



# **Eesti 2021.a noorte meistrivõistluste juhend U16 vanuseklass**

Kinnitatud EJL-i juhatuse poolt 29.12.2020

## SISUKORD

<b>Preambul</b> .....	<b>4</b>
<b>I ÜLDSÄTTED</b> .....	<b>4</b>
Artikkel 2 – Mõisted .....	4
Artikkel 3 – Organiseerimine .....	6
Artikkel 4 – Kommertsõigused .....	6
Artikkel 5 – Intellektuaalomandi õigused .....	6
Artikkel 6 – Aus mäng .....	6
<b>II OSAPOOLTE KOHUSTUSED</b> .....	<b>7</b>
Artikkel 7 – EJL-i kohustused .....	7
Artikkel 8 – Jalgpalliklubide kohustused .....	7
Artikkel 9 – Mängijate ja Klubi ametiisikute kohustused .....	8
<b>III AUTASUSTAMINE</b> .....	<b>9</b>
Artikkel 10 – Karikad, medalid, diplomid jm auhinnad .....	9
<b>IV OSAVÕTJATE REGISTREERIMINE</b> .....	<b>9</b>
Artikkel 11 – Võistlustest osavõtjad .....	9
Artikkel 12 – Võistkonna registreerimine ja osavõtumaks .....	9
<b>V MÄNGUREGLID JA VÕISTLUSTE SÜSTEEM</b> .....	<b>10</b>
Artikkel 13 – Mängureglid .....	10
Artikkel 14 – Mänguaeg .....	10
Artikkel 15 – Mängijate arv väljakul .....	10
Artikkel 16 – Võistluste süsteem .....	10
<b>VI MÄNGUKALENDRI KOOSTAMINE</b> .....	<b>11</b>
Artikkel 17 – Mängupäevad .....	11
Artikkel 18 – Mängu alguse kellaajad .....	11
Artikkel 19 – Mängukoha ja -aja muutmine .....	11
Artikkel 20 – Mängu ärajäämine .....	12
Artikkel 21 – Mängu katkestamine .....	12
Artikkel 22 – Mängu ärajäämine või katkestamine Klubi süü tõttu, mängimisest keeldumine ja muud sarnased olukorrad .....	13
<b>VII STAADIONID</b> .....	<b>13</b>
Artikkel 23 – Staadionite hindamine ja nõuded staadionile .....	13
Artikkel 24 – Riietusruumid ja pesemisvõimalus .....	14
Artikkel 25 – Valgustus .....	14
Artikkel 26 – Tabloo .....	14
Artikkel 27 – Tehniline ala ja vahetusmängijate pink .....	14
<b>VIII MÄNGIJATE ÜLESANDMINE JA ÕIGUS OSALEDA MÄNGUS</b> .....	<b>14</b>
Artikkel 28 – Mängijate ülesandmine .....	14
Artikkel 29 – Õigus osaleda mängus .....	16
<b>IX MÄNGUVORMID</b> .....	<b>16</b>
Artikkel 30 – Mänguvormid .....	16
<b>X MÄNGUDE KORRALDAMINE</b> .....	<b>17</b>
Artikkel 31 – Lipud .....	17
Artikkel 32 – Turvalisus ja ohutus .....	17
Artikkel 33 – Meditsiiniline abi .....	17
Artikkel 34 – Mängupallid .....	18
Artikkel 35 – Pallilapsed .....	18
Artikkel 36 – Teadustus .....	18
<b>XI MÄNGUGA SEOTUD TEGEVUSED</b> .....	<b>18</b>
Artikkel 37 – Võistkondade saabumine .....	18
Artikkel 38 – Mänguprotokoll .....	18
Artikkel 39 – Mänguprotokollis esitatud mängijate asendamine .....	19
Artikkel 40 – Mängijate ülesrivistus ja kätlemine .....	20
Artikkel 41 – Mängijate vahetamine .....	20

Artikkel 42 – Nõuded tehnilises alas viibivatele ametiisikutele ja mängijatele .....	20
Artikkel 43 – Mänguprotokolli täitmine, edastamine EJL-le ja avalikustamine.....	20
<b>XII KOHTUNIKUD .....</b>	<b>21</b>
Artikkel 44 – Kohtunikud.....	21
<b>XIII DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE .....</b>	<b>21</b>
Artikkel 45 – EJL distsiplinaareeskirjad .....	21
Artikkel 46 – Hoiatused ja eemaldamised .....	21
Artikkel 47 – Sanktsioonid juhendist tulenevatele rikkumistele.....	22
Artikkel 48 – Protesti esitamine .....	24
Artikkel 49 – Doping .....	24
Artikkel 50 – Mängukäigu ja tulemuse eelnev fikseerimine .....	25
<b>XIV LÕPPSÄTTED.....</b>	<b>25</b>
Artikkel 51 – Vaidluste lahendamine .....	25
Artikkel 52 – Ettearvamatud asjaolud ja erandid .....	25
Artikkel 53 – Lisad.....	25
Artikkel 54 – Jõustumine .....	25
<i>Lisa I – Aus mäng.....</i>	<i>26</i>
<i>Lisa II – Klubi kinnitus .....</i>	<i>28</i>
<i>Lisa III – Noorte võistluste tehnilised parameetrid .....</i>	<i>29</i>
<i>Lisa IV – Noorte võistluste mänguväljakute parameetrid .....</i>	<i>30</i>
<i>Lisa V – Tasud ja sanktsioonid .....</i>	<i>31</i>

## Preambul

Eesti noorte meistrivõistlused U16 vanuseklassis on Eesti Jalgpalli Liidu (edaspidi EJL) põhikirjaga sätestatud võistlus, kus selgitatakse välja vastava vanuseklassi Eesti meister ja üldine paremusjärjestus.

## I ÜLDSÄTTED

- 1.1 Juhend sätestab Eesti 2021.a noorte meistrivõistlustel U16 vanuseklassis (edaspidi Võistlused) osalevate ning Võistluste organiseerimisega seotud osapoolte õigusi, kohustusi ja vastutust.

## Artikkel 2 – Mõisted

- 2.1 Käesoleva juhendi kontekstis on mõisted defineeritud alljärgnevalt:

Aus mäng	Kontseptsioon, mis väärtustab ausas konkurentsisis saavutatud tulemust. Ausa mängu kontseptsioonis tegutsevad isikud lojaalsuse, ausameelsuse, sportlikkuse ja eetika printsiipe järgides. Aus mäng välistab pettuse, äraostmise, korruptsiooni, dopingut, vägivalda (nii füüsilise kui moraalse), diskrimineerimise, ekspluateerimise ja liialdatud kommertslikkuse. Loetelu tegevustest, mida loetakse Ausa mängu põhimõtete rikkumisteks on fikseeritud Distsiplinaarmääruse artiklis 4 ning käesoleva juhendi lisa I.
CAS	<i>Court of Arbitration for Sport</i> on Šveitsis Lausanne's asuv Rahvusvaheline Spordi Arbitraažkohus.
Duubelvõistkond	<u>Sama Klubi U16 põhivõistkonnaga seotud U15 vanuseklassi võistkond. Ühel võistkonnal saab olla vaid üks duubelvõistkond ja üks võistkond tohib olla duubelvõistkonnaks vaid ühele võistkonnale.</u>
<u>EJL-i egiidi all</u>	<u>Kõik EJL-i poolt organiseeritud võistlused – meistri-, karika- ja klubidevahelised võistlused ning turniirid.</u>
ERIS	EJL-i registreerimise ja informatsiooni süsteem ehk ERIS on internetipõhine süsteem Klubidele, mängijatele ja teistele jalgpallis tegutsevatele isikutele EJL-i andmebaasis olevate jalgpallialaste andmete ja õiguste (sh litsents) haldamiseks ning info andmiseks, vahetamiseks ja saamiseks.
FIFA	<i>Fédération Internationale de Football Association</i> ehk Rahvusvaheline jalgpalliföderatsioon.
Hooaeg	Ajavahemik, mis algab Eesti jalgpalli meistrivõistluste esimese ametliku mänguga ning lõpeb viimase ametliku mänguga, sh ülemineku- ja liigavõitjate mängud.
IFAB	<i>The International Football Association Board</i> ehk Rahvusvaheline Jalgpalli Nõukogu.
Jalgpalli ametiisiku litsents	Jalgpalli ametiisiku litsents annab isikule juriidilise aluse tegutseda EJL-i egiidi all toimuvatel võistlustel osaleva

võistkonna ametiisikuna, sh olla ametiisikuna märgitud mänguprotokollis ja viibida mängu ajal tehnilises alas. Ametiisiku litsentseerimine toimub vastavalt Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale. Ametiisiku litsents kehtib ühe kalendriaasta.

Jalgpalluri litsents	Õigus, mis annab mängijale juriidilise aluse osaleda Eesti jalgpalli meistri- ja karikavõistlustel. Jalgpalluri litsents kehtib ühe kalendriaasta.
Klubi (jalgpalliklubi)	Eestis registreeritud mittetulundusühing, mille võistkond osaleb ametlikel mängudel ja mille põhitegevus on seotud jalgpalli arendamise, harrastajate koondamise, jalgpallivõistluste korraldamise jms jalgpallilise tegevusega; mis asub EJK-i territooriumil, mängib oma kodumängud Eestis; omab õigust Klubi nime ja atribuutika kasutamiseks.
<u>Madalamad liigad</u>	<u>Võistluste Teine, Kolmas jne. liiga.</u>
Mängija osalemine / mängimine mängus	Mängija osalemiseks mängus loetakse tema mänguprotokolli kandmist, k.a juhul, kui mängija on mänguprotokolli kantud vahetusmängijana, kuid teda sisse ei vahetata. Mängimiseks loetakse seda, kui mängija on viibinud väljakul. Noorte võistlustel, kus on lubatud edasi-tagasi vahetused, loetakse kõiki mänguprotokolli kantud mängijaid mängus osalenuteks.
Noorte võistlused	Eesti noorte jalgpalli meistrivõistlused tütarlaste ja poiste Eliitliigades, tütarlaste ja poiste erinevates vanuseklassides, samuti Eesti noorte klubidevahelised võistlused tütarlaste ja poiste erinevates vanuseklassides.
<u>Põhivõistkond</u>	<u>Võistkond, kellel on duubelvõistkond.</u>
Sari	EJK-i poolt korraldatav erinev jalgpallivõistlus, näiteks Eesti meistrivõistlused, Eesti karikavõistlused, Eesti väikesed karikavõistlused, Eesti noorte meistrivõistlused, Eesti noorte Klubidevahelised võistlused jms.
Transfer	Mängija rahvusvaheline üleminek ja seda tõendav rahvusvahelise ülemineku sertifikaat ( <i>International Transfer Certificate</i> ehk ITC). Transferi peab küsima ja saama 10-aastase ja vanema mängija registreerimiseks teises jalgpalliliidus ja selle taotlemine käib vastavalt FIFA mängijate staatuse ja üleminekute korra ( <i>FIFA Regulations on the Status and Transfer of Players</i> ) artiklile 9.
Täiskasvanute meistrivõistlused	Eesti jalgpalli meistrivõistlused Premium, Esi- ja Esiliigas B ning Teises ja madalamates liigades, samuti Eesti naiste jalgpalli meistrivõistlused Meistri-, Esi ja Teises liigas.
UEFA	<i>Union des Associations Européennes de Football</i> ehk Euroopa jalgpalliliitused ühendav organisatsioon.

