



# **Eesti 2020.a noorte klubidevaheliste võistluste juhend U11 vanuseklass**

Kinnitatud EJL-i juhatuse poolt 02.01.2020

# SISUKORD

<b>Preambul</b> .....	<b>4</b>
<b>I ÜLDSÄTTED</b> .....	<b>4</b>
Artikkel 1 – Reguleerimisala.....	4
Artikkel 2 – Mõisted.....	4
Artikkel 3 – Organiseerimine.....	5
Artikkel 4 – Kommertsõigused.....	6
Artikkel 5 – Intellektuaalomandi õigused.....	6
Artikkel 6 – Aus mäng.....	6
<b>II OSAPOOLTE KOHUSTUSED</b> .....	<b>6</b>
Artikkel 7 – EJL-i kohustused.....	6
Artikkel 8 – Jalgpalliklubide kohustused.....	6
Artikkel 9 – Mängijate ja Klubi ametiisikute kohustused.....	7
<b>III AUTASUSTAMINE</b> .....	<b>9</b>
Artikkel 10 – Autasustamine.....	9
<b>IV OSAVÕTJATE REGISTREERIMINE</b> .....	<b>9</b>
Artikkel 11 – Võistlustest osavõtjad.....	9
Artikkel 12 – Võistkonna registreerimine ja osavõtumaks.....	9
<b>V MÄNGUREEGLID JA VÕISTLUSTE SÜSTEEM</b> .....	<b>9</b>
Artikkel 13 – Mängureeglid.....	9
Artikkel 14 – Mänguaeg.....	10
Artikkel 15 – Mängijate arv väljakul.....	10
Artikkel 16 – Suluseis.....	10
Artikkel 17 – Lahtilöögist värava löömine.....	10
Artikkel 18 – Võistluste süsteem.....	10
<b>V MÄNGUKALENDRI KOOSTAMINE</b> .....	<b>10</b>
Artikkel 19 – Mängupäevad.....	10
Artikkel 20 – Mängu alguse kellaajad.....	11
Artikkel 21 – Mängukoha ja –aja muutmine.....	11
Artikkel 22 – Mängu ärajäämine.....	11
Artikkel 23 – Mängu katkestamine.....	12
Artikkel 24 – Mängu ärajäämine või katkestamine Klubi süü tõttu, mängimisest keeldumine ja muud sarnased olukorrad.....	12
<b>VI STAADIONID</b> .....	<b>12</b>
Artikkel 25 – Staadionite hindamine ja nõuded staadionile.....	12
Artikkel 25 – Riietusruumid ja pesemisvõimalus.....	13
Artikkel 26 – Valgustus.....	13
Artikkel 27 – Tabloo.....	13
Artikkel 28 – Tehniline ala ja vahetusmängijate pink.....	13
<b>VII MÄNGIJATE ÜLESANDMINE JA ÕIGUS OSALEDA MÄNGUS</b> .....	<b>14</b>
Artikkel 29 – Mängijate ülesandmine.....	14
Artikkel 30 – Õigus osaleda mängus.....	15
<b>VIII MÄNGUVORMID</b> .....	<b>15</b>
Artikkel 31 – Mänguvormid.....	15
<b>IX MÄNGUDE KORRALDAMINE</b> .....	<b>15</b>
Artikkel 32 – Lipud.....	15
Artikkel 33 – Turvalisus ja ohutus.....	16
Artikkel 34 – Meditsiiniline abi.....	16
Artikkel 35 – Mängupallid.....	16
<b>X MÄNGUGA SEOTUD TEGEVUSED</b> .....	<b>16</b>
Artikkel 36 – Võistkondade saabumine.....	16
Artikkel 37 – Mängu- ja turniiriprotokoll.....	17
Artikkel 38 – Mängijate ülesrivistus ja kätlemine.....	17

Artikkel 39 – Nõuded tehnilises alas viibivatele ametiisikutele ja mängijatele .....	18
Artikkel 40 – Protokollitäitmine, edastamine EJK-le ja avalikustamine .....	18
<b>XI KOHTUNIKUD .....</b>	<b>18</b>
Artikkel 41 – Kohtunikud.....	18
<b>XII DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE .....</b>	<b>19</b>
Artikkel 42 – EJK distsiplinaareeskirjad .....	19
Artikkel 43 – Hoiatused ja eemaldamised .....	19
Artikkel 44 – Sanktsioonid juhendist tulenevatele rikkumistele.....	20
<b>XIII LÕPPSÄTTED .....</b>	<b>20</b>
Artikkel 45 – Vaidluste lahendamine .....	20
Artikkel 46 – Ettearvamatud asjaolud ja erandid .....	21
Artikkel 47 – Lisad.....	21
Artikkel 48 – Jõustumine .....	21
<i>Lisa I – Aus mäng .....</i>	<i>22</i>
<i>Lisa II – Klubi kinnitus .....</i>	<i>24</i>
<i>Lisa III – Noorte võistluste tehnilised parameetrid .....</i>	<i>25</i>
<i>Lisa IV – Noorte võistluste mänguväljakute parameetrid .....</i>	<i>26</i>
<i>Lisa V – Tasud ja sanktsioonid .....</i>	<i>27</i>

## Preambul

Eesti noorte klubidevahelised võistlused U11 vanuseklassis on Eesti Jalgpalli Liidu (edaspidi EJL) põhikirjaga sätestatud võistlused, mille eesmärk on anda kõigile võimalus mängida jalgpalli ja pakkuda noortele jalgpalluritele mängimisrõõmu koos oma eakaaslastega ning arenguvõimalust ilma surveta tulemusele.

## I ÜLDSÄTTED

### Artikkel 1 – Reguleerimisala

1.1 Käesolev juhend sätestab Eesti 2020.a noorte klubidevahelistel võistlustel U11 vanuseklassis (edaspidi Võistlused) osalevate ning Võistluste organiseerimisega seotud osapoolte õigusi, kohustusi ja vastutust.

### Artikkel 2 – Mõisted

2.1 Käesoleva juhendi kontekstis on mõisted defineeritud alljärgnevalt:

Aus mäng	Kontseptsioon, mis väärtustab ausas konkurentsivõitluses saavutatud tulemust. Ausa mängu kontseptsioonis tegutsevad isikud lojaalsuse, ausameelsuse, sportlikkuse ja eetika printsiipe järgides. Aus mäng välistab pettuse, äraostmise, korruptsiooni, dopingut, vägivalda (nii füüsilise kui moraalse), diskrimineerimise, ekspluateerimise ja liialdatud kommertslikkuse. Loetelu tegevustest, mida loetakse Ausa mängu põhimõtete rikkumisteks on fikseeritud Distiplinaarmääruse artiklis 4 ning käesoleva juhendi lisas I.
CAS	<i>Court of Arbitration for Sport</i> on Šveitsis Lausanne's asuv Rahvusvaheline Spordi Arbitraažkohus.
ERIS	EJL-i registreerimise ja informatsiooni süsteem ehk ERIS on internetipõhine EJL-i andmebaas Klubidele, mängijatele ja teistele jalgpallis tegutsevatele isikutele jalgpallialaste andmete ja õiguste (sh litsents) haldamiseks ning info andmiseks, vahetamiseks ja saamiseks.
FIFA	<i>Fédération Internationale de Football Association</i> ehk Rahvusvaheline jalgpalliföderatsioon.
Hooaeg	Ajavahemik, mis algab Eesti jalgpalli meistrivõistluste esimese ametliku mänguga ning lõpeb viimase ametliku mänguga, sh ülemineku- ja liigavõitjate mängud.
IFAB	<i>The International Football Association Board</i> ehk Rahvusvaheline Jalgpalli Nõukogu.
Jalgpalli ametiisiku litsents	Jalgpalli ametiisiku litsents annab isikule juriidilise aluse tegutseda EJL-i egiidi all toimuvatel võistlustel osaleva võistkonna ametiisikuna, sh olla ametiisikuna märgitud mänguprotokollis ja viibida mängu ajal tehnilises alas. Ametiisiku litsentseerimine toimub vastavalt Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale. Ametiisiku litsents kehtib ühe kalendriaasta.

