



Eesti 2020. a jalgpalli meistrivõistluste Premium ja Esiliigade juhend

SISUKORD

Preambul	5
I ÜLDSÄTTED	5
Artikkel 1 – Reguleerimisala	5
Artikkel 2 – Mõisted	5
Artikkel 3 – Organiseerimine	8
Artikkel 4 – Kommertsõigused	8
Artikkel 5 – Intellektuaalomandi õigused	8
Artikkel 6 – Aus mäng	9
II OSAPOOLTE KOHUSTUSED	9
Artikkel 7 – EJL-i kohustused	9
Artikkel 8 – Jalgpalliklubide kohustused	9
Artikkel 9 – Mängijate ja Klubi ametiisikute kohustused	10
III AUTASUSTAMINE	11
Artikkel 10 – Karikad	11
Artikkel 11 – Medalid, diplomid jm auhinnad	12
IV OSAVÕTJATE REGISTREERIMINE	12
Artikkel 12 – Võistlustest osavõtjad	12
Artikkel 13 – Võistkonna registreerimine	15
Artikkel 14 – Liiga liikmemaks	16
V MÄNGUREEGLID, VÕISTLUSTE SÜSTEEM JA ÜLEMINEKUMÄNGUD	16
Artikkel 15 – Mängureeglid	16
Artikkel 16 – Vaheaeg poolaegade vahel	16
Artikkel 17 – Võistluste süsteem	16
Artikkel 18 – Üleminekumängud	17
Artikkel 19 – Mängujärgsed penaltilöögid	18
VI MÄNGUKALENDRI KOOSTAMINE	18
Artikkel 20 – Mängupäevad	18
Artikkel 21 – Mängu alguse kellaajad	19
Artikkel 22 – Mängukoha ja -aja muutmine	19
Artikkel 23 – Mängu ärajäämine	20
Artikkel 24 – Mängu katkestamine	20
Artikkel 25 – Mängu ärajäämine või katkestamine klubi süü tõttu, mängimisest keeldumine ja muud sarnased olukorrad	21
VII STAADIONID	21
Artikkel 26 – Staadionite hindamine ja nõuded staadionile	21
Artikkel 27 – Kodustaadioni registreerimine ja vahetamine	22
Artikkel 28 – Riietusruumid	23
Artikkel 29 – Valgustus	23
Artikkel 30 – Kell ja tabloo	23
Artikkel 31 – Tehniline ala ja vahetusmängijate pink	23
VIII MÄNGIJATE ÜLESANDMINE JA ÕIGUS OSALEDA MÄNGUS	23
Artikkel 32 – Mängijate ülesandmine	23
Artikkel 33 – Õigus osaleda mängus	25
IX MÄNGUVORMID	28
Artikkel 34 – Mänguvormid	28
X MÄNGUDE KORRALDAMINE JA TURUNDAMINE	29
Artikkel 35 – Mängu turundamine	29
Artikkel 36 – Reklaam mängupaikades	29
Artikkel 37 – Muud Võistlustega seotud reklaammaterjalid	30
Artikkel 38 – Mängueelse informatsiooni ankeet	30

Artikkel 39 – Lipud	30
Artikkel 40 – Mängijate saatjad	30
Artikkel 41 – Turvalisus ja ohutus	30
Artikkel 42 – Meditsiiniline abi	32
Artikkel 43 – Neljanda kohtuniku varustus	32
Artikkel 44 – Mängupallid	32
Artikkel 45 – Pallipoisid	32
Artikkel 46 – Piletimüük	32
Artikkel 47 – Teadustus	33
Artikkel 48 – Mängukava	33
Artikkel 49 – Toitlustus	33
Artikkel 50 – Kodumängude salvestamine	33
Artikkel 51 – Pealtvaatajate aruanne	34
XI MÄNGUGA SEOTUD TEGEVUSED	34
Artikkel 52 – Mänguväljaku ettevalmistamine	34
Artikkel 53 – Stardiloend	34
Artikkel 54 – Võistkondade saabumine	34
Artikkel 55 – Mänguprotokoll	34
Artikkel 56 – Mänguprotokollis esitatud mängijate asendamine	36
Artikkel 57 – Mängueelne koosolek	36
Artikkel 58 – Jahutuspausid palava ilmaga	37
Artikkel 59 – Mängijate ülesrivistus ja kätlemine	38
Artikkel 60 – Mängijate vahetamine	38
Artikkel 61 – Nõuded tehnilises alas ja/või tehnilises tsoonis viibivatele ametiisikutele ja mängijatele	38
Artikkel 62 – Mänguprotokolli täitmine ja avalikustamine	39
XII KOHTUNIKUD, KOHTUNIKE VAATLEJAD, MÄNGUKORRALDUSE JUHID JA MÄNGUINSPEKTORID	39
Artikkel 63 – Kohtunikud	39
Artikkel 64 – Kohtunike hilinemine/mitteilmumine	39
Artikkel 65 – Kohtuniku terviserike	40
Artikkel 66 – Kohtunike vaatleja	40
Artikkel 67 – Mängukorralduse juht ja mänguinspektor	40
XIII DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE	41
Artikkel 68 – EJL distsiplinaareeskirjad	41
Artikkel 69 – Hoiatused ja eemaldamised	41
Artikkel 70 – Sanksioonid juhendist tulenevatele rikkumistele	42
Artikkel 71 – Protesti esitamine	44
XIV DOPING. MÄNGUKÄIGU JA TULEMUSE EELNEV FIKSEERIMINE	45
Artikkel 72 – Doping	45
Artikkel 73 – Mängukäigu ja tulemuse eelnev fikseerimine	45
XV MEEDIA	45
Artikkel 74 – Suhtlemine meediaga	45
Artikkel 75 – TV- ja internetiülekanded	47
XVI LÕPPSÄTTED	48
Artikkel 76 – Vaidluste lahendamine	48
Artikkel 77 – Ettearvatud asjaolud ja erandid	48
Artikkel 78 – Lisad	48
Artikkel 79 – Jõustumine	48
<i>LISA I: Aus mäng</i>	<i>49</i>
<i>LISA II: Klubi kinnitus</i>	<i>54</i>
<i>LISA III: Täiendava KTM-i määramise põhimõtted</i>	<i>55</i>
<i>LISA IV: Nõuded meditsiini- ja dopingukontrolli ruumile</i>	<i>56</i>
<i>LISA V: Premium liiga logo näidis</i>	<i>57</i>
<i>LISA VI: Esiliiga logo näidis</i>	<i>58</i>
<i>LISA VII: Esiliiga B logo näidis</i>	<i>59</i>
<i>LISA VIII: Turunduslikud tegevused mängude tutvustamiseks</i>	<i>60</i>
<i>LISA IX: EJL-i reklaambännerite paigutus Premium liigas</i>	<i>63</i>

<i>LISA X: Mängu teadustuse näidisleht</i>	<i>64</i>
<i>LISA XI: Stardiloendi näidis.....</i>	<i>67</i>
<i>LISA XII: Sanktsioonid mängude korralduslike põhimõtete rikkumise eest.....</i>	<i>68</i>
<i>LISA XIII: Tasud ja sanktsioonid</i>	<i>69</i>
<i>Lisa XIV: Turvatöötajate nõue Premium liiga mängudel</i>	<i>70</i>

Preambul

Eesti jalgpalli meistrivõistlused on Eesti Jalgpalli Liidu (edaspidi EJL) põhikirjaga sätestatud klubidevahelised võistlused, kus selgitatakse Eesti meister, üldine paremusjärjestus ning UEFA klubivõistlustel osalevad klubid.

I ÜLDSÄTTED

Artikkel 1 – Reguleerimisala

- 1.1 Käesolev juhend sätestab Eesti jalgpalli meistrivõistlustel Premium, Esi- ja Esiliigas B (edaspidi Võistlused) osalevate ning Võistluste organiseerimisega seotud osapoolte õigusi, kohustusi ja vastutust.

Artikkel 2 – Mõisted

- 2.1 Käesoleva juhendi kontekstis on mõisted defineeritud alljärgnevalt:

Aus mäng	Kontseptsioon, mis väärtustab ausas konkurentsisis saavutatud tulemust. Ausa mängu kontseptsioonis tegutsevad isikud lojaalsuse, ausameelsuse, sportlikkuse ja eetika printsiipe järgides. Aus mäng välistab pettuse, äraostmise, korruptsiooni, dopingut, vägivalda (nii füüsilise kui moraalse), diskrimineerimise, ekspluateerimise ja liialdatud kommertslikkuse. Loetelu tegevustest, mida loetakse Ausa mängu põhimõtete rikkumisteks on fikseeritud EJL-i Distsiplinaarmääruse artiklis 4 ning käesoleva juhendi lisas I.
CAS	<i>Court of Arbitration for Sport</i> on Šveitsis Lausanne's asuv Rahvusvaheline Spordi Arbitraažkohus.
Duubelvõistkond	Põhivõistkonnaga seotud madalama liiga võistkond. Duubelvõistkond võib olla sama Klubi või mõne teise Klubi võistkond, v.a litsentseeritaval tasandil, kus nii põhi- kui duubelvõistkond peavad olema sama Klubi võistkonnad. Kui põhivõistkond on välja pandud ühendklubina esindamaks regiooni tippjalgpallis ja see on sätestatud ühendklubi põhikirjas, võidakse lugeda ühte madalamas liigas mängivat asutajaklubi võistkonda põhivõistkonnaga sama Klubi võistkonnaks. Ühel võistkonnal saab olla vaid üks duubelvõistkond ja üks võistkond tohib olla duubelvõistkonnaks vaid ühele võistkonnale.
„Eestis treenitud mängija“ ehk ETM	Mängija, kes on kas Eesti kodanik või mängija, kellel on määramata kodakondsus ja tal on Eestis välja antud välismaalase pass. Lisaks loetakse ETM-ks mängija, kes on sündinud Eestis või kes on mänginud Eesti jalgpalli meistrivõistlustel vähemalt seitse (7) hooaega, sõltumata tema rahvusest ja kodakondsusest. <u>Mängija puhul, kes on Eesti jalgpalli meistrivõistlustele olnud üles antud pool hooaega (hooaja algusest kuni suvise ülesandmisperioodini või suvisest ülesandmisperioodist kuni hooaja lõpuni) läheb kõnealune pool hooaega arvesse juhul, kui mängija on selle perioodi jooksul</u>

osalenud vähemalt ühes Eesti jalgpalli meistrivõistluste mängus.

Elukutseline jalgpallur	Mängija, kellel on litsentseeritud jalgpalliklubiga elukutselise jalgpalluri leping, mis vastab EJL-i Mängijate staatust ja üleminekuid reguleeriva korra artiklis 9 toodud miinimumnõuetele ning keda selle lepingu alusel tasustatakse jalgpallialaseks tegevuseks valmistumise või jalgpallialase tegevuse eest, ja kellele tasutakse tema jalgpallialase tegevuse eest enam kui ta sellele tegevusele kulutab. Elukutselise jalgpalluri staatus on ka mängijal, kes saab EJL-i noormängija arengustipendiumi.
ERIS	EJL-i registreerimise ja informatsiooni süsteem ehk ERIS on internetipõhine EJL-i andmebaas Klubidele, mängijatele ja teistele jalgpallis tegutsevatele isikutele jalgpallialaste andmete ja õiguste (sh litsents) haldamiseks ning info andmiseks, vahetamiseks ja saamiseks.
FIFA	<i>Fédération Internationale de Football Association</i> ehk Rahvusvaheline jalgpalliföderatsioon.
Hooaeg	Ajavahemik, mis algab Võistluste esimese ametliku mänguga ning lõppeb viimase ametliku mänguga, <u>sh üleminekumängud.</u>
IFAB	<i>The International Football Association Board</i> ehk Rahvusvaheline Jalgpalli Nõukogu.
Jalgpalli ametiisiku litsents	Jalgpalli ametiisiku litsents annab isikule juriidilise aluse tegutseda EJL-i egiidi all toimuvatel võistlustel osaleva võistkonna ametiisikuna, sh olla ametiisikuna märgitud mänguprotokollis ja viibida mängu ajal tehnilises alas. Ametiisiku litsentseerimine toimub vastavalt Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale. Ametiisiku litsents kehtib ühe kalendriaasta.
Jalgpalluri litsents	Õigus, mis annab mängijale juriidilise aluse osaleda Eesti jalgpalli meistri- ja karikavõistlustel. Jalgpalluri litsents kehtib ühe kalendriaasta.
Järelkasvuvõistkond	Põhivõistkonna Klubi noortevõistkonnad, millesse on üles antud mängijaid, kellel on õigus vastavalt käesolevale juhendile osaleda Täiskasvanute meistrivõistlustel. Klubi, kellel vastava vanuseklassi noortevõistkonnad puuduvad, võib oma põhivõistkonna järelkasvuvõistkonnaks nimetada ühe mõne teise Klubi U19 Eliitliigas osaleva noorte võistkonna.
<u>Klubi (jalgpalliklubi)</u>	<u>Eestis registreeritud mittetulundusühing, mille võistkond osaleb ametlikel mängudel ja mille põhitegevus on seotud jalgpalli arendamise, harrastajate koondamise, jalgpallivõistluste korraldamise jms jalgpallilise tegevusega; mis asub EJL-i territooriumil, mängib oma kodumängud Eestis; omab õigust Klubi nime ja atribuutika kasutamiseks.</u>
„Klubis treenitud	Mängija, kes olenemata vanusest, rahvusest ja kodakondsusest, alates hooaja algusest, mil ta sai 12-aastaseks kuni hooaja

mängija“ ehk KTM	lõpuni, mil ta sai 23-aastaseks, on mänginud Klubi eest või on olnud Klubisse registreeritud vähemalt kolm (3) hooaega. Kui mängija on laenul või kui ta antakse hooajaks üles teise Klubi võistkonda, siis laenul olemise või teise Klubi võistkonna eest mängimise aeg läheb KTM aja arvestusse mõlemale klubile. Samuti loetakse KTM-ks mängijat, kes on mistahes vanuses olnud Klubisse registreeritud ja Klubi võistkonda üles antud vähemalt seitse (7) hooaega, mis ei pea olema järjestikused. Lisaks eelnevale on igal Premium, Esi- ja Esiliigas B osaleval klubil võimalus nimetada KTM-ks kuni <u>kolm (3)</u> mängijat lisas III kirjeldatud tingimustel (edaspidi kunstlik KTM).
Mängija osalemine / mängimine mängus	Tavajalgpallis loetakse mängija osalemiseks mängus tema protokollil kandmist, kaasa arvatud juhul, kui mängija on protokollil kantud vahetusmängijana, kuid teda sisse ei vahetata. Mängimiseks loetakse seda, kui mängija on käinud väljakul. Saaljalgpallis loetakse mängija osalemiseks/mängimiseks mängus tema protokollil kandmist, kaasa arvatud vahetusmängijana.
Noorte võistlused	Eesti noorte jalgpalli meistrivõistlused tütarlaste ja poiste Eliitliigades, tütarlaste ja poiste erinevates vanuseklassides, samuti Eesti noorte klubidevahelised võistlused tütarlaste ning poiste erinevates vanuseklassides.
Premium liiga	Eesti jalgpalli meistrivõistluste kõrgeim liiga, kus selgitatakse välja Eesti meister jalgpallis.
Põhivõistkond	Võistkond, kellel on duubel- ja/või järelkasvuvõistkond.
Saaljalgpall	Jalgpall, mida mängitakse vastavalt FIFA kinnitatud saaljalgpalli reeglitele (<i>Futsal Laws of the Game</i>).
Sari	EJL- poolt korraldatavad erinev jalgpallivõistlus, näiteks Eesti meistrivõistlused, Eesti karikavõistlused, Superkarika finaali, Eesti väikesed karikavõistlused, Eesti noorte meistrivõistlused, Eesti noorte klubidevahelised võistlused jms.
Tavajalgpall	Mäng, mida mängitakse vastavalt IFAB-i poolt vastu võetud mängureeglitele (<i>Laws of the Game</i>).
Tehniline tsoon	Tehniline ala, neljanda kohtuniku positsioon, võistkondade ja kohtunike riietusruumid, mängijate ja kohtunike teekond riietusruumidest mänguväljakule.
Transfer	Mängija rahvusvaheline üleminek ja seda tõendav rahvusvahelise ülemineku sertifikaat (<i>International Transfer Certificate</i> ehk ITC). Transferi peab küsima ja saama 10-aastase ja vanema mängija registreerimiseks teises jalgpalliliidus ja selle taotlemine käib vastavalt FIFA mängijate staatuse ja üleminekute korra (<i>FIFA Regulations on the Status and Transfer of Players</i>) artiklile 9.
Täiskasvanute	Eesti jalgpalli meistrivõistlused Premium, Esi- ja Esiliigas B ning Teises ja madalamates liigades, samuti Eesti naiste jalgpalli

meistrivõistlused	meistrivõistlused Meistri-, Esi ja Teises liigas.
UEFA	<i>Union des Associations Européennes de Football</i> ehk Euroopa jalgpalliliitusid ühendav organisatsioon.
UEFA klubivõistlused	UEFA poolt korraldatavad või tema egiidi all toimuvad võistlused UEFA liikmesriikide Klubidele, näiteks Meistrite Liiga jms.

Artikkel 3 – Organiseerimine

- 3.1 Võistlusi organiseerib ja juhib EJL.
- 3.2 EJL organiseerib Võistlusi igal aastal.
- 3.3 EJL-i peadirektor (edaspidi Peadirektor) on kõrgeim tegevjuhtimisorgan, kes vastutab kõigi Võistlustega seotud küsimuste eest, v.a distsiplinaarküsimused. Peadirektor võib osa talle juhatuse poolt määratud kohustustest delegeerida võistluste osakonnale.
- 3.4 Võistlusi administreerib EJL-i võistluste osakond.
- 3.5 Distsiplinaarorganid käsitlevad distsiplinaarrikkumistega seotud küsimusi vastavalt EJL-i distsiplinaarreeglistikule.

Artikkel 4 – Kommertsõigused

- 4.1 Käesolevas juhendis tähendavad "kommertsõigused" kõiki Võistlustega seotud kommerts- ja meediaõigusi ning võimalusi, muuhulgas:
 - 4.1.1 kõiki kehtivaid ja/või tulevase ülemaailmseid visuaalsete, audiovisuaalsete ja heliliste ringhäälingusaadete (staatiliste ja/või liikuvate kujutiste) edastamise õigusi raadio, televisiooni või muude olemasolevate ja/või tulevaste elektrooniliste levitamisvahendite abil (kaasa arvatud internet ja traadita tehnoloogia);
 - 4.1.2 turundus-, sponsorlus-, reklaami-, litsentsi- ja frantsiisiõigusi koos Võistlustega seotud andmete ja statistikaalaste õigustega.
- 4.2 Kõik Võistlustega seotud kommertsõigused kuuluvad Võistluste organiseerijale – EJL-le.
- 4.3 Võistluste liigade logodega seonduvad õigused kuuluvad EJL-le, kuid Klubidel on õigus logo sihipäraselt kasutada.

Artikkel 5 – Intellektuaalomandi õigused

- 5.1 Kõik Võistlustega seotud õigused intellektuaalomandile kuuluvad ainuisikuliselt EJL-le. Õigused intellektuaalomandile hõlmavad muuhulgas olemasolevaid või tulevase õigusi liigade, võistluste ja sarjade nimede, logode, brändide, medalite ning trofeede suhtes. Nimetatud õiguste kasutamiseks on EJL-lt vaja saada eelnev kirjalik nõusolek ning nende kasutamine peab alati vastama EJL-i juhenditele ja juhistele.
- 5.2 Mängupaiku ja -aegu kajastava mängukalendri ning Võistlustel peetavate mängudega seotud andmete ja statistikaalaste õigused kuuluvad ainuisikuliselt EJL-le.
- 5.3 Võistlustel on muusika esitlusõiguseks EJL sõlminud lepingu Eesti Autorite Ühinguga ja selle esitamine on Klubidele tasuta.

Artikkel 6 – Aus mäng

- 6.1 Kõik Võistluste mängud tuleb pidada järgides AUSA mängu (inglise keeles *Fair Play*) põhimõtteid, mis on kirjeldatud käesoleva juhendi lisas I.
- 6.2 Igal Võistluste mängul hinnatakse võistkondade vastavust juhendi lisas I toodud AUSA mängu hindamise kriteeriumitele ning võistkonnale antakse AUSA mängu hindeid, mille põhjal koostatakse hooaja lõpus AUSA mängu edetabel.
- 6.3 EJK autasustab AUSA mängu edetabeli kolme parimat võistkonda AUSA mängu vimpliga.

II OSAPOOLTE KOHUSTUSED

Artikkel 7 – EJK-i kohustused

- 7.1 EJK loob parimad tingimused Võistluste organiseerimiseks. Need tingimused puudutavad muuhulgas Võistluste edendamist, kooskõlastamist ja administreerimist, võistlejate ülesandmist, loa andmist Võistlustel osalemiseks, võistlussüsteemi, Mängureegleid, kohtunike tegevust, kontrolli ja distsiplinaarküsimusi ning kommertsõiguste kasutamist.

Artikkel 8 – Jalgpalliklubide kohustused

- 8.1 Võistlustel osaledes kohustuvad Klubid:
 - 8.1.1 järgima EJK-i põhikirja, juhendeid, otsuseid ja muid EJK-i poolt kehtestatud jalgpallialast tegevust reguleerivaid dokumente;
 - 8.1.2 järgima FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;
 - 8.1.3 järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes EJK-i põhikirjas ning muudes EJK-i dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda ning täitma vaidluse lahendanud organi otsust;
 - 8.1.4 pöörduma vaidlusalasest küsimusest lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJK-i pädevus, mitte tavakohtusse, vaid sõltumatusse, erapooletusse, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevasse jalgpallialasesse vahekohtusse, tunnustama selle otsust lõplikuna ning seda täitma;
 - 8.1.5 tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes CAS-i jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (*Code of Sports-related Arbitration of the CAS*).
- 8.2 Klubid vastutavad oma mängijate, ametiisikute, liikmete, toetajate ja mängude juures ametikohustusi täitvate isikute käitumise eest.
- 8.3 Klubi peab arvestust liikmemaksu, treeningtasude ja välja antud varustuse kohta.
- 8.4 Kodumängu korraldab Klubi vastutab turvalisuse ja ohutuse eest enne mängu, mängu ajal ja pärast mängu.
- 8.5 Kodumängu korraldab Klubi vabastab EJK-i igasuguste kahjutasunõuete maksimisest või kohustustest kolmandate isikute suhtes, välja arvatud juhul, kui mäng ei toimunud kohtunike mitteilmumise tõttu.

- 8.6 Klubi on kohustatud pidama oma kodumängud EJL-le teatatud kodustaadioni(te)l kooskõlas artikliga 26, mis asub/asuvad Eesti Vabariigi territooriumil. Mänge võidakse erandkorras korraldada mõnel teisel väljakul EJL-i otsusega.
- 8.7 Kodumängu korraldab Klubi peab mängud korraldama vastavalt EJL-i dokumentides toodud nõuetele. Klubi on ainuisikuliselt vastutav kõikide mängu korraldamisega seotud kohustuste täitmise eest, kui EJL-i juhatus ei ole otsustanud teisiti.
- 8.8 Kodumängu korraldab Klubi on kohustatud tagama kohtunikele, mängukorralduse juhile, mänguinspektorile/kohtunike vaatlejatele ning etteteatamisel teistele EJL-i ametnikele parkimiskohad riietusruumide või staadioni peavärava läheduses. Samuti peab kodumängu korraldab Klubi võimaldama vastasvõistkonna mängijate bussil sõita mängijate väljalaskmiseks ja pealevõtmiseks võimalikult riietusruumide lähedale.
- 8.9 Kodumängu korraldab Klubi on kohustatud staadionil tagama arvuti koos internetiühenduse ja printimisvõimalusega.
- 8.10 Kodumängu korraldab Klubi kannab kõik mängu korraldamisega seotud kulud, v.a mängukohtunike, mängukorralduse juhtide ja mänguinspektorite/kohtunike vaatlejate kulud.
- 8.11 Külalisvõistkonna Klubi kannab kõik võistkonna lähetuskulud.
- 8.12 Klubid on kohustatud tasuma tähtaegselt kõik EJL-i dokumentide alusel määratud maksud, trahvid ja tasud.
- 8.13 Klubid on kohustatud andma tasuta EJL-le õiguse mitteärilisel eesmärgil jalgpalli arendamiseks kasutada ning volitada teisi kasutama Võistlustel osalevate Klubide kõigi mängijate ja ametiisikute fotosid ning nende kohta koostatud audiovisuaalseid ja visuaalseid materjale (kaasa arvatud nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed ja kujutised) koos Klubi nime, logo, embleemi ja mängijate särgiga (kaasa arvatud särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).
- 8.14 Klubidel ei ole volitusi tegutseda EJL-i või Eesti meistrivõistluste nimel EJL-i eelneva kirjaliku loata.

