

JALGPALLIREEGLITE MUUDATUSED JA TÄIENDUSED ALATES 01.06.2016



Eesti Jalgpalli Liit



3. REEGEL – MÄNGIJAD

- Üleliigne inimene väljakul – eemaldatud mängija.

- *Vana tekst*

Väliseks teguriks loetakse kõiki, keda pole mängija, vahetusmängija või ametiisikuna märgitud võistkonna nimekirjas. Väliseks teguriks loetakse ka eemaldatud mängijat.

- Uus tekst

Kõiki keda pole nimetatud võistkonna nimekirjas mängijana, vahetusmängijana või ametiisikuna loetakse väliseks teguriks.



3. REEGEL – MÄNGIJAD

- Üleliigne inimene väljakul – eemaldatud mängija.

Selgitus:

Eemaldatud mängijat on loogilisem käsitleda sarnaselt vahetusmängijaga. Naastes väljakule peale eemaldamist tuleb määrata vastasvõistkonna kasuks karistuslööök.



3. REEGEL – MÄNGIJAD

- Vahetusmängijate ja ametiisikute rikkumised

- *Vana tekst*

Kui vahetusmängija või välja vahetatud mängija siseneb mänguväljakule kohtuniku loata, peab kohtunik

- *peatama mängu (kuigi mitte kohe, kui see mängija ei sekku mängu või on võimalik kasutada eduandmist) (...)*
- *Kui kohtunik peatab mängu, siis seda jätkatakse vabalöögiga...*

Kui võistkonna ametiisik siseneb mänguväljakule, peab kohtunik

- *peatama mängu (kuigi mitte kohe, kui võistkonna ametiisik ei sekku mängu või on võimalik kasutada eduandmist) (...)*
- *Kui kohtunik peatab mängu, peab mängu taasalustama kohtuniku palliga ...*



3. REEGEL – MÄNGIJAD

- Vaetusmängijate ja ametiisikute rikkumised

- Uus tekst

Kui mäng on peatatud sekkuja tõttu kelleks oli ametiisik, vahetusmängija, väljavahetatud või eemaldatud mängija, siis taasalustatakse mängu karistuslöögi või penaltiga.



3. REEGEL – MÄNGIJAD

- Vahetusmängijate ja ametiisikute rikkumised

Selgitus :

On saenenud probleem, kus vahetusmängijad või ametiisikud sekkuvad mängu ja näiteks hoiavad ära värava.

See on selgelt ebaaus ning karistuslööök või penalti on kohasem karistus.



3. REEGEL – MÄNGIJAD

- Eemaldatud mängijad enne ja peale lahtilööki

Lisatekst

Mängija kes on eemaldatud :

- enne protokollis esitamist ei tohi olla märgitud protokollis üheski rollis
- peale protokollis esitamist ja enne lahtilööki võib asendada esitatud vahetusmängijaga keda omakorda ei saa asendada.
- peale lahtilööki ei saa asendada.



3. REEGEL – MÄNGIJAD

- Eemaldatud mängijad enne ja peale lahtilööki

Selgitus :

Selgitab millal saab eemaldatud mängijat vahetada.



3. REEGEL – MÄNGIJAD

- Vahetusmängija, ametiisiku, välise teguri mõju väravasse mineva palli puhul

- *Vana tekst*

Kui väline tegur siseneb mänguväljakule,

- *peab kohtunik mängu peatama (kuigi mitte kohe, kui väline tegur ei sekku mängu)*

- Uus tekst

Kui sekkuja ei sega kaitsjatel väravasse suunduvat palli mängimast, siis värav loeb (isegi kui sekkuja puudutas palli) va. juhul kui pall läheb vastaste väravasse.



3. REEGEL – MÄNGIJAD

- Vahetusmängija, ametiisiku, välise teguri mõju väravasse mineva palli puhul

Selgitus :

See „ausa mängu“ muudatus annab kohtunikule võimaluse mängida edu ja lugeda värav juhul, kui ebaaus vahelesekkumine värava saavutamisel ebaõnnestub sekkuja poolt.



4. REEGEL – MÄNGIJATE VARUSTUS

- Jalanõu või säärekaitse kaotamine

- *Vana tekst*

Kui mängija kaotab juhuslikult oma jalanõu ja seejärel mängib kohe palli ja/või lööb värava, siis ei ole olnud rikkumist ja väravat arvestatakse, kuna mängija kaotas jalanõu juhuslikult.

- Uus tekst

Kui mängija kaotab juhuslikult oma jalanõu või säärekaitse, peab ta oma varustuse korrastama võimalikult kiiresti kuid mitte hiljem, kui järgmine mängupeatus. Kui enne mängupeatust ja varustuse korrastamist lööb kõnealune mängija värava, siis väravat arvestatakse.

4. REEGEL – MÄNGIJATE VARUSTUS

- Jalanõu või säärekaitse kaotamine



Selgitus:

On oluline täpsustada, et jalanõu tuleb tagasi jalga panna võimalikult kiiresti ja mitte hiljem, kui järgmine mängupeatus. Samuti on loogiline kasutada sama lähenemist säärekaitse puhul.



4. REEGEL – MÄNGIJATE VARUSTUS

- Alusriiete värv

- *Vana tekst*

Mängija kohustuslik põhivarustus koosneb järgmistest eraldi esemetest:

- *varrukatega särk – kui kantakse alussärki, siis peab selle varruka värv ühtima mängusärgi varruka põhivärviga;*
- *lühikesed püksid – kui kantakse aluspesu või retuuse, siis peab nende värv ühtima pükste põhivärviga*



4. REEGEL – MÄNGIJATE VARUSTUS

- Alusriiete värv

- Uus tekst

Mängija kohustuslik varustus koosneb järgmistest eraldi esemetest:

- varrukatega särk
- lühikesed püksid

Alussärgi värv peab ühtima mängusärgi varruka põhivärviga. Aluspesu või retuuside värv peab ühtima pükste põhi – või alumise osa värviga. Võistkonna mängijad peavad kandma sama värvi.



