ja meediaõigusi ning võimalusi, muuhulgas:
 - 4.1.1 kõiki kehtivaid ja/või tulevasi ülemaailmseid visuaalsete, audiovisuaalsete ja heliliste ringhäälingusaadete (staatiliste ja/või liikuvate kujutiste) edastamise õigusi raadio, televisiooni või muude olemasolevate ja/või tulevaste elektrooniliste levitamisvahendite abil (kaasa arvatud internet ja traadita tehnoloogia);
 - 4.1.2 turundus-, sponsorlus-, reklaami-, litsentsi- ja frantsiisiõigusi koos Võistlustega seotud andmete ja statistikaalaste õigustega.
- 4.2 Kõik Võistlustega seotud kommertsõigused kuuluvad Võistluste organiseerijale – EJL-le.

Artikkel 5 – Intellektuaalomandi õigused

- 5.1 Kõik Võistlustega seotud õigused intellektuaalomandile kuuluvad ainuisikuliselt EJL-le. Õigused intellektuaalomandile hõlmavad muuhulgas olemasolevaid või tulevasi õigusi liigade, võistluste ja sarjade nimede, logode, brändide, medalite ning trofeede suhtes. Nimetatud õiguste kasutamiseks on EJL-lt vaja saada eelnev kirjalik nõusolek ning nende kasutamine peab alati vastama EJL-i juhenditele ja juhistele.
- 5.2 Mängupaiku ja -aegu kajastava mängukalendri ning Võistlustel peetavate mängudega seotud andmed ja statistikaalased õigused kuuluvad ainuisikuliselt EJL-le.
- 5.3 Võistlustel on muusika esitusõiguseks EJL sõlminud lepingu Eesti Autorite Ühingu ja selle esitamine on Klubidele tasuta.

Artikkel 6 – Aus mäng

- 6.1 Kõik Võistluste mängud tuleb pidada järgides Ausa mängu põhimõtteid, mis on kirjeldatud juhendi lisa 1.
- 6.2 Igal Võistluste mängul hinnatakse võistkondade vastavust juhendi lisa 1 toodud Ausa mängu hindamise kriteeriumitele ning võistkonnale antakse Ausa mängu hinded, mille põhjal koostatakse hooaja lõpus Ausa mängu edetabel.
- 6.3 EJL autasustab Ausa mängu edetabeli kolme parimat Meistri- ja Esiliiga võistkonda ning parimat Teise liiga võistkonda Ausa mängu viimase liiga.

II OSAPOOLTE KOHUSTUSED

Artikkel 7 – EJL-i kohustused

- 7.1 EJL loob parimad tingimused Võistluste organiseerimiseks. Need tingimused puudutavad muuhulgas Võistluste edendamist, kooskõlastamist ja administreerimist, litsentside väljastamist, võistlejate ülesandmist, loa andmist Võistlustel osalemiseks, võistlussüsteemi, mängureegleid, kohtunike tegevust, kontrolli ja distsiplinaarküsimusi ning kommertsõiguste kasutamist.
- 7.2 EJL kannab Võistluste organiseerimiskulud.

Artikkel 8 – Jalgpallklubide kohustused

- 8.1 Võistlustel osaledes kohustuvad Klubid:
 - 8.1.1 järgima EJL-i põhikirja, juhendeid, otsuseid ja muid EJL-i poolt kehtestatud jalgpallialast tegevust reguleerivaid dokumente;
 - 8.1.2 järgima FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;
 - 8.1.3 järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes EJL-i põhikirjas ning muudes EJL-i dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda ning täitma vaidluse lahendanud organi otsust;
 - 8.1.4 pöörduma vaidlusalases küsimuses lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-i pädevus, mitte tavakohtusse, vaid sõltumatusse, erapooletusse, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevasse jalgpallialasesse vahekohtusse, tunnustama selle otsust lõplikuna ning seda täitma;

- 8.1.5 tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes CAS-i jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (*Code of Sports-related Arbitration of the CAS*).
- 8.2 Klubi vastutavad oma mängijate, ametiisikute, liikmete, toetajate ja teiste mängu korraldamisega seotud isikute käitumise eest.
- 8.3 Klubi peab arvestust liikmemaksu, treeningtasude ja välja antud varustuse kohta.
- 8.4 Kodumängu korraldab Klubi vastutab turvalisuse ja ohutuse eest enne mängu, mängu ajal ning pärast mängu.
- 8.5 Kodumängu korraldab Klubi vabastab EJK-i igasuguste kahjutasunõuete maksimisest või kohustustest kolmandate isikute suhtes, välja arvatud juhul, kui mäng ei toimunud kohtunike mitteilmumise tõttu.
- 8.6 Klubi on kohustatud kooskõlas artiklitega 26 või 27 pidama oma kodumängud EJK-le teatatud kodustaadionil, mis asub Eesti Vabariigi territooriumil. Mänge võib erandkorras korraldada mõnel teisel väljakul vaid EJK-i otsusega.
- 8.7 Kodumängu korraldab Klubi peab mängud korraldama vastavalt EJK-i dokumentides toodud nõuetele. Klubi on ainuisikuliselt vastutav kõikide mängu korraldamisega seotud kohustuste täitmise eest, kui EJK-i juhatus ei ole otsustanud teisiti.
- 8.8 Kodumängu korraldab Klubi kannab kõik mängu korraldamisega seotud kulud, v.a mängukohtunike kulud.
- 8.9 Külalisvõistkonna Klubi kannab kõik võistkonna lähetuskulud.
- 8.10 Klubi on kohustatud tasuma tähtaegselt kõik EJK-i dokumentide alusel määratud maksud, trahvid ja tasud.
- 8.11 Klubi on kohustatud tegema igakülgset koostööd EJK-i ametnikega Võistluste (sh mängude) parimaks korraldamiseks ja läbiviimiseks.
- 8.12 Klubi on kohustatud andma EJK-le tasuta õiguse mitteärilisel eesmärgil jalgpalli arendamiseks kasutada ja volitada teisi kasutama Võistlustel osalevate Klubi kõigi mängijate ning ametiisikute fotosid ja nende kohta koostatud audiovisuaalseid ning visuaalseid materjale (kaasa arvatud nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed ja kujutised) koos Klubi nime, logo, embleemi ja mängijate särgiga (kaasa arvatud särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).
- 8.13 Klubil ei ole volitust tegutseda EJK-i või Võistluste nimel EJK-i eelneva kirjaliku loata.

Artikkel 9 – Mängijate ja Klubi ametiisikute kohustused

- 9.1 Võistlustel osalevad mängijad peavad omama kehtivat jalgpalluri litsentsi.
- 9.2 Klubi ametiisikud, kes viibivad Võistlustel tehnilises alas (sh treenerid, meditsiiniline personal, võistkonna esindaja jne) või tegutsevad Võistlustel Klubi ametiisikutena (näiteks võistkonna esindaja) peavad omama kehtivat ametiisiku litsentsi vastavalt Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale.
- 9.3 Klubi ametiisikud, kellel on seadusjärgne õigus või volitus Klubi nimel toiminguid sooritada ja/või dokumente allkirjastada, peavad omama kehtivat litsentsi vastavalt Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale.

- 9.4 Litsentsi omades kohustuvad mängijad ja Klubi ametiisikud:
- 9.4.1 kinni pidama lojaalsuse, ausameelsuse ja sportlikkuse printsiipidest vastavalt Ausa mängu põhimõtetele;
 - 9.4.2 tunnustama kehtivaid jalgpallireegleid, mis on vastu võetud IFAB-i poolt;
 - 9.4.3 täitma EJL-i, FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;
 - 9.4.4 järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes, mis on seotud või tekivad seoses EJL-i põhikirja või muude EJL-i dokumentide täitmisega, käesolevas juhendis ning muudes EJL-i dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda;
 - 9.4.5 vaidlusalases küsimuses lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-l pädevus, mitte pöörduma tavakohtusse, vaid edastama küsimuse lahendamiseks sõltumatule, erapooletule, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevale jalgpallialasele vahekohtule, tunnustades vahekohtu otsust lõplikuna ja kohustudes seda tingimusteta täitma;
 - 9.4.6 tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes CAS-i jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (*Code of Sports-related Arbitration of the CAS*);
 - 9.4.7 hoiduma igasugusest käitumisest, mis kahjustab või võib kahjustada EJL-i poolt organiseeritud või korraldatud võistluste aususe põhimõtet ning kohustuvad tegema EJL-iga täielikku koostööd võitlemaks selliste tegude vastu.
- 9.5 Kõik mängijad ja ametiisikud annavad EJL-le tasuta õiguse mitteärilisel eesmärgil jalgpalli arendamiseks kasutada ning volitada teisi kasutama Võistlustel osalevate Klubide kõigi mängijate ja ametiisikute fotosid ning nende kohta koostatud audiovisuaalseid ja visuaalseid materjale (kaasa arvatud nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed ja kujutised) koos Klubi nime, logo, embleemi ja mängijate särgiga (kaasa arvatud särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).

III AUTASUSTAMINE

Artikkel 10 – Karikad

- 10.1 EJL autasustab Meistriliiga võitjaks tulnud võistkonda Eesti meistri rändkarikaga.
- 10.2 EJL graveerib võitjaks tulnud Klubi nime karikale.
- 10.3 Võitja on vastutav karika korrashoidmise ja säilivuse eest. Klubi peab tagastama täiuslikus seisukorras karika EJL-le üks kuu enne Meistriliiga viimase vooru mängu. Kui karikas kaotatakse või saab kahjustada, hüvitab Klubi EJL-le kõik taastamisega seotud kulud.
- 10.4 Rändkarikas saab jäädavalt selle Klubi omaks, kes on trofee võitnud järjest kolm korda või kokku viis korda. Kui karikas on võidetud jäädavalt, paneb EJL välja uue karika ning algab uus arvestus.
- 10.5 Kui Võistluste korraldamine ei ole mingil põhjusel võimalik, peab viimane võitja rändkarika EJL-le tagastama.

- 10.6 Meistriliiga võitja võib tellida EJL-lt karikast koopia, millele peab selgelt olema märgitud, et tegu on koopiaga. Koopia tegemisega kaasnevad kulud kannab Klubi.
- 10.7 Meistriliigas teisele ja kolmandale kohale tulnud võistkonda autasustatakse 2. ja 3. koha karikatega.
- 10.8 EJL autasustab Esiliiga võitjat ning 2. ja 3. kohale tulnud võistkondi karikatega.
- 10.9 EJL autasustab Teise liiga võitjat karikaga.

Artikkel 11 – Medalid, diplomid jm auhinnad

- 11.1 Meistriliigas 1.-3. kohale tulnud võistkondi autasustatakse diplomitega ning nende võistkondade liikmeid kuni 30 medali ning diplomiga.
- 11.2 Esiliigas 1.-3. kohale tulnud võistkondi autasustatakse diplomitega ning nende võistkondade liikmeid kuni 30 medali ning diplomiga.
- 11.3 Teises liigas 1.-3. kohale tulnud võistkondi ning nende võistkondade liikmeid autasustatakse diplomitega.
- 11.4 Klubi on kohustatud nädala jooksul peale Võistluste põhiturniiri viimase vooru mängu EJL-le esitama kirjalikult punktides 11.1-11.2 toodud medalite ja diplomite saajate nimed. Selles nimekirjas toodud mängijat loetakse ühtlasi ka selle võistkonna koosseisus tiitli võitnud mängijaks. Ausa mängu põhimõtetest lähtuvalt ei ole lubatud tiitlisaaajate nimekirja kanda mängijat, kellel oli Võistluste lõpu seisuga õigus osaleda teise Eesti Klubi võistkonna mängus, v.a põhi- või duubelvõistkonna mängija.
- 11.5 EJL autasustab meenega mängijat/mängijaid, kes lööb/löövad oma liigas kõige rohkem väravaid.
- 11.6 Medalid, diplomid ja muud auhinnad anatakse võitkondadele ja mängijatele üle pärast hooaja lõppu.

IV OSAVÕTJATE REGISTREERIMINE

Artikkel 12 – Võistlustest osavõtjad

- 12.1 Klubi, kes aktsepteerib EJL-i põhikirja, Võistluste juhendit ning teisi EJL-i poolt välja antud dokumente ning on tasunud tähtjaks liiga liikmemaksu ja kõik teised EJL-i dokumentide alusel määratud trahvid ja tasud, võib registreerida igasse liigasse sportliku tulemuse alusel kvalifitseerunud ühe võistkonna. Esi- või madalamatesse liigadesse lubatakse Klubil erandkorras registreerida rohkem kui üks võistkond.
- 12.2 Hooajal 2022 lubatakse Meistriliigasse kaheksa (8) võistkonda. Need on eelmise hooaja tulemuste põhjal Meistriliiga 1.– 7. koha saavutanud võistkonnad ning Esiliiga 1. koht.
- 12.3 Hooajal 2022 Esi- ja Teise liigas osalevate võistkondade arv otsustatakse pärast võistkondade registreerimist võistlustele.
- 12.4 Meistriliiga võistkonna Klubile peab Võistlustel osalemiseks olema väljastatud litsents vastavalt EJL-i Klubide litsentseerimise korrale. Meistriliiga võistkond, kelle Klubile ei ole väljastatud vastavat litsentsi, langeb Esiliigasse ja tema asemele tõuseb Esiliiga võistkond, kes saavutas eelmise hooaja meistrivõistlustel kõrgema koha ja kelle Klubile on väljastatud litsents osalemiseks Meistriliigas.