### **Artikkel 3 – Organiseerimine**

- 3.1 Võistlusi organiseerib ja juhib EJL.
- 3.2 EJL organiseerib Võistlusi igal aastal.
- 3.3 EJL-i peadirektor (edaspidi Peadirektor) on kõrgeim tegevjuhtimisorgan, kes vastutab kõigi Võistlustega seotud küsimuste eest, v.a distsiplinaarküsimused. Peadirektor võib osa talle EJL-i juhatuse (edaspidi Juhatuse) poolt määratud kohustustest delegeerida EJL-i võistluste osakonnale.
- 3.4 Võistlusi administreerib EJL-i võistluste osakond.
- 3.5 Distsiplinaarorganid käsitlevad distsiplinaarrikkumistega seotud küsimusi vastavalt EJL-i distsiplinaarreeglistikule.

### **Artikkel 4 – Kommertsõigused**

- 4.1 Juhendis tähendavad "kommertsõigused" kõiki Võistlustega seotud kommerts- ja meediaõigusi ning võimalusi, muuhulgas:
  - 4.1.1 kõiki kehtivaid ja/või tulevasi ülemaailmseid visuaalsete, audiovisuaalsete ja heliliste ringhäälingusaadete (staatiliste ja/või liikuvate kujutiste) edastamise õigusi raadio, televisiooni või muude olemasolevate ja/või tulevaste elektrooniliste levitamisvahendite abil (kaasa arvatud internet ja traadita tehnoloogia);
  - 4.1.2 turundus-, sponsorlus-, reklaami-, litsentsi- ja frantsiisiõigusi koos Võistlustega seotud andmete ja statistikaalaste õigustega.
- 4.2 Kõik Võistlustega seotud kommertsõigused kuuluvad Võistluste organiseerijale – EJL-ile.
- 4.3 Võistluste logoga seonduvad õigused kuuluvad EJL-ile, kuid Klubidel on õigus logo kasutada.

### **Artikkel 5 – Intellektuaalomandi õigused**

- 5.1 Kõik Võistlustega seotud õigused intellektuaalomandile kuuluvad ainuisikuliselt EJL-ile. Õigused intellektuaalomandile hõlmavad muuhulgas olemasolevaid või tulevasi õigusi liigade, võistluste ja sarjade nimede, logode, brändide, medalite ning trofeede suhtes. Nimetatud õiguste kasutamiseks on EJL-ilt vaja saada eelnev kirjalik nõusolek ning nende kasutamine peab alati vastama EJL-i juhenditele ja juhistele.
- 5.2 Mängupaiku ja -aegu kajastava mängukalendri ning Võistlustel peetavate mängudega seotud andmete ja statistikaalased õigused kuuluvad ainuisikuliselt EJL-ile.
- 5.3 Võistlustel on muusika esitusõiguseks EJL sõlminud lepingu Eesti Autorite Ühingu ja selle esitamine on Klubidele tasuta.

### **Artikkel 6 – Aus mäng**

- 6.1 Kõik Võistluste mängud tuleb pidada järgides Ausa mängu (inglise keeles *Fair Play*) põhimõtteid, mis on kirjeldatud käesoleva juhendi lisa I.

## II OSAPOOLTE KOHUSTUSED

### Artikkel 7 – EJL-i kohustused

- 7.1 EJL loob parimad tingimused Võistluste organiseerimiseks. Need tingimused puudutavad muuhulgas Võistluste edendamist, kooskõlastamist ja administreerimist, võistlejate ülesandmist, loa andmist Võistlustel osalemiseks, võistlussüsteemi, mängureegleid, kohtunike tegevust, kontrolli ja distsiplinaarküsimusi ning kommertsõiguste kasutamist.

### Artikkel 8 – Jalgpalliklubide kohustused

- 8.1 Võistlustel osaledes kohustuvad Klubid:
- 8.1.1 järgima EJL-i põhikirja, juhendeid, otsuseid ja muid EJL-i poolt kehtestatud jalgpallialast tegevust reguleerivaid dokumente;
  - 8.1.2 järgima FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;
  - 8.1.3 järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes EJL-i põhikirjas ning muudes EJL-i dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda ning täitma vaidluse lahendanud organi otsust;
  - 8.1.4 pöörduma vaidlusalases küsimuses lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-il pädevus, mitte tavakohtusse, vaid sõltumatusse, erapooletusse, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevasse jalgpallialasesse vahekohtusse, tunnustama selle otsust lõplikuna ning seda täitma;
  - 8.1.5 tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes CAS-i jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (*Code of Sports-related Arbitration of the CAS*).
- 8.2 Klubi on kohustatud määrama Võistlustel osaleva võistkonna peatreeneriks treeneri, kes omab vähemalt kehtivat EJL D treenerikvalifikatsiooni.
- 8.3 Klubid vastutavad oma mängijate, ametiisikute, liikmete, toetajate ja teiste mängu korraldamisega seotud isikute käitumise eest.
- 8.4 Klubi peab arvestust liikmemaksu, treeningtasude ja välja antud varustuse kohta.
- 8.5 Kodumängu korraldab Klubi vastutab turvalisuse ja ohutuse eest enne mängu, mängu ajal ja pärast mängu.
- 8.6 Kodumängu korraldab Klubi vabastab EJL-i igasuguste kahjutasunõuete maksmisest või kohustustest kolmandate isikute suhtes, välja arvatud juhul, kui mäng ei toimunud EJL-i poolt mängule määratud kohtuniku mitteilmumise tõttu.
- 8.7 Klubi on kohustatud pidama oma kodumängud EJL-ile teatatud kodustaadionil kooskõlas artikliga 23, mis asub Eesti Vabariigi territooriumil. Mänge võidakse erandkorras korraldada mõnel teisel väljakul EJL-i otsusega.
- 8.8 Kodumängu korraldab Klubi peab mängud korraldama vastavalt EJL-i dokumentides toodud nõuetele. Klubi on ainuisikuliselt vastutav kõikide mängu korraldamisega seotud kohustuste täitmise eest, kui Juhatus ei ole otsustanud teisiti.
- 8.9 Kodumängu korraldab Klubi kannab kõik mängu korraldamisega seotud kulud.

- 8.10 Külalisvõistkonna Klubi kannab kõik võistkonna lähetuskulud.
- 8.11 Klubid on kohustatud tasuma tähtaegselt kõik EJL-i dokumentide alusel määratud maksud, trahvid ja tasud.
- 8.12 Klubid on kohustatud andma tasuta EJL-ile õiguse mitteärilisel eesmärgil jalgpalli arendamiseks kasutada ning volitada teisi kasutama Võistlustel osalevate Klubide kõigi mängijate ja ametiisikute fotosid ning nende kohta koostatud audiovisuaalseid ja visuaalseid materjale (k.a nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed ja kujutised) koos Klubi nime, logo, embleemi ja mängijate särgiga (k.a särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).
- 8.13 Klubidel ei ole volitusi tegutseda EJL-i või Eesti meistrivõistluste nimel EJL-i eelneva kirjaliku loata.

### **Artikkel 9 – Mängijate ja Klubi ametiisikute kohustused**

- 9.1 Võistlustel osalevad mängijad peavad omama kehtivat jalgpalluri litsentsi.
- 9.2 Võistlustel osaleva Klubi ametiisikud, kes viibivad Võistlustel tehnilises alas (sh treenerid, meditsiiniline personal, võistkonna esindaja jne) või tegutsevad võistlustel Klubi ametiisikutena (näiteks võistkonna esindaja) peavad omama kehtivat ametiisiku litsentsi vastavalt Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale.
- 9.3 Võistlustel osaleva Klubi ametiisikud, kellel on seadusjärgne õigus või volitus Klubi nimel toiminguid sooritada ja/või dokumente allkirjastada, peavad omama kehtivat ametiisiku litsentsi vastavalt Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale.
- 9.4 Litsentsi omades kohustuvad Klubi mängijad ja ametiisikud:
- 9.4.1 kinni pidama lojaalsuse, ausameelsuse ja sportlikkuse printsiipidest vastavalt AUSA mängu põhimõtetele;
- 9.4.2 tunnustama kehtivaid jalgpallireegleid, mis on vastu võetud IFAB-i poolt;
- 9.4.3 täitma EJL-i, FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;
- 9.4.4 järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes, mis on seotud või tekivad seoses EJL-i põhikirja või muude EJL-i dokumentide täitmisega, käesolevas juhendis ning muudes EJL-i dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda;
- 9.4.5 vaidlusalases küsimuses lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-il pädevus, mitte pöörduma tavakohtusse, vaid edastama küsimuse lahendamiseks sõltumatule, erapooletule, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevale jalgpallialasele vahekohtule, tunnustades vahekohtu otsust lõplikuna ja kohustudes seda tingimusteta täitma;
- 9.4.6 tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes CAS-i jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (*Code of Sports-related Arbitration of the CAS*);



9.4.7 hoiduma igasugusest käitumisest, mis kahjustab või võib kahjustada EJL-i poolt organiseeritud või korraldatud võistluste aususe põhimõtet ning kohustuvad tegema EJL-iga täielikku koostööd võitlemaks selliste tegude vastu.

9.5 Kõik mängijad ja ametiisikud annavad tasuta EJL-ile õiguse mitteärilisel eesmärgil jalgpalli arendamiseks kasutada ning volitada teisi kasutama Võistlustel osalevate Klubide kõigi mängijate ja ametiisikute fotosid ning nende kohta koostatud audiovisuaalseid ja visuaalseid materjale (k.a nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed ja kujutised) koos Klubi nime, logo, embleemi ja mängijate särgiga (k.a särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).

### **III AUTASUSTAMINE**

#### **Artikkel 10 – Karikad, medalid, diplomid jm auhinnad**

- 10.1 EJL autasustab Võistluste Esiliigas 1.-3. kohale tulnud võistkondi karikatega.
- 10.2 EJL autasustab Võistluste Teise ja madalamate liigade võitjaid karikatega.
- 10.3 EJL autasustab Võistluste Esiliigas 1.-3. kohale tulnud võistkondi diplomitega ja nende liikmeid medalite ja diplomitega.
- 10.4 EJL autasustab Võistluste Teises ja madalamates liigades 1.- 3. koha saavutanud võistkondi ja nende liikmeid diplomitega.
- 10.5 EJL autasustab meenega mängijat/mängijaid, kes lööb/löövad oma liigas kõige rohkem väravaid.

### **IV OSAVÕTJATE REGISTREERIMINE**

#### **Artikkel 11 – Võistlustest osavõtjad**

- 11.1 Võistlustele võib võistkonna registreerida Klubi, kes aktsepteerib EJL-i põhikirja, käesolevat juhendit ning teisi EJL-i poolt välja antud dokumente ja on tasunud tähtajaks EJL-i dokumentide alusel määratud trahvid ja tasud. Üks Klubi võib Võistlustele registreerida rohkem kui ühe võistkonna.
- 11.2 2021. aastal viiakse U16 vanuseklassis läbi meistrivõistlused **2006-2008.** aastatel sündinutele (põhisünniaasta on märgitud rasvases kirjas).
- 11.3 Võistlustel osalemiseks peavad Klubid EJL-ile esitama võistkonna registreerimisdokumendid etteantud vormidel ja määratud tähtajaks.
- 11.4 Liigade koosseisud kinnitab Juhatus.