4. REEGEL – MÄNGIJATE VARUSTUS

- Alusriiete värv

Selgitus

Paljud rõivatootjad toodavad lühikesi pükse, mille alumine osa (palistus) on teist värvi. Reegli muudatus annab suuremad valikuvõimalused aluspesu või retuuside värvi valikul. Siiski peab kogu võistkond kandma sarnast värvi aluspesu/retuuse.



4. REEGEL – MÄNGIJATE VARUSTUS

- Mängijate taassisenemine peale varustuse korrastamist

- *Vana tekst*

Enne mängija taas mänguväljakule lubamist kontrollib kohtunik mängija varustuse korrektsust.

Mängijal on õigus mänguväljakule taassiseneda ainult mängupeatuse ajal.

- Uus tekst

Mängija kes lahkub väljakult varustuse korrastamiseks või vahetamiseks

- peab laskma mängu ametnikul enne väljakule taassisenemist varustuse üle kontrollida
- taassiseneb ainult kohtuniku loal (luba võidakse anda ka mängu käigus)



4. REEGEL – MÄNGIJATE VARUSTUS

- Mängijate taassisenemine peale varustuse korrastamist

Selgitus

Uus sõnastus lubab ka neljandal kohtunikul/abikohtunikul varustust kontrollida ning olenemata väljakult lahkumise põhjusest käitutakse mängijate taassisenemisel sarnaselt nagu vigastatud mängijate puhul. Antud muudatus on jalgpalli hüvanguks vähendades konflikte ja ärritumisi.



5. REEGEL – KOHTUNIK

- Üheaegsed rikkumised

- *Vana tekst*

Karistab tõsisema rikkumise eest juhul, kui mängija teeb rohkem kui ühe rikkumise samal ajal.

Rikkumised tehakse erinevate võistkondade mängijate poolt

- *Kohtunik peab peatama mängu ja taasalustama kohtuniku palliga*

- Uus tekst

Samaaegsete rikkumiste korral karistab kohtunik tõsisema rikkumise järgi arvestades distsiplinaarkaristusi; taasalustamist; vea raskusastet ja taktikalist mõju.



5. REEGEL – KOHTUNIK

- Üheaegsed rikkumised

Selgitus

Ei tohiks olla vahet kas vea tegijaks on üks või mitu mängijat ning millistest võistkondadest nad on. Karistada tuleb kõige tõsisema rikkumise järgi. Sama printsiip sisaldub 14. reeglis.

5. REEGEL – KOHTUNIK

- Distsiplinaarkaristuste määramise õigus alates mängueelsest väljaku kontrollist.



- *Vana Tekst*

Kohtunikul on õigus määrata distsiplinaarkaristusi alates mänguväljakule sisenemisest kuni mänguväljakult lahkumiseni pärast lõpuvilet

- Uus tekst

Kohtunikul on õigus määrata distsiplinaarkaristusi hetkest, kui ta siseneb väljakule mängueelseks väljaku kontrolliks kuni hetkeni kui ta lahkub väljakult mängu lõppedes (sh. penaltiseeria). Kui mängija sooritab eemaldamist nõudva rikkumise enne mängu avalööki ja sisenemist väljakule siis on kohtunikul õigus takistada antud mängija mängus osalemist. Kohtunik raporteerib kõigist muudest intsidentidest.



5. REEGEL – KOHTUNIK

- Distsiplinaarkaristuste määramise õigus alates mängueelsest väljaku kontrollist.

Selgitus

Uus sõnastus selgitab, mis hetkest algab kohtunikul otsustusõigus. Senine 12. reegli sõnastus ei sisaldanud mängueelset soojendust ega olukordi kui võistkonnad saabusid väljakule erinevatel aegadel. On loogiline kui näiteks enne mängu koridoris või mängueelsel soojendusel kaklevaid mängijaid ei lubata mängus osalema, kuna see seab ohtu mängu kontrolli ja on halb mängu „imagole“.

Mängueelsel väljaku kontrollil saab otsustada kohtunik väljaku märgistuse üle, seega on loogiline, et antud hetkest on tal otsustusõigus ka eemaldamiste osas. Muid rikkumisi kajastab kohtunik oma raportis, seega kollaseid kaarte ei saa enne mängu määrata ning neid mängus arvestada.

5. REEGEL – KOHTUNIK



- Õigus näidata kollaseid ja punaseid kaarte.

- *Vana tekst*

Kohtunikul on õigus näidata kollaseid või punaseid kaarte nii vaheajal, pärast mängu kui ka lisaajal ning mängujärgse penaltiseeria ajal, kuna mäng jääb ka sellel ajal tema kontrolli alla.

- Uus tekst

Kohtunikul on õigus näidata kollaseid või punaseid kaarte väljakule sisenemise hetkest mängu alustamiseks kuni sealt lahkumiseni peale lõpuvilet. Sealhulgas vaheajal, lisaajal ja penaltiseerja ajal.

5. REEGEL – KOHTUNIK

- Õigus näidata kollaseid ja punaseid kaarte.



Selgitus

Selgitab, et kohtunikul on õigus kasutada kollaseid ja punaseid kaarte hetkest kui ta siseneb väljakule mängu alustamiseks.



5. REEGEL – KOHTUNIK

- Mängijate vigastuse hindamine/ravimine peale hoiatus/eemaldamis väärilist rikkumist.

