



# **Eesti 2017. a väikeste karikavõistluste juhend**

Kinnitatud EJL-i juhatuse poolt 29.01.2017

## SISUKORD

<b>Preambul</b> .....	<b>4</b>
<b>I ÜLDSÄTTED</b> .....	<b>4</b>
Artikkel 1 – Reguleerimisala .....	4
Artikkel 2 – Mõisted .....	4
Artikkel 3 – Organiseerimine.....	6
Artikkel 4 – Kommertsõigused .....	6
Artikkel 5 – Intellektuaalomandi õigused .....	6
<b>II OSAPOOLTE KOHUSTUSED</b> .....	<b>7</b>
Artikkel 7 – EJL-i kohustused .....	7
Artikkel 8 – Jalgpalliklubide kohustused .....	7
Artikkel 9 – Mängijate ja klubi ametiisikute kohustused .....	8
<b>III AUTASUSTAMINE</b> .....	<b>9</b>
Artikkel 10 – Karikas, diplomid ja medalid .....	9
<b>IV OSAVÕTJAD JA VÕISTLUSTELE REGISTREERIMINE</b> .....	<b>9</b>
Artikkel 11 – Võistlustest osavõtjad .....	9
Artikkel 12 – Võistkonna registreerimine ja liikmemaks .....	10
Artikkel 13 – Mängijate ülesandmine ja õigus osaleda mängus.....	10
<b>V MÄNGUREEGLID JA VÕISTLUSTE SÜSTEEM</b> .....	<b>10</b>
Artikkel 14 – Mängureeglid .....	10
Artikkel 15 – Mängupallid.....	11
Artikkel 16 – Võistluste süsteem.....	11
Artikkel 17 – Vaheaeg poolaegade vahel .....	11
Artikkel 18 – Mängujärgsed penaltid.....	11
<b>VI MÄNGUPÄEVAD JA KELLAAJAD</b> .....	<b>11</b>
Artikkel 19 – Mängupäevad .....	11
Artikkel 20 – Mängu alguse kellaajad .....	12
Artikkel 21 – Mängukoha ja -aja muutmine.....	12
Artikkel 22 – Mängimisest keeldumine ja muud sarnased olukorrad .....	12
Artikkel 23 – Mängu ärajäämine .....	13
Artikkel 24 – Mängu katkestamine .....	13
<b>VII STAADIONID</b> .....	<b>14</b>
Artikkel 25 – Nõuded staadionitele .....	14
<b>VIII MÄNGUVORMID</b> .....	<b>15</b>
Artikkel 29 – Mänguvormid .....	15
<b>IX MÄNGUDE KORRALDAMINE</b> .....	<b>16</b>
Artikkel 30 – Mängude korraldamine .....	16
Artikkel 31 – Võistluste finaal.....	16
Artikkel 32 – Mängueelse informatsiooni ankeet .....	16
Artikkel 33 – Mängueelne koosolek .....	16
<b>X MÄNGUGA SEOTUD TEGEVUSED</b> .....	<b>17</b>
Artikkel 34 – Võistkondade saabumine.....	17

Artikkel 35 – Mänguprotokoll .....	17
Artikkel 36 – Protokollis esitatud mängijate asendamine .....	19
Artikkel 38 – Mängijate vahetamine .....	19
Artikkel 40 – Mänguprotokolli täitmine, edastamine EJL-ile ja avalikustamine .....	20
<b>XI KOHTUNIKUD .....</b>	<b>20</b>
Artikkel 41 – Kohtunikud .....	20
Artikkel 42 – Kohtunike hilinemine/mitteilmumine .....	21
Artikkel 43 – Kohtuniku terviserike.....	21
<b>XII DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE .....</b>	<b>21</b>
Artikkel 45 – Hoiatused ja eemaldamised.....	21
Artikkel 46 – Sanktsioonid juhendist tulenevatele rikkumistele .....	22
Artikkel 47 – Protesti esitamine .....	23
Artikkel 48 – Doping .....	24
Artikkel 49 – Mängukäigu ja tulemuse eelnev fikseerimine .....	24
<b>XIII LÖPPSÄTTED .....</b>	<b>24</b>
Artikkel 50 – Vaidluste lahendamine.....	24
Artikkel 51 – Täpsustav asjaolu .....	24
Artikkel 52 – Ettearvamatud asjaolud ja erandid.....	25
Artikkel 53 – Lisad .....	25
Artikkel 54 – Jõustumine.....	25
<b>LISA I: Mängude korraldamine .....</b>	<b>26</b>
Artikkel 1 – Lipud .....	26
Artikkel 2 – Turvalisus ja ohutus .....	26
Artikkel 3 – Meditsiiniline abi.....	26
Artikkel 4 – Mängupallide arv.....	27
Artikkel 5 – Pallipoisid/-tüdrukud.....	27
Artikkel 6 – Teadustus .....	27
Artikkel 7 – Mängukava .....	27
<b>LISA II: Tasud ja sanktsioonid.....</b>	<b>28</b>

## Preambul

Eesti väikesed karikavõistlused on Eesti Jalgpalli Liidu (edaspidi EJL) põhikirjaga sätestatud klubidevahelised võistlused, kus selgitatakse Teise, madalamate ja rahvaliigade karikavõitja ning võistkond, mille baasil moodustatakse Eestit UEFA Regions' Cup'il esindav võistkond.

## I ÜLDSÄTTED

### Artikkel 1 – Reguleerimisala

- 1.1 Käesolev juhend sätestab Eesti 2017. a väikestel karikavõistlustel (edaspidi Võistlused) osalevate ning Võistluste organiseerimisega seotud osapoolte õigusi, kohustusi ja vastutust.

### Artikkel 2 – Mõisted

- 2.1 Käesoleva juhendi kontekstis on mõisted defineeritud alljärgnevalt:

UEFA	<i>Union des Associations Européennes de Football</i> ehk Euroopa jalgpalliliitused ühendav organisatsioon.
FIFA	<i>Fédération Internationale de Football Association</i> ehk Rahvusvaheline jalgpalliföderatsioon.
CAS	<i>Court of Arbitration for Sport</i> on Šveitsis Lausanne's asuv Rahvusvaheline Spordi Arbitraažkohus.
IFAB	<i>The International Football Association Board</i> ehk Rahvusvaheline Jalgpalli Nõukogu.
Mängija osalemine / mängimine mängus	Mängija osalemiseks mängus loetakse tema protokollid kandmist, kaasa arvatud juhul, kui mängija on protokollid kantud vahetusmängijana, kuid teda sisse ei vahetata. Mängimiseks loetakse seda, kui mängija on käinud väljakul.
EJL-i registreerimise ja informatsiooni süsteem ehk ERIS	Internetipõhine EJL-i andmebaas klubidele, mängijatele ja teistele jalgpallis tegutsevatele isikutele jalgpallialaste andmete ja õiguste (sh litsents) haldamiseks ning info andmiseks, vahetamiseks ja saamiseks.
Põhivõistkond	Võistkond, kellel on duubel- ja/või järelkasvuvõistkond.
Duubelvõistkond	Põhivõistkonnaga seotud madalama liiga võistkond. Duubelvõistkond võib olla sama klubi võistkond või mõne teise klubi võistkond, v.a kui duubelvõistkonna klubi on iseseisev EJL-i poolt litsentseeritav klubi. Kui põhivõistkond on välja pandud ühendklubina esindamiseks regiooni tippjalgpallis ja see on sätestatud ühendklubi põhikirjas, võidakse lugeda ühte madalamas liigas mängivat asutajaklubi võistkonda põhivõistkonnaga sama klubi võistkonnaks. Ühel võistkonnal saab olla vaid üks

	<p>duubelvõistkond ja üks võistkond tohib olla duubelvõistkonnaks vaid ühele võistkonnale.</p>
Järelkasvuvõistkond	<p>Põhivõistkonna klubi noortevõistkonnad, millesse on üles antud mängijaid, kellel on õigus vastavalt Eesti jalgpalli meistrivõistluste juhendile osaleda täiskasvanute meistrivõistlustel. Klubi, kellel vastava vanuseklassi noortevõistkonnad puuduvad, võib oma põhivõistkonna järelkasvuvõistkonnaks nimetada ühe mõne teise klubi U19 vanuseklassi noorte võistkonna.</p>
Jalgpalluri litsents	<p>Õigus, mis annab mängijale juriidilise aluse osaleda Eesti jalgpalli meistri- ja karikavõistlustel. Jalgpalluri litsents kehtib ühe kalendriaasta.</p>
Rahvaliiga jalgpalluri litsents	<p>Õigus, mis annab mängijale juriidilise aluse osaleda Eesti rahvaliiga võistlustel. Rahvaliiga jalgpalluri litsents kehtib ühe kalendriaasta.</p>
Jalgpalli ametiisiku litsents	<p>Jalgpalli ametiisiku litsents annab isikule juriidilise aluse tegutseda EJK-i egiidi all toimuvatel võistlustel osaleva võistkonna ametiisikuna, sh olla ametiisikuna märgitud mänguprotokollis ja viibida mängu ajal tehnilises alas. Ametiisiku litsentseerimine toimub vastavalt Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale. Ametiisiku litsents kehtib ühe kalendriaasta.</p>
Transfer	<p><i>International Transfer Certificate</i> ehk ITC. Luba 10-aastase või vanema mängija registreerimiseks teises jalgpalliliidus, mille taotlemine käib vastavalt „FIFA mängijate staatuse ja üleminekute korra“ (<i>FIFA Regulations on the Status and Transfer of Players</i>) artiklile 9.</p>
„Eestis treenitud mängija“ ehk ETM	<p>Mängija, kes on kas Eesti kodanik või mängija, kellel on määramata kodakondsus ja tal on Eestis välja antud välismaalase pass. Lisaks loetakse „Eestis treenitud mängijaks“ mängija, kes on sündinud Eestis või kes on mänginud Eesti jalgpalli meistrivõistlustel vähemalt seitse (7) hooaega, sõltumata tema rahvusest ja kodakondsusest.</p>
„Klubis treenitud mängija“ ehk KTM	<p>Mängija, kes olenemata vanusest, rahvusest ja kodakondsusest, alates hooaja algusest, mil ta sai 12-aastaseks kuni hooaja lõpuni, mil ta sai 23-aastaseks, on mänginud klubi eest või on olnud klubisse registreeritud vähemalt kolm (3) hooaega. Kui mängija on laenul või kui ta antakse hooajaks üles teise klubi võistkonda, siis laenul olemise või teise klubi võistkonna eest mängimise aeg läheb „klubis treenitud mängija“ aja arvestusse mõlemale klubile. Samuti loetakse „klubis treenitud mängijaks“ mängijat, kes on mistahes vanuses olnud klubisse</p>

registreeritud ja klubi võistkonda üles antud vähemalt seitse (7) hooaega, mis ei pea olema järjestikkused.