#### **Artikkel 12 – Võistkonna registreerimine ja osavõtumaks**

- 12.1 Klubi, kes soovib Võistlustele registreerida võistkonna(-d), peab EJL-ile ERIS-e kaudu esitama Klubi allkirjaõigusliku esindaja poolt allkirjastatud Klubi kinnituse, mis on toodud käesoleva juhendi lisas II.
- 12.2 Võistkond registreeritakse Võistlustele ERIS-e kaudu.
- 12.3 Võistkonna registreerimise viimane kuupäev on 15. jaanuar 2021. a (k.a).
- 12.4 Võistkonna eelmiste hooaegade võlgnevused tuleb tasuda hiljemalt 15. jaanuariks 2021. a (k.a).

- 12.5 Hilinejaid registreeritakse Võistlustele ainult Peadirektori otsuse alusel.
- 12.6 Võistkonna nime ei ole lubatud Võistluste jooksul muuta.
- 12.7 Klubi võib enne hooaja algust määrata ühe oma Klubi U15 vanuseklassi võistkonna duubelvõistkonnaks. Duubelvõistkonna määramiseks tuleb sellekohane taotlus saata EJL-i kirjalikult hiljemalt 1. veebruariks 2021. a.
- 12.8 Osavõtumaksu Võistlustel ei rakendata.

## V MÄNGUREEGLID JA VÕISTLUSTE SÜSTEEM

### Artikkel 13 – Mängureeglid

- 13.1 Mängimisel järgitakse IFAB-i poolt välja töötatud ja avaldatud Mängureegleid (*IFAB Laws of the Game*), v.a punktis 14.1 toodud erand.
- 13.2 Kõik Noorte võistluste tehnilised parameetrid on toodud käesoleva juhendi lisas III.

### Artikkel 14 – Mänguaeg

- 14.1 Mänguaeg U16 vanuseklassis on 2 x 40.
- 14.2 Vaheaeg poolaegade vahel kestab 15 minutit.

### Artikkel 15 – Mängijate arv väljakul

- 15.1 Mängijate arv väljakul on 11 (väravavaht + 10 väljakumängijat).

### Artikkel 16 – Võistluste süsteem

- 16.1 Võistlustel mängitakse turniirisüsteemis kodus-võõrsil printsiiбил.
- 16.2 Liigade arvu, võistkondade arvu ja võistluste süsteemi liigades kinnitab Juhatus EJL-i noortekomisjoni ettepanekul peale võistkondade registreerumist hiljemalt 1. veebruariks 2021. a.
- 16.3 Võistlustel selgub võistkondlik paremusjärjestus saavutatud punktide üldsumma järgi, kusjuures võit annab kolm (3), viik ühe (1) ja kaotus null (0) punkti. Võistkonnale, kes annab loobumiskaotuse või kelle mäng tühistatakse, arvestatakse kaotus ja turniiritabelisse märgitakse - : + (tühistatud mängu korral vastase löödud väravate arv).
- 16.4 Võrdsete punktide korral paremusjärjestuse määramisel arvestatakse:
- 16.4.1 väiksemat antud loobumiskaotuste ja tühistatud tulemuste arvu turniiritabelis;
  - 16.4.2 omavaheliste mängude punkte;
  - 16.4.3 omavaheliste mängude väravate vahet;
  - 16.4.4 suuremat võitude arvu;
  - 16.4.5 üldist väravate vahet;
  - 16.4.6 suuremat löödud väravate arvu;
  - 16.4.7 suuremat võõrsil löödud väravate arvu;
  - 16.4.8 loosimistulemust.

## **VI MÄNGUKALENDRI KOOSTAMINE**

### **Artikkel 17 – Mängupäevad**

- 17.1 Mängud toimuvad vastavalt EJL-i võistluste osakonna poolt koostatud võistluskalendrile.
- 17.2 Võistlustel algavad mängud märtsis ja lõppevad hiljemalt novembris.
- 17.3 Ühe võistkonna kahe meistrivõistluste mängu vahele peab jääma vähemalt kaks mänguvaba kalendripäeva.
- 17.4 Klubi võib kinnitatud võistluskalendris muudatuste tegemist taotleda järgmistel juhtudel:
  - 17.4.1 kui üks või enam võistkonna mängijat on seotud Eesti rahvuskoondise mänguga;
  - 17.4.2 lähtuvalt staadioni seisukorrast.

### **Artikkel 18 – Mängu alguse kellaajad**

- 18.1 Kõik Võistluste mängud algavad vastavalt EJL-i poolt koostatud mängukalendrile.
- 18.2 Tööpäevadel alustatakse mängudega mitte varem kui 17.00 ja mitte hiljem kui 19.00. Laupäeval, pühapäeval ning riiklikel pühadel alustatakse mängudega mitte varem kui 10.00 ning mitte hiljem kui 19.00. Mängu algusaja määramisel tuleb arvesse võtta külalisvõistkonna mängule sõitmisele kuluvat aega selliselt, et võistkond ei peaks mängule sõitmist alustama mitte varem kui 08.00. Kõik muud mängu alguse kellaajad on lubatud vaid mängudel, kus ei ole EJL-i poolt määratud kohtunik ja need tuleb kooskõlastada EJL-i võistluste osakonnaga.
- 18.3 Ausa mängu põhimõttest lähtudes tuleb vastava liiga viimases mänguvoorus alustada kõiki mängu samal päeval ja kellaajal, välja arvatud juhul, kui Võistluste viimase vooru tulemused ei mõjuta võistkondade paremusjärjestust.
- 18.4 Mängu kohtunikul on õigus objektiivsete asjaolude ilmnemisel alustada mängu 15 minutit pärast EJL-i poolt määratud mängu algusaega.

### **Artikkel 19 – Mängukoha ja -aja muutmine**

- 19.1 Mängukoha ja/või -aja muutmiseks tuleb EJL-le ja vastasvõistkonnale esitada vastasvõistkonnaga eelnevalt kooskõlastatud kirjalik taotlus koos põhjendusega hiljemalt kümme (10) päeva enne kalendriga kinnitatud esialgset mängupäeva või kui taotletakse mängu toomist esialgsest mängupäevast ettepoole, hiljemalt kümme (10) päeva enne uut mängupäeva, v.a kui taotlus esitatakse punkti 17.4.1 alusel.
- 19.2 Kui Klubi esitab taotluse vähem kui kümme (10) päeva enne esialgset või uut mängu, v.a artiklis 20 toodud juhul, peab Klubi tasuma EJL-le 100 euro suuruse tasu koos taotluse esitamisega või vastavalt EJL-i poolt esitatud arvele. Taotlust mänguaja ja/või -koha muutmiseks, v.a artiklis 20 toodud juhul, ei ole võimalik esitada, kui mänguni on jäänud vähem kui 3 tööpäeva.
- 19.3 Mänguaja muutmiseks vastavalt punktides 19.1 ja 19.2 on vajalik vastasvõistkonna ja kodustaadioni haldaja nõusolek, mille kohta peab taotlusel olema märge.

- 19.4 Kinnitatud mängukalendris olevat mänguaega ei ole lubatud viia vastava liiga viimase vooru kuupäevast hilisemaks.
- 19.5 Mängukoha ja/või -aja muutmise otsustab EJK-i võistluste osakond lähtudes Klubi esitatud põhjendusest.
- 19.6 EJK-il on õigus teha mängukalendrisse muudatusi teavitades sellest mängus osalevate võistkondade Klubi hiljemalt kolm (3) tööpäeva enne kalendrisolevat mänguaega, v.a artiklis 20 kirjeldatud juhtul.
- 19.7 Muudatus jõustub pärast EJK-i võistluste osakonna poolt vastava kinnituse saatmist mängus osalevate võistkondade Klubidele.

### **Artikkel 20 – Mängu ärajäämine**

- 20.1 Kui kodumängu korraldab Klubi leiab, et mäng ei saa ettearvatute asjaolude tõttu toimuda, nt mängimiseks sobimatu väljaku tõttu, peab ta sellest viivitamatult, kuid mitte hiljem kui 24 tundi enne mängu algust teavitama EJK-i peakohtunikku, võistluste osakonda ja vastasvõistkonda ning mäng jääb ära, v.a. juhul kui EJK ja mõlemad Klubid ei leia lahendust mängu toimumiseks kalendris määratud ajal.
- 20.2 Kui võistkonnad on saanud mängupaika ja kohtunik leiab, et mängu ei saa alustada mänguväljaku sobimatuse või halbade ilmastikutingimuste tõttu, jääb mäng ära.
- 20.3 Kui EJK-i poolt määratud kohtunik ei ilmu mingil põhjusel võistluspaika ja EJK-i kohtunike osakonnal ei ole võimalik leida talle asendajat, jääb mäng ära.
- 20.4 Ärajäänud mängu uue toimumise aja ja koha lepivad kokku võistkonnad ning koduvõistkonna Klubi teatab selle EJK-ile kinnitamiseks hiljemalt ärajäänud mängule järgneva tööpäeva jooksul. Vaidluse korral määrab ärajäänud mängule uue aja EJK ning see otsus on lõplik.
- 20.5 Edasilükatud mängule sõitva võistkonna transpordikulud katab EJK.

### **Artikkel 21 – Mängu katkestamine**

- 21.1 Mängimiseks sobimatu väljaku, halbade ilmastikutingimuste, kohtuniku terviserikke või muu ettearvatu põhjuse tõttu peatab kohtunik mängu. Kui mängu ei ole mõistliku aja jooksul võimalik jätkata, katkestab ta mängu.
- 21.2 Kui kohtunik otsustab mängu katkestada, peavad võistkonnad mängu lõpuni mängimiseks kokku leppima uue aja ja vajadusel ka koha. Katkestatud mäng tuleb üldjuhul lõpuni mängida enne mängus osalevate võistkondade järgmisi Võistluste mängu. Uue mänguaja peab koduvõistkonna Klubi EJK-ile kinnitamiseks teada andma hiljemalt mängule järgneva tööpäeva jooksul. Vaidluse korral määrab mängu lõpuni mängimiseks uue aja EJK ning see otsus on lõplik.
- 21.3 Mängu jätkamisel kohaldatakse järgmisi põhimõtteid:
- 21.3.1 mängu jätkatakse samalt seisult, mis see oli mängu katkestamise hetkel;
- 21.3.2 taasalustatud mängus võivad osaleda kõik mängijad, kellel on vastavalt juhendi artiklile 29 selle võistkonna eest õigus mängus osaleda, v.a mängijad, kes olid katkestatud mängul välja vahetatud, eemaldatud või kes pidid katkestatud mängu mängukeelu tõttu vahele jätma. Katkestatud mängul põhikoosseisus olnud mängija ei tohi taasalustatud mängu alustada vahetusmängijana;

- 21.3.3 kõik katkestatud mängul saadud kollased ja punased kaardid kehtivad taasalustatud mängu lõpuni;
- 21.3.4 katkestatud mängus saadud üksikud kollased kaardid ei kandu edasi mängudele, mis peetakse enne katkestatud mängu taasalustamist;
- 21.3.5 katkestatud mängul eemaldatud mängijat ei saa asendada ning mängu peab taasalustama sama arv mängijaid, kui neid oli väljakul mängu katkestamise hetkel;
- 21.3.6 mängija, kes eemaldati katkestatud mängule järgneval mängul, tohib taasalustatud mängus osaleda;
- 21.3.7 võistkond tohib taasalustatud mängus teha mängu katkestamise hetkel järelejäänud arv vahetusi;
- 21.3.8 mäng taasalustatakse samast kohast ja momendist, mis hetkel see katkestati (nt vabalöök, audi sissevise, väravaesine lahtilöök, nurgalöök, penalti jne). Kui mäng katkestati hetkel kui pall oli mängus, siis jätkatakse samast kohast kohtuniku palliga.