- *Vana tekst*

Kohtunik peatab mängu, kui mängija on tema hinnangul tõsiselt vigastatud, ja tagab selle, et mängija viiakse väljakult ära. Vigastatud mängija võib taassiseneda väljakule pärast mängu taasalustamist

Erandeid võib teha vaid järgmistel juhtudel:

- *vigastatud on väravavaht;*
- *väravavaht ja väljakumängija on kokku põrganud ning vajavad kohest tähelepanu;*
- *sama meeskonna mängijad on kokku põrganud ning vajavad kohest tähelepanu;*
- *on tekkinud tõsine vigastus, näiteks lämbumine, põrutus, murtud jalg.*



5. REEGEL – KOHTUNIK

- Mängijate vigastuse hindamine/ravimine peale hoiatus/eemaldamis väärilist rikkumist.

Lisatekst

- Mängija on vigastatud füüsilise kontakti tõttu, mille põhjustaja on saanud distsiplinaarkaristuse (näiteks hoolimatu viga või tõsine viga) ning vigastuse hindamine/ravimine on lõpetatud kiiresti.



5. REEGEL – KOHTUNIK

- Mängijate vigastuse hindamine/ravimine peale hoiatus/eemaldamis väärilist rikkumist.

Selgitus

Tihti näeme ebaõiglasi olukordi kui tõsiselt vigastada saanud mängija peab doktori/treeneri väljakule sisenedas sealt lahkuma andes vea sooritanud võistkonnale arvulise ülekaalu.



5. REEGEL – KOHTUNIK

-Värava poole mineva palli puudutamine välise teguri poolt.

- *Vana tekst*

Kui lisapall, muu ese või loom siseneb mänguväljakule mängu ajal, peab kohtunik mängu peatama vaid juhul, kui see segab mängu. Mängu jätkatakse kohtuniku palliga.

- Uus tekst

Kui lisapall, muu ese või loom siseneb mänguväljakule mängu ajal, peab kohtunik mängu peatama ja taasalustama kohtuniku palliga vaid juhul, kui see segab mängu. Kui väline tegur puudutab palli, mis on minemas väravasse aga samas ei sega kaitsjatel palli mängimast, siis värav loeb va. juhul kui pall läheb vastaste väravasse.



5. REEGEL – KOHTUNIK

-Värava poole mineva palli puudutamine välise teguri poolt.

Selgitus

Sobitub 3.reeglis sätatatud muudatustega



7. REEGEL – MÄNGU KESTUS

- Lisaminutid

Lisatekst

Mõlemal poolajal on lisaminutite määramise aluseks aeg, mis kaotatakse seoses:

- vigastatud mängija olukorra hindamise ning mänguväljakult lahkumisega
- joogipauside ja muude võistlusjuhendiga lubatud meditsiinilite protseduuridega.



7. REEGEL – MÄNGU KESTUS

- Lisaminutid

Selgitus

Need sagedased lisaminutite põhjused on lisatud. Eriti joogipausid, mis on nüüd ka reeglitega lubatud.



8. REEGEL – MÄNGU ALUSTAMINE JA TAASALUSTAMINE

- Lahtilöök – pall peab mängus olekuks selgelt liikuma; võib lüüa igas suunas.

- *Vana tekst*

Pall on mängus, kui seda on löödud ja ta liigub ettepoole.

- Uus tekst

Pall on mängus, kui seda on löödud ja ta selgelt liigub.



8. REEGEL – MÄNGU ALUSTAMINE JA TAASALUSTAMINE

- Lahtilöök – pall peab mängus olekuks selgelt liikuma; võib lüüa igas suunas.

Selgitus

Pall ei pea liikuma ettepoole, mis tähendab, et mängija ei pea palli saamiseks seisma vastaste poolel (see on keelatud) . Mis puudutab teisi reegleid, siis pall peab mängus olekuks selgelt liikuma, et lõpetada ebasportlikud olukorrad, kui mängijad teesklevad palli puudutades selle mängu panekut.



8. REEGEL – MÄNGU ALUSTAMINE JA TAASALUSTAMINE

- Kohtuniku pall lüüakse otse väravasse

- *Vana tekst*
Kui pall läheb väravasse (...)
(...) otse (...)
- Uus tekst
Kui pall läheb väravasse ilma, et seda puutuks vähemalt kaks mängijat (...)



8. REEGEL – MÄNGU ALUSTAMINE JA TAASALUSTAMINE

- Kohtuniku pall lüüakse otse väravasse

Selgitus

Asendades sõna „otse“ väljendiga „ilma, et seda puutuks vähemalt kaks mängijat“ on see selgem ja kooskõlas teiste sõnastustega reeglites.



10. REEGEL – MÄNGU TULEMUSE OTSUSTAMINE

- Lubatud mängijad (kaasaarvatud need, kes on ajutiselt mänguväljakult väljas)

- *Vana tekst*

Eelmine erand välja arvatud, võivad penaltiseerias osaleda üksnes mängu, sealhulgas võimaliku mängitud lisaaja lõpus väljakul viibivad mängijad

- Uus tekst

Vigastatud väravavahti asendava vahetusmängija erandina võivad penaltiseerias osaleda üksnes mängu, sealhulgas võimaliku mängitud lisaaja lõpus väljakul või ajutiselt mänguväljakult väljas

(näiteks vigastuse või varustuse põhjustel) viibivad mängijad.



10. REEGEL – MÄNGU TULEMUSE OTSUSTAMINE

- Lubatud mängijad (kaasaarvatud need, kes on ajutiselt mänguväljakult väljas)

Selgitus

Selgitab, et ka ajutiselt mänguväljakult väljas olevad mängijad (vigastuse raviks, varustuse korrastamiseks/vahetuseks) võivad penaltiseeriast osa võtta nii nagu seda võib vahetusmängija, kes asendab vigastatud väravavahti.