- 12.5 Madalama liiga võistkonna Klubile ei pea Võistlustel osalemiseks olema väljastatud litsentsi.
- 12.6 Võistlustel osalemiseks peavad Klubid EJK-le esitama võistkonna registreerimisdokumendid etteantud vormidel ja määratud tähtajaks.
- 12.7 Juhul kui Klubi registreerib meistrivõistlustele rohkem kui ühe võistkonna ning madalamas liigas osalev võistkond on kõrgemas liigas osaleva võistkonna duubelvõistkonnaks, peab see duubelvõistkond järgmisel hooajal osalema vähemalt samas või aste madalamas liigas kui Klubi kõrgemas liigas osalenud võistkond olenemata saavutatud tulemusest. Antud sätte ei laiene duubelvõistkonnale, kes on välja pandud teise Klubi poolt.
- 12.8 Juhul kui Klubi duubelvõistkond saavutab turniiritabelis koha, mis annab talle õiguse järgmisel hooajal tõusta või mängida üleminekumänge tõusmiseks liigasse, kus asub tema põhivõistkond, siis õigus üles tõusta ja mängida üleminekumänge kandub üle liigas järgmisele võistkonnale sportliku tulemuse alusel, v.a juhul kui duubelvõistkonna põhivõistkond paikneb madalama liiga hooaja lõppedes kohal, mis annab talle õiguse tõusta järgmisel hooajal kõrgemasse liigasse.
- 12.9 Kui võistkond loobub Võistlustel osalemast enne Võistluste algust, saab osalemise õiguse tema asemel võistkond, kes saavutas eelmise hooaja meistrivõistlustel kõrgema koha, välja arvatud sama Klubi teine võistkond või võistkond, kes loobus üleminekumängudest ja kes saab üles tõusta vaid Juhatus otsuse alusel. Võistkonnad järjestatakse lähtudes punktis 17.4 toodud kriteeriumitest.
- 12.10 Võistkondliku paremusjärjestuse väljaselgitamisel lähtutakse põhimõttest, et kõrgemas liigas mistahes koha saavutanud võistkond on kõrgemal kohal, kui sellest madalamas liigas osalenud võistkond.
- 12.11 Liigade koosseisud kinnitab EJK-i juhatus.

Artikkel 13 – Võistkonna registreerimine

- 13.1 Klubi, kes soovib Võistlustele registreerida võistkonna(-d), peab EJK-le ERIS-e kaudu esitama Klubi allkirjaõigusliku esindaja poolt allkirjastatud Klubi kinnituse, mis on toodud juhendi lisa 1.
- 13.2 Võistkond registreeritakse Võistlustele ERIS-e kaudu.
- 13.3 Meistriliigas on võistkonna registreerimise viimane kuupäev 20. detsember 2021. a (k.a).
- 13.4 Madalamates liigades on võistkonna registreerimise viimane kuupäev 15. jaanuar 2022. a (k.a).
- 13.5 Hilinejaid registreeritakse Võistlustele ainult Peadirektori otsuse alusel ja nende liiga liikmemaks on kahekordne.
- 13.6 Võistkonna nime ei ole lubatud Võistluste jooksul muuta.
- 13.7 Klubi võib enne hooaja algust koos põhivõistkonna registreerimisega määrata võistkonna ankeedil duubelvõistkonnaks ühe sama Klubi madalama liiga võistkonna.

- 13.8 Madalamas liigas on lubatud duubelvõistkonnaks määrata sama Klubi naiste rahvaliigas osalev võistkond. Rahvaliiga duubelvõistkonna määramiseks tuleb sellekohane taotlus saata EJL-i kirjalikult hiljemalt 1. veebruariks 2022. a.
- 13.9 Kõik oma Klubi tütarlaste võistkonnad, millesse on üles antud mängijaid, kellele vastavalt juhendile on õigus osaleda Täiskasvanute meistrivõistlustel, on automaatselt selle Klubi Täiskasvanute meistrivõistlustel osalevate võistkondade järelkasvuvõistkonnad.

Artikkel 14 – Liiga liikmemaks

- 14.1 Võistlustel on kehtestatud liiga liikmemaks, mis on võistkonna kohta:
- 14.1.1 Meistriliigas 2-kordne Eesti Vabariigis kehtiva töötasu alammäära suurune summa;
- 14.1.2 Esiliigas 960 eurot;
- 14.1.3 Teises liigas 640 eurot.
- 14.2 Punktis 14.1 toodud liiga liikmemaksu arvestamisel võetakse arvesse Võistlustele eelneval aastal Eesti Vabariigis kehtestatud töötasu alammäär ühes kuus.
- 14.3 Meistriliiga võistkonna Klubil tuleb kõik eelmiste hooaegade võlgnevused tasuda hiljemalt 15. detsembriks 2021 a (k.a) ja liiga liikmemaks peab olema tasutud hiljemalt 10. jaanuariks 2022. a (k.a) või EJL-i poolt esitatud arvel märgitud tähtajaks.
- 14.4 Esi- ja Teise liiga võistkonna Klubil tuleb kõik eelmiste hooaegade võlgnevused tasuda hiljemalt 15. jaanuariks 2022. a (k.a) ning liiga liikmemaks peab olema tasutud 1. veebruariks 2022. a (k.a) või EJL-i poolt esitatud arvel märgitud tähtajaks.
- 14.5 Liiga liikmemaksu mittetähtaegse tasumise korral on EJL-il õigus kohaldada Klubi suhtes sanktsioone vastavalt EJL-i distsiplinaarreeglistikule.

V MÄNGUREEGLID, VÕISTLUSTE SÜSTEEM JA ÜLEMINEKUMÄNGUD

Artikkel 15 – Mängureeglid

- 15.1 Mängimisel järgitakse IFAB-i poolt välja töötatud ja avaldatud Mängureegleid (*IFAB Laws of the Game*).

Artikkel 16 – Vaheaeg poolaegade vahel

- 16.1 Vaheaeg poolaegade vahel kestab 15 minutit.
- 16.2 Mängudel, kus minnakse lisaajale, tehakse pärast normaalaja lõppu ja enne lisaaja algust 5-minutiline paus. Reeglina jäävad mängijad selle 5-minutilise pausi ajal mänguväljakule, kui kohtunik ei otsusta teisiti.

Artikkel 17 – Võistluste süsteem

- 17.1 Meistriliigas koosnevad Võistlused neljaringilisest põhiturniirist, kus esimesed kolm ringi mängitakse kaheksa (8) võistkonnaga. Neljandas ringis mängivad vastavalt kolmanda ringi paremusjärjestusele omavahel 1. – 4. koha ja 5.- 8. koha võistkonnad. Neljanda ringi mängud, mängitakse selle võistkonna koduväljakul, kes on senistes omavahelistes kohtumistes olnud koduvõistkond ühel korral.

- 17.2 Esi- ja Teise liiga võistlussüsteemi otsustab EJL pärast võistkondade registreerumist.
- 17.3 Võistlustel selgub võistkondlik paremusjärjestus saavutatud punktide üldsumma järgi, kusjuures võit annab kolm (3), viik ühe (1) ja kaotus null (0) punkti. Võistkonnale, kes annab loobumiskaotuse või kelle mäng tühistatakse, arvestatakse kaotus ja vastasvõistkonnale võit ning turniiritabelisse märgitakse - : + (tühistatud mängu korral vastase löödud väravate arv).
- 17.4 Paremusjärjestuse määramisel võrdsete punktide korral arvestatakse:
- 17.4.1 väiksemat antud loobumiskaotuste ja tühistatud tulemuste arvu turniiritabelis;
 - 17.4.2 omavaheliste mängude punkte;
 - 17.4.3 omavaheliste mängude väravate vahet;
 - 17.4.4 suuremat võitude arvu;
 - 17.4.5 üldist väravate vahet;
 - 17.4.6 suuremat löödud väravate arvu;
 - 17.4.7 suuremat võõrsil löödud väravate arvu;
 - 17.4.8 loosimistulemust;
 - 17.4.9 kohta Ausa mängu edetabelis.
- 17.5 Peale Võistluste lõppu langeb Meistriliigas 8. kohale tulnud võistkond Esiliigasse ja Esiliigas 1. koha saavutanud võistkond tõuseb Meistriliigasse. Meistriliigas 7. koha saavutanud võistkond mängib üleminekumänge karikasüsteemis kodus-väljas printsiibil Esiliiga 2. koha saavutanud võistkonnaga.
- 17.6 Esiliiga üleminekumängude süsteemi ja väljalangejad otsustab EJL lähtuvalt registreerunud võistluste arvust ja Teise liiga moodustamisest.
- 17.7 Võistlused katkestanud või diskvalifitseeritud võistkond saab järgmistel meistrivõistlustel osaleda aste madalamas liigas kui see, kuhu ta oleks turniiril viimaseks jäädes langenud. Võistlused vahele jätnud võistkond saab uuesti alustada kõige madalamast liigast.

Artikkel 18 – Üleminekumängud

- 18.1 Üleminekumängud toimuvad pärast Võistluste põhiturniiri lõppu vastavas liigas.
- 18.2 Üleminekumängud viiakse läbi lähtudes kõrgemas liigas osaleva võistkonna liiga meistrivõistluste mängude korraldamise nõuetest.
- 18.3 Üleminekumängudel mängitakse esmalt madalamal liigatsandil mängiva võistkonna kodustaadionil.
- 18.4 Üleminekumängudel mängitakse karikasüsteemis kodus-väljas põhimõttel. Üleminekumängude võitja on võistkond, kes lööb kahe mängu kokkuvõttes rohkem väravaid, v.a punktis 18.5 kirjeldatud juhul. Kui väravate arv on võrdne, siis mängitakse pärast teist mängu lisaeg 2x15 minutit. Üleminekumängude lisaaja järel loetakse võitjaks võistkond, kes lööb lisaaja jooksul rohkem väravaid. Kui lisaajal võitjat ei selgu,

selgitatakse võitja viie penaltilöögi tulemuse põhjal. Kui ka siis on seis viigiline, jätkatakse penaltilöövide löömist kuni võitja selgumiseni.

- 18.5 Esimesel üleminekumängul diskvalifitseeritud või loobumiskaotuse andnud võistkond loetakse üleminekumängude kaotajaks. Juhul kui teisel üleminekumängul võistkond diskvalifitseeritakse või annab loobumiskaotuse, loetakse see võistkond üleminekumängude kaotajaks sõltumata esimese mängu tulemusest.
- 18.6 Mängija õigust osaleda üleminekumängus reguleerib artikkel 33.
- 18.7 Võistluste põhiturniiril saadud hoiatused, millele ei ole järgnenud mängukeeldu ei kandu üleminekumängudele ega üleminekumängudelt järgnevasse hooaegadesse. Kui Võistluste põhiturniiri lõppedes jääb mängijale mängukeeld ning treenerile või ametiisikule juhendamise/tehnilises alas viibimise keeld, siis kandub see automaatselt üleminekumängudele. Kui üleminekumängudest jääb mängijale mängukeeld ning treenerile või ametiisikule juhendamise/tehnilises alas viibimise keeld, siis kandub see järgnevasse hooaegadesse.

Artikkel 19 – Mängujärgsed penaltilöögid

- 19.1 Kui üleminekumängul selgitatakse võitja penaltilöökidega, järgitakse Mängureeglites kirjeldatud „Võitja selgitamise protseduuri“.
- 19.2 Kui penaltilöövide löömist ei ole võimalik lõpule viiahalbade ilmastikutingimuste või olukorra kontrolli alt väljumise tõttu, kohaldatakse juhendi artiklis 25 sätestatut.
- 19.3 Kui ühe Klubi süül ei ole penaltilöövide löömist võimalik lõpule viia, kohaldatakse juhendi artiklis 23 sätestatut.

VI MÄNGUKALENDRI KOOSTAMINE

Artikkel 20 – Mängupäevad

- 20.1 Mängud toimuvad vastavalt Eesti naiste jalgpalli tüüpkalendri koostatud mängukalendri.
- 20.2 Võistlustel algavad mängud märtsis ning lõppevad hiljemalt novembris.
- 20.3 Ühe võistkonna kahe meistri- ja/või karikavõistluste mängu vahele peab jääma vähemalt kaks mänguvaba kalendripäeva.
- 20.4 Duubelvõistkonna mängu ei peeta põhivõistkonna mängudega, v.a viimase vooru mängudega, samal päeval.
- 20.5 Klubi võib kinnitatud mängukalendris muudatuste tegemist taotleda järgmistel juhtudel:
- 20.5.1 kui üks (1) või enam võistkonna mängijat on seotud Eesti rahvuskoondise mänguga;
 - 20.5.2 kui Klubi osaleb UEFA klubivõistlustel või teistes rahvusvahelistes mängudes, mis omavad olulist tähtsust;
 - 20.5.3 lähtuvalt staadioni seisukorrast.

Artikkel 21 – Mängu alguse kellaajad

- 21.1 Kõik Võistluste mängud algavad vastavalt EJK-i poolt koostatud mängukalendri.

- 21.2 Tööpäevadel alustatakse mängudega mitte varem kui 17.00 ja mitte hiljem kui 21.00. Laupäeval, pühapäeval ning riiklikel pühadel alustatakse mängudega mitte varem kui 10.00 ning mitte hiljem kui 21.00.
- 21.3 Ausa mängu põhimõtetest lähtudes tuleb vastava liiga viimases mänguvoorus alustada kõiki mängu samal päeval ja kellaajal, välja arvatud juhul, kui viimase vooru tulemused ei mõjuta võistkondade paremusjärjestust.
- 21.4 Mängu kohtunikul on õigus objektiivsete asjaolude ilmnemisel alustada mängu kuni 15 minutit pärast EJL-i poolt määratud mängu alguseaega.