## **Artikkel 22 – Mängu ärajäämine või katkestamine Klubi süü tõttu, mängimisest keeldumine ja muud sarnased olukorrad**

- 22.1 Kui võistkond keeldub mängimisest või kui Klubi süü tõttu ei ole võimalik mängu läbi viia või lõpuni mängida, arutab vastavat juhtumit EJK-i distsiplinaarorgan, kes võib sanktsioneerida rikkujat ning määrab kindlaks rakendatavad meetmed, mille hulka kuuluvad ka kaotuse määramine ja/või Võistlustelt diskvalifitseerimine.
- 22.2 Erandjuhtudel võib EJK-i distsiplinaarorgan kinnitada mängu katkestamise hetkel kehtinud mängutulemuse, kui mängu tulemus oli selle Klubi kasuks, kes ei olnud mängu katkestamise eest vastutav.

## **VII STAADIONID**

### **Artikkel 23 – Staadionite hindamine ja nõuded staadionile**

- 23.1 Võistluste mängu tohib pidada staadionitel, mille andmeid on Spordiregistris viimase 12 kuu jooksul uuendatud ja millele EJK-i staadionite komisjon on määranud vähemalt 5. kategooria vastavalt dokumendile Staadionite hindamise kriteeriumid.
- 23.2 Staadioni mänguväljak ja rajatised peavad olema heas seisukorras ning vastama Mängureeglites esitatud ja pädevate ametiasutuste määratletud ohutus- ja turvanõuetele.
- 23.3 Võistlustel mängitakse täismõõtmetega mänguväljakul, mille minimaalsed mõõtmed on 90 x 45 meetrit ja maksimaalsed mõõtmed 105 x 68 meetrit. Noorte võistluste mänguväljakute tehnilised parameetrid on toodud juhendi lisas IV.
- 23.4 Kodumängu korraldab Klubi peab tegema maksimaalseid jõupingutusi, et mänguväljak oleks mänguks sobiv. Juhul kui mänguväljak on mängimiseks sobimatu halbade ilmastikutingimuste tõttu, juhendatakse artiklitest 20 või 21.
- 23.5 Üks naturaalmuruga staadion tohib olla kodustaadioniks ainult ühele meeste Premium liiga võistkonnale ja kahele meeste madalama liiga (sh Esi- ja Esiliiga B), naiste- või noortevõistkonnale. Kui staadion on erandkorras kodustaadioniks kahele meeste

Premium liiga võistkonnale, ei või seal mängida ükski meeste madalama liiga, naiste- või noortevõistkond. Meeste Esi- või Esiliiga B võistkonna kodustaadion tohib olla kodustaadioniks lisaks neljale meeste madalama liiga, naiste- või noortevõistkonnale. Kui staadion on erandkorras kodustaadioniks kahele meeste Esi- või Esiliiga B võistkonnale, võib seal lisaks mängida kaks meeste madalama liiga, naiste- või noortevõistkonda.

- 23.6 Võistlustel osalevad Klubid peavad tagama staadioni ohutuse korrapärase kontrollimise, mis hõlmab ka mahutavuse kindlaksmääramist pädevate ametiasutuste või nende poolt tunnustatud organi poolt.
- 23.7 Võistluste mängu lubatakse pidada EJK-i staadionite komisjoni poolt heakskiidetud elastikkihki või kummi-liivatäidisega 3. põlvkonna kunstmuruväljakutel, millele EJK-i staadionite komisjon on määranud vähemalt 5. kategooria vastavalt dokumendile Staadionite hindamise kriteeriumid.

#### **Artikkel 24 – Riietusruumid ja pesemisvõimalus**

- 24.1 Kodumängu korraldav Klubi peab võimaldama mängijatele ja kohtunikele rietus- ja tualettruumid.
- 24.2 Staadionitel, kus puuduvad rietusruumid, peab kodumängu korraldav Klubi kindlustama vastasvõistkonnale ja kohtunikele riie vahetamise ja pesemisvõimaluse kodustaadioni vahetus läheduses.

#### **Artikkel 25 – Valgustus**

- 25.1 Mängu võib korraldada nii päevavalguse käes kui ka kunstvalgustusega. Kunstvalgustuse keskmine valgustihedus peab vastama vähemalt 200 luksile.

#### **Artikkel 26 – Tabloo**

- 26.1 Võistlustel on võistkonna kodustaadionil mänguseisu kajastava tabloo olemasolu soovituslik.

#### **Artikkel 27 – Tehniline ala ja vahetusmängijate pingid**

- 27.1 Staadionil peavad olema mõlemale võistkonnale vahetusmängijate pingid (soovituslikult kuni 14 istekoha ja varikatusega).
- 27.2 Vahetusmängijate pingid peavad asetsema märgistatud tehnilises alas. Tehnilised alad peavad asetsema vähemalt 1 m kaugusel küljejoonest ning keskjoonest võrdset minimaalselt 5 m kaugusel.

### **VIII MÄNGIJATE ÜLESANDMINE JA ÕIGUS OSALEDA MÄNGUS**

#### **Artikkel 28 – Mängijate ülesandmine**

- 28.1 Võistlustele saab üles anda Klubisse registreeritud mängijat, kes on täitnud järgmised nõuded:
- 28.1.1 omab kehtivat jalgpalluri litsentsi;
- 28.1.2 Euroopa Liidu (v.a Eesti), Euroopa Liidu Majanduspiirkonna liikmesriigi ja Šveitsi Konföderatsiooni kodanik (edaspidi EL kodanik) omab Eestis registreeritud elamisõigust;

- 28.1.3 Euroopa Liidu, Euroopa Liidu Majanduspiirkonna liikmesriigi ja Šveitsi Konföderatsiooni kodakondsust mitteomav mängija omab elamisluba;
- 28.1.4 teise riigi Klubist tulevale mängijale (kaasa arvatud teise riigi Klubisse mängima siirdunud ja tagasipöörduvale eestlasele) on endine jalgpalliliit väljastanud transferi kooskõlas FIFA Mängijate staatust ja üleminekuid reguleeriva korraga;
- 28.1.5 on läbinud spordimeditsiinilise asutuse poolt teostatud terviseuuringu ning esitanud EJL-ile sellekohase tõendi. Terviseuuring peab sisaldama vähemalt järgmisi uuringuid: puhkeoleku EKG, EKG koormustest, spirograafiaüle, vere analüüs, hapnikutarbimise kompleksuuring (soovituslik), lisauuringud meditsiinilistel näidustustel (nt ehkardiograafia, röntgenuuringud, ultraheliuuringud jm). Terviseuuring kehtib ühe aasta selle teostamisest. Terviseuuringu aegumisel hooaja jooksul, tuleb teostada koheselt uus uuring.
- 28.2 Klubi võib piiräärsete elanike ülesandmiseks punktides 28.1.2 ja 28.1.3 toodud nõuetele taotleda Peadirektorilt erandit, juhul kui ülesantav mängija ei ela Klubi asukohast alaliselt kaugemal kui 100 km. Koos taotlusega tuleb EJL-ile esitada mängija elukoha tõend, mis tõendab, et mängija on elanud oma registreeritud elukohas vähemalt 8 kuud enne mängija ülesandmist. Mängija ülesandmisel uue Klubi võistkonda, tuleb Klubil taotleda uus erand. Igasse võistkonda on eelpool toodud erandi alusel lubatud üles anda kuni kolm (3) mängijat.
- 28.3 Mängijate registreerimine Klubisse ja klubivahetus toimuvad vastavalt EJL-i Mängijate staatust ja üleminekuid reguleerivale korrale.
- 28.4 Võistlustel saab mängijaid võistkonda üles anda, sh ühest võistkonnast teise, 1. veebruarist kuni 30. juulini 2021. a (k.a). Mängijaid, kes ei ole olnud jooksvatel Noorte võistlustel üles antud mitte ühessegi võistkonda, saab Võistlustele üles anda kuni 31. augustini 2021. a (k.a). Mängijaid, kes ei ole olnud üles antud 2021. a Noorte ega Täiskasvanute võistlustele, saab Võistlustele üles anda kuni hooaja lõpuni.
- 28.5 Samad ülesandmistähtajad kehtivad ka teistest jalgpalliliitudest tulevate mängijate ülesandmise korral. Teisest jalgpalliliidust transferiga tulevat mängijat lubatakse võistlustele üles anda ettenähtud tähtajast hiljem juhul, kui EJL on saatnud mängija transferipäringu mängija endisele alaliidule enne ülesandmistähtaja lõppu.
- 28.6 Mängija võistkonnavahtetus madalamast liigast kõrgemasse ja nooremast vanuseklassist vanemasse on lubatud kogu hooaja jooksul tingimusel, et mängija oli nooremaste vanuseklassi või madalamasse liigasse üles antud enne vanema vanuseklassi või kõrgema liiga ülesandmistähtaja lõppu.
- 28.7 Mängijate ülesandmine toimub ERIS-e kaudu. Mängija ülesandmiseks ERIS-es peab tema profiilile olema eelnevalt üles laetud dokumendifoto.
- 28.8 Mängijat on lubatud samaegselt üles anda vaid ühte noorte võitkonda va. punktis 28.12 kirjeldatud juhul.
- 28.9 Mängijal on lubatud hooaja jooksul võistkonda vahetada ühe (1) korra.
- 28.10 Võistlusteks lubatakse ühte võistkonda üles anda kuni kolmkümmend (30) mängijat, kuid mitte vähem kui üksteist (11).

- 28.11 Võistkonda lubatakse üles anda mängijaid, kes on sündinud 2006. – 2008. aastatel. Lisaks lubatakse võistkonda üles anda kuni neli (4) mängijat, kes on sündinud peale 1. augustit 2005. a.
- 28.12 2005. aastal sündinud mängijat tohib Võistlustele üles anda vaid juhul, kui ta ei ole üles antud täiskasvanute meistrivõistlustele ning U17 või U19 Eliitliigadesse va. U19 Eliitliiga Meistriliiga. Kui mängija on üles antud Noorte võistlustele, siis tohib ta olla samaaegselt üles antud vaid ühes Eliitliigas. Sellise mängija üleminek täiskasvanute meistrivõistlustel osalevast võistkonnast noorte või Eliitliiga võistkonda ja vastupidi on lubatud vaid ühe korra hooaja jooksul.
- 28.13 EJL-ile esitatud dokumentide õigsuse ja mängija vastavuse eest ülesandmistingimustele vastutab Klubi.