10. REEGEL – MÄNGU TULEMUSE OTSUSTAMINE

- Penalti lööjate nimed ja järjekord



- *Vana tekst*

Võistkond vastutab mängu lõpus mänguväljakul olnud mängijate hulgast penalti sooritajate ja nende järjekorra määramise eest.

- Uus tekst

Võistkond vastutab mängu lõpus mänguväljakul olnud mängijate hulgast penalti sooritajate ja nende järjekorra määramise eest. Kohtunikku järjekorrast ei teavitata.

10. REEGEL – MÄNGU TULEMUSE OTSUSTAMINE

- Penalti lööjate nimed ja järjekord



Selgitus

Selgitab, et penalti lööjate nimesi ega järjekorda ei ole vaja kohtunikule edastada (osad kohtunikud küsivad vääralt lööjate järjekorda ning keelavad seda muuta).

10. REEGEL – MÄNGU TULEMUSE OTSUSTAMINE

- Võrdne arv mängijaid



- *Vana tekst*

Kui mängu lõpus ja enne penaltiseeria algust on ühel võistkonnal rohkem mängijaid kui vastastel, peab see võistkond vähendama oma mängijate arvu vastasvõistkonnaga võrdseks. Võistkonna kapten peab kohtunikule teatama iga välja jäetud mängija nime ja numbri. Ükski välja jäetud mängija ei või penaltiseerias osaleda.

Kui mängija saab penaltiseeria ajal vigastada või ta eemaldatakse ja seetõttu jääb üks võistkond vähemusse, ei pea kohtunik mängijate arvu võrdsustama. Võrdne arv mängijaid on vajalik ainult penaltiseeria alustamiseks.

10. REEGEL – MÄNGU TULEMUSE OTSUSTAMINE

- Võrdne arv mängijaid



- Uus tekst

Kui mängu lõpus ja enne penaltiseeria algust või penaltiseeria käigus on ühel võistkonnal rohkem mängijaid kui vastastel, peab see võistkond vähendama oma mängijate arvu vastasvõistkonnaga võrdseks. Kohtunikule tuleb teatada iga välja jäetud mängija nimi ja number.

10. REEGEL – MÄNGU TULEMUSE OTSUSTAMINE

- Võrdne arv mängijaid



Selgitus

See kehtestab „ausa mängu“ printsiibi penaltiseeria algusest. Teisisõnu üks võistkond ei tohiks saada kasu vähemate lööjate arvust, kuna see võib tähendada, et ühe võistkonna „parim“ lööja saab lüüa oma teise löögi enne, kui vastasvõistkonna „nõrgim“ lööja.

10. REEGEL – MÄNGU TULEMUSE OTSUSTAMINE

- Väravavaht ei ole võimeline jätkama



- *Vana tekst*

Väravavahi, kes saab penaltiseeria ajal vigastada ning ei ole võimeline väravavahina jätkama, võib välja vahetada esitatud vahetusmängija juhul, kui võistkond ei ole ära kasutanud suurimat arvu võistluste juhendis lubatud vahetusi.

- Uus tekst

Väravavahi, kes pole võimeline penaltiseeriat alustama või jätkama, võib välja vahetada esitatud vahetusmängija või penaltiseeria mängijate arvuliseks võrdsustamiseks eemaldatud mängija juhul, kui võistkond ei ole ära kasutanud suurimat arvu võistluste juhendis lubatud vahetusi.

10. REEGEL – MÄNGU TULEMUSE OTSUSTAMINE

- Väravavaht ei ole võimeline jätkama



Selgitus

Selgitab, et väravavahi võib igal ajal välja vahetada vahetusmängija (või penaltiseeria mängijate arvuliseks võrtustamiseks eemaldatud mängija) kuid väravavaht ei tohi enam penaltit lüüa.

10. REEGEL – MÄNGU TULEMUSE OTSUSTAMINE

- Millal on penalti sooritatud



Lisatekst

Löök on lõppenud kui pall enam ei liigu, läheb mängust välja või kohtunik on mängu reeglite rikkumise tõttu peatanud.

10. REEGEL – MÄNGU TULEMUSE OTSUSTAMINE

- Millal on penalti sooritatud



Selgitus

Selgitab millal peab kohtunik lugema penaltilöögi lõppenuks.

10. REEGEL – MÄNGU TULEMUSE OTSUSTAMINE

- Lööjate järjekord



Lisatekst

Iga penaltit sooritab erinev mängija ning enne kui ükskõik milline selle õigusega mängija võib lüüa teise penalti, peavad kõik mängijad olema oma esimese penalti sooritanud.

Ülal toodud põhimõtte jätkub igas järgnevas penalti seeria „ringis“ kuid võistkond võib lööjate järjekorda vahetada.

10. REEGEL – MÄNGU TULEMUSE OTSUSTAMINE

- Lööjate järjekord



Selgitus

Selgitab, et iga võistkonna liige peab lööma võrdsel arvul penalteid enne, kui keegi saab lüüa uue löögi. Uueks „ringiks“ võib lööjate järjekorda muuta.

10. REEGEL – MÄNGU TULEMUSE OTSUSTAMINE

- Mängija lahkub väljakult



Lisatekst

Mängija ei tohi penalti seeria toimumist viivitada väljakult lahkumisega. Mängija löök loetakse „minetatuks“ (mööda lööduks) kui ta ei naase õigeaegselt penaltit lööma.

10. REEGEL – MÄNGU TULEMUSE OTSUSTAMINE

- Mängija lahkub väljakult



Selgitus

Selgitab, et kohtunik ei tohi penalti seeria läbiviimisega viivitada kui mängija lahkub väljakult. Kui mängija ei naase õigeaegselt, siis löök loetakse mööda lööduks. On oluline peatada taoline võimalik ebaaus tegutsemine (treeneri poolne juhendamine, tahtlik ajavenitamine, tulemusega manipuleerimine jne.).