### **Artikkel 3 – Organiseerimine**

- 3.1 Võistlusi organiseerib ja juhib EJL.
- 3.2 EJL organiseerib Võistlusi igal aastal.
- 3.3 EJL-i peadirektor (edaspidi Peadirektor) on kõrgeim tegevjuhtimisorgan, kes vastutab kõigi Võistlustega seotud küsimuste eest, v.a distsiplinaarküsimused. Peadirektor võib osa talle juhatuse poolt määratud kohustustest delegeerida EJL-i võistluste osakonnale.
- 3.4 Võistlusi administreerib EJL-i võistluste osakond.
- 3.5 Distsiplinaarorganid käsitlevad distsiplinaarrikkumistega seotud küsimusi vastavalt EJL-i distsiplinaarreeglistikule.

### **Artikkel 4 – Kommertsõigused**

- 4.1 Käesolevas juhendis tähendavad "kommertsõigused" kõiki võistlustega seotud kommerts- ja meediaõigusi ning võimalusi, muuhulgas:
  - a) kõiki kehtivaid ja/või tulevase ülemaailmseid visuaalsete, audiovisuaalsete ja heliliste ringhäälingusaadete (staatiliste ja/või liikuvate kujutiste) edastamise õigusi raadio, televisiooni või muude olemasolevate ja/või tulevaste elektrooniliste levitamisvahendite abil (kaasa arvatud internet ja traadita tehnoloogia); ning
  - b) turundus-, sponsorlus-, reklaami-, litsentsi- ja frantsiisiõigusi koos võistlustega seotud andmete ja statistikaalaste õigustega.
- 4.2 Kõik võistlustega seotud kommertsõigused kuuluvad võistluste korraldajale – EJL-ile.

### **Artikkel 5 – Intellektuaalomandi õigused**

- 5.1 Kõik Võistlustega seotud õigused intellektuaalomandile kuuluvad ainuisikuliselt EJL-ile. Õigused intellektuaalomandile hõlmavad muuhulgas olemasolevaid või tulevase õigusi liigade, võistluste ja sarjade nimede, logode, brändide, medalite ning trofeede suhtes. Nimetatud õiguste kasutamiseks on EJL-ilt vaja saada eelnev kirjalik nõusolek ning nende kasutamine peab alati vastama EJL-i juhenditele ja juhistele.
- 5.2 Mängupaiku ja -aegu kajastava mängukalendri ning Võistlustel peetavate mängudega seotud andmete ja statistikaalased õigused kuuluvad ainuisikuliselt EJL-ile.
- 5.3 Võistlustel on muusika esitusõiguseks EJL sõlminud lepingu Eesti Autorite Ühingu ja selle esitamine on klubidele tasuta.

## **Artikkel 6 – Aus mäng**

- 6.1 Kõik Võistluste mängud tuleb pidada järgides Ausa mängu (inglise keeles *Fair Play*) põhimõtteid.

## **II OSAPOOLTE KOHUSTUSED**

### **Artikkel 7 – EJL-i kohustused**

- 7.1 EJL loob parimad tingimused Võistluste organiseerimiseks. Need tingimused puudutavad muuhulgas Võistluste edendamist, kooskõlastamist ja administreerimist, võistkondade registreerimist, loa andmist Võistlustel osalemiseks, võistlussüsteemi, mängureegleid, kohtunike tegevust, kontrolli ja distsiplinaarküsimusi ning kommertsõiguste kasutamist.
- 7.2 EJL kannab Võistluste organiseerimiskulud.
- 7.3 EJL korraldab Võistluste finaalmängu.

### **Artikkel 8 – Jalgpalliklubide kohustused**

- 8.1 Võistlustel osaledes kohustuvad klubid:
- 8.1.1 järgima EJL-i põhikirja, juhendeid, otsuseid ja muid EJL-i poolt kehtestatud jalgpallialast tegevust reguleerivaid dokumente;
  - 8.1.2 järgima FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;
  - 8.1.3 järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes EJL-i põhikirjas ning muudes EJL-i dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda ning täitma vaidluse lahendanud organi otsust;
  - 8.1.4 pöörduma vaidlusalasest küsimusest lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-il pädevus, mitte tavakohtusse, vaid sõltumatusse, erapooletusse, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevasse jalgpallialasesse vahekohtusse, tunnustama selle otsust lõplikuna ning seda täitma;
  - 8.1.5 tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes CAS-i jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (*Code of Sports-related Arbitration of the CAS*).
- 8.2 Klubi peab arvestust liikmemaksu, treeningtasude ja välja antud varustuse kohta.
- 8.3 Klubid vastutavad oma mängijate, ametnike, liikmete, toetajate ja mängude juures ametikohustusi täitvate isikute käitumise eest.
- 8.4 Kodumängu korraldab klubi vastutab turvalisuse ja ohutuse eest enne mängu, mängu ajal ja pärast mängu.
- 8.5 Kodumängu korraldab klubi vabastab EJL-i igasuguste kahjutasunõuete maksimisest või kohustustest kolmandate isikute suhtes, välja arvatud juhul, kui mäng ei toimunud kohtunike mitteilmumise tõttu.

- 8.6 Klubi on kohustatud pidama oma kodumängud EJL-ile teatatud kodustaadionil kooskõlas artikliga 25, mis asub Eesti Vabariigi territooriumil. Mänge võidakse erandkorras korraldada mõnel teisel väljakul EJL-i otsusega.
- 8.7 Kodumängu korraldab klubi peab mängud korraldama vastavalt EJL-i dokumentides toodud nõuetele. Klubi on ainuisikuliselt vastutav kõikide mängu korraldamisega seotud kohustuste täitmise eest, kui EJL-i juhatus ei ole otsustanud teisiti.
- 8.8 Kodumängu korraldab klubi kannab kõik mängu korraldamisega seotud kulud, v.a finaalmängu korraldamisega seotud ja mängukohtunike kulud.
- 8.9 Külalisvõistkonna klubi kannab kõik võistkonna lähetuskulud.
- 8.10 Klubi on kohustatud tasuma tähtaegselt kõik EJL-i dokumentide alusel määratud maksud, trahvid ja tasud.
- 8.11 Klubid on kohustatud andma tasuta EJL-ile õiguse mitteäriksel eesmärgil jalgpalli arendamiseks kasutada ning volitada teisi kasutama Võistlustel osalevate klubide kõigi mängijate ja ametnike fotosid ning nende kohta koostatud audiovisuaalseid ja visuaalseid materjale (kaasa arvatud nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed ja kujutised) koos klubi nime, logo, embleemi ja mängijate särgiga (kaasa arvatud särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).
- 8.12 Klubidel ei ole volitusi tegutseda EJL-i või Võistluste nimel EJL-i eelneva kirjaliku loata.

### **Artikkel 9 – Mängijate ja klubi ametiisikute kohustused**

- 9.1 Võistlustel osalevad mängijad peavad omama kehtivat jalgpalluri või rahvaliiga jalgpalluri litsentsi.
- 9.2 Võistlustel osaleva klubi ametiisikud, kes viibivad Võistlustel tehnilises alas (sh treenerid, meditsiiniline personal, võistkonna esindaja jne) või tegutsevad võistlustel klubi ametiisikutena (näiteks võistkonna esindaja) peavad omama kehtivat litsentsi vastavalt Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale.
- 9.3 Võistlustel osaleva klubi ametiisikud, kellel on seadusjärgne õigus (klubi juhatuse liikmed) või keda klubi on volitanud (ERIS veebikeskkonna kaudu või muul moel) EJL-is klubi nimel toiminguid sooritama ja/või dokumente allkirjastama, peavad omama kehtivat litsentsi vastavalt Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale.
- 9.4 Litsentsi omades kohustuvad mängijad ja klubi ametiisikud:
  - 9.4.1 kinni pidama lojaalsuse, ausameelsuse ja sportlikkuse printsiipidest vastavalt Ausa mängu põhimõtetele;
  - 9.4.2 tunnustama kehtivaid jalgpallireegleid, mis on vastu võetud IFAB-i poolt;
  - 9.4.3 täitma EJL-i, FIFA ja UEFA, põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;



- 9.4.4 järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes, mis on seotud või tekivad seoses EJL-i põhikirja või muude EJL-i dokumentide täitmisega, käesolevas juhendis ning muudes EJL-i dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda;
- 9.4.5 vaidlusalases küsimuses lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-il pädevus, mitte pöörduma tavakohtusse, vaid edastama küsimuse lahendamiseks sõltumatule, erapooletule, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevale jalgpallialasele vahekohtule, tunnustades vahekohtu otsust lõplikuna ja kohustudes seda tingimusteta täitma;
- 9.4.6 tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes CAS-i jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (*Code of Sports-related Arbitration of the CAS*);
- 9.4.7 hoiduma igasugusest käitumisest, mis kahjustab või võib kahjustada EJL-i poolt organiseeritud või korraldatud võistluste aususe põhimõtet ning kohustuvad tegema EJL-iga täielikku koostööd võitlemaks selliste tegude vastu.
- 9.5 Kõik mängijad ja ametiisikud annavad tasuta EJL-ile õiguse mitteärilisel eesmärgil jalgpalli arendamiseks kasutada ja volitada teisi kasutama Võistlustel osalevate klubide kõigi mängijate ja ametnike fotosid ning nende kohta koostatud audiovisuaalseid ja visuaalseid materjale (kaasa arvatud nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed ja kujutised) koos klubi nime, logo, embleemi ja mängijate särgiga (kaasa arvatud särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).