### **Artikkel 29 – Õigus osaleda mängus**

- 29.1 Võistluste mängus tohib võistkonna eest osaleda mängija, kes on sellesse võistkonda üles antud enne mängu algust, v.a punktis 29.3 kirjeldatud juhul. Mängija võistkonda ülesandmine ja mahavõtmine fikseeritakse kuupäevapõhiselt, st mängijal on õigus osaled võistkonna eest samal kuupäeval, mil ta võistkonda üles anti ja ülesandmine kehtib kuni võistkonnast mahavõtmise kuupäeva kella 23:59-ni.
- 29.2 Ühes mängus on lubatud osaleda kuni kolmel (3) mängijal, kes on sündinud peale vanuseklassi põhisünniaastale eelneva aasta 1. augustit.
- 29.3 Kui võistkonna duubelvõistkonnaks on U15 vanuseklassi võistkond, võib igas põhivõistkonna mängus vabalt kasutada kõiki 2007-2008 a. sündinud duubelvõistkonna mängijaid, ning igas duubelvõistkonna mängus kõiki 2007-2008 a. sündinud põhivõistkonna mängijaid tingimusel, et üks mängija tohib ühe (1) kalendrinädala jooksul osaleda vaid ühe võistkonna eest.
- 29.4 Mängija tohib ühel (1) päeval osaleda vaid ühes (1) EJL-i egiidi all toimivas mängus.
- 29.5 Mängija tohib seitsme (7) kalendripäeva jooksul mängida kuni kahes (2) EJL-i egiidi all toimivas mängus. Mängude hulka ei loeta mängimist rahvuskoondise mängus v.a osalemine U15 koondise eest U17 Eliitliigas.

## **IX MÄNGUVORMID**

### **Artikkel 30 – Mänguvormid**

- 30.1 Mänguvorm peab vastama Mängureeglitele (Reegel 4). Kui mänguvorm ei vasta reeglitele, ei lubata mängijat väljakule.
- 30.2 Klubi registreerib koos võistkonna registreerimisega hooajaks vähemalt kaks erineva põhivärviga mänguvormi komplekti, põhimänguvormi ja varumänguvormi(-d). Koduvõistkond peab alati mängima põhimänguvormiga. Külalisvõistkond võib põhimänguvormiga mängida juhul, kui selle värvid ei kattu koduvõistkonna põhimänguvormi värvidega. Kui külalisvõistkonna põhimänguvormi värvid kattuvad koduvõistkonna omadega, peab ta mänguks kombineerima põhi- ja varumänguvormide baasil mänguvormi, mille värvid koduvõistkonna mänguvormi värvidega ei kattu.
- 30.3 Võistkonnad on kohustatud enne mängu EJL-i kodulehelt kontrollima vastasvõistkonna mänguvormi värve.



- 30.4 Väravavahi särk ning põlvikud peavad erinema nii oma kui ka vastasvõistkonna väljakumängijate vormist (väravavahi põlvikud võivad olla sama värvi, kui oma võistkonna väljakumängijate põlvikud). Juhul kui väravavahi mänguvormi värvid kattuvad väljakumängijate mänguvormi värvidega, vahetab mänguvormi alati väravavaht, olenemata sellest, kas ta on kodu- või külalisvõistkonna väravavaht.
- 30.5 Numbrid mängusärkidel peavad olema vahemikus 1-99. Numbri kõrgus mängusärgi tagaküljel peab olema 20-35 cm ja joonte paksus 3-5 cm ning personaalne number mängusärgi esikülje keskosas kõrgusega 10-15. Erinevates värvitoonides mängusärkidel peab numbril ja nime alusel olema ühte värvi.
- 30.6 Numbrid mängupükstel peavad olema vahemikus 1-99 ja paiknema pükste paremal küljel. Numbri suurus peab olema 10-15 cm.
- 30.7 Ühe ja sama numbriga mänguvormiga on lubatud mängus osaleda vaid ühel mängijal.
- 30.8 Ühe mänguvormi särgil ja pükstel peavad olema samad numbrid.
- 30.9 Sponsorite logode arv ja suurus võistkonna mänguvormil ei ole piiratud.
- 30.10 Kõik ülejäänud küsimused, mis ei ole antud artiklis käsitletud, tuleb lahendada lähtuvalt UEFA poolt välja antud dokumendist *UEFA Equipment Regulations*.

## **X MÄNGUDE KORRALDAMINE**

### **Artikkel 31 – Lipud**

- 31.1 Mängudel on Eesti lipu ja osalevate klubide lippude heiskamine soovituslik.
- 31.2 Eesti lipu heiskamine peab olema vastavuses Eesti lipu seadusega.

### **Artikkel 32 – Turvalisus ja ohutus**

- 32.1 Kodumängu korraldav klubi peab järgima käesolevas juhendis või EJK-i poolt välja antud käitumisjuhistes kehtestatud nõudeid.
- 32.2 Kodumängu korraldav Klubi vastutab turvalisuse ja ohutuse eest enne mängu, mängu ajal ja pärast mängu.
- 32.3 Võistluste mängudel on turvalisuse eest vastutava isiku kohalolek soovituslik.
- 32.4 Turvalisuse tagamiseks ei tohi staadionile lubada alkoholi- või narkojoobes isikuid, tuua esemeid/aineid, mis võivad olla ohtlikud.
- 32.5 Staadionile ei tohi tuua ega kasutada mistahes pürotehnikat ega teisi sama efekti tekitavaid vahendeid.
- 32.6 Pealtvaatajatel ei ole lubatud viibida mänguväljakul.
- 32.7 Kodumängu korraldav Klubi peab kindlustama, et staadioni territooriumil oleks piisaval arvul käte desinfitseerimise punkte, mis asuksid enimkäidavates kohtades.

### **Artikkel 33 – Meditsiiniline abi**

- 33.1 Kodumängu korraldav Klubi peab tagama, et mängupaigas oleks esmaabikott, mis sisaldab järgmist:
- a) kummikindad,

- b) käärid,
- c) ühekordsed külmakotid või külmakotid eraldi termoses,
- d) haavapuhastusvahendid (nt antiseptiline aerosool Acept, 3%-line vesinikülihapendilahus),
- e) haavapuhastuspadjad,
- f) erineva suurusega plaastrid,
- g) elastikside,
- h) steriilsed sidemed,
- i) käte desinfitseerimise vahend,
- j) digitaalne termomeeter.

Soovituslik on, et igal võistkonnal oleks mängul kaasas oma esmaabikott.

33.2 Kodumängu korraldav Klubi on vastutav vajaduse korral kiirabi kutsumise eest.

### **Artikkel 34 – Mängupallid**

34.1 Mängupallid peavad vastama Mängureeglitega kehtestatud nõuetele ja kandma märget FIFA Quality või FIFA Quality Pro.

34.2 Võistlustel mängitakse mängupalliga nr 5.

34.3 Kodumängu korraldav Klubi tagab mänguks vähemalt viis (5) nõuetele vastavat mängupalli. Juhul kui mäng toimub lumesajus, on kodumängu korraldav Klubi kohustatud tagama vähemalt viis (5) nõuetele vastavat mängupalli, mis on punast, oranži või muud hästinähtavat värvi.

### **Artikkel 35 – Pallilapsed**

35.1 Võistlustel on pallilaste olemasolu soovituslik.

### **Artikkel 36 – Teadustus**

36.1 Võistlustel on teadustus soovituslik.

## **XI MÄNGUGA SEOTUD TEGEVUSED**

### **Artikkel 37 – Võistkondade saabumine**

37.1 Võistkonnad peavad saabuma võistluspaika hiljemalt 30 minutit enne mängu algust.

37.2 Mängu alustamisega ei tohi viivitada üle 15 minuti. Mängu alustamise üle otsustab kohtunik.

### **Artikkel 38 – Mänguprotokoll**

38.1 Mänguprotokoll on digitaalne dokument ERIS-es, kuhu kantakse mängus osalevate võistkondade koosseisud ja ametiisikud ning kus fikseeritakse mängu käik. Mängu alustamise eelduseks on võistkondade koosseisu sisestamine ja kinnitamine ERIS-es.

38.2 Mängus osalevad võistkonnad on kohustatud sisestama võistkonna koosseisud ERIS-es vastavalt punktile 38.5 ning kinnitama need hiljemalt 15 minutit enne mängu algust.

- 38.3 Võistkonda peab mängul esindama Klubi poolt volitatud täisealine isik, kes omab jalgpalli ametiisiku litsentsi.
- 38.4 Mänguprotokollis saab treeneriks määrata vaid Klubisse registreeritud ja kehtivat EJD treeneri kvalifikatsiooni omavat treenerit.
- 38.5 Võistkonna esindaja sisestab ERIS-e mänguprotokollis kõigi mängus osalevate mängijate numbrid, nimed ning tehnilises alas viibivate ametiisikute nimed koos ametinimetusega. Kõik mänguprotokollis kantud tehnilises alas viibivad ametiisikud peavad omama jalgpalli ametiisiku litsentsi. Mängijal, keda pole enne mängu algust mänguprotokollis kantud, ei ole õigust mängus osaleda. Mänguprotokollis kantud mängijate nimede õigsuse ja nende õiguse eest osaleda antud mängus vastutab Klubi.
- 38.6 Võistkond võib ühes kohtumises mänguprotokollis kanda kuni kaheksateist (18) mängijat. Mängu peavad alustama need üksteist (11) mängijat, kes on märgitud algkoosseisu mängijateks. Ülejäänud mängijad on vahetusmängijad. Mängijate vahetamine toimub kooskõlas artikliga 42.
- 38.7 Võistkond võib ühes kohtumises mänguprotokollis kanda kuni kolm (3) mängijat, kes on sündinud peale vanuseklassi põhisünniaastale eelneva aasta 1. augustit.
- 38.8 Iga mängija peab mänguprotokollis olema kantud erineva numbriga ja numbrid mänguvormidel peavad vastama mänguprotokollis toodud numbritele.
- 38.9 Kapteni ja väravavahi nimed tuleb mänguprotokollis ära märkida.
- 38.10 Minimaalne mängijate arv väljakul on seitse (7). Vähema mängijate arvu korral mängu ei alustata, võistkonnale arvestatakse kaotus, vastasvõistkonnale võit ning mängutulemuseks märgitakse - : +.
- 38.11 Kui mängu jooksul jääb võistkonna koosseisus väljakule vähem kui seitse (7) mängijat, siis mäng lõpetatakse ja vähemusse jäänud võistkonnale arvestatakse kaotus ning vastasvõistkonnale võit, mängutulemuseks märgitakse - : ... (vastaste poolt löödud väravate arv).
- 38.12 Kohtunikul on õigus enne mängu algust, poolajal või pärast mängu identifitseerida mänguprotokollis kantud mängijaid isikut tõendava dokumendi alusel.