Artikkel 22 – Mängukoha ja -aja muutmine

- 22.1 Kodustaadionit on lubatud vahetada kahe ringi vahel. Kodustaadioni vahetamise otsustab esitatud dokumentide alusel Peadirektor. Muul ajal on kodustaadioni vahetus lubatud vaid Peadirektori eriootsusega.
- 22.2 Mängukohta on lubatud muuta, kui see on tingitud väljaku mängukõlbmatusest või staadioni hõivatuses, mille eest ei vastuta Klubi.
- 22.3 Mängukoha ja/või -aja muutmiseks tuleb EJL-le ja vastasvõistkonnale esitada kirjalik taotlus koos põhjendusega hiljemalt kümme (10) päeva enne kalendriga kinnitatud esialgset mängupäeva või kui taotletakse mängu toomist esialgsest mängupäevast ettepoole, hiljemalt kümme (10) päeva enne uut mängupäeva, v.a kui taotlus esitatakse punkti 20.5.1 alusel.
- 22.4 Kui Klubi esitab taotluse vähem kui kümme (10) päeva enne esialgset või uut mängu, v.a artiklis 24 toodud juhul, peab Klubi tasuma EJL-le 50 euro suuruse mänguaja muudatuse tasu koos taotluse esitamisega või vastavalt EJL-i poolt esitatud arvele. Taotlust mänguaja ja/või -koha muutmiseks, v.a artiklis 24 toodud juhul, ei ole võimalik esitada, kui mänguni on jäänud vähem kui 3 tööpäeva.
- 22.5 Mänguaja muutmiseks vastavalt punktides 22.3 ja 22.4 on vajalik vastasvõistkonna ja kodustaadioni haldaja nõusolek, mille kohta peab taotlusel olema märge.
- 22.6 Mänguaja muutmiseks punktis 20.5.1 toodud põhjusel peab Klubi esitama taotluse hiljemalt 24 tunni jooksul peale EJL-i poolse rahvuskoondise kogunemise kutse väljasaatmist.
- 22.7 Mängukoha ja/või -aja muutmise otsustab EJL-i võistluste osakond lähtudes Klubi poolt esitatud taotluse esitamise ajast, põhjendusest ja mänguaja muudatuse tasu laekumisest.
- 22.8 EJL-il on õigus teha mängukalendrisse muudatusi teavitades sellest mängus osalevate võistkondade Klubi hiljemalt kolm (3) tööpäeva enne kalendrisolevat mänguaega, v.a artiklis 24 kirjeldatud juhtul.
- 22.9 Muudatus jõustub pärast EJL-i võistluste osakonna poolt vastava kinnituse saatmist mängus osalevate võistkondade Klubidele.

Artikkel 23 – Mängu ärajäämine

- 23.1 Kui kodumängu korraldab Klubi leiab, et mäng ei saa toimuda, nt mängimiseks sobimatu väljaku tõttu, peab ta sellest hiljemalt 24 tundi enne mängu algust teavitama

EJL-i võistluste osakonda ja vastasvõistkonda ning mäng jääb ära, v.a. juhul kui EJL ja mõlemad Klubid ei leia lahendust mängu toimumiseks kalendris määratud ajal.

- 23.2 Kui võistkonnad on saanud mängupaika ja kohtunik leiab, et mängu ei saa alustada mänguväljaku sobimatuse või halbade ilmastikutingimuste tõttu, jääb mäng ära.
- 23.3 Kui EJL-i poolt määratud kohtunik ei ilmu mingil põhjusel võistluspaika ja EJL-i kohtunike osakonnal ei ole võimalik leida talle asendajat, jääb mäng ära.
- 23.4 Ärajäänud mängu uue toimumise aja ja koha lepivad kokku võistkonnad ning koduvõistkonna Klubi teatab selle EJL-le kinnitamiseks hiljemalt ärajäänud mängule järgneva tööpäeva jooksul. Vaidluse korral määrab ärajäänud mängule uue aja EJL, kelle otsus on lõplik.
- 23.5 Edasilükatud mängule sõitva võistkonna transpordikulud katab EJL.

Artikkel 24 – Mängu katkestamine

- 24.1 Mängimiseks sobimatu väljaku, halbade ilmastikutingimuste, kohtuniku terviserikke või muu ettearvamatu põhjuse tõttu peatab kohtunik mängu. Kui mängu ei ole mõistliku aja jooksul võimalik jätkata, katkestab ta mängu.
- 24.2 Kui kohtunik otsustab mängu katkestada, peavad võistkonnad mängu lõpuni mängimiseks kokku leppima uue aja ja vajadusel ka koha. Katkestatud mäng tuleb üldjuhul lõpuni mängida enne mängus osalevate võistkondade järgmisi Võistluste mängu. Uue mänguaja peab koduvõistkonna Klubi EJL-le kinnitamiseks teada andma hiljemalt mängule järgneva tööpäeva jooksul. Vaidluse korral määrab mängu lõpuni mängimiseks uue aja EJL, kelle otsus on lõplik.
- 24.3 Mängu jätkamisel kohaldatakse järgmisi põhimõtteid:
 - 24.3.1 mängu jätkatakse samalt seisult, mis see oli mängu katkestamise hetkel;
 - 24.3.2 taasalustatud mängus võivad osaleda kõik mängijad, kellel on vastavalt juhendi artiklile 33 selle võistkonna eest õigus mängus osaleda, v.a. mängijad, kes olid katkestatud mängul välja vahetatud, eemaldatud või kes pidid katkestatud mängu mängukeelu tõttu vahele jätma. Katkestatud mängul põhikoosseisus olnud mängija ei tohi taasalustatud mängu alustada vahetusmängijana;
 - 24.3.3 kõik katkestatud mängul saadud kollased ja punased kaardid kehtivad taasalustatud mängu lõpuni;
 - 24.3.4 katkestatud mängus saadud üksikud kollased kaardid ei kandu edasi mängudele, mis peetakse enne katkestatud mängu taasalustamist;
 - 24.3.5 katkestatud mängul eemaldatud mängijat ei saa asendada ning mängu peab taasalustama sama arv mängijaid, kui neid oli väljakul mängu katkestamise hetkel;
 - 24.3.6 mängija, kes eemaldati katkestatud mängule järgneval mängul, tohib taasalustatud mängus osaleda;
 - 24.3.7 võistkond tohib taasalustatud mängus teha mängu katkestamise hetkel järelejäänud arv vahetusi;

24.3.8 mäng taaslustatakse samast kohast ja momendist, mis hetkel see katkestati (nt vabalöök, audi sissevise, väravaesine lahtilöök, nurgalöök, penalti jne). Kui mäng katkestati hetkel kui pall oli mängus, siis jätkatakse samast kohast kohtuniku palliga.

24.4 Mängimiseks sobimatu väljaku, halbade ilmastikutingimuste, kohtuniku terviserikke või muu ettearvamatu põhjuse tõttu katkestatud mängu korral katab EJK edasilükatud mängule sõitva võistkonna transpordikulud.

Artikkel 25 – Mängu ärajäämine või katkestamine klubi süü tõttu, mängimisest keeldumine ja muud sarnased olukorrad

25.1 Kui võistkond keeldub mängimisest või kui Klubi süü tõttu ei ole võimalik mängu läbi viia või lõpuni mängida, arutab vastavat juhtumit EJK-i distsiplinaarorgan, kes võib sanktsioneerida rikkujat ning määrab kindlaks rakendatavad meetmed, mille hulka kuuluvad ka kaotuse määramine ja/või Võistlustelt diskvalifitseerimine.

25.2 Erandjuhtudel võib EJK-i distsiplinaarorgan kinnitada mängu katkestamise hetkel kehtinud mängutulemuse, kui mängu tulemus oli selle Klubi kasuks, kes ei olnud mängu katkestamise eest vastutav.

VII STAADIONID

Artikkel 26 – Staadionite hindamine ja nõuded staadionile

26.1 Võistluste mängu tohib pidada staadionitel, mille andmeid on Spordiregistris viimase 12 kuu jooksul uuendatud ja millele EJK-i staadionite komisjon on määranud kategooria vastavalt dokumendile Staadionite hindamise kriteeriumid – Meistriliigas vähemalt 3. ja madalamates liigades vähemalt 5. kategooria.

26.2 Kodustaadioni registreerimisega kinnitab Klubi kokkulepet staadioni omaniku ja/või haldajaga.

26.3 Staadioni mänguväljak ja rajatised peavad olema heas seisukorras ning vastama Mängureeglites esitatud ja pädevate ametiasutuste määratletud ohutus- ja turvanõuetele.

26.4 Naturaalmuruga staadioni mänguväljakul peab muru olema niidetud terve väljaku ulatuses ühekõrguselt ning muru kõrgus peab jääma vahemikku 20 – 40 mm.

26.5 Kodumängu korraldab Klubi peab tegema maksimaalseid jõupingutusi, et mänguväljak oleks mänguks sobiv. Juhul kui mänguväljak on mängimiseks sobimatu halbade ilmastikutingimuste tõttu, juhitudakse artiklitest 24 või 25.

26.6 Üks naturaalmuruga staadion tohib olla kodustaadioniks:

26.6.1 ühele Premium liiga võistkonnale ja veel kahele meeste, naiste või noorte võistkonnale;

26.6.2 erandkorras ainult kahele Premium liiga võistkonnale;

26.6.3 ühele Esiliiga või Esiliiga B võistkonnale ning veel neljale meeste, naiste või noorte võistkonnale;

26.6.4 kahele Esiliiga ja/või Esiliiga B võistkonnale ning veel kahele meeste, naiste või noorte võistkonnale.

- 26.7 Võistlustel osalevad Klubid peavad tagama staadioni ohutuse korrapärase kontrollimise, mis hõlmab ka mahutavuse kindlaksmääramist pädevate ametiasutuste või nende poolt tunnustatud organi poolt.

Artikkel 27 – Nõuded kunstmuruväljakutele

- 27.1 Võistluste mängu lubatakse pidada EJK-i staadionite komisjoni poolt heakskiidetud elastikkivi ja/või kummi-liivatäidisega 3. põlvkonna kunstmuruväljakutel. Kunstmuruväljak peab vastama Meistriliigas vähemalt 3. kategooria, madalamates liigades vähemalt 5. kategooria nõuetele vastavalt dokumendile Staadionite hindamise kriteeriumid.
- 27.2 Kui Esi- või Teise liiga võistkonna koduväljakule on talveperioodiks paigaldatud hall, siis on Võistluste mängu lubatud mängida hallis, v.a perioodil 1. mai kuni 30. september.

Artikkel 28 – Riietusruumid ja pesemisvõimalus

- 28.1 Meistriliigas peavad mängijate ja kohtunike riietus- ja tualettruumid vastama järgmistele nõuetele:
- a) duširuumid peavad olema eraldi, puhtad ja korrakohaselt hooldatud (vähemalt 3 töökorras dušši ühe võistkonna kohta ja vähemalt 1 töökorras dušš kohtunikele);
 - b) mängijatel ja kohtunikel peavad olema WC-d, mis on eraldi vaatajatele mõeldud WC-dest;
 - c) võistkondade riietusruumid peavad olema piisavalt suured (vähemalt 18 istekohta ühe võistkonna kohta);
 - d) kohtunike riietusruum peab olema piisavalt suur (vähemalt 3 istekohta ja 1 laud).
- 28.2 Madalamate liigade võistkondade kodustaadionil, kus puuduvad riietusruumid, peab kodumängu korraldava Klubi kindlustama vastasvõistkonnale ja kohtunikele riiete vahetamise ja pesemisvõimaluse kodustaadioni vahetus läheduses. Riietusruumide kasutamise ja pesemisvõimaluste kulu kannab kodumängu korraldava Klubi.

Artikkel 29 – Valgustus

- 29.1 Mängu võib korraldada nii päevaalguse käes kui ka kunstvalgustusega. Kunstvalgustuse keskmine valgustihedus peab vastama vähemalt 200 luksile.

Artikkel 30 – Kell ja tabloo

- 30.1 Mängu toimumise ajal võib staadioni kellal näidata mänguaega tingimusel, et kell peatatakse mõlema poolaja normaalaja lõppedes, st pärast 45 minutit ja 90 minutit. Sama tingimus kehtib ka mängimisel lisaaajaga (st kell tuleb peatada pärast 15 ja 30 minutit).
- 30.2 Meistriliigas peab võistkonna kodustaadionil olema mänguseisu kajastav tabloo.
- 30.3 Esi- ja Teises liigas on võistkonna kodustaadionil mänguseisu kajastava tabloole olemasolu soovituslik.
- 30.4 Elektroonilisel tablool on mänguolukordadest korduste näitamine keelatud.

Artikkel 31 – Tehniline ala ja vahetusmängijate pink

- 31.1 Staadionil peavad olema mõlemale võistkonnale vähemalt kuue (6) istekohaga (soovituslikult 14 istekohaga ja varikatusega) vahetusmängijate pingid.
- 31.2 Vahetusmängijate pingid peavad asetsema märgistatud tehnilises alas. Tehnilised alad peavad asetsema vähemalt 1 m kaugusel küljejoonest ning keskjoonest võrdset minimaalselt 5 m kaugusel.

VIII MÄNGIJATE ÜLESANDMINE JA ÕIGUS OSALEDA MÄNGUS

Artikkel 32 – Mängijate ülesandmine

- 32.1 Mängijate ülesandmine Võistlustele käib ERIS-e kaudu ja üles saab anda vaid Klubisse registreeritud mängijaid, kes on täitnud järgmised nõuded:
 - 32.1.1 omab kehtivat jalgpalluri litsentsi;
 - 32.1.2 Euroopa Liidu (v.a Eesti), Euroopa Liidu Majanduspiirkonna liikmesriigi ja Šveitsi Konföderatsiooni kodanik (edaspidi EL kodanik) omab kehtivat Eestis registreeritud elamisõigust;
 - 32.1.3 Euroopa Liidu, Euroopa Liidu Majanduspiirkonna liikmesriigi ja Šveitsi Konföderatsiooni kodakondsust mitteomav mängija omab kehtivat Eestis registreeritud elamisluba;
 - 32.1.4 teise riigi Klubist tulevale mängijale (kaasa arvatud teise riigi Klubisse mängima siirdunud ja tagasipöörduvale eestlasele) on endine jalgpalliliit väljastanud transferi kooskõlas FIFA Mängijate staatust ja üleminekuid reguleeriva korraga;
 - 32.1.5 elukutselise jalgpalluri staatust omava mängija Klubi on esitanud EJL-le koopia mängija õnnetusjuhtumikindlustuse poliisist, mis kehtib vähemalt hooaja lõpuni; Harrastusjalgpalluri kindlustamine on soovituslik;
 - 32.1.6 Meistriliiga mängija on läbinud tervisekontrolli vastavalt EJL Klubide litsentseerimise korra kriteeriumi S.03 – „Mängijate meditsiiniline kontroll“ täitmise nõuetele; Esi- ja Teise liiga mängijale on terviseuuringu läbimine soovituslik.
 - 32.1.7 ERIS-e profiilile on üles laetud dokumendifoto.
- 32.2 Klubi võib punktides 32.1.2 ja 32.1.3 toodud seaduslikult ajutiselt Eestis (näiteks viisa või viisavabaduse alusel) viibivaid elukutselisi välismaalasi erandkorras Võistlustele üles anda, juhul kui nende töötamine on enne ülesandmist registreeritud Politsei- ja Piirivalveametis
- 32.3 Klubi võib piiriäärsete elanike ülesandmiseks punktides 32.1.2 ja 32.1.3 toodud nõuetele taotleda Peadirektorilt erandit, juhul kui ülesantav mängija ei ela Klubi asukohast alaliselt kaugemal kui 100 km. Koos taotlusega tuleb EJL-le esitada mängija elukoha tõend, mis tõendab, et mängija on elanud oma registreeritud elukohas vähemalt 8 kuud enne mängija ülesandmist. Mängija ülesandmisel uue Klubi võistkonda, tuleb Klubil taotleda uus erand. Igasse võistkonda on eelpooltoodud erandi alusel lubatud üles anda kuni (3) mängijat.
- 32.4 Mängijate registreerimine Klubisse ja klubivahetus toimuvad vastavalt EJL-i mängijate staatust ja üleminekuid reguleerivale korrale.