Artikkel 9 – Mängijate ja Klubi ametiisikute kohustused

- 9.1 Võistlustel osalevad mängijad peavad omama kehtivat jalgpalluri litsentsi.
- 9.2 Võistlustel osaleva Klubi ametiisikud, kes viibivad Võistlustel tehnilises alas (sh treenerid, meditsiiniline personal, võistkonna esindaja jne) või tegutsevad võistlustel Klubi ametiisikutena (näiteks võistkonna esindaja) peavad omama kehtivat ametiisiku litsentsi vastavalt EJL-i Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale.
- 9.3 Võistlustel osaleva Klubi ametiisikud, kellel on seadusjärgne õigus (Klubi juhatuse liikmed) või keda Klubi on volitanud (ERIS-e kaudu või muul moel) EJL-is Klubi nimel toiminguid sooritama ja/või dokumente allkirjastama, peavad omama kehtivat litsentsi vastavalt Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale.
- 9.4 Litsentsi omades kohustuvad Klubi mängijad ja ametiisikud:
- 9.4.1 kinni pidama lojaalsuse, ausameelsuse ja sportlikkuse printsiipidest vastavalt Ausa mängu põhimõtetele;
- 9.4.2 tunnustama kehtivaid jalgpallireegleid, mis on vastu võetud IFAB-i poolt;

- 9.4.3 täitma EJL-i, FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;
- 9.4.4 järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes, mis on seotud või tekivad seoses EJL-i põhikirja või muude EJL-i dokumentide täitmisega, käesolevas juhendis ning muudes EJL-i dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda;
- 9.4.5 vaidlusalases küsimuses lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-il pädevus, mitte pöörduma tavakohtusse, vaid edastama küsimuse lahendamiseks sõltumatule, erapooletule, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevale jalgpallialasele vahekohtule, tunnustades vahekohtu otsust lõplikuna ja kohustudes seda tingimusteta täitma;
- 9.4.6 tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes CAS-i jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (*Code of Sports-related Arbitration of the CAS*);
- 9.4.7 hoiduma igasugusest käitumisest, mis kahjustab või võib kahjustada EJL-i poolt organiseeritud või korraldatud võistluste aususe põhimõtet ning kohustuvad tegema EJL-iga täielikku koostööd võitlemaks selliste tegude vastu.
- 9.5 Kõik mängijad ja ametiisikud annavad tasuta EJL-le õiguse mitteärilisel eesmärgil jalgpalli arendamiseks kasutada ning volitada teisi kasutama Võistlustel osalevate Klubide kõigi mängijate ja ametiisikute fotosid ning nende kohta koostatud audiovisuaalseid ja visuaalseid materjale (kaasa arvatud nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed ja kujutised) koos Klubi nime, logo, embleemi ja mängijate särgiga (kaasa arvatud särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).

III AUTASUSTAMINE

Artikkel 10 – Karikad

- 10.1 EJL autasustab Premium liiga võitjaks tulnud võistkonda Eesti meistri rändkarikaga.
- 10.2 EJL graveerib võitjaks tulnud Klubi nime karikale.
- 10.3 Võitja on vastutav karika korrashoidmise ja säilivuse eest. Klubi peab tagastama täiuslikus seisukorras karika EJL-le üks kuu enne Premium liiga viimase vooru mängu. Juhul kui karikas kaotatakse või saab kahjustada, hüvitab Klubi EJL-le kõik taastamisega seotud kulud.
- 10.4 Rändkarikas saab jäädavalt selle Klubi omaks, kes on trofee võitnud järjest kolm korda või kokku viis korda. Kui karikas on võidetud jäädavalt, paneb EJL välja uue karika ning algab uus arvestus.
- 10.5 Kui Võistluste korraldamine ei ole mingil põhjusel võimalik, peab viimane võitja rändkarika EJL-le tagastama.
- 10.6 Premium liiga võitja võib tellida EJL-lt karikast koopia, millele peab selgelt olema märgitud, et tegu on koopiaga. Koopia tegemisega kaasnevad kulud kannab Klubi.
- 10.7 Premium liigas teisele ja kolmandale kohale tulnud võistkonnale antakse 2. ja 3. koha karikas.
- 10.8 EJL autasustab Esiliiga võitjat ning 2. ja 3. kohale tulnud võistkondi karikatega.

- 10.9 EJL autasustab Esiliiga B võitjat ning 2. ja 3. kohale tulnud võistkondi karikatega.

Artikkel 11 – Medalid, diplomid jm auhinnad

- 11.1 Premium liigas 1.-3. kohale tulnud võistkondi autasustatakse diplomiga ning nende võistkondade liikmeid kuni 35 medali ning diplomiga.
- 11.2 Esiliigas 1.-3. kohale tulnud võistkondi autasustatakse diplomiga ning nende võistkondade liikmeid kuni 30 medali ning diplomiga.
- 11.3 Esiliigas B 1.-3. kohale tulnud võistkondi autasustatakse diplomiga ning nende võistkondade liikmeid kuni 30 medali ning diplomiga.
- 11.4 Klubi on kohustatud nädala jooksul peale meistrivõistluste viimase vooru mängu EJL-le esitama kirjalikult punktides 11.1-11.3 toodud medalite ja diplomite saajate nimed. Selles nimekirjas toodud mängijat loetakse ühtlasi ka selle võistkonna koosseisus tiitli võitnud mängijaks. Ausa mängu põhimõtetest lähtuvalt ei ole lubatud tiitlisaaajate nimekirja kanda mängijat, kellel oli meistrivõistluste lõpu seisuga õigus osaleda teise Eesti Klubi võistkonna mängus, v.a põhi- või duubelvõistkonna mängija.
- 11.5 EJL autasustab meenega mängijat/mängijaid, kes lööb/löövad oma liigas kõige rohkem väravaid.

IV OSAVÕTJATE REGISTREERIMINE

Artikkel 12 – Võistlustest osavõtjad

- 12.1 Klubi, kes aktsepteerib EJL-i põhikirja, käesolevat juhendit ning teisi EJL-i poolt välja antud dokumente ja on tasunud tähtajaks liiga liikmemaksu ning kõik teised EJL-i dokumentide alusel määratud trahvid ja tasud, võib registreerida igasse liigasse sportliku tulemuse alusel kvalifitseerunud ühe võistkonna.
- 12.2 Juhul kui Klubi registreerib Võistlustele rohkem kui ühe võistkonna ning madalamas liigas osalev võistkond on kõrgemas liigas osaleva võistkonna duubelvõistkonnaks, peab see duubelvõistkond järgmisel hooajal osalema vähemalt aste madalamas liigas kui Klubi kõrgemas liigas osalenud võistkond olenemata saavutatud tulemusest. Antud säte ei laiene duubelvõistkonnale, kes on välja pandud teise Klubi poolt.
- 12.3 Juhul kui sama Klubi duubelvõistkond saavutab turniiritabelis koha, mis annab talle õiguse järgmisel hooajal tõusta või mängida üleminekumänge tõusmiseks liigasse, kus asub tema põhivõistkond, siis õigus üles tõusta ja mängida üleminekumänge kandub üle järgmisele võistkonnale sportliku tulemuse alusel, v.a juhul kui duubelvõistkonna põhivõistkond paikneb madalama liiga hooaja lõppedes kohal, mis annab talle õiguse tõusta järgmisel hooajal kõrgemasse liigasse.
- 12.4 Peadirektoril on õigus teha punktidesse 12.3 ja 12.4 erandeid, kui Teise liiga lõppedes ei ole selgunud lõplik paremusjärjestus Esiliigas B.
- 12.5 Ühel hooajal ei saa Esiliigas osaleda rohkem kui neli (4) U21 laiendiga duubelvõistkonda. Juhul kui U21 laiendiga duubelvõistkond saavutab Esiliiga B turniiritabelis koha, mis annab talle õiguse järgmisel hooajal tõusta Esiliigasse või mängida üleminekumänge Esiliigasse tõusmiseks ja selle tulemusel mängiks järgmisel hooajal Esiliigas viis (5) või rohkem U21 laiendiga duubelvõistkonda, juhindutakse punktides 12.5.1 – 12.5.4. Samuti juhindutakse eeltoodud punktides juhul, kui hooaja

lõppedes paikneb üks U21 laiendiga võistkond Esiliigas kohal, mis mängib üleminekumängu Esiliigasse püsijäämise eest.

12.5.1 Esiliigas B esimesena õiguse tõusta saanud U21 laiendiga duubelvõistkond (kaasa arvatud võistkond, kes saavutab turniiritabelis koha, mis annab talle õiguse mängida üleminekumänge) mängib üleminekumänge Esiliigas kõige madalama koha saavutanud U21 laiendiga duubelvõistkonnaga.

12.5.2 Esiliigas B teisena õiguse tõusta saanud U21 laiendiga duubelvõistkond (kaasa arvatud võistkond, kes saavutab turniiritabelis koha, mis annab talle õiguse mängida üleminekumänge) mängib üleminekumänge Esiliigas osalenud U21 laiendiga duubelvõistkond, kes duubelvõistkondade arvestuses saavutab eelviimase koha.

12.5.3 Kui Esiliigas B osalev U21 laiendiga duubelvõistkond saavutab turniiritabelis koha, mis annab talle õiguse tõusta Esiliigasse (samuti koha, mis annab talle õiguse mängida üleminekumänge Esiliigasse tõusmiseks) ja ta saab õiguse mängida üleminekumänge Esiliigas mänginud U21 laiendiga duubelvõistkonna vastu, kes Esiliigas saavutas turniiritabelis 7. või kõrgema koha, siis rohkem üleminekumänge ei toimu ja õiguse otse üles tõusta saab ilma U21 laiendita võistkond, kes saavutas Esiliigas B 1. kuni 4. koha. Selliseid võistkondi saab olla maksimaalselt kaks. Kui Esiliiga B lõpptabelis on kolm (3) või neli (4) esimest U21 või U19 laiendiga võistkonnad, siis saab õiguse Esiliigasse tõusta Esiliiga B parim ilma U21 või U19 laiendita võistkond.

12.5.4 Kolm (3) U21 laiendiga duubelvõistkonda ühel hooajal Esiliigasse tõusta ei saa, välja arvatud juhul, kui Esiliiga B turniiritabelis kolm (3) esimest ja Esiliiga turniiritabelis vähemalt kaks (2) viimast võistkonda on U21 laiendiga duubelvõistkonnad.

12.6 Ühel hooajal ei saa Esiliigas ega Esiliigas B kokku osaleda rohkem kui kaheksa (8) U21 ja/või U19 laiendiga duubelvõistkonda. Juhul kui U21 ja/või U19 laiendiga duubelvõistkond saavutab Teise liiga turniiritabelis koha, mis annab talle õiguse järgmisel hooajal tõusta Esiliigasse B või mängida üleminekumänge Esiliigasse B tõusmiseks ja selle tulemusel mängiks järgmisel hooajal Esiliigas ja Esiliigas B kokku üheksa (9) või rohkem U21 ja/või U19 laiendiga duubelvõistkonda, juhindutakse punktidest 12.6.1 – 12.6.4. Samuti juhindutakse eeltoodud punktidest juhul, kui Teise liiga hooaja lõppedes paikneb üks U21 ja/või U19 laiendiga võistkond Esiliigas B kohal, mis mängib üleminekumängu Esiliigasse B püsijäämise eest.

12.6.1 Teises liigas esimesena õiguse tõusta saanud U21 ja/või U19 laiendiga duubelvõistkond (kaasa arvatud võistkond, kes saavutab turniiritabelis koha, mis annab talle õiguse mängida üleminekumänge) mängib üleminekumänge Esiliigas B kõige madalama koha saavutanud U21 ja/või U19 laiendiga duubelvõistkonnaga.

12.6.2 Teises liigas teisena õiguse tõusta saanud U21 ja/või U19 laiendiga duubelvõistkond (kaasa arvatud võistkond, kes saavutab turniiritabelis koha, mis annab talle õiguse mängida üleminekumänge) mängib üleminekumänge Esiliigas B osalenud U21 ja/või U19 laiendiga duubelvõistkonnaga, kes duubelvõistkondade arvestuses saavutab eelviimase koha. Kui õiguse tõusta saanud kaks (2) U21 ja/või U19

laiendiga võistkonda on võitnud kumbki oma Teise liiga piirkonna, mängivad nad omavahel üleminekumänge, mille võitja mängib üleminekumänge Esiliigas B viimaseks jäänud U21 ja/või U19 laiendiga võistkonnaga ja kaotaja Esiliigas B U21 ja/või U19 laiendiga duubelvõistkondade arvestuses eelviimase võistkonnaga.

12.6.3 Kui Teises liigas osalev U21 ja/või U19 laiendiga duubelvõistkond, kes saavutab turniiritabelis koha, mis annab talle õiguse tõusta Esiliigasse B (samuti koha, mis annab talle õiguse mängida üleminekumänge Esiliigasse tõusmiseks), mängib üleminekumänge Esiliigas B mänginud U21 ja/või U19 laiendiga duubelvõistkonna vastu, kes Esiliigas saavutas 7. või kõrgema koha, siis õiguse otse üles tõusta saab ilma U21 ja/või U19 laiendita võistkond, kes saavutas Teise liiga piirkonnas parima iseseisva Klubina 2. kuni 4. koha ja üleminekumängudele pääseb neist järgmisel kohal olev ilma U21 ja/või U19 laiendita võistkond. Kui parim iseseisev Klubi saavutas Teise liiga piirkonnas 5. või madalama koha, saab ta õiguse mängida üleminekumänge.

12.6.4 Kolm (3) U21 ja/või U19 laiendiga duubelvõistkonda ühel hooajal Esiliigasse B tõusta ei saa, välja arvatud juhul, kui Teise liiga mõlema piirkonna turniiritabelis 1. koha saavutanud võistkonnad on U21 ja/või U19 laiendiga duubelvõistkonnad, Teise liiga võistkondade omavahelise Esiliiga B üleminekumängu võidab U21 või U19 laiendiga duubelvõistkond ja Esiliiga B turniiritabelis vähemalt kaks viimast võistkonda on U21 ja/või U19 laiendiga duubelvõistkonnad.

12.7 Kui võistkond, kes Teises liigas saavutab koha, mis annab talle õiguse tõusta Esiliigasse B või mängida üleminekumänge Esiliigasse B tõusmiseks, ei soovi või ei saa üles tõusta või üleminekumänge mängida, kandub ülestõusmise õigus üle vastavas Teise liiga piirkonnas järgmisele võistkonnale sportliku tulemuse alusel, kuid mitte kaugemale kui vastavas Teise liiga piirkonnas 4. koha saavutanud võistkonnale. Ühtlasi kandub edasi ka üleminekumängu mängimise õigus vastavas Teise liiga piirkonnas järgmisele võistkonnale sportliku tulemuse alusel, kuid mitte kaugemale kui vastavas Teise liiga piirkonnas 6. koha saavutanud võistkonnale. Kui kõik ülestõusmise ja üleminekumängu mängimise õigust omavad klubid loobuvad ülestõusmisest / üleminekumängu mängimisest, komplekteeritakse Esiliiga B üldise paremusjärjestuse alusel.

12.8 Hooajal 2020 lubatakse Premium liigasse kümme võistkonda. Need on eelmise hooaja tulemuste põhjal Premium liiga 1.-8. koha saavutanud võistkonnad, Premium liiga üleminekumängude võitja ning Esiliiga 1. koht.

12.9 Hooajal 2020 lubatakse Esiliiga kümne võistkonna hulka eelmise hooaja tulemuste põhjal Premium liiga 10. koht, Premium liiga üleminekumängude kaotaja, Esiliiga 3.–7. kohtadele tulnud võistkonnad, Esiliigas B 1. ja 2. kohale tulnud võistkonnad ning Esiliiga üleminekumängude võitja.

12.10 Hooajal 2020 lubatakse Esiliiga B kümne võistkonna hulka eelmise hooaja tulemuste põhjal Esiliigast väljalangenud võistkonnad, Esiliiga üleminekumängude kaotaja, Esiliigas B 4.-7. kohale tulnud võistkonnad, Esiliiga B üleminekumängude võitja ning Teise liiga piirkondade võitjad.

- 12.11 Võistluste Premium, Esi- ja Esiliigas B osalemiseks peab Klubile olema väljastatud litsents vastavalt EJL-i Klubide litsentseerimise korrale. Premium, Esi- või Esiliiga B võistkond, kelle Klubile ei ole väljastatud vastavat litsentsi või litsents tühistatakse, langeb Teise liigasse ja Teise liiga võistkond, kelle Klubi omab Premium, Esi- või Esiliiga B litsentsi, tõuseb Esiliigasse B. Kui Teise liigasse langes litsentsi puudumise või tühistamise tõttu Premium või Esiliiga võistkond, tõuseb tema asemele võistkond, kes saavutas eelmise hooaja meistrivõistlustel kõrgema koha ja kelle Klubile on väljastatud vastav litsents.
- 12.12 Võistlustel osalemiseks peavad Klubid EJL-le esitama võistkonna registreerimisdokumendid etteantud vormidel ja määratud tähtajaks.
- 12.13 Kui võistkond loobub Võistlustel osalemast enne meistrivõistluste algust, saab osalemise õiguse tema asemel võistkond, kes saavutas eelmise hooaja meistrivõistlustel kõrgema koha, välja arvatud sama Klubi teine võistkond või võistkond, kes loobus üleminekumängudest ja kes saab üles tõusta vaid Juhatuse otsuse alusel. Võistkondliku paremusjärjestuse väljaselgitamiseks võetakse arvesse liigavõitjate väljaselgitamiseks peetud mängude tulemusi, ülejäänud võistkonnad järjestatakse lähtudes punktis 17.3 toodud kriteeriumitest. Võistkondliku paremusjärjestuse väljaselgitamisel lähtutakse põhimõttest, et kõrgemas liigas mistahes koha saavutanud võistkond on kõrgemal kohal, kui sellest madalamas liigas osalenud võistkond.
- 12.14 Liigade koosseisud kinnitab EJL-i juhatuse.

Artikkel 13 – Võistkonna registreerimine

- 13.1 Klubi, kes soovib Võistlustele registreerida võistkonna(-d), peab EJL-le ERIS-e kaudu esitama Klubi allkirjaõigusliku esindaja poolt allkirjastatud Klubi kinnituse, mis on toodud käesoleva juhendi lisas II.
- 13.2 Võistkonna registreerimiseks esitab Klubi EJL-le ERIS-e kaudu võistkonna ankeedi.
- 13.3 Võistkonna registreerimise viimane kuupäev on 16. detsember 2019. a (k.a).
- 13.4 Hilinejaid registreeritakse Võistlustele ainult Peadirektori otsuse alusel ja nende liiga liikmemaks on kahekordne.
- 13.5 Võistkonna nime ei ole lubatud Võistluste jooksul muuta.
- 13.6 Klubi võib enne hooaja algust koos põhivõistkonna registreerimisega määrata võistkonna ankeedil ühe oma Klubi madalama liiga võistkonna duubelvõistkonnaks.
- 13.7 Kui Premium või Esiliigas mängiva võistkonna duubelvõistkond paikneb Esi- või Esiliigas B, peab selle võistkonna nimi kandma laiendit U21 ning võistkond peab mängijate protokollil kandmisel järgima punktis 55.11 toodud nõudeid.
- 13.8 Kui Premium liigas mängiva võistkonna duubelvõistkonna duubelvõistkond (nn Klubi kolmas võistkond) paikneb Esiliigas B, peab selle võistkonna nimi kandma laiendit U19 ning võistkond peab mängijate protokollil kandmisel järgima punktis 55.12 toodud nõudeid.
- 13.9 Kui Premium, Esi- või Esiliigas B mängiva võistkonna duubelvõistkond või duubelvõistkonna duubelvõistkond (nn Klubi kolmas võistkond) paikneb Teises või madalamas liigas, siis võib selle võistkonna nimi kanda laiendit U21 või U19. Sellisel

juhul peab U21 laiendit kandev võistkond järgima punktis 55.11 toodud nõudeid ning U19 laiendit kandev võistkond järgima punktis 55.12 toodud nõudeid.

- 13.10 Kõik oma Klubi noortevõistkonnad, millesse on üles antud mängijaid, kellel vastavalt käesolevale juhendile on õigus osaleda Täiskasvanute meistrivõistlustel, on automaatselt selle Klubi Täiskasvanute meistrivõistlustel osalevate võistkondade järelkasvuvõistkonnad. Juhul kui Klubi soovib oma Täiskasvanute meistrivõistlustel osalevale võistkonnale määrata järelkasvuvõistkonnaks mõne teise Klubi U19 Eliitliiga noortevõistkonna, peab ta selle ära märkima võistkonna ankeedil. Üks noortevõistkond saab olla järelkasvuvõistkonnaks vaid ühele teise Klubi Täiskasvanute võistkonnale. Noortevõistkondi, mis on automaatselt järelkasvuvõistkondadeks oma Klubi Täiskasvanute võistkonnale, ei saa enam määrata järelkasvuvõistkonnaks teise Klubi Täiskasvanute meistrivõistlustel osalevale võistkonnale.

Artikkel 14 – Liiga liikmemaks

- 14.1 Võistlustele registreerimise aluseks on liiga liikmemaksu tasumine vastavalt EJL-i poolt esitatud arvele.
- 14.2 Võistlustel on kehtestatud liiga liikmemaks, mis on võistkonna kohta:
- 14.2.1 Premium liigas 7-kordne Eesti Vabariigis kehtiva töötasu alammäära suurune summa;
- 14.2.2 Esi- ja Esiliigas B 5-kordne Eesti Vabariigis kehtiva töötasu alammäära suurune summa;
- 14.3 Punktis 14.2 toodud liiga liikmemaksu arvestamisel võetakse arvesse Võistlustele eelneval aastal Eesti Vabariigis kehtestatud töötasu alammäär ühes kuus.
- 14.4 Kõik eelmiste hooegade võlgnevused tuleb tasuda hiljemalt 16. detsembriks 2019. a (k.a).
- 14.5 Liiga liikmemaks peab olema tasutud hiljemalt 10. jaanuariks 2020. a (k.a) või EJL-i poolt esitatud arvel märgitud tähtajaks.

V MÄNGUREEGLID, VÕISTLUSTE SÜSTEEM JA ÜLEMINEKUMÄNGUD

Artikkel 15 – Mängureeglid

- 15.1 Mängimisel järgitakse IFAB-i poolt välja töötatud ja FIFA poolt avaldatud Mängureegleid (*IFAB Laws of the Game*).

Artikkel 16 – Vaheaeg poolaegade vahel

- 16.1 Vaheaeg poolaegade vahel kestab 15 minutit.
- 16.2 Mängudel, kus minnakse lisaajale, tehakse pärast normaalaja lõppu ja enne lisaaja algust 5-minutiline paus. Reeglina jäävad mängijad selle 5-minutilise pausi ajal mänguväljakule, kui kohtunik ei otsusta teisiti.

Artikkel 17 – Võistluste süsteem

- 17.1 Premium, Esi- ja Esiliigas B koosnevad Võistlused neljaringilisest põhiturniirist, millest kaks (2) ringi mängitakse kevadel ja kaks (2) sügisel. Igas ringis on üheksa (9) vooru. Võistlused viiakse läbi turniirisüsteemis kodus-väljas printsiibil.

- 17.2 Võistlustel selgub võistkondlik paremusjärjestus saavutatud punktide üldsumma järgi, kusjuures võit annab kolm (3), viik ühe (1) ja kaotus null (0) punkti. Võistkonnale, kes annab loobumiskaotuse või kelle mäng tühistatakse, arvestatakse kaotus ja vastasvõistkonnale võit ning turniiritabelisse märgitakse - : + (tühistatud mängu korral vastase löödud väravate arv).
- 17.3 Premium, Esi- ja Esiliigas B kõikide kohtade paremusjärjestuse määramisel võrdsete punktide korral arvestatakse:
- 17.3.1 väiksemat antud loobumiskaotuste ja tühistatud tulemuste arvu turniiritabelis;
 - 17.3.2 omavaheliste mängude punkte;
 - 17.3.3 omavaheliste mängude väravate vahet;
 - 17.3.4 suuremat võitude arvu;
 - 17.3.5 üldist väravate vahet;
 - 17.3.6 suuremat löödud väravate arvu;
 - 17.3.7 suuremat võõrsil löödud väravate arvu;
 - 17.3.8 kohta Ausa mängu edetabelis;
 - 17.3.9 loosimistulemust.
- 17.4 Peale meistrivõistluste lõppu langeb Premium liiga 10. koht Esiliigasse ja Esiliiga 1. koht tõuseb Premium liigasse. Premium liiga 9. koht mängib üleminekumänge karikasüsteemis kodus-väljas printsiibil Esiliiga 2. kohaga.
- 17.5 Esiliiga 9. ja 10. koht langevad Esiliigasse B ja Esiliiga B 1. ja 2. koht tõusevad Esiliigasse. Esiliiga 8. koht mängib üleminekumänge karikasüsteemis kodus-väljas printsiibil Esiliiga B 3. kohaga.
- 17.6 Esiliiga B 9. ja 10. koht langevad Teise liigasse, 8. koht mängib üleminekumänge kodus-väljas printsiibil Teise liiga piirkondades 2. kohale tulnud võistkondade omavaheliste mängude võitjaga.
- 17.7 Võistlused katkestanud või diskvalifitseeritud võistkond saab järgmistel meistrivõistlustel osaleda aste madalamas liigas kui see, kuhu ta oleks turniiril viimaseks jäädes langenud. Meistrivõistlused vahele jätnud võistkond saab uuesti alustada kõige madalamast liigast.

