



*For the Game. For the World.*

# Rannajalgpalli Reeglid

## Beach Soccer Laws of the Game

2008



# 2008 Rannajalgpalli Reeglid

## 2008 Beach Soccer Laws of the Game

Erinevate keelte Rannajalgpalli Reeglite tõlgendused võivad olla erinevad ning seetõttu eriarvamuste korral inglise keelne versioon loetakse peamiseks.

Eesti keelne tõlge: Ago Kärtmann

## FIFA



















































**President:**  
**Secretary General:**

**Joseph S. BLATTER (Sveits)**  
**Jérôme VALCKE (Prantsusmaa)**

**Internet:**

**[www.FIFA.com](http://www.FIFA.com)**

## RANNAJALGPALLI KOHTUNIKUD RIIKIDE ARVESTUSES

 Albania (1)	 Argentina (4)
 Azerbaijan (2)	 Bahrain (2)
 Belarus (1)	 Brazil (4)
 Bulgaria (2)	 Chile (2)
 China PR (2)	 Costa Rica (4)
 Czech Republic (2)	 Ecuador (3)
 Egypt (4)	 El Salvador (2)
 Fiji (2)	 France (3)
 Guatemala (2)	 Hungary (2)
 Iran (4)	 Israel (1)
 Italy (4)	 Japan (2)
 Kazakhstan (3)	 Korea Republic (1)
 Kuwait (2)	 Latvia (2)
 Lebanon (3)	 Libya (2)
 Lithuania (1)	 Madagascar (2)
 Malaysia (3)	 Mauritius (1)
 Moldova (1)	 Netherlands (4)
 Nigeria (4)	 Oman (2)
 Panama (1)	 Poland (2)
 Portugal (2)	 Russia (4)
 Senegal (2)	 Solomon Islands (3)
 Spain (4)	 Switzerland (3)
 Syria (4)	 Thailand (2)
 Tunisia (2)	 Turkey (2)
 Ukraine (2)	 United Arab Emirates (3)
Uruguay (2)	Uzbekistan (1)
Venezuela (2)	

### Muudatused

---

Kooskõlastatult vastava ametkonnaga võib antud reeglite põhimõtteid säilitades kohandada reegleid sobivaks alla 16-aastaste, naiste ja veteranide (üle 35 a.) mängudeks ning puudega mängijatele.

Lubatud on kõik või osa järgnevatest muudatustest:

- mänguväljaku mõõtmed;
- palli suurus, kaal ja materjal;
- värava laius ja põikpuu kõrgus maast;
- mängu kestus;
- mängijate arv.

Ülejäänud muudatused on lubatud üksnes Rahvusvahelise Jalgpalli Nõukogu (IFAB) nõusolekul.

### Mees- ja naismängijad ning kohtunikud

---

Käesolevates reeglites tehtud viited kohtunikele, ajavõtjale, mängijatele ja teistele ametiisikutele kehtivad võrdselt nii meestele kui naistele.

### Kasutatud sümbolid

---

| Ühekordne joon tähistab uut reeglit (muudatust).

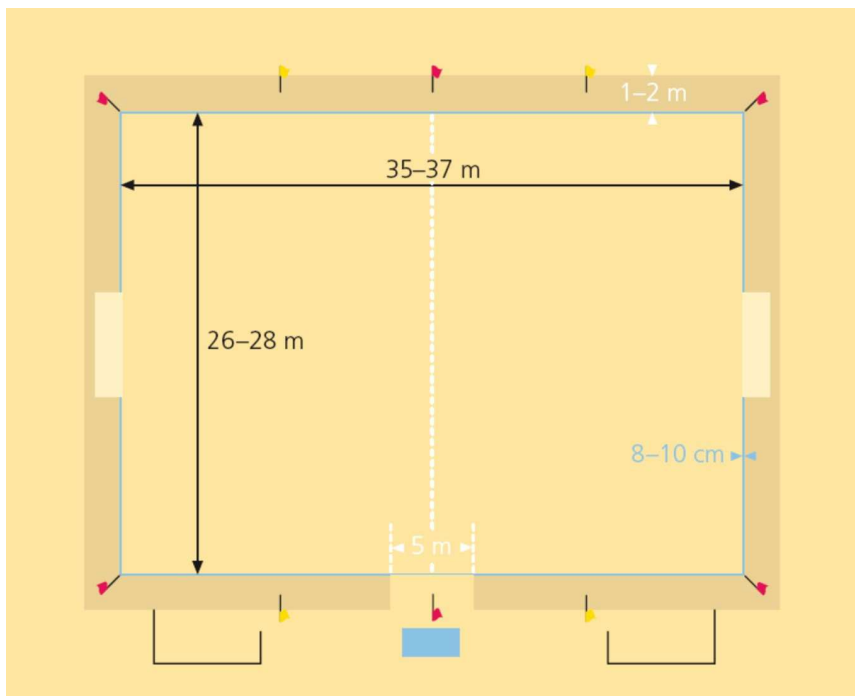


Reegel	Lehekülg
1 Väljak	6
2 Pall	12
3 Mängijate arv	14
4 Mängijate varustus	17
5 Kohtunik ja teine kohtunik	20
6 Ajavõtja ja kolmas kohtunik	23
7 Mängu kestvus	26
8 Mängu alistamine ja taasalustamine	28
9 Pall mängus ja mängust väljas	32
10 Tulemuse arvestamine	33
11 Vead ja sündsusetu käitumine	35
12 Karistuslööök	40
13 Penalti	44
14 Külje sissevise / sisselööök	49
15 Väravaesine lahtivise	53
16 Teine tagasisööt väravavahile	55
17 Nurgalööök	56
18 Mängu võitnud võistkonna selgitamine	58
Kohtunike märguandes / signaalid	62
Reeglite tõlgendused ja juhised kohtunikele	64

### Väljaku pind

Pind koosneb puhtast ja tasasest liivast ning milles ei ole esemeid, mis võivad kahjustada mängijat.

Rahvusvahelistel võistlustel peab liivakiht olema vähemalt 40 cm. See peab olema sõelutud, ei tohi olla ebatasane ja sisaldada ohtlikke elemente. Liiv ei tohi olla ka nii peen, et see tekitab tolmu, mis jääb nahale.

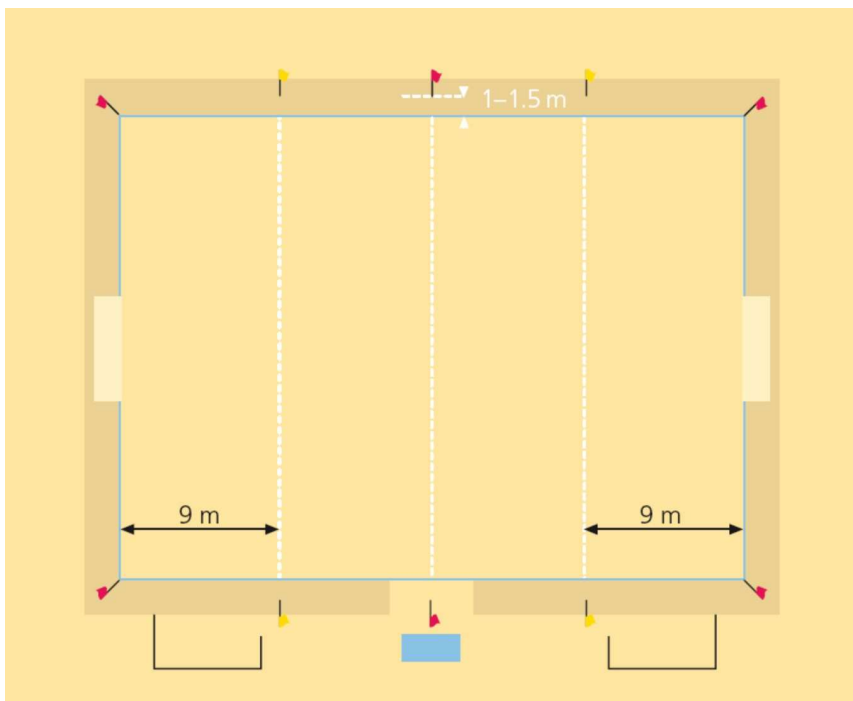


### Väljaku märgistused

Väljak peab olema ristkülikukujuline ning märgistatud piiridega. Piirid on väljaku osa.

Kahte pikemat piiri nimetatakse küljejoonteks. Kahte lühemat nimetatakse väravajoonteks, kuigi väravapostide vahel piiri ei ole.

Väljak on kujuteldava joonega poolitatud kaheks, mida märgivad kaks punast lippu väljaspool väljakut.





---

### Väljaku mõõtmed

---

Küljejoon peab olema pikem kui väravajoon.	
Pikkus (küljejoon):	vähemalt 35 m maksimaalselt 37 m
Laius (väravajoon):	vähemalt 26 m maksimaalselt 28 m

Kõik piirid on 8 cm kuni 10 cm laiad ja on sinist värvi. Piir olema paindlik ja hästi vastupidav, kuid ei tohi kahjustada mängijate jalgu. Need piirid peavad olema kindlalt kinnitatud ja fikseeritud väljaku igast nurgast ja keskelt spetsiaalsete kinnitusvahenditega ning kinnitatud värava postide külge kummist rõngaga.

---

### Karistusala

---

Karistusala kujutletav piir asub 9 meetrit väravajoonest kujutletava keskjoone poole ja tähistatud mõlemast otsast kollaste lippudega, mis asuvad väljaspool väljakut.

Kujutletav penalti löögikoht asub karistusala kujutletava piiri keskel mõlemast väravapostist võrdsel kaugusel.

---

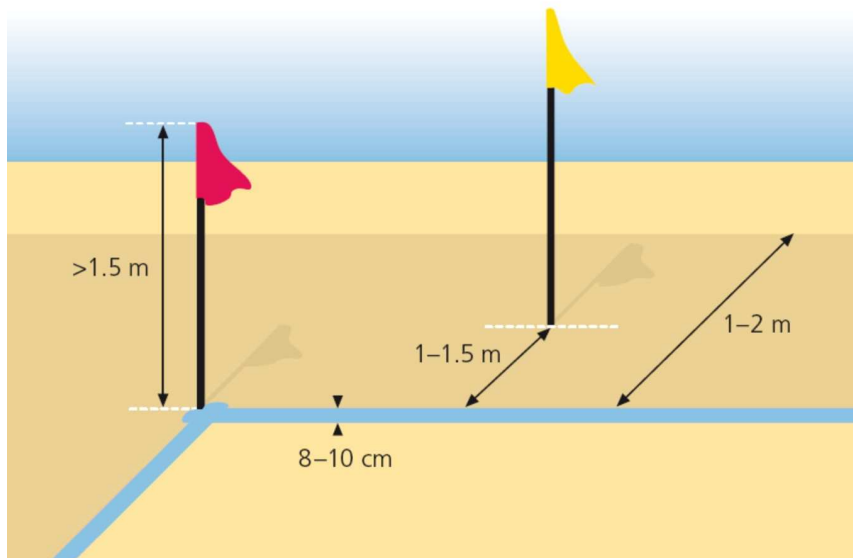
### Lipud

---

Iga väljaku nurk on tähistatud tõmbi otsaga painduvast, vastupidavast ja ilmastikukindlast materjalist postiga, mis on kaetud plastikkestaga ning mille otsas on punane lipp.

Kollane lipp on asetatud kujutletava karistusala joone mõlemasse otsa ja kaks punast lippu kujutletava keskjoone otstesse ning need on paigutatud 1 kuni 1,5 m väljaspool väljakuala.

Lipuposti kõrgus peab olema vähemalt 1,5 m.



### Mängijate vahetusala

Vahetusala piirkond asub küljejoonel, kust mängijad sisenevad ja väljuvad mänguväljakult.

See ala asub ajavõtulaua ees kokku täispikkusega 5 meetrit, kujutletavast keskjoonest 2,5 meetrit mõlemale poole. Vahetumängijad asetsevad küljejoone taga nii, et vahetusala oleks vaba.

### Värvad

---

Värvad on paigutatud värvajoone keskele. Värvad koosnevad kahest vertikaalsest, nurgalippudest võrdsel kaugusel asuvast postist, mis on omavahel ühendatud horisontaalse põikpuuga.

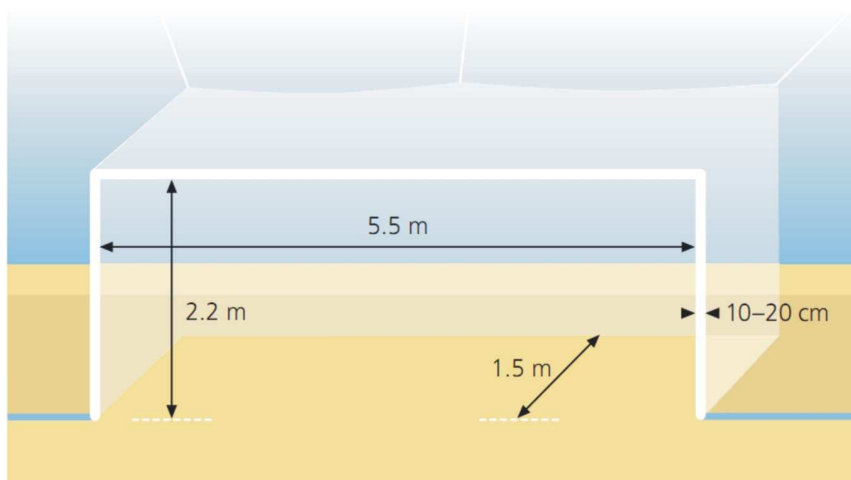
Postide vahe on seest poolt mõõdetuna 5,5 meetrit ja värava kõrgus maast põikpuu alumise servani on 2,2 meetrit.