Jalgpalluri litsents	Õigus, mis annab mängijale juriidilise aluse osaleda Eesti jalgpalli meistri- ja karikavõistlustel. Jalgpalluri litsents kehtib ühe kalendriaasta.
<u>Klubi (jalgpalliklubi)</u>	<u>Eestis registreeritud mittetulundusühing, mille võistkond osaleb ametlikel mängudel ja mille põhitegevus on seotud jalgpalli arendamise, harrastajate koondamise, jalgpallivõistluste korraldamise jms jalgpallilise tegevusega; mis asub EJK-i territooriumil, mängib oma kodumängud Eestis; omab õigust Klubi nime ja atribuutika kasutamiseks.</u>
Mängija osalemine / mängimine mängus	Mängija osalemiseks mängus loetakse tema mänguprotokoll kandmist, k.a juhul, kui mängija on mänguprotokoll kandnud vahetusmängijana, kuid teda sisse ei vahetata. Mängimiseks loetakse seda, kui mängija on käinud väljakul. Noorte võistlustel, kus on lubatud edasi-tagasi vahetused, loetakse kõiki mänguprotokoll kandnud mängijaid mängus osalenuteks.
Noorte võistlused	Eesti noorte jalgpalli meistrivõistlused tütarlaste ja poiste Eliitliigades, tütarlaste ja poiste erinevates vanuseklassides, samuti Eesti noorte klubidevahelised võistlused tütarlaste ja poiste erinevates vanuseklassides.
Sari	EJK-i poolt korraldatav erinev jalgpallivõistlus, näiteks Eesti meistrivõistlused, Eesti karikavõistlused, Eesti väikesed karikavõistlused, Eesti noorte meistrivõistlused, Eesti noorte Klubidevahelised võistlused jms.
Transfer	Mängija rahvusvaheline üleminek ja seda tõendav rahvusvahelise ülemineku sertifikaat ( <i>International Transfer Certificate</i> ehk ITC). Transferi peab küsima ja saama 10-aastase ja vanema mängija registreerimiseks teises jalgpalliliidus ja selle taotlemine käib vastavalt FIFA mängijate staatuse ja üleminekute korra ( <i>FIFA Regulations on the Status and Transfer of Players</i> ) artiklile 9.
UEFA	Union des Associations Européennes de Football ehk Euroopa jalgpalliliitusid ühendav organisatsioon.

### **Artikkel 3 – Organiseerimine**

- 3.1 Võistlusi organiseerib ja juhib EJK.
- 3.2 EJK organiseerib Võistlusi igal aastal.
- 3.3 EJK-i peadirektor (edaspidi Peadirektor) on kõrgeim tegevjuhtimisorgan, kes vastutab kõigi Võistlustega seotud küsimuste eest, v.a distsiplinaarküsimused. Peadirektor võib osa talle EJK-i juhatuse (edaspidi Juhatuse) poolt määratud kohustustest delegeerida EJK-i võistluste osakonnale.
- 3.4 Võistlusi administreerib EJK-i võistluste osakond.
- 3.5 Distsiplinaarorganid käsitlevad distsiplinaarrikkumistega seotud küsimusi vastavalt EJK-i distsiplinaarreeglistikule.

## **Artikkel 4 – Kommertsõigused**

- 4.1 Käesolevas juhendis tähendavad "kommertsõigused" kõiki Võistlustega seotud kommerts- ja meediaõigusi ning võimalusi, muuhulgas:
- 4.1.1 kõiki kehtivaid ja/või tulevasi ülemaailmseid visuaalsete, audiovisuaalsete ja heliliste ringhäälingusaadete (staatiliste ja/või liikuvate kujutiste) edastamise õigusi raadio, televisiooni või muude olemasolevate ja/või tulevaste elektrooniliste levitamisvahendite abil (kaasa arvatud internet ja traadita tehnoloogia);
  - 4.1.2 turundus-, sponsorlus-, reklaami-, litsentsi- ja frantsiisiõigusi koos Võistlustega seotud andmete ja statistikaalaste õigustega.
- 4.2 Kõik Võistlustega seotud kommertsõigused kuuluvad Võistluste organiseerijale – EJL-ile.
- 4.3 Võistluste logoga seonduvad õigused kuuluvad EJL-ile, kuid Klubidel on õigus logo kasutada.

## **Artikkel 5 – Intellektuaalomandi õigused**

- 5.1 Kõik Võistlustega seotud õigused intellektuaalomandile kuuluvad ainuisikuliselt EJL-ile. Õigused intellektuaalomandile hõlmavad muuhulgas olemasolevaid või tulevasi õigusi liigade, võistluste ja sarjade nimede, logode, brändide, medalite ning trofeede suhtes. Nimetatud õiguste kasutamiseks on EJL-ilt vaja saada eelnev kirjalik nõusolek ning nende kasutamine peab alati vastama EJL-i juhenditele ja juhistele.
- 5.2 Mängupaiku ja -aegu kajastava mängukalendri ning Võistlustel peetavate mängudega seotud andmete ja statistikaalased õigused kuuluvad ainuisikuliselt EJL-ile.
- 5.3 Võistlustel on muusika esitlusõiguseks EJL sõlminud lepingu Eesti Autorite Ühingu ja selle esitamine on Klubidele tasuta.

## **Artikkel 6 – Aus mäng**

- 6.1 Kõik Võistluste mängud tuleb pidada järgides Ausa mängu (inglise keeles *Fair Play*) põhimõtteid, mis on kirjeldatud käesoleva juhendi lisa I.

## **II OSAPOOLTE KOHUSTUSED**

### **Artikkel 7 – EJL-i kohustused**

- 7.1 EJL loob parimad tingimused Võistluste organiseerimiseks. Need tingimused puudutavad muuhulgas Võistluste edendamist, kooskõlastamist ja administreerimist, võistlejate ülesandmist, loa andmist Võistlustel osalemiseks, võistlussüsteemi, mängureegleid, kohtunike tegevust, kontrolli ja distsiplinaarküsimusi ning kommertsõiguste kasutamist.

### **Artikkel 8 – Jalgpallklubide kohustused**

- 8.1 Võistlustel osaledes kohustuvad Klubid:
- 8.1.1 järgima EJL-i põhikirja, juhendeid, otsuseid ja muid EJL-i poolt kehtestatud jalgpallialast tegevust reguleerivaid dokumente;

- 8.1.2 järgima FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;
- 8.1.3 järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes EJL-i põhikirjas ning muudes EJL-i dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda ning täitma vaidluse lahendanud organi otsust;
- 8.1.4 pöörduma vaidlusalases küsimuses lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-il pädevus, mitte tavakohtusse, vaid sõltumatusse, erapooletusse, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevasse jalgpallialasesse vahekohtusse, tunnustama selle otsust lõplikuna ning seda täitma;
- 8.1.5 tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes CAS-i jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (*Code of Sports-related Arbitration of the CAS*).
- 8.2 Klubi vastutavad oma mängijate, ametiisikute, liikmete, toetajate ja teiste mängu korraldamisega seotud isikute käitumise eest.
- 8.3 Klubi peab arvestust liikmemaksu, treeningtasude ja välja antud varustuse kohta.
- 8.4 Kodumängu korraldab Klubi vastutab turvalisuse ja ohutuse eest enne mängu, mängu ajal ja pärast mängu.
- 8.5 Kodumängu korraldab Klubi vabastab EJL-i igasuguste kahjutasunõuete maksmisest või kohustustest kolmandate isikute suhtes, välja arvatud juhul, kui mäng ei toimunud EJL-i poolt mängule määratud kohtuniku mitteilmumise tõttu.
- 8.6 Klubi on kohustatud pidama oma kodumängud EJL-ile teatatud kodustaadionil kooskõlas artikliga 25, mis asub Eesti Vabariigi territooriumil. Mänge võidakse erandkorras korraldada mõnel teisel väljakul EJL-i otsusega.
- 8.7 Kodumängu korraldab Klubi peab mängud korraldama vastavalt EJL-i dokumentides toodud nõuetele. Klubi on ainuisikuliselt vastutav kõikide mängu korraldamisega seotud kohustuste täitmise eest, kui Juhatus ei ole otsustanud teisiti.
- 8.8 Kodumängu korraldab Klubi kannab kõik mängu korraldamisega seotud kulud.
- 8.9 Külalisvõistkonna Klubi kannab kõik võistkonna lähetuskulud.
- 8.10 Klubi on kohustatud tasuma tähtaegselt kõik EJL-i dokumentide alusel määratud maksud, trahvid ja tasud.
- 8.11 Klubi on kohustatud andma tasuta EJL-ile õiguse mitteäriksel eesmärgil jalgpalli arendamiseks kasutada ning volitada teisi kasutama Võistlustel osalevate Klubide kõigi mängijate ja ametiisikute fotosid ning nende kohta koostatud audiovisuaalseid ja visuaalseid materjale (k.a nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed ja kujutised) koos Klubi nime, logo, embleemi ja mängijate särgiga (k.a särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).
- 8.12 Klubidel ei ole volitusi tegutseda EJL-i või Eesti meistrivõistluste nimel EJL-i eelneva kirjaliku loata.

## **Artikkel 9 – Mängijate ja Klubi ametiisikute kohustused**

- 9.1 Võistlustel osalevad mängijad peavad omama kehtivat jalgpalluri litsentsi.