11. REEGEL – SULUSEIS

- Keskjoone kuuluvus



- *Vana tekst*

Mängija ei ole suluseisus, kui ta on

- *oma mänguväljaku poolel (...)*

- Uus tekst

Mängija on suluseisus, kui

- ükskõik milline osa mängija peast, kehast või jalgadest on vastasvõistkonna väljakupoolel (välja arvatud keskjoon).

11. REEGEL – SULUSEIS

- Keskjoone kuuluvus



Selgitus

Selgitab, et keskjoon on suluseisu mõistes neutraalne.
Suluseisus olemiseks peab osa mängija kehast olema vastaste väljaku poolel.

11. REEGEL – SULUSEIS

- Söödu hetkel toimub positsiooni hindamine mitte rikkumine.



- *Vana tekst*

Mängijat, kes on suluseisus, karistatakse ainult siis, kui ta osaleb kohtuniku arvates aktiivselt mängus hetkel, kui palli puutub või mängib üks tema kaasmängijatest...

- Uus tekst

Mängijat, kes on suluseisus hetkel, kui palli puutub või mängib üks tema kaasmängijatest karistatakse ainult siis, kui ta osaleb kohtuniku arvates aktiivselt mängus ...

11. REEGEL – SULUSEIS

- Söödu hetkel toimub positsiooni hindamine mitte rikkumine.



Selgitus

Selgitab, et söödu hetkel hinnatakse mängija (suluseisu) positsiooni. Rikkumine toimub peale palli mängimist, näiteks kui suluseisus olev mängija, kes lööb palli väravasse peale tõrjet, siis teeb ta rikkumise alles peale palli mängimist.

11. REEGEL – SULUSEIS

- Vabalöögi asukoht



- *Vana tekst*
 - *Suluseisu reegli rikkumise korral määrab kohtunik vabalöögi vastasvõistkonnale kohalt, kus rikkumine tehti.*
 - *Suluseisu reegli rikkumise korral määrab kohtunik vabalöögi vastasvõistkonnale kohalt, kus reeglit rikkunud mängija asus hetkel, kui tema võistkonnakaaslane talle palli mängis.*

- Uus tekst

Suluseisu reeglit rikkudes määrab kohtunik vabalöögi kohalt, kus rikkumine tehti, sealhulgas kui see tehti mängija enda väljaku poolel.

11. REEGEL – SULUSEIS

- Vabalöögi asukoht



Selgitus

Reeglites ja tõlgendustes oli vasturääkivus. Läbi reeglite on üldine põhimõte, et karistus – ja vabalööke määratakse rikkumise asukohast ning nüüd kehtib see ka suluseisu korral. Vabalöögi saab määrata mängija enda väljaku poolelt siis, kui suluseisu positsioonil (vastaste väljakupoolel) olev mängija liigub suluseisu reeglit rikkuma enda väljaku poolele.



11. REEGEL – SULUSEIS

- Kaitsja väljaspool mänguväljakut

- *Vana tekst*

Iga kaitsva võistkonna mängijat, kes lahkub mänguväljakult ilma kohtuniku loata, loetakse suluseisu reegli mõistes asetsevaks oma otsajoonel või küljejoonel kuni järgmise mängupeatuseni. Kui mängija lahkub mänguväljakult tahtlikult, peab ta saama hoiatuse järgmise mängupeatuse ajal.

- Uus tekst

Mängijat, kes lahkub mänguväljakult ilma kohtuniku loata, loetakse suluseisu reegli mõistes asetsevaks oma otsajoonel või küljejoonel kuni järgmise mängupeatuseni või kuni kaitsjad on mänginud palli keskjoone suunas ja see on väljunud nende karistusala. Kui mängija lahkub mänguväljakult tahtlikult, peab ta saama hoiatuse järgmise mängupeatuse ajal.



11. REEGEL – SULUSEIS

- Kaitsja väljaspool mänguväljakut

Selgitus

On ebaõiglane, kui väljaspool mänguväljakut asetsev vigastatud mängija „katab ära suluseisu“ kuni mängu peatamiseni. Uus sõnastus määratleb mänguolukorra lõpu hetke, millest alates me ei arvesta mängijat suluseisu mõistes väljakul olevaks.

11. REEGEL – SULUSEIS

- Ründaja väljaspool mänguväljakut



- *Vana tekst*

See ei ole iseenesest rikkumine, kui suluseisus olev mängija astub mänguväljakult välja näitamaks kohtunikule, et ta ei osale aktiivselt mängus. Kuid kui kohtunik hindab, et ta lahkus mänguväljakult taktikalistel kaalutlustel ja sai ebaausalt edu mänguväljakule taassisenemisest, peab mängija saama hoiatuse ebasportliku käitumise eest. Mängija peab küsima kohtuniku luba mänguväljakule taassiseneda.

11. REEGEL – SULUSEIS

- Ründaja väljaspool mänguväljakut



- Uus tekst

Ründaja võib astuda väljapoole väljakut ja seista seal näitamaks, et ta ei osale aktiivselt mängus. Kui mängija taassiseneb otsajoonelt ja osaleb mängus enne, kui mäng on peatatud või kui kaitsjad on mänginud palli keskjoone suunas ja see on väljunud nende karistusala, tuleb mängijat suluseisu mõistes arvestada otsajoonel olevaks. Mängijat kes lahkub väljakult tahtlikult ja taassiseneb ilma kohtuniku loata, kuid ei riku suluseisu reeglit, küll aga saab sellest edu, tuleb hoiatada kollase kaardiga.

11. REEGEL – SULUSEIS

- Ründaja väljaspool mänguväljakut



Selgitus

Selgitab kuidas käituda ründajaga, kes lahkub ning taassiseneb väljakule.