- 32.5 Mängija tohib Täiskasvanute meistrivõistlustel olla samaaegselt üles antud vaid ühte võistkonda.
- 32.6 Meistriliigas toimub mängijate ülesandmine võistkonda ainult punktides 32.7 ja 32.8 nimetatud ülesandmisperioodidel, v.a punktis 32.12 kirjeldatud juhul.
- 32.7 Hooajaeelne ülesandmisperiood Meistriliigas on 2. jaanuarist kuni liiga esimesele mängule eelneva päeva lõpuni. 2022. a (k.a).
- 32.8 Hooajasisene ülesandmisperiood Meistriliigas on 1. juulist kuni 30. juulini 2022. a (k.a).
- 32.9 Madalamates liigades saab mängijaid võistkonda üles anda, sh ühest võistkonnast teise, 1. veebruarist kuni 30. juulini 2022. a (k.a) ja täiendavalt uusi mängijaid kuni 31. augustini 2022. a (k.a). Oma Klubi uusi mängijaid saab üles anda kuni hooaja lõpuni.
- Lisaks saavad mängijad võistkonda vahetada kuni 31. augustini 2022. a (k.a) 200 euro suuruse ülesandmistasu eest.
- 32.10 Madalamates liigades on Võistluste jooksul lubatud võistkonda vahetada madalamast liigast kõrgemasse kogu hooaja vältel.
- 32.11 Pärast ülesandmistähtaega saab Võistlustele üles anda mängijat, kelle siseriiklik või rahvusvaheline üleminek on sisestatud ERIS-es või FIFA TMS-is hiljemalt punktides 32.6 või 32.7 toodud ülesandmisperioodil ning seda hiljemalt 10 päeva jooksul pärast mängija klubisse registreerimisest.
- 32.12 Meistriliigas on duubel- ja järelkasvuvõistkonna mängijate ülesandmine põhivõistkonda lubatud terve hooaja jooksul juhul, kui mängija oli duubel- või järelkasvuvõistkonda üles antud hooajaeelsel üleminekuperioodil enne punktis 32.7 nimetatud ja hooajasisesel ülesandmisperioodil enne punktis 32.8 nimetatud ülesandmisperioodide lõppu ja ei ole võistkonnast maha võetud.
- 32.13 Võistlustele lubatakse üles anda mängijaid, kes on sündinud 2006. aastal või varem.
- 32.14 Võistlustele lubatakse ühte võistkonda üles anda kuni 30 mängijat, kuid mitte vähem kui 11 mängijat.
- 32.15 Meistriliigas peavad 30-st Võistlustele ülesantavast mängijast 27 olema „Eestis treenitud mängijad“. Juhul kui võistkonda antakse üles vähem kui 27 „Eestis treenitud mängijat“, siis väheneb vastavalt ka maksimaalne ülesantavate mängijate arv.
- 32.16 Igal Meistriliiga võistkonnal on peale punktides 32.7 ja 32.8 toodud ülesandmisperioodide lõppu kuni septembrikuise esimese täisvoorule eelneva tööpäeva lõpuni lubatud erandkorras üles anda üks (1) elukutseline jalgpallur, kelle leping endise klubiga on lõppenud peale eelviimase, kuid enne viimase ülesandmisperioodi lõppu. Selline ülesandmine ei tohi rikkuda Võistluste Ausa mängu põhimõtteid. Harrastusjalgpallurist ETM-i, kelle leping on lõppenud, võib üles anda samadel tingimustel.
- 32.17 EJL-le esitatud dokumentide õigsuse ja mängija vastavuse eest ülesandmistingimustele vastutab Klubi.

Artikkel 33 – Õigus osaleda mängus

- 33.1 Võistluste mängus tohib Võistkonna eest osaleda mängija, kes on sellesse võistkonda üles antud enne mängu algust, v.a punktides 33.8, 33.9 ja 33.10 toodud juhtudel.

Mängija võistkonda ülesandmine ja mahavõtmine fikseeritakse kuupäevapõhiselt, st mängijal on õigus osaleda võistkonna eest samal kuupäeval, mil ta võistkonda üles anti ja ülesandmine kehtib kuni võistkonnast mahavõtmise kuupäeva kella 23:59-ni. Meistriliiga mängus tohib duubelvõistkonna mängijana osaleda mängija, kes on läbinud tervisekontrolli vastavalt EJL „Klubide litsentseerimise korra“ kriteeriumi S.03 – „Mängijate meditsiiniline kontroll“ täitmise nõuetele;

- 33.2 Rahvaliiga võistkonna mängijad, kes osalevad Võistlustel duubelvõistkonna mängijatena, peavad olema eelnevalt Klubisse registreeritud ja vastama punktis 32.1 toodud nõuetele.
- 33.3 Võistluste mängus lubatakse järelkasvuvõistkonna mängijana osaleda mängijal, kes on sündinud 2006. aastal või varem ja kes on Võistlustel osaleva võistkonna Klubisse registreeritud.
- 33.4 Mängija tohib ühel (1) päeval osaleda vaid ühes (1) EJL-i egiidi all toimivas mängus.
- 33.5 Mängija, kes on sündinud 2004. aastal või hiljem, tohib seitsme (7) kalendripäeva jooksul mängida kuni kahes (2) EJL-i egiidi all toimivas mängus, mille hulka ei loeta rahvuskoondise mängu. Punkt ei kehti sellisele 2004. aastal või hiljem sündinud mängijale, kes mängib vaid Meistriliiga võistkonna eest.
- 33.6 Pärast mängija hooajasisest Klubivahetust ei tohi ta uue võistkonna eest Võistluste mängus osaleda seitsme järgneva kalendripäeva jooksul, v.a järgmistel juhtudel:
- 33.7.1 Kui ta teeb ülemineku madalama liigataseme võistkonnast kõrgema liigataseme võistkonda ja ta ei ole mänginud 50% või rohkem mängu kõrgemas liigas;
- 33.7.2 kui ta teeb ülemineku duubelvõistkonna Klubist põhivõistkonna Klubisse või vastupidi;
- 33.7 Kui Meistri- või Esiliiga võistkonna duubelvõistkonnaks on Esi- või Teise liiga võistkond, võivad igas põhivõistkonna mängus osaleda kõik duubelvõistkonna mängijad ning igas duubelvõistkonna mängus kõik põhivõistkonna mängijad.
- 33.8 Kui Esi- või Teise liiga võistkonna duubelvõistkonnaks on rahvaliiga naiste võistkond, võib kuni kolm (3) duubelvõistkonna mängijat osaleda kolmes (3) põhivõistkonna mängus kuni esimese sügisringi täisvooruni ja kolmes (3) põhivõistkonna mängus kuni Võistluste põhiturniiri viimase mänguni. Sügisringide mängudes osalevad duubelvõistkonna mängijad ei pea olema samad, kes osalesid kevadringide mängudes.
- 33.9 Kui võistkonnal on järelkasvuvõistkond vastavalt punktile 13.8, siis võib kuni viis (5) järelkasvuvõistkonna mängijat osaleda kuni viies (5) põhivõistkonna mängus kuni esimese täisvooruni pärast suvist mängupausi ja kuni viis (5) põhivõistkonna mängijat kuni viies (5) mängus kuni Võistluste põhiturniiri viimase mänguni vastavas liigas, tingimusel, et need mängijad vastavad punktis 33.4 ja 33.6 kirjeldatud tingimustele. Sügisringides osalevad järelkasvuvõistkonna mängijad ei pea olema samad, kes osalesid kevadringides.
- 33.10 Noormängija saab olla kevadringides järelkasvuvõistkonna mängijaks ühele võistkonnale ja sügisringides teisele võistkonnale, kui see ei lähe vastuollu „Mängijate staatust ja üleminekuid reguleeriva“ korraga. Järelkasvuvõistkonna mängija peab olema registreeritud Klubisse, mille eest ta Võistlustel osaleb.

- 33.11 Kui noormängija on üles antud Täiskasvanute meistrivõistlustel osalevasse võistkonda, ei saa ta enam osaleda järelkasvuvõistkonna mängijana mõne teise Täiskasvanute meistrivõistlustel osaleva võistkonna mängus.
- 33.12 Duubel- või järelkasvuvõistkonda üles antud mängija osalemine Meistriliiga mängus on lubatud ainult juhul, kui mängija oli duubel- või järelkasvuvõistkonda üles antud hooajaeelsel üleminekuperioodil enne punktis 32.7 nimetatud ja hooajasisesel ülesandmisperioodil enne punktis 32.8 nimetatud ülesandmisperioodide lõppu, ei ole võistkonnast maha võetud ja täidab kõiki teisi juhendi tingimusi.
- 33.13 Järelkasvuvõistkonna mängija puhul arvestatakse põhivõistkonna mängus saadud karistuse eest vahele jäetud mäng viie (5) korra hulka, mida tal vastavalt punktile 33.10 on lubatud seal mängida.
- 33.14 Kui võistkond kasutab lubatud arvust rohkem duubel- ja/või järelkasvuvõistkonna mängijaid, käsitletakse neid kui ülesandmata mängijaid.
- 33.15 Üleminekumängudel on lubatud mängida ainult mängijal, kes on üles antud sellesse võistkonda 30. septembril 2022. a või varem.

IX MÄNGUVORMID

Artikkel 34 – Mänguvormid

- 34.1 Mänguvorm peab vastama Mängureeglitele (reegel 4). Kui mänguvorm ei vasta reeglitele, ei lubata mängijat väljakule.
- 34.2 Klubi registreerib koos võistkonna registreerimisega hooajaks vähemalt kaks erineva ja võimalikult kontrastse põhivärviga mänguvormi komplekti, põhimänguvormi ja varumänguvormi(-d). Koduvõistkond mängib alati oma põhimänguvormiga. Külalisvõistkond võib põhimänguvormiga mängida juhul, kui selle värvid ei kattu koduvõistkonna põhimänguvormi värvidega. Kui külalisvõistkonna põhimänguvormi värvid kattuvad koduvõistkonna omadega, peab ta mänguks kombineerima põhi- ja varumänguvormide baasil mänguvormi, mille värvid koduvõistkonna mänguvormi värvidega ei kattu. Hooaja kesksel mänguvormide muutmiseks peab Klubi EJK-le esitama põhjendatud taotluse, mille vaatab läbi Peadirektor.
- 34.3 Meistriliigas määrab võistkondade mänguvormi värvid mänguks EJK mängueelse informatsiooni ankeedis lähtudes punktis 34.2 kirjeldatud põhimõttest ja need kinnitab Klubi. Kui Klubi soovib EJK-i poolt määratud mänguvormi värve muuta, esitab ta kaks (2) tööpäeva enne mängu EJK-le põhjendatud taotluse, mille vaatab läbi Peadirektor.
- 34.4 Väravavahi särk ning põlvikud peavad erinema nii oma kui ka vastasvõistkonna väljakumängijate vormist (väravavahi põlvikud võivad olla sama värvi, kui oma võistkonna väljakumängijate põlvikud). Juhul kui väravavahi mänguvormi värvid kattuvad väljakumängijate mänguvormi värvidega, vahetab mänguvormi alati väravavaht, olenemata sellest, kas ta on kodu- või külalisvõistkonna väravavaht.
- 34.5 Mängusärgi alt välja paistev alussärk peab olema ühevärviline ja ühtima mängusärgi varruka põhivärviga või olema täpselt sama mustriaga nagu varrukas. Pükste alt välja paistev alusriietus peab ühtima pükste põhi- või alumise osa värviga. Kõik võistkonna mängijad peavad kandma samasugust alusriietust.
- 34.6 Numbrid mängusärkidel peavad olema vahemikus 1-99. Numbri kõrgus mängusärgi tagaküljel peab olema 20-35 cm ja joonte paksus 3-5 cm ning personaalne number

mängusärgi esikülje keskosas kõrgusega 10-15. Erinevates värvitoonides mängusärkidel peab numbri alus ning nime alus olema ühte värvi.

- 34.7 Numbrid mängupükstel peavad olema vahemikus 1-99 ja paiknema pükste paremal küljel. Numbri suurus peab olema 10-15 cm.
- 34.8 Ühe mänguvormi särgil ja pükstel peavad olema samad numbrid.
- 34.9 Sponsorite logode arv ja suurus võistkonna mänguvormil ei ole piiratud.
- 34.10 Pärast igat viiendat meistritiitlit on Meistriliiga võistkonnal õigus paigaldada üks täht mängusärkide rinnal oleva Klubi logo kohale. Tähe kõrgus ei tohi ületada 2 cm.
- 34.11 Kõik ülejäänud küsimused, mis ei ole antud artiklis käsitletud, tuleb lahendada lähtuvalt UEFA poolt välja antud dokumendist „*UEFA Equipment Regulations*“.