Mõlemad värvapostid ja põikpuu peavad olema ühesuguse paksusega vähemalt 10 cm kuid mitte rohkem kui 20 cm ning on liiva värvi tooniga.

Võrk on kinnitatud postide ja põikpuu tagumisele küljele.

Ohutuskaalutlustel on võrk altservast ankurdatud liiva alla.

## REEGEL 1 – VÄLJAK



### Ohutus

Väljaku ümber on 1-2 meetri laiune kaitsetsoon.

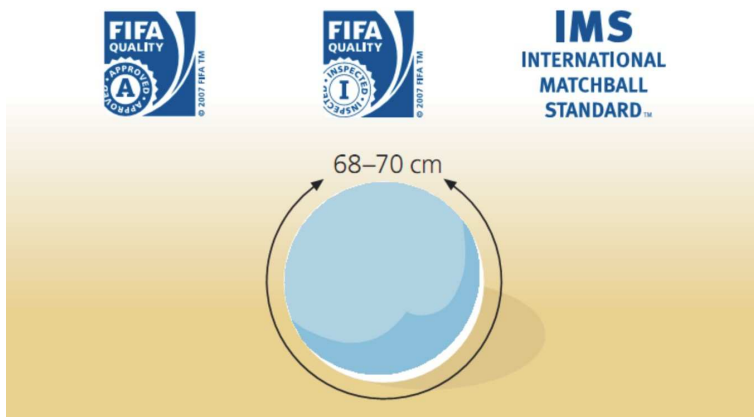
Väravad võivad olla teisaldatavad, kuid need peavad olema kinnitatud mängu ajal tugevasti maapinna külge.

## REEGEL 2 – PALL

### Mõõtmed ja omadused

Pall:

- on kerakujuline;
- on valmistatud nahast või muust sobivast materjalist ning on purunemiskindel, vastupidav veele ja kriimustustele;
- ümbermõõduga 68 – 70 cm;
- mängu alguses kaaluga 400 – 440 g;
- rõhuga 0,4 – 0,6 atmosfääri.



### Defektse palli asendamine

Kui pall mängu käigus lõhkeb või muutub kõlbmatuks, siis:

- mäng peatatakse;
- mäng jätkub reeglina 8.

Kui pall lõhkeb või muutub kõlbmatuks ajal, mil mäng on peatatud (lahtilöögi, väravaesise sisseviske, nurgalöögi, karistuslöögi, penalti või palli sisseviske ajal):

- mäng taasalustatakse vastavalt reeglitele.

---

### Otsused

---

#### **Otsus 1.**

Võistlustel võib kasutada üksnes Reeglis 2 toodud minimaalsetele tehnilistele nõudmistele vastavat jalgpalli. FIFA või konföderatsiooni egiidi all toimival võistlusel on tingimuseks, et pall kannaks ühte järgnevatest kirjadest:

- “FIFA APPROVED” - FIFA poolt heaks kiidetud;
- “FIFA INSPECTED”- FIFA poolt kontrollitud;
- “INTERNATIONAL MATCHBALL STANDARD” - vastab rahvusvaheliste mängude nõuetele.

Ülaltoodud kirje näitab, et pall on ametlikult kontrollitud ja vastab tehniliselt vastava kategooria nõudmistele ja 2. reeglis toodud minimaalnõudmistele. Erinevate kategooriate lisanõuded peavad olema IFAB poolt heaks kiidetud. Kontrolli läbiviiv organ kooskõlastatakse FIFA-ga.

Rahvuslikud assotsiatsioonid võivad kasutada ükskõik milliseid märgistusi kandvaid palle.

#### **Otsus 2.**

FIFA või konföderatsiooni egiidi all toimival võistlusel ei tohi pallil olla reklaami. Pallile võib olla kantud võistluse embleem, korraldaja embleem ja tootja kaubamärk. Võistluste määrustik võib ette näha nende märgiste arvu ja suuruse.

## REEGEL 3 – MÄNGIJATE ARV

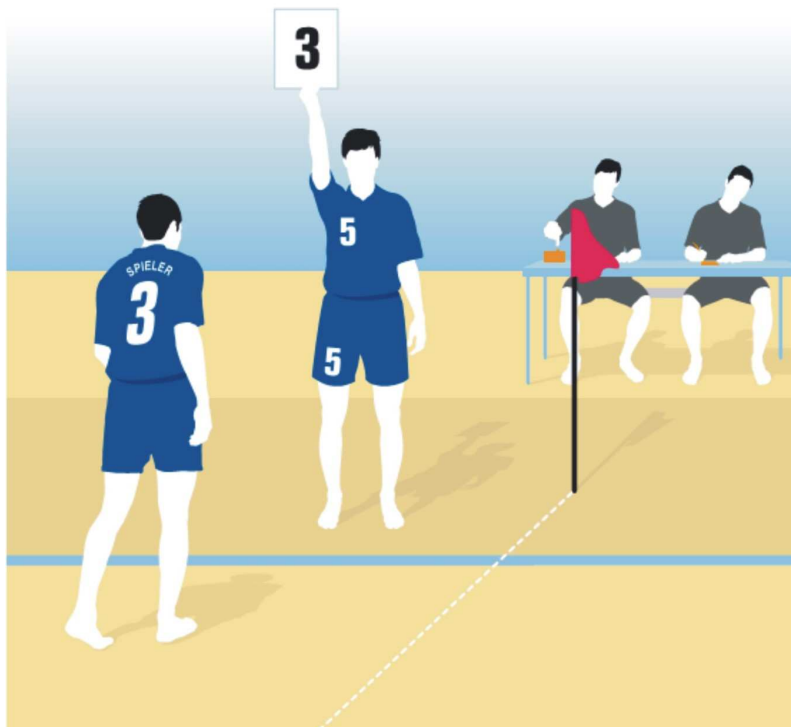
### Mängijad

Mäng toimub kahe võistkonna vahel, mõlemal võistkonnal on korraga väljakul viis mängijat, kellest üks on väravavaht.

### Ametlikud võistlused

FIFA, konföderatsiooni või assotsiatsiooni korraldatavatel võistlustel võib võistkond kasutada viite varumängijat.

Mängijate vahetused on piiramatud ja toimuvad jooksvalt. Mängija, kes on välja vahetatud, võib uuesti siseneda mängu juba teise mängija asemele.



---

### Mängija vahetamine

---

Vahetusi võib teha igal ajal, olenemata sellest, kas pall on mängus või mitte, kui järgmised tingimused on täidetud:

- mängija, kes soovib siseneda väljakule, tõstab vahetuse tegemiseks oma pea kohale väljakul oleva võistkonnaliikme numbrit, keda ta kavatseb asendada;
- mängija, kes lahkub vahetusse, peab seda tegema vahetustsoonis;
- mängija, kes siseneb mängu, peab seda tegema samuti vahetustsoonis kuid mitte enne kui väljakult lahkuv mängija on ületanud küljejoone;
- kohtunik otsustab, kas mängija võib siseneda väljakule või mitte;
- vahetus on sooritatud, kui varumängija on tulnud väljakule ja väljakult lahkunud mängija on enda kätte saanud vahetusnumbri ning sellest hetkest loetakse varumängija mängijaks ja asendatu lakkab olemast mängija.

Vahetuste käigus mängu aega ei peatata.

---

### Värvavahi vahetamine

---

Värvavahti võib asendada igal ajal. Aeg vahetuse käigus käib. Värvavaht loetakse mängijaks seni, kuni tema asendaja on väljakule tulnud ja on toimunud vahetus.

Iga mängija võib vahetada värvavahiga koha, eeldusel:

- et kohtunikku on teavitatud vahetuse toimumisest;
- kui mängijal on värvavahi särk.



---

### Rikkumised / karistused

---

Kui vahetuse käigus mängija siseneb väljakule või lahkub väljakult väljapoolt vahetusala, väljaarvatud vigastuste korral, siis rikutakse Reeglit 4, mistõttu:

- kohtunik peatab mängu;
- rikkumise toimepannud mängija saab hoiatuse (näidatakse kollast kaarti) ja kästakse tal väljakult lahkuda ning teha vahetus reeglitepärast;
- mängu jätkatakse karistuslöögiga rikkumise toimepannud võistkonna kahjuks kujutletava keskjoone keskmisest punktist või kui pall oli mängust väljas, siis taasalustatakse mängu vastavalt reeglitele.

Kui vahetusmängija, keda on eelnevalt juba hoiatatud, rikub vahetusprotseduuri reeglite vastu ja ta saab teise hoiatuse (kollane kaart), siis järgneb koheselt eemaldamine (punane kaart), kuid tema võistkond vähemuses mängu ei jätkata. Mängu jätkatakse eelmises punktis toodud alustel.

---

### Otsused

---

*1. Mängu alguses peab mõlemal meeskonnal olema vähemalt neli mängijat. Kui teised mängijad saavad mängule peale mängu alustamist, lubatakse nad väljakule, kui neid oli enne mängu algust kantud protokollis ning kohtuniku on sellest teavitatud.*

*2. Kui väljakule on jäänud eemaldamiste ja vigastuste tõttu võistkonnal vähem kui kolm mängijat (sealhulgas väravaht), siis ei saa mängu jätkata.*

## REEGEL 4 – MÄNGIJATE VARUSTUS

### Turvalisus

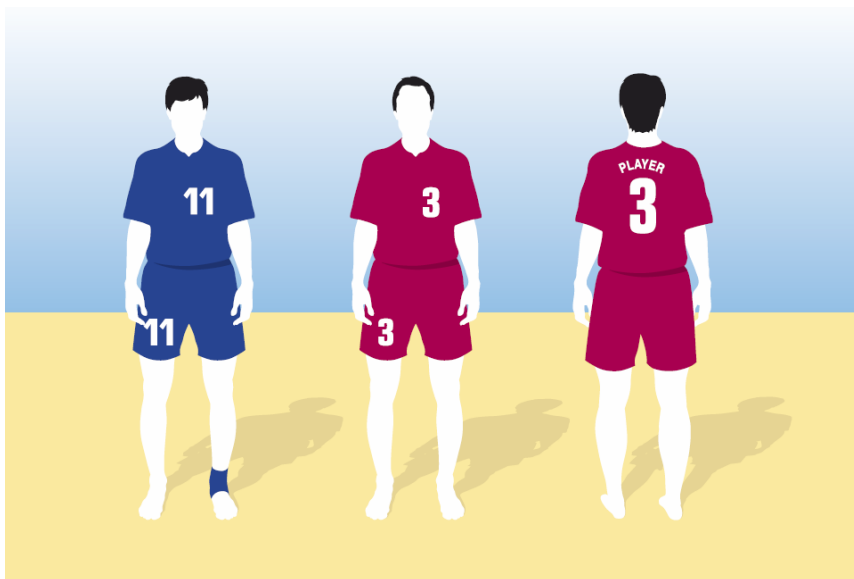
Mängija ei tohi kasutada ohtlikku varustust või kanda midagi (sealhulgas mis tahes ehted), mis võib olla ohtlik endale või teistele mängijatele.

### Põhivarustus

Mängija kohustuslik põhivarustus koosneb alljärgnevatest eraldi esemetest:

- särk - kui kasutatakse alusrõivaid, peab alussärgi varrukate värv ühtima mängusärgi varrukate värviga;
- püksid - kui nende all kantakse elastikpükse, peavad need olema sama värvi.

Jalatsid ei ole lubatud. Võib kasutada elastseid sidemekaitsmeid ja spetsiaalseid plastikust prille.



## REEGEL 4 – MÄNGIJATE VARUSTUS

### Särk

Särkidel olevad numbrid peavad olema selgelt arusaadavad.

Rahvusvahelistel mängudel peab peale särki tagaküljel olevale numbrile olema lisaks väiksem number särki või pükste esiküljel.

### Värvavaht

- Väravavahil on lubatud kanda pikki pükse.
- Mõlemad väravavahid peavad kandma värve, mis eristavad neid teistest mängijatest ja kohtunikest.



---

### Rikkumised / Karistused

---

Käesoleva reegli mistahes rikkumise korral:

- Reegleid rikkunud mängija saab kohtunikult korralduse väljakult lahkuda ja oma varustus reeglitega vastavusse viia. Kui mängijat ei vahetatud välja, ei tohi ta tulla väljakule tagasi enne, kui ta on oma varustuse korrektsuse ette näidanud ühele kohtunikest, sealhulgas ka kolmandale kohtunikule, kes otsustab kas varustus vastab reeglitele. Esimene või teine kohtunik annab talle loa väljakule tagasi tulla.

---

### Mängu jätkamine

---

Kui mäng on kohtuniku poolt hoiatuse (kollane kaart) andmiseks peatatud, siis:

- mängu jätkatakse karistuslöögiga rikkumise toimepannud võistkonna kahjuks kujutletava keskjooone keskmisest punktist.

---

### Otsused

---

1. Mängijate alussärkidel ei tohi olla reklaame ega loosungeid. Kohustuslikul põhivarustusel ei tohi olla poliitilisi, religioosseid või isiklikke avaldusi sisaldavaid reklaame.

2. Mängijat, kes eemaldab võistlussärgi näitamaks loosungit või reklaami, karistab võistluste organisaator. Võistkond, kelle mängija kasutab oma põhivarustusel poliitilisi, religioosseid või isiklikke avaldusi sisalduvaid esemeid, saab sanktsioneeritud võistluse korraldaja või FIFA poolt.

3. Särkidel peavad olema varrukad.

---

### Kohtuniku volitused

---

Mängu juhivad kaks kohtunikku, kellel on kõik volitused mängureeglite rakendamiseks mängul, kuhu nad on määratud alates hetkest, kui nad sisenevad väljakule kuni väljakult lahkumiseni.