11. REEGEL – SULUSEIS

- Ründaja asetseb väravas



- *Vana tekst*

Kui ründemängija on liikumatult väravapostide vahelisel alal värava sees hetkel, kui pall lüüakse väravasse, siis tuleb värav arvestada. Kui ründemängija segab vastast, siis väravat ei loeta ja mängija peab saama hoiatuse ebasportliku käitumise eest. Mängu taasalustatakse kohtuniku palliga (...)

- Uus tekst

Kui ründemängija on liikumatult väravapostide vahelisel alal värava sees hetkel, kui pall lüüakse väravasse, siis tuleb värav arvestada välja arvatud juhul, kui ründaja rikub suluseisu või 12. reeglit. Sellisel juhul tuleb mängu taasalustada karistus- või vabalöögiga.



11. REEGEL – SULUSEIS

- Ründaja asetseb väravas

Selgitus

Selgitab võimaluse, et rikkumist, mis toimub palli mängus oleku ajal väljaspool väljakut on võimalik karistada karistuslöögiga.



12. REEGEL – VEAD JA DISTSILINAARRIKKUMISED

- Punase kaardi olukorras edu mängimine ja mängija
hilisem osalemine mängus

- Lisatekst

Edu ei tohiks mängida tõsise vea, vägivaldse käitumise, ja teise kollase kaardi olukordades, väljaarvatud ilmse väravavõimaluse korral. Kohtunik peab antud mängija eemaldama järgmisel mänguseisakul, kuid kui mängija puudutab palli, võitleb vastasega või segab teda, siis peab kohtunik mängu peatama, mängija eemaldama ja mängu vabalöögiga taasalustama.



12. REEGEL – VEAD JA DISTSILINAARRIKKUMISED

- Punase kaardi olukorras edu mängimine ja mängija hilisem osalemine mängus

Selgitus

Selgitab, et nendel harvadel juhtudel, kui kohtunik mängib punase kaardi olukorras edu (ilmne väravavõimalus) ning kui peale edu mängimist osaleb rikkuja mängus, siis tuleb mäng peatada. Oleks ebaaus kui kõnealune mängija lööks värava, aitaks kaasa värava löömisele või takistaks vastaseid väravat löömast.



12. REEGEL – VEAD JA DISTSILINARRIKKUMISED

- Ilmse väravavõimaluse ärahoidmine karistusallas.**

Lisatekst

Kui mängija hoiab ära vastastel ilmse värava või väravavõimaluse tahtlikult käega palli mängides, siis karistatakse teda eemaldamisega sõltumata rikkumise asukohast.



12. REEGEL – VEAD JA DISTSILINARRIKKUMISED

- Ilmse väravavõimaluse ärahoidmine karistusallas.

Lisatekst

Kui mängija teeb rikkumise vastase vastu enda karistusallas millega hoitakse ära ilmne väravavõimalus ja kohtunik määrab penalti, siis mängija saab kollase hoiatuskaardi, välja arvatud juhtudel, kui:

- rikkumiseks on hoidmine, tõmbamine või lükkamine
- rikkuja ei ürita palli mängida või ei oma võimalustki palli ausalt mängida.
- rikkumine on sõltumata toimumise asukohast, ikkagi karistatav punase kaardiga (näiteks. vägivaldne käitumine, tõsine viga jne)

Kõikidel nendel juhtudel eemaldatakse mängija!



12. REEGEL – VEAD JA DISTILINAARRIKKUMISED

- Ilmse väravavõimaluse ärahoidmine karistusallas.

Selgitus

Ilmse värava või väravavõimaluse rikkumine sooritatakse rikkuja karistusallas ning määratakse penalti, siis kohe taastub ilmne väravavõimalus penalti näol. Seega peaks rikkujale määratav karistus olema leebem (kollane kaart) kui väljaspool karistusala tehtud rikkumise karistus. Siiski kui rikkumine määratakse käega mängu eest või kui rikkuja poolne tegevus ei ole selge katse palli mängida või selle pärast võidelda, siis mängija eemaldatakse.



12. REEGEL – VEAD JA DISTSILINAARRIKKUMISED

- Vägivaldne käitumine ilma kontaktita

- *Vana tekst*

Mängija on süüdi vägivaldses käitumises, kasutades vastase vastu üleliigset jõudu või jõhkrust, kui ei toimu võitlust palli pärast. Mängija on süüdi vägivaldses käitumises ka siis, kui ta kasutab üleliigset jõudu või jõhkrust võistkonnakaaslase, pealtvaataja, kohtuniku või mõne muu isiku vastu.

- Uus tekst

Mängija on süüdi vägivaldses käitumises, kasutades või üritades kasutada vastase vastu üleliigset jõudu või jõhkrust, kui ei toimu võitlust palli pärast. Samuti kui see toimub võistkonnakaaslase, pealtvaataja, kohtuniku või mõne muu isiku vastu olenemata sellest kas kontakt toimus või mitte.



12. REEGEL – VEAD JA DISTSILINAARRIKKUMISED

- Vägivaldne käitumine ilma kontaktita

Selgitus

Selgitab, et vägivaldset üritust peab karistama punase kaardiga, isegi kui üritus ebaõnnestub.



12. REEGEL – VEAD JA DISTSILINAARRIKKUMISED

- Vägivaldne käitumine – kontakt pähe või näkku.

Lisatekst

Lisaks, mängija kes lööb vastasmängijat tahtlikult käega näkku või pähe palli pärast võitlemata on süüdi vägivaldses käitumises välja arvatud siis, kui kasutatav jõud on tühine.



12. REEGEL – VEAD JA DISTSILINAARRIKKUMISED

- Vägivaldne käitumine – kontakt pähe või näkku.