X MÄNGUDE KORRALDAMINE

Artikkel 35 – Mängueelse informatsiooni ankeet

- 35.1 Meistriliigas on Klubid kohustatud täitma ERIS-e kaudu mängueelse informatsiooni ankeedi.
- 35.2 Mängus osaleva võistkonna esindaja peab ankeedi täitma hiljemalt mängule eelneva tööpäeva kella 09.00-ks.
- 35.3 Kui Klubi on esitanud taotluse mänguvormi värvide muutmiseks, siis peab EJK-i võistluste osakond selle kinnitama mängule eelneva tööpäeva jooksul. EJK-i võistluste osakonna poolt kinnitatud ankeedid pannakse üles EJK-i kodulehele www.jalgpall.ee.

Artikkel 36 – Lipud

- 36.1 Mängudel on Eesti lipu ja osalevate Klubide lippude heiskamine soovituslik.
- 36.2 Eesti lipu heiskamine peab olema vastavuses Eesti lipu seadusega.
- 35.1 Solvava sisuga ja provotseerivate lippude kasutamine Võistlusel on keelatud. Kodumängu korraldav Klubi peab vastavasisulised lipud eemaldama kohe.

Artikkel 37 – Turvalisus ja ohutus

- 37.1 Kodumängu korraldav klubi peab järgima juhendis või EJK-i poolt välja antud käitumisjuhistes kehtestatud nõudeid.
- 37.2 Kodumängu korraldav Klubi vastutab turvalisuse ja ohutuse eest enne mängu, mängu ajal ja pärast mängu. Mängijate ja mänguga seotud ametiisikute turvalisuse tagamiseks peab kodumängu korraldav Klubi hoolitsema, et nimetatud isikud saaksid staadionile ja mänguväljakule siseneda, seal viibida ja sealt lahkuda ohutult.
- 37.3 Võistluste mängudel on turvalisuse eest vastutava isiku kohalolek soovituslik.
- 37.4 Vältimaks konflikti võistkondade fännide vahel ning ohutuse tagamiseks on koduklubi kohustatud panema vastasvõistkonna fännid eraldi sektoritesse või erinevatesse tribüüni otstesse ning hoolitsema, et nende juures oleks piisav arv turvamehi või korrapidajaid.

- 37.5 Kodumängu korraldav Klubi peab tagama staadionil sisekorraeeskirjade täitmise ning mängijate, kohtunike, ametiisikute ja pealtvaatajate turvalisuse.
- 37.6 Turvalisuse tagamiseks ei tohi staadionile lubada alkoholi- või narkojoobes isikuid, tuua esemeid/aineid, mis võivad olla ohtlikud.
- 37.7 Staadionile ei tohi tuua ega kasutada mistahes pürotehnikat ega teisi sama efekti tekitavaid vahendeid, välja arvatud juhul, kui pürotehniliste vahendite kasutamine on EJL-is eelnevalt registreeritud vastavalt kehtestatud korrale.
- 37.8 Pealtvaatajatel ei ole lubatud viibida mänguväljakul ning alal, mis jääb tribüünide ning väljaku külje- või otsajoone vahele.

Artikkel 38 – Meditsiiniline abi

- 38.1 Igal võistkonnal peab olema mängul kaasas esmaabikott, mis sisaldab järgmist:
- a) kummikindad,
 - b) käärid,
 - c) ühekordsed külmakotid või külmakotid eraldi termosel,
 - d) haavapuhastusvahendid (nt antiseptiline aerosool Asept, 3%-line vesinikülihappendilahus),
 - e) haavapuhastuspadjad,
 - f) erineva suurusega plaastrid,
 - g) elastikside,
 - h) steriilsed sidemed;
 - i) käte desinfitseerimise vahend,
 - j) digitaalne termomeeter;
- 38.2 Meistriliiga mängudel on arsti või meditsiinitöötaja viibimine tehnilises alas kohustuslik.
- 38.3 Kodumängu korraldav Klubi on vastutav vajaduse korral kiirabi kutsumise eest.

Artikkel 39 – Mängupallid

- 39.1 Mängupallid peavad vastama Mängureeglitega kehtestatud nõuetele ja kandma märget FIFA Quality või FIFA Quality Pro.
- 39.2 Meistriliigas peab kodumängu korraldav Klubi tagama mänguks vähemalt viis (5) ja madalamates liigades vähemalt kolm (3) nõuetele vastavat palli. Juhul kui mäng toimub lumesajus peavad mängupallid olema oranži värvi.

Artikkel 40 – Pallilapsed

- 40.1 Meistriliiga võistkondade soojenduse ja mängu ajal peab staadionil olema vähemalt kuus (6) pallilast, kes on mängijatest erinevas ühtses riietuses ning on vähemalt 12-aastased.
- 40.2 Esi ja Teise liiga mängudel on pallilaste olemasolu soovituslik.
- 40.3 Pallilapsed peavad olema asjatundlikud ja instrueeritud.

Artikkel 41 – Piletimüük

- 41.1 Piletimüügi korraldamine Võistluste mängudel on soovituslik.
- 41.2 Piletimüügist saadav tulu kuulub kodumängu korraldavale Klubile.
- 41.3 Külalisklubidele tuleb reserveerida 25 tasuta piletit. Külalisklubi lepib kokku koduklubiga piletite kättetoimetamise.
- 41.4 EJL-i ametiisikutel on EJL-i töötöendi ettenäitamisel õigus külastada mängu tasuta. Sama õigus kehtib kohtunikele EJL-i kohtuniku tunnistuse ettenäitamisel.

Artikkel 42 – Teadustus

- 42.1 Meistriliigas on teadustamine mängudel kohustuslik. Kodumängu korraldav Klubi on kohustatud tagama staadionil piisava võimsusega helisüsteemi ja edastama teateid eesti ning enamusele pealtvaatajatele arusaadavas keeles.
- 42.2 Mängu ajal edastatav informatsioon peab olema neutraalne ja informatiivne. Keelatud on poliitiliste sõnumite edastamine, vägivallale ohutamine, vastase või kohtunike halvustamine.
- 42.3 Madalamates liigades on teadustus mängudel soovituslik.

Artikkel 43 – Mängukava

- 43.1 Kodumängu korraldaval Klubil on soovituslik varustada pealtvaatajaid piisavas koguses ajakohase mängukavaga, mis sisaldab mängu nimetust, kohta ja aega, mängivate võistkondade koosseise koos mängijate numbritega, turniiritabelit, kodumängu korraldava Klubi kontaktandmeid ja muud informatsiooni.

XI MÄNGUGA SEOTUD TEGEVUSED

Artikkel 44 – Mänguväljaku ettevalmistamine

- 44.1 Mänguväljak peab olema vaba ja mänguks ettevalmistatud vähemalt 75 minutit enne Meistriliiga mängu ja 30 minutit enne Esi- ja Teise liiga mängu algust.
- 44.2 Kodumängu korraldav Klubi peab kindlustama, et staadioni territooriumil oleks piisaval arvul käte desinfitseerimise punkte, mis asuksid enimkäidavates kohtades.

Artikkel 45 – Võistkondade saabumine

- 45.1 Võistkonnad peavad saabuma võistluspaika Meistriliigas hiljemalt 75 minutit, Esi- ja Teises liigas hiljemalt 30 minutit enne mängu algust.
- 45.2 Mängu alustamisega ei tohi viivitada üle 15 minuti. Mängu alustamise üle otsustab kohtunik.

Artikkel 46 – Mänguprotokoll

- 46.1 Mänguprotokoll on digitaalne dokument ERIS-es, kuhu kantakse mängus osalevate võistkondade koosseisud ja ametiisikud ning kus fikseeritakse mängu käik. Mängu alustamise eelduseks on võistkondade koosseisu kinnitamine ERIS-es.
- 46.2 Meistriliigas osalevad võistkonnad on kohustatud mänguprotokolliga võistkondade koosseisu lehed täitma kooskõlas punktiga 46.4 ERIS-e kaudu ning kinnitama need hiljemalt 75 minutit enne mängu algust. Kodumängu korraldav Klubi on vastutav

koosseisu lehtede väljatrükkimise eest. Võistkonna koosseisude väljaprintid tuleb kohtunikule esitada hiljemalt 60 minutit enne mängu algust toimuval mängueelsel koosolekul. Enne koosseisulehtede esitamist kohtunikule ei ole lubatud võistkondade koosseise meediale ja/või avalikkusele esitada.

- 46.3 Esi- ja Teises liigas osalevad võistkonnad on kohustatud mänguprotokolli võistkondade koosseisu lehed täitma kooskõlas punktiga 46.4 ERIS-e kaudu ning kinnitama need hiljemalt 15 minutit enne mängu algust.
- 46.4 Võistkonna esindaja kannab ERIS-es mänguprotokolli kõigi mängus osalevate mängijate numbrid ja nimed ning tehnilises alas viibivate ametiisikute nimed koos ametinimetusega. Mängijana mänguprotokolli kantud isikut ametiisikuna enam mänguprotokolli kanda ei ole lubatud. Kõik mänguprotokolli kantud tehnilises alas viibivad isikud peavad omama jalgpalli ametiisiku litsentsi. Mängija, keda pole enne mängu algust mänguprotokolli kantud, ei tohi mängus osaleda.
- 46.5 Mänguprotokolli kantud mängijate nimede õigsuse ja nende õiguse eest osaleda antud mängus vastutab Klubi.
- 46.6 Juhul, kui võistkondade koosseisu lehed ei ole tehnilistel põhjustel võimalik enne mängu algust ERIS-es täita, esitatakse need võistkondade poolt kohtunikele paberil.
- 46.7 Võistkond võib ühes kohtumises mänguprotokolli kanda kuni kaheksateist (18) mängijat. Mängu peavad alustama need üksteist (11) mängijat, kes on märgitud algkoosseisu mängijateks. Ülejäänud mängijad on vahetusmängijad. Kapteni ja väravavahi nimed tuleb mänguprotokollis ära märkida.
- 46.8 Iga mängija peab mänguprotokolli olema kantud erineva numbriga ja numbrid mänguvormidel peavad vastama mänguprotokollis toodud numbritele.
- 46.9 Minimaalne mängijate arv väljakul on seitse (7). Vähema mängijate arvu korral mängu ei alustata, võistkonnale arvestatakse kaotus, vastasvõistkonnale võit ning tulemuseks märgitakse - : +.
- 46.10 Kui mängu jooksul jääb võistkonna koosseisus väljakule vähem kui seitse (7) mängijat, siis mäng lõpetatakse ja vähemusse jäänud võistkonnale arvestatakse kaotus ning vastasvõistkonnale võit, mängutulemuseks märgitakse - : ... (vastaste poolt löödud väravate arv).
- 46.11 Meistri- ja Esiliigas peavad 18-st mänguprotokolli kantavast mängijast viisteist (15) olema „Eestis treenitud mängijad“. Juhul kui võistkond kannab mänguprotokolli vähem kui viisteist (15) „Eestis treenitud mängijat“, siis väheneb vastavalt ka maksimaalne mänguprotokolli kantavate mängijate arv.
- 46.12 On soovitatav, et võistkonnas on kogu mängu jooksul väljakul vähemalt üks (1) KTM mängija.
- 46.13 Mängus võivad osaleda ainult need vahetusmängijad, kelle nimed on kantud mänguprotokolli. Mängija, kes on välja vahetatud, enam uuesti mängus osaleda ei saa.
- 46.14 Kõigil mänguprotokolli kantud mängijatel ja ametiisikutel peavad mängul kaasas olema isikuttõendavad dokumendid. Kohtunikul on õigus enne mängu algust, poolajal või pärast mängu identifitseerida mänguprotokolli kantud mängijaid isikut tõendava dokumendi alusel.

Artikkel 47 – Mänguprotokollis esitatud mängijate asendamine

47.1 Kui mänguprotokollis võistkondade koosseisu lehed on mõlema Klubi poolt elektrooniliselt täidetud, kinnitatud ja kohtunikule edastatud ning kui mäng ei ole veel alanud, tuleb kinni pidada järgmistest põhimõtetest:

47.1.1 kui keegi mänguprotokollis esimesena esitatud üheteistkümnest (11) mängijast ei saa mingil põhjusel mängu alustada, v.a kohtuniku poolt eemaldatud mängija, võib teda asendada ükskõik kellega seitsmest (7) vahetusmängijast. Sellisel juhul tehakse mänguprotokollis vastav märge, kusjuures vastavasisuline taotlus tuleb kohtunikule esitada hiljemalt 5 minutit enne mängu algust. Asendatud mängijat võib sellisel juhul kanda mänguprotokollis vahetusmängijana, samuti on lubatud teda mänguprotokollis välja võtta ning vahetusmängijat asendada uue ülesantud mängijaga. Vahetusmängijate arv selle tulemusena ei väheneks. Mängu vältel võib välja vahetada kuni viis (5) mängijat;

47.1.2 kui keegi mänguprotokollis esitatud seitsmest (7) vahetusmängijast ei saa ükskõik millisel põhjusel mängida, v.a kohtuniku poolt eemaldatud vahetusmängija, võib teda asendada uue üles antud mängijaga. Sellisel juhul tehakse mänguprotokollis vastav märge, kusjuures vastavasisuline taotlus tuleb kohtunikule esitada hiljemalt 5 minutit enne mängu algust.

47.1.3 Kohtuniku poolt enne mängu algust eemaldatud väljakumängijat võib asendada ükskõik kellega seitsmest vahetusmängijast. Kohtuniku poolt enne mängu algust eemaldatud vahetusmängijat asendada ei ole võimalik. Mõlemal juhul väheneb vahetusmängijate arv, kuid lubatud vahetuste arv mängus jääb samaks.

Artikkel 48 – Mängueelne koosolek

48.1 Meistriliigas toimub 60 minutit enne mängu algust staadionil koosolek, millest võtavad osa EKL-i poolt mängule määratud kohtunik ja mõlema võistkonna esindajad, kes on ametiisikuna kantud mänguprotokollis (sh treener, kes on mänguprotokollis kantud mängijana) ning mängu korraldaja. Staadioni esindajal on mängueelses koosolekul osalemine soovituslik.

48.2 Mängueelseks koosolekuks kasutatakse kohtunike riietusruumi. Kodumängu korraldab Klubi võib mängueelseks koosolekuks kindlustada ka eraldi ruumi, mis mahutab vähemalt punktis 48.1 nimetatud isikud.