Artikkel 18 – Üleminekumängud

- 18.1 Üleminekumängud toimuvad sügisel pärast põhiturniiri lõppu vastavas liigas.
- 18.2 Üleminekumängud viiakse läbi lähtudes kõrgemas liigas osaleva võistkonna liiga meistrivõistluste mängude korraldamise nõuetest.
- 18.3 Üleminekumängudel mängitakse esmalt turniiritabelis madalamal oleva võistkonna kodustaadionil.
- 18.4 Üleminekumängudel mängitakse karikasüsteemis kodus-väljas põhimõttel. Üleminekumängude võitja on võistkond, kes lööb kahe mängu kokkuvõttes rohkem väravaid, v.a punktis 18.5 kirjeldatud juhul. Kui väravate arv on võrdne, siis tõuseb üles

võistkond, kes lõi rohkem väravaid võõrsil. Kui ka siis on võistkonnad võrdses seisus, mängitakse pärast teist mängu lisaaeg 2x15 minutit. Üleminekmängude lisaaja järel loetakse võitjaks võistkond, kes lööb lisaaja jooksul rohkem väravaid. Lisaajal ei kehti võõrsil löödud väravate eelis. Kui lisaajal võitja ei selgu, selgitatakse võitja viie (5) penaltilöögi tulemuse põhjal. Kui ka siis on seis viigiline, jätkatakse penaltilöövide löömist kuni võitja selgumiseni.

- 18.5 Esimesel üleminekmängul diskvalifitseeritud või loobumiskaotuse andnud võistkond loetakse üleminekmängude kaotajaks. Juhul kui teisel üleminekmängul võistkond diskvalifitseeritakse või annab loobumiskaotuse, loetakse see võistkond üleminekmängude kaotajaks sõltumata esimese mängu tulemusest.
- 18.6 Mängija õigust osaleda üleminekmängus reguleerib artikkel 33.
- 18.7 Võistluste põhiturniiril saadud hoiatused ei kandu üleminekmängudele ega üleminekmängudelt järgnevatesse hooaegadesse. Kui Võistluste põhiturniiri lõppedes jääb mängijale mängukeeld ning treenerile või ametiisikule juhendamise/tehnilises alas viibimise keeld, siis kandub see automaatselt üleminekmängudele. Kui üleminekmängudest jääb mängijale mängukeeld ning treenerile või ametiisikule juhendamise/tehnilises alas viibimise keeld, siis kandub see järgnevatesse hooaegadesse.

Artikkel 19 – Mängujärgsed penaltilöögid

- 19.1 Üleminekmängu puhul, kus võitja selgitatakse penaltilöökidega, järgitakse Mängureeglites kirjeldatud „Võitja selgitamise protseduuri“.
- 19.2 Kui penaltilöövide löömist ei ole võimalik lõpule viia halbade ilmastikutingimuste või olukorra kontrolli alt väljumise tõttu, kohaldatakse käesoleva juhendi artiklis 24 sätestatut.
- 19.3 Kui ühe Klubi süül ei ole penaltilöövide löömist võimalik lõpule viia, kohaldatakse käesoleva juhendi artiklis 25 sätestatut.

VI MÄNGUKALENDRI KOOSTAMINE

Artikkel 20 – Mängupäevad

- 20.1 Mängud toimuvad vastavalt EJL-i juhatuse poolt kinnitatud Eesti jalgpalli tüüpkalendrile koostatud mängukalendrile.
- 20.2 Premium liiga nädalasisesed mängupäevad on üldjuhul teisipäev ja kolmapäev ning nädalavahetuse mängupäevad on reede, laupäev ja pühapäev. Esi- ja Esiliiga B mängud toimuvad vastavalt EJL-i poolt koostatud mängukalendrile.
- 20.3 Võistlustel algab hooaeg märtsis ja lõpeb novembris.
- 20.4 Ühe võistkonna kahe meistri- ja/või karikavõistluste mängu vahele peab jääma vähemalt kaks mänguvaba kalendripäeva.
- 20.5 Duubelvõistkonna mängu ei peeta põhivõistkonna mängudega, v.a viimase vooru mängudega, samal päeval.
- 20.6 Klubi võib kinnitatud mängukalendris muudatuste tegemist taotleda järgmistel juhtudel:
 - 20.6.1 kui üks või enam võistkonna mängijat on seotud Eesti rahvuskoondise mänguga;

20.6.2 kui Klubi osaleb UEFA klubivõistlustel või teistes rahvusvahelistes mängudes, mis omavad olulist tähtsust;

20.6.3 lähtuvalt staadioni seisukorrast.

Artikkel 21 – Mängu alguse kellaajad

- 21.1 Kõik Võistluste mängud algavad vastavalt EJL-i poolt koostatud mängukalendrile.
- 21.2 Ausa mängu põhimõtetest lähtudes tuleb viimases mänguvoorus alustada kõiki mänge samal päeval ja kellaajal, välja arvatud juhul, kui Võistluste põhiturniiri viimase vooru tulemused ei mõjuta võistkondade paremusjärjestust.
- 21.3 Mängu alguse kellaegades erandite ja muudatuste tegemise õigus on Peadirektoril.
- 21.4 Mängu kohtunikul on õigus objektiivsete asjaolude ilmnemisel alustada mängu kuni 15 minutit pärast EJL-i poolt määratud mängu alguseaega.

Artikkel 22 – Mängukoha ja -aja muutmine

- 22.1 Kodustaadioni vahetamist reguleerib juhendi artikkel 27.
- 22.2 Mängukohta on lubatud muuta, kui see on tingitud väljaku mängukõlbmatusest või staadioni hõivatuses, mille eest ei vastuta klubi.
- 22.3 Mängukoha ja/või -aja muutmiseks Esi- või Esiliigas B tuleb EJL-le ja vastasvõistkonnale esitada kirjalik taotlus koos põhjendusega hiljemalt kümme (10) päeva enne kalendriga kinnitatud esialgset mängupäeva või kui taotletakse mängu toomist esialgsest mängupäevast ettepoole, hiljemalt kümme (10) päeva enne uut mängupäeva, v.a kui taotlus esitatakse punkti 20.6.1 alusel.
- 22.4 Kui Klubi esitab taotluse vähem kui kümme (10) päeva enne esialgset või uut mängu, v.a artiklis 23 toodud juhul, peab Klubi tasuma EJL-le 100 euro suuruse tasu koos taotluse esitamisega või vastavalt EJL-i poolt esitatud arvele. Taotlust mänguaja ja/või -koha muutmiseks, v.a artiklis 23 toodud juhul, ei ole võimalik esitada, kui mänguni on jäänud vähem kui 3 tööpäeva.
- 22.5 Mänguaja muutmiseks vastavalt punktides 22.3 ja 22.4 on vajalik vastasvõistkonna ja kodustaadioni haldaja nõusolek, mille kohta peab taotlusel olema märged.
- 22.6 Mänguaja muutmiseks punktis 20.6.1 toodud põhjusel peab Klubi esitama taotluse hiljemalt 24 tunni jooksul peale EJL-i poolse rahvuskoondise kogunemise kutse väljasaatmist.
- 22.7 Mängukoha ja/või -aja muutmise otsustab EJL-i võistluste osakond lähtudes Klubi esitatud põhjendusest.
- 22.8 EJL-il on õigus teha mängukalendrisse muudatusi teavitades sellest mängus osalevate võistkondade Klubi hiljemalt kolm (3) tööpäeva enne kalendrisolevat mänguaega, v.a artiklis 23 kirjeldatud juhtul.
- 22.9 Muudatus jõustub pärast EJL-i võistluste osakonna poolt vastava kinnituse saatmist mängus osalevate võistkondade Klubidele.

Artikkel 23 – Mängu ärajäämine

- 23.1 Kui kodumängu korraldab Klubi leiab, et mäng ei saa ettearvamatute asjaolude tõttu toimuda, nt mängimiseks sobimatu väljaku tõttu, peab ta sellest viivitamatult, kuid mitte hiljem kui 24 tundi enne mängu algust teavitama EKL-i peakohtunikku, võistluste osakonda ja vastasvõistkonda ning mäng jääb ära, v.a. juhul kui EKL ja mõlemad Klubid ei leia lahendust mängu toimumiseks kalendris määratud ajal.
- 23.2 Kui võistkonnad on saabunud mängupaika ja kohtunik leiab, et mängu ei saa alustada mänguväljaku sobimatuse või halbade ilmastikutingimuste tõttu, jääb mäng ära.
- 23.3 Kui EKL-i poolt määratud kohtunik ei ilmu mingil põhjusel võistluspaika ja EKL-i kohtunike osakonnal ei ole võimalik leida talle asendajat, jääb mäng ära.
- 23.4 Ärajäänud mängu uue toimumise aja ja vajadusel ka koha määrab EKL hiljemalt ärajäänud mängule järgneva tööpäeva jooksul ja see otsus on lõplik.
- 23.5 Edasilükatud mängule sõitva võistkonna transpordikulud katab EKL.

Artikkel 24 – Mängu katkestamine

- 24.1 Mängimiseks sobimatu väljaku, halbade ilmastikutingimuste, kohtuniku terviserikke või muu ettearvamatu põhjuse tõttu peatab kohtunik mängu. Kui mängu ei ole mõistliku aja jooksul võimalik jätkata, katkestab ta mängu.
- 24.2 Kui kohtunik otsustab mängu katkestada, määrab EKL mängu lõpunimängimiseks uue aja ja vajadusel ka koha.
- 24.3 Premium liigas tuleb katkestatud mäng üldjuhul lõpuni mängida katkestatud mängule järgneval päeval kell 13:00 Juhul kui mingil põhjusel ei saa katkestatud mängu järgmisel päeval jätkata, määrab mängu jätkamiseks uue aja EKL, mis üldjuhul peaks toimuma enne mängus osalevate võistkondade järgmisi meistrivõistluste mängu.
- 24.4 Esi- ja Esiliigas B tuleb katkestatud mäng üldjuhul lõpuni mängida enne mängus osalevate võistkondade järgmisi meistrivõistluste mängu.
- 24.5 Mängu jätkamisel kohaldatakse järgmisi põhimõtteid:
- 24.5.1 mängu jätkatakse samalt seisult, mis see oli mängu katkestamise hetkel;
- 24.5.2 Premium liigas peavad taasalustatud mängus osalema kõik mängijad, kes olid katkestatud mängus protokolli kantud, välja arvatud mängijad, kes olid katkestatud mängul välja vahetatud, eemaldatud või kes pidid katkestatud mängu mängukeelu tõttu vahele jätma. Katkestatud mängul põhikoosseisus olnud mängija ei tohi taasalustatud mängu alustada vahetusmängijana;
- 24.5.3 Esi- ja Esiliigas B võivad taasalustatud mängus osaleda kõik mängijad, kellel oli õigus osaleda katkestatud mängus, välja arvatud mängijad, kes olid katkestatud mängul välja vahetatud, eemaldatud või kes pidid katkestatud mängu mängukeelu tõttu vahele jätma. Katkestatud mängul põhikoosseisus olnud mängija ei tohi taasalustatud mängu alustada vahetusmängijana;
- 24.5.4 kõik katkestatud mängul saadud kollased ja punased kaardid kehtivad taasalustatud mängu lõpuni;

24.5.5 katkestatud mängus saadud üksikud kollased kaardid ei kandu edasi mängudele, mis peetakse enne katkestatud mängu taaslustamist;

24.5.6 katkestatud mängul eemaldatud mängijat ei saa asendada ning mängu peab taaslustama sama arv mängijaid, kui neid oli väljakul mängu katkestamise hetkel;

24.5.7 mängija, kes eemaldati katkestatud mängule järgneval mängul, tohib taaslustatud mängus osaleda;

24.5.8 võistkond tohib taaslustatud mängus teha mängu katkestamise hetkel järelejäanud arv vahetusi;

24.5.9 mäng taaslustatakse samast kohast ja momendist, mis hetkel see katkestati (nt vabalöök, audi sissevise, väravaesine lahtilöök, nurgalöök, penalti jne). Kui mäng katkestati hetkel kui pall oli mängus, siis jätkatakse samast kohast kohtuniku palliga.

24.6 Mängimiseks sobimatu väljaku, halbade ilmastikutingimuste, kohtuniku terviserikke või muu ettearvamatu põhjuse tõttu katkestatud mängu korral katab EJL edasilükatud mängule sõitva võistkonna transpordikulud.

Artikkel 25 – Mängu ärajäämine või katkestamine klubi süü tõttu, mängimisest keeldumine ja muud sarnased olukorrad

23.1 Kui võistkond keeldub mängimisest või kui Klubi süü tõttu ei ole võimalik mängu läbi viia või lõpuni mängida, arutab vastavat juhtumit EJL-i distsiplinaarorgan, kes võib sanktsioneerida rikkujat ning määrab kindlaks rakendatavad meetmed, mille hulka kuuluvad ka kaotuse määramise ja/või Võistlustelt diskvalifitseerimisega.

23.2 Erandjuhtudel võib EJL-i distsiplinaarorgan kinnitada mängu katkestamise hetkel kehtinud mängutulemuse, kui mängu tulemus oli selle Klubi kasuks, kes ei olnud mängu katkestamise eest vastutav.

VII STAADIONID

Artikkel 26 – Staadionite hindamine ja nõuded staadionile

26.1 Võistluste mängu tohib pidada staadionitel, millele EJL-i staadionite komisjon on määranud kategooria vastavalt dokumendile „Staadionite hindamise kriteeriumid“ – Premium liigas vähemalt 2. ja Esi- ja Esiliigas B vähemalt 3. kategooria.

26.2 Staadioni mänguväljak ja rajatised peavad olema heas seisukorras ning vastama Mängureeglites esitatud ja pädevate ametiasutuste määratletud ohutus- ja turvanõuetele.

26.3 Naturaalmuruga staadioni mänguväljakul peab muru olema niidetud terve väljaku ulatuses ühekõrguselt ning muru kõrgus peab jääma vahemikku 20 – 40 mm.

26.4 Kodumängu korraldab Klubi peab tegema maksimaalseid jõupingutusi, et mänguväljak oleks mänguks sobiv. Juhul kui mänguväljak on mängimiseks sobimatu halbade ilmastikutingimuste tõttu, juhendatakse artiklitest 23 või 25.

26.5 Üks naturaalmuruga staadion tohib olla kodustaadioniks ainult ühele Premium liiga võistkonnale ja kahele meeste madalama liiga (sh Esi- ja Esiliiga B), naiste- või noortevõistkonnale. Kui staadion on erandkorras kodustaadioniks kahele Premium liiga

võistkonnale, ei või seal mängida ükski meeste madalama liiga, naiste- või noortevõistkond. Esi- ja/või Esiliiga B võistkonna kodustaadion tohib olla kodustaadioniks lisaks neljale meeste madalama liiga, naiste- või noortevõistkonnale. Kui staadion on erandkorras kodustaadioniks kahele Esi- ja/või Esiliiga B võistkonnale, võib seal lisaks mängida kaks meeste madalama liiga, naiste- või noortevõistkonda.

- 26.6 Nõuded meditsiini- ja dopingukontrolliruumile on toodud lisas IV.
- 26.7 Võistlustel osalevad Klubid peavad tagama staadioni ohutuse korrapärase kontrollimise, mis hõlmab ka mahutavuse kindlaksmääramist pädevate ametiasutuste või nende poolt tunnustatud organi poolt.
- 26.8 Premium liiga võistkond, kelle kodustaadioni väljaku katteks on kunstmuru, peab EJL-le esitama "FIFA Quality Pro" või "FIFA Quality" kehtiva litsentsi koopia ja sertifikaadi, millega kinnitatakse kunstmuru jätkuvat vastavust FIFA kvaliteedistandarditele.
- 26.9 Erandina on lubatud Premium liigas mängida kummi-liivatäitega ("III põlvkonna") kunstmuruväljakul perioodil märts – aprill ja november lähtudes ilmastikuoludest.
- 26.10 Esi- ja Esiliigas B on lubatud mängida kogu hooaja vältel kummi-liivatäitega ("III põlvkonna") kunstmuruväljakul.
- 26.11 Kui Esi- ja Esiliiga B võistkonna koduväljakule on talveperioodiks paigaldatud hall, siis on nendes liigades lubatud Võistluste mängude mängida hallis, v.a perioodil 1. mai kuni 30. september. Premium liiga mängude hallis mängida ei ole lubatud.

Artikkel 27 – Kodustaadioni registreerimine ja vahetamine

- 27.1 Klubi registreerib artiklis 26 toodud nõuetele vastava võistkonna kodustaadioni koos võistkonna registreerimisega Võistlustele. Kodustaadioni(-d) kinnitab EJL-i staadionite komisjon.
- 27.2 Klubi, kelle tegutsemise piirkonnas asub nii murustaadion kui ka kunstmurustaadion, mis vastavad artiklis 26 toodud tingimustele ning nendel staadionitel on pealtvaatajatele mängu vaatamiseks sarnased tingimused, võib oma võistkonna kodustaadioniks registreerida mõlemad staadionid. Sellisel juhul mängib see võistkond 1. ja 4. ringi mängud kunstmurukattega ning 2. ja 3. ringi mängud murukattega staadionil.
- 27.3 Kui Klubi tegutsemise piirkonnas puudub punktis 27.2 kirjeldatud tingimustele vastav kunstmurustaadion, registreerib ta oma võistkonna kodustaadioniks murukattega staadioni. Sellisel juhul tuleb tal kõik 1. ringi kodumängud mängida mistahes kunstmurukattega staadionil, mis vastab artiklis 26 kirjeldatud tingimustele ning mis tuleb EJL-le teatada võistkonna registreerimisel. Ülejäänud mängud kuni hooaja lõpuni tuleb mängida oma murukattega kodustaadionil, v.a juhul kui muruväljaku seisund ei võimalda seal mängimist.
- 27.4 Kodustaadionit on lubatud vahetada kahe ringi vahel. Muul ajal on kodustaadioni vahetus lubatud vaid Peadirektori eriootsusega.
- 27.5 Ajutiselt on lubatud kodustaadionit vahetada ainult sama kategooriaga staadioni vastu, kui see on tingitud väljaku mängukõlbmatusest või staadioni hõivatusest, mille eest ei vastuta klubi.

- 27.6 Taotlus kodustaadioni vahetamiseks tuleb esitada EJL-le vähemalt 10 päeva enne kodustaadionil toimuvat mängu. Kodustaadioni vahetamise otsustab esitatud dokumentide alusel Peadirektor.
- 27.7 EJL võib teatud juhtudel määrata ise klubile ajutise kodustaadioni.

Artikkel 28 – Rietusruumid

- 28.1 Kohtunike ja võistkondade rietusruumid peavad olema heas korras ja mänguks ettevalmistatud hiljemalt 90 minutit enne mängu algust.

Artikkel 29 – Valgustus

- 29.1 Mänge võib korraldada nii päevavalguse käes kui ka kunstvalgustusega. Kunstvalgustuse keskmine valgustihedus peab vastama vähemalt 500 luksile. Alates 2024 hooajast peab Premium liiga staadionite valgustus vastama vähemalt 800 luksile.

Artikkel 30 – Kell ja tabloo

- 30.1 Mängu toimumise ajal võib staadioni kellal näidata mänguaega tingimusel, et kell peatatakse mõlema poolaja normaalaja lõppedes, st pärast 45 minutit ja 90 minutit. Sama tingimus kehtib ka mängimisel lisaajaga (st kell tuleb peatada pärast 15 ja 30 minutit).
- 30.2 Igale staadionil peab olema mänguseisu kajastav tabloo. Elektroonilisel tablool on mänguolukordadest korduste näitamine keelatud.

Artikkel 31 – Tehniline ala ja vahetusmängijate pink

- 31.1 Staadionil peavad olema mõlemale võistkonnale vähemalt 13 istekohaga ning varikatusega vahetusmängijate pingid.
- 31.2 Varumängijate pingid peavad asetsema märgistatud tehnilises alas. Tehnilised alad peavad asetsema vähemalt 1 m kaugusel küljejoonest ning keskjoonest võrdselt minimaalselt 5 m kaugusel.

VIII MÄNGIJATE ÜLESANDMINE JA ÕIGUS OSALEDA MÄNGUS

Artikkel 32 – Mängijate ülesandmine

- 32.1 Võistlustele saab üles anda Klubisse registreeritud mängijaid, kes on täitnud järgmised nõuded:
- 32.1.1 omab kehtivat jalgpalluri litsentsi;
- 32.1.2 Euroopa Liidu (v.a Eesti), Euroopa Liidu Majanduspiirkonna liikmesriigi ja Šveitsi Konföderatsiooni kodanik (edaspidi EL kodanik) omab Eestis registreeritud elamisõigust;
- 32.1.3 Euroopa Liidu, Euroopa Liidu Majanduspiirkonna liikmesriigi ja Šveitsi Konföderatsiooni kodakondsust mitteomav mängija omab elamisluba;
- 32.1.4 teisest riigist tulevale mängijale (kaasa arvatud teise riigi Klubisse mängima siirdunud ja tagasipöörduvale eestlasele) on endine jalgpalliliit väljastanud transferi kooskõlas EJL mängijate staatust ja üleminekuid reguleeriva korraga;

32.1.5 elukutselise jalgpalluri lepingut omava mängija Klubi on esitanud EJL-le koopia mängija õnnetusjuhtumikindlustuse poliisist, mis kehtib vähemalt hooaja lõpuni; Harrastusjalgpalluri kindlustamine on soovituslik;

32.1.6 on läbinud tervisekontrolli vastavalt EJL „Klubide litsentseerimise korra“ kriteeriumi S.03 – „Mängijate meditsiiniline kontroll“ täitmise nõuetele.

- 32.2 Klubi võib punktides 32.1.2 ja 32.1.3 toodud seaduslikult ajutiselt Eestis (näiteks viisa või viisavabaduse alusel) viibivaid välismaalasi erandkorras Võistlustele üles anda, juhul kui nende töötamine on enne ülesandmist registreeritud Politsei- ja Piirivalveametis.
- 32.3 Mängijate registreerimine Klubisse ja klubivahetus toimuvad vastavalt EJL-i mängijate staatust ja üleminekuid reguleerivale korrale.
- 32.4 Mängija tohib Täiskasvanute meistrivõistlustel olla samaaegselt üles antud vaid ühte võistkonda.
- 32.5 Mängijate ülesandmine võistkonda toimub ainult punktides 32.6 ja 32.7 nimetatud ülesandmisperioodidel, v.a punktis 32.9 ja 32.21 kirjeldatud juhul.
- 32.6 Hooajaeelne ülesandmisperiood algab 2. jaanuaril 2020. a ja kestab kuni Premium liiga esimesele mängule eelneva päeva lõpuni.
- 32.7 Hooajasine ülesandmisperiood on 1. juulist kuni 31. juulini 2020. a (k.a).
- 32.8 Samad ülesandmistähtajad kehtivad ka teistest jalgpalliliitudest transferiga tulevate mängijate ülesandmise korral. Teisest jalgpalliliidust transferiga tulevat mängijat lubatakse Võistlustele üles anda ettenähtud tähtajast hiljem juhul, kui EJL on saanud mängija transferipäringu mängija endisele alaliidule enne ülesandmistähtaja lõppu.
- 32.9 Duubel- ja järelkasvuvõistkonna mängijate ülesandmine põhivõistkonda on lubatud terve hooaja jooksul, kui mängija oli madalamasse liigasse või järelkasvuvõistkonda üles antud hooajaeelsel üleminekuperioodil enne punktis 32.6 nimetatud ja hooajasisesel ülesandmisperioodil enne punktis 32.7 nimetatud ülesandmisperioodide lõppu ja ei ole võistkonnast maha võetud.
- 32.10 Mängijate ülesandmine toimub ERIS-e kaudu. Mängija ülesandmiseks ERIS-es peab tema profiilile olema eelnevalt üles laetud dokumendifoto.
- 32.11 Võistlustele lubatakse ühte võistkonda üles anda kuni 30 mängijat, kuid mitte vähem kui 11 mängijat.
- 32.12 Premium liigas peavad 30-st Võistlustele ülesantavast mängijast 25 olema ETM-id. Juhul kui võistkonda antakse üles vähem kui 25 ETM-i, siis väheneb vastavalt ka maksimaalne ülesantavate mängijate arv.
- 32.13 Esi- ja Esiliigas B peavad 30-st Võistlustele ülesantavast mängijast 27 olema ETM-id. Juhul kui võistkonda antakse üles vähem kui 27 ETM-i, siis väheneb vastavalt ka maksimaalne ülesantavate mängijate arv.
- 32.14 Võistlustele lubatakse üles anda mängijaid, kes on sündinud 2003. aastal või varem. 2004. aastal sündinud mängijat tohib Võistlustele üles anda vaid juhul, kui ta ei ole üles antud Eesti 2020. a Noorte võistlustele, v.a U19 Eliitliiga Meistriliigasse. Selliste mängijate üleminek Noorte võistlustel osalevast võistkonnast Täiskasvanute

meistrivõistlustel osalevasse võistkonda ja vastupidi on lubatud vaid ühe korra hooaja jooksul.