---

### Õigused ja kohustused

---

Kohtunikud:

- tagavad mängureeglite täitmise;
- ei peata reeglite rikkumise korral mängu hetkel, kui see tuleb kasuks rikkuja vastasvõistkonnale ja karistavad rikkujat siis, kui võimalikku eelist ei järgnenud;
- annavad vastavatele ametnikele mängu protokollid, kus on näidatud kõik mängijatele ja võistkonna ametnikele määratud karistused ning enne mängu, mängu ajal ja pärast mängu toimunud reeglite rikkumised ja muud vahejuhtumid;
- kohtunik mõõdab ka mängu aega, kui ei ole mängul teisi kohtunikke;
- peatab, katkestab või lõpetab mängu oma äranägemisel reeglite rikkumise või väliste segavate asjaolude korral;
- määrab hoiatusi või eemaldusi rikkumise toimepannud mängijatele;
- võib võistkonna ametnike ebakohase käitumise korral nad väljakult ja selle vahetuslähedusest eemaldada;
- tagab, et kõrvalised isikud ei tule väljakule;
- katkestab mängu, kui mängija viivitab mängu jätkamisega;
- peatab mängu, kui mängija on kohtuniku hinnangul tõsiselt vigastatud ja kindlustab mängija äraviimise väljakult;

## REEGEL 5 – KOHTUNIK JA TEINE KOHTUNIK

- juhul, kui mängija on kergemalt vigastatud, lubab mängul jätkuda, kuni pall on mängust väljas;
- annab vile karistuslöögi või penalti sooritamiseks;
- tagab kõigi kasutatavate pallide vastavuse Reegel 2 nõuetele.



---

### Kohtuniku otsused

---

Kohtuniku mänguga seotud otsused on lõplikud.

Kohtunik või teine kohtunik võib muuta oma otsust, kui ta leiab, et see oli vale, eeldusel, et ta ei ole taasalustanud või lõpetanud mängu.

---

### **Otsused**

---

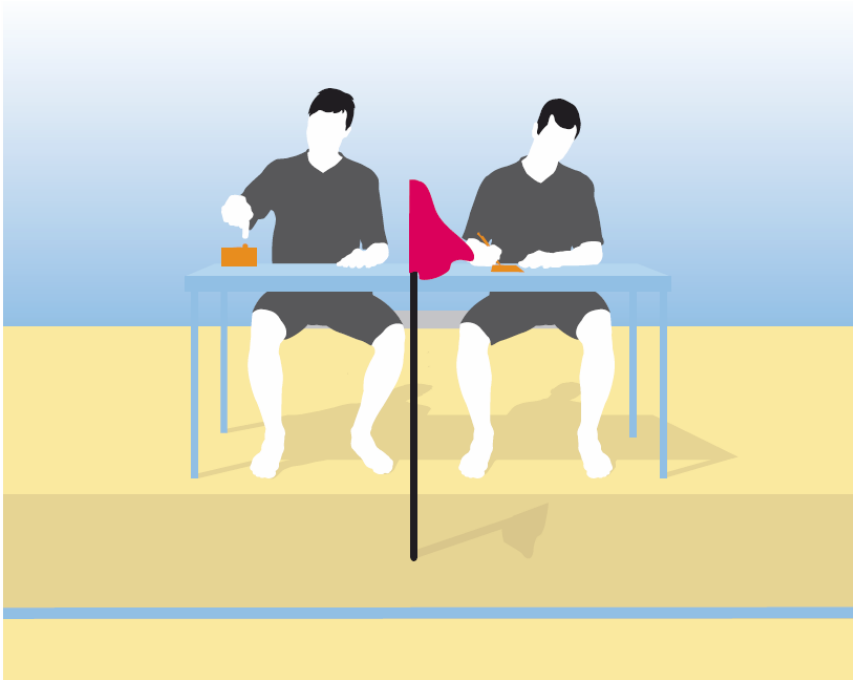
- 1. Kui kohtunik ja teine kohtunik annavad üheaegselt vile ja on eriarvamustel, millist võistkonda karistada, siis lõpliku otsuse teeb kohtunik.*
- 2. Nii kohtunik ja kui teine kohtunik võivad anda hoiatuse või eemaldada mängija, kuid eriarvamuse korral teeb lõpliku otsuse kohtunik.*
- 3. Teise kohtuniku mängu mittesekkumise või sobimatu käitumise eest saab kohtunik vabastada teise kohtuniku oma ülesannete täitmiselt, korraldab tema väljavahetamise ja esitab protokolliga vastava pädevusega ametkonnale.*

## REEGEL 6 – AJAVÕTJA JA KOLMAS KOHTUNIK

### Kohustused

On ära määratud ajavõtja ja kolmas kohtunik. Ajavõtja ja kolmas kohtunik (juhul, kui on määratud) paiknevad väljaspool väljakut kujutletava keskjoone otsas mängijate vahetustsooni taga.

Ajavõtja ja kolmas kohtunik on varustatud vastava ajavõtu aparaadiga, mille järgi mänguaega arvestatakse.





### Ajavõtja

- tagab, et mängu kestus vastab Reeglile 7 järgmiselt:
  - paneb aja käima, kui lahtilöök on sooritatud;
  - peatab aja, kui on löödud värav, kohtunik on andnud penalti või karistuslöögi või kohtunik on andnud vile, et mängija on väljakul vigastatud või kui mängija viivitab mängu jätkamisega;
  - peatab aja, kui kohtunik on selleks korralduse andnud;
  - paneb aja käima, kui on toimunud lahtilöök, karistuslööök, penalti või kui kohtunik oli andnud eelnevalt korralduse aeg seisma panna ja ta paneb palli mängu.
- kontrollib kahe minutilist karistusaega, kui mängija on väljakult eemaldatud;
- annab iga kolmandiku, mängu või lisaaja lõpus teistest kohtunistest erineva heliga märguande;
- pärast kolmeminutilist pausi annab kohtunikule märku, kui algab teine ja kolmas kolmandik ning millal alustatakse lisaega, kui selleks on vajadus.

---

### Kolmas kohtunik

---

Kolmas kohtunik aitab kohtunikke ja ajanäitajat:

- paneb kirja mänguseisakute aja ja põhjuse;
- tagab, et vahetused on korrektselt toimunud, annab teistest kohtunikest erineva heliga märku vahetuse käigus reeglite rikkumisest, kui edu andmist ei saa kohaldada;
- märgib üles mängija numbrit, kes lõi värava ja millisel minutil;
- märgib üles mängija nime ja numbrit, keda on hoiatatud (kollane kaart) või mängust eemaldatud (punane kaart);
- edastab mängu olukorras mistahes vajalikku informatsiooni;
- jälgib vahetusemängijate pingul olevaid vahetusmängijaid;
- teavitab võistkonda, millal mängija võib asendada varem eemaldatud mängijaga.

Kui üks väljakul olevatest kohtunikest ei saa mängu juhtimist jätkata, tuleb teiseks kohtunikuks väljakule kolmas kohtunik.

---

### Otsused

---

- 1. Rahvusvahelistel võistlustel on ajanäitaja ja kolmanda kohtuniku kasutamine kohustuslik.*
- 2. Ajanäitaja või kolmanda kohtuniku mängu mittesekkumise või sobimatu käitumise eest saab kohtunik vabastada nad oma ülesannete täitmiselt, korraldab väljavahetamise ja esitab protokollid vastava pädevusega ametkonnale.*

### Mängu kestvus

Mäng koosneb kolmest võrdsest 12 minutilise kolmandikust. Ajavõtja kontrollib mängu aega, kelle ülesanded on määratletud Reeglis 6.

Aeg tuleb seisma panna reeglis 6 kirjeldatud juhtudel:

- kui on saavutatud värav;
- kui on määratud karistuslööök või penalti;
- kui kohtunikud on andnud selleks korralduse;
- kui kohtunikud on peatanud mängu mängija vigastuse tõttu väljakul või kui mängija viivitab mängu jätkamisega.

Kui mängu aeg saab otsa, kuid on vaja sooritada karistuslööök või penalti, siis see võimaldatakse. Mängu üks kolmandikest või kogu mäng lõpeb, kui:

- pall läheb otse väravasse ja seega on värav sooritatud;
- löök on sooritatud ja see ületab väljaku piiri;
- pall läheb väravavahist, värava postist, värava põikpuust või liivalt põrgates väravasse, siis värav arvestatakse;
- pall puudutab peale lööki väljakumängijat välja arvatud väravavahti, kuid pole toime pandud reeglite rikkumist, siis karistuslööök või penalti korratakse;
- kaitsva võistkonna väravavaht püüab või tõrjub palli, või posti või põikpuu pörkest pall ei sisene väravasse.

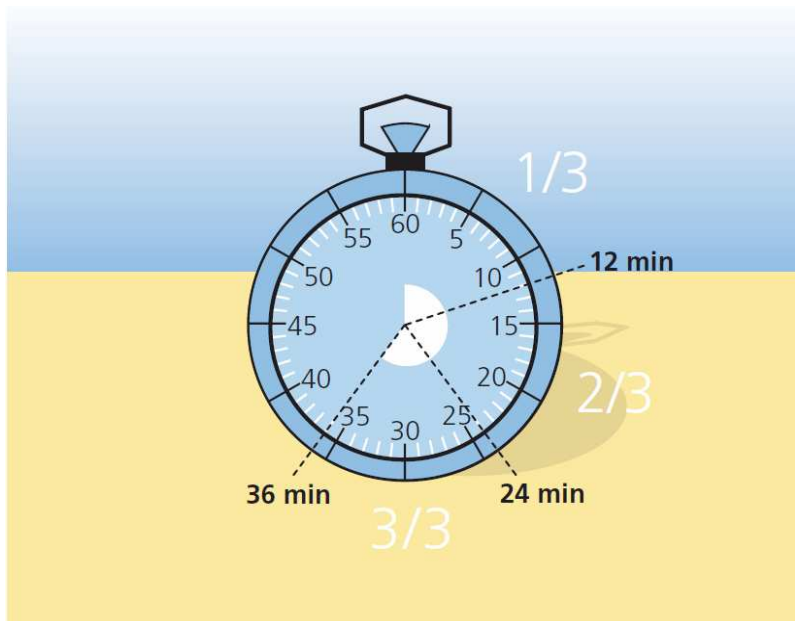
Ajavõtja teavitab iga mängu kolmandiku möödumist, milleks on 12 minutit.

Kui on kõlanud lõpusignaali või -vile, siis kohtunik annab kolmandiku või mängu lõppu tähistava vile. Peale seda on lubatud vaid eelpool määratletud juhud. Kui sooritati löök värava suunas enne ajavõtja poolt antud lõpusignaali, siis kohtunikud peavad ära ootama resultaadi, kas värava suunas löödud pall läheb väravasse või mitte ning seejärel andma kolmandiku või mängu lõpuvile.

## REEGEL 7 – MÄNGU KESTVUS

### Mängu kestvuse intervallid

Iga kolmandiku vahel on kolme minutiline paus.



### Lisa-aeg

Kui mängu tulemus peale kolme kolmandiku on viigis, kasutatakse lisa-aega, mille kestvus on 3 minutit. Kui lisaaja lõppedes on mängu seis ikka viigis, järgnevad penaltid karistusala kujutletava joone keskelt, mis on kooskõlas Reegluga 18.

---

### Mängu alustamine

---

Esimese kolmandiku alguses visatakse “kulli ja kirja” ning võitnud võistkond saab valida, kumba väravat ta ründab esimesel kolmandikul või valib lahtilöögi.

Teisel kolmandikul saab lahtilöögi võimaluse võistkond, kes esimesel kolmandikul oli mängu alguses kaitsev võistkond. Samuti vahetavad võistkonnad ka pooled.

Kolmanda kolmandiku alguses visatakse jällegi “kulli ja kirja” ning võitnud võistkond saab jällegi valida, kumba väravat ta ründab või valib lahtilöögi.

Kui on vajadus kasutada lisaiega, saab lahtilöögi võimaluse võistkond, kes kolmandal kolmandikul oli mängu alguses kaitsev võistkond. Samuti vahetavad võistkonnad ka pooled.

---

### Lahtilööök

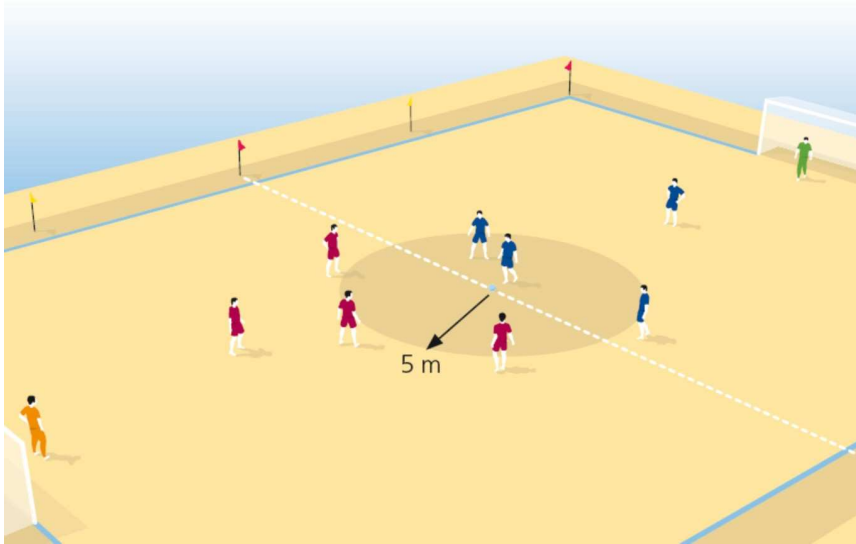
---

Lahtilööök on võimalus alustada või taasalustada mängu:

- mängu alguses;
- pärast värava saavutamist;
- teise ja kolmanda kolmandiku alguses;
- lisaaja alguses, kui selleks oli vajadus.