48.3 Mängueelset koosolekut juhib mängu kohtunik.

48.4 Mängueelses koosolekul esitab koduvõistkonna esindaja väljapriidid mänguprotokollis võistkonna koosseisu lehest.

48.5 Mängueelses koosolekul:

- a) kontrollitakse mänguvorme;
- b) kontrollitakse mängupalle;
- c) kinnitatakse mänguväljaku valmisolek mänguks;
- d) lepatakse kokku jahutuspauside toimumine;
- e) määratakse kindlaks soojendusala;

f) Kohtunik informeerib võistkonna esindajaid mängu korraldust puudutavatest erisustest, mis tulenevad staadioni omapärast.

48.6 Mängu kohtunik teavitab staadioni ja mänguväljaku puudujääkide olemasolu korral mängu korraldajat, mis peavad olema kõrvaldatud hiljemalt 30 minutit enne mängu algust. Kohtunik fikseerib puudused mänguprotokollis. Tõsiste puuduste korral otsustab kohtunik mängu toimumise.

Artikkel 49 – Jahutuspausid palava ilmaga

49.1 Palava ilma korral, kui õhutemperatuur mängupaigas on rohkem kui 28°C, peab kohtunik mängu ajal tegema jahutuspause. Alates 25°C võib kohtunik jahutuspause teha, kui mõlemad võistkonnad on sellega nõus. Jahutuspausideks peatab kohtunik umbes 30. ja 75. mänguminutil mängu. Kui ilm mängu jooksul oluliselt muutub ja jahutuspauside tegemiseks kaob vajadus, on kohtunikul õigus jahutuspausid ära jätta.

49.2 Õhutemperatuuri mõõtmise eest vastutab mängu kohtunik, keda varustab termomeetriga kodumängu korraldav Klubi. Õhutemperatuuri mõõdetakse otsese päikesevalguse käes mänguväljaku keskringis.

49.3 Jahutuspauside läbiviimine lepitakse kokku ja sellest informeeritakse kõiki osapooli enne mängu algust. Jahutuspauside läbiviimiseks varustab kodumängu korraldav Klubi mõlemat võistkonda ja kohtunikke piisava koguse veega, asetades veepudelid mänguväljaku ümber külje- ja otsajoonte taha. Jahutuspauside läbiviimise eest vastutab mängukohtunik.

Artikkel 50 – Mängijate ülesrivistus ja kätlemine

50.1 Enne mängu algust rivistab kohtunik mõlemad võistkonnad üles.

50.2 Ausa mängu tunnustamiseks soovitatakse mängijatel ülesrivistuse järel ning pärast mängu lõpuvilet suruda oma vastasmängijate ja kohtunikega kätt

Artikkel 51 – Mängijate vahetamine

51.1 Mängu vältel tohivad mõlemad võistkonnad teha viis (5) vahetust.

51.2 Mängu vältel tohivad vahetusmängijad lahkuda tehnilisest alast soojenduse tegemiseks. Ala, kus tehakse soojendust, määrab kohtunik. Korraga tohib soojendust teha mõlemast võistkonnast kuni kolm (3) vahetusmängijat koos soojendust läbiviiva juhendajaga, kes on mänguprotokollis kantud ametiisikuna. Soojendust tegevad mängijad ja nende juhendaja peavad olema väljakumängijatest erinevat värvi riietusega. Erandkorras võib kohtunik lubada soojendust teha korraga kuni viiel (5) mängijal, tingimusel et staadionil on soojenduse tegemiseks piisavalt suur mänguväljaku vahetus läheduses paiknev eraldi ala.

Artikkel 52 – Nõuded tehnilises alas viibivatele ametiisikutele ja mängijatele

52.1 Kõik ametiisikud, sh treenerid, kes viibivad tehnilises alas, peavad omama jalgpalli ametiisiku litsentsi vastavalt EJL-i Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale.

52.2 Tehnilises alas tohivad olla kuni kuus (6) Klubi ametiisikut ja kuni seitse (7) vahetusmängijat, st kokku kuni kolmteist (13) inimest. Mänguprotokollis peavad olema

välja toodud nende isikute nimed ja funktsioonid ning nad peavad viibima mängu ajal tehnilises alas.

- 52.3 Tehnilises alas ei ole lubatud mängu ajal suitsetada.
- 52.4 Mängust eemaldatud mängija ei tohi viibida tehnilises alas, vaid peab lahkuma tribüünile või rietusruumi.
- 52.5 Kohtuniku poolt tehnilisest alast eemaldatud ametiisik peab lahkuma tehnilisest tsoonist pealtvaatajatele mõeldud alale, v.a meditsiinitöötaja või arst, kui ta on ainuke selle ameti esindaja tehnilises alas. Eemaldatud ametiisik ei tohi kuni mängu lõpuni mitte mingil viisil juhendada ega kontakteeruda võistkonnaga ega viibida tehnilises tsoonis.
- 52.6 Mängu ajal on võistkonna mängijatel ja ametiisikutel lubatud kasutada väikeseid elektroonilisi vahendeid ja sidesüsteeme Mängureeglitega kirjeldatud tingimustel. Võistkonna ametiisik, kes kasutab mittelubatud elektroonilisi vahendeid või käitub elektrooniliste vahendite kasutamise tõttu ebaeetiliselt, eemaldatakse tehnilisest alast.

Artikkel 53 – Mänguprotokollit täitmine ja avalikustamine

- 53.1 15 minuti jooksul pärast mängu lõppu kannab kohtunik ERIS-es mänguprotokollit mängus löödud väravad ja vahetused koos minutiga ning hoiatused ja eemaldamised koos minuti, mängija nime, võistkonna ja põhjendusega ning kinnitab selle. Lisaks annab ta mänguprotokollit intsidentide lehel võimalikult üksikasjalikult teada kõikidest juhtumitest, mis leidsid aset enne mängu, mängu jooksul või pärast mängu.
- 53.2 Võistkonna esindaja on kohustatud pärast mängu lõppu tutvuma mänguprotokolliga EJK-i kodulehel veendumaks, et kõik mängusündmused on õiged. Kuni 72 tundi pärast mängu lõppu on võistkonna esindajatel õigus paranduste tegemiseks saata e-kiri aadressile protokollid@jalgpall.ee.
- 53.3 Mänguprotokoll avalikustatakse EJK-i kodulehel.
- 53.4 Protesti esitamise korral toimitakse vastavalt artiklile 61.

XII KOHTUNIKUD

Artikkel 54 – Kohtunikud

- 54.1 EJK määrab Meistri- ja Esiliiga mängudele määratletud kriteeriumitele vastava väljakukohtuniku ning kaks abikohtunikku.
- 54.2 EJK määrab Teise liiga mängudele vaid väljakukohtuniku.
- 54.3 Kohtunikud ja abikohtunikud on EJK-i ametlikeks isikuteks mängul.
- 54.4 Kohtunikud peavad mängupaika saabuma Meistriliigas vähemalt 75 minutit ja Esi- ning Teises liigas vähemalt 30 minutit enne mängu algust.

Artikkel 55 – Kohtunike hilinemine/mitteilmumine

- 55.1 Kui kohtunik ja/või abikohtunikud ei ole saabunud mängupaika punktis 54.4 ettenähtud ajaks, tuleb sellest otsekohe teatada EJK-i võistluste osakonnale ja kohtunike osakonnale. EJK otsustab, kuidas olukorda lahendada. Kui EJK otsustab kohtuniku ja/või abikohtunikud välja vahetada, on selline otsus lõplik.

Artikkel 56 – Kohtuniku terviserike

- 56.1 Kui kohtunik ei saa haiguse, vigastuse vm terviserikke tõttu mängu alustada või oma tööd jätkata, vahetab kohtuniku välja esimene abikohtunik. Kui abikohtunik puudub, jääb mäng ära või see katkestatakse ning toimitakse vastavalt artiklile 24 või 25.

Artikkel 57 – Kohtunike vaatleja / mänguinspektor

- 57.1 EJL võib Meistriliiga mängudele määrata kohtunike vaatleja ja/või inspektori.
- 57.2 Kohtunike vaatleja hindab mängul kohtunike tegevust. Kohtunike vaatleja peab mängupaika saabuma vähemalt 75 minutit enne mängu algust. Peale igat mängu täidab kohtunike vaatleja ERIS-es ettekande. Kohtunike vaatleja määrab mängudele kohtunike komisjon koostöös EJL-i kohtunike osakonnaga.
- 57.3 Mänguinspektor on EJL-i poolt määratud ametnik, kelle ülesanne on jälgida mängukorralduse vastavust EJL-i nõuetele, sh et turvalisuse ja ohutuse nõuded staadionil ja selle vahetus läheduses oleks täidetud enne mängu, mängu ajal ja peale mängu. Mänguinspektor peab mängupaika saabuma vähemalt 75 minutit enne mängu algust. Peale igat mängu täidab mänguinspektor ettekande.
- 57.4 Mänguinspektor teeb koostööd kohtunike, kohtunike vaatleja ja mängu korraldajaga mängu parima korralduse tagamiseks. Mänguinspektori korraldused kodumängu korraldajale mängukorralduslike puuduste likvideerimiseks ning mängijate, kohtunike ja pealtvaatajate turvalisuse tagamiseks on korraldajatele täitmiseks kohustuslikud.
- 57.5 Mängudel, kuhu mänguinspektorit ei ole määratud, võib mänguinspektori rolli täita kohtunike vaatleja.
- 57.6 Kohtunike vaatleja ja/või mänguinspektor on EJL-i ametlikuks isikuks mängul.
- 57.7 Kohtunike vaatleja ja/või mänguinspektor ei vastuta kohtunike tegevuse eest.

XIII DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE

Artikkel 58 – EJL distsiplinaareeskirjad

- 58.1 Klubide, ametiisikute, liikmete või Klubi nimel mänguga seotud ametikohustusi täitvate isikute sooritatud distsiplinaarrikkumiste korral kohaldatakse EJL-i Distsiplinaarmäärust.

Artikkel 59 – Hoiatused ja eemaldamised

- 59.1 Mänguväljakult eemaldatud mängija ja tehnilisest alast eemaldatud treener või muu ametiisik on diskvalifitseeritud üheks järgmiseks antud Võistlustel peetavaks mänguks. EJL-i distsiplinaarorganil on õigus karistusi raskendada ja laiendada teiste sarjade mängudele.
- 59.2 Mänguväljakult või tehnilisest alast eemaldatud mängija peab lahkuma mänguväljakult või tehnilisest alast ning siirduma koheselt riietusruumi või tribüünile.
- 59.3 Tehnilisest alast eemaldatud treener, mängiv treener või muu ametiisik (va. meditsiinitöötaja või arst) peab lahkuma tehnilisest tsoonist pealtvaatajatele mõeldud alale. Eemaldatud ametiisik ei tohi kuni mängu lõpuni mitte mingil viisil juhendada ega kontakteeruda võistkonnaga ega viibida tehnilises tsoonis.

- 59.4 Mängija ja võistkonna ametiisik on automaatselt diskvalifitseeritud üheks järgmiseks antud Võistlustel peetavaks mänguks pärast igat kolmandat hoiatust, mille eest ta ei ole karistust kandnud. Ühes mängus saadud kaks hoiatust, mille eest mängija või võistkonna ametiisik eemaldatakse, eraldi hoiatuste arvestusse ei lähe.
- 59.5 Hoiatused ei kandu ühest liigast, sarjast ega hooajast teise.
- 59.6 Mängukeeld, v.a tähtajaline mängukeeld, ei kandu ühest sarjast teise.
- 59.7 Üksikud kollased kaardid, millele ei ole järgnenud mängukeeldu, aeguvad peale põhiturniiri lõppu ja üleminekumängudele / liigavõitjate mängudele edasi ei kandu.
- 59.8 Kandmata kollaste kaartide karistused aeguvad peale Võistluste lõppu ja järgnevasse hooaegadesse edasi ei kandu. Hooajal 2021 saadud kandmata kollaste kaartide karistused ei kandu hooaega 2022.
- 59.9 Kui mängija eemaldatakse võistkonna viimasest Võistluste põhiturniiri või üleminekumängust, jääb talle kandmata mängukeeld, mis kandub automaatselt järgnevasse hooaegadesse Kandmata mängukeeld aegub viie (5) aasta pärast peale selle saamist. Mängukeeld ei laiene automaatselt teise sarja mängudele.
- 59.10 Kui treener või ametiisik eemaldatakse võistkonna viimasest Võistluste põhiturniiri või üleminekumängust, jääb talle kandmata võistkonna juhendamise / tehnilises alas viibimise keeld, mis kandub automaatselt järgnevasse hooaegasesse. Kandmata juhendamise / tehnilises alas viibimise keeld aegub viie (5) aasta pärast peale selle saamist. Juhendamise/ tehnilises alas viibimise keeld ei laiene automaatselt teise sarja mängudele.
- 59.11 Mängija, kes on diskvalifitseeritud, ei tohi olla mänguprotokolli kantud ega viibida tehnilises tsoonis ei mängija, treeneri ega mistahes muu ametiisikuna selle võistkonna mängus, kus tal mängijana vastavalt juhendile on võimalik osaleda enne, kui ta on jätnud nõutud arvu mängu vahele liigas, kus ta sai karistuse, mis tingis mängu või mängude vahelejätmise.
- 59.12 Mängija, kes mängib mitmes liigas, ei tohi enne mängida teistes liigades, kui ta on jätnud nõutud arvu mängu vahele liigas, kus ta sai karistuse, mis tingis mängu või mängude vahelejätmise, välja arvatud punktides 59.16 – 59.18 kirjeldatud juhtudel. Pärast mängu vahelejätmist võib mängija teistes liigades osaleda mitte varem kui järgmisel päeval.
- 59.13 Järelkasvuvõistkonna mängija puhul arvestatakse põhivõistkonnas saadud karistuse eest vahele jäetud mäng viie (5) mängu hulka, mida tal vastavalt juhendi punktile 33.10 on lubatud põhivõistkonna eest mängida.
- 59.14 Rahvaliiga duubelvõistkonna mängija puhul arvestatakse põhivõistkonnas saadud karistuse eest vahele jäetud mäng kolme (3) mängu hulka, mida tal vastavalt juhendi punktile 33.9 on lubatud põhivõistkonna eest mängida.
- 59.15 Kui duubelvõistkonna mängija antakse peale karistuse, mille tõttu ta peab mängu/mänge vahele jätma, saamist üles põhivõistkonda, ei tohi ta põhivõistkonna mängus osaleda enne, kui duubelvõistkonnal on toimunud piisav arv mängu.
- 59.16 Kui mitmes liigas mängiv mängija saab duubelvõistkonna viimases mängus enne suvist mängupausi või hooaja viimases mängus (k.a üleminekumängus) karistuse, mille tõttu ta saab oma karistuse duubelvõistkonna eest ära kanda alles pärast suvist

mängupausi või uuel hooajal, saab ta oma karistuse ära kanda järgmises/järgmistes põhivõistkonna mängus/mängudes (k.a üleminekumängus/-mängudes), kui ta on karistuse saamise hetkeks põhivõistkonna eest mänginud vähemalt sama palju või rohkem mängu kui duubelvõistkonna eest.