### **III AUTASUSTAMINE**

#### **Artikkel 10 – Karikas, diplomid ja medalid**

- 10.1 EJL autasustab Võistluste võitjaks tulnud võistkonda rändkarika ja diplomiga. Võistkonna liikmeid autasustatakse kuni 30 kuldmedali ja diplomiga.
- 10.2 Võitja on vastutav karika korrashoidmise ja säilivuse eest. Juhul kui karikas kaotatakse või saab kahjustada, hüvitab klubi EJL-ile kõik taastamisega seotud kulud. Klubi peab tagastama täiuslikus seisukorras karika EJL-ile üks kuu enne järgmist Võistluste finaali. EJL graveerib võitjaks tulnud klubi nime karikale.
- 10.3 Võitja võib lasta teha trofeest koopia juhul, kui sellele on selgelt märgitud, et tegu on koopiaga.
- 10.4 Teisele kohale tulnud võistkonda autasustatakse diplomiga ja selle liikmeid kuni 30 hõbemedali ja diplomiga.

### **IV OSAVÕTJAD JA VÕISTLUSTELE REGISTREERIMINE**

#### **Artikkel 11 – Võistlustest osavõtjad**

- 11.1 Võistlustest võivad osa võtta kõik võistkonnad, kes on registreeritud 2017. a meistrivõistlustele Teise ja madalamatesse liigadesse ning rahvaliigasse.

Võistkond, kes meistrivõistlustelt või rahvaliigast diskvalifitseeritakse, diskvalifitseeritakse ka Võistlustelt.

- 11.2 Võistlustel osalemiseks peavad klubid EJK-ile esitama võistkonna registreerimisdokumendid etteantud vormidel ja määratud tähtajaks.

### **Artikkel 12 – Võistkonna registreerimine ja liikmemaks**

- 12.1 Meistrivõistlustel osaleva võistkonna klubi registreerib oma võistkonna Võistlustele koos võistkonna registreerimisega meistrivõistlustele. Rahvaliiga võistkond registreerib oma võistkonna Võistlustele koos võistkonna registreerimisega rahvaliigasse.
- 12.2 Hilinejaid registreeritakse Võistlustele ainult Peadirektori otsuse alusel.
- 12.3 Võistluste jooksul ei ole lubatud muuta võistkonna nime.
- 12.4 Liikmemaksu võistlustel ei rakendata.

### **Artikkel 13 – Mängijate ülesandmine ja õigus osaleda mängus**

- 13.1 Võistkondadesse, kes osalevad käimasolevatel meistrivõistlustel, mängijate ülesandmist ei toimu.
- 13.2 Võistlustel tohib võistkonna eest mängida mängija, kellel on õigus mängida sama võistkonna eest meistrivõistlustel, k.a põhi-, duubel- ja järelkasvuvõistkonna mängija, välja arvatud punktis 13.4 kirjeldatud juhul.
- 13.3 Põhi- ja duubelvõistkonna mängijad, kellel on vastavalt meistrivõistluste juhendile õigus osaleda Võistluste mängus, võivad ühes mängus osaleda piiranguta, st et ühes põhivõistkonna mängus tohib osaleda piiramatul arvul duubelvõistkonna mängijaid ja vastupidi. Juhul kui võistkonnal on järelkasvuvõistkond, siis igas põhivõistkonna mängus tohib osaleda kuni viis (5) järelkasvuvõistkonna mängijat.
- 13.4 Võistlustel ei ole lubatud osaleda mängijal, kes on osalenud Eesti 2017. a meistrivõistlustel Premium või Esiliiga mängus.
- 13.5 Mängijal on lubatud Võistlustel mängida ainult ühe võistkonna eest, sealjuures ei loeta mängimiseks seda, kui mängija on kantud protokollis, kuid ei mängi kaasa.
- 13.6 Rahvaliiga võistkonna eest tohivad Võistluste mängus osaleda kõik mängijad samadel tingimustel, nagu neil on lubatud osaleda rahvaliiga mängudel.
- 13.7 Mängija tohib ühel päeval osaleda vaid ühes (1) EJK-i egiidi all toimivas mängus.
- 13.8 Mängija, kes on sündinud 1999. aastal või hiljem, tohib seitsme (7) kalendripäeva jooksul mängida kuni kahes (2) EJK-i egiidi all toimivas mängus.

## **V MÄNGUREEGLID JA VÕISTLUSTE SÜSTEEM**

### **Artikkel 14 – Mängureeglid**

- 14.1 Mängimisel järgitakse IFAB-i poolt välja töötatud ja FIFA poolt avaldatud Mängureegleid (*IFAB Laws of the Game*).

## **Artikkel 15 – Mängupallid**

- 15.1 Mängupallid peavad vastama Mängureeglitega kehtestatud nõuetele ja kandma märget FIFA Quality või FIFA Quality Pro.

## **Artikkel 16 – Võistluste süsteem**

- 16.1 Võistlused toimuvad ühe mänguna karikasüsteemis esimesena loositud võistkonna koduväljakul.
- 16.2 Kõik võistkonnad loositakse paaridesse enne igat ringi.
- 16.3 Loosimiskomisjoni kuuluvad EJL-i sekretariaadi esindajad.
- 16.4 Loosimised on avalikud.
- 16.5 Mängu viigilise tulemuse korral mängitakse lisa-aeg 2x15 minutit. Lisa-aaja viigilise tulemuse korral selgitatakse võitja viie (5) penaltilöögi tulemuse põhjal. Kui ka siis on seis viigiline, jätkatakse penaltilöövide löömist kuni võitja selgumiseni.

## **Artikkel 17 – Vaheaeg poolaegade vahel**

- 17.1 Vaheaeg poolaegade vahel kestab kuni 15 minutit.
- 17.2 Kui minnakse lisa-aajale, tehakse pärast normaalaja lõppu ja enne lisa-aaja algust 5-minutiline paus. Reeglina jäävad mängijad selle 5-minutilise pausi ajal mänguväljakule, kui kohtunik ei otsusta teisiti.

## **Artikkel 18 – Mängujärgsed penaltid**

- 18.1 Kui lisa-aaja jooksul võitja ei selgu, selgitatakse võitja mängujärgsete penaltilöökidega. Sellisel juhul järgitakse Mängureeglites kirjeldatud „Võitja selgitamise protseduuri“.
- 18.2 Kui penaltilöövide löömist ei ole võimalik lõpule viia halbade ilmastikutingimuste või olukorra kontrolli alt väljumise tõttu, kohaldatakse käesoleva juhendi artiklis 24 sätestatud.
- 18.3 Kui ühe klubi süül ei ole penaltilöövide löömist võimalik lõpule viia, kohaldatakse käesoleva juhendi artiklis 22 sätestatud.

## **VI MÄNGUPÄEVAD JA KELLAAJAD**

### **Artikkel 19 – Mängupäevad**

- 19.1 Mängud toimuvad EJL-i juhatuse poolt vastu võetud Eesti jalgpalli tüüpkalendris toodud Võistluste mängupäevadel.
- 19.2 Võistlustel algavad mängud aprillis ja lõppevad septembris.
- 19.3 Ühe võistkonna kahe meistri- ja/või karikavõistluste mängu vahele peab jääma vähemalt kaks mänguvaba kalendripäeva.
- 19.4 Klubi võib kinnitatud võistluskalendris muudatuste tegemist taotleda järgmistel juhtudel:

- a) kui üks või enam võistkonna mängijat on seotud Eesti rahvusvõistkonna mänguga;
- b) lähtuvalt staadioni seisukorrast.

### **Artikkel 20 – Mängu alguse kellaajad**

- 20.1 Tööpäevadel alustatakse mängudega mitte varem kui 17.00 ja mitte hiljem kui 21.00. Laupäeval, pühapäeval ning riiklikel pühadel alustatakse mängudega mitte varem kui 10.00 ning mitte hiljem kui 21.00.
- 20.2 Võistluste mängu ei peeta üldjuhul Premium liiga ja rahvusvõistkondade kohapealsete ega televisiooni ning interneti vahendusel ülekantavate mängudega samal ajal.
- 20.3 Mängu kohtunikul on õigus objektiivsete asjaolude ilmnemisel alustada mängu kuni 15 minutit pärast EJK-i poolt määratud mängu algusaega.