- 9.2 Võistlustel osaleva Klubi ametiisikud, kes viibivad Võistlustel tehnilises alas (sh treenerid, meditsiiniline personal, võistkonna esindaja jne) või tegutsevad võistlustel Klubi ametiisikutena (näiteks võistkonna esindaja) peavad omama kehtivat ametiisiku litsentsi vastavalt Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale.
- 9.3 Võistlustel osaleva Klubi ametiisikud, kellel on seadusjärgne õigus (Klubi juhatuse liikmed) või keda Klubi on volitanud (ERIS-e kaudu või muul moel) EJK-is Klubi nimel toiminguid sooritama ja/või dokumente allkirjastama, peavad omama kehtivat litsentsi vastavalt Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale.
- 9.4 Alates 2021. a hooajast peab iga Võistlustel osaleval võistkonnal olema treener, kes peab omama vähemalt kehtivat EJK-D treeneri kvalifikatsiooni ja kes on vastavalt Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale registreeritud Klubisse ning omab kehtivat ametiisiku litsentsi. Võistkonna treeneri määrab Klubi märkides selle võistkonna ankeedile.
- 9.5 Litsentsi omades kohustuvad Klubi mängijad ja ametiisikud:
- 9.5.1 kinni pidama lojaalsuse, ausameelsuse ja sportlikkuse printsiipidest vastavalt AUSA mängu põhimõtetele;
- 9.5.2 tunnustama kehtivaid jalgpallireegleid, mis on vastu võetud IFAB-i poolt;
- 9.5.3 täitma EJK-i, FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;
- 9.5.4 järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes, mis on seotud või tekivad seoses EJK-i põhikirja või muude EJK-i dokumentide täitmisega, käesolevas juhendis ning muudes EJK-i dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda;
- 9.5.5 vaidlusalases küsimuses lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJK-il pädevus, mitte pöörduma tavakohtusse, vaid edastama küsimuse lahendamiseks sõltumatule, erapooletule, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevale jalgpallialasele vahekohtule, tunnustades vahekohtu otsust lõplikuna ja kohustudes seda tingimusteta täitma;
- 9.5.6 tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes CAS-i jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (*Code of Sports-related Arbitration of the CAS*);
- 9.5.7 hoiduma igasugusest käitumisest, mis kahjustab või võib kahjustada EJK-i poolt organiseeritud või korraldatud võistluste aususe põhimõtet ning kohustuvad tegema EJK-iga täielikku koostööd võitlemaks selliste tegude vastu.
- 9.6 Kõik mängijad ja ametiisikud annavad tasuta EJK-ile õiguse mitteärilisel eesmärgil jalgpalli arendamiseks kasutada ning volitada teisi kasutama Võistlustel osalevate Klubide kõigi mängijate ja ametiisikute fotosid ning nende kohta koostatud audiovisuaalseid ja visuaalseid materjale (k.a nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed ja kujutised) koos Klubi nime, logo, embleemi ja mängijate särgiga (k.a särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).



### **III AUTASUSTAMINE**

#### **Artikkel 10 – Autasustamine**

- 10.1 Võistlustel autasustamist ei toimu.

### **IV OSAVÕTJATE REGISTREERIMINE**

#### **Artikkel 11 – Võistlustest osavõtjad**

- 11.1 Võistlustele võib võistkonna registreerida Klubi, kes aktsepteerib EJL-i põhikirja, käesolevat juhendit ning teisi EJL-i poolt välja antud dokumente ja on tasunud tähtjaks EJL-i dokumentide alusel määratud trahvid ja tasud. Üks Klubi võib Võistlustele registreerida rohkem kui ühe võistkonna.
- 11.2 2020. aastal viiakse läbi klubidevahelised võistlused pingerida moodustamata U11 vanuseklassis **2010**-2011. aastatel sündinutele (põhisünniaasta on märgitud rasvases kirjas).
- 11.3 Võistlustel osalemiseks peavad Klubid EJL-le esitama võistkonna registreerimisdokumendid etteantud vormidel ja määratud tähtjaks.
- 11.4 Alagruppide koosseisud kinnitab Juhatus.

#### **Artikkel 12 – Võistkonna registreerimine ja osavõtumaks**

- 12.1 Klubi, kes soovib Võistlustele registreerida võistkonna(-d), peab EJL-ile ERIS-e kaudu esitama Klubi allkirjaõigusliku esindaja poolt allkirjastatud Klubi kinnituse, mis on toodud käesoleva juhendi lisas II.
- 12.2 Võistkonna registreerimiseks esitab Klubi EJL-ile ERIS-e kaudu võistkonna ankeedi.
- 12.3 Klubi määrab võistkonna registreerimisel võistkonna taseme, kus A tase on tugevam ja B tase nõrgem. Peale võistkondade registreerimist analüüsib EJL-i noortekomisjon võistkondadele määratud tasemeid ning otsustab, kas Võistlused viiakse läbi erinevates tugevusgruppides ning kas alagruppide moodustamisel arvestatakse Klubi poolt võistkonnale määratud taset. Võistkonna tugevuse määramisel tuleb arvesse võtta mängijate jalgpalliga tegelemise aega ning varasemaid tulemusi samaealiste mängijatega võistkondade vastu.
- 12.4 Võistkonna registreerimise viimane kuupäev on 15. jaanuar 2020. a (k.a).
- 12.5 Võistkonna eelmiste hooegade võlgnevused tuleb tasuda hiljemalt 15. jaanuariks 2020. a (k.a).
- 12.6 Hilinejaid registreeritakse Võistlustele ainult Peadirektori otsuse alusel.
- 12.7 Võistkonna nime ei ole lubatud Võistluste jooksul muuta.
- 12.8 Osavõtumaksu Võistlustel ei rakendata.

### **V MÄNGUREEGLID JA VÕISTLUSTE SÜSTEEM**

#### **Artikkel 13 – Mängureeglid**

- 13.1 Mängimisel järgitakse IFAB-i poolt välja töötatud ja FIFA poolt avaldatud Mängureegleid (IFAB Laws of the Game), v.a punktis 14.1, 14.2, 15.1 ja 35.3 toodud erandid.

13.2 Kõik Noorte võistluste tehnilised parameetrid on toodud käesoleva juhendi lisas III.

#### **Artikkel 14 – Mänguaeg**

14.1 Võistlustel on mänguaeg turniirisüsteemis kodus-väljas printsiibil mängides 2 x 25 minutit ja vaheaeg poolaegade vahel kestab kuni 15 minutit.

14.2 Ühepäevaste turniiride mänguaja määrab EJL-i võistluste osakond arvestades, et võistkonna summeeritud mänguaeg päevas ei ületa 100 minutit ja vaheaeg poolaegade vahel kestab 5 minutit.

14.3 Turniiridel on soovituslik tagada igale turniiriprotokolliga kantud mängijale vähemalt 30% mänguajast.

#### **Artikkel 15 – Mängijate arv väljakul**

15.1 Võistlustel on mängijate arv väljakul 7 (väravavaht + 6 väljakumängijat), v.a punktis 15.2 kirjeldatud juhul.

15.2 4-väravalisse kaotusseisu jäänud võistkonnal on lubatud lisada täiendavalt üks (1) väljakumängija. Lisamängija võetakse väljakult ära, kui väravate vahe väheneb 2-väravaliseks.

#### **Artikkel 16 – Suluseis**

16.1 Võistlustel suluseisureegel ei kehti.

#### **Artikkel 17 – Lahtilöögist värava löömine**

17.1 Võistlustel loeb otse lahtilöögist löödud värav.

#### **Artikkel 18 – Võistluste süsteem**

18.1 Võistlustel mängitakse kas turniirisüsteemis kodus-väljas printsiibil või Klubide poolt korraldatavate ühepäevaste turniiridena. Turniiri korraldaja on koduvõistkonna Klubi ja selle määrab EJL-i Võistluste osakond pärast alagruppide kinnitamist.

18.2 Alagruppide arvu, võistkondade arvu alagrupis ja võistluste süsteemi alagruppides otsustab Juhatus EJL-i noortekomisjoni ettepanekul peale võistkondade registreerumist hiljemalt 1. veebruariks 2020.a.

### **V MÄNGUKALENDRI KOOSTAMINE**

#### **Artikkel 19 – Mängupäevad**

19.1 Võistlustel algavad mängud aprillis ja lõppevad hiljemalt oktoobris.

19.2 Võistluste mängud toimuvad vastavalt EJL-i võistluste osakonna poolt koostatud võistluskalendrile.

19.3 Võistluste turniiride kuupäevad lepivad kokku osalevate võistkondade Klubid EJL-i poolt etteantud ajavahemikes. Kui Klubid turniiride toimumise ajas kokkulepet ei saavuta, määrab turniiri toimumise aja EJL.

19.4 Võistluste mängud ja turniirid toimuvad nädalavahetustel, v.a koolivaheajal.

- 19.5 Ühe võistkonna kahe (2) Võistluste mängu vahele peab jääma vähemalt kaks (2) mänguvaba kalendripäeva. Ühe võistkonna kahe (2) Võistluste turniiri vahele peab jääma vähemalt üks (1) turniirivaba nädalavahetus.
- 19.6 Klubi võib kinnitatud võistluskalendris muudatuste tegemist taotleda kooskõlas artikliga 21

### **Artikkel 20 – Mängu alguse kellaajad**

- 20.1 Võistlustel alustatakse mängudega mitte varem kui 10.00 ja mitte hiljem kui 19.00, turniiridel mitte hiljem kui 17.00. Mängu algusaja määramisel tuleb arvesse võtta külalisvõistkonna mängule sõitmisele kuuluvat aega selliselt, et võistkond ei peaks mängule sõitmist alustama mitte varem kui 8.00. Kõik muud mängu alguse kellaajad tuleb kooskõlastada EJL-i võistluste osakonnaga.
- 20.2 Kui üks võistkond mängib turniiri jooksul kaks mängu järjest, peab kahe mängu vahel olema vähemalt 10-minutiline paus.
- 20.3 Mängu kohtunikul on õigus objektiivsete asjaolude ilmnemisel alustada mängu 15 minutit pärast EJL-i poolt määratud mängu algusaega.