Selgitus

Selgitab, et mängija kes lööb vastast näkku või pähe tuleb mängust eemaldada (välja arvatud siis, kui kasutatud jõud on tühine).



12. REEGEL – VEAD JA DISTSILINAARRIKKUMISED

- Rikkumised vahetusmängijate, võistkonna ametiisikute, mängu ametnike jne. vastu

- *Vana tekst*
 - Kui pall on mängus ja mängija teeb rikkumise mänguväljakul*
 - *vastase vastu, siis jätkatakse mängu karistuslöögiga kohalt, kus rikkumine tehti või penaltiga*
 - *võistkonnakaaslase vastu, siis jätkatakse mängu vabalöögiga kohalt, kus rikkumine tehti*
 - *vahetusmängija või välja vahetatud mängija vastu, siis jätkatakse mängu vabalöögiga kohalt, kus pall asus mängu peatamise hetkel*
 - *kohtuniku või abikohtuniku vastu, siis jätkatakse mängu vabalöögiga kohalt, kus rikkumine tehti*
 - *muu isiku vastu, siis jätkatakse mängu kohtuniku palliga kohalt, kus pall asus mängu peatamise hetkel*



12. REEGEL – VEAD JA DISTSILINAARRIKKUMISED

- Rikkumised vahetusmängijate, võistkonna ametiisikute, mängu ametnike jne. vastu

- Uus tekst

Kui pall on mängus ja mängija teeb rikkumise mänguväljakul

- vastase vastu – määratakse karistus- või vabalöök või penalti
- võistkonnakaaslase, vahetusmängija, väljavahetatud mängija, ametiisiku, mängu ametniku vastu – määratakse karistuslööök või penalti
- teiste isikute vastu – määratakse kohtuniku pall.



12. REEGEL – VEAD JA DISTSILINAARRIKKUMISED

- Rikkumised vahetusmängijate, võistkonna ametiisikute, mängu ametnike jne. vastu

Selgitus

Teise osaleja vastu tehtud rikkumine peab peegelduma ka karistuses. Näiteks, kui rikkumine tehakse mängu ametnike vastu ja karistuseks on ainult vabalööök, siis sellega saadab jalgpall välja väga nõrga sõnumi.



12. REEGEL – VEAD JA DISTSILINAARRIKKUMISED

- Vead väljaspool mänguväljakut

- *Vana tekst*

Kui pall on mängus ja rikkumine tehti mänguväljakult väljas(...)

- *kui mängija lahkub mänguväljakult selleks, et teha rikkumine, jätkatakse mängu vabalöögiga kohalt, kus pall asus mängu peatamise hetkel.*



12. REEGEL – VEAD JA DISTSILINAARRIKKUMISED

- Vead väljaspool mänguväljakut

- Uus tekst

Kui pall on mängus ja rikkumine tehti mänguväljakult väljas (...)

- Kui mängija lahkub väljakult loomuliku mängu osana ning sooritab rikkumise vastase vastu väljaspool mänguväljakut, siis määratakse karistus- või vabalööök ning mängu taasalustatakse väljaku piirjoonelt, mis on lähim kohale kus rikkumine tehti. Kui kaitsja poolne rikkumine on karistuslöögi vääriline ja rikkumisele lähim koht jääb mängija karistusalasasse, siis määratakse penalti.



12. REEGEL – VEAD JA DISTSILINAARRIKKUMISED

- Vead väljaspool mänguväljakut

Selgitus

Reeglit on muudetud kuna jalgpall ootab karistus-või vabalöögi määramist olukordades, kus kaks mängijat lahkuvad väljakult mängulise liikumise osana ning üks mängija sooritab teise vastu rikkumise.

Tekitab suurt arusaamatust, kui kohtunik annab punase /kollase kaardi aga määrab siis kohtuniku palli (või vabalöögi).

Mängu taasalustatakse külje-või otsajoonelt, mis on lähim rikkumise kohale. Kui see koht jääb karistuslöögi puhul rikkuja karistusalasasse, määratakse penalti.



13. REEGEL – KARISTUS JA VABALÖÖK

- Pall peab mängus olemiseks selgelt liikuma

- *Vana tekst*

Pall on mängus kui seda on löödud ja see liigub.

- Uus tekst

Pall on mängus kui seda on löödus ja see selgelt liigub.



13. REEGEL – KARISTUS JA VABALÖÖK

- Pall peab mängus olemiseks selgelt liikuma

Selgitus

Muudatus on kooskõlas lahtilöögi, penalti ja nurgalöögiga.

14. REEGEL – PENALTI

- Rikkumised mida karistatakse vabalöögiga



- *Vana tekst*

Kui kohtunik annab märguande penalti sooritada ja enne kui pall on mängus, ilmneb üks järgmistest asjaoludest

- *Kui penaltit sooritav mängija rikub reegleid*
 - ✓ *Kui pall lüüakse väravasse, siis penaltit korratakse.*
 - ✓ *Kui palli ei lööda väravasse, siis vabalöögiga kaitsva võistkonna kasuks kohalt, kus rikkumine tehti.*
- *Kui väravavaht rikub reegleid*
 - ✓ *Kui pall lüüakse väravasse, siis väravat arvestatakse.*
 - ✓ *Kui palli ei lööda väravasse, siis penaltit korratakse.*

14. REEGEL – PENALTI

- Rikkumised mida karistatakse vabalöögiga



... Vana tekst

- *Kui penaltilööja võistkonnakaaslane rikub reegleid*
 - ✓ *Kui pall lüüakse väravasse, siis penaltit korratakse.*
 - ✓ *Kui palli ei lööda väravasse, siis vabalöögiga kaitsva võistkonna kasuks kohalt, kus rikkumine tehti.*
- *Kui väravavahi võistkonnakaaslane rikub reegleid*
 - ✓ *Kui pall lüüakse väravasse, siis väravat arvestatakse.*
 - ✓ *Kui palli ei lööda väravasse, siis penaltit korratakse*

14. REEGEL – PENALTI

- Rikkumised mida karistatakse vabalöögiga



- Uus tekst

Penalti tuleb kindlasti sooritada, kui kohtunik annab vastava märguande ning enne kui pall on mängus, ilmneb üks järgmistest asjaoludest:

- Penaltit sooritav mängija või tema võistkonnakaaslane rikub reegleid
 - ✓ Kui pall lüüakse väravasse, siis penaltit korratakse.
 - ✓ Kui palli ei lööda väravasse, siis kohtunik peatab mängu ja mängu jätkatakse vabalöögiga kaitsva võistkonna kasuks kohalt, kus rikkumine tehti.