### **Artikkel 21 – Mängukoha ja -aja muutmine**

- 21.1 Mängukohta on lubatud muuta, kui see on tingitud väljaku mängukõlbmatusest või staadioni hõivatusest, mille eest ei vastuta klubi.
- 21.2 Taotlused koos põhjendusega mängukoha ja/või -aja muutmise kohta tuleb esitada kirjalikult hiljemalt kümme (10) päeva enne kalendris olevat mängupäeva, mida soovitakse muuta. Juhul kui taotletakse mänguaja toomist ettepoole, tuleb taotlus mänguaja muutmise kohta EJK-ile esitada kümme (10) päeva enne uut mänguajaga. Hilisema taotluse esitamise korral, v.a artiklis 23 toodud juhul, tuleb klubil EJK-ile tasuda 100 euro suurune tasu, mis peab olema tasutud enne muudatuse sisseviimist. Taotlust mänguaja ja/või -koha muutmiseks, v.a artiklis 23 toodud juhul, ei ole võimalik esitada, kui mänguni on jäänud vähem kui kolm (3) tööpäeva.
- 21.3 Mänguaja muutmiseks on vajalik vastasvõistkonna ja kodustaadioni haldaja nõusolek, mille kohta peab taotlusel olema märge.
- 21.4 Mängukoha ja/või -aja muutmise otsustab EJK-i võistluste osakond lähtudes klubi esitatud põhjendusest.
- 21.5 EJK-il on õigus teha mängukalendrisse muudatusi teavitades sellest mängu osalevate võistkondade klubi hiljemalt kolm (3) tööpäeva enne kalendrisolevat mänguajaga, v.a artiklis 23 kirjeldatud juhul.
- 21.6 Muudatus jõustub pärast EJK-i võistluste osakonna poolt vastava kinnituse saatmist mängu osalevate võistkondade klubidele.

### **Artikkel 22 – Mängimisest keeldumine ja muud sarnased olukorrad**

- 22.1 Kui võistkond keeldub mängimisest või kui klubi süü tõttu ei ole võimalik mängu läbi viia või lõpuni mängida, arutab vastavat juhtumit distsiplinaarorgan, kes määrab kindlaks rakendatavad meetmed, mille hulka kuuluvad ka kaotuse määramine ja/või Võistlustelt diskvalifitseerimine.

- 22.2 Erandjuhtudel võib Peadirektor kinnitada mängu katkestamise hetkel kehtinud mängutulemuse, kui mängu tulemus oli selle klubi kasuks, kes ei olnud mängu poolelijätmise eest vastutav.

### **Artikkel 23 – Mängu ärajäämine**

- 23.1 Kui kodumängu korraldab klubi leiab, et mäng ei saa toimuda, nt mängimiseks sobimatu väljaku tõttu, peab ta sellest hiljemalt 24 tundi enne mängu algust teavitama EJL-i peakohtunikku ning võistluste osakonda.
- 23.2 Kui võistkonnad on saabunud mängupaika ja kohtunik leiab, et mängu ei saa alustada mänguväljaku sobimatuse või halbade ilmastikutingimuste tõttu, jääb mäng ära.
- 23.3 Kui EJL-i poolt määratud kohtunik ei ilmu mingil põhjusel võistluspaika ja EJL-i kohtunike osakonnal ei ole võimalik leida talle asendajat, jääb mäng ära.
- 23.4 Ärajäänud mängu uue toimumise aja ja koha lepivad kokku võistkonnad ja koduvõistkonna klubi teatab selle EJL-ile kinnitamiseks hiljemalt ärajäänud mängule järgneva tööpäeva jooksul. Vaidluse korral määrab ärajäänud mängule uue aja EJL, kelle otsus on lõplik.
- 23.5 Edasilükatud mängule sõitva võistkonna transpordikulud katab EJL.

### **Artikkel 24 – Mängu katkestamine**

- 24.1 Mängimiseks sobimatu väljaku, halbade ilmastikutingimuste, kohtunike terviserikke või muu ettearvamatu põhjuse tõttu peatab kohtunik mängu. Kui mängu ei ole mõistliku aja jooksul võimalik jätkata, katkestab ta mängu.
- 24.2 Kui kohtunik otsustab mängu katkestada, määrab EJL mängu lõpuni mängimiseks uue aja ja vajadusel ka koha. Katkestatud mäng tuleb lõpuni mängida enne järgmise ringi paaride loosimist. Uue mänguaja peab koduvõistkonna klubi EJL-ile kinnitamiseks teada andma hiljemalt mängule järgneva tööpäeva jooksul. Vaidluse korral määrab mängu lõpuni mängimiseks uue aja EJL, kelle otsus on lõplik.
- 24.3 Mängu jätkamisel kohaldatakse järgmisi põhimõtteid:
- a) mängu jätkatakse samalt seisult, mis see oli mängu katkestamise hetkel;
  - b) taasalustatud mängus võivad osaleda kõik mängijad, kellel on vastavalt juhendi artiklile 13 õigus selle võistkonna eest mängus osaleda, v.a mängijad, kes olid katkestatud mängul välja vahetatud, eemaldatud või kes pidid katkestatud mängu mängukeelu tõttu vahele jätma. Katkestatud mängul põhikoosseisus olnud mängija ei tohi taasalustatud mängu alustada vahetusmängijana;
  - c) kõik katkestatud mängul saadud kollased ja punased kaardid kehtivad taasalustatud mängu lõpuni;

- d) katkestatud mängul eemaldatud mängijat ei saa asendada ning mängu peab taasalustama sama arv mängijaid, kui neid oli väljakul mängu katkestamise hetkel;
- e) võistkond tohib taasalustatud mängus teha mängu katkestamise hetkel järelejäänud arv vahetusi;
- f) mäng taasalustatakse samast kohast ja momendist, mis hetkel see katkestati (nt vabalöök, audi sissevise, väravaesine lahtilöök, nurgalöök, penalti jne). Kui mäng katkestati hetkel kui pall oli mängus, siis jätkatakse samast kohast kohtuniku palliga.

24.4 Mängimiseks sobimatu väljaku, halbade ilmastikutingimuste, kohtuniku terviserikke või muu ettearvamatu põhjuse tõttu katkestatud mängu korral katab EJL edasilükatud mängule sõitva võistkonna transpordikulud.

## **VII STAADIONID**

### **Artikkel 25 – Nõuded staadionitele**

- 25.1 Võistlustel viiakse mängud läbi võistkondade poolt meistrivõistluste ja rahvaliiga mängudeks üles antud kodustaadionitel, v.a juhul, kui need ei vasta punktis 25.3 toodud nõuetele.
- 25.2 Võistluste finaalmängu toimumiskoha määrab EJL.
- 25.3 Võistluste mängu tohib pidada staadionitel, millele EJL-i staadionite komisjon on määranud vastavalt dokumendile „Staadionite hindamise kriteeriumid“ vähemalt 5. kategooria.
- 25.4 Võistkond, kelle kodustaadion ei vasta punktis 25.3 toodud nõuetele, peab mängu korraldama nõuetele vastaval staadionil, v.a punktis 25.5 kirjeldatud juhul.
- 25.5 Rahvaliiga võistkonnal, kelle kodustaadion ei vasta punktis 25.3 toodud nõuetele, on Võistlustele registreerides võimalus loobuda Võistluste lõpuni kodustaadionil mängimisest. Loosimisel lisatakse sellised rahvaliiga võistkonnad loosikasti alles peale seda, kui koduvõistkonnad on välja loositud.
- 25.6 Staadioni mänguväljak ja rajatised peavad olema heas seisukorras ning vastama Mängureeglites esitatud ja pädevate ametiasutuste määratletud ohutus- ja turvanõuetele.
- 25.7 Naturaalmuruga staadioni mänguväljakul peab muru olema niidetud terve väljaku ulatuses ühekõrguselt ning muru kõrgus peab jääma vahemikku 20 – 40 mm.
- 25.8 Kodumängu korraldav klubi peab tegema maksimaalseid jõupingutusi, et mänguväljak oleks mänguks sobiv. Juhul kui mänguväljak on mängimiseks sobimatu halbade ilmastikutingimuste tõttu, juhitudakse artiklitest 23 või 24.

### **Artikkel 26 – Riietusruumid ja pesemisvõimalus**

- 26.1 Teise liiga võistkonna kodumängul peavad mängijatele ja kohtunikele olema riietus- ja tualettruumid, mis vastavad järgmistele nõuetele:

- 26.1.1 duširuumid peavad olema eraldi, puhtad ja korrakohaselt hooldatud (vähemalt 3 töökorras dušši ühe klubi kohta ja vähemalt üks töökorras dušš kohtunikele);
- 26.1.2 mängijatel ja kohtunikel peavad olema WC-d, mis on eraldi vaatajatele mõeldud WC-dest;
- 26.1.3 võistkondade riietusruumid peavad olema piisavalt suured (vähemalt 18 istekohta ühe võistkonna kohta);
- 26.1.4 kohtunike riietusruum peab olema piisavalt suur (vähemalt 3 istekohta ja 1 laud).
- 26.2 Mängijate ja kohtunike riietusruumid peavad olema heas korras ja hiljemalt võistkondade saabumise ajaks mänguks ettevalmistatud.
- 26.3 Madalamate liigade ja rahvaliiga võistkondade kodustaadionil, kus puuduvad riietusruumid, peab koduvõistkonna klubi kindlustama vastasvõistkonnale ja kohtunikele riiete vahetamise ja pesemisvõimaluse kodustaadioni vahetus läheduses.