- 59.17 Juhul kui mängija vahetab kahe hooaja vahel Klubi või võistkonda, peab ta nõutud arvu mängu vahele jätma liigas, kus mängib võistkond, millesse mängija üles antakse.
- 59.18 Juhul kui võistkond, millesse mängija oli eelmisel hooajal üles antud, tõuseb järgmisel hooajal üles või langeb madalamasse liigasse, peab mängija nõutud arvu mängu vahele jätma liigas, kuhu tema võistkond tõuseb või langeb.
- 59.19 Kui treener või muu ametiisik on diskvalifitseeritud, ei tohi ta mitte üheski Täiskasvanute meistrivõistluste mängus olla treeneri või muu ametiisikuna mänguprotokolli kantud ega viibida tehnilises alas enne, kui ta on jätnud nõutud arvu mängu vahele liigas, kus ta sai karistuse. Mängijana ei ole diskvalifitseeritud treeneril või muul ametiisikul lubatud osaleda vaid selle võistkonna järgmises/järgmistes mängus/mängudes, mille eest ta treeneri või muu ametiisikuna eemaldati. Diskvalifitseeritud treener ja muu ametiisik ei tohi kaks (2) tundi enne mängu algust kuni mängu lõpuni viibida tehnilises tsoonis ja mitte mingil viisil juhendada ega kontakteeruda võistkonnaga.
- 59.20 EJL ei ole kohustatud teavitama võistkondi mängudes saadud hoiatustest ja eemaldamistest. Mängijate saadud hoiatuste ja eemaldamiste arvestuse eest vastutab Klubi.

Artikkel 60 – Sanktsioonid juhendist tulenevatele rikkumistele

- 60.1 Osavõtvad võistkonnad on kohustatud ilmuma võistluskohta juhendi punktis 45.1 ettenähtud ajal. Võistluskohta ettenähtud ajal mitteilmunud võistkonnale, kelle süü tulemusena mäng ei toimunud, loetakse mäng kaotatuks. Mängule mitteilmunud võistkonnale kantakse turniiritabelisse loobumiskaotus ning vastasvõistkonnale võit (- : +).
- 60.2 Loobumiskaotuse, kaasa arvatud üleminekumängul antud loobumiskaotuse puhul, jäävad kehtima loobumise andnud võistkonna eelnevad karistused.-Vastasvõistkonna karistused loetakse kantuks.
- 60.3 Loobumiskaotuse andnud madalama liiga võistkonna Klubi, kes on EJL-i ja vastasvõistkonna Klubi loobumiskaotuse andmisest teavitanud vähemalt mängule eelneva tööpäeva jooksul, tasub EJL-ile 150 euro suuruse summa. Madalama liiga võistkonna Klubi, kes EJL-i ja vastasvõistkonna Klubi oma võistkonna loobumiskaotuse andmisest ei teavita või teavitab sellest mängupäeval, tasub EJL-ile 300 euro suuruse summa. Loobumiskaotuse andnud Meistriliiga võistkonna Klubi tasub 400 euro suuruse summa. Ühe hooaja jooksul kaks loobumiskaotust andnud võistkond diskvalifitseeritakse.
- 60.4 Võistlustest loobunud võistkond diskvalifitseeritakse ning Klubil tuleb EJL-le tasuda 300 euro suurune trahvisumma.
- 60.5 Kui võistkond diskvalifitseeritakse pärast seda, kui ta on mänginud 50% või rohkem mängu, siis toimumata mängude eest loetakse talle kaotus ning tabelisse märgitakse – : +. Kui võistkond on mänginud vähem kui 50% mängu, siis toimunud mängude

tulemused annulleeritakse. Kõik nendes mängudes saadud hoiatused ja eemaldamised jäävad jõusse.

- 60.6 Juhul kui diskvalifitseeritud, ülesandmata või mõnel muul põhjusel mänguõigust mitteomav mängija on kantud mänguprotokollis vahetusmängijana, kuid ei mängi kaasa või mistahes muu ametiisikuna, karistatakse Klubi 100 euro suuruse rahatrahviga. Diskvalifitseeritud mängija karistust ei loeta kantuks ning karistus tuleb ära kanda järgmises Võistluste mängus.
- 60.7 Juhul kui diskvalifitseeritud või ametiisiku litsentsi mitteomav treener või muu ametiisik on kantud mänguprotokollis, karistatakse Klubi 100 euro suuruse rahatrahviga. Diskvalifitseeritud treeneri või muu ametiisiku karistust ei loeta kantuks ja see tuleb ära kanda järgmises Võistluste mängus.
- 60.8 Juhul kui mänguprotokollis kandmata mängija, kes ei mängi kaasa või mistahes muu ametiisik viibib tehnilises alas, karistatakse Klubi 100 euro suuruse rahatrahviga. Kui mänguprotokollis kandmata mängija mängib mängus, rakendatakse punktis 60.9 sätestatud.
- 60.9 Juhul kui võistkonnas mängib kaasa diskvalifitseeritud, ülesandmata või mõnel muul põhjusel mänguõigust mitteomav mängija, tühistatakse mängu tulemus ja määrusi rikkunud võistkonnale arvestatakse kaotus ning tal tuleb tasuda 100 euro suurune rahatrahv. Vastasvõistkonnale arvestatakse võit ja tabelisse kantakse kolm (3) punkti. Määrusi rikkunud võistkonna väravad annulleeritakse ja mängutulemuseks märgitakse – : ... (vastaste poolt löödud väravate arv). Vastasvõistkonna poolt löödud väravad jäävad kehtima. Samuti jäävad jõusse kõik mängus saadud hoiatused ja eemaldamised. Määrusi rikkunud võistkonna diskvalifitseeritud mängijate, sh mängus osalenud mängija, eelnevad karistused loetakse kantuks.
- 60.10 Kui 2004. aastal või hiljem sündinud noormängija mängib seitsme (7) kalendripäeva jooksul rohkem kui kahes (2) EJL-i egiidi all toimivas mängus, v.a Meistriliiga võistkonda ülesantud mängija, kes mängib vaid Meistriliiga võistkonna mängudes, karistatakse määrusi rikkunud võistkonna Klubi 100 euro suuruse rahatrahviga.
- 60.11 Kui mängija mängib ühe (1) päeva jooksul rohkem kui ühes (1) EJL-i egiidi all toimivas mängus, karistatakse määrusi rikkunud võistkonna Klubi 100 euro suuruse rahatrahviga.
- 60.12 Kui võistkond saab hooaja jooksul kolmandat või enam korda ühes (1) Võistluste mängus viis (5) või rohkem hoiatust, seejuures võrdsustatakse eemaldamine kahe hoiatusega, esitatakse asi distsiplinaarorganile menetlemiseks.
- 60.13 Muude artiklis käsitlemata juhendi nõuete rikkumise korral rakendatakse Klubi suhtes lisas 3 toodud sanktsioone. Lisaks võib EJL edastada asja distsiplinaarorganile täiendava karistuse määramiseks.

Artikkel 61 – Protesti esitamine

61.1 Protesti saab esitada:

- a) kohtuniku ilmse vea korral otsuse tegemisel vale isiku suhtes;
- b) kohtunikupoolsel mängureeglite jämedal rikkumisel, mis olulisel määral mõjutas mängu lõpptulemust;

- c) mõne muu erakordse sündmuse korral, mis olulisel määral mõjutab mängu lõpptulemust.
- 61.2 Protesti ei saa esitada kohtuniku poolt langetatud faktiliste otsuste vastu.
- 61.3 Võistkond peab kohtuniku protesti sisseandmisest teavitama mängu lõppedes, misjärel kohtunik märgib 15 minuti jooksul ERIS-e mänguprotokolli märkuste lahtris info protesti sisseandmise kohta.
- 61.4 Protesti esitamisel tuleb hiljemalt 24 tunni jooksul peale mängu lõppu klubil saata kirjalikult pikem selgitus distsiplinaarinspektorile e-posti aadressil fp@jalgpall.ee. Protesti sisseandja on kohustatud protestiga seotud dokumendid saatma samaks tähtjaks ka vastaspoolele, et vastaspool saaks koostada asjassepuutuva omapoolse selgituse.
- 61.5 Protest, mis ei ole fikseeritud mänguprotokollis või ei ole esitatud õigeaegselt, arutamisele ei kuulu.
- 61.6 Protesti esitamisel tuleb 24 tunni jooksul maksta EJL-i arveldusarvele kautsjon, mille suurus on 100 eurot.
- 61.7 Protesti rahuldamisel kautsjon tagastatakse.
- 61.8 Protesti arutamine toimub EJL-i distsiplinaarinspektori ja –komisjoni reglemendis sätestatud protseduurireegleid järgides.
- 61.9 Protesti suhtes tehtud otsusele rakendatakse EJL-i distsiplinaarinspektori ja komisjoni reglemendis distsiplinaarorgani otsuse kohta sätestatud. –

Artikkel 62 – Doping

- 62.1 Dopingu kasutamiseks loetakse dokumendis Eesti dopinguvastased reeglid sätestatud dopinguvastaste reeglite ühe- või mitmekordset rikkumist.
- 62.2 Dopingu kasutamine on keelatud ja karistatav. Dopinguvastaste reeglite rikkumise korral algatab EJL rikkuja suhtes distsiplinaarmenetlust.
- 62.3 Mängijat võidakse dopingu suhtes testida mistahes ajal. Klubid ja mängijad on kohustatud tegema Eesti Antidopingu Sihtasutuse esindajatega (sh ametnike ja dopingutestijatega) igakülgset koostööd, sh andma infot treeningute kohta.
- 62.4 Võistlustel viiakse dopingukontroll läbi pisteliselt. Hiljemalt mängu teise poolaja alguses teatatakse mõlema võistkonna esindajale nende mänguprotokolli kantud mängijate nimed, kes peavad pärast mängu lõppu andma dopinguproovi.
- 62.5 Klubi peab tagama, et dopingukontrolliks valitud mängija vahetult peale väljakult lahkumist või mängu lõppedes siirdub koheselt dopingu kontrolliks ettenähtud ruumi ja täidab kõiki teisi protseduurireegleid. Dopinguproovile mitteilmumine loetakse võrdseks positiivse dopinguprooviga.
- 62.6 Kodumängu korraldab Klubi peab tagama dopinguproovi võtmiseks vastavad tingimused.

Artikkel 63 – Mängukäigu ja tulemuse eelnev fikseerimine

- 63.1 Võistlustel osaleval mängijal on otseselt või kaudselt talle lähedase isiku (pereliige, sugulane, elukaaslane, sõber jt) kaudu keelatud osaleda panustamises või sellega sarnases tegevuses ennustusmängudes mängu tulemuse või käigu peale EJK-i poolt korraldavatel või viimase egiidi all toimuvatel võistlustel ja teiste Eesti jalgpalliklubide ning rahvuskoondiste osalusel peetavatel muudel mängudel.
- 63.2 Mängija või Klubi ametiisiku otsesel või kaudsel seotusel ükskõik millise tegevusega, mis viib või võib viia mängukäigu või tulemuse eelneva fikseerimiseni, kohaldatakse mängija ja/või Klubi suhtes sanktsioone vastavalt EJK-i Distsiplinaamäärusele. EJK teeb mängukäigu ja tulemuse eelneva võimaliku fikseerimise avastamiseks ning peatamiseks koostööd UEFA ja teiste rahvusvaheliste ning riiklike asutuste ja organisatsioonidega.

XV MEEDIA

Artikkel 64 – Suhtlemine meediaga

- 64.1 Võistluste kajastamist meedias korraldab EJK ja talle kuuluvad kõik sellega seonduvad õigused.
- 64.2 Mängul aset leidnud vahejuhtumite kohta avaldab informatsiooni meediale ja avalikkusele EJK-i kōneisik. Klubi on kohustatud kooskōlastama omapoolse kommentaari EJK-iga.
- 64.3 Kodumāngu korraldav Klubi on kohustatud vastava tōtōendi esitanud ajakirjanikke ja/vōi teisi meedia esindajaid lubama staadionile māngu kajastama tasuta ja ilma tāiendavate tingimusteta.
- 64.4 Kodumāngu korraldav Klubi on kohustatud organiseerima enne māngu, māngu ajal ja pārast māngu meediale vajalikud tōtingimused ning varustama neid vajaliku informatsiooniga.
- 64.5 Hea tava nāeb ette, et Klubi māngijad, treenerid ja teised ametiisikud on meediaga suhtlemiseks avatud. Klubi māngijad, treenerid ja teised ametiisikud hoiduvad ajakirjandusele antavates kommentaarides ja intervjuudes jalgpalli meistrivōistlusi ning EJK-i mainet kahjustavatest avaldustest.
- 64.6 Meediale antavates intervjuudes on Klubi māngijatel, treeneritel ja teistel esindajatel keelatud ũritada mōjutada kohtunikke.
- 64.7 Treeneril vōi māngijal on māngujārgselt otseũlekande jaoks intervjuu andmine kohustuslik.