### **Artikkel 39 – Mänguprotokollis esitatud mängijate asendamine**

- 39.1 Kui koosseisud mänguks on mõlema Klubi poolt elektrooniliselt täidetud ja kinnitatud ning kui mäng ei ole veel alanud, tuleb kinni pidada järgmistest põhimõtetest:
- 39.1.1 kui keegi mänguprotokollis esimesena esitatud üheteistkümnest (11) mängijast ei saa mingil põhjusel mängu alustada, v.a kohtuniku poolt eemaldatud mängija, võib teda asendada ükskõik kellega seitsmest vahetusmängijast. Sellisel juhul tehakse mänguprotokollis vastav märge, kusjuures vastavasisuline taotlus tuleb kohtunikule esitada hiljemalt 5 minutit enne mängu algust. Asendatud mängijat võib sellisel juhul kanda mänguprotokollis vahetusmängijana, samuti on lubatud teda mänguprotokollis välja võtta ning vahetusmängijat asendada uue ülesantud mängijaga. Vahetusmängijate arv selle tulemusena ei väheneks. Mängu vältel võib välja vahetada ikkagi seitse (7) mängijat;
- 39.1.2 kui keegi mänguprotokollis esitatud vahetusmängijaist ei saa ükskõik millisel põhjusel mängida, v.a. kohtuniku poolt eemaldatud vahetusmängija, võib teda

asendada uue üles antud mängijaga. Sellisel juhul tehakse mänguprotokolli vastav märge, kusjuures vastavasisuline taotlus tuleb kohtunikule esitada hiljemalt 5 minutit enne mängu algust.

39.1.3 kohtuniku poolt enne mängu algust eemaldatud väljakumängijat võib asendada ükskõik kellega seitsmest vahetusmängijast. Kohtuniku poolt enne mängu algust eemaldatud vahetusmängijat asendada ei ole võimalik. Mõlemal juhul väheneb vahetusmängijate arv, kuid lubatud vahetuste arv mängus jääb samaks.

#### **Artikkel 40 – Mängijate ülesrivistus ja kätlemine**

- 40.1 Enne mängu algust rivistab kohtunik mõlemad võistkonnad üles.
- 40.2 Ausa mängu tunnustamiseks soovitatakse mängijatel ülesrivistuse järel ning pärast mängu lõpuviilet suruda oma vastasmängijate ja kohtunikega kätt.

#### **Artikkel 41 – Mängijate vahetamine**

- 41.1 Mängu vältel tohivad mõlemad võistkonnad välja vahetada kuni seitse (7) mängijat.
- 41.2 Mängu vältel on lubatud vahetusmängijad lahkuda tehnilisest alast soojenduse tegemiseks. Ala, kus soojendust tehakse, määrab kohtunik. Korraga tohib soojendust teha mõlemast võistkonnast kuni kolm (3) vahetusmängijat koos soojendust läbiviiva juhendajaga, kes on mänguprotokolli kantud ametiisikuna.
- 41.3 Soojendust tegevad mängijad ja nende juhendaja peavad olema väljakumängijatest erinevat värvi riietusega või kandma veste.

#### **Artikkel 42 – Nõuded tehnilises alas viibivatele ametiisikutele ja mängijatele**

- 42.1 Kõik ametiisikud, sh treenerid, kes viibivad tehnilises alas, peavad omama jalgpalli ametiisiku litsentsi vastavalt EJK-i Jalgpalli ametiisikute litsentseerimise ja registreerimise korrale.
- 42.2 Tehnilises alas tohivad olla kuni kuus (6) Klubi ametiisikut ja kuni seitse (7) vahetusmängijat, st kokku kuni kolmeteist (13) inimest. Mänguprotokollis peavad olema välja toodud nende isikute nimed ja funktsioonid ning nad peavad viibima mängu ajal selles alas.
- 42.3 Tehnilises alas ei ole lubatud mängu ajal suitsetada.
- 42.4 Mängust eemaldatud mängija ei tohi viibida tehnilises alas, vaid peab lahkuma tribüünile või riietusruumi. Samuti peab lahkuma tehnilisest alast pealtvaatajatele mõeldud alale kohtuniku poolt eemaldatud ametiisik.

#### **Artikkel 43 – Mänguprotokolli täitmine, edastamine EJK-le ja avalikustamine**

- 43.1 Hiljemalt 30 minuti jooksul pärast mängu lõppu kannab kohtunik/ koduvõistkonna Klubi esindaja ERIS-es mänguprotokolli mängus löödud väravad ja vahetused koos minutiga ning hoiatused ja eemaldamised koos minuti, mängija nime, võistkonna ja põhjendusega ning kinnitab selle. Lisaks annab ta mänguprotokollis võimalikult üksikasjalikult teada kõikidest juhtumitest, mis leidsid aset enne mängu, mängu jooksul või pärast mängu, näiteks:

43.1.1 Mängija/ametiisiku eksimus, mille tagajärjel tuli mängijale/ametiisikule näidata kollast või punast kaarti või ta mängust kõrvaldada;

43.1.2 kõik muud juhtumid.

43.2 Võistkonna esindaja on kohustatud pärast mängu lõppu tutvuma mänguprotokolliga EJL-i kodulehel veendumaks, et kõik mängusündmused on õiged. Kuni 72 tundi pärast mängu lõppu on võistkonna esindajatel õigus paranduste tegemiseks saata e-kiri aadressile [protokollid@jalgpall.ee](mailto:protokollid@jalgpall.ee).

43.3 Mänguprotokoll avalikustatakse EJL-i kodulehel.

## **XII KOHTUNIKUD**

### **Artikkel 44 – Kohtunikud**

44.1 EJL määrab Võistluste Esiliiga mängudele ühe kohtuniku.

44.2 Võistluste Teise ja madalamate liigade mängudele tagab ühe kehtivat EJL-i kohtuniku tunnistust omava kohtuniku koduvõistkonna Klubi.

44.3 Punktis 44.1 nimetatud kohtunikku tasustab EJL, punktis 44.2 nimetatud kohtunikku tasustab Klubi.

44.4 Kodumängu korraldab Klubi on kohustatud sisestama ERIS-e mänguprotokolli punktis 44.2 toodud mängudel kohtuniku hiljemalt 48 tundi enne mängu algust.

44.5 Vastasvõistkond võib keelduda mängu alustamast, kui kohtunik ei vasta punktis 44.2 toodud nõudele. Nimetatud juhul arvestatakse koduvõistkonnale kaotus ja vastasvõistkonnale võit ning mängu tulemuseks arvestatakse - : +, mängu uuesti ei mängita. Peale mängu alustamist sellekohaseid hilisemaid proteste ei arvestata.

44.6 Kohtunikud peavad mängupaika saabuma vähemalt 30 minutit enne mängu algust.

44.7 Kui koduvõistkond ei ole taganud mängule kohtunikku, arvestatakse koduvõistkonnale kaotus, vastasvõistkonnale võit.

44.8 Kui EJL-i poolt määratud kohtunik ja/või abikohtunikud ei ole saanud mängupaika 15 minutit enne mängu algust, tuleb sellest otsekohe teatada EJL-i võistluste osakonnale ja kohtunike osakonnale ning EJL võtab vastu otsuse, kuidas olukorda lahendada. Kui EJL otsustab kohtuniku ja/või abikohtunikud välja vahetada, on selline otsus lõplik. Kui EJL-il ei ole võimalik leida kohtunikule asendajat, toimitakse vastavalt artiklile 20.

44.9 Kui kohtunik ei saa haiguse, vigastuse vm terviserikke tõttu mängu alustada või oma tööd jätkata, jääb mäng ära või see katkestatakse ning toimitakse vastavalt artiklile 20 või 21.

## **XIII DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE**

### **Artikkel 45 – EJL distsiplinaareeskirjad**

45.1 Klubide, ametiisikute, liikmete või Klubi nimel mänguga seotud ametikohustusi täitvate isikute sooritatud distsiplinaarrikkumiste korral kohaldatakse EJL-i Distsiplinaarmäärust.

### **Artikkel 46 – Hoiatused ja eemaldamised**

46.1 Mänguväljakult eemaldatud mängija, tehnilisest alast eemaldatud treener või muu ametiisik on diskvalifitseeritud üheks järgmiseks antud Võistlustel peetavaks mänguks.

EJL-i distsiplinaarorganil on õigus karistusi muuta (sh raskendada) ja laiendada teiste sarjade mängudele.

- 46.2 Mängija ja võistkonna ametiisik on automaatselt diskvalifitseeritud üheks järgmiseks antud Võistlustel peetavaks mänguks pärast igat kolmandat erinevas mängus saadud hoiatust, mille eest ta ei ole karistust kandnud, st et ühes mängus saadud kaks hoiatust, mille eest mängija ja võistkonna ametiisik eemaldatakse, eraldi hoiatuste arvestusse ei lähe.
- 46.3 Hoiatused ei kandu ühest vanuseklassist, liigast, sarjast ega hooajast teise.
- 46.4 Üksikud kollased kaardid, millele ei ole järgnenud mängukeeldu, aeguvad peale Võistluste lõppu.
- 46.5 Kandamata kollaste kaartide karistused aeguvad peale Võistluste lõppu ja järgnevasse hooaegadesse edasi ei kandu. Hooajal 2020 saadud kandamata kollaste kaartide karistused ei kandu hooaega 2021.
- 46.6 Kui mängija eemaldatakse võistkonna viimasest Võistluste mängust, jääb talle kandmata mängukeeld, mis kandub automaatselt järgnevasse hooaegadesse. Kandmata mängukeeld aegub, kui mängija ei saa oma vanuse poolst enam Noorte võistlustel osaleda. Mängukeeld ei laiene automaatselt teiste sarjade mängudele.
- 46.7 Kui treener või ametiisik eemaldatakse võistkonna viimasest Võistluste mängust, jääb talle kandmata võistkonna juhendamise / tehnilises alas viibimise keeld, mis kandub automaatselt järgnevasse hooaegasesse. Kandmata juhendamise/tehnilises alas viibimise keeld aegub viie (5) aasta pärast peale selle saamist. Juhendamise/tehnilises alas viibimise keeld ei laiene automaatselt teiste sarjade mängudele.
- 46.8 Mängija, kes on diskvalifitseeritud, ei tohi olla mänguprotokolli kantud ega viibida tehnilises alas.
- 46.9 Kui treener või ametiisik on diskvalifitseeritud, ei tohi ta vastava liiga mängus olla mänguprotokolli kantud ega viibida tehnilises alas ei treeneri ega muu ametiisikuna. Diskvalifitseeritud treener ja ametiisik ei tohi kaks (2) tundi enne mängu algust kuni mängu lõpuni mitte mingil viisil juhendada ega kontakteeruda võistkonnaga.
- 46.10 Kui mängija, kes teeb hooaja keskel Noorte võistlustel ülemineku ühest võistkonnast teise ja omab ülemineku hetkel kehtivat mängukeeldu, peab ta nõutud arvu mängu vahele jätma võistkonnas, kuhu mängija üles antakse.
- 46.11 EJL ei ole kohustatud teavitama võistkondi mängudes saadud hoiatustest ja eemaldamistest. Mängijate saadud hoiatuste ja eemaldamiste arvestuse eest vastutab Klubi.

#### **Artikkel 47 – Sanktsioonid juhendist tulenevatele rikkumistele**

- 47.1 Osavõtvad võistkonnad on kohustatud ilmuma võistluskohta juhendi punktis 37.1 ettenähtud ajal. Võistluskohta ettenähtud ajal mitteilmunud võistkonnale, kelle süü tulemusena mäng ei toimunud, loetakse mäng kaotatuks. Mängule mitteilmunud võistkonnale kantakse turniiritabelisse loobumiskaotus ning vastasvõistkonnale võit (- : +).
- 47.2 Loobumiskaotuse puhul jäävad kehtima loobumise andnud võistkonna eelnevad karistused. Vastasvõistkonna karistused loetakse kantuks.