Otse lahtilöögist löödud väravat ei arvestata.

## REEGEL 8 – MÄNGU ALUSTAMINE JA TAASALUSTAMINE



### Sooritus

- Kõik mängijad on oma väljakupoolel.
- Lahtilööja võistkonna vastasmängijad on pallist kuni selle mängu löömiseni vähemalt 5 m kaugusel.
- Lahtilöögil asub pall kujutletava keskjoone keskel.
- Kohtunik annab lahtilöögiks vile või signaali.
- Mängija lööb palli mängu.
- Pall on mängus, kui ta pärast lööki on tõusnud õhku või liigub ettepoole ning seejärel võib teine mängija palli lüüa.
- Lahtilööja ei löö palli teist korda enne, kui seda on puutunud mõni teine mängija.

Pärast võistkonna poolt saavutatud väravat sooritab lahtilöögi vastasvõistkond.

## REEGEL 8 – MÄNGU ALUSTAMINE JA TAASALUSTAMINE

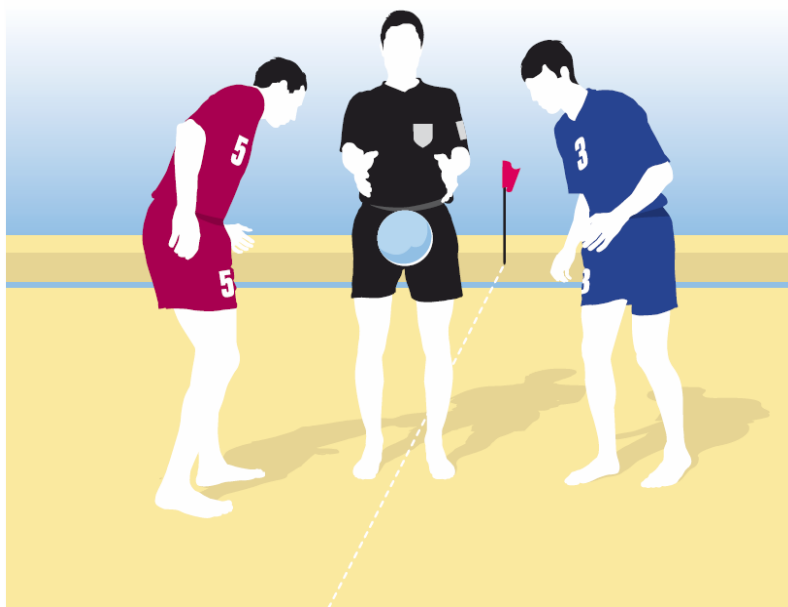
### Rikkumised / Karistused

Kui lahtilööja puutub palli teist korda, enne kui seda on puutunud mõni teine mängija, siis vastasvõistkonna kasuks määratakse karistuslöögi õigus kujutletava keskjoone keskelt.

Lahtilöögi protseduuri reeglite iga muu rikkumise korral lahtilööki korratakse.

### Lahtivise “kohtuniku pall”

Lahtivise on mängu jätkamise viis pärast mängu peatamist põhjustel, mida ei ole reeglites mainitud.



### Sooritus

---

- Üks väljaku kohtunik laseb palli käest kukkuda väljaku kujutletava keskjoone keskele.
- Pall on mängus, kui see puudutab liiva.

### Rikkumised / Karistused

---

Lahtiviset korratakse, kui:

- mängija puutub palli enne, kui pall on puutunud liiva;
- kui pall läheb pärast liivale kukkumist mängust välja ilma, et mängija oleks palli puutunud.



## REEGEL 9 – PALL MÄNGUS JA MÄNGUST VÄLJAS

### Pall on mängust väljas

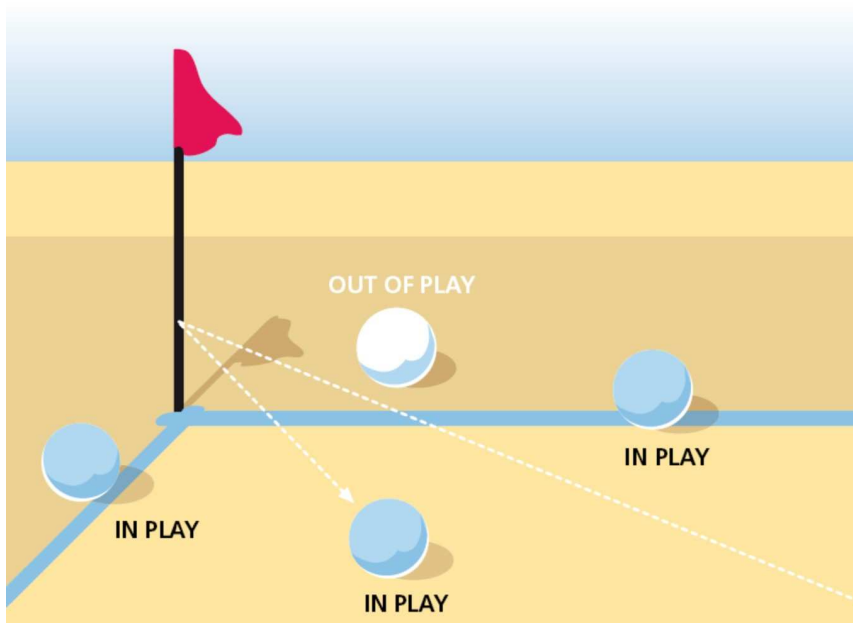
Pall on mängust väljas, kui:

- pall on õhus või mööda maad tervikuna ületanud külge- või väravajoone;
- kohtunik on mängu peatanud.

### Pall on mängus

Ülejäänud ajal on pall mängus, k.a. kui:

- pall pörkab väljakule tagasi väravapostist, värava põikpuust või lipupostist ning jääb väljakule;
- pall pörkab väljakule tagasi kohtunikest ajal, mil viimane on väljakul
- pall on peale lahtilööki õhus, kuid eeldusel, et lahtilöök sooritati reeglite päraselt.

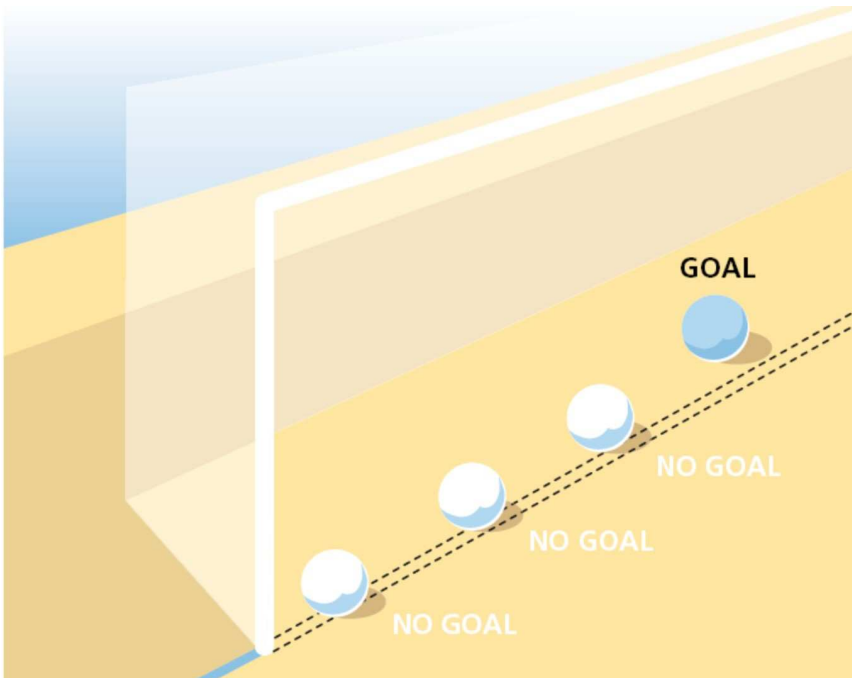


### Värvate arvestamine

Värvat arvestatakse, kui pall läheb tervikuna üle kujutletava väravajoone väravapostide vahelt ja põikpuu alt, eeldusel, et värava löönud võistkond ei ole selleks rikkunud mängureegleid.

Väravavaht:

- väravavahi poolt käega visatud palli vastasvõistkonna väravasse ei arvestata ja pall antakse üle vastasvõistkonnale väravaesise sisseviske sooritamiseks;
- kui väravavaht viskab käega palli õhku ja lööb seda õhust enne, kui pall on puudutanud maad, siis väravat ei arvestata;
- kui käest visatud pall puudutab enne jalaga löömist maapinda ning pall läheb väravasse, siis värav arvestatakse.



### Võitnud võistkond

---

Võistkond, kes on löönud mängu ajal rohkem väravaid, on võitnud. Kui mõlemad võistkonnad löid ühepalju väravaid või ei löödud ühtegi väravat, jätkub mäng lisaajaga.

Kui lisa-aeg lõpeb viigiga, otsustatakse tulemus penaltite löömisega karistusala kujutletava joone keskelt. Võistkond, kes lööb rohkem väravaid sama kordade arvu juures, on võitja.

Vigade ja sündsusetu käitumise korral karistatakse järgnevalt:

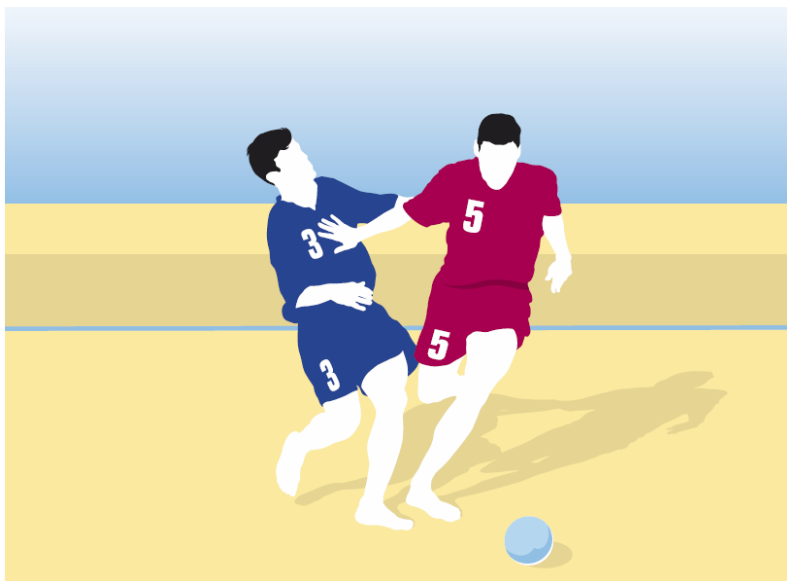
### Karistused

Vastavõistkonna kasuks antakse karistuslööki, kui mängija sooritab ühe järgnevastest rikkumisest, mida kohtunik hindab kui hoolimatut käitumist või liigse jõu kasutamist:

- lööb või üritab lüüa vastast jalaga;
- libistades püüab eest- või tagant poolt mängida palli;
- hüppab vastasele peale;
- kukub vastasele peale;
- lööb või üritab lüüa vastast;
- tõukab, lükkab vastast.

Karistuslööki antakse vastavõistkonna kasuks ka siis, kui mängija sooritab ühe järgnevast rikkumisest:

- hoiab vastast kinni;
- sülitab vastase suunas;
- puudutab palli tahtlikult käega (v.a väravavaht oma karistusala piires);
- hoiab vastavõistkonna väljakupoolel jalgadega tahtlikult palli kinni raisates sellega aega;
- mängib ohtlikult vastavõistkonna väljakupoolel;
- tahtlikult takistab vastasmängijat vastavõistkonna väljakupoolel;
- takistab väravavahil palli käest mängu panemast;
- vastaselt palli äravõtmise katsel tabab löögiga vastast enne kui palli.



---

### Penalti

---

Penalti määratakse juhul, kui üks eeltoodud rikkumisest sooritati oma võistkonna karistusallas, sõltumata palli asukohast, eeldusel, et pall oli mängus.

---

### Karistuslööök kujutletava keskjooe keskmisest punktist

---

Karistuslööök antakse vastasvõistkonna kasuks kujutletava keskjooe keskmisest punktist, kui:

- võistkond hoiab oma karistusallas palli kauem kui viis sekundit eeldusel, et vastasvõistkonna mängijad ei avalda survet;
- väravavaht puudutab käega oma võistkonna mängijate poolt tagasisöödetud palli teist korda järjest enne, kui seda on puudutanud vastasvõistkonna mängijad;
- väravavaht lööb jalaga käest visatud palli enne, kui see on maad puutunud;

## REEGEL 11 – VEAD JA SÜNDSUSETU KÄITUMINE

- väravaaht oma karistusalas mängib palli käega (võtab palli kätte), seejärel mängib palli jalaga karistuslast välja ning tuleb tagasi oma karistuslasse ja mängib uuesti palli käega;
- mängija hoiab jalgadega palli kinni oma väljakupoolel raisates sellega aega;
- mängija mängib ohtlikult oma väljakupoolel;
- tõkestab (blokeerib) vastasmängija liikumist oma väljakupoolel;
- mängija paneb toime mistahes muu rikkumise, mida ei ole nimetatud Reeglis 11 ning mille eest on mäng peatatud hoiatuse andmiseks või eemaldamiseks.

---

### Distsiplinaarkaristused

---

Kohtunikul on õigus määrata mängijatele distsiplinaarkaristusi alates hetkest, kui nad sisenevad väljakule kuni lahkuvad väljakult peale mängu lõpuvilet.