- 32.15 Juhul kui 2001. aastal sündinud mängija on üles antud Noorte võistluste U19 Eliitliiga Esiliiga võistkonda, siis ei tohi teda üles anda Täiskasvanute meistrivõistlustele.
- 32.16 Eesti 2019/20. a saali jalgpalli meistrivõistlustel osalenud mängijat ei saa Võistluste Premium liiga võistkonda üles anda enne punktis 32.7 nimetatud hooajasiseses ülesandmisperioodi algust, v.a punktis 32.17 kirjeldatud juhul.
- 32.17 Mängijat, kes võetakse 2019/20. a saali jalgpalli meistrivõistlustelt maha 2. jaanuaril 2020. a või varem ja kes ei ole peale 31. detsembril 2019. a saali jalgpalli meistrivõistlustel osalenud, tohib Võistluste Premium liiga võistkonda üles anda punktis 32.6 nimetatud hooajaeelse üleminekuperioodi jooksul.
- 32.18 Eesti 2020. a jalgpalli meistrivõistluste Premium liiga võistkonda üles antud mängija ei tohi osaleda Eesti 2020/21. a saali jalgpalli meistrivõistlustel, v.a kui ta on enne saali jalgpalli meistrivõistlustele ülesandmist Premium liiga võistkonnast maha võetud.
- 32.19 Võistluste Premium, Esi- ja Esiliiga B võistkonda ei ole lubatud üles anda mängijat, kes on või on olnud üles antud Eesti 2020. a rannajalgpalli meistrivõistlustele. Erandina lubatakse Võistluste Esi- ja Esiliiga B võistkonda üles anda Eesti 2020. a rannajalgpalli meistrivõistlustele ülesantud mängijat, kes on sündinud 1999. aastal või varem. Samuti ei ole lubatud 2020. aasta rannajalgpalli meistrivõistlustele üles anda mängijat, kes on või on olnud Võistluste Premium liiga võistkonda üles antud või selle võistkonna mängus osalenud.
- 32.20 Võistluste Premium, Esi- ja Esiliiga B võistkonda lubatakse üles anda vaid elukutselise jalgpalluri lepingut omavat mitte ETM-i. Erandina tohib harrastusjalgpallurina üles anda mitte ETM-i, kelle elamisõigus või –luba on välja antud vähemalt 8 kuud enne tema Võistlustele ülesandmist, kusjuures elamisluba ei tohi olla väljastatud töötamiseks jalgpallurina, või varem Võistlustel harrastusjalgpallurina osalenud mitte ETM.
- 32.21 Igal Premium, Esi- ja Esiliigas B klubil on peale punktides 32.6 ja 32.7 toodud ülesandmisperioodide lõppu kuni septembrikuise esimese täisvoorule eelneva tööpäeva lõpuni lubatud erandkorras üles anda üks (1) elukutseline jalgpallur, kelle leping endise klubiga on lõppenud peale eelviimase, kuid enne viimase ülesandmisperioodi lõppu. Selline ülesandmine ei tohi rikkuda Võistluste Ausa mängu põhimõtteid. Harrastusjalgpallurist ETM-i, kelle leping on lõppenud, võib üles anda samadel tingimustel
- 32.22 EJK-le esitatud dokumentide õigsuse ja mängija vastavuse eest ülesandmistingimustele vastutab klubi.

Artikkel 33 – Õigus osaleda mängus

- 33.1 Võistluste mängus tohib võistkonna eest osaleda mängija, kes on sellesse võistkonda üles antud, v.a punktides 33.6, 33.8, 33.9, 33.10, 33.11, 33.12, 33.18, 33.19 33.20 ja 33.21 toodud juhtudel.
- 33.2 Võistluste Premium, Esi- ja Esiliiga B võistkonna mängudes tohib duubelvõistkonna mängijana osaleda mängija, kes:
- a) on esitanud EJK-le koopia mängija õnnetusjuhtumikindlustuse poliisist elukutselise jalgpalluri puhul, mis kehtib vähemalt hooaja lõpuni;

- b) on läbinud tervisekontrolli vastavalt EJL „Klubide litsentseerimise korra“ kriteeriumi S.03 – „Mängijate meditsiiniline kontroll“ täitmise nõuetele;
- c) omab elukutselise jalgpalluri lepingut mitte ETM-i puhul. Erandina tohib harrastusjalgpallurina osaleda:

- mitte ETM, kelle elamisõigus või –luba on välja antud vähemalt 8 kuud enne tema Võistlustele ülesandmist. Seejuures ei tohi elamisluba olla väljastatud töötamiseks jalgpallurina.

- varem Võistlustel harrastusjalgpallurina osalenud mitte ETM-i.

33.3 Võistluste mängus lubatakse osaleda mängijal, kes on sündinud 2003. aastal või varem. 2004. aastal sündinud mängija tohib Võistluste mängus osaleda vaid juhul, kui ta ei ole üles antud Eesti 2020. a Noorte võistlustele, v.a U19 Eliitliiga Meistriliigasse.

33.4 Mängija tohib ühel (1) päeval osaleda vaid ühes (1) EJL-i egiidi all toimivas mängus.

33.5 Mängija, kes on sündinud 2002. aastal või hiljem, tohib seitsme (7) kalendripäeva jooksul mängida kuni kahes (2) EJL-i egiidi all toimivas mängus, mille hulka ei loeta rahvuskoondise mängu. Premium, Esi- ja Esiliiga B võistkonda üles antud mängija tohib seitsme (7) kalendripäeva jooksul mängida rohkem kui kahes (2) mängus, kui ta mängib vaid Premium, Esi- või Esiliiga B mängudes.

33.6 Pärast mängija hooajasisest klubivahetust ei tohi ta uue Klubi võistkonna eest Võistluste mängus osaleda seitsme järgneva kalendripäeva jooksul, v.a järgmistel juhtudel:

33.6.1 Kui ta teeb ülemineku madalama liiga võistkonnast kõrgema liiga võistkonda ja ta ei ole mänginud 50% või rohkem mängu kõrgemas liigas;

33.6.2 kui ta teeb ülemineku duubelvõistkonna Klubist põhivõistkonna Klubisse või vastupidi.

33.7 Mängijal, kelle elukutselise jalgpalluri leping on lõppenud ja kes antakse Võistlustele üles harrastusjalgpallurina, ei ole lubatud Võistluste mängus osaleda mitte varem kui 30 päeva pärast tema viimast ametlikku mängu elukutselise jalgpallurina.

33.8 Kui Premium ja Esiliiga võistkonna duubelvõistkonnaks on Esiliiga või Esiliiga B võistkond, võib igas põhivõistkonna mängus vabalt kasutada kõiki duubelvõistkonna mängijaid ning igas duubelvõistkonna mängus kõiki põhivõistkonna mängijaid.

33.9 Kui Premium, Esi- ja Esiliiga B võistkonna duubelvõistkonnaks on Teise liiga võistkond, mis **kannab** laiendit U21 või U19, võib igas põhivõistkonna mängus vabalt kasutada kõiki duubelvõistkonna mängijaid ning igas duubelvõistkonna mängus kõiki põhivõistkonna mängijaid.

33.10 Kui Premium, Esi- ja Esiliiga B võistkonna duubelvõistkonnaks on Teise liiga võistkond, mis **ei kannab** laiendit U21 või U19, võib põhivõistkonna mängus osaleda kuni viis (5) duubelvõistkonna mängijat ning duubelvõistkonna mängus kuni kolm (3) põhivõistkonna mängijat.

33.11 Kui Premium, Esi- ja Esiliiga B võistkonna duubelvõistkonnaks on Kolmanda või Neljanda liiga võistkond, siis võib põhivõistkonna mängus osaleda kuni viis (5)

duubelvõistkonna mängijat ning duubelvõistkonna mängus kuni kolm (3) põhivõistkonna mängijat.

- 33.12 Kui võistkonnal on järelkasvuvõistkond vastavalt punktile 13.10, siis võib kuni viis (5) järelkasvuvõistkonna mängijat üles andmata osaleda kuni viies (5) mängus kuni esimese sügisringi täisvooruni ja kuni viis (5) mängijat kuni viies (5) mängus kuni Võistluste viimase mänguni vastavas liigas, välja arvatud üleminekumängud, tingimusel, et see mängija vastab punktis 33.2 ja 33.3 kirjeldatud tingimustele. Sügisringides osalevad järelkasvuvõistkonna mängijad ei pea olema samad, kes osalesid kevadringides.
- 33.13 Kui noormängija on üles antud Täiskasvanute meistrivõistlustel osalevasse võistkonda, ei saa ta enam osaleda järelkasvuvõistkonna mängijana mõne teise Täiskasvanute meistrivõistlustel osaleva võistkonna mängus.
- 33.14 Kui 2001. aastal sündinud mängija on üles antud Noorte võistluste U19 Eliitliiga Esi- või madalama liiga võistkonda, siis ei tohi ta osaleda Täiskasvanute meistrivõistlustel.
- 33.15 Duubel- või järelkasvuvõistkonda üles antud mängija osalemine põhivõistkonna mängus on lubatud ainult juhul, kui mängija oli duubel- või järelkasvuvõistkonda üles antud hooajaeelsel üleminekuperioodil enne punktis 32.6 nimetatud ja hooajasisesel ülesandmisperioodil enne punktis 32.7 nimetatud ülesandmisperioodide lõppu, ei ole võistkonnast maha võetud ja täidab kõiki teisi juhendi tingimusi.
- 33.16 Kui võistkond kasutab lubatud arvust rohkem duubel- ja/või järelkasvuvõistkonna mängijaid, käsitletakse neid kui ülesandmata mängijaid.
- 33.17 Eesti 2019/20. a saaljalgpalli meistrivõistlustel osalenud mängija ei saa Võistluste Premium liiga võistkonna mängus osaleda mitte varem kui 1. juulil 2020. a, v.a juhul kui ta võetakse 2019/20. a saaljalgpalli meistrivõistlustelt maha 2. jaanuaril 2020. a või varem.
- 33.18 Mängijal, kes on samaaegselt üles antud saaljalgpalli ja tavajalgpalli meistrivõistlustele, ei ole lubatud osaleda duubelvõistkonna mängijana Premium liiga mängudes.
- 33.19 Võistluste Premium, Esi- ja Esiliiga B võistkonna mängus ei tohi osaleda mängija, kes on või on olnud üles antud Eesti 2020. a rannajalgpalli meistrivõistlustele. Erandina lubatakse Võistluste Esi- ja Esiliiga B võistkonna mängus osaleda Eesti 2020. a rannajalgpalli meistrivõistlustele ülesantud mängijal, kes on sündinud 1999. aastal või varem.
- 33.20 Põhivõistkonna üleminekumängus on lubatud osaleda mängijal, kes on sellesse võistkonda üles antud 30. septembril 2020. a või varem ja duubelvõistkonda üles antud mängijal, kes on alates 31. juulist 2020. a kuni duubelvõistkonna hooaja lõpuni mänginud põhivõistkonna eest rohkem kui 50% mängudest.
- 33.21 Duubelvõistkonna üleminekumängus on lubatud osaleda mängijal, kes on sellesse võistkonda üles antud 30. septembril 2020. a või varem, v.a mängijal, kes on alates 31. juulist 2020. a kuni duubelvõistkonna hooaja lõpuni mänginud põhivõistkonna eest rohkem kui 50% mängudest.

IX MÄNGUVORMID

Artikkel 34 – Mänguvormid

- 34.1 Mänguvorm peab vastama Mängureeglitele (Reegel 4). Kui mänguvorm ei vasta reeglitele, ei lubata mängijat väljakule.
- 34.2 Klubi registreerib koos võistkonna registreerimisega hooajaks vähemalt kaks erineva põhivärviga mänguvormi komplekti, põhimänguvormi ja varumänguvormi(-d). Koduvõistkond mängib alati oma põhimänguvormiga. Külalisvõistkond võib põhimänguvormiga mängida juhul, kui selle värvid ei kattu koduvõistkonna põhimänguvormi värvidega. Kui külalisvõistkonna põhimänguvormi värvid kattuvad koduvõistkonna omadega, peab ta mänguks kombineerima põhi- ja varumänguvormide baasil mänguvormi, mille värvid koduvõistkonna mänguvormi värvidega ei kattu. Hooaja keskel mänguvormide muutmiseks peab Klubi EJL-le esitama põhjendatud taotluse, mille vaatab läbi Peadirektor.
- 34.3 Väravavahi särk ning põlvikud peavad erinema nii oma kui ka vastasvõistkonna väljakumängijate vormist (väravavahi põlvikud võivad olla sama värvi, kui oma võistkonna väljakumängijate põlvikud). Juhul kui väravavahi mänguvormi värvid kattuvad väljakumängijate mänguvormi värvidega, vahetab mänguvormi alati väravavaht, olenemata sellest, kas ta on kodu- või külalisvõistkonna väravavaht.
- 34.4 Võistkondade mänguvormi värvid mänguks määrab EJL mängueelse informatsiooni ankeedis lähtudes punktis 34.2 kirjeldatud põhimõttest ja need kinnitab Klubi. Kui Klubi soovib EJL-i poolt määratud mänguvormi värve muuta, esitab ta kaks (2) tööpäeva enne mängu EJL-le põhjendatud taotluse, mille vaatab läbi Peadirektor.
- 34.5 Mänguvormi alt välja paistev alusriietus peab olema sama värvi, mis mängusärk või püksid.
- 34.6 Klubi peab esitama võistkonna väljakumängijate ning väravavahtide vormide komplektide fotod Premium liiga arendusjuhile kinnitamiseks hiljemalt kaks nädalat enne Premium liiga esimest mängu.
- 34.7 Lõplikult vaadatakse mänguvormid üle ning kinnitatakse mängueelsel koosolekul, kus kohtuniku otsus on lõplik.
- 34.8 Numbrid mängusärkidel peavad olema vahemikus 1-99. Numbri kõrgus mängusärgi tagaküljel peab olema 25-35 cm ja joonte paksus 3-5 cm ning personaalne number mängusärgi esikülje keskosas kõrgusega 10-15. Erinevates värvitoonides mängusärkidel peab numbri alus ning nime alus olema ühte värvi.
- 34.9 Numbrid mängupükstel peavad olema vahemikus 1-99 ja paiknema pükste paremal küljel. Numbri suurus peab olema 10-15 cm.
- 34.10 Ühe mänguvormi särgil ja pükstel peavad olema samad numbrid.
- 34.11 Premium liigas peab vähemalt 16 mängijal olema terve hooaja vältel sama number. On soovituslik, et mängusärkidel oleks numbri kohal selgelt loetav mängija perekonnanimi. Tähtede kõrgus sel juhul peab olema 7,5 cm.
- 34.12 Klubi logo suurusega mitte rohkem kui 100 cm² võib paigutada mängusärgi esiküljele kas vasakule poolele või keskele. Klubi logo tohib paigutada ka mängupükstele ning põlvikutele – sel juhul logo suurus ei tohi ületada 50 cm².

- 34.13 Premium liigas peab mängusärgi paremal varrukal, öla ja küünarnuki vahel (keskel) asetsema Premium liiga logo, mille kõrgus on 10 cm ja laius 6,2 cm koos valge tausta ja logo kaitstud alaga. Esi- ja Esiliigas B on logo paigutamine mängusärgile soovituslik. Liigade logode näidised on toodud juhendi lisades V-VII.
- 34.14 Premium liigas on soovitatav mängusärgi turjale trükkida Eesti lipp, mille mõõtmed on 5x3 cm.
- 34.15 Sponsorite logode arv ja suurus võistkonna mänguvormil ei ole piiratud.
- 34.16 Pärast igat viiendat meistritiitlit on võistkonnal õigus paigaldada üks täht mängusärgide rinnal oleva Klubi logo kohale. Tähe kõrgus ei tohi ületada 2 cm.
- 34.17 Kõik ülejäänud küsimused, mis ei ole antud artiklis käsitletud, tuleb lahendada lähtuvalt UEFA poolt välja antud dokumendist *UEFA Equipment Regulations*.

X MÄNGUDE KORRALDAMINE JA TURUNDAMINE

Artikkel 35 – Mängu turundamine

- 35.1 Käesoleva juhendi lisas VIII on välja toodud turunduslike tegevuste loetelu klubile täitmiseks mängude eel, mis jagunevad kohustuslikeks ja soovituslikeks.

Artikkel 36 – Reklaam mängupaikades

- 36.1 Premium, Esi- ja Esiliiga B Võistluste mängupaikades kasutatavate väljakuäärsete reklaampindade standardmõõtudeks on 1x6 m. Reklaamid peavad olema valmistatud PVC-materjalist ning paigutatud alustele nii, et need ei kujutaks mingisugust ohtu mängupaigas viibivatele inimestele.
- 36.2 EJL-il on õigus Võistlust toetavate sponsorite huvides tasuta kasutada iga Võistlustel osaleva Klubi kodustaadionil toimuva kohtumise korral kuni 48 meetri ulatuses TV-kaamerate vaateulatuses olevat väljakuäärset reklaampinda.
- 36.3 Igas mängupaigas tuleb kodumängu korraldaval Premium liiga klubil paigutada väljakule TV-kaamerate vaatevälja Premium liiga logoga reklaambänner ning Premium liiga ja Klubi toetajate reklaambännerid vastavalt juhendi lisas IX esitatud reklaamiplaanile. Lisaks peab Premium liiga mängudel kuni mai kuu lõpuni olema väljaku äärde juhendi lisas IX toodud reklaamiplaanis ettenähtud kohale paigaldatud UEFA U-17 Euroopa meistrivõistluste finaaltorniiri bänner.
- 36.4 Esiliiga mängudel, millest tehakse otseülekanne, peab kodumängu korraldav Klubi Esiliiga logoga reklaambänneri paigutama TV-kaamerate vaatevälja. Kui mängust otseülekannet ei tehta, peab Esiliiga logoga reklaambänner paiknema pealtvaatajate vaateväljas.
- 36.5 Mängupaigas olevate väljakuäärsete reklaampindade (v.a punktides 36.2 ja 36.3 märgitu) turustamise õigused kuuluvad mängu korraldavale klubile. Ühelgi kolmandal osapoolel pole õigust paigutada reklaami väljaku piirkonda, v.a. eelneval kokkuleppel EJL-i ja mängu korraldava klubiga.
- 36.6 Premium liigas peab mängu korraldav Klubi tagama Premium liiga logo ning kõigi EJL-i ja Klubi toetajate reklaambännerite väljapaneku ning korrashoiu igas mängus kogu hooaja vältel. Juhul kui bänner on rikutud Klubi süül, valmistab Klubi uue bänneri oma kuludega.

Artikkel 37 – Muud Võistlustega seotud reklaammaterjalid

- 37.1 Kodumängu korraldav Klubi on kohustatud mängukava esilehele paigutama liiga logo.
- 37.2 Kodumängu korraldav Klubi on kohustatud kõikide Võistluste raames peetavate mängude välireklaamidele (postrid, plakatid, pillarreklaamid jm) paigutama liiga logo selgelt nähtavale ning teistest Klubide ja toetajate logodest eristuvale kohale.
- 37.3 Kodumängu korraldav Klubi on kohustatud mängupiletitele jt pääsmetele paigutama liiga logo.

Artikkel 38 – Mängueelse informatsiooni ankeet

- 38.1 Klubid on kohustatud täitma ERIS-e kaudu mängueelse informatsiooni ankeedi.
- 38.2 Mängus osaleva võistkonna esindaja peab ankeedi täitma hiljemalt mängule eelneva tööpäeva kella 09.00-ks.
- 38.3 Kui Klubi on esitanud taotluse mänguvormi värvide muutmiseks, siis peab EJK-i võistluste osakond selle kinnitama mängule eelneva tööpäeva jooksul. EJK-i võistluste osakonna poolt kinnitatud ankeedid pannakse üles EJK-i kodulehele www.jalgpall.ee.

Artikkel 39 – Lipud

- 39.1 Igal mängul peab olema heisatud Eesti lipp vastavalt Eesti lipu seadusele.
- 39.2 Osalevate võistkondade Klubide lippude heiskamine mängudel on soovituslik.
- 39.3 Solvava sisuga ja provotseerivate lippude kasutamine Võistlusel on keelatud. Kodumängu korraldav Klubi peab vastavasisulisel lipud eemaldama koheselt.

Artikkel 40 – Mängijate saatjad

- 40.1 Mängijate saatjateks peavad olema kaks (2), kaksteist (12) või kakskümmend kaks (22) poissi/tüdrukut, telemängudel peab olema kakskümmend kaks (22) mängijate saatjat. Mängijate saatjad kindlustab koduvõistkonna klubi. Mängijate saatjad võivad olla kuni 140 cm pikad ning nad peavad kandma kas võistkondade vorme või mistahes muud ühtset neutraalset riietust.
- 40.2 Premium liiga mängudel on mängijate saatjad kohustuslikud, Esi- ja Esiliiga B mängudel soovituslikud.

Artikkel 41 – Turvalisus ja ohutus

- 41.1 Kodumängu korraldamisel on Klubi kohustatud järgima eelkõige jalgpallivõistlustel ja teistel spordiüritustel turvalisuse, julgeoleku ja teenindamise lõimitud lähenemisviisi käsitlevas Euroopa Nõukogu konventsioonis, spordiseaduses, turvaseaduses, korrakaitseaduses ja päästeseaduses ning käesolevas juhendis kehtestatud nõudeid.
- 41.2 Kodumängu korraldav Klubi vastutab kõigi mänguga seotud isikute ja pealtvaatajate turvalisuse ja ohutuse ning vandalismi eest staadionil ja selle vahetus läheduses (sh staadioni parkla, staadioni territooriumi piirava aia tagune ala jms) enne mängu, mängu ajal ja pärast mängu. Mängijate ja mänguga seotud ametiisikute turvalisuse tagamiseks peab kodumängu korraldav Klubi kindlustama, et isikud saaksid staadionile ja mänguväljakule siseneda, seal viibida ja sealt lahkuda ohutult.

- 41.3 Kodumängu korraldab Klubi võib lisaks staadioni sisekorraeeskirjadele kehtestada kodumängu (ürituse) sisekorraeeskirja, mis peab olema heaks kiidetud EJL-i poolt.
- 41.4 Klubi on kohustatud sõlmima kodumängudel turvalisuse ja ohutuse tagamiseks lepingu turvaettevõttega, mille lahutamatuks osaks on turvaseaduse nõuetele vastav turvaplaan, mida korrigeeritakse vajadusel enne igat kodumängu, lähtuvalt mängu riskihinnangust. Klubi on kohustatud esitama EJL-i mängukorralduse juhi nõudmisel konkreetse Premium liiga mängu turvaplaani.
- 41.5 Turvalisuse ja ohutuse tagamiseks on Premium liiga mängul nõutav minimaalselt ühe (1) turvajuhhi kvalifikatsiooniga turvatöötaja ja nelja (4) kvalifitseeritud turvatöötaja rakendamine ning lisaks ühe (1) kvalifitseeritud turvatöötaja rakendamine 50 eeldatava pealtvaataja kohta alates 250-st ning lisaks ühe (1) kvalifitseeritud turvatöötaja rakendamine 100 eeldatava pealtvaataja kohta alates 500-st eeldatavast pealtvaatajast ja/või konkreetse mängu turvaplaanist. Turvatöötajate nõue Premium liiga mängudel on ära toodud ka käesoleva juhendi lisas XIV.
- 41.6 Esi- ja Esiliiga B mängul on nõutav vähemalt ühe (1) kvalifitseeritud turvatöötaja ning kahe (2) selgelt eristatava korrapidaja rakendamine.
- 41.7 Turvatöötajate ja korrapidajate rakendamine mängul peab olema kooskõlas kohaliku omavalitsuse poolt kehtestatud avaliku ürituse korraldamise nõuetega ning arvestama staadioni eripära.
- 41.8 Turvatöötajad peavad tagama staadioni ja ürituse sisekorraeeskirjade täitmise ning mängijate, kohtunike, ametiisikute ja pealtvaatajate turvalisuse.
- 41.9 Turvatöötajatel peab olema vajalik varustus ja väljaõpe oma ülesannete tõhusaks ja nõuetekohaseks täitmiseks.
- 41.10 Turvalisuse tagamiseks peavad turvatöötajad teostama staadioni väravas turvakontrolli, mitte lubama staadionile alkoholi- või narkojoobes või agressiivlt käituvaid isikuid, mitte lubama staadionile tuua esemeid/aineid, mis võivad olla ohtlikud.
- 41.11 Staadionile ei tohi tuua ega kasutada mistahes pürotehnikat ega teisi sama efekti tekitavaid vahendeid, välja arvatud juhul, kui pürotehniliste vahendite kasutamine on lubatud staadioni omaniku poolt, sisekorraeeskirjadega ja/või avaliku ürituse loaga ning nende kasutamine on EJL-is eelnevalt registreeritud vastavalt kehtestatud korrale.
- 41.12 Mängu ajal ei ole lubatud staadioni territooriumil lennutada drooni, kui selleks ei ole taotletud eriluba, mis on kooskõlastatud EJL-iga.
- 41.13 Staadioni väravad avatakse mitte hiljem kui 45 minutit enne mängu algust.
- 41.14 Vältimaks konflikti võistkondade fännide vahel ning ohutuse ja turvalisuse tagamiseks, on koduklubi kohustatud vastasvõistkonna fännid koduklubi fännidest võimalikult kaugemale eraldama nii tribüünidel, teeninduspunktides kui staadioni lähiümbruses.
- 41.15 Pealtvaatajatel ei ole lubatud viibida mänguväljakul ning alal, mis jääb tribüünide ning väljaku külje- või otsajoone vahele.
- 41.16 Premium liigas peab kodumängu korraldab Klubi eristama mängu korraldusega seotud isikud, kellel on mängu ajal õigus viibida alas ja ruumides, kus pealtvaatajatel on

viibimine keelatud ning väljastama nendele isikutele läbipääsuload ehk akrediteeringud.