### **Artikkel 21 – Mängukoha ja -aja muutmine**

- 21.1 Mängukoha ja/või -aja muutmiseks tuleb EJL-le ja vastasvõistkonnale esitada vastavõistkonnaga eelnevalt kooskõlastatud kirjalik taotlus koos põhjendusega hiljemalt kümme (10) päeva enne kalendriga kinnitatud esialgset mängupäeva või kui taotletakse mängu toomist esialgsest mängupäevast ettepoole, hiljemalt kümme (10) päeva enne uut mängupäeva.
- 21.2 Kui Klubi esitab taotluse vähem kui kümme (10) päeva enne esialgset või uut mängu, v.a artiklis 24 toodud juhul, peab Klubi tasuma EJL-le 100 euro suuruse tasu koos taotluse esitamise ja/või -koha muutmiseks, v.a artiklis 24 toodud juhul, ei ole võimalik esitada, kui mänguni on jäänud vähem kui 3 tööpäeva.
- 21.3 Kinnitatud mängukalendris olevat mänguaega ei ole lubatud viia vastava alagrupi viimase voo kuupäevast hilisemaks.
- 21.4 Mänguaja muutmiseks on vajalik vastasvõistkonna ja kodustaadioni haldaja nõusolek, mille kohta peab taotlusel olema märged.
- 21.5 Mängukoha ja/või -aja muutmise otsustab EJL-i võistluste osakond lähtudes Klubi esitatud põhjendusest.
- 21.6 EJL-il on õigus teha mängukalendrisse muudatusi teavitades sellest mängus osalevate võistkondade Klubisid hiljemalt kolm (3) tööpäeva enne kalendris olevat mänguaega, v.a artiklis 22 kirjeldatud juhtul.
- 21.7 Muudatus jõustub pärast EJL-i võistluste osakonna poolt vastava kinnituse saatmist mängus osalevate võistkondade Klubidele.

### **Artikkel 22 – Mängu ärajäämine**

- 22.1 Kui kodumängu korraldab Klubi leiab, et mäng ei saa ettearvamatute asjaolude tõttu toimuda, nt mängimiseks sobimatu väljaku tõttu, peab ta sellest viivitamatult, kuid mitte hiljem kui 24 tundi enne mängu algust teavitama EJL-i peakohtunikku,

võistluste osakonda ja vastasvõistkonda ning mäng jääb ära, v.a. juhul kui EJL ja mõlemad Klubid ei leia lahendust mängu toimumiseks kalendris määratud ajal.

- 22.2 Kui võistkonnad on saanud mängupaika ja kohtunik leiab, et mängu ei saa alustada mänguväljaku sobimatuse või halbade ilmastikutingimuste tõttu, jääb mäng ära.
- 22.3 Ärajäänud mängu uue toimumise aja ja koha lepivad kokku võistkonnad ning koduvõistkonna Klubi teatab selle EJL-ile kinnitamiseks hiljemalt ärajäänud mängule järgneva tööpäeva jooksul. Vaidluse korral määrab ärajäänud mängule uue aja EJL ning see otsus on lõplik.
- 22.4 Edasilükatud mängule sõitva võistkonna transpordikulud katab EJL.

### **Artikkel 23 – Mängu katkestamine**

- 23.1 Mängimiseks sobimatu väljaku, halbade ilmastikutingimuste, kohtuniku terviserikke või muu ettearvamatu põhjuse tõttu peatab kohtunik mängu. Kui mängu ei ole mõistliku aja jooksul võimalik jätkata, katkestab ta mängu.
- 23.2 Kui mängitud on vähem kui 50% mänguajast ja kohtunik otsustab mängu katkestada, mängitakse terve mäng uuesti. Võistkonnad peavad uue mänguaja ja vajadusel ka – koha omavahel kokku leppima. Uue mänguaja peab koduvõistkonna Klubi EJL-ile kinnitamiseks teada andma hiljemalt mängule järgneva tööpäeva jooksul. Vaidluse korral määrab uue mänguaja EJL ning see otsus on lõplik.
- 23.3 Kui mängitud on rohkem kui 50% mänguajast, arvestatakse mängu tulemuseks mängu katkestamise hetkel kehtinud mängutulemus.
- 23.4 Mängimiseks sobimatu väljaku, halbade ilmastikutingimuste, kohtuniku terviserikke või muu ettearvamatu põhjuse tõttu katkestatud mängu korral katab EJL edasilükatud mängule sõitva võistkonna transpordikulud.

### **Artikkel 24 – Mängu ärajäämine või katkestamine Klubi süü tõttu, mängimisest keeldumine ja muud sarnased olukorrad**

- 24.1 Kui võistkond keeldub mängimisest või kui Klubi süü tõttu ei ole võimalik mängu läbi viia või lõpuni mängida, arutab vastavat juhtumit distsiplinaarorgan, kes määrab kindlaks rakendatavad meetmed, mille hulka kuuluvad ka kaotuse määramine ja/või võistlustelt diskvalifitseerimine.
- 24.2 Erandjuhtudel võib Peadirektor kinnitada mängu katkestamise hetkel kehtinud mängutulemuse, kui mängu tulemus oli selle Klubi kasuks, kes ei olnud mängu katkestamise eest vastutav.

## **VI STAADIONID**

### **Artikkel 25 – Staadionite hindamine ja nõuded staadionile**

- 25.1 Võistluste mängu tohib pidada EJL-i staadionite komisjoni poolt heakskiidetud staadionitel.
- 25.2 Staadioni mänguväljak ja rajatised peavad olema heas seisukorras ning vastama Mängureeglites esitatud ja pädevate ametiasutuste määratud ohutus- ja turvanõuetele.

- 25.3 Võistlustel mängitakse vähendatud mõõtmetega väljakutel, mille miinimummõõtmed on 50 x 35 meetrit ning maksimummõõtmed 60 x 40 meetrit.
- 25.4 Mänguväljakul tähistatakse:
- a) karistusala;
  - b) penaltikoht;
  - c) väljaku keskjoon.
- 25.5 Väljaku, karistusala ja väravate suurus ning penaltipunkti kaugus väravast vastavalt erinevatele vanuseklassidele on toodud juhendi lisas IV - Noorte võistluste mänguväljakute parameetrid.
- 25.6 Kodumängu korraldav Klubi peab tegema maksimaalseid jõupingutusi, et mänguväljak oleks mänguks sobiv. Juhul kui mänguväljak on mängimiseks sobimatu halbade ilmastikutingimuste tõttu, juhitudakse artiklitest 22 või 23.
- 25.7 Üks naturaalmuruga staadion tohib olla kodustaadioniks ainult ühele meeste Premium liiga võistkonnale ja kahele meeste madalama liiga, naiste- või noortevõistkonnale. Kui staadion on erandkorras kodustaadioniks kahele meeste Premium liiga võistkonnale, ei või seal mängida ükski meeste madalama liiga, naiste- või noortevõistkond. Meeste Esiliiga võistkonna kodustaadion tohib olla kodustaadioniks lisaks neljale meeste madalama liiga, naiste- või noortevõistkonnale. Kui staadion on erandkorras kodustaadioniks kahele meeste Esiliiga võistkonnale, võib seal lisaks mängida kaks meeste madalama liiga, naiste- või noortevõistkonda.
- 25.8 Võistluste mängu lubatakse pidada EJL-i staadionite komisjoni poolt heakskiidetud elastikkihki või kummi-liivatäidisega 3. põlvkonna kunstmuruväljakutel.

#### **Artikkel 25 – Riietusruumid ja pesemisvõimalus**

- 25.1 Võistlustel on riietusruumide olemasolu soovituslik. Kodumängu korraldav Klubi peab võimaldama vastasvõistkonnale ja kohtunikele soovi korral pesemisvõimaluse, mis ei ole kaugemal kui 1 km mänguväljakust.

#### **Artikkel 26 – Valgustus**

- 26.1 Mänge võib korraldada nii päevavalguse käes kui ka kunstvalgustusega. Kunstvalgustuse keskmine valgustihedus peab vastama vähemalt 200 luksile.

#### **Artikkel 27 – Tabloo**

- 27.1 Võistlustel on võistkonna kodustaadionil mänguseisu kajastava tabloo olemasolu soovituslik.