- 47.3 Loobumiskaotuse andnud võistkonna Klubi, kes on EJL-i ja vastasvõistkonna Klubi loobumiskaotuse andmisest teavitanud vähemalt mängule eelneva tööpäeva jooksul, tasub 150 euro suuruse summa. Klubi, kes EJL-i ja vastasvõistkonna Klubi oma võistkonna loobumiskaotuse andmisest ei teavita, tasub 300 euro suuruse summa.
- 47.4 Ühe hooaja jooksul kaks loobumiskaotust andnud võistkond diskvalifitseeritakse.
- 47.5 Võistlustest loobunud võistkond diskvalifitseeritakse ning Klubil tuleb EJL-ile tasuda 400 euro suurune trahvisumma.
- 47.6 Kui võistkond diskvalifitseeritakse pärast seda, kui Võistlustel on mängitud 50% või rohkem mängu, siis toimumata mängude eest loetakse talle kaotused ning tabelisse märgitakse – : +. Kui võistkond on mänginud vähem kui 50% mängu, siis toimunud mängude tulemused annulleeritakse. Kõik nendes mängudes saadud karistused jäävad jõusse.
- 47.7 Juhul kui diskvalifitseeritud või ametiisiku litsentsi mitteomav treener või muu ametiisik on kantud mänguprotokollis, karistatakse Klubi 100 euro suuruse rahatrahviga. Diskvalifitseeritud treeneri või muu ametiisiku karistust ei loeta kantuks ja see tuleb ära kanda järgmises Võistluste mängus.
- 47.8 Juhul kui mänguprotokollis kandmata mängija, kes ei mängi kaasa või mistahes muu ametiisik viibib tehnilises alas, karistatakse Klubi 100 euro suuruse rahatrahviga. Kui mänguprotokollis kandmata mängija osaleb mängus, rakendatakse punktis 47.10 sätestatut.
- 47.9 Juhul kui diskvalifitseeritud, ülesandmata või mõnel muul põhjusel mänguõigust mitteomav mängija on kantud mänguprotokollis vahetusmängijana, kuid ei mängi kaasa, karistatakse Klubi 100 euro suuruse rahatrahviga. Diskvalifitseeritud mängija karistust ei loeta kantuks ning karistus tuleb ära kanda järgmises Võistluste mängus.
- 47.10 Juhul kui võistkonnas mängib kaasa diskvalifitseeritud, ülesandmata, mänguprotokollis kandmata või mõnel muul põhjusel mänguõigust mitteomav mängija, tühistatakse mängu tulemus ja määrusi rikkunud võistkonnale arvestatakse kaotus ning tal tuleb tasuda 100 euro suurune rahatrahv. Vastasvõistkonnale arvestatakse võit ja tabelisse kantakse kolm (3) punkti. Määrusi rikkunud võistkonna väravad annulleeritakse ja mängutulemuseks märgitakse – : ... (vastaste poolt löödud väravate arv). Vastasvõistkonna poolt löödud väravad jäävad kehtima, samuti jäävad jõusse kõik mängus saadud hoiatused ja eemaldamised. Määrusi rikkunud võistkonna diskvalifitseeritud mängijate, sh mängus osalenud mängija, eelnevad karistused loetakse kantuks.
- 47.11 Kui mängija osaleb seitsme (7) kalendripäeva jooksul rohkem kui kahes (2) EJL-i egiidi all toimivas mängus, karistatakse määrusi rikkunud võistkonna Klubi 100 euro suuruse rahatrahviga.
- 47.12 Kui mängija osaleb ühe (1) kalendrinädala jooksul põhi- või duubelvõistkonna mängijana rohkem kui ühe (1) võistkonna mängus, karistatakse määrusi rikkunud võistkonna Klubi 100 euro suuruse rahatrahviga.
- 47.13 Kui mängija osaleb ühe (1) päeva jooksul rohkem kui ühes (1) EJL-i egiidi all toimivas mängus, karistatakse määrusi rikkunud võistkonna Klubi 100 euro suuruse rahatrahviga.

- 47.14 Juhul, kui mängudel, kus on Klubi poolt välja pandud kohtunik, ei sisesta Klubi mänguprotokollis punktis 43.1 toodud aja jooksul, võib EJK edastada asja EJK-i distsiplinaarorganile, kellel on õigus sanktsioneerida rikkujat ning määrata kindlaks rakendatavad meetmed, mille hulka kuulub ka antud mängudel koduvõistkonnale kaotuse määramine.
- 47.15 Muude käesolevas artiklis käsitlemata juhendi nõuete rikkumise korral rakendatakse Klubi suhtes lisas V toodud sanktsioone. Lisaks võib EJK edastada asja distsiplinaarorganile täiendava karistuse määramiseks.

### **Artikkel 48 – Protesti esitamine**

48.1 Protesti saab esitada:

- a) mänguõigust mitteomava mängija osalemisel mängus;
- b) kohtuniku ilmse vea korral otsuse tegemisel vale isiku suhtes;
- c) kohtunikupoolsel mängureeglite jämedal rikkumisel, mis olulisel määral mõjutas mängu lõpptulemust;
- d) mõne muu erakordse sündmuse korral, mis olulisel määral mõjutas mängu lõpptulemust.

48.2 Protesti ei saa esitada kohtuniku poolt langetatud faktiliste otsuste vastu.

48.3 Võistkond peab kohtuniku protesti sisseandmisest teavitama mängu lõppedes, misjärel kohtunik märgib 30 minuti jooksul ERIS-es mänguprotokollis märkuste lahtrisse info protesti sisseandmise kohta.

48.4 Protesti esitamisel tuleb hiljemalt 24 tunni jooksul peale mängu lõppu klubil saata kirjalikult pikem selgitus distsiplinaarinspektorile e-posti aadressil fp@jalgpall.ee. Protesti sisseandja on kohustatud protestiga seotud dokumendid saatma samaks tähtjaks ka vastaspoolele, et vastaspool saaks koostada asjassepuutuva omapoolse selgituse.

48.5 Protest, mis ei ole fikseeritud mängu mänguprotokollis või ei ole esitatud õigeaegselt, arutamisele ei kuulu.

48.6 Protesti esitamisel tuleb 24 tunni jooksul maksta EJK-i arveldusarvele kautsjon, mille suurus on 100 eurot.

48.7 Protesti rahuldamisega kautsjon tagastatakse.

48.8 Protesti arutamine toimub EJK-i distsiplinaarinspektori ja –komisjoni reglemendis sätestatud protseduurireegleid järgides.

48.9 Protesti suhtes tehtud otsusele rakendatakse EJK-i distsiplinaarinspektori ja –komisjoni reglemendis distsiplinaarorgani otsuse kohta sätestatud.

### **Artikkel 49 – Doping**

49.1 Dopingi kasutamiseks loetakse dokumendis Eesti dopinguvastased reeglid sätestatud dopinguvastaste reeglite ühe- või mitmekordset rikkumist.

49.2 Dopingi kasutamine on keelatud ja karistatav. Dopinguvastaste reeglite rikkumise korral algatab EJK rikkuja suhtes distsiplinaarmenetlust.



- 49.3 Mängijat võidakse dopingu suhtes testida mistahes ajal. Klubid ja mängijad on kohustatud tegema Eesti Antidopingu Sihtasutuse esindajatega (sh ametnike ja dopingutestijatega) igakülgset koostööd, sh andma infot treeningute kohta.
- 49.4 Võistlustel viiakse dopingukontroll läbi pisteliselt. Hiljemalt mängu teise poolaja alguses teatatakse mõlema võistkonna esindajale nende mänguprotokolli kantud mängijate nimed, kes peavad pärast mängu lõppu andma dopinguproovi.
- 49.5 Klubi peab tagama, et dopingukontrolliks valitud mängija vahetult peale väljakult lahkumist või mängu lõppedes siirdub koheselt dopingukontrolliks ettenähtud ruumi ja täidab kõiki teisi protseduureegleid. Dopinguproovile mitteilmumine loetakse võrdseks positiivse dopinguprooviga.
- 49.6 Kodumängu korraldab Klubi peab tagama dopinguproovi võtmiseks vastavad tingimused.

### **Artikkel 50 – Mängukäigu ja tulemuse eelnev fikseerimine**

- 50.1 Võistlustel osaleval mängijal on otseselt või kaudselt talle lähedase isiku (pereliige, sugulane, elukaaslane, sõber jt) kaudu keelatud osaleda panustamises või sellega sarnases tegevuses ennustamängudes mängu tulemuse või käigu peale EJL-i poolt korraldavatel või viimase egiidi all toimuvatel võistlustel, millest mängija osa võtab.
- 50.2 Mängija või Klubi ametiisiku otsesel või kaudsel seotusel ükskõik millise tegevusega, mis viib või võib viia mängukäigu või tulemuse eelneva fikseerimiseni, kohaldatakse mängija ja/või Klubi suhtes sanktsioone vastavalt EJL-i Distsiplinaamäärusele. EJL teeb mängukäigu ja tulemuse eelneva võimaliku fikseerimise avastamiseks ning peatamiseks koostööd UEFA ja teiste rahvusvaheliste ning riiklike asutuste ja organisatsioonidega.

## **XIV LÕPPSÄTTED**

### **Artikkel 51 – Vaidluste lahendamine**

- 51.1 Juhendist tulenevate vaidluste lahendamiseks kohaldatakse EJL-i põhikirja IV peatükis sätestatud.

### **Artikkel 52 – Ettearvamatud asjaolud ja erandid**

- 52.1 Juhendis käsitlemata küsimustes, v.a distsiplinaarasjad, on otsuste tegemise pädevus Peadirektoril. Peadirektori otsused on lõplikud.
- 52.2 Erakorraliste asjaolude ja vääramatu jõuga seotud küsimuste lahendamise ning erandite tegemise pädevus juhendi rakendusallas on vaid Juhatusel.

### **Artikkel 53 – Lisad**

- 53.1 Kõik lisad moodustavad käesoleva juhendi lahutamatu osa.

### **Artikkel 54 – Jõustumine**

- 54.1 Käesolev juhend on kinnitatud Juhatusel poolt 29. detsember 2020. a ja kehtib jalgpalli 2021. a hooajal.

## Lisa I – Aus mäng

### Ausa mängu määratlus

Aus mäng väärtustab ausas konkurentsisis saavutatud tulemust. Ausa mängu konseptsioonis tegutsevad isikud lojaalsuse, ausameelsuse, sportlikkuse ja eetika printsiipe järgides. Aus mäng välistab pettuse, äraostmise, korruptsiooni, dopingut, vägivalda (nii füüsilise kui moraalse), diskrimineerimise, ekspluateerimise ja liialdatud kommertslikkuse.

Ausa mängu põhimõtteid kohustuvad järgima Klubid ja nende esindajad ning ametiisikud ja kõik isikud, kes täidavad Klubi poolt määratud ametikohustusi, sh treenerid, mängijad, Klubi/võistkonna toetajad ja teised pealtvaatajad.

Eeltoodud isikud peavad hoiduma igasugusest käitumisest, mis kahjustab või võib kahjustada EJL-i poolt organiseeritud või korraldatud mängu või võistluste aususe põhimõtet ning kohustub tegema EJL-ga täielikku koostööd võitlemaks selliste tegude vastu.