Artikkel 65 – TV- ja internetiũlekanded

- 65.1 Koduklubi tagab ũlekande- ning satelliitbussile vajaliku elektritoite.
- 65.2 Koduklubi vastutab kaameraplatvormide ũlespaneku eest.
- 65.3 Koduklubi on kohustatud staadionile lubama telemānguga seotud isikuid (nt TV meeskond) kaelakaardi ettenāitamisel.

XIV LÖPPSÄTTED

Artikkel 66 – Vaidluste lahendamine

- 66.1 Juhendist tulenevate vaidluste lahendamiseks kohaldatakse „EJL-i põhikirja“ IV peatükis sätestatud.

Artikkel 67 – Täpsustav asjaolu

- 67.1 Juhendi mõistes loetakse Klubiks ka selline meistrivõistlustel osalev iseseisev võistkond, kes ei ole välja pandud ühegi Klubi poolt.

Artikkel 68 – Ettearvamatud asjaolud ja erandid

- 68.1 Juhendis käsitlemata küsimustes, v.a distsiplinaarasjad, on otsuste tegemise pädevus Peadirektoril. Peadirektori otsused on lõplikud.
- 68.2 Erakorraliste asjaolude ja väärmatu jõuga seotud küsimuste lahendamise ning erandite tegemise pädevus juhendi rakendusallas on vaid Juhatusel.

Artikkel 69 – Lisad

- 69.1 Kõik lisad moodustavad juhendi lahutamatu osa.

Artikkel 70 – Jõustumine

- 70.1 Juhend on kinnitatud EJL juhatuse poolt 5. detsember 2021. a ja kehtib 2022. a jalgpalli hooajal.

LISA 1: Aus mäng

A - Ausa mängu määratlus

Aus mäng väärtustab ausas konkurentsivõime saavutatud tulemust. Ausa mängu kontseptsioonis tegutsevad isikud lojaalsuse, ausameelsuse, sportlikkuse ja eetika printsiipe järgides. Aus mäng välistab pettuse, äraostmise, korruptsiooni, dopingut, vägivalda (nii füüsilise kui moraalse), diskrimineerimise, ekspluateerimise ja liialdatud kommertslikkuse.

Ausa mängu põhimõtteid kohustuvad järgima Klubi ja nende esindajad ning ametiisikud ja kõik isikud, kes täidavad Klubi poolt määratud ametikohustusi, sh treenerid, mängijad, Klubi/võistkonna toetajad ja teised pealtvaatajad.

Eeltoodud isikud peavad hoiduma igasugusest käitumisest, mis kahjustab või võib kahjustada EJL-i poolt organiseeritud või korraldatud mängu või võistluste aususe põhimõtet ning kohustub tegema EJL-ga täielikku koostööd võitlemaks selliste tegude vastu.

Ausa mängu põhimõtteid ei ole muuhulgas järginud isik, kes:

- on aktiivselt või passiivselt seotud või üritab ennast siduda pettuse, altkäemaksu või korruptsiooniga jalgpallialases tegevuses;
- kasutab tema jalgpallialase tegevuse kaudu talle teatavaks saanud mitteavalikustatud informatsiooni, mis kahjustab või võib kahjustada mängu või EJL-i poolt tunnustatud võistluste aususe põhimõtteid;
- otseselt või kaudselt mõjutab või üritab mõjutada ükskõik millise otsese või kaudse tegevusega mängukäiku ja/või eelnevalt fikseerida mängu või võistluste tulemust (kokkuleppeline mängutagajärg) olenemata sellest, kas isiku eesmärgiks on saada sellest isiklikku kasu (varalist või mittevaralist); luua kasu saamise võimalus kolmandale isikule või on vastavaks käitumiseks mistahes muu põhjus. Kasu saamise all mõistetakse nii finantsilist kui igasugust muud kasu sh mittevaralist kasu;
- käitub endale või kolmandale isikule eelise saamiseks viisil, mis avaldab või võib avaldada mõju mängu või võistluste käigule ja/või tulemusele, ning mis on vastuolus EJL-i põhikirjaliste eesmärkidega;
- isikliku või kolmandate isikute kasu eesmärgil osaleb otseselt või kaudselt panustamises või sellega sarnases tegevuses ennustamängudes mängu tulemuse või käigu peale EJL-i või tema poolt korraldatavatel võistlustel, milles osaleb tema või tema lähedase isiku võistkond. Kasu saamise all mõistetakse nii finantsilist kui igasugust muud kasu;
- kasutab ja/või edastab teistele talle tema jalgpallilise tegevuse kaudu teatavaks saanud mitteavalikku infot, teeb ebaeetilisi avaldusi, kutsub üles provokatiivsele käitumisele, rikub või võib oma käitumisega rikkuda jalgpalli mainet või EJL-i poolt tunnustatud mängu või võistluste aususe põhimõtet;
- rikub oma käitumisega üldisi häid käitumisnorme- ja tavasid;
- edastab spordiüritusel ükskõik millisel viisil üritusega sobimatu sõnumi, sh poliitilise või solvava jms;
- ei järgi EJL-i ja/või tema organite (sh distsiplinaarorganite) poolt tehtud otsuseid või juhiseid või FIFA või Rahvusvahelise Spordi Arbitraažkohtu (CAS) poolt tehtud otsuseid;

- põhjustab süüliselt mängu hilinemise või ärajäämise;
- põhjustab süüliselt mängu katkemise või peatamise või kes vastutab mängu süülise katkemise või peatamise eest;
- käitub vägivaldselt, provokatiivselt või kasutab ebatsensuurseid väljendeid;
- käitub eelise saamiseks ebasportlikult;
- kasutab või üritab kasutada dopingut või kes annab või üritab anda dopingut mängijale kasutamiseks;
- vabatahtlikult ja viivitamatult ei teavita EJL-i temale tehtud ettepanekust mõjutada mängu või võistluse käiku ja/või tulemust;
- vabatahtlikult ja viivitamatult ei teavita EJL-i ükskõik millises talle teada olevast rikkumisest ülaltoodud käitumispehmetes.

B - Ausa mängu hindamine

Sissejuhatus

Ausa mängu propageerimiseks korraldab EJL igal hooajal Meistri-, Esi- ja Teise liiga võistkondadele Ausa mängu konkursi. Ausa mängu konkursi kokkuvõtte tegemisel summeeritakse võistkonna poolt kogutud hindepunktid ning jagatakse hinnatud mängude arvuga. Suurima hinde saanud võistkond on võitja.

Pärast mängu täidab mängu kohtunik mänguprotokolli sisestades Ausa mängu hindamise vormi.

Hindamismeetodid

Hindamisvormil on esitatud kolm kriteeriumit, mille alusel Klubide Ausa mängu väärilist käitumist hinnatakse. Hindamine peaks põhinema pigem positiivsetel kui negatiivsetel aspektidel. Reeglina ei tohiks kõige kõrgemaid punkte anda, kui Klubi ei ole välja näidanud positiivset suhtumist.

Hindamiskriteeriumid

1. Punased ja kollased kaardid. Maksimaalsest kümnest (10) punktist arvatakse maha:

- kollase kaardi eest üks (1) punkti,
- punase kaardi eest kolm (3) punkt.

Kui mängija või võistkonna ametiisik saab samas mängus teise kollase kaardi, millele järgneb vastavalt reeglitele punane kaart, siis võetakse arvesse ainult punane kaart, st maksimaalsest kümnest (10) punktist arvatakse maha kolm (3) punkt.

Kui aga mängija, kes on mängu jooksul saanud kollase kaardi, sooritab uue rikkumise, mille eest talle näidatakse otse punast kaarti, siis võetakse maksimaalsest kümnest (10) punktist maha kokku neli (4) punkti (1+3 punkti).

2. Vastase austamine

- maksimaalselt kümme (10) punkti,
- minimaalselt üks (1) punkt.

Mängijatelt oodatakse, et nad austavad Mängureegleid, võistlusjuhendit ja vastaseid. Samuti oodatakse kõigilt Klubiga seotud inimestelt võistkonna seotud ametiisikutelt, et ka nemad käituksid vastavalt Ausa mängu põhimõtetele.

Hinnates mängijate käitumist vastasmängijate suhtes, ei tohiks "Punaste ja kollaste kaartide" kriteeriumiga kajastatud rikkumisi arvesse võtta kahekordselt. Samas aga võib kohtunik arvestada nende rikkumiste, mille eest kaart mängijale määrati, tõsidust.

Hindamine peaks põhinema positiivse hoiaku (nt vigastatud vastasmängija aitamine) kajastamisel, mitte rikkumiste rõhutamisel.

3. Kohtuniku austamine

- maksimaalselt kümme (10) punkti,
- minimaalselt üks (1) punkt.

Mängijatelt oodatakse, et nad austavad kohtunikke nii inimestena kui ka otsuste langetajatena. Vältida tuleks "Punaste ja kollaste kaartide" kriteeriumiga kajastatud rikkumiste arvesse võtmist kahekordselt. Samas võib kohtunik arvestada nende rikkumiste tõsidust, mille eest kaart mängijale määrati.

Üldhinne

Üldhinne väljaarvutamiseks liidetakse ühele Klubile kõikide kriteeriumite eest antud punktid ja jagatakse 3-ga.

Ühes mängus on võimalik saada maksimaalselt kolmkümmend (30) punkti.

Üldhinne tuleb kajastada tuhandik-täpsusega, so kolm kohta pärast koma.

LISA 2: Klubi kinnitus

EJL KLUBIDE LITSENTSEERIMINE
Juriidilised kriteeriumid J.01



KLUBI KINNITUS 2022. A EESTI MEISTRIVÖISTLUSTEL OSALEMISEKS

Osaledes Eesti 2022. a jalgpalli meistrivõistlustel kohustume ja tagame, et klubi mängijad, treenerid, esindajad, ametiisikud ja kõik isikud, kes täidavad klubi poolt määratud ametikohustusi, kohustuvad:

- järgima EJL põhikirja, juhendeid, otsuseid ja muid EJL poolt kehtestatud jalgpallialast tegevust reguleerivaid dokumente;
- järgima FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;
- kinni pidama EJL klubide litsentseerimise korrast ning järgima selle nõudeid;
- kinnitama, et kõik EJL-le klubide litsentseerimise käigus esitatud dokumendid ja informatsioon on täielik ning korrektne;
- informeerima EJL-i aset leidvatest muudatustest, sündmustest või olukorrast, mis mõjutavad oluliselt klubi majanduslikku seisundit ning selle võimalikest tagajärgedest;
- tunnustama täielikult EJL litsentseerimise administratsiooni ning organite õigust dokumente kontrollida ja nõuda välja informatsiooni mistahes asjaomasest asutusest kooskõlas kohaliku seadusandlusega;
- osalema rahvuslikul tasandil klubi võistlustel, mis on EJL poolt tunnustatud ja korraldatud (Eesti meistri- ja karikavõistlused jne);

Vahekohtu kokkulepe

Osaledes Eesti 2022. a jalgpalli meistrivõistlustel kohustume ja tagame, et klubi mängijad, treenerid, esindajad, ametiisikud ja kõik isikud, kes täidavad klubi poolt määratud ametikohustusi, kohustuvad:

- järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes EJL põhikirjas ning muudes EJL dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda ning täitma vaidluse lahendanud organi otsust;
- pöörduma vaidlusalases küsimuses lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-i pädevus, mitte tavakohtusse, vaid sõltumatusse, erapooletusse, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevasse jalgpallialasesse vahekohtusse, tunnustama selle otsust lõplikuna ning seda täitma;
- tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes Šveitsis Lausanne's asuva Rahvusvahelise Spordi Arbitraažkohtu (CAS) jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (Code of Sports-related Arbitration of the CAS).

Klubi / võistkonna nimi : _____

Allkirjaõiguslik isik: _____

Allkiri: _____

Koht/Kuupäev: _____

LISA 3: Tasud ja sanktsioonid

Tasud:	Summa (eurodes)
Liiga liikmemaks Meistriliiga	2 MP*
Liiga liikmemaks Esiliigas	960
Liiga liikmemaks madalamates liigades	640
Kautsjon protesti esitamisel	100
Kautsjon apellatsioonikomisjonile ja litsentsiasjade apellatsioonikomisjonile	1000
Mänguaja ja -koha muutmise taotluse esitamine tähtajast hiljem	50
Täiendav mängijate ülesandmine peale ettenähtud tähtaega	200
Sanktsioonid:	
Loobumiskaotus Meistriliigas	400
Loobumiskaotus etteteatamise korral madalamas liigas	150
Loobumiskaotus mitteetteatamise korral madalamas liigas	300
Võistkonna Võistlustelt mahavõtmine	300
Mänguõigust mitteomava mängija/ametiisiku mänguprotokollil kandmine või osalemine mängus	100
Jalgpalli ametiisiku litsentsi mitteomava ametiisiku või treeneri kandmine mänguprotokollil.	100
2004. aastal või hiljem sündinud mängija osalemine seitsme (7) kalendripäeva jooksul rohkem kui kahes (2) mängus	100
Mängija osalemine ühe (1) päeva jooksul rohkem kui ühes (1) EJL-i egiidi all toimivas mängus	100
Mängueelse informatsiooni ankeedi mittetähtaegne kinnitamine Meistriliigas	10
Määratud mänguvormi mittekasutamine Meistriliigas	30
Mänguväljaku puudulik ettevalmistus	kuni 75
Riietusruumide puudumine Meistriliigas	50
Pesemisvõimaluse puudumine Esi- ja madalamates liigades	30
Arsti või meditsiinitöötaja puudumine tehnilisest alast Meistriliigas	30
Piisava arvu pallide puudumine Meistriliigas	50
Piisava arvu pallide puudumine madalamates liigades	30
Pallipoiste/-tüdrukute puudumine Meistriliigas	25
Pallipoiste/-tüdrukute puudumine Esiliigas	15
Koosseisude mittetähtaegne sisestamine/kinnitamine ERISes	20
Teadustuse puudumine Meistriliigas	30

* liiga liikmemaksu arvestamisel võetakse arvesse Võistlustele eelneval aastal Eesti Vabariigis kehtestatud töötasu alammäär ühes kuus.