#### **Artikkel 27 – Kell ja tabloo**

- 27.1 Mängu toimumise ajal võib staadioni kellal näidata mänguaega tingimusel, et kell peatatakse mõlema poolaja normaalaja lõppedes, st pärast 45 minutit ja 90 minutit. Sama tingimus kehtib ka mängimisel lisaajaga (st kell tuleb peatada pärast 15 ja 30 minutit).
- 27.2 Mänguseisu kajastava tabloo olemasolu Võistluste mängudel on soovituslik. Elektroonilisel tablool on mänguolukordadest korduste näitamine keelatud.

#### **Artikkel 28 – Tehniline ala ja vahetusmängijate pingid**

- 28.1 Staadionil peavad olema mõlemale võistkonnale kuni 13 istekohaga ning soovitavalt varikatusega vahetusmängijate pingid.
- 28.2 Varumängijate pingid peavad asetsema märgistatud tehnilises alas. Tehnilised alad peavad asetsema vähemalt 1 m kaugusel küljejoonest ning keskjoonest võrdselt minimaalselt 5 m kaugusel.

### **VIII MÄNGUVORMID**

#### **Artikkel 29 – Mänguvormid**

- 29.1 Mänguvorm peab vastama Mängureeglitele (Reegel 4). Kui mänguvorm ei vasta reeglitele, ei lubata mängijat väljakule.
- 29.2 Klubi registreerib oma mänguvormi(-d) koos võistkonna registreerimisega meistrivõistlustele või rahvaliigasse. Võistkond peab mängudel kasutama mänguvormi, mille ta on märkinud võistkonna ankeedis esimesena. Sama värvi mängusärkide ja/või põlvikute korral vahetab särgid ja/või põlvikud külalisvõistkond. Võistkonnad on kohustatud enne mängu EJK-i kodulehelt kontrollima vastasvõistkonna mänguvormi värve.

- 29.3 Väravavahi särk ning põlvikud peavad erinema nii oma kui ka vastasvõistkonna väljakumängijate vormist (väravavahi põlvikud võivad olla sama värvi, kui oma võistkonna väljakumängijate põlvikud). Juhul kui väravavahi mänguvormi värvid kattuvad väljakumängijate mänguvormi värvidega, vahetab mänguvormi alati väravavaht, olenemata sellest, kas ta on kodu- või külalisvõistkonna väravavaht.
- 29.4 Mänguvormi alt välja paistev alusriietus peab olema sama värvi, mis mängusärk või püksid.
- 29.5 Ühe mänguvormi särgil ja pükstel peavad olema samad numbrid.

## **IX MÄNGUDE KORRALDAMINE**

### **Artikkel 30 – Mängude korraldamine**

- 30.1 Koduvõistkonna klubi peab mängu korraldama lähtudes meistrivõistlustel kõrgemas liigas osaleva võistkonna liiga meistrivõistluste mängu mängukorralduslikest nõuetest, mis on toodud Eesti meistrivõistluste Teise ja madalamate liigade juhendi peatükis „Mängude korraldamine“ ja käesoleva juhendi lisas I.
- 30.2 Rahvaliiga võistkondade omavahelisel kohtumisel tuleb mäng korraldada lähtudes Kolmanda ja Neljanda liiga meistrivõistluste mängu mängukorralduslikest nõuetest, mis on toodud Eesti meistrivõistluste Teise ja madalamate liigade juhendi peatükis „Mängude korraldamine“ ja käesoleva juhendi lisas I.

### **Artikkel 31 – Võistluste finaali**

- 31.1 Võistluste finaalmängu korraldab EJK ja kannab mängu korraldamisega seotud kulud.

### **Artikkel 32 – Mängueelse informatsiooni ankeet**

- 32.1 Neli (4) päeva enne Võistluste finaali, on finaalis osalevate võistkondade klubid kohustatud ERIS veebikeskkonnas täitma mängueelse informatsiooni ankeedi.
- 32.2 Mängueelse informatsiooni ankeedi alusel koostab EJK pressiteate eesmärgiga tekitada meedia huvi toimuva mängu vastu.

### **Artikkel 33 – Mängueelne koosolek**

- 33.1 60 minutit enne Võistluste finaali algust toimub staadionil koosolek, millest võtavad osa EJK-i poolt mängule määratud kohtunik(-ud), mõlema võistkonna esindajad, kes on kantud mänguprotokollis ja viibivad mängu ajal tehnilises alas, ning mängu korraldaja.
- 33.2 Mängueelset koosolekut juhivad mängu kohtunikud.
- 33.3 Mängueelisel koosolekul tagastavad võistkonna esindajad kohtunikule täidetud mänguprotokollid.
- 33.4 Mängueelisel koosolekul:
- a) kontrollitakse mänguvorme;



- b) kontrollitakse mängupalle;
  - c) kontrollitakse mänguväljaku valmisolekut mänguks;
  - d) tutvustatakse võistkondadele autasustamistseremoonia protseduuri.
- 33.5 Mängueelsel koosolekul määratakse kindlaks soojendusala ning kohtunik informeerib esindajaid mängu korraldust puudutavatest erisustest, mis tulenevad staadioni omapärast.

## **X MÄNGUGA SEOTUD TEGEVUSED**

### **Artikkel 34 – Võistkondade saabumine**

- 34.1 Võistkonnad peavad saabuma võistluspaika hiljemalt 30 minutit enne mängu algust, v.a Võistluste finaalmängul, mil võistkonnad peavad võistluspaika saabuma hiljemalt 75 minutit enne mängu algust.
- 34.2 Mängu alustamisega ei tohi viivitada üle 15 minuti. Mängu alustamise üle otsustab kohtunik.

### **Artikkel 35 – Mänguprotokoll**

- 35.1 Mänguprotokoll on dokument, kuhu kantakse mängus osalevate võistkondade koosseisud, ametiisikud ning kus fikseeritakse mängu käik. Mängu alustamise eelduseks on täidetud mänguprotokolli esitamine kohtunikule.
- 35.2 Mängus osalevad võistkonnad on kohustatud mänguprotokolli võistkondade koosseisu lehed eelnevalt välja trükkima EJL-i kodulehelt, täitma need vastavalt punktile 35.3 ning esitama täidetult kohtunikule hiljemalt 30 minutit enne mängu, v.a Võistluste finaalmängul, mil võistkonnad peavad täidetud mänguprotokolli kohtunikule esitama mängueelsel koosolekul.
- 35.3 Võistkonna esindaja kannab protokolli kõigi mängus osalevate mängijate numbrid, täisnimed (perekonna- ja eesnimi), samuti tehnilises alas viibivate ametnike täisnimed. Mängijana protokolli kantud isikut ametiisikuna enam protokolli kanda ei ole lubatud. Kõik protokolli kantud tehnilises alas viibivad isikud peavad omama jalgpalli ametiisiku litsentsi. Protokoll tuleb täita trükitähtedega ja sellele peab alla kirjutama klubi esindaja, kes omab jalgpalli ametiisiku litsentsi. Mängijal, keda pole enne mängu algust protokolli kantud, ei ole õigust mängus osaleda. Protokolli kantud mängijate nimede õigsuse ja nende õigsuse eest osaleda antud mängus vastutab klubi.
- 35.4 Võistkond võib ühes kohtumises protokolli kanda kuni kaheksateist (18) mängijat. Mängu peavad alustama need üksteist (11) mängijat, kelle nimed on protokollis esitatud esimesena. Ülejäänud mängijad on vahetusmängijad.
- 35.5 Numbrid mänguvormidel peavad vastama protokollis toodud numbritele.
- 35.6 Kapteni ja väravavahi nimed tuleb protokollis ära märkida.
- 35.7 Minimaalne mängijate arv väljakul on seitse (7). Vähema mängijate arvu korral mängu ei alustata, võistkonnale arvestatakse kaotus, vastasvõistkonnale võit ning tulemuseks märgitakse -:+.