- 41.17 Premium liigas on kodumängu korraldav Klubi kohustatud vastasvõistkonna klubile väljastama kuni viis (5) punktis 41.16 kirjeldatud läbipääsuluba Klubi tegevjuhtkonna liikmetele. Eelnimetatud läbipääsulubade saamiseks peab vastasvõistkonna Klubi esitama mängule eelneva tööpäeva jooksul nõutud läbipääsulubade arvu koos isikute nimedega, kellele läbipääsuluba taotletakse.

Artikkel 42 – Meditsiiniline abi

- 42.1 Mängude ajal peab kodumängu korraldav Klubi hoolitsema asjakohase meditsiiniteenuse pakkumise eest - mängul peavad olema kandraamid ja piisaval arvul instrueeritud ning füüsiliselt tugevaid kandraamikandjad. Kandraami kandjatena ei ole lubatud kasutada protokollis kantud mängijaid.
- 42.2 Kodumängu korraldav klubi on vastutav vajaduse korral kiirabi kutsumise eest. Premium liiga mängudel on kiirabi olemasolu staadionil soovituslik.

Artikkel 43 – Neljanda kohtuniku varustus

- 43.1 Kodumängu korraldav Klubi on kohustatud mängudel, kuhu on määratud neljas kohtunik, tagama neljandale kohtunikule kahe tehnilise ala vahel väljaku keskjoone läheduses istme koos lauaga ning vahetusmängijate tabloo. Premium liigas peab neljanda kohtuniku varustuse hulka kuuluma kaks (2) vahetusmängijate tablood, millest ühe kindlustab koduvõistkond ning teise külalisvõistkond.

Artikkel 44 – Mängupallid

- 44.1 Mängupallid peavad vastama Mängureeglitega kehtestatud nõuetele ja kandma märget FIFA Quality või FIFA Quality Pro.
- 44.2 Kodumängu korraldav Klubi tagab mänguks vähemalt kaheksa (8) nõuetele vastavat ja puhas mängupalli. Juhul kui mäng toimub lumesajus, on kodumängu korraldav Klubi kohustatud tagama vähemalt kaheksa (8) nõuetele vastavat mängupalli, mis on punast, oranži või muud hästinähtavat värvi.

Artikkel 45 – Pallipoisid

- 45.1 Võistkondade soojenduse ja mängu ajal peab staadionil olema vähemalt kaheksa (8) pallipoissi, kes on mängijatest erinevas ühtses riietuses ning on vähemalt 12-aastased. Pallipoisid peavad olema asjatundlikud ja instrueeritud.

Artikkel 46 – Piletimüük

- 46.1 Kodumängu korraldav Klubi on kohustatud korraldama mängule piletimüügi vähemalt 45 minutit enne mängu algust.
- 46.2 Klubi on kohustatud igale mängu külastavale pealtvaatajale (k.a. klubikaardi, hooajapileti jne.) väljastama mängule sissepääsuks nummerdatud pääsme, mis soovituslikult peaks olema varustatud skanneeritava koodiga.
- 46.3 Piletimüügist saadav tulu kuulub kodumängu korraldavale klubile.
- 46.4 Külalisklubidele tuleb reserveerida 25 tasuta piletit. Külalisklubi lepib kokku koduklubiga piletite kättetoimetamise.

- 46.5 EJL-i mängukorralduse juhile ja/või mänguinspektorile / kohtunike vaatelejale ning vähemalt neljale külastava Klubi esindajale tuleb eraldada kõige kõrgema kategooria istekohad VIP-sektoris.
- 46.6 Klubid on kohustatud väljastama Premium liiga ja EJL-i toetajatele hooaja VIP piletid vastavalt EJL-i taotlusele.
- 46.7 EJL-i ametiisikutel on EJL-i töötõendi ettenäitamisel õigus külastada mängu tasuta. Sama õigus kehtib kohtunikele EJL-i kohtuniku tunnistuse ettenäitamisel.

Artikkel 47 – Teadustus

- 47.1 Kodumängu korraldav Klubi on kohustatud tagama staadionil piisava võimsusega helisüsteemi ja edastama teateid eesti keeles ning enamusele pealtvaatajatele arusaadavas keeles lähtudes lisas X toodud näidisest.
- 47.2 Mängu ajal edastatav informatsioon peab olema neutraalne ja informatiivne. Keelatud on poliitiliste sõnumite edastamine, vägivallale õhutamine ja vastase või kohtunike halvustamine.

Artikkel 48 – Mängukava

- 48.1 Kodumängu korraldav Klubi on kohustatud varustama pealtvaatajaid piisavas koguses ajakohase mängukavaga, mis sisaldab mängu nimetust, kohta ja aega, mängivate võistkondade koosseise koos mängijate numbritega, turniiritabelit, kodumängu korraldava Klubi kontaktandmeid ja muud informatsiooni.

Artikkel 49 – Toitlustus

- 49.1 Premium liigas on kodumängu korraldav Klubi kohustatud staadionil korraldama pealtvaatajatele karastusjookide ja suupistete müügi. Esi- ja Esiliigas B on pealtvaatajatele toitlustuse korraldamine soovituslik.
- 49.2 Lubatud on müüa vähese alkoholisisaldusega jooke (alkoholi sisaldus < 6 protsenti).
- 49.3 EJL-il on õigus määrata, millise tootja karastus- ja vähese alkoholisisaldusega jooke võib müüa ja pakkuda Premium liiga mängudel.
- 49.4 Kodumängu korraldav Klubi peab tagama, et kõik alkohoolsed ja mittealkahoolsed joogid oleksid müüdud või serveeritud kuni 0,5 liitrise mahutavusega papptopsides või avatud plastikpudelites, mis ei ohusta inimeste turvalisust. Klaas- või plekktaaras ning plastikpudelites jookide müük on rangelt keelatud.
- 49.5 Kodumängu korraldaval klubil on õigus korraldada mängu eel ja vaheajal VIP toitlustust selleks eraldatud alal, kus alkoholitarbimine on lubatud. Eraldatud VIP alalt tribüünile alkohoolse joogiga minek on keelatud.

Artikkel 50 – Kodumängude salvestamine

- 50.1 Premium ja Esiliigas on koduklubi kohustatud salvestama kodumängu algusest lõpuni kaameraga võimalikult heas kvaliteedis ja toimetama mängu salvestuse EJL-i hiljemalt mängule järgneva tööpäeva jooksul. Salvestist ei ole vaja teha mängudest, mis kantakse algusest lõpuni üle televisiooni või interneti vahendusel. Esiliigas B on mängude salvestamine soovituslik.

Artikkel 51 – Pealtvaatajate aruanne

- 51.1 Klubi on kohustatud klikkarite või skänneritega sissepääsus üle lugema vaid punktis 46.2 nimetatud pääsmega mängule tulnud pealtvaatajad ning edastama hiljemalt mängu lõpuks pealtvaatajate täpse arvu mängukorralduse juhile Premium liigas ning kohtunike vaatelejale Esi- ja Esiliigas B.
- 51.2 Klubi on kohustatud esitama EJL-le pealtvaatajate aruande pärast igat kodumängu ERIS-e kaudu ühe tööpäeva jooksul.

XI MÄNGUGA SEOTUD TEGEVUSED

Artikkel 52 – Mänguväljaku ettevalmistamine

- 52.1 Mänguväljak peab olema vaba ja mänguks ettevalmistatud vähemalt 90 minutit enne Premium liiga ning 60 minutit enne Esi- ja Esiliiga B mängu algust.
- 52.2 Kui koduvõistkonna kodustaadionil on võimalik mänguväljaku kastmine, siis peab see olema lõpetatud hiljemalt 60 minutit enne mängu algust.
- 52.3 Kui koduvõistkond on plaaninud mängueelse mänguväljaku lisakastmise, siis informeerib ta sellest vastaseid, kohtunikku ja mängukorralduse juhti mängueelsel koosolekul. Mänguväljakut tuleb kasta võrdselt terves mänguväljaku ulatuses järgnevalt:
- a) 10 - 15 minutit enne mängu algust;
 - b) ja/või mängu vaheajal (maksimaalselt 5 minutit võimaldamaks vahetusmängijatel sooja teha).

Artikkel 53 – Stardiloend

- 53.2 Kõik Võistluste Premium, Esi- ja Esiliiga B mänguga seotud tegevused peavad toimuma stardiloendis toodud aegadel. Stardiloendi blankett on toodud juhendi lisa XI ja EJL-i kodulehel. Koduvõistkonna Klubi valmistab ette stardiloendi, mis kinnitatakse mängueelsel koosolekul EJL-i esindaja poolt koostöös kohtunikega. Koduvõistkonna Klubi on vastutav stardiloendi jaotamise eest kõikidele mängus osalevatele pooltele.

Artikkel 54 – Võistkondade saabumine

- 54.1 Võistkonnad peavad saabuma võistluspaika hiljemalt 75 minutit enne mängu algust.
- 54.2 Mängu alustamisega ei tohi viivitada üle 15 minuti. Mängu alustamise üle otsustab kohtunik.

Artikkel 55 – Mänguprotokoll

- 55.1 Mänguprotokoll on dokument, kuhu kantakse mängus osalevate võistkondade koosseisud ja ametiisikud ning kus fikseeritakse mängu käik. Mängu alustamise eelduseks on võistkondade koosseisu lehtede kinnitamine.
- 55.2 Mängus osalevad võistkonnad on kohustatud mänguprotokolli võistkondade koosseisu lehed täitma kooskõlas punktiga 55.3 ERIS-e kaudu määrares ühtlasi ära põhikoosseisu mängijate taktikalise asetuse väljakul ning kinnitama need hiljemalt 75 minutit enne mängu algust. Koduvõistkonna Klubi on vastutav koosseisu lehtede ja taktikalise asetuse väljatrükkimise eest. Võistkonna koosseisude väljaprintid tuleb

kohtunikule esitada hiljemalt 60 minutit enne mängu algust toimuval mängueelsel koosolekul. Enne mänguprotokolli esitamist kohtunikule ei ole lubatud võistkondade koosseise meediale ja/või avalikkusele edastada.

- 55.3 Võistkonna esindaja kannab mänguprotokolli kõigi mängus osalevate mängijate numbrid, täisnimed (perekonna- ja eesnimed), samuti tehnilises alas viibivate ametiisikute täisnimed. Mängijana mänguprotokolli kantud isikut ametiisikuna enam mänguprotokolli kanda ei ole lubatud. Kõik mänguprotokolli kantud tehnilises alas viibivad isikud peavad omama jalgpalli ametiisiku litsentsi. Mänguprotokolli peab kinnitama Klubi esindaja, kes omab jalgpalli ametiisiku litsentsi. Mängija, keda pole enne mängu algust mänguprotokolli kantud, ei tohi mängus osaleda. Mänguprotokolli kantud mängijate nimede õigsuse ja nende õiguse eest osaleda antud mängus vastutab klubi.
- 55.4 Võistkond võib ühes kohtumises mänguprotokolli kanda kuni kaheksateist (18) mängijat. Mängu peavad alustama need üksteist (11) mängijat, kelle nimed on mänguprotokollis esitatud esimestena. Ülejäänud mängijad on vahetusmängijad. Numbrid mänguvormidel peavad vastama mänguprotokollis toodud numbritele. Kapteni ja väravavahi nimed tuleb mänguprotokollis ära märkida.
- 55.5 Iga mängija peab mänguprotokolli olema kantud erineva numbriga ja numbrid mänguvormidel peavad vastama mänguprotokollis toodud numbritele.
- 55.6 Minimaalne mängijate arv väljakul on seitse (7). Vähema mängijate arvu korral mängu ei alustata, võistkonnale arvestatakse kaotus, vastasvõistkonnale võit ning tulemuseks märgitakse - : +.
- 55.7 Kui mängu jooksul jääb võistkonna koosseisus väljakule vähem kui seitse (7) mängijat, siis mäng lõpetatakse ja vähemusse jäänud võistkonnale arvestatakse kaotus ning vastasvõistkonnale võit, mängutulemuseks märgitakse - : ... (vastaste poolt löödud väravate arv).
- 55.8 Premium liigas peavad 18-st mänguprotokolli kantavast mängijast kolmteist (13) olema ETM-id. Kui võistkond kannab mänguprotokolli vähem kui kolmteist (13) ETM-i, siis väheneb vastavalt ka maksimaalne mänguprotokolli kantavate mängijate arv.
- 55.9 Esi- ja Esiliigas B peavad 18-st mänguprotokolli kantavast mängijast viisteist (15) olema ETM-id. Kui võistkond kannab mänguprotokolli vähem kui viisteist (15) ETM-i, siis väheneb vastavalt ka maksimaalne mänguprotokolli kantavate mängijate arv.
- 55.10 Võistkonnas peab mängu alustama vähemalt kaks (2) ja kogu mängu jooksul väljakul olema vähemalt üks (1) KTM, välja arvatud juhul, kui KTM eemaldatakse, samuti siis, kui KTM saab vigastada või ei saa mõnel muul põhjusel mängu jätkata ja võistkonnal on kõik vahetused juba tehtud. Alates 2021. a hooajast peab mängu alustama vähemalt kaks (2) ja kogu mängu jooksul väljakul olema vähemalt kaks (2) KTM-i. Alates hooajast 2024 luuakse täiendav noormängijate stipendiumisüsteem Klubidele, kes võtavad endale hooaja alguses kohustuse kasutada kõikides Võistluste hooaja mängudes kogu mängu jooksul väljakul vähemalt kolm (3) KTM mängijat.
- 55.11 Võistkond peab mänguprotokolli kandma vähemalt kaks (2) korda rohkem KTM-e, kui neid peab vastavalt punktile 55.10 mängu lõppedes väljakul olema. See tähendab, et võistkond peab mänguprotokolli kandma vähemalt kaks (2) KTM-i, alates 2021. a hooajast vähemalt neli (4) ning alates 2024. a hooajast vähemalt kuus (6) KTM-i.

- 55.12 Premium, Esi- või Esiliigas B mängiva võistkonna duubelvõistkond, mille nimi kannab laiendit U21, peab koosnema enamasti alla 22-aastastest mängijatest. Mänguprotokolli on lubatud kanda vaid väravavahid ja kuni kolm (3) väljakumängijat, kes on sündinud 1998. aastal või varem, ülejäänud mänguprotokolli kantavad mängijad peavad olema sündinud 1999. aastal või hiljem.
- 55.13 Premium liigas mängiva duubelvõistkonna duubelvõistkond (nn Klubi kolmas võistkond), mille nimi kannab laiendit U19, peab koosnema enamasti alla 20-aastastest mängijatest. Mänguprotokolli on lubatud kanda vaid väravavahid ja kuni kolm (3) väljakumängijat, kes on sündinud 2000. aastal või varem, ülejäänud mänguprotokolli kantavad mängijad peavad olema sündinud 2001. aastal või hiljem.
- 55.14 Mängus võivad osaleda ainult need vahetusmängijad, kelle nimed on mänguprotokollis. Mängija, kes on välja vahetatud, enam uuesti mängus osaleda ei saa.
- 55.15 Kõigil mänguprotokolli kantud mängijatel ja ametiisikutel peavad mängul kaasas olema isikuttõendavad dokumendid. Kohtunikul on õigus enne mängu algust, vaheajal või pärast mängu identifitseerida mänguprotokolli kantud mängijaid isikut tõendava dokumendi alusel.

Artikkel 56 – Mänguprotokollis esitatud mängijate asendamine

- 56.1 Kui mänguprotokolli võistkondade koosseisu lehed on mõlema Klubi poolt elektrooniliselt täidetud ja kinnitatud ja kohtunikule edastatud ning kui mäng ei ole veel alanud, tuleb kinni pidada järgmistest põhimõtetest:
- 56.1.1 kui keegi mänguprotokollis esimesena esitatud 11 mängijast ei saa mingil põhjusel mängu alustada, v.a kohtuniku poolt eemaldatud mängija, võib teda asendada ükskõik kellega seitsmest vahetusmängijast. Sellisel juhul tehakse mänguprotokolli vastav märge, kusjuures vastavasisuline taotlus tuleb kohtunikule esitada hiljemalt 5 minutit enne mängu algust. Asendatud mängijat võib sellisel juhul kanda mänguprotokolli vahetusmängijana, samuti on lubatud teda mänguprotokollist välja võtta ning vahetusmängijat asendada uue ülesantud mängijaga. Vahetusmängijate arv selle tulemusena ei väheneks. Mängu vältel võib välja vahetada Premium liigas kuni kolm (3), Esi- ja Esiliigas B kuni viis (5) mängijat;
- 56.1.2 kui keegi mänguprotokollis esitatud seitsmest vahetusmängijast ei saa ükskõik millisel põhjusel mängida, v.a kohtuniku poolt eemaldatud vahetusmängija, võib teda asendada uue üles antud mängijaga. Sellisel juhul tehakse mänguprotokolli vastav märge, kusjuures vastavasisuline taotlus tuleb kohtunikule esitada hiljemalt 5 minutit enne mängu algust;
- 56.1.3 kohtuniku poolt enne mängu algust eemaldatud väljakumängijat võib asendada ükskõik kellega seitsmest vahetusmängijast. Kohtuniku poolt enne mängu algust eemaldatud vahetusmängijat asendada ei ole võimalik. Mõlemal juhul väheneb vahetusmängijate arv, kuid lubatud vahetuste arv mängus jääb samaks (Premium liigas kuni kolm (3), Esi- ja Esiliigas B kuni viis (5) mängijat).

Artikkel 57 – Mängueelne koosolek

- 57.1 60 minutit enne mängu algust toimub staadionil koosolek, millest võtavad osa EJL-i poolt mängule määratud kohtunik, mänguinspektor / kohtunike vaatleja,

mängukorraldus juht, mõlema võistkonna esindajad, kes on ametiisikuna kantud mänguprotokolli (sh treener, kes on mänguprotokolli kantud mängijana) ning mängueelsel ankeedil märgitud kodumängu korraldaja. Staadioni esindajal ja turvajuhil on mängueelsel koosolekul osalemine soovituslik.

- 57.2 Premium liigas peab mängueelne koosolek toimuma staadionil selleks ettenähtud eraldi ruumis, mille kindlustab kodumängu korraldav Klubi ja mis mahutab vähemalt punktis 57.1 nimetatud isikud. Mängueelseks koosolekuks ei ole lubatud kasutada võistkondade ja kohtunike riietusruume. Esi- ja Esiliigas B võib mängueelseks koosolekuks kasutada kohtunike riietusruumi.
- 57.3 Premium liiga mängudel juhib mängueelset koosolekut mängukorralduse juht ja Esiliiga ning Esiliiga B mängudel mänguinspektor / kohtunike vaatlaja.
- 57.4 Mängueelsel koosolekul esitab koduvõistkonna esindaja väljaprintid mänguprotokolli võistkonna koosseisu lehest koos mängijate eeldatava taktikalise asetusega väljakul.
- 57.5 Mängueelsel koosolekul:
- a) kontrollitakse mänguvorme;
 - b) kontrollitakse mängupalle;
 - c) kinnitatakse mänguväljaku valmisolek mänguks;
 - d) kinnitatakse stardiloend;
 - e) lepitakse kokku mängueelne kätlemisteremoonia;
 - f) kinnitatakse mängueelsed eriüritused, fänniahtsioonid, jne;
 - g) lepitakse kokku täiendav mängueelne kastmine;
 - h) lepitakse kokku jahutuspauside toimumine.
- 57.6 Mängueelsel koosolekul määratakse kindlaks soojendusala ning kohtunik informeerib esindajaid mängu korraldust puudutavatest erisustest, mis tulenevad staadioni omapärast.
- 57.7 Mängukorralduse juht ja mänguinspektor / kohtunike vaatlaja teavitavad staadioni ja mänguväljaku puudujääkide olemasolu korral mängu korraldajat, mis peavad olema kõrvaldatud hiljemalt 30 minutit enne mängu algust. Mängukorralduse juht või mänguinspektor / kohtunike vaatlaja fikseerib puudused oma ettekandes. Tõsiste puuduste korral otsustab kohtunik mängu toimumise.

Artikkel 58 – Jahutuspausid palava ilmaga

- 58.1 Palava ilma korral, kui õhutemperatuur mängupaigas on rohkem kui 28°C, peab kohtunik mängu ajal tegema jahutuspause. Alates 25°C võib kohtunik jahutuspause teha, kui mõlemad võistkonnad on sellega nõus. Jahutuspausideks peatab kohtunik umbes 30. ja 75. mänguminutil mängu. Kui ilm mängu jooksul oluliselt muutub ja jahutuspauside tegemiseks kaob vajadus, on kohtunikul õigus jahutuspausid ära jätta.
- 58.2 Õhutemperatuuri mõõtmise eest vastutab mängukorralduse juht või mänguinspektor/kohtunike vaatlaja, keda varustab termomeetriga kodumängu korraldav klubi. Õhutemperatuuri mõõdetakse otsese päikesevalguse käes mänguväljaku keskringis.

- 58.3 Jahutuspauside läbiviimine lepitakse kokku ja sellest informeeritakse kõiki osapooli mängueelsel koosolekul. Jahutuspauside läbiviimiseks varustab kodumängu korraldav Klubi mõlemat võistkonda ja kohtunikke piisava koguse veega, asetades veepudelid mänguväljaku ümber külje- ja otsajoonte taha ning märgade rätikutega. Jahutuspauside läbiviimise eest vastutab mängukohtunik.

Artikkel 59 – Mängijate ülesrivistus ja kätlemine

- 59.4 Enne mängu algust rivistab kohtunik mõlemad võistkonnad üles koos mängijate saatjatega ning mängitakse EJL-i hümnid „Võiduhüüd“.
- 59.5 Ausa mängu tunnustamiseks soovitatakse mängijatel ülesrivistuse järel ning pärast mängu lõpuvilet suruda oma vastasmängijate ja kohtunikega kätt.

Artikkel 60 – Mängijate vahetamine

- 60.1 Mängu vältel tohivad mõlemad võistkonnad teha Premium liigas kuni kolm (3) ning Esi- ja Esiliigas B kuni viis (5) vahetust. Kui Premium liiga üleminekumängu teine mäng läheb punktis 18.4 kirjeldatud juhul lisaajale, on mõlemal võistkonnal lubatud teha kuni neli (4) vahetust.
- 60.2 Mängu vältel tohivad vahetusmängijad lahkuda tehnilisest alast soojenduse tegemiseks. Mängueelsel koosolekul määrab kohtunik ala, kus soojendust tehakse. Korraga tohib soojendust teha mõlemast võistkonnast kuni kolm (3) vahetusmängijat koos soojendust läbiviiva juhendajaga, kes on mänguprotokollis kantud ametiisikuna. Esi- ja Esiliigas B võib kohtunik erandkorras lubada soojendust teha korraga kuni viiel (5) mängijal, tingimusel et staadionil on soojenduse tegemiseks piisavalt suur mänguväljaku vahetus läheduses paiknev eraldi ala.
- 60.3 Soojendust tegevad mängijad ja nende juhendaja peavad olema väljakumängijatest erinevat värvi riietusega.