14. REEGEL – PENALTI

- Rikkumised mida karistatakse vabalöögiga



... Uus tekst

Erandina tuleb järgnevate rikkumiste korral mäng peatada ja taasalustada vabalöögiga olenemata, kas penalti lüüakse väravasse või mitte:

- Penalti sooritaja võistkonnakaaslane sooritab löögi. Löögi sooritanud mängijat hoiatatakse kollase kaardiga.
- Penalti lüüakse tahapoole
- Pärast hoojooksu lõpetamist tehakse palli löömise petteliigutus (petteliigutus penalti sooritamise hoojooksul on lubatud). Lisaks hoiatatakse mängijat kollase kaardiga.

14. REEGEL – PENALTI

- Rikkumised mida karistatakse vabalöögiga



Selgitus

Rõhutab ebasportlikke käitumisi, millal ei kehti standardne penalti kordamise/värav lugemise/vabalöögi määramine.

14. REEGEL – PENALTI

- Väravavahi rikkumised



Lisatekst

Kui väravavaht rikub reegleid ja palli ei lööda väravasse, siis lööki korratakse ja väravavahti hoiatatakse kollase kaardiga.

14. REEGEL – PENALTI

- Väravavahi rikkumised



Selgitus

Kuna reeglite muudatus on läinud karmimaks lööja seisukohalt, siis on sobilik ka väravavahi rikkumisi karmimalt karistada. Muudatus peaks kaasa aitama väravahtide rikkumiste vähenemisele.

14. REEGEL – PENALTI

- Mitu üheaegset rikkumist



- *Vana tekst*

Kui nii kaitsva kui ka ründava võistkonna mängijad rikuvad reegleid, siis penaltit korraldatakse.

- Uus tekst

Mõlema võistkonna mängijate rikkumise korral lööki korraldatakse juhul, kui ei toimu raskemat rikkumist (näiteks petteliigutus).

14. REEGEL – PENALTI

- Mitu üheaegset rikkumist



Selgitus

Kordab 5. reegli muudatust, kus karistatakse raskemat rikkumist.

15. REEGEL – KÜLJESISSEVISE

- Vahemaa eiramine (2 m)



- *Vana tekst*

Kui vastane segab või takistab ebaausalt viskajat hoiatatakse teba ebasportliku käitumise eest.

- Uus tekst

Vastane, kes segab või takistab ebaausalt viskajat (sh. vahemaad eirates) hoiatatakse ebasportliku käitumise eest. Kui küljesissevise on sooritatud, määratakse vabalöök.

15. REEGEL – KÜLJESISSEVISE

- Vahemaa eiramine (2 m)



Selgitus

Selgitab, et 2m vahemaa rikkumine on ebaaus segamine või takistamine ja kui vise on toimunud tuleb määrata vabalöök.



16. REEGEL – VÄRAVAESINE LAHTILÖÖK

- Väravaesine lahtilöök lüüakse otse omaväravasse -
nurgalöök

- Lisatekst

Otse väravaesisest lahtilöögist arvestatakse ainult vastasvõistkonnale löödud väravat. Kui pall lüüakse karistusalaast välja aga see läheb otse oma väravasse, määratakse nurgalöök.



16. REEGEL – VÄRAVAESINE LAHTILÖÖK

- Väravaesine lahtilöök lüüakse otse omaväravasse - nurgalöök

Selgitus

Selgitab õiget taasalusamise viisi, kui pall lüüakse väravaesisest lahtilöögist otse oma väravasse (näiteks tugev tuul).

16. REEGEL – VÄRAVAESINE LAHTILÖÖK

- Karistusallas olev ründaja



Lisatekst

Kui väravaesise lahtilöögi ajal on ründaja vastaste karistusallas ja puudutab palli või läheb vastasega võitlusesse enne, kui keegi mängijatest pole palli puudutanud, lööki korratakse.



16. REEGEL – VÄRAVAESINE LAHTILÖÖK

- Karistusallas olev ründaja

Selgitus

Selgitab, et ründaja(d), kes on vastaste väravaesise lahtilöögi ajal nende karistusallas ei tohi palli puudutada ega selle pärast võidelda enne, kui seda on puudutanud ükskõik milline mängija. Vastasel juhul korratakse lööki.



17. REEGEL – NURGALÖÖK

- Pall peab olema liikumatu ja seejärel selgelt liikuma, et ta oleks mängus

- Uus tekst
 - Pall peab olema asetatud nurgaalasse (...)
 - Pall peab olema liikumatult ja seda peab lööma ründava võistkonna mängija
 - Pall on mängus, kui seda lüüakse ja see selgelt liigub

17. REEGEL – NURGALÖÖK

- Pall peab olema liikumatu ja seejärel selgelt liikuma, et ta oleks mängus



Selgitus

„ala“ asendab „kaare“ . Selgitab, et pall peab olema liikumatult. Eriti oluline täiendus nurgalöökide puhul, et peatada ebasportlikke lahtimängimisi palli ainult puudutades.