---

### Rikkumised, mida karistatakse hoiatusega

---

Mängijat karistatakse hoiatusega ja näidatakse kollast kaarti, kui ta on sooritanud ühe järgnevast seitsmest rikkumisest:

- on süüdi ebasportlikus käitumises;
- sõnas või teos näitab välja eriarvamust;
- eirab järjekindlalt mängureegleid;
- viivitab mängu jätkamisega;
- on lahtilöögi, nurgalöögi, sisseviske-sisselöögi või karistuslöögi sooritajale lubatust lähemal;
- siseneb või taassiseneb väljakule ilma kohtuniku loata või rikub mängijate vahetuse protseduuri reegleid;
- lahkub tahtlikult väljakult ilma kohtuniku loata.

Vahetismängijaid karistatakse hoiatusega (kollane kaart), kui ta sooritab ühe alljärgnevast kolmest rikkumisest:

- on süüdi ebasportlikus käitumises;
- sõnas või teos näitab välja eriarvamust;
- viivitab mängu jätkamisega.

---

### Rikkumised, mida karistatakse eemaldamisega

---

Mängija või vahetumängija eemaldatakse mängust (punane kaart), kui ta sooritab ühe järgnevast rikkumisest:

- on süüdi tõsisel reeglite rikkumises;
- käitub vägivaldselt;
- viskab teiste suunas liiva;
- sülitab vastase või mõne teise isiku suunas;
- takistab vastasel lüüa väravat või hoiab tahtlikult ära värava, püüdes palli kätega (see ei kehti väravavahi kohta tema karistusallas);
- takistab vastast ilmselge väravavõimaluse ärahoidmiseks teoga, mis on karistatav karistuslöögi või penaltiga;
- kasutab ebasündaheid ja solvavaid väljendeid või žeste;
- saab sama mängu ajal teise hoiatuse.

---

### Otsused

---

*1. Mängija, kes on mängust eemaldatud (punane kaart), ei tohi uuesti väljakule siseneda ega istuda vahetumängijate pingil ega olla selle läheduses.*

- *Teine võistkonnaliige võib asendada eemaldatud mängijat, kuid alles peale kahe minutilist karistusaega ja kolmanda kohtuniku märguandel.*

## REEGEL 11 – VEAD JA SÜNDSUSETU KÄITUMINE

- 2. Ründamist, mis on vigastusohtlik vastasmängijale, tuleb karistada kui tõsist reeglite rikkumist (punane kaart).*
- 3. Iga simuleerimist kogu mänguväljaku ulatuses, mille eesmärk on petta kohtunikku, tuleb karistada kui ebasportlikku käitumist (kollane kaart).*
- 4. Mängija, kes eemaldab särgi värava tähistamiseks, peab saama hoiatatud ebasportliku käitumise eest (kollane kaart).*





---

### Karistuslöök

---

Mängus on ainult karistuslöögid, mida sooritatakse järgnevalt:

- Mängijad ei tohi palli teele moodustada müüri.
- Mängija, kelle suhtes kasutati reeglitevastast käitumist, peab sooritama karistuslöögi. Kui mängija on saanud vigastada, siis sooritab selle vahetusmängija, kes tuleb vigastuse saanud mängija asemel väljakule.
- Pall peab olema paigal, kui sooritatakse karistuslööki ja löögi sooritaja ei tohi palli puutuda teist korda järjest enne, kui seda on teinud mõni teine mängija.
- Kui mängu kolmandiku või lisaaja lõpus on antud karistuslöök, siis on lubatud see sooritada.
- Kui löögi sooritaja lööb karistuslöögi otse oma väravasse, siis määratakse vastasvõistkonna kasuks nurgalöök.
- Kui löögi sooritaja lööb karistuslöögi otse vastasvõistkonna väravasse, värav arvestatakse.

---

### Karistuslöögi positsioon

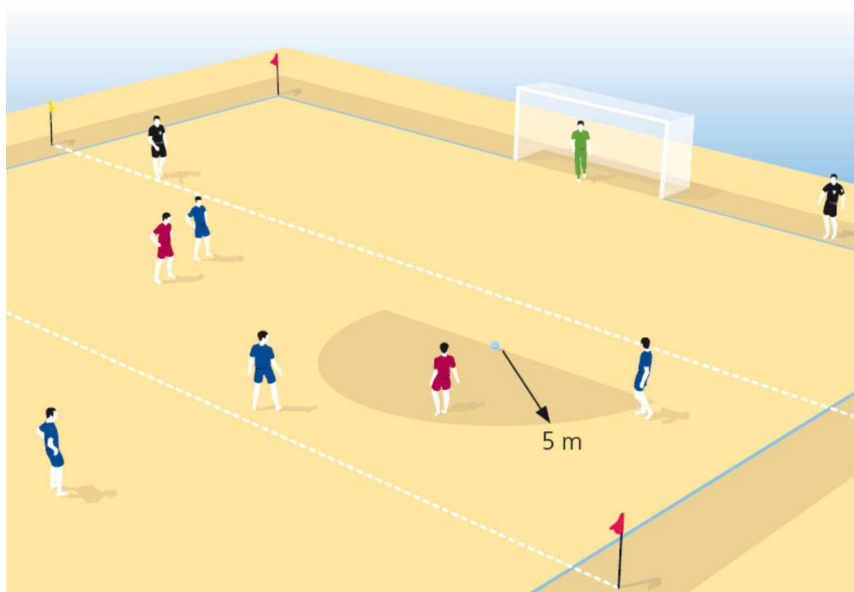
---

Karistuslöök, mis sooritatakse vastasvõistkonna väljakupoolelt

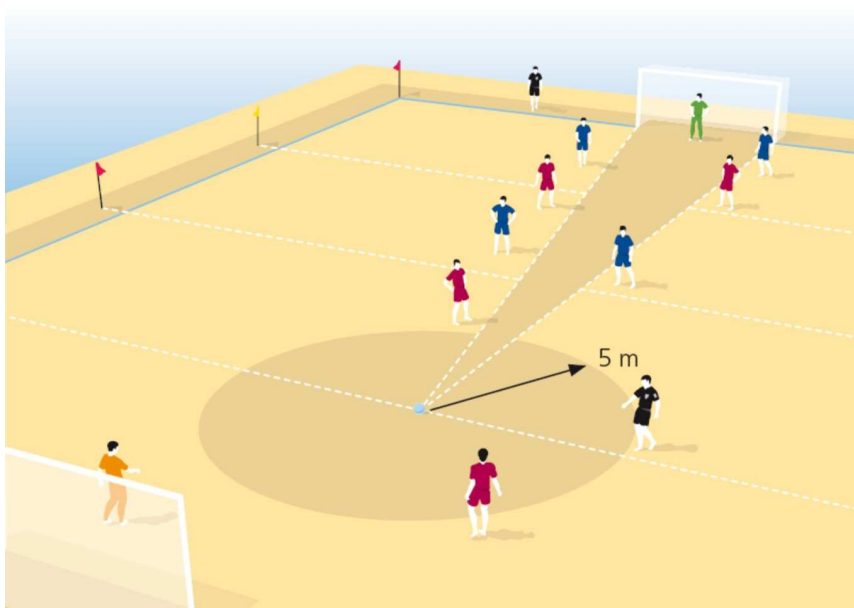
Karistuslöögi korral, mis sooritatakse vastasvõistkonna väljakupoolelt, peavad kõik mängijad välja arvatud löögi sooritaja ja vastasvõistkonna väravavaht olema:

- väljakul;
- vähemalt 5 meetrit pallist, kuni see on mängu pandud;
- pallist taga pool või palliga ühel joonel.

## REEGEL 12 – KARISTUSLÖÖK



## REEGEL 12 – KARISTUSLÖÖK



Karistuslöök, mis sooritatakse oma väljakupoolelt või kujutletavalt keskjoonelt

Karistuslöögi korral, mis sooritatakse oma väljakupoolelt või kujutletavalt keskjoonelt, peavad kõik mängijad välja arvatud löögi sooritaja ja vastasvõistkonna väravavaht olema:

- väljakul;
- vähemalt 5 meetrit pallist, kuni see on mängu pandud ning jättes palli ja vastasvõistkonna värava vahele vaba sektori, välja arvatud vastasvõistkonna väravavaht, kes võib asetseda oma karistusallas.

---

### Sooritus

---

- Mängija võib jala või palliga teha löögi sooritamise kohale liivast väikese künka, millele ta asetab palli.
- Karistuslöök tuleb sooritada peale kohtuniku vilet 5 sekundi jooksul.
- Löögi sooritaja ei tohi puudutada palli teist korda enne, kui seda on teinud mõni teine mängija.
- Pall on mängus, kui seda on puudutatud või lahti löödud.
- Palli võib lüüa igas suunas või sööta see võistkonna liikmetele, kaasa arvatud oma väravavahile.
- Kui karistuslöögist lendab pall maapinda puudutamata väravavahi suunas, võib puutuda palli vaid väravavaht. Kui pall puudutab sektoris maapinda või väljub sektorist, siis võivad kõik mängijad peale löögi sooritaja palli puutuda.

---

### Rikkumised / Karistused

---

Kui ründava võistkonna mängija rikub Reeglit 12:

- karistuslöök läheb üle vastasvõistkonnale ja see sooritatakse kujutletava keskjoone keskmisest punktist.

Kui kaitsva võistkonna mängija rikub Reeglit 12, siis:

- kui pall tabab väravat siis karistuslööki ei korrata ja värav arvestatakse;
- kui pall ei taba väravat, määrab kohtunik karistuslöögi kohalt, kus reegleid rikuti. Kui rikkumine toimus kaitsva võistkonna karistusallas, siis määrab kohtunik penalti.

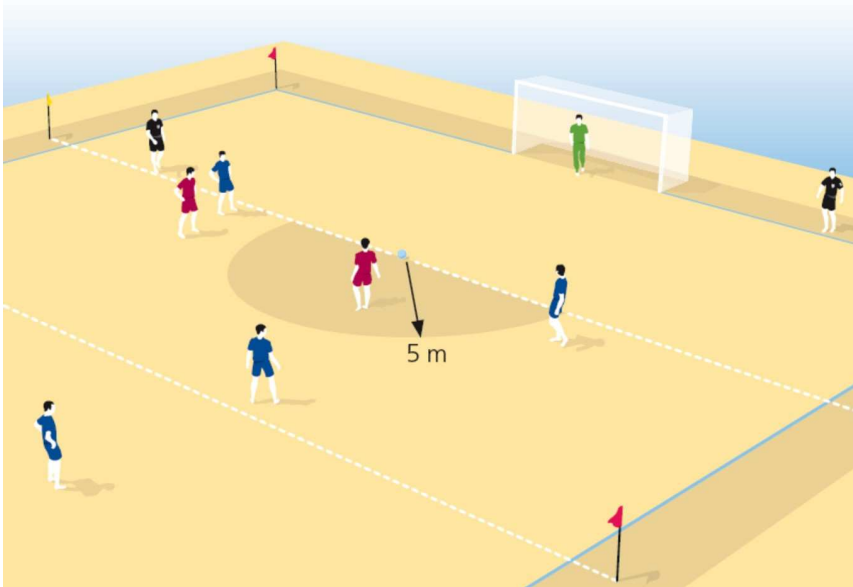
## REEGEL 13 – PENALTI

### Penalti

Penalti määratakse võistkonna vastu, kes sooritas palli mängusoleku ajal oma karistusala sees reeglite rikkumise, mille korral on ette nähtud penalti mitte mängu jätkamine karistuslöögiga väljaku keskmisest punktist.

Otse penaltist löödud väravat arvestatakse.

Kui on määratud penalti, kuid kolmandiku aeg või lisaeg on läbi saanud, lubatakse penalti sooritada.



### Mängijate ja palli asend

---

Pall:

- asetatakse karistusala kujutletava joone keskele, mis on 9 meetrit väravast.

Mängija, kes sooritab penalti:

- on enne lööki kindlaks määratud
- on mängija, kelle vastu rikuti reegleid välja arvatud juhul, kui ta on saanud vigastada ja löögi sooritab tema asemele väljakule tulnud mängija.

Kaitsev väravavaht:

- asetseb väravajoonel väravapostide vahel näoga penalti sooritaja poole hetkeni, mil löök on sooritatud ja enne lööki võib väravavaht liikuda vaid külgedele.

Teised mängijad, välja arvatud penalti lööja paiknevad:

- väljakul;
- väljaspool karistusala;
- palli taga või palliga ühel joonel;
- pallist vähemalt 5 m kaugusel.

---

### Kohtunik

---

- ei anna enne penalti sooritamiseks lubavat vilet, kui kõik mängijad on reegli 13 järgi lubatud positsioonidel;
- otsustab, millal loetakse penalti sooritatuks.

---

### Teine kohtunik

---

- jälgib, et kaitsva võistkonna väravavaht asub Reegli 13 järgi positsioonil;
- otsustab, kas pall ületas väravajoone või mitte.

---

### Sooritus

---

- Löögi sooritaja peab löögi sooritama ettepoole.
- Ta ei tohi puutuda teist korda palli enne, kui seda on teinud mõni teine mängija.
- Pall on mängus, kui see löögi tagajärjel liigub ettepoole.

Kui penalti sooritati normaalajal või kui on määratud penalti, kuid kolmandiku aeg või lisa-aeg on läbi saanud, lubatakse penalti sooritada või korrata sooritust ning väravat arvestatakse ka juhul, kui pall enne väravapostide vahelt ja põikpuu alt läbimineku:

- puutus ühte või mõlemat väravaposti ja/või põikpuud ja/või väravavahti.

---

### Rikkumised / Karistused

---

Kui kohtunik annab märguande penalti sooritamiseks ja enne palli mängu löömist ilmneb üks järgnevatest asjaoludest:

Penaltit sooritav mängija rikub Reegleid:

- kohtunik lubab penalti sooritamist jätkata;
- kui pall löödi väravasse, siis penalti korratakse;
- kui pall ei läinud väravasse, siis kohtunik peatab mängu ning taasalustab mängu karistuslöögiga kaitsva võistkonna kasuks kohalt, kus rikkumine toimus.