Artikkel 61 – Nõuded tehnilises alas ja/või tehnilises tsoonis viibivatele ametiisikutele ja mängijatele

- 61.1 Kõik ametiisikud, sh treenerid, kes viibivad tehnilises alas, peavad omama jalgpalli ametiisiku litsentsi vastavalt EJL-i Jalgpalli ametiisikute litsentseerimise ja registreerimise korrale.
- 61.2 Premium liigas tohivad tehnilises alas olla kuni üksteist (11) Klubi ametiisikut ja kuni seitse (7) vahetusmängijat, st kokku kuni kaheksateist (18) inimest. Kui varumängijate pingil ei ole piisavalt istekohti, tuleb tehnilise ala kõrvale paigaldada puuduv arv lisaistekohti. Mänguprotokollis peavad olema välja toodud nende isikute nimed ja funktsioonid ning nad peavad viibima mängu ajal selles alas.
- 61.3 Esi- ja Esiliigas B tohivad tehnilises alas olla kuni kuus (6) Klubi ametiisikut ja kuni seitse (7) vahetusmängijat, st kokku kuni kolmeteist (13) inimest. Mänguprotokollis peavad olema välja toodud nende isikute nimed ja funktsioonid ning nad peavad viibima mängu ajal selles alas.
- 61.4 Mängudel on arsti või meditsiinitöötaja viibimine tehnilises alas kohustuslik.
- 61.5 Tehnilises alas ei ole lubatud mängu ajal suitsetada.

- 61.6 Mängust eemaldatud mängija ja ei tohi viibida tehnilises alas, vaid peab lahkuma tribüünile või riietusruumi. Samuti peab lahkuma tehnilisest alast pealtvaatajatele mõeldud alale kohtuniku poolt eemaldatud ametiisik, välja arvatud meditsiinitöötaja või arst, kui ta on ainuke selle ameti esindaja tehnilises alas. Eemaldatud ametiisik ei tohi kuni mängu lõpuni mitte mingil viisil juhendada ega kontakteeruda võistkonnaga.
- 61.7 Mängu ajal on võistkonna mängijatel ja ametiisikutel lubatud kasutada väikeseid elektroonilisi vahendeid ja sidesüsteeme Mängureeglitega kirjeldatud tingimustel. Võistkonna ametiisik, kes kasutab mittelubatud elektroonilisi vahendeid või käitub elektrooniliste vahendite kasutamise tõttu ebaetiliselt, eemaldatakse tehnilisest alast.

Artikkel 62 – Mänguprotokolli täitmine ja avalikustamine

- 62.1 15 minuti jooksul pärast mängu lõppu kannab kohtunik mänguprotokolli mängus löödud väravad, väravasöödud ja vahetused koos minutiga ning hoiatused ja eemaldamised koos minuti, mängija ees- ja perekonnanime, võistkonna ja põhjendusega ning kinnitab selle. Lisaks annab ta mänguprotokollis võimalikult üksikasjalikult teada kõikidest juhtumitest, mis leidsid aset enne mängu, mängu jooksul või pärast mängu, näiteks:
- 62.1.1 mängija/ametiisiku eksimus, mille tagajärjel tuli mängijale/ametiisikule näidata kollast või punast kaarti või ta mängust kõrvaldada;
- 62.1.2 kõik muud juhtumid.
- 62.2 Võistkonna esindaja on kohustatud pärast mängu lõppu tutvuma mänguprotokolliga EJL-i kodulehel veendumaks, et kõik mängusündmused on õiged. Kuni 72 tundi pärast mängu lõppu on võistkonna esindajatel õigus paranduste tegemiseks saata e-kiri aadressile protokollid@jalgpall.ee.
- 62.3 Mänguprotokoll avalikustatakse EJL-i kodulehel reaalajas.
- 62.4 Protesti esitamise korral toimitakse vastavalt artiklile 71.

XII KOHTUNIKUD, KOHTUNIKE VAATLEJAD, MÄNGUKORRALDUSE JUHID JA MÄNGUINSPEKTORID

Artikkel 63 – Kohtunikud

- 63.1 Kohtunike komisjon määrab Võistluste mängudele määratletud kriteeriumitele vastava kohtunikebrigaadi.
- 63.2 Kohtunikud, abikohtunikud, lisakohtunikud ja neljandad kohtunikud on EJL-i ametlikeks isikuteks mängul.
- 63.3 Kohtunikud peavad mängupaika saabuma vähemalt 75 minutit enne mängu algust.

Artikkel 64 – Kohtunike hilinemine/mitteilmumine

- 64.1 Kui kohtunik ja/või abikohtunikud ei ole saabunud mängupaika 75 minutit enne mängu algust, tuleb sellest otsekohe teatada EJL-i kohtunike osakonnale ja kõikidele asjassepuutuvatele Klubidele. Kohtunike komisjon võtab vastu otsuse, kuidas olukorda lahendada. Kui kohtunike komisjon otsustab kohtuniku, abikohtunikud, lisakohtunikud ja/või neljanda ametniku välja vahetada, on selline otsus lõplik.

Artikkel 65 – Kohtuniku terviserike

- 65.1 Kui kohtunik või abikohtunik ei saa haiguse, vigastuse vm terviserikke tõttu mängu alustada või oma tööd jätkata, asendab teda neljas kohtunik. Kui neljas kohtunik puudub, jääb mäng ära või see peatatakse ning toimitakse vastavalt artiklitele 23 või 24.

Artikkel 66 – Kohtunike vaateleja

- 66.1 Kohtunike vaateleja hindab mängul kohtunike tegevust ja paneb võistkondadele Ausa mängu hinded. Peale igat mängu täidab kohtunike vaateleja ettekande.
- 66.2 Kohtunike vaateleja määrab mängudele kohtunike komisjon koostöös EJL-i kohtunike osakonnaga.
- 66.3 Kohtunike vaateleja on EJL-i ametlikuks isikuks mängul.
- 66.4 Kohtunike vaateleja määratakse kõikidele Premium, Esi- ja Esiliigas B mängudele.
- 66.5 Kohtunike vaateleja peab mängupaika saabuma vähemalt 75 minutit enne mängu algust.
- 66.6 Kohtunike vaateleja ei vastuta kohtunike tegevuse eest.

Artikkel 67 – Mängukorralduse juht ja mänguinspektor

- 67.1 Mänguinspektor on EJL-i poolt määratud ametnik, kelle ülesanne on jälgida mängukorralduse vastavust EJL-i nõuetele, sh et turvalisuse ja ohutuse nõuded staadionil ja selle vahetus läheduses oleks täidetud enne mängu, mängu ajal ja peale mängu. Mänguinspektor peab mängupaika saabuma vähemalt 90 minutit enne mängu algust. Peale igat mängu täidab mänguinspektor ettekande.
- 67.2 Mängukorralduse juht on EJL-i poolt määratud ametnik, kelle ülesanne on tagada Premium liiga mängukorralduse kontseptsiooni elluviimine. Mängukorralduse juht peab mängule saabuma hiljemalt 120 minutit enne mängu algust.
- 67.3 Mänguinspektor ja mängukorralduse juht teevad koostööd kohtunike, kohtunike vaateleja ja mängu korraldajaga mängu parima korralduse tagamiseks. Mängukorralduse juhi või mänguinspektori korraldused kodumängu korraldajale mängukorralduslike puuduste likvideerimiseks ning mängijate, kohtunike ja pealtvaatajate turvalisuse tagamiseks on korraldajatele täitmiseks kohustuslikud.
- 67.4 Premium liiga mängudele võib EJL määrata mängukorralduse juhi või mänguinspektori. Mängudel, kuhu mänguinspektorit ei ole määratud, täidab mänguinspektori rolli mängukorralduse juht. Mängudel, kuhu mänguinspektorit ega mängukorralduse juhti ei ole määratud, täidab mänguinspektori rolli kohtunike vaateleja.
- 67.5 Esi- ja Esiliiga B mängudele võib EJL määrata mänguinspektori. Mängudel, kuhu mänguinspektorit ei ole määratud, täidab tema rolli kohtunike vaateleja.
- 67.6 Mängukorralduse juht ja mänguinspektor ei vastuta kohtunike tegevuse ja mängu korralduse eest.

XIII DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE

Artikkel 68 – EJL distsiplinaareeskirjad

- 68.1 Klubide, mängijate, ametiisikute, liikmete või Klubi nimel mänguga seotud ametikohustusi täitvate isikute distsiplinaarrikkumiste korral kohaldatakse EJL-i Distsiplinaarmäärust.

Artikkel 69 – Hoiatused ja eemaldamised

- 69.1 Mänguväljakult eemaldatud mängija ja tehnilisest alast eemaldatud treener või muu ametiisik on diskvalifitseeritud üheks järgmiseks antud Võistlustel peetavaks mänguks. EJL-i distsiplinaarorganil on õigus karistusi muuta (sh raskendada) ja laiendada teiste sarjade mängudele.
- 69.2 Mänguväljakult eemaldatud mängija, treener, mängiv treener või muu ametiisik (v.a meditsiinitöötaja) peab koheleht lahkuma tehnilisest alast ning ei tohi kuni mängu lõpuni viibida tehnilises tsoonis ega juhendada mitte mingil viisil võistkonda.
- 69.3 Mängija ja võistkonna ametiisik on automaatselt diskvalifitseeritud pärast neljandat, kaheksandat ja kümnendat ning seejärel pärast igat teist hoiatust (4H – D – 4H – D – 2H – D – 2H – D - jne), mille eest ta ei ole karistust kandnud, st et ühes mängus saadud kaks hoiatust, mille eest mängija ja võistkonna ametiisik eemaldatakse, eraldi hoiatuste arvestusse ei lähe.
- 69.4 Hoiatused ei kandu ühest liigast, sarjast ega hooajast teise.
- 69.5 Mängukeeld, v.a tähtajaline mängukeeld, ei kandu ühest sarjast teise.
- 69.6 Üksikud kollased kaardid, millele ei ole järgnenud mängukeeldu, aeguvad peale põhiturniiri lõppu ja üleminekumängudele / liigavõitjate mängudele edasi ei kandu.
- 69.7 Kandmata kollaste kaartide karistused aeguvad peale Võistluste lõppu ja järgnevasse hooaegadesse edasi ei kandu. Hooajal 2019 saadud kandmata kollaste kaartide karistused ei kandu hooaega 2020.
- 69.8 Kui mängija eemaldatakse võistkonna viimasest Võistluste põhiturniiri või üleminekumängust, jääb talle kandmata mängukeeld, mis kandub automaatselt järgnevasse hooaegadesse Kandmata mängukeeld aegub viie (5) aasta pärast peale selle saamist. Mängukeeld ei laiene automaatselt teise sarja mängudele.
- 69.9 Kui treener või ametiisik eemaldatakse võistkonna viimasest Võistluste põhiturniiri või üleminekumängust, jääb talle kandmata võistkonna juhendamise / tehnilises alas viibimise keeld, mis kandub automaatselt järgnevasse hooaegasesse. Kandmata juhendamise/tehnilises alas viibimise keeld aegub viie (5) aasta pärast peale selle saamist. Juhendamise/ tehnilises alas viibimise keeld ei laiene automaatselt teise sarja mängudele
- 69.10 Mängija, kes on diskvalifitseeritud, ei tohi olla mänguprotokolli kantud ega viibida tehnilises tsoonis ei mängija, treeneri ega mistahes muu ametiisikuna selle võistkonna mängus, kus tal mängijana vastavalt juhendile on võimalik osaleda enne, kui ta on jätnud nõutud arvu mängu vahele liigas, kus ta sai karistuse, mis tingis mängu või mängude vahelejätmise.

- 69.11 Mängija, kes mängib mitmes liigas, ei tohi enne mängida teistes liigades, kui ta on jätnud nõutud arvu mängu vahele liigas, kus ta sai karistuse, mis tingis mängu või mängude vahelejätmise, välja arvatud punktides 69.14 – 69.17 kirjeldatud juhtudel. Pärast mängu vahelejätmist võib mängija teistes liigades osaleda mitte varem kui järgmisel päeval.
- 69.12 Duubel- või järelkasvuvõistkonna mängija puhul arvestatakse põhivõistkonnas saadud karistuse eest vahele jäetud mäng viie (5) mängu hulka, mida tal vastavalt juhendi punktile 33.15 - 33.17 on lubatud põhivõistkonna eest mängida.
- 69.13 Kui duubelvõistkonna mängija antakse peale karistuse, mille tõttu ta peab mängu/mänge vahele jätma, saamist üles põhivõistkonda, ei tohi ta põhivõistkonna mängus osaleda enne, kui duubelvõistkonnal on toimunud piisav arv mängu.
- 69.14 Kui mitmes liigas mängiv mängija saab duubelvõistkonna viimases mängus enne suvist mängupausi või hooaja viimases mängus (k.a üleminekumängus ja liigavõitjate mängus) karistuse, mille tõttu ta saab oma karistuse duubelvõistkonna eest ära kanda alles pärast suvist mängupausi või uuel hooajal, saab ta oma karistuse ära kanda järgmises/järgmistes põhivõistkonna mängus/mängudes (k.a üleminekumängus/-mängudes ja liigavõitjate mängus), kui ta on karistuse saamise hetkeks põhivõistkonna eest mänginud vähemalt sama palju või rohkem mängu kui duubelvõistkonna eest.
- 69.15 Juhul kui mängija vahetab kahe hooaja vahel Klubi või võistkonda, peab ta nõutud arvu mängu vahele jätma liigas, kus mängib võistkond, millesse mängija üles antakse.
- 69.16 Juhul kui võistkond, millesse mängija oli eelmisel hooajal üles antud, tõuseb järgmisel hooajal üles või langeb madalamasse liigasse, peab mängija nõutud arvu mängu vahele jätma liigas, kuhu tema võistkond tõuseb või langeb.
- 69.17 Kui treener või muu ametiisik on diskvalifitseeritud, ei tohi ta mitte üheski Täiskasvanute meistrivõistluste mängus olla treeneri või muu ametiisikuna mänguprotokollis kantud ega viibida tehnilises tsoonis enne, kui ta on jätnud nõutud arvu mängu vahele liigas, kus ta sai karistuse, mis tingis mängu või mängude vahelejätmise. Mängijana ei ole diskvalifitseeritud treeneril või muul ametiisikul lubatud osaleda vaid selle võistkonna järgmises/järgmistes mängus/mängudes, mille eest ta treeneri või muu ametiisikuna eemaldati. Diskvalifitseeritud treener ja muu ametiisik ei tohi kaks (2) tundi enne mängu algust kuni mängu lõpuni mitte mingil viisil juhendada ega kontakteeruda võistkonnaga.
- 69.18 EKL ei ole kohustatud teavitama võistkondi mängudes saadud hoiatustest ja eemaldamistest. Mängijate saadud hoiatuste ja eemaldamiste arvestuse eest vastutab klubi.

Artikkel 70 – Sanksioonid juhendist tulenevatele rikkumistele

- 70.1 Osavõtvad võistkonnad on kohustatud ilmuma võistluskohta juhendi punktis 54.1 ettenähtud ajal. Võistluskohta ettenähtud ajal mitteilmunud võistkonnale, kelle süü tulemusena mäng ei toimunud, loetakse mäng kaotatuks. Mängule mitteilmunud võistkonnale kantakse turniiritabelisse loobumiskaotus ning vastasvõistkonnale võit (- : +).

- 70.2 Loobumiskaotuse, kaasa arvatud üleminekumängul antud loobumiskaotuse puhul, jäävad kehtima loobumise andnud võistkonna eelnevad. Vastasvõistkonna karistused loetakse kantuks.
- 70.3 Loobumiskaotuse andnud võistkonna Klubi tasub 3000 euro suuruse summa Premium liigas ja 1000 euro suuruse summa Esi- ja Esiliigas B. Ühe hooaja jooksul kaks loobumiskaotust andnud võistkond diskvalifitseeritakse.
- 70.4 Võistlustest loobunud võistkond diskvalifitseeritakse ning klubil tuleb EJL-le tasuda 3000 euro suurune summa Premium liigas ja 1000 euro suurune summa Esi- ja Esiliigas B.
- 70.5 Kui võistkond diskvalifitseeritakse pärast seda, kui ta on mänginud 50% või rohkem mängu, siis toimumata mängude eest loetakse talle kaotus ning tabelisse märgitakse – : +. Kui võistkond on mänginud vähem kui 50% mängu, siis toimunud mängude tulemused annulleeritakse. Kõik nendes mängudes saadud hoiatused ja eemaldamised jäävad jõusse.
- 70.6 Juhul kui diskvalifitseeritud, ülesandmata või mõnel muul põhjusel mänguõigust mitteomav mängija on kantud mänguprotokolli vahetusmängijana, kuid ei mängi kaasa või mistahes muu ametiisikuna, karistatakse Klubi 100 euro suuruse rahatrahviga. Diskvalifitseeritud mängija karistust ei loeta kantuks ning karistus tuleb ära kanda järgmises Võistluste mängus.
- 70.7 Juhul kui diskvalifitseeritud või ametiisiku litsentsi mitteomav treener või muu ametiisik on kantud mänguprotokolli, karistatakse Klubi 100 euro suuruse rahatrahviga. Diskvalifitseeritud treeneri või muu ametiisiku karistust ei loeta kantuks ja see tuleb ära kanda järgmises Võistluste mängus.
- 70.8 Juhul kui mänguprotokolli kandmata mängija, kes ei mängi kaasa või mistahes muu ametiisik viibib lühikeses alas, karistatakse Klubi 100 euro suuruse rahatrahviga. Kui mänguprotokolli kandmata mängija osaleb mängus, rakendatakse punktis 70.9 sätestatut.
- 70.9 Juhul kui võistkonnas mängib kaasa diskvalifitseeritud, ülesandmata või mõnel muul põhjusel mänguõigust mitteomav mängija, tühistatakse mängu tulemus ja määrusi rikkunud võistkonnale arvestatakse kaotus ning tal tuleb tasuda 100 euro suurune rahatrahv. Vastasvõistkonnale arvestatakse võit ja tabelisse kantakse kolm (3) punkti. Määrusi rikkunud võistkonna väravad annulleeritakse ja mängutulemuseks märgitakse – : ... (vastaste poolt löödud väravate arv). Vastasvõistkonna poolt löödud väravad jäävad kehtima, samuti jäävad jõusse kõik mängus saadud hoiatused ja eemaldamised. Määrusi rikkunud võistkonna diskvalifitseeritud mängijate, sh mängus osalenud mängija, eelnevad karistused loetakse kantuks.
- 70.10 Kui 2002. aastal või hiljem sündinud noormängija mängib seitsme (7) kalendripäeva jooksul rohkem kui kahes (2) EJL-i egiidi all toimivas mängus, v.a Premium, Esi- ja Esiliiga B võistkonda ülesantud mängija, kes mängib vaid Premium, Esi- ja Esiliiga B mängudes, karistatakse määrusi rikkunud võistkonna Klubi 100 euro suuruse rahatrahviga.
- 70.11 Kui mängija osaleb ühe (1) päeva jooksul rohkem kui ühes (1) EJL-i egiidi all toimivas mängus, karistatakse määrusi rikkunud võistkonna Klubi 100 euro suuruse rahatrahviga.

- 70.12 Kui võistkond saab ühes Premium, Esi- või Esilliga B Võistluste mängus kuus (6) hoiatust, seejuures võrdsustatakse eemaldamine kahe hoiatusega ning kui kohtunike vaatlaja on oma ettekandes hinnanud võistkonna mängu ebasportlikuks, karistatakse võistkonda 100 euro suuruse rahatrahviga. Kui võistkond saab ühes Võistluste mängus seitse (7) või rohkem hoiatust, seejuures võrdsustatakse eemaldamine kahe hoiatusega, karistatakse võistkonda 100 euro suuruse rahatrahviga.
- 70.13 Muude käesolevas artiklis käsitlemata juhendi nõuete rikkumise korral rakendatakse Klubi suhtes lisades XII ja XIII toodud sanktsioone või esitatakse asi distsiplinaarorganile menetlemiseks. Lisaks võib EJL edastada asja distsiplinaarorganile täiendava karistuse määramiseks.

Artikkel 71 – Protesti esitamine

71.1 Protesti saab esitada:

- a) mänguõigust mitteomava mängija osalemisel mängus;
- b) kohtuniku ilmse vea korral otsuse tegemisel vale isiku suhtes;
- c) kohtuniku-poolisel mängureeglite jämedal rikkumisel, mis olulisel määral mõjutas mängu lõpptulemust;
- d) mõne muu erakordse sündmuse korral, mis olulisel määral mõjutas mängu lõpptulemust.

71.2 Protesti ei saa esitada kohtuniku poolt langetatud faktiliste otsuste vastu.

71.3 Protesti esitamine tuleb fikseerida mänguprotokollis ja hiljemalt 24 tunni jooksul saata kirjalikult pikem selgitus distsiplinaarinspektorile e-posti aadressil fp@jalgpall.ee. Protesti sisseandja on kohustatud protestiga seotud dokumendid saatma samaks tähtjaks ka vastaspoolele, et vastaspool saaks koostada asjassepuutuva omapoolse selgituse.

71.4 Võistkond peab kohtunikku protesti sisseandmisest teavitama mängu lõppedes, misjärel kohtunik märgib 15 minuti jooksul mänguprotokollis märkuste lahtrisse info protesti sisseandmise kohta ning protesti sisseandnud võistkonna esindaja kinnitab selle oma allkirjaga.

71.5 Protest, mis ei ole fikseeritud mänguprotokollis või ei ole esitatud õigeaegselt, arutamisele ei kuulu.

71.6 Protesti esitamisel tuleb 24 tunni jooksul maksta EJL-i arveldusarvele kautsjon, mille suurus on 100 eurot.

71.7 Protesti rahuldamisel kautsjon tagastatakse.

71.8 Protesti arutamine toimub EJL-i distsiplinaarinspektori ja –komisjoni reglemendis sätestatud protseduurireegleid järgides.

71.9 Protesti suhtes tehtud otsusele rakendatakse EJL-i distsiplinaarinspektori ja –komisjoni reglemendis distsiplinaarorgani otsuse kohta sätestatud.

XIV DOPING. MÄNGUKÄIGU JA TULEMUSE EELNEV FIKSEERIMINE

Artikkel 72 – Doping

- 72.1 Dopingi kasutamiseks loetakse dokumendis Eesti Dopinguvastased Reeglid sätestatud dopinguvastaste reeglite ühe- või mitmekordset rikkumist.
- 72.2 Dopingi kasutamine on keelatud ja karistatav. Dopinguvastaste reeglite rikkumise korral algatab EJK rikkujat suhtes distsiplinaarmenetluse.
- 72.3 Mängijat võidakse dopingi suhtes testida mistahes ajal. Klubid ja mängijad on kohustatud tegema Eesti Antidopingi Sihtasutuse esindajatega (sh ametnike ja dopingutestijatega) igakülgset koostööd, sh andma infot treeningute kohta.
- 72.4 Võistlustel viiakse dopingukontroll läbi pisteliselt. Hiljemalt mängu teise poolaja alguses teatatakse mõlema võistkonna esindajale nende mänguprotokolli kantud mängijate nimed, kes peavad pärast mängu lõppu andma dopinguproovi.
- 72.5 Klubi peab tagama, et dopingukontrolliks valitud mängija vahetult peale väljakult lahkumist või mängu lõppedes siirdub koheselt dopingukontrolliks ettenähtud ruumi ja täidab kõiki teisi protseduurireegleid. Dopinguproovile mitteilmumine loetakse võrdseks positiivse dopinguprooviga.
- 72.6 Kodumängu korraldab Klubi on kohustatud igaks mänguks ettevalmistama ruumi dopinguproovi võtmiseks vastavalt lisale IV.

Artikkel 73 – Mängukäigu ja tulemuse eelnev fikseerimine

- 73.1 Võistlustel osaleval mängijal on otseselt või kaudselt talle lähedase isiku (pereliige, sugulane, elukaaslane, sõber jt) kaudu keelatud osaleda panustamises või sellega sarnases tegevuses ennustusmängudes mängu tulemuse või käigu peale EJK-i poolt korraldatavatel või viimase egiidi all toimuvatel võistlustel ja teiste Eesti jalgpalliklubide ning rahvuskoondiste osalusel peetavatel muudel mängudel.
- 73.2 Mängija või Klubi ametiisiku otsesel või kaudsel seotusel ükskõik millise tegevusega, mis viib või võib viia mängukäigu või tulemuse eelneva fikseerimiseni, kohaldatakse mängija ja/või Klubi suhtes sanktsioone vastavalt EJK-i Distsiplinaarmäärusele. EJK teeb mängukäigu ja tulemuse eelneva võimaliku fikseerimise avastamiseks ning peatamiseks koostööd UEFA ja teiste rahvusvaheliste ning riiklike asutuste ja organisatsioonidega.

XV MEEDIA

Artikkel 74 – Suhtlemine meediaga

- 74.1 Võistluste kajastamist meedias korraldab EJK ja talle kuuluvad kõik sellega seonduvad õigused.
- 74.2 Mängul aset leidnud vahejuhtumite kohta avaldab informatsiooni meediale ja avalikkusele EJK-i kõneisik. Klubi on kohustatud kooskõlastama omapoolse kommentaari EJK-iga.
- 74.3 Kodumängu korraldab Klubi on kohustatud vastava töötõendi esitanud ajakirjanikke ja/või teisi meedia esindajaid lubama staadionile mängu kajastama tasuta ja ilma täiendavate tingimusteta.