#### **Artikkel 28 – Tehniline ala ja vahetusmängijate pink**

- 28.1 Staadionil peavad olema mõlemale võistkonnale vahetusmängijate pingid.
- 28.2 Vahetusmängijate pingid peavad asetsema märgistatud tehnilises alas. Tehnilised alad peavad asetsema vähemalt 1 m kaugusel küljejoonest ning keskjoonest võrdset minimaalselt 5 m kaugusel.

## VII MÄNGIJATE ÜLESANDMINE JA ÕIGUS OSALEDA MÄNGUS

### Artikkel 29 – Mängijate ülesandmine

- 29.1 Võistlustele saab üles anda Klubisse registreeritud mängijat, kes on täitnud järgmised nõuded:
- 29.1.1 omab kehtivat jalgpalluri litsentsi;
  - 29.1.2 Euroopa Liidu (v.a Eesti), Euroopa Liidu Majanduspiirkonna liikmesriigi ja Šveitsi Konföderatsiooni kodanik (edaspidi EL kodanik) omab Eestis registreeritud elamisõigust;
  - 29.1.3 Euroopa Liidu, Euroopa Liidu Majanduspiirkonna liikmesriigi ja Šveitsi Konföderatsiooni kodakondsust mitteomav mängija omab elamisluba;
  - 29.1.4 teisest riigist tulevale 10-aastasele või vanemale mängijale (kaasa arvatud teise riigi Klubisse mängima siirdunud ja tagasipöörduvale eestlasele) on endine jalgpalliliit väljastanud transferi kooskõlas EJK-i Mängijate staatust ja üleminekuid reguleeriva korraga;
  - 29.1.5 on regulaarselt käinud tervisekontrollis ning tal ei ole vastunäidustusi spordiga tegelemiseks. Vastava kinnituse annab mängija lapsevanem jalgpalluri litsentsi taotlemisel.
- 29.2 Klubi võib piiräärsete elanike ülesandmiseks punktides 29.1.2 ja 29.1.3 toodud nõuetele taotleda Peadirektorilt erandit, juhul kui ülesantav mängija ei ela Klubi asukohast alaliselt kaugemal kui 100 km. Koos taotlusega tuleb EJK-ile esitada mängija elukoha tõend, mis tõendab, et mängija on elanud oma registreeritud elukohas vähemalt 8 kuud enne mängija ülesandmist. Mängija ülesandmisel uue Klubi võistkonda tuleb Klubil taotleda uus erand. Igasse võistkonda on eelpool toodud erandi alusel lubatud üles anda kuni kolm (3) mängijat.
- 29.3 Mängijate registreerimine Klubisse ja klubivahetus toimuvad vastavalt EJK-i Mängijate staatust ja üleminekuid reguleerivale korrale.
- 29.4 Mängijate ülesandmist uueks hooajaks alustatakse pärast alagruppide kinnitamist.
- 29.5 Võistlustele on lubatud mängijaid üles anda kogu hooaja jooksul.
- 29.6 Mängijat on lubatud samaegselt üles anda vaid ühte Noorte võistlustel osalevasse võitkonda.
- 29.7 Mängijal on lubatud võistkonda vahetada ühe (1) korra hooaja jooksul.
- 29.8 Mängijate ülesandmine toimub ERIS-e kaudu. Mängija ülesandmiseks ERIS-es peab tema profiilile olema eelnevalt üles laetud dokumendifoto.
- 29.9 Võistlusteks lubatakse ühte võistkonda üles anda kuni kolmkümmend (30) mängijat, kuid mitte vähem kui seitse (7).
- 29.10 Võistkonda lubatakse üles anda mängijaid, kes on sündinud 2010. – 2011. aastatel. Lisaks on igasse võistkonda lubatud üles anda kuni kaks kolm (3) mängijat, kes on sündinud peale 1. augustit 2009. a.
- 29.11 Võistkonda on lubatud üles anda tütarlapsi.

29.12 EJL-ile esitatud dokumentide õigsuse ja mängija vastavuse eest ülesandmistingimustele vastutab Klubi.

### **Artikkel 30 – Õigus osaleda mängus**

- 30.1 Võistluste mängus tohib võistkonna eest osaleda mängija, kes on sellesse võistkonda üles antud enne mängu algust.
- 30.2 Ühes (1) mängus on lubatud osaleda kuni kahel (2) mängijal, kes on sündinud peale vanuseklassi põhisünniaastale eelneva aasta 1. augustit.
- 30.3 Mängija tohib ühel (1) päeval osaleda vaid ühes (1) EJL-i egiidi all toimivas mängus.
- 30.4 Mängija tohib seitsme (7) kalendripäeva jooksul osaleda kuni kahes EJL-i egiidi all toimivas mängus.

## **VIII MÄNGUVORMID**

### **Artikkel 31 – Mänguvormid**

- 31.1 Mänguvorm peab vastama Mängureeglitele (Reegel 4).
- 31.2 Klubi registreerib oma võistkonna mänguvormi(-d) koos võistkonna registreerimisega. Võistkonnad peavad mängudel kasutama mänguvormi, mille nad on märkinud võistkonna ankeedil esimesena. Sama värvi mängusärkide ja/või põlvikute korral vahetab särgid ja/või põlvikud külalisvõistkond. Võistkonnad on kohustatud enne mängu EJL-i kodulehelt kontrollima vastasvõistkonna mänguvormi värve.
- 31.3 Väravavahi särk ning põlvikud peavad erinema nii oma kui ka vastasvõistkonna väljakumängijate vormist (väravavahi põlvikud võivad olla sama värvi, kui oma võistkonna väljakumängijate põlvikud). Juhul kui väravavahi mänguvormi värvid kattuvad väljakumängijate mänguvormi värvidega, vahetab mänguvormi alati väravavaht, olenemata sellest, kas ta on kodu- või külalisvõistkonna väravavaht.
- 31.4 Numbrid mängusärkidel peavad olema vahemikus 1-99. Erinevates värvitoonides mängusärkidel peab numbril ja nime alus olema ühte värvi.
- 31.5 Numbrid mängupükstel peavad olema vahemikus 1-99 ja paiknema pükste paremal küljel.
- 31.6 Ühe ja sama numbriga mänguvormiga on lubatud mängus osaleda vaid ühel mängijal.
- 31.7 Ühe mänguvormi särgil ja pükstel peavad olema samad numbrid.
- 31.8 Sponsorite logode arv ja suurus võistkonna mänguvormil ei ole piiratud.
- 31.9 Kõik ülejäänud küsimused, mis ei ole antud artiklis käsitletud, tuleb lahendada lähtuvalt UEFA poolt välja antud dokumendist *UEFA Equipment Regulations*.

## **IX MÄNGUDE KORRALDAMINE**

### **Artikkel 32 – Lipud**

- 32.1 Mängudel on Eesti lipu ja osalevate Klubide lippude heiskamine soovituslik.
- 32.2 Eesti lipu heiskamine peab olema vastavuses Eesti lipu seadusega.

### **Artikkel 33 – Turvalisus ja ohutus**

- 33.1 Kodumängu korraldav Klubi vastutab turvalisuse ja ohutuse eest enne mängu, mängu ajal ja pärast mängu.
- 33.2 Turvalisuse tagamiseks ei tohi staadionile lubada alkoholi- või narkojoobes isikuid, tuua esemeid/aineid, mis võivad olla ohtlikud.
- 33.3 Staadionile ei tohi tuua ega kasutada mistahes pürotehnikat ega teisi sama efekti tekitavaid vahendeid.
- 33.4 Pealtvaatajatel ei ole lubatud viibida mänguväljakul.

### **Artikkel 34 – Meditsiiniline abi**

- 34.1 Kodumängu/turniiri korraldav Klubi peab tagama, et mängu-/turniiripaigas oleks esmaabikott , mis sisaldab järgmist:
  - a) kummikindad,
  - b) käärid,
  - c) ühekordsed külmakotid või külmakotid eraldi termoses,
  - d) haavapuhastusvahendid (nt antiseptiline aerosool Acept, 3%-line vesinikülihapendilahus),
  - e) haavapuhastuspadjad,
  - f) erineva suurusega plaastrid,
  - g) elastikside,
  - h) steriilsed sidemed.

Soovituslik on, et igal võistkonnal oleks mängu/turniiril kaasas oma esmaabikott.

- 34.2 Kodumängu/turniiri korraldav Klubi on vastutav vajaduse korral kiirabi kutsumise eest.

### **Artikkel 35 – Mängupallid**

- 35.1 Mängupallid peavad vastama Mängureeglitega kehtestatud nõuetele ja kandma märget FIFA Quality või FIFA Quality Pro.
- 35.2 Võistlustel mängitakse mängupalliga nr 3.
- 35.3 Kodumängu/turniiri korraldav Klubi tagab mänguks vähemalt kaks (2) nõuetele vastavat mängupalli. Juhul kui mäng toimub lumesajus, on kodumängu/turniiri korraldav Klubi kohustatud tagama vähemalt kaks (2) nõuetele vastavat mängupalli, mis on punast, oranži või muud hästinähtavat värvi.