Kaitsva võistkonna väravavaht rikub Reegleid:

- kohtunik lubab penalti sooritamist jätkata;
- kui pall löödi väravasse, siis väravat arvestatakse;
- kui pall ei läinud väravasse, siis penaltit korratakse.

Penaltilööja võistkonnakaaslane rikub Reegleid:

- kohtunik lubab penaltit jätkata;
- kui pall löödi väravasse, siis penalti korratakse;
- kui pall ei läinud väravasse, siis kohtunik peatab mängu ning taasalustab mängu karistuslöögiga kaitsva võistkonna kasuks kohalt, kus rikkumine toimus.

Väravavahi võistkonnakaaslane rikub Reegleid:

- kohtunik lubab penaltit jätkata;
- kui pall löödi väravasse, siis väravat arvestatakse;
- kui pall ei läinud väravasse, siis penaltit korratakse.

Mõlema, nii kaitsva kui ka ründava meeskonna mängijad rikuvad reegleid:

- penaltit korratakse

Kui mõni teine mängija sooritab penalti, mis on vastuolus Reeglitega:

- antakse karistuslööök vastasvõistkonnale ja see sooritatakse kohast, kuis rikkumine toime pandi.

Kui peale penalti sooritamist:

lööja puutub palli teist korda enne, kui palli on puutunud mõni teine mängija:

- vastasvõistkonna kasuks määratakse karistuslööök ja see sooritatakse kujutletava keskjoone keskmisest punktist.

pall liigub kõrvaliste tegurite mõjul:

- penalti korratakse.

pall põrkab väljakule väravavahist, põikpuust või väravapostidest ja on pärast seda kõrvaliste tegurite mõju all:

- kohtunik peatab mängu;
- kohtunik jätkab mängu lahtiviskamisega (kohtuniku pall) vastavalt Reeglile 8.



## REEGEL 13 – PENALTI

Kui penalti ajal pall puruneb või muutub kasutuskõlbmatuks enne, kui see puudutab väravaposte, põikpuud või väravavahti:

- penalti korratakse uue palliga;

Kui penalti soorituse ajal pall puruneb või muutub kasutuskõlbmatuks pärast väravapostide, põikpuu või väravavahiga kokkupuudet, siis:

- kui pall tervikuna ületab väravajoone, värav arvestatakse;
- kui pall ei läinud väravasse, mäng peatatakse, ja uue palli lahtiviskamisega taasalustatakse mängu vastavalt Reeglile 8 (kohtuniku pall).

### Külje sissevise / sisselöök

---

Külje sissevise / sisselöök on üks mängu jätkamise viise.

Seda võivad sooritada kõik väljakul olevad mängijad, kaasa arvatud väravavahid.

Otse külje sisseviskest sooritatud väravat ei arvestata.

Kui külje sissevise on sooritatud ja see ületab väravajoone ühtki mängijat puutumata, siis:

- kui see oli visatud/löödud oma väravasse, antakse vastasvõistkonna kasuks nurgalöök;
- kui see oli visatud/löödud vastase väravasse, antakse vastasvõistkonna väravaesine sissevise.

Külje sissevise määratakse:

- kui pall on maast või õhus täielikult ületanud küljejoone;
- punktist, kus pall ületas küljejoone;
- viimasena palli puudutanud mängija vastasvõistkonnale.

---

### Palli ja mängija positsioon

---

Selleks on kaks varianti – külje sissevise ja -sisselöök

---

### Külje sisselöök

---

Kaitsva võistkonna mängijad peavad olema palli mängu paneku kohast vähemalt 5 m kaugusel.

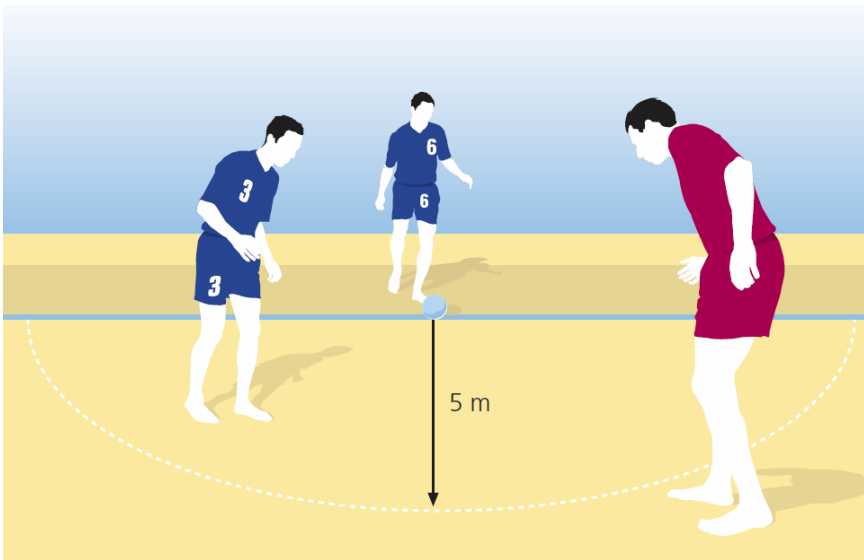
### Sooritus

Pall:

- peab löögi sooritamisel seisma, olema piiril või väljaspool väljakut;
- võib lüüa väljaku igasse suunda;
- on mängus, kui seda on puudutatud või löögi tagajärjel liikuma pandud.

Mängija sooritab külje sisselöögi:

- löögi sooritamisel peab üks jalg olema väljaspool väljakut;
- peab löögi sooritama viie sekundi jooksul pärast palli oma valdusse võtmist;
- ei tohi puudutada teist korda järjest palli enne, kui seda on teinud teine mängija;
- ei tohi sooritada käega sisseviset, kui ta on palli juba maha pannud külje sisselöögiks.



## REEGEL 14 – KÜLJE SISSEVISE / SISSELÖÖK

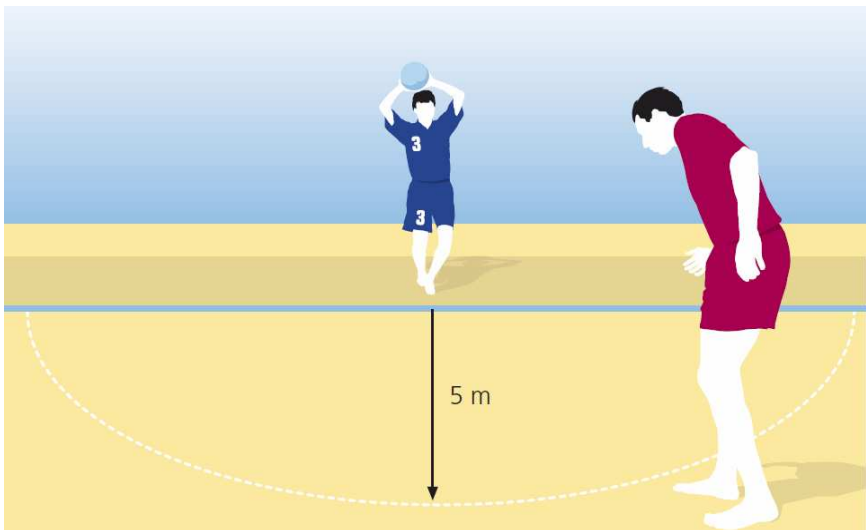
### Külje sissevise

Kaitsva võistkonna mängijad peavad olema palli mängu paneku kohast vähemalt 5 m kaugusel.

### Sooritus

Külje sisseviske hetkel on mängija:

- näoga väljaku poole;
- puutub mõlema jalaga kas küljejoont või maapinda väljaspool küljejoont;
- kasutab viskeks kahte kätt;
- viskab palli kukla tagant üle pea;
- viskab palli välja kohast, kust pall ületas küljejoone;
- peab viske sooritama viie sekundi jooksul pärast palli oma valdusse võtmist;
- ei tohi puudutada teist korda järjest palli enne, kui seda on teinud teine mängija;
- ei tohi sooritada jalaga sisselööki, kui ta on palli juba kätte võtnud külje sisseviskeks.



---

### Rikkumised / Karistused

---

Karistuslöök antakse vastasvõistkonnale juhul, kui:

- pall on mängus ja viskaja/lööja puutub palli teist korda enne, kui seda on puutunud mõni teine mängija. Karistuslöök sooritatakse väljaku kujutletava keskjoone keskpunktist.

Pall antakse sisseviskeks/sisselöögiks vastasvõistkonnale, kui:

- sissevise/sisselöök tehti ebakorrektselt;
- sissevise/sisselööki ei tehtud kohast, kust pall ületas küljejoone;
- kui viie sekundi jooksul palli oma valdusesse saamise hetkest ei sooritatud sissevise/sisselööki;
- muude rikkumiste korral, mis on sätestatud Reeglis 14.

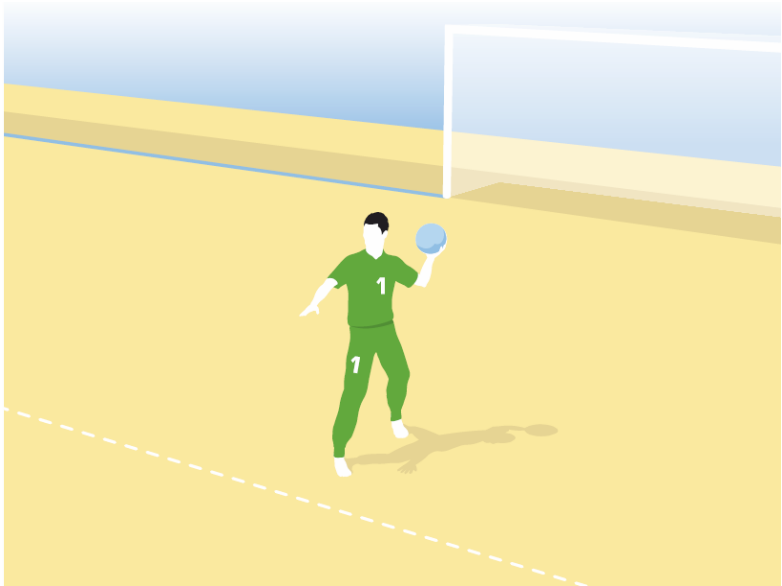
### Väravaesine lahtivise

Väravaesine lahtivise on üks mängu jätkamise viise.

Väravaesisest lahtviskest otse vastasvõistkonnale visatud väravat ei arvestata. Kui see juhtub, siis vastasvõistkond paneb palli mängu väravaesise lahtiviskega.

Väravaesine lahtivise määratakse, kui:

- pall ületas mööda maapinda või õhus täielikult väravajoone ja palli puutus viimasena ründava võistkonna mängija või ei arvestatud väravat vastavalt Reeglile 10.



---

### Sooritus

---

- Väravesise lahtiviske sooritab kaitsva võistkonna väravavaht ükskõik millisest oma karistusala punktist.
- Väravavaht ei tohi oma võistkonna liikmelt teist korda järjest tagasisöödetud palli käega puutuda enne, kui seda on teinud vastasvõistkonna mängija (vt Reegel 16).
- Pall on mängus kohe, kui väravavaht on selle käest visanud.
- Kui väravavaht on palli enda valdusesse saanud, peab ta sooritama lahtiviske viie sekundi jooksul.

---

### Rikkumised / Karistused

---

Karistuslöök antakse vastasvõistkonna kasuks ja sooritatakse see kujutletava keskjoone keskmisest punktist, kui:

- väravavaht hoiab palli oma valduses kauem kui viis sekundit;
- väravavaht sooritab lahtilöögi jalaga;
- väravavaht peale lahtiviset puutub palli teist korda järjest enne, kui seda on teinud mõni teine väljakul olev mängija.

Kui väravaesine lahtivise visatakse otse vastase väravasse, väravat ei arvestata ja mängu jätkatakse vastasvõistkonna väravaesise lahtiviskega.

Kui peale väravaesist lahtiviset puutub keegi väljakul olevatest mängijatest palli ja see läheb väravasse, siis värav arvestatakse.

Kui väravavaht viskab lahtiviske otse oma väravasse, väravat ei arvestata ja vastasvõistkonnale määratakse nurgalööök.

## REEGEL 16 – TEINE TAGASISÖÖT VÄRAVAVAHILE

### Teine tagasisööt väravavahile

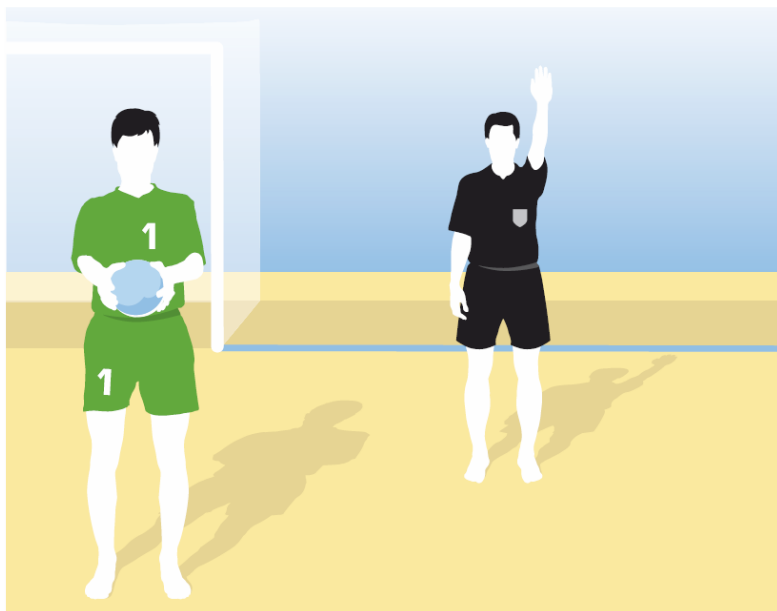
Väravavaht ei tohi oma võistkonnakaaslase poolt teist korda järjest tagasisöödetud palli tahtlikult käega puutuda või kätte võtta enne, kui seda on puudutanud vastasmängija. Ka peaga tagasisöödetud teist palli ei tohi väravavaht käega puutuda.