- 74.4 Kodumängu korraldav Klubi on kohustatud organiseerima enne mängu, mängu ajal ja pärast mängu meediale vajalikud töötingimused ning varustama neid vajaliku informatsiooniga.
- 74.5 Kodumängu korraldava Klubi pressiesindaja (või tema asendaja) peab olema kogu kohtumise vältel kättesaadav EJL-i pressiteenistusele ja meediale, et vastata tekkivatele küsimustele operatiivselt ning vajadusel lahendada tekkivaid probleeme.
- 74.6 Hea tava näeb ette, et Klubi mängijad, treenerid ja teised ametiisikud on meediaga suhtlemiseks avatud. Klubi mängijad, treenerid ja teised ametiisikud hoiduvad ajakirjandusele antavates kommentaarides ja intervjuudes jalgpalli Premium, Esi- ja Esiliigat B ning EJL-i mainet kahjustavatest avaldustest.
- 74.7 Meediale antavates intervjuudes on Klubi mängijatel, treeneritel ja teistel esindajatel keelatud üritada mõjutada kohtunikke.
- 74.8 Enne mängu, mängu ajal ja pärast mängu ei ole mänguväljakul teleintervjuude andmine lubatud.
- 74.9 Treeneril või mängijal on mängujärgselt otseülekande jaoks intervjuu andmine kohustuslik.
- 74.10 Kodumängu korraldav Klubi määrab kindlaks konkreetse ala, kus on võimalik vaheajal ja pärast mängu lõppu televisioonile anda välkintervjuusid. Mängu vaheajal ja pärast mängu võivad sellisel alal eelneva kokkuleppe alusel välkintervjuusid anda ainult kahe võistkonna treenerid või nende abid. Mängijad võivad anda välkintervjuusid ainult pärast mängu.
- 74.11 Mängujärgse pressikonverentsi korraldamine Premium liigas on soovituslik ning see tuleb eelnevalt EJL-i esindajaga kooskõlastada. Mängujärgne pressikonverents peab algama hiljemalt 15 minutit pärast lõpuvilet. Kodumängu korraldav Klubi vastutab vajalike tehniliste vahendite olemasolu eest. Mõlemad Klubid on kohustatud saatma sellele pressikonverentsile oma treeneri ja ühe (või kaks) mängija(t).
- 74.12 Kodumängu korraldaval klubil tuleb ettevalmistada ala pressikonverentsi või välkintervjuude jaoks. Sellesse alasse on vaja paigutada Klubi ning Võistluste sponsorite logodega taustsein, mida kasutatakse taustana pressikonverentside või välkintervjuude läbiviimisel ning mängijate intervjuueerimisel televisiooni poolt. Külalisvõistkond võib kasutada oma Klubi mängijate intervjuueerimisel enda Klubi taustseina, mis vastab eelpool kirjeldatud nõuetele.
- 74.13 Pärast mängu võidakse luua ajakirjanikele avatud tsoon, mis asub riietusruumide ja Klubide transpordivahendite parkimise ala vahel. Selles tsoonis, kuhu on juurdepääs ainult treeneritel, mängijatel ja meedia esindajatel, on reporteritel võimalik läbi viia lisaintervjuusid.
- 74.14 Meedia esindajatel ei ole lubatud viibida mängijate riietusruumides ei enne mängu, mängu vältel ega pärast mängu.
- 74.15 Meedia esindajatele tuleb eraldada vähemalt 10 istekohta tribüünil (võimaluse korral varikatuse all) ja võimaluse korral peaksid need istekohad olema varustatud laudadega.
- 74.16 Raadio- ja kirjutava ajakirjanduse esindajatel ei ole lubatud viibida mänguväljakul ega mänguväljaku piiride ja pealtvaatajate vahelisel alal.

74.17 Mänguväljaku piiride ja pealtvaatajate vahelisel alal on lubatud viibida vaid fotograafidel ja teleoperaatoritel, kusjuures kõik need isikud peavad oma tööülesandeid täitma neile määratud kindlates kohtades ja kandma selgelt eristatavat riietust (vesti).

Artikkel 75 – TV- ja internetiülekanDED

75.1 Iga Klubi peab hiljemalt 10 päeva enne hooaja algust EKL-le esitama võistkonna informatsioon lehe, mis sisaldab järgmist infot:

75.1.1 Mängijate profiilid, mis sisaldavad järgmist infot:

- a) nime;
- b) sünnikuupäeva;
- c) positsiooni;
- d) eelnevaid Klubisid, kus mängija on mänginud ja mis aastal;
- e) mängija eelnevaid treenereid, sh mängija esimest treenerit;
- f) huvitavaid fakte (hüüdnime, hobisid jms infot, mis Klubi soovib mängija kohta meediale kommunikeerida).

75.1.2 Treenerite profiilid, mis sisaldavad järgmist infot:

- a) nime;
- b) sünnikuupäeva;
- c) sünnikohta;
- d) eelnevaid Klubisid, kus töötanud treenerina;
- e) huvitavaid fakte.

75.1.3 Klubi profiil, mis sisaldab järgmist infot:

- a) ajalugu;
- b) käesoleval hooajal tähistatavaid sündmusi ja tähtpäevi (rekordmäng kõrgliigas, Klubi sünnipäev vms);
- c) huvitavaid fakte Klubi kohta.

75.2 Koduklubi tagab ülekanDE- ning satelliitbussile vajaliku elektritoite.

75.3 Koduklubi vastutab kaameraplatvormide ülespaneku eest.

75.4 Koduklubi on kohustatud staadionile lubama telemänguga seotud isikuid (nt TV meeskond) kaelakaardi ettenäitamisel.

75.5 Klubide esindajad esitavad mängukorraldusjuhile lisaks võistkondade koosseisu lehed ka võistkonna asetuse väljakul.

75.6 EKL-i reklaambännerite väljapanek väljaku äärde toimub vastavalt punktidele 36.2 ja 36.3.

XVI LÕPPSÄTTED

Artikkel 76 – Vaidluste lahendamine

- 76.1 Juhendist tulenevate vaidluste lahendamiseks kohaldatakse EJL-i põhikirja IV peatükis sätestatud.

Artikkel 77 – Ettearvamatud asjaolud ja erandid

- 77.1 Juhendis käsitlemata või vääramatu jõuga seotud küsimustes, v.a distsiplinaarasjad, on otsuste tegemise pädevus Peadirektoril. Peadirektori otsused on lõplikud.
- 77.2 Erandite tegemise pädevus juhendi rakendusallas on vaid Juhatusel.

Artikkel 78 – Lisad

- 78.1 Kõik lisad moodustavad käesoleva juhendi lahutamatu osa.

Artikkel 79– Jõustumine

- 79.1 Käesolev juhend on kinnitatud EJL juhatuse poolt 29. novembril 2019 a ja kehtib jalgpalli 2020. a hooajal.

LISA I: Aus mäng

A - Ausa mängu määratlus

Aus mäng väärtustab ausas konkurentsisis saavutatud tulemust. Ausa mängu kontseptsioonis tegutsevad isikud lojaalsuse, ausameelsuse, sportlikkuse ja eetika printsiipe järgides. Aus mäng välistab pettuse, äraostmise, korruptsiooni, dopingut, vägivalda (nii füüsilise kui moraalse), diskrimineerimise, ekspluateerimise ja liialdatud kommertslikkuse.

Ausa mängu põhimõtteid kohustuvad järgima Klubid ja nende esindajad ning ametiisikud ja kõik isikud, kes täidavad Klubi poolt määratud ametikohustusi, sh treenerid, mängijad, klubi/võistkonna toetajad ja teised pealtvaatajad.

Eeltoodud isikud peavad hoiduma igasugusest käitumisest, mis kahjustab või võib kahjustada EJL-i poolt organiseeritud või korraldatud mängu või võistluste aususe põhimõtet ning kohustub tegema EJL-ga täielikku koostööd võitlemaks selliste tegude vastu.

Ausa mängu põhimõtteid ei ole muuhulgas järginud isik, kes:

- on aktiivselt või passiivselt seotud või üritab ennast siduda pettuse, altkäemaksu või korruptsiooniga jalgpallialases tegevuses;
- kasutab tema jalgpallialase tegevuse kaudu talle teatavaks saanud mitteavalikustatud informatsiooni, mis kahjustab või võib kahjustada mängu või EJL-i poolt tunnustatud võistluste aususe põhimõtteid;
- otseselt või kaudselt mõjutab või üritab mõjutada ükskõik millise otsese või kaudse tegevusega mängukäiku ja/või eelnevalt fikseerida mängu või võistluse tulemust (kokkuleppeline mängutagajärg) olenemata sellest, kas isiku eesmärgiks on saada sellest isiklikku kasu (varalist või mittevaralist); luua kasu saamise võimalus kolmandale isikule või on vastavaks käitumiseks mistahes muu põhjus. Kasu saamise all mõistetakse nii finantsilist kui igasugust muud kasu sh mittevaralist kasu;
- käitub endale või kolmandale isikule eelise saamiseks viisil, mis avaldab või võib avaldada mõju mängu või võistluse käigule ja/või tulemusele, ning mis on vastuolus EJL-i põhikirjaliste eesmärkidega;
- isikliku või kolmandate isikute kasu eesmärgil osaleb otseselt või kaudselt panustamises või sellega sarnases tegevuses ennustusmängudes mängu tulemuse või käigu peale EJL-i või tema poolt korraldavatel võistlustel, milles osaleb tema või tema lähedase isiku võistkond. Kasu saamise all mõistetakse nii finantsilist kui igasugust muud kasu;
- kasutab ja/või edastab teistele talle tema jalgpallilise tegevuse kaudu teatavaks saanud mitteavalikku infot, teeb ebaeetilisi avaldusi, kutsub üles provokatiivsele käitumisele, rikub või võib oma käitumisega rikkuda jalgpalli mainet või EJL-i poolt tunnustatud mängu või võistluste aususe põhimõtet;
- rikub oma käitumisega üldisi häid käitumisnorme- ja tavaid;
- edastab spordiüritusel ükskõik millisel viisil üritusega sobimatu sõnumi, sh poliitilise või solvava jms;

- ei järgi EJL-i ja/või tema organite (sh distsiplinaarorganite) poolt tehtud otsuseid või juhiseid või FIFA või CAS-i poolt tehtud otsuseid;
- põhjustab süüliselt mängu hilinemise või ärajäämise;
- põhjustab süüliselt mängu katkemise või peatamise või kes vastutab mängu süülise katkemise või peatamise eest;
- käitub vägivaldselt, provokatiivselt või kasutab ebatsensuurseid väljendeid;
- käitub eelise saamiseks ebasportlikult;
- kasutab või üritab kasutada dopingut või kes annab või üritab anda dopingut mängijale kasutamiseks;
- vabatahtlikult ja viivitamatult ei teavita EJL-i temale tehtud ettepanekust mõjutada mängu või võistluse käiku ja/või tulemust;
- vabatahtlikult ja viivitamatult ei teavita EJL-i ükskõik millises talle teada olevast rikkumisest ülaltoodud käitumispõhimõtetes.

B - Ausa mängu hindamine

Sissejuhatus

Ausa mängu propageerimiseks korraldab EJL igal hooajal Premium, Esi- ja Esiliigas B võistkondadele Ausa mängu konkursi. Ausa mängu konkursi kokkuvõtte tegemisel summeeritakse võistkonna poolt kogutud hindepunktid ning jagatakse hinnatud mängude arvuga. Suurima hinde saanud võistkond on võitja.

Võrdse hinde korral Ausa mängu konkursi paremusjärjestuse määramisel arvestatakse:

- a) väiksemat eemaldamiste arvu liigas;
- b) väiksemat hoiatuste arvu liigas, v.a kaks (2) hoiatust ühes mängus, mida võetakse arvesse punktis a);
- c) väiksem loobumiskaotuste ja tühistatud tulemuste arvu liigas;
- d) suuremat maksimumhinnete arvu kõikide kriteeriumite arvestuses;
- e) paremat kohta turniiritabelis.

Pärast mängu täidab EJL-i mängukorralduse juht või mänguinspektor/kohtunike vaatleja oma ettekandes Ausa mängu hindamise vormi.

Hindamismeetodid

Hindamisvormil on esitatud kuus kriteeriumit, mille alusel Klubide Ausa mängu väärilist käitumist hinnatakse. Hindamine peaks põhinema pigem positiivsetel kui negatiivsetel aspektidel. Reeglina ei tohiks kõige kõrgemaid punkte anda, kui Klubi ei ole välja näidanud positiivset suhtumist.

Hindamiskriteeriumid

1. Punased ja kollased kaardid. Maksimaalsest kümnest (10) punktist arvatakse maha:

- kollase kaardi eest üks (1) punkt,
- punase kaardi eest kolm (3) punkti.

Kui mängija või võistkonna ametiisik saab samas mängus teise kollase kaardi, millele järgneb vastavalt reeglitele punane kaart, siis võetakse arvesse ainult punane kaart, st maksimaalsest kümnest (10) punktist arvatakse maha kolm (3) punkti.

Kui aga mängija või võistkonna ametiisik, kes on mängu jooksul saanud kollase kaardi, sooritab uue rikkumise, mille eest talle näidatakse otse punast kaarti, siis võetakse maksimaalsest kümnest (10) punktist maha kokku neli (4) punkti (1+3 punkti).

3. Vastase austamine

- maksimaalselt kümme (10) punkti,
- minimaalselt üks (1) punkt.

Mängijatelt oodatakse, et nad austavad Mängureegleid, võistlusjuhendit ja vastaseid. Samuti oodatakse kõigilt klubiga seotud inimestelt ja võistkonna ametiisikutelt, et ka nemad käituksid vastavalt Ausa mängu põhimõtetele.

Hinnates mängijate käitumist vastasmängijate suhtes, ei tohiks "Punaste ja kollaste kaartide" kriteeriumiga kajastatud rikkumisi arvesse võtta kahekordselt. Samas aga võib mängukorralduse juht või mänguinspektor / kohtunike vaateleja arvestada nende rikkumiste, mille eest kaart mängijale määrati, tõsidust ning ka selliseid rikkumisi, mis jäid kohtunikul tähele panemata.

Hindamine peaks põhinema positiivse hoiaku (nt vigastatud vastasmängija aitamine) kajastamisel, mitte rikkumiste rõhutamisel.

4. Kohtuniku austamine

- maksimaalselt kümme (10) punkti,
- minimaalselt üks (1) punkt.

Mängijatelt oodatakse, et nad austavad kohtunikke nii inimestena kui ka otsuste langetajatena. Vältida tuleks "Punaste ja kollaste kaartide" kriteeriumiga kajastatud rikkumiste arvesse võtmist kahekordselt. Samas võib inspektor arvestada nende rikkumiste tõsidust, mille eest kaart mängijale määrati.

Kohtuniku suhtes positiivse hoiaku väljanäitamine, k.a kaheldavate otsustega nõustumine protesteerimata, on väärt kõrgeid punkte.

5. Võistkonna ametiisikute käitumine

- maksimaalselt kümme (10) punkti,
- minimaalselt üks (1) punkt.

Võistkonna ametiisikutelt, k.a treeneritelt, oodatakse kõikvõimalike pingutuste tegemist selle nimel, et tõsta oma Klubi võistkonna sportlikku, tehnilist, taktikalist ja moraalsel taset. Samuti oodatakse neilt oma mängijatele selliste käitumisjuhiste andmist, mis vastaksid Ausa mängu põhimõtetele.

Hinnates võistkonna ametiisikute käitumist, ei tohiks "Punaste ja kollaste kaartide" kriteeriumiga kajastatud rikkumisi arvesse võtta kahekordselt. Samas aga võib mängukorralduse juht või mänguinspektor / kohtunike vaatleja arvestada nende rikkumiste, mille eest kaart ametiisikule määrati, tõsidust ning ka selliseid rikkumisi, mis jäid kohtunikul tähele panemata.

~~Klubi~~ võistkonna ametiisikute käitumise hindamisel tuleks arvestada nii positiivsete kui ka negatiivsete aspektidega, nt kas nad rahustavad vihaseid mängijaid või fänne või kütavad nende viha üles, kuidas nad võtavad kohtuniku otsuseid vastu jne.

6. Pealtvaatajate käitumine

- maksimaalselt kümme (10) punkti,
- minimaalselt üks (1) punkt.

Pealtvaatajad kuuluvad jalgpallimängu juurde. Tänu fännide toetusele võivad mängijad paremini mängida. Pealtvaatajatelt ei oodata mängu jälgimist täielikus vaikuses. Mängijate julgustamine näiteks karjudes, lauldes jne võib üldisele atmosfäärile positiivset mõju avaldada, kui seda tehakse Ausa mängu põhimõtetest lähtuvalt.

Samas oodatakse pealtvaatajatelt, et nad austavad nii vastasvõistkonda kui ka kohtunikke. Nad peaksid vastase saavutustest lugu pidama ka juhul, kui vastane võidab. Pealtvaatajad ei tohi vastasmängijaid, kohtunikke või vastase toetajaid mingil viisil hirmutada või ähvardada.

Maksimaalset kümme (10) punkti ei tohiks anda, kui kõik eeltoodud tingimused ei ole täidetud (nt positiivse atmosfääri puudumine).

Antud kriteeriumit hinnatakse ainult siis, kui kohal viibib märkimisväärsel arvul ühe Klubi fänne. Kui fännide arv on väga väike, tuleks vormile märkida "N/A" (ei kohaldata).

Üldhinne

Üldhinde väljaarvutamiseks liidetakse ühele klubile kõikide kriteeriumite eest antud punktid, jagatakse saadud punktisumma hinnatavate kriteeriumite arvuga (5 või 4, kui pealtvaatajate käitumist ei hinnata)

Ühes mängus on võimalik saada maksimaalselt viiskümmend (50) punkti. Kui aga Klubi toetavaid fänne on kohal väga vähe, siis kriteeriumit "Pealtvaatajate käitumine" ei arvestata ning maksimaalne punktisumma on nelikümmend (40)

Näide:

Esimene Klubi sai erinevate kriteeriumite eest 9+9+9+8+7 punkti, st kokku 42 punkti. Üldhinne arvutatakse välja järgmiselt:

$$42/5 = \mathbf{8,4}$$

Kui teise Klubi fänne oli kohale tulnud vähe ja kui talle määrati erinevate kriteeriumite eest 7+8+8+7 punkti, st kokku 30 punkti, arvutatakse üldhinne välja järgmiselt:

$$30/4 = \mathbf{7,5}$$

Üldhinne tuleb kajastada tuhandik-täpsusega, so kolm kohta pärast koma.

KLUBI KINNITUS 2020. A EESTI MEISTRIVÕISTLUSTEL OSALEMISEKS

Osaledes Eesti 2020. a jalgpalli meistrivõistlustel kohustume ja tagame, et klubi mängijad, treenerid, esindajad, ametiisikud ja kõik isikud, kes täidavad klubi poolt määratud ametikohustusi, kohustuvad:

- järgima EJL põhikirja, juhendeid, otsuseid ja muid EJL poolt kehtestatud jalgpallialast tegevust reguleerivaid dokumente;
- järgima FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;
- kinni pidama EJL klubide litsentseerimise korrast ning järgima selle nõudeid;
- kinnitama, et kõik EJL-le klubide litsentseerimise käigus esitatud dokumendid ja informatsioon on täielik ning korrektne;
- informeerima EJL-i aset leidvatest muudatustest, sündmustest või olukorrast, mis mõjutavad oluliselt klubi majanduslikku seisundit ning selle võimalikest tagajärgedest;
- tunnustama täielikult EJL litsentseerimise administratsiooni ning organite õigust dokumente kontrollida ja nõuda välja informatsiooni mistahes asjaomasest asutusest kooskõlas kohaliku seadusandlusega;
- osalema rahvuslikul tasandil klubi võistlustel, mis on EJL poolt tunnustatud ja korraldatud (Eesti meistri- ja karikavõistlused jne).

Vahekohtu kokkulepe

Osaledes Eesti 2020. a jalgpalli meistrivõistlustel kohustume ja tagame, et klubi mängijad, treenerid, esindajad, ametiisikud ja kõik isikud, kes täidavad klubi poolt määratud ametikohustusi, kohustuvad:

- järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes EJL põhikirjas ning muudes EJL dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda ning täitma vaidluse lahendanud organi otsust;
- pöörduma vaidlusalases küsimuses lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-i pädevus, mitte tavakohtusse, vaid sõltumatusse, erapooletusse, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevasse jalgpallialasesse vahekohtusse, tunnustama selle otsust lõplikuna ning seda täitma;
- tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes Šveitsis Lausanne's asuva Rahvusvahelise Spordi Arbitraažkohtu (CAS) jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (Code of Sports-related Arbitration of the CAS).

Klubi / võistkonna nimi : _____

Allkirjaõiguslik isik: _____

Allkiri: _____

Koht/Kuupäev: _____

LISA III: Täiendava KTM-i määramise põhimõtted

- Igal litsentseeritud Klubil on mistahes ajal õigus nimetada kunstlikuks KTM-iks kuni kolm (3) Klubisse registreeritud ETM-i, kes kunstlikuks KTM-iks nimetamise aastal ei tohi olla vanemad kui 23 aastat (hooajal 2020. sündinud 1997. a või hiljem);
- Kunstliku KTM-i lahkumisel Klubist või tema tõsise vigastuse korral on Klubil õigus tema asemele nimetada uus kunstlik KTM ja see õigus ei aegu. Vigastatud kunstliku KTM-i paranemisel on Klubil õigus mistahes ajal teha tagasivahetus;
- kui kunstlik KTM saab KTM-iks, võib Klubi nimetada uue kunstliku KTM-i ja see õigus ei aegu;
- Klubist lahkuv kunstlik KTM kaotab selle Klubi kunstliku KTM staatuse, kuid tema tagasipöördumisel sellesse Klubisse, olenemata tema vanusest, on Klubil õigus teda uuesti kunstlikuks KTM-iks nimetada, kui Klubil on kunstliku KTM-i koht vaba
- kunstliku KTM-i määramise aluseks on Klubi poolt esitatud taotlus EJL-ile.

LISA IV: Nõuded meditsiini- ja dopingukontrolli ruumile

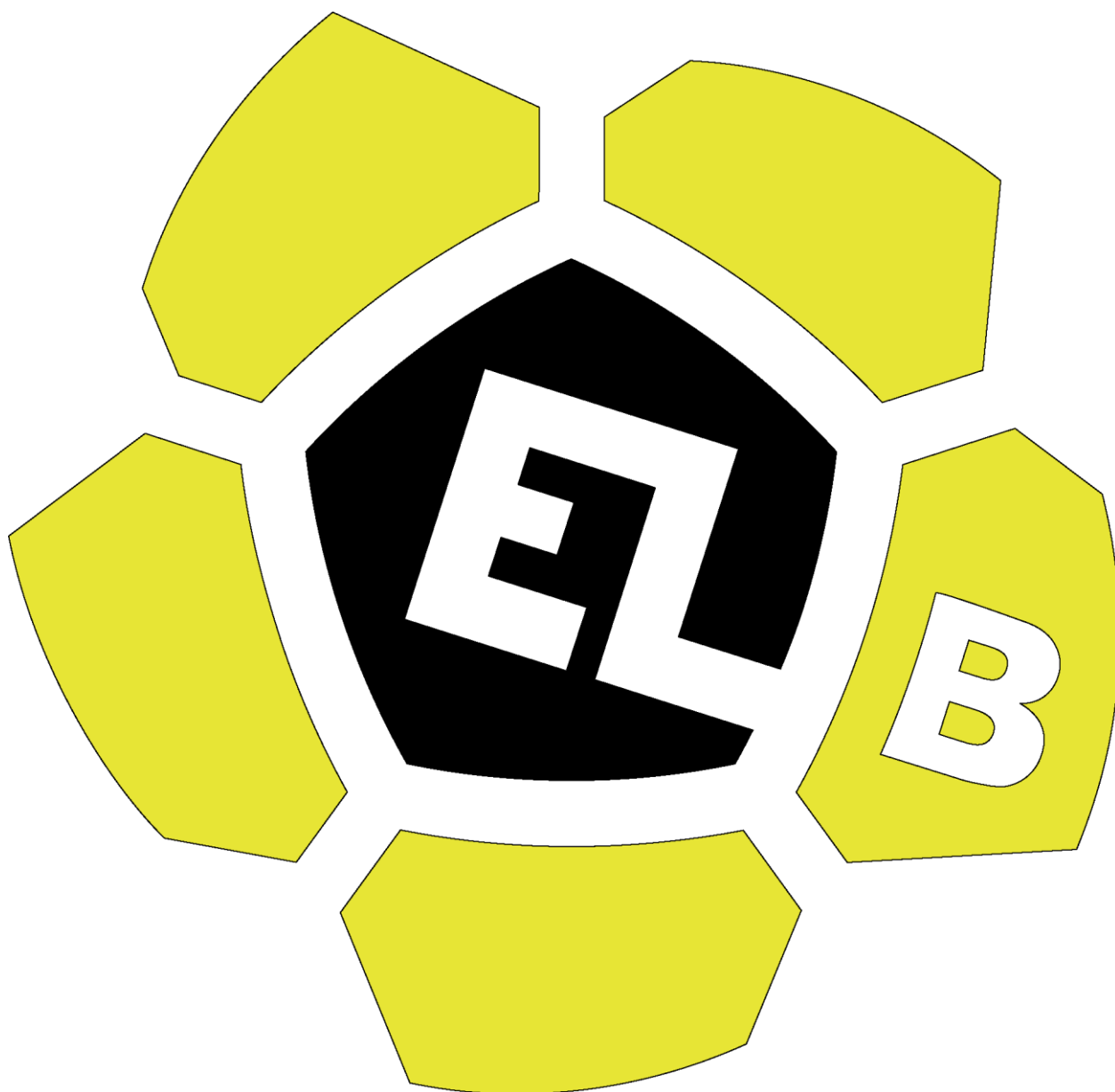
1. Dopingukontrolli ala peab asuma riietusruumide vahetus läheduses ning olema pealtvaatajatele ja meediale suletud.
2. Dopingukontrolli ala peab olema vähemalt 20m² ja koosnema üksteisega seotud ooteruumist, testiruumist ja tualettruumist.
3. Ooteruumis peab olema piisavalt toole ja riidenagisid dopinguproovi andvate mängijate tarbeks ning külmkapp. Ooteruumis peab olema vähemalt 20 liitrit avamata pudelivett. Teisi jooke ja sööke ooteruumis kasutada ei ole lubatud.
4. Testiruumis peab olema laud, neli tooli ja valamu. Testiruumist peab olema pääs tualettruumi. Testiruum peab olema lukustatav.
5. Tualettruum peab asuma testiruumis või selle kõrval, omades sissepääsu testiruumi. Tualettruumis peab olema WC-pott ja valamu.