Ausa mängu põhimõtteid ei ole muuhulgas järginud isik, kes:

- on aktiivselt või passiivselt seotud või üritab ennast siduda pettuse, altkäemaksu või korruptsiooniga jalgpallialases tegevuses;
- kasutab tema jalgpallialase tegevuse kaudu talle teatavaks saanud mitteavalikustatud informatsiooni, mis kahjustab või võib kahjustada mängu või EJL-i poolt tunnustatud võistluste aususe põhimõtteid;
- otseselt või kaudselt mõjutab või üritab mõjutada ükskõik millise otsese või kaudse tegevusega mängukäiku ja/või eelnevalt fikseerida mängu või võistluse tulemust (kokkuleppeline mängutagajärg) olenemata sellest, kas isiku eesmärgiks on saada sellest isiklikku kasu (varalist või mittevaralist); luua kasu saamise võimalus kolmandale isikule või on vastavaks käitumiseks mistahes muu põhjus. Kasu saamise all mõistetakse nii finantsilist kui igasugust muud kasu sh mittevaralist kasu;
- käitub endale või kolmandale isikule eelise saamiseks viisil, mis avaldab või võib avaldada mõju mängu või võistluse käigule ja/või tulemusele, ning mis on vastuolus EJL-i põhikirjaliste eesmärkidega;
- isikliku või kolmandate isikute kasu eesmärgil osaleb otseselt või kaudselt panustamises või sellega sarnases tegevuses ennustusmängudes mängu tulemuse või käigu peale EJL-i või tema poolt korraldavatel võistlustel, milles osaleb tema või tema lähedase isiku võistkond. Kasu saamise all mõistetakse nii finantsilist kui igasugust muud kasu;
- kasutab ja/või edastab teistele talle tema jalgpallilise tegevuse kaudu teatavaks saanud mitteavalikku infot, teeb ebaeetilisi avaldusi, kutsub üles provokatiivsele käitumisele, rikub või võib oma käitumisega rikkuda jalgpalli mainet või EJL-i poolt tunnustatud mängu või võistluste aususe põhimõtet;
- rikub oma käitumisega üldisi häid käitumisnorme- ja tavaid;
- edastab spordiüritusel ükskõik millisel viisil üritusega sobimatu sõnumi, sh poliitilise või solvava jms;
- ei järgi EJL-i ja/või tema organite (sh distsiplinaarorganite) poolt tehtud otsuseid või juhiseid või FIFA või CAS-i poolt tehtud otsuseid;

- põhjustab süüliselt mängu hilinemise või ärajäämise;
- põhjustab süüliselt mängu katkemise või peatamise või kes vastutab mängu süülise katkemise või peatamise eest;
- käitub vägivaldselt, provokatiivselt või kasutab ebatsensuurseid väljendeid;
- käitub eelise saamiseks ebasportlikult;
- kasutab või üritab kasutada dopingut või kes annab või üritab anda dopingut mängijale kasutamiseks;
- vabatahtlikult ja viivitamatult ei teavita EJL-i temale tehtud ettepanekust mõjutada mängu või võistluse käiku ja/või tulemust;
- vabatahtlikult ja viivitamatult ei teavita EJL-i ükskõik millises talle teada olevast rikkumisest ülaltoodud käitumispõhimõtetes.

## KLUBI KINNITUS 2021. A EESTI MEISTRIVÖISTLUSTEL OSALEMISEKS

Osaledes Eesti 2021. a jalgpalli meistrivõistlustel kohustume ja tagame, et klubi mängijad, treenerid, esindajad, ametiisikud ja kõik isikud, kes täidavad klubi poolt määratud ametikohustusi, kohustuvad:

- järgima EJL põhikirja, juhendeid, otsuseid ja muid EJL poolt kehtestatud jalgpallialast tegevust reguleerivaid dokumente;
- järgima FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;

### Vahekohtu kokkulepe

Osaledes Eesti 2021. a jalgpalli meistrivõistlustel kohustume ja tagame, et klubi mängijad, treenerid, esindajad, ametiisikud ja kõik isikud, kes täidavad klubi poolt määratud ametikohustusi, kohustuvad:

- järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes EJL põhikirjas ning muudes EJL dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda ning täitma vaidluse lahendanud organi otsust;
- pöörduma vaidlusalases küsimuses lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-l pädevus, mitte tavakohtusse, vaid sõltumatusse, erapooletusse, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevasse jalgpallialasesse vahekohtusse, tunnustama selle otsust lõplikuna ning seda täitma;
- tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes Šveitsis Lausanne's asuva Rahvusvahelise Spordi Arbitraažkohtu (CAS) jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (*Code of Sports-related Arbitration of the CAS*).

Klubi nimi: \_\_\_\_\_

Allkirjaõiguslik isik: \_\_\_\_\_

Allkiri: \_\_\_\_\_

### Lisa III – Noorte võistluste tehnilised parameetrid

Poisid /tüdrukud	Vanuseklass	Sünniaasta	Mänguaeg	Mängijaid väljakul	Mängijaid protokollis	Min. mängijaid	Vanemaid mängijaid võistkonnas / protokollis	Vahetused	Palli nr.	Suluseis
P	U19 Eliit	2002 <sup>1</sup> /2003-2005	2 x 45	10+1	20	7	3	7	5	Jah
P	U17 Eliit	2005 – 2006	2 x 45	10+1	20	7	4/3 <sup>2</sup> või 6/3 <sup>3</sup>	7	5	Jah
P	U16	2006 – 2008	2 x 40	10 + 1	18	7	4/3	7	5	Jah
P	U15	2007 – 2009	2 x 35	10 + 1	22	7	4/3	edasi/tagasi	5	Jah
P	U14	2008 – 2010	2 x 35	10 + 1	22	7	4/3	edasi/tagasi	4	Jah
P	U13	2009 – 2010	2 x 30	8 + 1	18	7	3/2	edasi/tagasi	4	Jah
P	U12	2010– 2011	2 x 30	8 + 1	18	7	3/2	edasi/tagasi	4	Jah
P	U11	2011 – 2012	2 x 25/turniir	6 + 1 <sup>4</sup>	15	5	3/2	edasi/tagasi	3	Ei
P	U10	2012 – 2013	turniir	6 + 1 <sup>4</sup>	15	5	3/2	edasi/tagasi	3	Ei
P	U9	2013 – 2014	turniir	4 + 1 <sup>4</sup>	15	4	3/2	edasi/tagasi	3	Ei
T	TU17 Eliit	2004 <sup>5</sup> /2005 – 2007	2 x 45	10 + 1	20	7	-	7	5	Jah
T	TU15	2007 – 2009	2 x 35	8 + 1	18	7	3	edasi/tagasi	4	Jah
T	TU13	2009 – 2011	2 x 30/turniir	6 + 1	18	5	2	edasi/tagasi	4	Ei
T	TU11	2011 – 2012	turniir	5 + 1 <sup>4</sup>	15	5	2	edasi/tagasi	3	Ei
T	TU10	2012 – 2013	turniir	4 + 1 <sup>4</sup>	15	5	-	edasi/tagasi	3	Ei

<sup>1</sup> 2002. a sündinud mängijat on lubatud U19 Eliitliigasse üles anda vaid juhul, kui ta ei ole üles antud täiskasvanute meistrivõistlustele, v.a kuni kolm (3) mängijat, kes on sündinud peale 1. augustit 2002. a.

<sup>2</sup> U17 Eliitliiga Esiliiga võistkonda on lubatud üles anda kuni neli (4) ja ühes mängus osaleda kuni kolmel (3) mängijat, kes on sündinud peale 1. augustit 2004. a.

<sup>3</sup> U17 Eliitliiga Teise või madalamate liigade võistkonda on lubatud üles anda kuni kuus (6) mängijat ja ühes mängus osaleda kuni kolmel (3) mängijat, kes on sündinud peale 1. augustit 2004. a.

<sup>4</sup> 4-väraavalisse kaotusseisu jäänud võistkonnal on lubatud lisada täiendavalt 1 väljakumängija. Lisamängija võetakse väljakult ära, kui väraavate vahe väheneb 2-väraavaliseks.

<sup>5</sup> 2004. a sündinud mängijat on lubatud TU17 Eliitliigasse üles anda vaid juhul, kui ta on sündinud peale 1. augustit 2004. a.

## Lisa IV – Noorte võistluste mänguväljakute parameetrid

Vanuseklass	Väljaku suurus MIN (m)	Väljaku suurus MAX (m)	Karistusala (m)	Penaltipunkti kaugus väravast (m)	Värvate suurus (m)
U19	90 x 45	105 x 68	16,5 x 40,32	11	7,32 x 2,44
U17	90 x 45	105 x 68	16,5 x 40,32	11	7,32 x 2,44
U16	90 x 45	105 x 68	16,5 x 40,32	11	7,32 x 2,44
U15	90 x 45	105 x 68	16,5 x 40,32	11	7,32 x 2,44
U14	75 x 45	85 x 64	16,5 x 40,32	11	7,32 x 2,44
U13	60 x 40	70 x 50	11 x 27	7,5	5 x 2
U12	60 x 40	70 x 50	11 x 27	7,5	5 x 2
U11	50 x 35	60 x 40	11 x 27	7,5	5 x 2
U10	50 x 35	60 x 40	11 x 27	7,5	5 x 2
U9	30 x 22	40 x 25	8 x 20	7,5	3 x 2 või 5 x 2
TU17	90 x 45	105 x 68	16,5 x 40,32	11	7,32 x 2,44
TU15	64 x 45	70 x 55	11 x 27	7,5	5 x 2
TU13	50 x 35	60 x 40	11 x 27	7,5	5 x 2
TU11	35 x 25	40 x 25	8 x 20	7,5	3 x 2 või 5 x 2
TU10	30 x 22	35 x 25	8 x 20	7,5	3 x 2 või 5 x 2

## Lisa V – Tasud ja sanktsioonid

<b>Tasud:</b>	<b>Summa (eurodes)</b>
Kautsjon protesti esitamisel	100
Kautsjon apellatsioonikomisjonile ja litsentsiasjade apellatsioonikomisjonile	1 000
Mänguaja ja –koha muutmise taotluse esitamine tähtajast hiljem	100
<b>Sanktsioonid:</b>	
Loobumiskaotus etteteatamise korral	150
Loobumiskaotus mitteetteatamise korral	300
Võistkonna Võistlustelt mahavõtmine	400
Diskvalifitseeritud ametiisiku kandmine mänguprotokollis	100
Mänguprotokollis kandmata mängija/ametiisiku viibimine tehnilises alas	100
Mänguõigust mitteomava mängija mänguprotokollis kandmine või osalemine mängus	100
Jalgpalli ametiisiku litsentsi mitteomava ametiisiku või treeneri kandmine mänguprotokollis.	100
Mängija osalemine seitsme (7) kalendripäeva jooksul rohkem kui kahes (2) EJK-i egiidi all toimivas mängus	100
<u>Mängija osalemine ühe (1) kalendripäeva jooksul rohkem kui ühe (1) võistkonna mängus</u>	100
Mängija osalemine rohkem kui ühes (1) EJK-i egiidi all toimivas mängus päevas	100
Mänguväljaku puudulik ettevalmistus	kuni 75
Piisava arvu pallide puudumine	50
Mänguprotokollis koosseisude kinnitamine ettenähtust hiljem	20
Mänguprotokollis kinnitamine või edastamine EJK-ile ettenähtust hiljem	20