- 35.8 Kui mängu jooksul jääb võistkonna koosseisus väljakule vähem kui seitse (7) mängijat, siis mäng lõpetatakse ja vähemusse jäänud võistkonnale arvestatakse kaotus ning vastasvõistkonnale võit, mängutulemuseks märgitakse - : ... (vastaste poolt löödud väravate arv).
- 35.9 Võistkonnad võivad mängijaid, kellel ei ole Eesti kodakondsust ega Eestis välja antud välismaalase passi, protokollis kanda piiranguta, v.a punktis 35.10 toodud juhul.
- 35.10 Teise liiga võistkonnad, kelle klubile on EJL väljastanud Premium, Esi- või Esiliiga B litsentsi, peavad kaheksateistkümne (18) mängija hulgas protokollis kandma vähemalt neliteist (14) „Eestis treenitud mängijat“. Juhul kui võistkond kannab protokollis vähem kui neliteist (14) „Eestis treenitud mängijat“, siis väheneb vastavalt ka maksimaalne protokollis kantavate mängijate arv.
- 35.11 Teise liiga võistkonnas, kelle klubile on EJL väljastanud Premium, Esi- või Esiliiga B litsentsi, peab kogu mängu jooksul väljakul olema vähemalt üks (1) „klubis treenitud mängija“, v.a juhul kui „klubis treenitud mängija“ eemaldatakse, saab vigastada või ei saa mõnel muul põhjusel mängu jätkata ja võistkonnal on kõik vahetused juba tehtud. Juhul kui „klubis treenitud mängijat“ ei saa asendada teise „klubis treenitud mängijaga“, peab võistkond jätkama mängu vähemuses. Alates 2018. a hooajast peab mängu alustama vähemalt kaks (2) ja kogu mängu jooksul väljakul olema vähemalt üks (1) „klubis treenitud mängija“, alates 2021. a hooajast peab mängu alustama vähemalt kolm (3) ja kogu mängu jooksul väljakul olema vähemalt kaks (2) „klubis treenitud mängijat“ ning alates 2024. a hooajast peab kogu mängu jooksul väljakul olema vähemalt kolm (3) „klubis treenitud mängijat“.
- 35.12 Teise liiga võistkond, kelle klubile on EJL väljastanud Premium, Esi- või Esiliiga B litsentsi, peab mänguprotokollis kandma vähemalt kaks korda rohkem „klubis treenitud mängijaid“, kui neid peab vastavalt punktis 35.11 mängu lõppedes väljakul olema. See tähendab, et võistkond peab mänguprotokollis kandma vähemalt kaks (2) „klubis treenitud mängijat“, alates 2021. a hooajast vähemalt neli (4) ning alates 2024. a hooajast vähemalt kuus (6) „klubis treenitud mängijat“.
- 35.13 Sama klubi Premium, Esi- või Esiliigas B mängiva võistkonna duubelvõistkond, mille nimi kannab laiendit U21, peab koosnema enamasti alla 22-aastastest mängijatest. Mänguprotokollis on lubatud kanda vaid väravavahid ja kuni kolm (3) väljakumängijat, kes on sündinud 1995. aastal või varem, ülejäänud mänguprotokollis kantavad mängijad peavad olema sündinud 1996. aastal või hiljem.
- 35.14 Sama klubi Premium või Esiliigas mängiva duubelvõistkonna duubelvõistkond (nn klubi kolmas võistkond), mille nimi kannab laiendit U19, peab koosnema enamasti alla 20-aastastest mängijatest. Mänguprotokollis on lubatud kanda vaid väravavahid ja kuni kolm (3) väljakumängijat, kes on sündinud 1997. aastal või varem, ülejäänud mänguprotokollis kantavad mängijad peavad olema sündinud 1998. aastal või hiljem.
- 35.15 Mängus võivad osaleda ainult need vahetusmängijad, kelle nimed on kantud protokollis. Mängija, kes on välja vahetatud, enam uuesti mängus osaleda ei saa.

35.16 Kohtunikul on õigus enne mängu algust, poolajal või pärast mängu identifitseerida protokollis kantud mängijaid isikut tõendava dokumendi alusel.

### **Artikkel 36 – Protokollis esitatud mängijate asendamine**

36.1 Kui protokollis lehed on mõlema klubi poolt täidetud, allkirjastatud ja kohtunikule tagastatud ning kui mäng ei ole veel alanud, tuleb kinni pidada järgmistest põhimõtetest:

- a) Kui keegi protokollis esimesena esitatud üheteistkümnest (11) mängijast ei saa mingil põhjusel mängu alustada, v.a kohtuniku poolt eemaldatud mängija, võib teda asendada ükskõik kellega seitsmest (7) vahetusmängijast. Sellisel juhul tehakse mänguprotokollis vastav märge, kusjuures vastavasisuline taotlus tuleb kohtunikule esitada hiljemalt 5 minutit enne mängu algust. Kohtuniku poolt enne mängu algust eemaldatud mängija asenduse tulemusel väheneb vahetusmängijate arv, kuid mängu vältel võib välja vahetada ikkagi kuni kolm (3) mängijat;
- b) kui keegi protokollis esitatud seitsmest (7) vahetusmängijast ei saa ükskõik millisel põhjusel mängida, v.a kohtuniku poolt eemaldatud vahetusmängija, võib teda asendada uue vahetusmängijaga. Sellisel juhul tehakse mänguprotokollis vastav märge, kusjuures vastavasisuline taotlus tuleb kohtunikule esitada hiljemalt 5 minutit enne mängu algust. Kohtuniku poolt enne mängu algust eemaldatud vahetusmängijat asendada ei ole võimalik ja selle tulemusel väheneb vahetusmängijate arv.

### **Artikkel 37 – Mängijate ülesrivistus ja kätlemine**

37.1 Enne mängu algust rivistab kohtunik mõlemad võistkonnad üles.

37.2 Ausa mängu tunnustamiseks soovitatakse mängijatel ülesrivistuse järel ning pärast mängu lõpuviilet suruda oma vastasmängijate ja kohtunikega kätt.

### **Artikkel 38 – Mängijate vahetamine**

38.1 Mängu vältel tohivad mõlemad võistkonnad välja vahetada kuni kolm (3) mängijat.

38.2 Mängu vältel tohivad vahetusmängijad lahkuda tehnilisest alast soojenduse tegemiseks. Ala, kus soojendust tehakse, määrab kohtunik. Korraga tohib soojendust teha mõlemast võistkonnast kuni kolm (3) vahetusmängijat koos soojendust läbiviiva juhendajaga, kes on protokollis kantud ametiisikuna. Soojendust tegevad mängijad ja nende juhendaja peavad olema väljakumängijatest erinevat värvi riietusega.

### **Artikkel 39 – Nõuded tehnilises alas viibivatele ametiisikutele ja mängijatele**

39.1 Kõik ametiisikud, sh treenerid, kes viibivad tehnilises alas, peavad omama jalgpalli ametiisiku litsentsi, v.a rahvaliiga võistkonna ametiisikud, kellel on rahvaliiga jalgpalluri litsents.

39.2 Tehnilises alas tohivad olla kuni kuus (6) klubiametnikku ja kuni seitse (7) vahetusmängijat, st kokku kuni kolmteist (13) inimest. Protokollis peavad olema

välja toodud nende isikute nimed ja funktsioonid ning nad peavad viibima mängu ajal selles alas.

- 39.3 Tehnilises alas ei ole lubatud mängu ajal suitsetada.
- 39.4 Mängust eemaldatud mängija ei tohi viibida tehnilises alas, vaid peab lahkuma tribüünile või riietusruumi. Samuti peab lahkuma tehnilisest alast pealtvaatajatele mõeldud alale kohtuniku poolt eemaldatud ametiisik.
- 39.5 Mängu ajal ei ole mängijatel ega võistkonna tehnilisel personalil lubatud kasutada mistahes elektroonilisi vahendeid ega sidesüsteeme.

#### **Artikkel 40 – Mänguprotokolli täitmine, edastamine EJL-ile ja avalikustamine**

- 40.1 15 minuti jooksul pärast mängu lõppu kannab kohtunik protokolli mängus löödud väravad ja vahetused koos minutiga ning hoiatused ja eemaldamised koos minuti, mängija ees- ja perekonnanime, võistkonna ja põhjendusega. Lisaks annab ta protokollis võimalikult üksikasjalikult teada kõikidest vahejuhtumitest, mis leidsid aset enne mängu, mängu jooksul või pärast mängu, näiteks:
  - 40.1.1 mängija eksimus, mille tagajärjel tuli mängijale näidata kollast või punast kaarti või ta mängust kõrvaldada;
  - 40.1.2 ametniku, varumängija, pealtvaataja või klubi nimel mänguga seotud ametikohustusi täitva isiku ebasportlik käitumine;
  - 40.1.3 kõik muud vahejuhtumid.
- 40.2 Võistkonna esindajatel on peale mängu õigus mänguprotokolliga tutvuda teavitades sellest kohtunikku koheselt peale mängu lõppu. Peale protokolliga tutvumist kinnitab võistkonna esindaja selle oma allkirjaga. Hilisemaid pretensioone, mis on esitatud peale mänguprotokolli allkirjastamist või sellega tutvumata, EJL ei aktsepteeri.
- 40.3 24 tunni jooksul peale protokolli allkirjastamist sisestab kohtunik selle EJL-i võistluste haldamise elektroonilisse andmebaasi. Protokolli koopia tuleb kohtunikul EJL-i võistluste osakonnale edastada 48 tunni jooksul pärast mängu lõppemist e-posti aadressil [protokollid@jalgpall.ee](mailto:protokollid@jalgpall.ee) ning selle originaal saata või tuua isiklikult EJL-i nädala jooksul.
- 40.4 Mitteametlik mänguprotokoll avalikustatakse EJL-i kodulehel. Mänguprotokoll muutub ametlikuks peale seda, kui EJL-i võistluste osakond on selle kinnitanud.
- 40.5 Protesti esitamise korral toimitakse vastavalt artiklile 47.

### **XI KOHTUNIKUD**

#### **Artikkel 41 – Kohtunikud**

- 42.1 EJL määrab Võistluste mängudele määratletud kriteeriumitele vastava väljakukohtuniku ja kaks abikohtunikku.
- 42.2 Kohtunikud peavad mängupaika saabuma hiljemalt 30 minutit enne mängu algust, v.a Võistluste finaalmängul, mil kohtunikud peavad mängupaika saabuma hiljemalt 75 minutit enne mängu algust.

## **Artikkel 42 – Kohtunike hilinemine/mitteilmumine**

- 43.1 Kui kohtunik ja/või abikohtunikud ei ole saabunud mängupaika 15 minutit enne mängu algust, tuleb sellest otsekohe teatada EJL-i kohtunike osakonnale. Peakohtunik otsustab, kuidas olukorda lahendada. Kui peakohtunik otsustab kohtuniku või abikohtunikud välja vahetada, on selline otsus lõplik. Kui EJL-i peakohtunikul ei ole võimalik leida kohtunikule/abikohtunikele asendajat, toimitakse vastavalt artiklile 23.