Kui pall söödetakse väravavahile võistkonnaliikme poolt esimest korda tagasi, siis üks kohtunikest tõstab sirge käe oma pea kohale üles.

### Rikkumised / Karistused

Karistuslööök antakse vastasvõistkonnale väljaku keskmise kujutletava joone keskpunkti, kui:

- väravavaht puudutab oma võistkonnakaaslase poolt teist korda järjest tagasisöödetud palli tahtlikult käega või võtab palli kätte enne, kui seda on puudutanud vastasmängija;
- pannakse toime mis tahes muu rikkumine, mis on kirjas Reeglis 16.





---

### Nurgalöök

---

Nurgalöök on üks mängu jätkamise viise.

Otse nurgalöögist vastasvõistkonnale löödud väravat arvestatakse.

Nurgalöök määratakse kui:

- pall ületas mööda maapinda või õhust täielikult väravajoone ja palli puutus viimasena kaitsva võistkonna mängija ning väravajoone ületamisel väravat ei arvestatud vastavalt Reeglile 10.

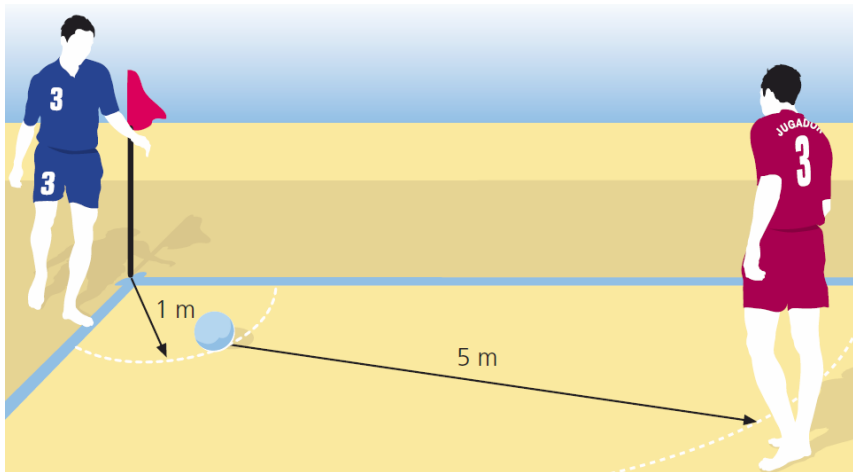
---

### Sooritus

---

- Pall pannakse lähima nurgalipu juures 1 meetrise raadiusega kujutletava nurgakaare sisse.
- Löögi sooritaja võib jalaga või palliga teha liivast väikese künka, millele ta asetab palli.
- Vastasvõistkonna mängijad on vähemalt 5 m kaugusel nurgalöögi kaarest seni, kuni pall ei ole mängu pandud.
- Palli paneb mängu ründava võistkonna mängija.
- Pall on mängus, kui seda puudutati või löögi tagajärjel pandi liikuma.
- Lööja ei puutuda palli teist korda enne, kui seda on teinud mõni teine mängija.
- Saades palli enda valdusesse, peab lööja sooritama nurgalöögi 5 sekundi jooksul.

## REEGEL 17 – NURGALÖÖK



### Rikkumised / Karistused

Vastavõistkonnale antakse karistuslöök, mis sooritatakse kujutletava keskjoone keskmisest punktist, kui:

- nurgalöögi sooritanud mängija puutub palli teist korda enne, kui palli on puutunud keegi teine mängijatest.

Vastavõistkonna väravavaht taasalustab mängu väravaealise sisseviskega, kui:

- nurgalöögi lööja, olles palli oma valdusesse saanud, ei soorita lööki 5 sekundi jooksul.

Kui nurgalöögi sooritaja lööb palli otse oma väravasse, siis antakse vastavõistkonna kasuks nurgalöök.

Vastavõistkonna väravasse otse nurgalöögist löödud värav arvestatakse.

Muude Reeglite rikkumiste korral:

- nurgalööki korratakse.

## REEGEL 18 – MÄNGU VÕITNUD VÕISTKONNA SELGITAMINE

### Mängu võitnud võistkonna selgitamine

Kui mängu normaalaeg on jäänud viiki jätkatakse lisaajaga ning vajadusel lüüakse mängujärgseid penaltideid.

### Lisa-aeg

Kolme minutiline lisa-aeg määratakse vajadusel vastavalt Reeglitele 7 ja 8.

### Mängu järgsed penaltid

Kui peale lisa-aega on ikka seis viigiline, siis otsustatakse võitja mängujärgsete penaltidega, mis sooritatakse karistusala kujutletava joone keskmisest punktist vastavalt Reeglile 7.

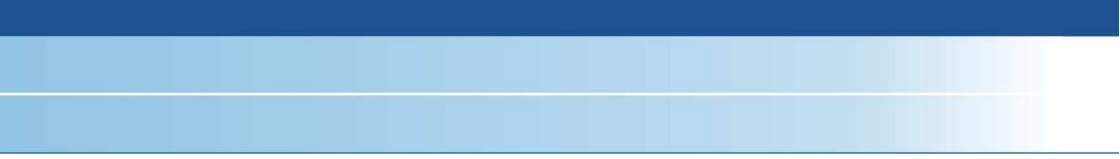


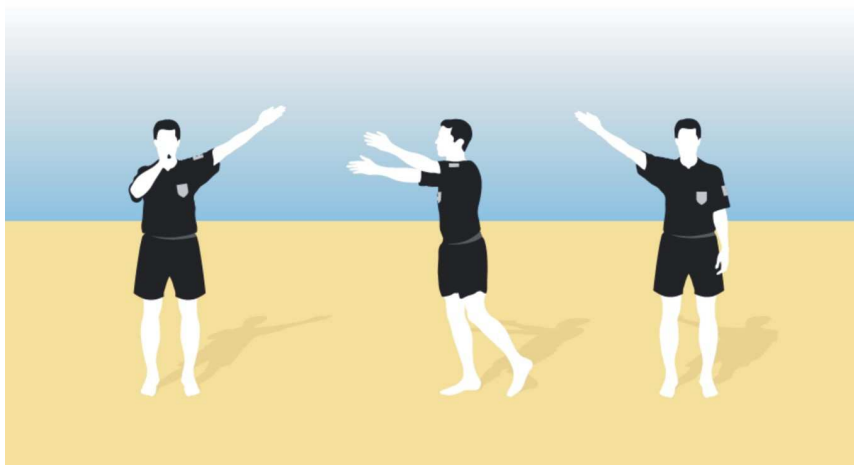
### Sooritus

- Kohtunik valib värava, kuhu hakatakse lööma mängujärgseid penalteid.
- Kohtunik loosib penaltilöömist alustava võistkonna „kulli ja kirja“ viskamisega ning selle võitnud võistkonna kapten valib, kas nende võistkond alustab penaltite löömist või lööb teisenä;
- Kohtunik, teine kohtunik ja ajavõtja peavad sooritatud penaltite kohta arvestust.
- Võistkonnad löövad penalteid vaheldumisi.
- Kui üks võistkond saavutab ühe väravalise edu ja on sooritatud vastasvõistkonnaga võrdse arvu penalteid, on see võistkond mängu võitnud.
- Penalteid võivad sooritada mängijad, vahetusmängijad ja ka väravavaht.
- Iga löögi sooritab eri mängija. Kõik mängijad peavad sooritama ühe penalti enne, kui mõni mängijatest võib lüüa teistkordselt.
- Penaltite sooritamise ajal võivad väljakul viibida ainult selleks valitud mängijad ja mängu kohtunikud.
- Kõik ülejäänud mängijad, väljaarvatud penalti lööja ja kaks väravavahti, peavad olema väljaku teisel poolel koos kolmanda kohtunikuga.
- Penaltite löömiseks valitud mängija võib vahetada koha väravavahiga ükskõik mis ajal penaltite sooritamise käigus, enne penalti löömist.
- Kohtunik seisab väravast vasakul pool väravajoonel jälgides, et väravavaht järgiks reegleid ning otsustab, kas pall ületas väravajoone väravasse või mitte;
- Teine kohtunik seisab kujutletaval karistusala joonel penalti kohast vasakul jälgides, et penalti sooritaja ei rikuks reegleid ja annab vile penalti sooritamiseks. Ta jälgib samuti teist väravavahti, kes peab asetsema kujutletava karistusala joonel penalti kohast paremal vähemalt 5 meetrit kaugusel pallist ning jälgib, et ta ei käituks ebasportlikult.

## REEGEL 18 – MÄNGU VÕITNUD VÕISTKONNA SELGITAMINE

- Kui üks meeskondadest lõpetab mängu suurema arvu mängijatega peab ta penaltite löömise ajaks vähendama mängijate arvu võrdseks vastasega, teavitama kohtunikule nende nimed ja numbrid. Selle eest vastutab meeskonna kapten.
- Enne mängujärgsete penaltite löömise algust peab kohtunik veenduma meeskondade mängijate arvu võrdsuses, kes on väljaku kujutletavast keskjoonest vastaspoole poole.





**Karistuslöök  
penalti**

**Edu andmine**

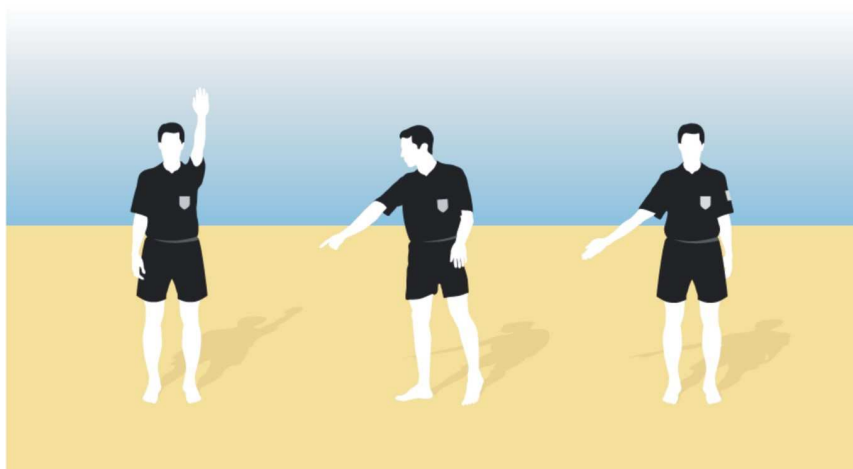
**Külje sissevise  
sisselöök**



**Hoiatus**

**Eemaldus**

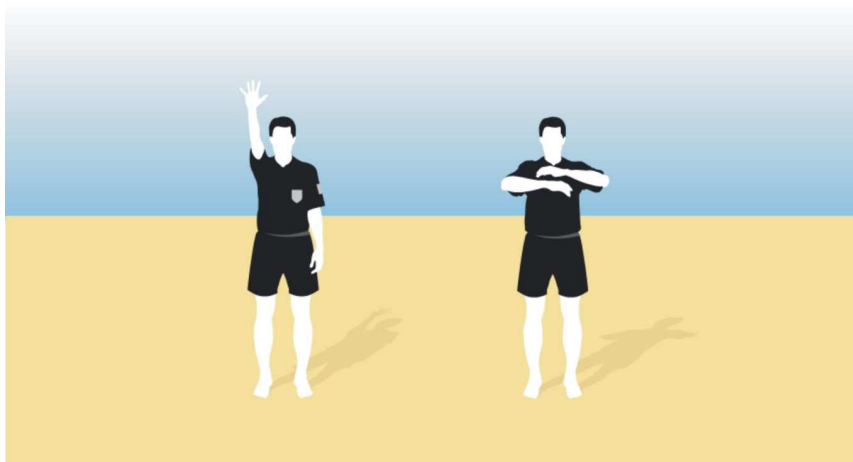
**Aja peatamine**



**Esimene tagasisööt  
väravavahile**

**Väravaesine  
lahtivise**

**Nurgalöök**



**Aja loendamine**

**Väravavahi  
vahetus**



Antud tõlgendused ja juhised aitavad tagada rannajalgpalli reeglite nõuetekohase kohaldamise kohtunike poolt.

Rannajalgpall on võistluslik sport ning füüsiline kontakt mängijate vahel on normaalne ja aktsepteeritav mängu osa. Samas peavad mängijad järgima rannajalgpalli mängureegleid ja ausa mängu põhimõtteid.

Tõsised määrusterikkumised ja vägivaldne käitumine on need kaks tegu, mida tuleb karistada eemaldamisega (punana kaart) lähtudes Reeglist 11.

---

### Tõsine määruste rikkumine

---

Mängija on süüdi tõsises mängureeglite rikkumises, kui ta kasutab ülemäärast jõudu või teeb seda brutaalselt võitluses palli pärast eeldusel, et pall on mängus.

Iga mängija, kes tabab vastast võitluses palli pärast eest, küljelt või tagant kasutades ühte või mõlemat jalga ning tehes seda ülemäärase jõuga ja mõtlemata seejuures vastase turvalisusele, on süüdi tõsises määrusterikkumises.

---

### Vägivaldne käitumine

---

Vägivaldne käitumine võib aset leida kas mänguväljakul või mänguväljaku piiridest väljaspool olenemata sellest, kas pall on mängus või mitte. Mängija on süüdi vägivaldses käitumises, kui ta kasutab ülemäärast jõudu või brutaalsust vastase suhtes ilma palli pärast võitlemata.