## **X MÄNGUGA SEOTUD TEGEVUSED**

### **Artikkel 36 – Võistkondade saabumine**

- 36.1 Võistkonnad peavad saabuma võistluspaika hiljemalt 30 minutit enne mängu algust.
- 36.2 Mängu alustamisega ei tohi viivitada üle 15 minuti. Mängu alustamise üle otsustab kohtunik.



## **Artikkel 37 – Mängu- ja turniiriprotokoll**

- 37.1 Mängu/turniiriprotokoll (edaspidi Protokoll) on dokument, kuhu kantakse mängus osalevate võistkondade koosseisud, ametiisikud ning kus fikseeritakse mängu käik. Mängu alustamise eelduseks on võistkondade koosseisulehtede kinnitamine.
- 37.2 Mängus osalevad võistkonnad on kohustatud täitma võistkonna koosseisu lehed vastavalt punktile 37.6 ning kinnitama need hiljemalt 15 minutit enne mängu algust.
- 37.3 Turniiril osalevad võistkonnad on kohustatud täitma võistkonna koosseisu lehed vastavalt punktile 37.6 ning kinnitama need hiljemalt 15 minutit enne oma esimest mängu.
- 37.4 Võistkonda peab mängul esindama Klubi poolt volitatud täiskasvanud isik, kes omab jalgpalli ametiisiku litsentsi.
- 37.5 Protokollis saab treeneriks määrata vaid kehtivat EJL-D treeneri kvalifikatsiooni omavat treenerit. Juhul, kui treeneril vastav kvalifikatsioon puudub, siis tuleb ta mänguprotokollis märkida võistkonna esindajaks. Alates 2021. a hooajast peab võistkonnal olema mängul kaasas treener, kes omab vähemalt EJL-D treeneri kvalifikatsiooni.
- 37.6 Võistkonna esindaja kannab Protokollis kõigi mängus osalevate mängijate numbrid, täisnimed (pere- ja eesnimi), samuti tehnilises alas viibivate ametiisikute täisnimed. Kõik Protokollis kantud tehnilises alas viibivad ametiisikud peavad omama jalgpalli ametiisiku litsentsi. Protokollis peab kinnitama võistkonna esindaja, kes omab jalgpalli ametiisiku litsentsi. Mängijal, keda pole enne mängu algust Protokollis kantud, ei ole õigust mängus osaleda. Protokollis kantud mängijate nimede õigsuse ja nende õigsuse eest osaleda antud mängus vastutab Klubi.
- 37.7 Võistkond võib ühes kohtumises/ühel turniiril Protokollis kanda kuni viisteist (15) mängijat. Mängijate arv väljakul on seitse (7). Mängu vältel on lubatud vahetada kõiki mänguprotokollis kantud mängijaid koos tagasivahetustega.
- 37.8 Iga mängija peab Protokollis olema kantud erineva numbriga ja numbrid mänguvormidel peavad vastama Protokollis toodud numbritele.
- 37.9 Kapteni ja väravavahi nimed tuleb Protokollis ära märkida.
- 37.10 Minimaalne mängijate arv väljakul on viis (5). Vähema mängijate arvu korral mängu ei alustata, võistkonnale arvestatakse kaotus, vastasvõistkonnale võit ning mängutulemuseks märgitakse -:+.
- 37.11 Kui mängu jooksul jääb võistkonna koosseisus väljakule vähem kui viis (5) mängijat, siis mäng lõpetatakse ja vähemusse jäänud võistkonnale arvestatakse kaotus, vastasvõistkonnale võit ning mängutulemuseks märgitakse - : ... (vastaste poolt löödud väravate arv).
- 37.12 Kohtunikul on õigus enne mängu algust, poolajal või pärast mängu identifitseerida Protokollis kantud mängijaid isikut tõendava dokumendi alusel.

## **Artikkel 38 – Mängijate ülesrivistus ja kätlemine**

- 38.1 Enne mängu algust rivistab kohtunik mõlemad võistkonnad üles.

- 38.2 Ausa mängu tunnustamiseks soovitatakse mängijatel ülesrivistuse järel ning pärast mängu lõpuviilet suruda oma vastasmängijate ja kohtunikega kätt

### **Artikkel 39 – Nõuded tehnilises alas viibivatele ametiisikutele ja mängijatele**

- 39.1 Kõik ametiisikud, sh treenerid, kes viibivad tehnilises alas, peavad omama jalgpalli ametiisiku litsentsi vastavalt EJL-i Jalgpalli ametiisikute litsentseerimise ja registreerimise korrale.
- 39.2 Tehnilises alas tohivad viibida vaid võistkonna ametiisikud ja vahetusmängijad. Mänguprotokollis peavad olema välja toodud nende isikute nimed ja funktsioonid ning nad peavad viibima mängu ajal selles alas.
- 39.3 Mängust eemaldatud mängija või ametiisik ei tohi viibida tehnilises alas.
- 39.4 Tehnilises alas ei ole lubatud mängu ajal suitsetada.

### **Artikkel 40 – Protokollis täitmine, edastamine EJL-le ja avalikustamine**

- 40.1 3 tunni jooksul pärast mängu lõppu kannab kohtunik/ koduvõistkonna Klubi esindaja elektroonilisse Protokollis mängus löödud väravad koos minutiga ning hoiatused ja eemaldamised koos minuti, mängija ees- ja perekonnanime, võistkonna ja põhjendusega ning kinnitab selle. Lisaks annab ta Protokollis võimalikult üksikasjalikult teada kõikidest juhtumitest, mis leidsid aset enne mängu, mängu jooksul või pärast mängu, näiteks:
- 40.1.1 Mängija/ametiisiku eksimus, mille tagajärjel tuli mängijale/ametiisikule näidata kollast või punast kaarti või ta mängust kõrvaldada;
- 40.1.2 kõik muud juhtumid.
- 40.2 Juhul kui mänguprotokoll on täidetud paberil, tuleb mänguprotokollis koopia EJL-i võistluste osakonnale edastada 48 tunni jooksul pärast mängu lõppemist e-posti aadressil [protokollid@jalgpall.ee](mailto:protokollid@jalgpall.ee) ning selle originaal saata või tuua isiklikult EJL-i nädala jooksul.
- 40.3 EJL kodulehe protokollis avalikustatakse vaid mängus osalenud mängijate nimed. Mängude tulemusi, väravalööjaid ning hoiatusi ja eemaldamisi ei avalikustata.

## **XI KOHTUNIKUD**

### **Artikkel 41 – Kohtunikud**

- 41.1 Võistluste mängudele tagab koduvõistkonna Klubi ühe kohtuniku, kes peab vastama vähemalt ühele järgmistest nõuetest:
- 41.1.1 omab kehtivat EJL-i kohtuniku tunnistust;
- 41.1.2 omab kehtivat treeneri kvalifikatsiooni (v.a oma võistkonna treener);
- 41.1.3 on üles antud 2020.a Eesti täiskasvanute või noorte meistrivõistlustele ning on sündinud 2004. aastal või varem.
- 41.2 Koduvõistkonna poolt mängule/turniirile tagatud kohtunikke tasustab Klubi.
- 41.3 Vastasvõistkond võib keelduda mängu alustamast, kui kohtunik ei vasta punktis 41.1 toodud nõuetele. Nimetatud juhul arvestatakse koduvõistkonnale kaotus ja

vastasvõistkonnale võit ning mängu uuesti ei mängita. Peale mängu alustamist sellekohaseid hilisemaid proteste ei arvestata.

- 41.4 Kui koduvõistkond ei ole mängule taganud kohtunikku, arvestatakse koduvõistkonnale kaotus, vastasvõistkonnale võit ning mängu tulemuseks arvestatakse - : +.

## **XII DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE**

### **Artikkel 42 – EJL distsiplinaareeskirjad**

- 42.1 Klubide, ametiisikute, liikmete või Klubi nimel mänguga seotud ametikohustusi täitvate isikute sooritatud distsiplinaarrikkumiste korral kohaldatakse EJL-i Distsiplinaarmäärust.