## **Artikkel 43 – Kohtuniku terviserike**

- 43.1 Kui kohtunik ei saa haiguse, vigastuse vm terviserikke tõttu mängu alustada või oma tööd jätkata, vahetab kohtuniku välja esimene abikohtunik. Kui abikohtunik puudub, jääb mäng ära või see katkestatakse ning toimitakse vastavalt artiklile 23 või 24.

## **XII DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE**

### **Artikkel 44 – EJL distsiplinaareeskirjad**

- 44.1 Klubide, ametnike, liikmete või klubi nimel mänguga seotud ametikohustusi täitvate isikute sooritatud distsiplinaarrikkumiste korral kohaldatakse EJL-i Distsiplinaarmäärust.

### **Artikkel 45 – Hoiatused ja eemaldamised**

- 45.1 Mänguväljakult eemaldatud mängija ja tehnilisest alast eemaldatud treener või muu ametiisik on diskvalifitseeritud üheks järgmiseks antud Võistlustel peetavaks mänguks. EJL-i distsiplinaarorganil on õigus karistusi raskendada ja laiendada teiste sarjade mängudele.
- 45.2 Mängija on automaatselt diskvalifitseeritud üheks järgmiseks antud Võistlustel peetavaks mänguks pärast igat kolmandat hoiatust, mille eest ta ei ole karistust kandnud, st et ühes mängus saadud kaks hoiatust, mille eest mängija eemaldatakse, eraldi hoiatuste arvestusse ei lähe.
- 45.3 Mängija, kes on diskvalifitseeritud, ei tohi olla protokollis kantud ega viibida tehnilises alas ei mängija, treeneri ega mistahes muu ametiisikuna.
- 45.4 Kui treener, mängiv treener või ametiisik on diskvalifitseeritud, ei tohi ta mitte üheski Võistluste mängus olla protokollis kantud ega viibida tehnilises alas ei treeneri, mängija ega muu ametiisikuna. Diskvalifitseeritud treener, mängiv treener ja ametiisik ei tohi 2 tundi enne mängu algust kuni mängu lõpuni mitte mingil viisil juhendada ega kontakteeruda võistkonnaga.
- 45.5 Hoiatused ei kandu ühest liigast, sarjast ega hooajast teise.
- 45.6 Kui lõppenud hooajast jääb mängijale mängukeeld, siis kandub see automaatselt järgnevasse hooaegadesse. Kandmata mängukeeld aegub viie (5) aasta pärast peale selle saamist. Mängukeeld ei laiene automaatselt teiste sarjade mängudele.
- 45.7 Kui lõppenud hooajast jääb treenerile või ametiisikule juhendamise/tehnilises alas viibimise keeld, kandub see automaatselt järgnevasse hooaegadesse.

Kandmata juhendamise/tehnilises alas viibimise keeld aegub viie (5) aasta pärast peale selle saamist. Juhendamise/tehnilises alas viibimise keeld ei laiene automaatselt teiste sarjade mängudele.

- 45.8 EJL ei ole kohustatud teavitama võistkondi mängudes saadud hoiatustest ja eemaldamistest. Mängijate saadud hoiatuste ja eemaldamiste arvestuse eest vastutab klubi.

#### **Artikkel 46 – Sanktsioonid juhendist tulenevatele rikkumistele**

- 46.1 Osavõtvad võistkonnad on kohustatud ilmuma võistluskohta juhendi punktis 34.1 ettenähtud ajal. Võistluskohta ettenähtud ajal mitteilmunud võistkonnale, kelle süü tulemusena mäng ei toimunud, loetakse mäng kaotatuks ja mängutulemuseks märgitakse -:+.
- 46.2 Loobumiskaotuse puhul jäävad kehtima loobumise andnud võistkonna eelnevad karistused ja need kanduvad edasi vastavalt juhendi punktidele 45.6 või 45.7. Vastasvõistkonna karistused loetakse kantuks.
- 46.3 Loobumiskaotuse andnud võistkonna klubi, kes on EJL-i loobumiskaotuse andmisest teavitanud enne järgmise ringi paaride loosimist, tasub EJL-ile 150 euro suuruse trahvisumma. Klubil, kes teavitab EJL-i loobumiskaotuse andmisest peale loosimise toimumist, tuleb EJL-ile tasuda 300 euro suurune trahvisumma.
- 46.4 Juhul kui diskvalifitseeritud, ülesandmata või mõnel muul põhjusel mänguõigust mitteomav mängija on kantud protokollis vahetusmängijana, kuid ei mängi kaasa, karistatakse klubi 100 euro suuruse rahatrahviga. Diskvalifitseeritud mängija karistust ei loeta kantuks ning karistus tuleb ära kanda järgmises Võistluste mängus.
- 46.5 Juhul kui mänguprotokollis on kantud diskvalifitseeritud või ametiisiku litsentsi mitteomav treener või muu ametiisik, karistatakse klubi 100 euro suuruse rahatrahviga. Diskvalifitseeritud treeneri või ametiisiku karistust ei loeta kantuks ning karistus tuleb ära kanda järgmises Võistluste mängus.
- 46.6 Juhul kui tehnilises alas viibib protokollis kandmata vahetusmängija, treener või muu ametiisik, karistatakse klubi 100 euro suuruse rahatrahviga. Kui protokollis kandmata mängija osaleb mängus, rakendatakse punktis 46.7 sätestatud.
- 46.7 Juhul kui võistkonnas mängib kaasa diskvalifitseeritud, ülesandmata või mõnel muul põhjusel mänguõigust mitteomav mängija, tühistatakse mängu tulemus ja määrusi rikkunud võistkonnale arvestatakse kaotus ning tal tuleb tasuda 100 euro suurune rahatrahv. Määrusi rikkunud võistkonna väravad annulleeritakse ja mängutulemuseks märgitakse – : ... (vastaste poolt löödud väravate arv). Vastasvõistkonna poolt löödud väravad jäävad kehtima, samuti jäävad jõusse kõik mängus saadud hoiatused ja eemaldamised. Määrusi rikkunud võistkonna diskvalifitseeritud mängijate, sh mängus osalenud mängija, eelnevad karistused loetakse kantuks.
- 46.8 Kui 1999. aastal või hiljem sündinud noormängija mängib seitsme (7) kalendripäeva jooksul rohkem kui kahes (2) EJL-i egiidi all toimivas mängus, karistatakse määrusi rikkunud võistkonna klubi 100 euro suuruse rahatrahviga.

- 46.9 Kui mängija osaleb ühe päeva jooksul rohkem kui ühes (1) EJL-i egiidi all toimivas mängus, karistatakse määrusi rikkunud võistkonna klubi 100 euro suuruse rahatrahviga.
- 46.10 Mängude korralduslike põhimõtete ning muude käesolevas artiklis käsitlemata juhendi nõuete rikkumise korral on EJL-il õigus määrata klubile rahatrahv vastavalt sellele liigale meistrivõistluste juhendiga kehtestatud määrale, mille järgi mäng läbi viiakse.
- 46.11 Kui võistkond saab hooaja jooksul kolmandat või enam korda ühes Võistluste mängus viis (5) või rohkem hoiatust, seejuures võrdsustatakse eemaldamine kahe hoiatusega, esitatakse asi distsiplinaarorganile menetlemiseks.

#### **Artikkel 47 – Protesti esitamine**

- 47.1 Protesti saab esitada:
- a) mänguõigust mitteomava mängija osalemisel mängus;
  - b) kohtuniku ilmse vea korral otsuse tegemisel vale isiku suhtes;
  - c) kohtuniku-poolisel mängureeglite jämedal rikkumisel, mis olulisel määral mõjutas mängu lõpptulemust;
  - d) mõne muu erakordse sündmuse korral, mis olulisel määral mõjutas mängu lõpptulemust.
- 47.2 Protesti ei saa esitada kohtuniku poolt langetatud faktiliste otsuste vastu.
- 47.3 Protesti esitamine tuleb fikseerida mängu protokollis ja hiljemalt 24 tunni jooksul saata kirjalikult pikem selgitus distsiplinaarinspektorile. Protesti sisseandja on kohustatud protestiga seotud dokumendid saatma samaks tähtajaks ka vastaspoolele, et vastaspool saaks koostada asjassepuutuva omapoolse selgituse.
- 47.4 Võistkond peab kohtunikku protesti sisseandmisest teavitama mängu lõppedes, misjärel kohtunik märgib 15 minuti jooksul mänguprotokolli märkuste lahtrisse info protesti sisseandmise kohta ning protesti sisseandnud võistkonna esindaja kinnitab selle oma allkirjaga.
- 47.5 Protest, mis ei ole fikseeritud mängu protokollis või ei ole esitatud õigeaegselt, arutamisele ei kuulu.
- 47.6 Protesti esitamisel tuleb 24 tunni jooksul maksta EJL-i arveldusarvele kautsjon, mille suurus on 100 eurot.
- 47.7 Protesti rahuldamisel kautsjon tagastatakse.
- 47.8 Protesti arutamine toimub EJL-i distsiplinaarinspektori ja –komisjoni reglemendis sätestatud protseduurireegleid järgides.

- 47.9 Protesti suhtes tehtud otsusele rakendatakse EJL-i distsiplinaarinspektori ja –komisjoni reglemendis distsiplinaarorgani otsuse kohta sätestatud.