A.LeCoq
**PREMIUM
LIIGA**



LISA VII: Esiliiga B logo näidis



LISA VIII: Turunduslikud tegevused mängude tutvustamiseks

A/B /C	Kriteerium	Lisainfo	Kommentaariid	Aeg
A	Klubi kodulehe ajakohasena hoidmine	Klubi kodulehe ajakohasena ja uuenduslikuna hoidmine	Koduleht on tähtis baasinformatsiooni koht, mis peaks olema ajakohane ja kättesaadav, et leida üldinfot Klubi kohta. Kontaktinfo, meeskonna mängijad, treenerid, Klubi filosoofia ja eesmärgid, kodumängud ja piletiinfo, treeninggrupid jne peab olema Klubi kodulehelt kiirelt leitav.	JOOKS- VALT
A	Klubi Facebooki lehe ajakohasena hoidmine	Klubi ja esindusmeeskonna tähtsamate tegevuste kajastamine sotsiaalmeediakanalis Facebook	Eeldus on, et klubil on Facebooki leht olemas! Kui ei, siis on esimeseks asjaks selle loomine ja kujundamine vastavalt Klubi brändingule.	JOOKS- VALT
C	Twitteri / Instagrami konto loomine ja igapäevane kasutamine	Lisaks Facebookile on olemas veel mitmed võimsad sotsiaalmeedia kanalid, mille kasutamine lisab fänne ja suurendab nähtavust.	Peale Facebooki on väga hea kasutada ka Twitterit ja/või Instagrammi, andes teades kiiretest mõtteväljatustest ja ideedest ning piltuudistest.	JOOKS- VALT
A	Facebooki ürituse loomine	Iga kohtumise tarbeks Facebooki ürituse loomine, oma mängijate, fännide, Klubi liikmete kutsumine mängule.	Ainult ürituse loomisest ei piisa! Seda on vaja ka levitada ja sinna on vaja kutsuda ka inimesi ning kõige paremini saavad seda teha need, kes on kohtumisega hästi seotud: mängijad, Klubi liikmed ja jt seotud isikud: mängijad, Klubi liikmed, vabatahtlikud ja kodumängude korraldamises osalevad abilised.	vähemalt 7 päeva enne mängu
B	Postrite ja plakatite ülespanek piirkonnas	Kohtumise postrite ja plakatite tootmine, ülespanek Klubi tegutsemispiirkonnas	Plakatid suurendavad nähtavust ja toovad Klubi värvid ja sümbolika piirkonnas rohkem esile.	vähemalt 7 päeva enne mängu
A	E-kirja/uudiskirja saatmine Klubi lastevanematele	Mängu toimumisest informeeriva e-kirja/uudiskirja saatmine Klubi sisemisele kogukonnale	Klubiga lähedalt seotud isikute (sisemise kogukonna) poole pöördumine on väga oluline. Tähtis on järjepidevalt hoida neid informeeritud esindusmeeskonna tegevustest ja mängudest	vähemalt 5 päeva enne mängu

			ning anda mõista, et Klubi ootab just nende tuge.	
A	E-kirja/uudiskirja saatmine Klubi fännidele, toetajatele, spordihuvilistele	Mängu toimumisest ja lisainfost aegsasti e-kirja teel informeerimine	Sama oluline nagu sisemine kogukond on ka fännid, toetajad, huvilised ja spordisõbrad ning tähtis on saata neile pidevat informatsiooni toimuvast. Sõnastus sisemisele kogukonnale saadetavast sõnumist võiks olla erinev.	vähemalt 5 päeva enne mängu
B	Mängu info sisestamine erinevatesse üritusi kajastavatesse internetiportaali-desse	Näited: Kuhuminna.ee, kuhuminna.tallinn.ee/s undmused, kultuurikaken.tartu.ee, kultuur.info	On olemas mitmeid erinevaid tasuta internetiportaale, mis kajastavad infot toimuvate ürituste kohta. Läbi selle saab laiendada ürituse info levimist erinevatele sihtgruppidele, kelleni muidu see ei pruugiks jõuda. Sellistest portalidest otsivad toimuvate ürituste kohta tihti infot ka raadiojaamad ja ajalehed.	vähemalt 10 päeva enne mängu
A	Otseülekandes toimuvate mängude info levitamine	Otseülekandes toimuvate mängude info jagamine ja levitamine	On ühtpidi mõistetav, et Klubid ei taha alati reklaamida otseülekandes toimuvate mängude infot ja otseülekande vaatamise võimalusi, kuid võõrsil toimuvate kohtumiste (eriti kui mäng on teises linnas/piirkonnas) info jagamine, läbi mille saavad Klubid koos tõsta vaatajate arvu ja mängude nähtavust, on ülimalt vajalik.	
C	Mängu info kohalikus piirkonna ajalehes	Mängueelne info kohalikus ajalehes mängu toimumise asukoha, piletiinfo jm tähtsama infoga	Kohalikud ajalehed hõlmavad piirkonna sihtgruppi ja aitavad Klubi tegemisi kajastada inimestele, kellega puuduvad kokkupuutepunktid läbi interneti jt tänapäevaste kanalite.	vähemalt 7 päeva enne mängu
B	Mängu info raadiojaamas	Mängukuulutus raadiojaamas, kutsudes inimesi mängudel	Raadioreklaam on võimas tööriist viimaks infot piirkonna elanikeni. Raadio kasutamine aitab jõuda ka inimesteni, kes ei pruugi saada informatsiooni internetist/e-kirja teel.	vähemalt 4 päeva enne mängu

B	Lendlehtede ehk flaierite jagamine	Mängu flaierite jagamine enne kohtumist meeskonna mängijate ja fännide poolt ning inimeste kutsumine mängule	Enne lähenevat kodumängu lendlehtede jagamine linnas, avalikel üritustel, kokkuleppel teiste spordivõistkondadega nende üritustel jt kohtades.	3-4 korda hooaja jooksul
C	Esindusmeeskonna külastused koolidesse	Meeskonna tutvustamine ja laste kutsumine mängudele	Esindusmeeskonna koolikülastused annavad võimaluse tutvustada esindusmeeskonna ja Klubi tegemisi koolile ja oma piirkonna elanikele.	JOOKS- VALT
C	Esindusmeeskonna osalemine avalikel üritustel	Rahvaspordiüritused, avalikud üritused jt võistlused	Eesmärk on tutvustada oma meeskonda ja mängijaid kohalikule kogukonnale tekitades neis huvi, võimalusel alati kutsuda inimesi mängule ja klubile kaasa elama, jagada järgmise mängu infot (lendlehti).	JOOKS- VALT

A – nõue, mille täitmine on Premium liiga ja Esiliiga Klubidele kohustuslik

B – nõue, mille täitmine on Premium liiga Klubidele kohustuslik, kuid Esiliiga Klubidele soovituslik

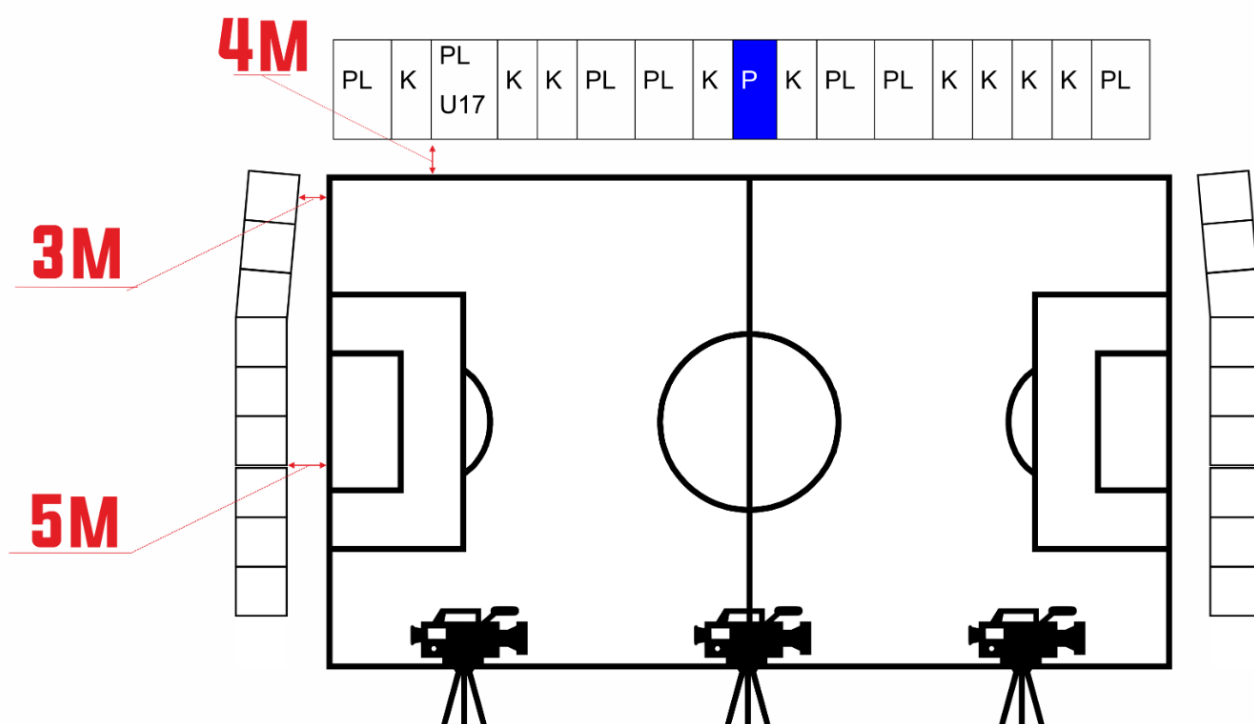
C – nõue, mille täitmine on Premium liiga ja Esiliiga Klubidele soovituslik

LISA IX: EJL-i reklaambännerite paigutus Premium liigas

P – Premium liiga logoga bänner;

PL – Premium liiga toetajate bännerid

K – Klubi bänner



LISA X: Mängu teadustuse näidisleht

Variant A	-90 minutit	Pannakse mängima muusika staadionil
Variant B	-90 minutit	Pannakse mängima muusika staadionil, muusika sisaldab ka heliklippe, mis on sisse loetud oma esindusmeeskonna mängijate poolt tutvustades ennast ja kutsudes klubile kaasa elama Premium liiga mängudel.
Variant A	-30 minutit	Staadioni teadustaja alustab informeerimist: „Tere kõigile Premium liiga huvilistele, kes on staadionile juba jõudnud. Kohtumise alguseni on jäänud 30 minutit! Täna võõrustame kodusel väljakul Premium liiga raames meie lähikonkurenti B, kes asub liigatabelis Y kohal! Kindlasti on oodata suurepärast lahingut kahe meeskonna vahel, ning meie kõik saame aidata kaasa toetades ja julgustades oma meeskonda!“
Variant A	-15 minutit	Staadioni teadustaja: „15 minuti pärast algab kohtumine, mis on otseülekandes nähtav ka kanalilt Z. (juhul kui kohtumine on otseülekandes) Tervitame kõiki staadionile jõudnud pealtvaatajaid! Meie toitlustaja (firma Z) pakub kõikidele kehakinnitust paremal/vasakul asuvast telgist/toitlustuskohast.“
Variant A	-5 minutit	Staadioni teadustaja: „Kohtumise alguseni jäänud 5 minutit, kui algab Premium liiga C vooru kohtumine võistkondade A ja B vahel.“
Variant B	-5 minutit	„Vaid paar minutit on jäänud avavileni kui algab Klubide A ja B vaheline Eesti Premium Liiga C vooru kohtumine. B võistkonda on iseloomustanud käesoleval hooajal C mängustiil ning meie eelnevad kohtumised on lõppenud järgnevate tulemustega: D,E, F.... Just see, kuidas MEIE, G linna/piirkonna oma mehi toetame! Seega – laulame, hüüame ja aplodeerimine OMADE poolt! Täna mängu esitleb meie toetaja H firma, kes pakub/toodab/vahendab I tooteid ja kellel huvi saab järgi vaadata järgnevalt kodulehelt (www....ee).“
Variant A	I poolaeg	Meeskondade sissemarsiks pannakse mängima E JL hümn. KUI AVAVILE ON KÕLANUD, TUTVUSTAME KOOSSEISE JA KOHTUNIKKE. TEADUSTAJA INFORMEERIB JOOKSVALT KUI LÜÜAKSE VÄRAVAD NING NIMETAB VÄRAVALÖÖJAD, VAHETUSED JA EDASTAB MUU MÄNGUGA SEOTUD INFO.
Variant A	Vaheajal	Peale poolajavile kõlamist: „Esimene poolaeg on lõppenud seisuga J. Meeskonnad lähevad 15 minutilisele puhkepausile. Otsige üles oma piletid, sest kohe saavad 3 õnnelikku auhindade loosimises auhinnaks ... Süüa ja juua leiame meie toitlustaja (firma Z) juurest, mis asub paremal/vasakul telgis/toitlustuskohas.“
Variant B	Vaheajal	Peale poolajavile kõlamist: „Esimene poolaeg on lõppenud seisuga I. Meeskonnad lähevad puhkama, et tulla tagasi ja selgitada kumb on

		täna parem jalgpalliväljakul. Meie vahepeal pakume võimalust kõikidel vaheajamängus mis algab 2 minuti pärast. Meie fännitooteid on võimalik osta (näiteks piletikassa/toitlustuse juures asuvast telgist)“. Vaheajamängust - 2 minutit pärast vaheaja algust liigub staadioni teadustaja väljakule, alustades vaheajamängu. Võimalusel teha vaheajamäng pileti ostanute vahel hõigates välja 5 piletinumbrit ja kutsudes inimesed murule mängust osa võtma. Vaheajamängu näited: A) penaltilöögid varuväravavahile (eelnevalt kokku lepitud peatreeneri, vv treeneri ja vajadusel Klubi juhtkonnaga); B) 5 inimest, kelle piletinumber hõigatakse, tulevad murule, kus nad saavad võistelda lõbusas täpsuslöögimängus. Iga osavõtja saab palli. Esimene löökide voor tehakse 5-kasti joonelt ja reeglits on see, et järgmisesse ringi pääseb see, kes lööb palli väravasse nii, et pall puutub kõigepealt väravavõrku, maapõrkest ja mööda maad veerenud väravad ei loe. Teine ring sooritatakse penaltipunktist, kolmas karistusala joonelt, neljas karistusala kaare pealt, viies 25m kauguselt väravast kuni võitja on selgunud. VÕITJATELE VASTAVALT Klubi VÕIMALUSTELE KAS AUHIND Klubi POOLT (SALL, MÜTS, SÄRK) JA KINDLASTI KA LOHUTUSAUHINNAD OSAVÕTJATELE (MÄNGUPILETID JÄRGMISELE KOHTUMISELE, KLEEPSUD VMS).
Variant A	II poolaeg	TUTVUSTAKSE MUUDATUSI KOOSSEISUDES JA MUUD MÄNGUGA SEOTUD INFOT. JOOKSVALT TEADUSTAJA INFORMEERIB KUI LÜÜAKSE VÄRAVAD NING NIMETAB VÄRAVALÕÕJAD, VAHETUSED JA EDASTAB MUU MÄNGUGA SEOTUD INFO (v.a kollased ja punased kaardid, mille teadustamine ei ole soovituslik).
Variant B	II poolaeg	TUTVUSTAKSE MUUTUSI KOOSSEISUDES JA MUUD MÄNGUGA SEOTUD INFOT. POOLAJA ALGUSES JA LÕPUS: „Täna õhtul alates kella J võib A mängijatega muljetada kohas K, mis asub VAHEPEAL, KUI AEGA ON: „Tänase mängu muljed ja tippphetked jõuavad loomulikult ka meie ametlikule Facebook'i leheküljele facebook.com/klubi A.
Variant A	Pärast lõpuvilet	Staadioni teadustaja: „Premium liiga C vooru kohtumine võistkondade A ja B vahel lõppes seisuga S. Meie järgmine kodumäng toimub L kuupäeval, kui võõrustame Klubi M. Aitäh kõigile pealtvaatajatele ja kohtumiseni juba järgmisel mängul.“
Variant B	Pärast lõpuvilet	Staadioni teadustaja: „Premium liiga C vooru kohtumine võistkondade A ja B vahel lõppes seisuga S. Meie järgmine kodumäng toimub L kuupäeval, kui võõrustame Klubi M. Tänase õhtu jätkuks on võimalik meie mängijate ja treeneritega kohtuda kell J kohas K. Tänase

		kohtumise aitas Teieni tuua meie toetaja H, kes pakub/toodab/vahendab I tooteid ja kellel huvi, saab mängu järgi vaadata järgnevalt kodulehelt (www....ee). Aitäh kõigile pealtvaatajatele ja kohtumiseni juba järgmisel mängul.“
--	--	--

LISA XI: Stardiloendi näidis



PREMIUM LIIGA 2019 VOORU NUMBER

KODUVÕISTKOND vs VÕÕRSILVÕISTKOND

PÄEV KUU AASTA

MÄNGU ALGUS 16:00:00



01:15:00	KOHTUNIKE SAABUMINE	14:45:00
01:15:00	VÕISTKONDADE SAABUMINE (HILJEMALT)	14:45:00
1:00:00	MÄNGUEELNE KOOSOLEK	15:00:00
0:45:00	SOOJENDUSE ALGUS	15:15:00
0:15:00	SOOJENDUSE LÕPP (HILJEMALT)	15:45:00
0:15:00	TEADUSTUSE ALGUS	15:45:00
---	KOHTUNIKE VILE KOGUNEMISEKS/VARUSTUSE KONTROLL	---
---	VÕISTKONDADE LIIKUMINE VÄLJAKULE KOOS EJL HÜMNIGA	---
0:01:00	LOOSIMINE	15:59:00
0:00:00	1. POOLAJA ALGUS	16:00:00
0:45:00	ESIMESE POOLAJA LÕPP (OLENEVALT LISAAJAST)	16:45:00
	VÕISTKONNAD LAHKUVAD 2. POOLAJAKS RIETUSRUUMIDEST	+ 0:13:00
	VÕISTKONNAD VÄLJAKUL 2. POOLAJAKS (HILJEMALT)	+ 0:14:30
1:00:00	2. POOLAJA ALGUS EELDATAVALT)	17:00:00
1:30:00	MÄNGU LÕPP (OLENEVALT LISAAJAST)	17:30:00

(Koduklubil kohustus lisada osalevate võistkondade logod ja muuta punasega märgitud tekst)

LISA XII: Sanktsioonid mängude korralduslike põhimõtete rikkumise eest

Rikkumine	Sanktsioon (eurodes)	
	PL	EL/ELB
Mängude kohustuslike turunduslike tegevuste mittetäitmine	kuni 100	kuni 25
Mänguvormi nõuetele mittevastavus	kuni 100	kuni 50
Mängueelse informatsiooni ankeedi mittetähtaegne kinnitamine	20	10
Määratud mänguvormi mittekasutamine	50	30
Stardiloendist mittekinnipidamine	kuni 100	kuni 50
Mänguväljaku puudulik ettevalmistus	kuni 100	kuni 75
Kohustuslike reklaambännerite puudumine	kuni 100	kuni 50
Turvameetmete rikkumine	kuni 1000	kuni 1000
Mängijate saatjate puudumine	20	10
Riigilipu ja Klubi lippude puudumine	20	10
EJL-i hümnid mitteesitamine	20	10
Varumängijate pinkide mittevastavus juhendile	50	30
Kanderaami ja/või kanderaamikandjate puudumine	50	30
Võistkonna meditsiinilise personali puudumine	100	50
Pallipoiste puudumine	kuni 50	kuni 30
Teadustuse puudumine	50	30
Mängukava puudumine	20	10
Toitlustuse puudumine	kuni 200	-
Telemängu otseülekande mittetoimimine Klubi süül või ülekandeks tehniliste tingimuste mittetäitmine	kuni 4000	kuni 4000
Telemängul intervjuu andmisest keeldumine	100	kuni 50
Kodumängu videosalvestise mittetähtaegne esitamine	-	kuni 50
Pealtvaatajate aruande mittetähtaegne saatmine	50	30

LISA XIII: Tasud ja sanktsioonid

Tasud:	Summa (eurodes)
Liiga liikmemaks Premium liigas	7 MP*
Liiga liikmemaks Esi- ja Esiliigas B	5 MP*
Kautsjon protesti esitamisel	100
Kautsjon apellatsioonikomisjonile ja litsentsiasjade apellatsioonikomisjonile	1000
Mänguaja ja -koha muutmise taotluse esitamine Esi- ja Esiliigas B tähtajast hiljem	100
Sanktsioonid:	
Loobumiskaotuse korral Premium liigas	3000
Loobumiskaotuse korral Esi- ja Esiliigas B	1000
Võistkonna võistlustelt mahavõtmine Premium liigas	3000
Võistkonna võistlustelt mahavõtmine Esi- ja Esiliigas B	1000
Seitse hoiatust ühes mängus	100
Mänguõigust mitteomava mängija/ametiisiku protokollile kandmine või osalemine mängus	100
Jalgpalli ametisiku litsentsi mitteomava ametisiku või treeneri kandmine mänguprotokollile.	100
2002. aastal või hiljem sündinud mängija mängimine seitsme (7) kalendripäeva jooksul rohkem kui kahes (2) mängus	100
Mängija osalemine rohkem kui ühes (1) EJL-i egiidi all toimivas mängus päevas	100

** liiga liikmemaksu arvestamisel võetakse arvesse Võistlustele eelneval aastal Eesti Vabariigis kehtestatud töötasu alammäär ühes kuus.

Lisa XIV: Turvatöötajate nõue Premium liiga mängudel

<u>Eeldatav publiku arv mängul</u>	<u>Turvatöötajaid</u>
<u>Kuni 250 pealtvaatajat</u>	<u>1 turvajuht + 4 kvalifitseeritud turvatöötajat</u>
<u>Kuni 300 pealtvaatajat</u>	<u>1 turvajuht + 5 kvalifitseeritud turvatöötajat</u>
<u>Kuni 350 pealtvaatajat</u>	<u>1 turvajuht + 6 kvalifitseeritud turvatöötajat</u>
<u>Kuni 400 pealtvaatajat</u>	<u>1 turvajuht + 7 kvalifitseeritud turvatöötajat</u>
<u>Kuni 450 pealtvaatajat</u>	<u>1 turvajuht + 8 kvalifitseeritud turvatöötajat</u>
<u>Kuni 500 pealtvaatajat</u>	<u>1 turvajuht + 9 kvalifitseeritud turvatöötajat</u>
<u>Kuni 600 pealtvaatajat</u>	<u>1 turvajuht + 10 kvalifitseeritud turvatöötajat</u>
<u>Kuni 700 pealtvaatajat</u>	<u>1 turvajuht + 11 kvalifitseeritud turvatöötajat</u>
<u>Kuni 800 pealtvaatajat</u>	<u>1 turvajuht + 12 kvalifitseeritud turvatöötajat</u>
<u>Kuni 900 pealtvaatajat</u>	<u>1 turvajuht + 13 kvalifitseeritud turvatöötajat</u>
<u>Kuni 1000 pealtvaatajat</u>	<u>1 turvajuht + 14 kvalifitseeritud turvatöötajat</u>
<u>Siit edasi iga lisanduva 100 inimese kohta</u>	<u>+1 kvalifitseeritud turvatöötaja</u>