Samuti on ta süüdi vägivaldses käitumises, kui ta kasutab ülemäärast jõudu või brutaalsust oma võistkonnakaaslase, pealtvaataja, mängu ametiisiku või mõne teise isiku suhtes.

---

### Rikkumised väravavahi vastu

---

Kohtunikele tuletatakse meelde, et:

- Väravavahil palli püüdmisel või lahtimängimise segamine on rikkumine.
- Mängija peab saama karistatud ohtliku mängu eest, kui ta lööb või üritab lüüa palli samal ajal, kui väravavaht palli käest lahti laseb, et seda mängu panna.
- Samuti on rikkumine väravavahi liikumise ebaaus takistamine, näiteks nurgalöögi ajal.

---

### Vastasele peale käimine

---

Mängija, kes võtab sisse koha vastase ja palli vahel taktikalistel kaalutlustel, ei ole sooritanud rikkumist, kuni pall asub mängudistsansil ja ta ei hoiä oma käte ega kehaga vastast kinni.

Kui mängija võtab vastaselt palli kasutades selleks käsi, jalgu või keha ebasportlikul viisil, siis karistatakse seda karistuslöögi või penaltiga, kui rikkumine leidis aset karistusallas.

---

### Käärlöök

---

Käärlöök on lubatud tingimusel, et vastast ei tabata selle löögi sooritamisel.

Kui vastane takistab käärlöögi sooritamist, siis karistatakse seda karistuslöögiga kohast, kus rikkumine toime pandi. Kui käärlöögi sooritaja tabab löögi tagajärjel vastast, siis loetakse see vastase poolt tehtud veaks.

---

### Käega mäng

---

Kohtunikele tuletatakse meelde, et käega mängu karistatakse karistuslöögi või penaltiga, kui rikkumine pandi toime karistusallas. Enamasti ei ole vaja antud rikkumise korral karistada hoiatuse või eemaldamisega.

---

### Tõenäolise väravavõimaluse äravõtmine

---

Mängija tuleb eemaldada (punane kaart) juhul, kui ta tahtlikult mängib käega takistamaks tõenäolise värava saavutamise võimalust või takistab palli minekut väravasse.

---

### Ebasportliku käitumise eest hoiatamine käega mängu puhul

---

On olemas mitu erinevat põhjust, kus lisaks karistuslöögile, karistatakse mängijat hoiatusega (kollane kaart) ebasportliku käitumise eest nagu näiteks:

- puudutab või spetsiaalselt mängib palli käega, et vastane ei saaks palli;
- üritab saavutada väravat, puudutades või lüües tahtlikult palli käega;
- teeskleb, et mängib palli oma kehaga, tegelikkuses teeb seda käega, millega püüab kohtunikku petta;
- väravavaht asudes oma karistusala väljapool, üritab käega mängides palli suunda muuta, kuid pall lendab siiski väravasse.

---

### Vastase kinnihoidmine

---

Kohtunikele juhitakse tähelepanu tegelemaks sellega, et juba preventatiivselt ja järjekindlalt ära hoidmaks sellist rikkumist.

Tuleb võimalikult korralikult hinnata tegevust, kus tiritakse särgist ja tõmmatakse käest, kuna need tekitavad vaidlusi ning kohtunikud on seetõttu sunnitud sekkuma kohe ja kindlalt sellistes olukordades vastavalt Reeglile 11.

Üldiselt karistuslööki või penalti on piisav karistus, kuid teatud tingimustel tuleks ikka täiendav karistus kehtestada. Näiteks:

- Mängija peab saama hoiatuse (kollane kaart), kui ta takistab vastast pallini jõudmast või parema positsiooni saavutamist.
- Mängija peab saama eemaldatud (punane kaart), kui ta hoiab ära oma teoga ilmselge värava saavutamise võimaluse.

### **Karistuslöök**

---

Kohtunikele juhatakse tähelepanu, et:

- mängijaid tuleb hoiatada 5 meetri vahemaa eiramise eest.

### **Penalti**

---

See on Reeglite rikkumine, kui mängijad seisavad penalti löögi kohale lähemal, kui 5 meetrit. Väravavaht paneb toime reeglite rikkumise, kui ta liigub enne palli mängu panemist väravajoonelt välja.

Kohtunikud peavad jälgima, et ei rikutaks Reegleid.

### **Korduv reeglite rikkumine**

---

Kohtunikud peavad pidevalt jälgima, kui mängijad pidevalt rikuvad Reegleid. Tuleb tähelepanu pöörata sellele, kui mängija rikub pidevalt erinevaid reegleid, siis tuleb teda hoiatada (kollane kaart).

---

### Eriarvamuse väljanäitamine sõnas või teos

---

Võistkonna kaptenil ei ole mingit eristaatust ega privileege vastavalt Reeglitele, kuid temal lasub vastutus oma võistkonna käitumise eest.

Mängija, kes näitab demonstratiivselt välja eriarvamust kohtuniku otsusega (seda nii sõnades kui tegudes), peab saama hoiatuse (kollane kaart). Iga mängija, kes ründab mängu ametnikke või kasutab ebasüüdsaid ja solvavaid väljendeid, peab saama mängust eemaldatud (punane kaart).

---

### Simuleerimine

---

Mängijat, kes püüab kohtuniku petta teeseldes tema vastu sooritatud viga (simuleerimine) või vigastust, tuleb karistada ebasportliku käitumise eest hoiatusega (kollane kaart). Kui mäng on seetõttu peatatud, siis jätkatakse vastasvõistkonna poolt karistuslöögi kujutletava keskjoone keskpunktist.

---

### Venitamine mängu taasalustamisega

---

Kohtunikud peavad hoiatama mängijaid, kes venitavad mängu taasalustamisega kasutades järgnevaid taktikaid:

- sooritades karistuslööki teadlikult valelt kohalt teades, et kohtunik määrab uue löögi;
- lüües palli eemale või võttes selle kätte peale seda, kui kohtunik on mängu peatanud;
- provotseerides vastasseisu võttes palli tahtlikult kätte peale kohtunikupoolset mängu peatamist.

### Värava tähistamine

---

Värava tähistamine demonstreerimaks oma rõõmu selle üle on iseenesest lubatud, kuid see ei tohi olla ülemäärane. Mõistlikkuse piires tähistamine on lubatud, kuid ülepingutatud võistkondlikke liikumisi ja tähistamist ei tohiks julgustada ega lubada eriti, kui see toob kaasa ülemäärase aja venitamise. Kohtunikel soovitatakse sellesse otsustavalt sekkuda ja taaslustada mängu vastavalt Reeglitele võimalikult ruttu.

Mängija peab saama hoiatatud (kollane kaart) juhul, kui:

- ta kohtuniku hinnangul teeb solvavaid, provotseerivaid või naeruvääristavaid žeste;
- ta lahkub väljakult või läheb värava tähistamiseks alale, kus on pealtvaatajad;
- ta eemaldab särgi või katab oma pea särgiga;
- ta katab oma näo maskiga või sarnase esemega.

Mänguväljakult lahkumine ei ole iseenesest kaardiga karistatav väravajärgses situatsioonis, kuid on väga tähtis, et mängijad naaseksid mänguväljakule võimalikult kiiresti.

Kohtunikelt oodatakse sellistes situatsioonides võimalikku preventatiivset tegevust ja mõistlikku tegutsemist värava tähistamisjärgses olukorras.

### Joogid

---

Mängijail on õigus tarbida mängukatkestuse ajal karastusjooke, kuid ainult väljakupiiri läheduses. Väljakule on keelatud visata veega täidetud kotti või mingit muud tüüpi vett sisaldavat anumast.

### Mängijate põhivarustus

---

Väravavaht:

- Mõlemad väravavahid peavad kandma sellist värvi särke, mis hõlpsasti eristab neid teistest mängijatest ja kohtunikest.
- Kui väravavahtidel särgid on ühte värvi ja kummalgi ei ole vahetusvõimalust, võib lubada kohtunik mänguga alustada.

Lisavarustus:

- Mängija võib kasutada muud varustust peale põhivarustuse eeldusel, et see kaitseb teda füüsiliselt ja ei kujuta ohtu talle endale ega teistele mängijatele.
- Kaasaegsed kaitsevahendid, nagu peakaitse, näomask ja põlve ning käe kaitsmed, mis on valmistatud pehmest kergekaalulisest materjalist, loetakse mitteohtlikeks ja on seega lubatud.
- Uue tehnoloogia arenedes on spordiprillid muutunud palju ohutumaks nii kandjale kui teistele mängijatele. Kohtunikud peaksid üles näitama tolerantsi, kui otsustavad nende kasutamise võimalikkust, eriti noormängijate osas.
- Kui varustuse osa, mis on enne mängu algust kontrollitud ja hinnatud mitteohtlikuks, muutub mängu käigus ohtlikuks või seda kasutatakse ohtlikul moel, ei tohi selle kandmist rohkem lubada.
- Raadiokommunikatsiooni süsteemide kasutamine mängijate ja /või tehnilise personali vahel ei ole lubatud.

---

### Ohutus

---

Mängija ei tohi kasutada seadmeid või kanda midagi sellist, mis on ohtlik endale või teisele mängijale (sealhulgas mis tahes ehteid).

---

### Ehted

---

Kõik ehted (ketid, sõrmused, käevõrud, kõrvarõngad, nahkpaelad, kummipaelad jne.) on rangelt keelatud ning need tuleb eemaldada. Teipimine ehete katmiseks ei ole lubatud.

Kohtunikel on samuti keelatud ehete kandmine (v.a. kell või sarnane vahend mõõtmaks mängu aega).

### Vigastatud mängijad

Kohtunikud peavad järgima alljärgnevat protseduuri vigastatud mängijate puhul:

- Mängul on lubatud jätkuda kuni järgmise peatamiseni juhul, kui kohtunike hinnangul on mängija vaid kergelt vigastatud.
- Mängu peab katkestama juhul, kui kohtunike arvates on tegemist tõsise vigastusega.
- Kui kohtuniku arvates mängija simuleerib vigastust, et mitte sooritada karistuslööki või penaltit, siis peab mängija saama hoiatatud kollase kaardiga. Kui mäng ei ole taasalustatud, siis peab sama mängija löögi sooritama, kuid kui mäng on juba jätkunud, siis kohtunik teeb selle kohta märke protokollis.
- Pärast mängijaga konsulteerimist lubab kohtunik vajadusel kuni kahel meditsiinipersonali esindajal siseneda väljakule mängija vigastust hindama ja organiseerib mängija ohutu ning võimalikult kiire äraviimise väljakult.
- Kandraamikandjad peaksid siseneda väljakule samaaegselt meditsiinilise personaliga transportimaks vigastatud mängija võimalikult kiiresti mänguväljakult välja.
- Kohtunik peab tagama vigastatud mängija ära viimise väljakult ohutult ja kiiresti.
- Mängijale ei ole lubatud osutada arstiabi väljakul.
- Mängija, kelle haavast tuleb verd, peab mänguväljakult lahkuma. Ta võib taassiseneda väljakule peale seda, kui kohtunikud on veendunud, et verejooks on lõplikult peatunud (kolmas kohtunik võib teostada selle alast kontrolli, kuid ainult kohtunik võib lubada mängija väljakule, kui teda ei ole välja vahetatud). Mängijal ei ole lubatud kanda verist mänguvormi.
- Kui kohtunik on lubanud meditsiinilise personali väljakule, peab mängija lahkuma väljakult, kas kandraamil või oma jalgedel, kui ta ei pea sooritama karistuslööki. Kui mängija keeldub väljakult lahkumast, peab ta saama hoiatatud (kollane kaart) ebasportliku käitumise eest.
- Vigastatud mängija, kui teda ei ole välja vahetatud, võib taassiseneda väljakule alles peale mängu taasalustamist.
- Vigastatud mängija võib väljakult lahkuda ületades mistahes väljaku piiri.



- Vigastatud mängijat, kes lahkus või pidi lahkuma väljakult, võib välja vahetada, kuid vahetusmängija peab sisenema alati vahetuseks mõeldud ala kaudu.
- Kui pall on mängus võib vigastatud mängija taassiseneda mänguväljakule vaid üle küljejoonte, kui tema asemel ei ole väljakule tulnud uus mängija. Kui pall on mängust väljas võib eelnevalt vigastatud mängija siseneda nii otsa- kui ka küljejoonelt.
- Olenemata sellest, kas pall on mängus või mängust väljas, võib vigastatud mängija siseneda väljakule vaid kohtuniku loal.
- Kui kohtunik on peatanud mängu vigastuse tõttu, kuid Reegleid ei olnud rikutud, jätkatakse mängu kohtuniku palliga (vt. Reegel 8).

---

### Erandid

---

Erandeid sellele protseduurile tehakse vaid kui:

- väravavaht on vigastatud;
- väravavaht ja mängija on kokkupõrganud ning vajavad kohest abi;
- tõsine vigastus on toimunud ( murtud jalg, peapõrutus, teadvusetus);
- kui mängijale on läinud liiv silma, siis võib ta seda väljakult lahkumata veega pesta.

---

### Vigastatud mängija, kes peab sooritama karistuslööki või penaltit

---

- Kohtunikud peavad lubama anda esmaabi, kui tema vastu on rikutud Reegleid või ta palub abi, välja arvatud juhul, kui tal on verejooks.
- Kohtunik peab küsima, kas vigastatud mängija on suuteline enne sooritama karistuslööki või penaltit, kui talle antakse esmaabi.
- Kui ta ütleb, et ei ole suuteline hetkel mängu jätkama, sooritab karistuslöögi või penalti tema esemel väljakule tulnud mängija.