### **Artikkel 48 – Doping**

- 48.1 Dopingu kasutamiseks loetakse dokumendis Eesti Dopinguvastased Reeglid sätestatud dopinguvastaste reeglite ühe- või mitmekordset rikkumist.
- 48.2 Dopingu kasutamine on keelatud ja karistatav. Dopinguvastaste reeglite rikkumise korral algatab EJL rikkuja suhtes distsiplinaarmenetlust.
- 48.3 Mängijat võidakse dopingu suhtes testida mistahes ajal. Klubid ja mängijad on kohustatud tegema Eesti Antidopingu Sihtasutuse esindajatega (sh ametnike ja dopingutestijatega) igakülgset koostööd, sh andma infot treeningute kohta.
- 48.4 Võistlustel viiakse dopingukontroll läbi pisteliselt. Eesti Antidopingu Sihtasutuse poolt mängule määratud dopinguarst teatab mängu vaheajal mõlema võistkonna esindajale nende mänguprotokollis kantud mängijate nimed, kes peavad pärast mängu lõppu andma dopinguproovi.
- 48.5 Klubi peab tagama, et dopinguprooviks valitud mängija vahetult peale väljakult lahkumist või mängu lõppedes siirdub koheselt dopingu kontrolliks ettenähtud ruumi ja täidab kõiki teisi protseduureegleid. Dopinguproovile mitteilmumine loetakse võrdseks positiivse dopinguprooviga.
- 48.6 Kodumängu korraldava klubi peab tagama dopinguproovi võtmiseks vastavad tingimused.

### **Artikkel 49 – Mängukäigu ja tulemuse eelnev fikseerimine**

- 49.1 Mängija või klubi ametniku otsesel või kaudsel seotusel ükskõik millise tegevusega, mis viib või võib viia mängukäigu või tulemuse eelneva fikseerimiseni, kohaldatakse mängija ja/või klubi suhtes sanktsioone vastavalt EJL-i Distsiplinaamäärusele. EJL teeb mängukäigu ja tulemuse eelneva võimaliku fikseerimise avastamiseks ning peatamiseks koostööd UEFA ja teiste rahvusvaheliste ning riiklike asutuste ja organisatsioonidega.

## **XIII LÕPPSÄTTED**

### **Artikkel 50 – Vaidluste lahendamine**

- 50.1 Juhendist tulenevate vaidluste lahendamiseks kohaldatakse EJL-i põhikirja IV peatükis sätestatud.

### **Artikkel 51 – Täpsustav asjaolu**

- 51.1 Käesoleva juhendi mõistes loetakse klubiks ka selline Võistlustel osalev iseseisev võistkond, kes ei ole välja pandud ühegi klubi poolt.



## **Artikkel 52 – Ettearvamatud asjaolud ja erandid**

- 52.1 Juhendis käsitlemata või vääramatu jõuga seotud küsimustes, v.a distsiplinaarasjad, on otsuste tegemise pädevus Peadirektoril. Peadirektori otsused on lõplikud.
- 52.2 Erandite tegemise pädevus juhendi rakendusallas on vaid Juhatusel.

## **Artikkel 53 – Lisad**

- 53.1 Kõik lisad moodustavad käesoleva juhendi lahutamatu osa.

## **Artikkel 54 – Jõustumine**

- 54.1 Käesolev juhend on kinnitatud EJL-i juhatuse poolt 29. jaanuaril 2017. a ja kehtib jalgpalli 2017. a hooajal.

## **LISA I: Mängude korraldamine**

### **Artikkel 1 – Lipud**

- 1.1 Mängudel on Eesti lipu ja osalevate klubide lippude heiskamine soovituslik.
- 1.2 Eesti lipu heiskamine peab olema vastavuses „Eesti lipu seadusega“.

### **Artikkel 2 – Turvalisus ja ohutus**

- 2.1 Kodumängu korraldav klubi vastutab turvalisuse ja ohutuse eest enne mängu, mängu ajal ja pärast mängu. Mängijate ja mänguga seotud ametiisikute turvalisuse tagamiseks peab kodumängu korraldav klubi hoolitsema, et nimetatud isikud saaksid mänguväljakule siseneda, seal viibida ja sealt lahkuda ohutult.
- 2.2 Mängudel, millest võtab osa Teise liiga võistkond, on turvalisuse eest vastutava isiku kohalolek soovituslik.
- 2.3 Vältimaks konflikti võistkondade fännide vahel ning ohutuse tagamiseks on koduklubi kohustatud panema vastasvõistkonna fännid eraldi sektoritesse või erinevatesse tribüüni otstesse.
- 2.4 Kodumängu korraldav klubi peab tagama staadionil sisekorraeeskirjade täitmise ning mängijate, kohtunike, ametiisikute ja pealtvaatajate turvalisuse.
- 2.5 Turvalisuse tagamiseks ei tohi staadionile lubada alkoholi- või narkojoobes isikuid, tuua esemeid/aineid, mis võivad olla ohtlikud.
- 2.6 Staadionile ei tohi tuua ega kasutada mistahes pürotehnikat ega teisi sama efekti tekitavaid vahendeid, välja arvatud juhul, kui pürotehniliste vahendite kasutamine on EJK-is eelnevalt registreeritud vastavalt kehtestatud korrale.
- 2.7 Pealtvaatajatel ei ole lubatud viibida mänguväljakul ning alal, mis jääb tribüünide ning väljaku külje- või otsajoone vahele.

### **Artikkel 3 – Meditsiiniline abi**

- 3.1 Igal võistkonnal peab olema mängul kaasas esmaabikott, mis sisaldab järgmist:
  - a) kummikindad,
  - b) käärid,
  - c) ühekordsed külmakotid või külmakotid eraldi termoses,
  - d) haavapuhastusvahendid (nt antiseptiline aerosool Acept, 3%-line vesinikülihapendilahus),
  - e) haavapuhastuspadjad,
  - f) erineva suurusega plaastrid,
  - g) elastikside,
  - h) steriilsed sidemed.
- 3.2 Kodumängu korraldav klubi on vastutav vajaduse korral kiirabi kutsumise eest.

#### **Artikkel 4 – Mängupallide arv**

- 4.1 Mängudel, millest võtab osa Teises liiga võistkond, peab kodumängu korraldav klubi tagama mänguks vähemalt viis (5), ülejäänud mängudel vähemalt kolm (3) artiklis 15 kirjeldatud nõuetele vastavat mängupalli. Juhul kui mäng toimub lumesajus, peavad mängupallid olema punast, oranži või muud hästinähtavat värvi.

#### **Artikkel 5 – Pallipoisid/-tüdrukud**

- 5.1 Mängudel, millest võtab osa Teise liiga võistkond, peab võistkondade soojenduse ja mängu ajal staadionil olema vähemalt kuus (6) pallipoissi/-tüdrukut, kes on mängijatest erinevas ühtses riietuses ning on vähemalt 12-aastased. Pallipoisid/-tüdrukud peavad olema asjatundlikud ja instrueeritud. Ülejäänud mängudel on pallipoiste/-tüdrukute olemasolu soovituslik.

#### **Artikkel 6 – Teadustus**

- 6.1 Võistluste mängudel on teadustus soovituslik.
- 6.2 Mängu ajal edastatav informatsioon peab olema neutraalne ja informatiivne. Keelatud on poliitiliste sõnumite edastamine, vägivaldale õhutamine ja vastase halvustamine.

#### **Artikkel 7 – Mängukava**

- 7.1 Kodumängu korraldaval klubil on soovituslik varustada pealtvaatajaid piisavas koguses ajakohase mängukavaga, mis sisaldab mängu nimetust, kohta ja aega, mängivate võistkondade koosseise koos mängijate numbritega, turniiritabelit, kodumängu korraldava klubi kontaktandmeid ja muud informatsiooni.

## LISA II: Tasud ja sanktsioonid

<b>Tasud:</b>	<b>Summa (eurodes)</b>
Kautsjon protesti esitamisel	100
Kautsjon apellatsioonikomisjonile ja litsentsiasjade apellatsioonikomisjonile	1000
Mänguaja ja -koha muutmise taotluse esitamine tähtajast hiljem	100
<b>Sanktsioonid:</b>	
Loobumiskaotus <sup>1</sup>	150 / 300
Mänguõigust mitteomava mängija protokollil kandmine või osalemine mängus	100
Diskvalifitseeritud treeneri/ametiisiku kandmine mänguprotokollil	100
Protokollil kandmata mängija või ametisiku viibimine tehnilises alas	100
1999. a või hiljem sündinud noormängija osalemine seitsme (7) kalendripäeva jooksul rohkem kui kahes (2) EJK-i egiidi all toimivas mängus	100
Mängija osalemine rohkem kui ühes (1) EJK-i egiidi all toimivas mängus päevas	100
Mänguväljaku puudulik ettevalmistus	Kuni 75
Riietusruumide puudumine Teise liiga võistkonna kodumängul	50
Pesemisvõimaluse puudumine madalama liiga ja rahvaliiga võistkonna kodumängul	30
Piisava arvu pallide puudumine mängul, millest võtab osa Teise liiga võistkond	50
Piisava arvu pallide puudumine madalama liiga või rahvaliiga võistkondade omavahelisel mängul	30
Pallipoiste/-tüdrukute puudumine mängul, millest võtab osa Teise liiga võistkond	25
Mänguprotokollil esitamine kohtunikule ettenähtust hiljem	20

<sup>1</sup> Kui klubi teavitab EJK-i võistkonna loobumiskaotuse andmisest enne järgmise ringi paaride loosimist, tuleb tal tasuda 150 euro suurune trahvisumma. Peale loosimise toimumist on vastava trahvisumma suuruseks 300 eurot.