### **Artikkel 43 – Hoiatused ja eemaldamised**

- 43.1 Mänguväljakult eemaldatud mängija ja tehnilisest alast eemaldatud treener või muu ametiisik on diskvalifitseeritud üheks järgmiseks antud Võistlustel peetavaks mänguks. EJL-i distsiplinaarorganil on õigus karistusi muuta (sh raskendada) ja laiendada teiste sarjade mängudele.
- 43.2 Mängus saadud mängijate hoiatused kehtivad mängu lõpuni ja ei kandu ühest mängust teise.
- 43.3 Võistkonna treener või muu ametiisik on automaatselt diskvalifitseeritud üheks järgmiseks antud Võistlustel peetavaks mänguks pärast igat kolmandat erinevas mängus saadud hoiatust, mille eest ta ei ole karistust kandnud, st et ühes mängus saadud kaks hoiatust, mille eest võistkonna treener või muu ametiisik eemaldatakse, eraldi hoiatuste arvestusse ei lähe.
- 43.4 Kui mängija eemaldatakse võistkonna viimasest Võistluste mängust, jääb talle kandmata mängukeeld, mis kandub automaatselt järgnevasse hooaegadesse. Kandmata mängukeeld aegub, kui mängija ei saa oma vanuse poolest enam Noorte võistlustel osaleda.
- 43.5 Kui treener või ametiisik eemaldatakse võistkonna viimasest Võistluste mängust, jääb talle kandmata võistkonna juhendamise / tehnilises alas viibimise keeld, mis kandub automaatselt järgnevasse hooaegasesse. Kandmata juhendamise/tehnilises alas viibimise keeld aegub viie (5) aasta pärast peale selle saamist. Juhendamise/tehnilises alas viibimise keeld ei laiene automaatselt teiste sarjade mängudele.
- 43.6 Mängija, kes on diskvalifitseeritud, ei tohi olla mänguprotokolli kantud ega viibida tehnilises alas.
- 43.7 Kui treener või ametiisik on diskvalifitseeritud, ei tohi ta vastava liiga mängus olla mänguprotokolli kantud ega viibida tehnilises alas ei treeneri ega muu ametiisikuna. Diskvalifitseeritud treener ja ametiisik ei tohi 2 tundi enne mängu algust kuni mängu lõpuni mitte mingil viisil juhendada ega kontakteeruda võistkonnaga.
- 43.8 Kui mängija, kes teeb hooaja keskel Noorte võistlustel ülemineku ühest võistkonnast teise ja omab ülemineku hetkel kehtivat mängukeeldu, peab ta nõutud arvu mängu vahele jätma võistkonnas, kuhu mängija üles antakse.

43.9 EJL ei ole kohustatud teavitama võistkondi mängudes saadud eemaldamistest.

#### **Artikkel 44 – Sanktsioonid juhendist tulenevatele rikkumistele**

- 44.1 Võistluskohta artikliga 36 sätestatud ajaks mitteilmunud võistkonnale, kelle süü tulemusena mäng ei toimunud, loetakse mäng kaotatuks. Mängule mitteilmunud võistkonnale arvestatakse loobumiskaotus ning vastasvõistkonnale võit (- : +).
- 44.2 Loobumiskaotuse puhul jäävad kehtima loobumise andnud võistkonna eelnevad karistused. Vastasvõistkonna karistused loetakse kantuks.
- 44.3 Turniirist loobunud või loobumiskaotuse andnud võistkonna Klubi tasub EJL-le 100 euro suuruse summa.
- 44.4 Ühe hooaja jooksul teist korda turniirist loobunud või kaks loobumiskaotust andnud võistkond diskvalifitseeritakse Võistlustelt.
- 44.5 Võistlustest loobunud võistkond diskvalifitseeritakse ning Klubil tuleb EJL-ile tasuda 200 euro suurune trahvisumma.
- 44.6 Juhul kui diskvalifitseeritud või ametiisiku litsentsi mitteomav treener või muu ametiisik on kantud Protokoll, karistatakse Klubi 100 euro suuruse rahatrahviga. Diskvalifitseeritud treeneri või muu ametiisiku karistust ei loeta kantuks ja see tuleb ära kanda järgmises Võistluste mängus.
- 44.7 Juhul kui tehnilises alas viibib Protokoll kandmata ametiisik, karistatakse Klubi 100 euro suuruse rahatrahviga.
- 44.8 Juhul kui võistkonna mängus osaleb diskvalifitseeritud, ülesandmata, Protokoll kandmata või mõnel muul põhjusel mänguõigust mitteomav mängija, tuleb määrusi rikkunud võistkonna Klubil tasuda 100 euro suurune rahatrahv.
- 44.9 Kui mängija osaleb seitsme (7) kalendripäeva jooksul rohkem kui kahes (2) EJL-i egiidi alla toimivas mängus, karistatakse määrusi rikkunud võistkonna Klubi 100 euro suuruse rahatrahviga.
- 44.10 Kui mängija osaleb ühe (1) päeva jooksul rohkem kui ühes (1) EJL-i egiidi all toimivas mängus, karistatakse määrusi rikkunud võistkonna Klubi 100 euro suuruse rahatrahviga.
- 44.11 Juhul kui Klubi ei esita mänguprotokollis punktis 40.1 või 40.2 toodud aja jooksul, võib EJL edastada asja EJL-i distsiplinaarorganile, kellel on õigus sanktsioneerida rikkujat ning määrata kindlaks rakendatavad meetmed, mille hulka kuulub ka antud mängudel koduvõistkonnale kaotuse määramine.
- 44.12 Muude käesolevas artiklis käsitlemata juhendi nõuete rikkumise korral rakendatakse Klubi suhtes lisas V toodud sanktsioone. Lisaks võib EJL edastada asja distsiplinaarorganile täiendava karistuse määramiseks.

### **XIII LÕPPSÄTTED**

#### **Artikkel 45 – Vaidluste lahendamine**

- 45.1 Juhendist tulenevate vaidluste lahendamiseks kohaldatakse EJL-i põhikirja IV peatükis sätestatud.

#### **Artikkel 46 – Ettearvamatud asjaolud ja erandid**

- 46.1 Juhendis käsitlemata või vääramatute jõuga seotud küsimustes, v.a distsiplinaarasjad, on otsuste tegemise pädevus Peadirektoril. Peadirektori otsused on lõplikud.
- 46.2 Erandite tegemise pädevus juhendi rakendusalas on vaid Juhatusel.

#### **Artikkel 47 – Lisad**

- 47.1 Kõik lisad moodustavad käesoleva juhendi lahutamatu osa.

#### **Artikkel 48 – Jõustumine**

- 48.1 Käesolev juhend on kinnitatud EJK juhatuse poolt 2. jaanuaril 2020. a ja kehtib jalgpalli 2020. a hooajal.

## Lisa I – Aus mäng

### Ausa mängu määratlus

Aus mäng väärtustab ausas konkurentsisis saavutatud tulemust. Ausa mängu konseptsioonis tegutsevad isikud lojaalsuse, ausameelsuse, sportlikkuse ja eetika printsiipe järgides. Aus mäng välistab pettuse, äraostmise, korruptsiooni, dopingut, vägivalda (nii füüsilise kui moraalse), diskrimineerimise, ekspluateerimise ja liialdatud kommertslikkuse.

Ausa mängu põhimõtteid kohustuvad järgima Klubi ja nende esindajad ning ametiisikud ja kõik isikud, kes täidavad Klubi poolt määratud ametikohustusi, sh treenerid, mängijad, Klubi/võistkonna toetajad ja teised pealtvaatajad.

Eeltoodud isikud peavad hoiduma igasugusest käitumisest, mis kahjustab või võib kahjustada EJK-i poolt organiseeritud või korraldatud mängu või võistluste aususe põhimõtet ning kohustub tegema EJK-ga täielikku koostööd võitlemaks selliste tegude vastu.

Ausa mängu põhimõtteid ei ole muuhulgas järginud isik, kes:

- on aktiivselt või passiivselt seotud või üritab ennast siduda pettuse, altkäemaksu või korruptsiooniga jalgpallialases tegevuses;
- kasutab tema jalgpallialase tegevuse kaudu talle teatavaks saanud mitteavalikustatud informatsiooni, mis kahjustab või võib kahjustada mängu või EJK-i poolt tunnustatud võistluste aususe põhimõtteid;
- otseselt või kaudselt mõjutab või üritab mõjutada ükskõik millise otsese või kaudse tegevusega mängukäiku ja/või eelnevalt fikseerida mängu või võistluse tulemust (kokkuleppeline mängutagajärg) olenemata sellest, kas isiku eesmärgiks on saada sellest isiklikku kasu (varalist või mittevaralist); luua kasu saamise võimalus kolmandale isikule või on vastavaks käitumiseks mistahes muu põhjus. Kasu saamise all mõistetakse nii finantsilist kui igasugust muud kasu sh mittevaralist kasu;
- käitub endale või kolmandale isikule eelise saamiseks viisil, mis avaldab või võib avaldada mõju mängu või võistluse käigule ja/või tulemusele, ning mis on vastuolus EJK-i põhikirjaliste eesmärkidega;
- isikliku või kolmandate isikute kasu eesmärgil osaleb otseselt või kaudselt panustamises või sellega sarnases tegevuses ennustusmängudes mängu tulemuse või käigu peale EJK-i või tema poolt korraldatavatel võistlustel, milles osaleb tema või tema lähedase isiku võistkond. Kasu saamise all mõistetakse nii finantsilist kui igasugust muud kasu;
- kasutab ja/või edastab teistele talle tema jalgpallilise tegevuse kaudu teatavaks saanud mitteavalikku infot, teeb ebaeetilisi avaldusi, kutsub üles provokatiivsele käitumisele, rikub või võib oma käitumisega rikkuda jalgpalli mainet või EJK-i poolt tunnustatud mängu või võistluste aususe põhimõtet;
- rikub oma käitumisega üldisi häid käitumisnorme- ja tavasid;
- edastab spordiüritusel ükskõik millisel viisil üritusega sobimatu sõnumi, sh poliitilise või solvava jms;

- ei järgi EJL-i ja/või tema organite (sh distsiplinaarorganite) poolt tehtud otsuseid või juhiseid või FIFA või CAS-i poolt tehtud otsuseid;
- põhjustab süüliselt mängu hilinemise või ärajäämise;
- põhjustab süüliselt mängu katkemise või peatamise või kes vastutab mängu süülise katkemise või peatamise eest;
- käitub vägivaldselt, provokatiivselt või kasutab ebatsensuurseid väljendeid;
- käitub eelise saamiseks ebasportlikult;
- kasutab või üritab kasutada dopingut või kes annab või üritab anda dopingut mängijale kasutamiseks;
- vabatahtlikult ja viivitamatult ei teavita EJL-i temale tehtud ettepanekust mõjutada mängu või võistluse käiku ja/või tulemust;
- vabatahtlikult ja viivitamatult ei teavita EJL-i ükskõik millises talle teada olevast rikkumisest ülaltoodud käitumispõhimõtetes.

### KLUBI KINNITUS 2020. A EESTI MEISTRIVÕISTLUSTEL OSALEMISEKS

Osaledes Eesti 2020. a jalgpalli meistrivõistlustel kohustume ja tagame, et klubi mängijad, treenerid, esindajad, ametiisikud ja kõik isikud, kes täidavad klubi poolt määratud ametikohustusi, kohustuvad:

- järgima EJL põhikirja, juhendeid, otsuseid ja muid EJL poolt kehtestatud jalgpallialast tegevust reguleerivaid dokumente;
- järgima FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;

### Vahekohtu kokkulepe

Osaledes Eesti 2020. a jalgpalli meistrivõistlustel kohustume ja tagame, et klubi mängijad, treenerid, esindajad, ametiisikud ja kõik isikud, kes täidavad klubi poolt määratud ametikohustusi, kohustuvad:

- järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes EJL põhikirjas ning muudes EJL dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda ning täitma vaidluse lahendanud organi otsust;
- pöörduma vaidlusalasest küsimusest lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-i pädevus, mitte tavakohtusse, vaid sõltumatusse, erapooletusse, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevasse jalgpallialasesse vahekohtusse, tunnustama selle otsust lõplikuna ning seda täitma;
- tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes Šveitsis Lausanne's asuva Rahvusvahelise Spordi Arbitraažkohtu (CAS) jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (*Code of Sports-related Arbitration of the CAS*).

Klubi nimi: \_\_\_\_\_

Allkirjaõiguslik isik: \_\_\_\_\_

Allkiri: \_\_\_\_\_

Koht/Kuupäev: \_\_\_\_\_



## Lisa III – Noorte võistluste tehnilised parameetrid

Poisid /tüdrukud	Vanuseklass	Sünniaasta	Mänguaeg	Mängijaid väljakul	Mängijaid protokollis	Min. mängijaid	Vanemaid mängijaid võistkonnas / protokollis	Vahetused	Palli nr.	Sulus
P	U19 Eliit	2001 <sup>1</sup> /2002-2004	2 x 45	10+1	20	7	3	7	5	Jah
P	U17 Eliit	2004 – 2005	2 x 45	10+1	20	7	4/3 <sup>2</sup> või 6/3 <sup>3</sup>	7	5	Jah
P	U16	2005 – 2008	2 x 40	10 + 1	18	7	4/3	7	5	Jah
P	U15	2006 – 2009	2 x 35	10 + 1	22	7	4/3	edasi/tagasi	5	Jah
P	U14	2007 – 2009	2 x 35	10 + 1	22	7	4/3	edasi/tagasi	4	Jah
P	U13	2008 – 2009	2 x 30	8 + 1	18	7	3/2	edasi/tagasi	4	Jah
P	U12	2009– 2010	2 x 30	8 + 1	18	7	3/2	edasi/tagasi	4	Jah
P	U11	2010 – 2011	2 x 25/turniir	6 + 1 <sup>4</sup>	15	5	3/2	edasi/tagasi	3	Ei
P	U10	2011 – 2012	turniir	6 + 1 <sup>4</sup>	15	5	3/2	edasi/tagasi	3	Ei
P	U9	2012 – 2013	turniir	4 + 1 <sup>4</sup>	15	4	3/2	edasi/tagasi	3	Ei
T	t-U17 Eliit	2004 – 2007	2 x 45	10 + 1	20	7	3	7	5	Jah
T	t-U14	2007 – 2009	2 x 35	8 + 1	18	7	2	edasi/tagasi	4	Jah
T	t-U12	2009 – 2011	2 x 30/turniir	6 + 1	18	5	2	edasi/tagasi	4	Ei
T	t-U10	2011 – 2012	turniir	5 + 1 <sup>4</sup>	15	5	2	edasi/tagasi	3	Ei
T	t-U9	2012 – 2013	turniir	4 + 1 <sup>4</sup>	15	5	-	edasi/tagasi	3	Ei

<sup>1</sup>2001. a sündinud mängijat on lubatud U19 Eliitliigasse üles anda vaid juhul, kui ta ei ole üles antud täiskasvanute meistrivõistlustele, v.a kuni kolm (3) mängijat, kes on sündinud peale 1. augustit 2001. a.

<sup>2</sup> U17 Eliitliiga Esiliiga võistkonda on lubatud üles anda kuni neli (4) ja ühes mängus osaleda kuni kolmel (3) mängijat, kes on sündinud peale 1. augustit 2003. a.

<sup>3</sup> U17 Eliitliiga Teise või madalamate liigade võistkonda on lubatud üles anda kuni kuus (6) mängijat ja ühes mängus osaleda kuni kolmel (3) mängijat, kes on sündinud peale 1. augustit 2003. a.

<sup>4</sup> 4-värvalise kaotusseisu jäänud võistkonnal on lubatud lisada täiendavalt 1 väljakumängija. Lisamängija võetakse väljakult ära, kui värvate vahe väheneb 2-värvaliseks.

## Lisa IV – Noorte võistluste mänguväljakute parameetrid

Vanuseklass	Väljaku suurus MIN (m)	Väljaku suurus MAX (m)	Karistusala (m)	Penaltpunkti kaugus väravast (m)	Värvate suurus (m)
U19	90 x 45	105 x 68	16,5 x 40,32	11	7,32 x 2,44
U17	90 x 45	105 x 68	16,5 x 40,32	11	7,32 x 2,44
U16	90 x 45	105 x 68	16,5 x 40,32	11	7,32 x 2,44
U15	90 x 45	105 x 68	16,5 x 40,32	11	7,32 x 2,44
U14	75 x 45	85 x 64	16,5 x 40,32	11	7,32 x 2,44
U13	60 x 40	70 x 50	11 x 27	7,5	5 x 2
U12	60 x 40	70 x 50	11 x 27	7,5	5 x 2
U11	50 x 35	60 x 40	11 x 27	7,5	5 x 2
U10	50 x 35	60 x 40	11 x 27	7,5	5 x 2
U9	30 x 22	40 x 25	8 x 20	7,5	3 x 2 või 5 x 2
t-U17	90 x 45	105 x 68	16,5 x 40,32	11	7,32 x 2,44
t-U14	64 x 45	70 x 55	11 x 27	7,5	5 x 2
t-U12	50 x 35	60 x 40	11 x 27	7,5	5 x 2
t-U10	35 x 25	40 x 25	8 x 20	7,5	3 x 2 või 5 x 2
t-U9	30 x 22	35 x 25	8 x 20	7,5	3 x 2 või 5 x 2

## Lisa V – Tasud ja sanktsioonid

<b>Tasud:</b>	<b>Summa (eurodes)</b>
Kautsjon protesti esitamisel	100
Kautsjon apellatsioonikomisjonile ja litsentsiasjade apellatsioonikomisjonile	1 000
Mänguaja ja –koha muutmise taotluse esitamine tähtajast hiljem	100
<b>Sanktsioonid:</b>	
Loobumiskaotuse andmine/turniirist loobumine	100
Võistlustelt loobumine	200
Diskvalifitseeritud ametiisiku kandmine Protokollis	100
Protokollis kandmata ametiisiku viibimine tehnilises alas	100
Mänguõigust mitteomava mängija osalemine mängus	100
Jalgpalli ametiisiku litsentsi mitteomava ametiisiku või treeneri kandmine Protokollis.	100
Mängija osalemine seitsme (7) kalendripäeva jooksul rohkem kui kahes (2) EJL-i egiidi all toimivas mängus	100
Mängija osalemine rohkem kui ühes (1) EJL-i egiidi all toimivas mängus päevas	100
Mänguväljaku puudulik ettevalmistus	kuni 75
Piisava arvu pallide puudumine	50
<u>Protokollis koosseisude kinnitamine ettenähtust hiljem</u>	<u>20</u>
<u>Protokollis kinnitamine või edastamine EJL-ile ettenähtust hiljem</u>	<u>20</u>