



# **Eesti 2019/20. a naiste saaljalgpalli meistrivõistluste juhend**

Kinnitatud EJL juhatuse poolt 16.09.2019

## SISUKORD

<b>Preambul</b>	<b>4</b>
<b>I ÜLDSÄTTED</b>	<b>4</b>
Artikkel 1 – Reguleerimisala	4
Artikkel 2 – Mõisted	4
Artikkel 3 – Organiseerimine	6
Artikkel 4 – Kommertsõigused	6
Artikkel 5 – Intellektuaalomandi õigused	6
Artikkel 6 – Aus mäng	7
<b>II OSAPOOLTE KOHUSTUSED</b>	<b>7</b>
Artikkel 7 – EJL-i kohustused	7
Artikkel 8 – Jalgpalliklubide kohustused	7
Artikkel 9 – Mängijate ja klubi ametiisikute kohustused	8
<b>III AUTASUSTAMINE</b>	<b>10</b>
Artikkel 10 – Autasustamine	10
<b>IV OSAVÕTJATE REGISTREERIMINE</b>	<b>10</b>
Artikkel 11 – Võistlustest osavõtjad	10
Artikkel 12 – Võistkonna registreerimine	10
Artikkel 13 – Liiga liikmemaks	11
<b>V MÄNGUREEGLID, VÕISTLUSTE SÜSTEEM JA ÜLEMINEKUMÄNGUD</b>	<b>11</b>
Artikkel 14 – Mängureeglid	11
Artikkel 15 – Võistluste süsteem	11
<b>VI MÄNGUKALENDRI KOOSTAMINE</b>	<b>12</b>
Artikkel 16 – Mängupäevad	12
Artikkel 17 – Mängu alguse kellaajad	12
Artikkel 18 – Mängukoha ja –aja muutmine	12
Artikkel 19 – Mängimisest keeldumine ja muud sarnased olukorrad	13
Artikkel 20 – Mängu ärajäämine	13
Artikkel 21 – Mängu katkestamine	13
<b>VII SAALID</b>	<b>14</b>
Artikkel 22 – Saalide hindamine ja nõuded saalidele	14
Artikkel 23 – Valgustus	14
Artikkel 24 – Kell ja tabloo	15
Artikkel 25 – Tehniline ala ja vahetusmängijate pink	15
<b>VIII MÄNGIJATE ÜLESANDMINE JA ÕIGUS OSALEDA MÄNGUS</b>	<b>15</b>
Artikkel 26 – Mängijate ülesandmine	15
Artikkel 27 – Õigus osaleda mängus	16
<b>IX MÄNGUVORMID</b>	<b>16</b>
Artikkel 28 – Mänguvormid	16
<b>X MÄNGUDE KORRALDAMINE</b>	<b>17</b>

Artikkel 29 – Turvalisus ja ohutus	17
Artikkel 30 – Meditsiiniline abi	17
Artikkel 31 – Mängupallid	18
Artikkel 32 – Teadustus	18
Artikkel 33 – Toitlustus	18
<b>XI MÄNGUGA SEOTUD TOIMINGUD</b>	<b>18</b>
Artikkel 34 – Võistkondade saabumine	18
Artikkel 35 – Mänguprotokoll	19
Artikkel 36 – Mängijate ülesrivistus ja kätlemine	20
Artikkel 37 – Nõuded tehnilises alas viibivatele ametiisikutele ja mängijatele	20
Artikkel 38 – Mänguprotokolli täitmine ja edastamine EJL-ile ja avalikustamine	20
<b>XII KOHTUNIKUD JA MÄNGUINSPEKTORID</b>	<b>21</b>
Artikkel 39 – Kohtunikud	21
Artikkel 40 – Kohtunike hilinemine/mitteilmumine	21
Artikkel 41 – Kohtuniku terviserike	21
<b>XIII DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE</b>	<b>21</b>
Artikkel 42 – EJL distsiplinaareeskirjad	21
Artikkel 43 – Hoiatused ja eemaldamised	21
Artikkel 44 – Sanktsioonid juhendist tulenevatele rikkumistele	22
Artikkel 45 – Protesti esitamine	23
Artikkel 46 – Doping	24
Artikkel 47 – Mängukäigu ja tulemuse mõjutamine või eelnev fikseerimine	24
<b>XIV LÕPPSÄTTED</b>	<b>25</b>
Artikkel 48 – Vaidluste lahendamine	25
Artikkel 49 – Täpsustav asjaolu	25
Artikkel 50 – Ettearvamatud asjaolud ja erandid	25
Artikkel 51 – Lisad	25
Artikkel 52 – Jõustumine	25
<i>LISA I: Aus mäng</i>	26
<i>LISA II: Saaljalgpalli väljak ja selle varustus</i>	28
<i>LISA III: Klubi kinnitus</i>	31
<i>LISA IV: Sanktsioonid mängude korralduslike põhimõtete rikkumise eest</i>	32
<i>LISA V: Tasud ja sanktsioonid</i>	33

## Preambul

Eesti naiste saalijalgpalli meistrivõistlused on Eesti Jalgpalli Liidu (edaspidi EJL) põhikirjaga sätestatud klubidevahelised võistlused, kus selgitatakse Eesti naiste meister saalijalgpallis ja üldine paremusjärjestus.

## I ÜLDSÄTTED

### Artikkel 1 – Reguleerimisala

1.1 Käesolev juhend sätestab Eesti 2018/2019. aasta naiste saalijalgpalli meistrivõistlustel (edaspidi Võistlused) osalevate ning Võistluste organiseerimisega seotud osapoolte õigusi, kohustusi ja vastutust.

### Artikkel 2 – Mõisted

2.1 Käesoleva juhendi kontekstis on mõisted defineeritud alljärgnevalt:

UEFA	<i>Union des Associations Européennes de Football</i> ehk Euroopa jalgpalliliitusid ühendav organisatsioon.
FIFA	<i>Fédération Internationale de Football Association</i> ehk Rahvusvaheline jalgpalliföderatsioon.
CAS	<i>Court of Arbitration for Sport</i> on Šveitsis Lausanne's asuv Rahvusvaheline Spordi Arbitraažkohus.
Saalijalgpall	Jalgpall, mida mängitakse vastavalt FIFA kinnitatud saalijalgpalli reeglitele ( <i>Futsal Laws of the Game</i> ).
Tavajalgpall	Mäng, mida mängitakse vastavalt Rahvusvahelise Jalgpalli Nõukogu ( <i>International Football Association Board</i> ehk <i>IFAB</i> ) poolt vastu võetud mängureeglitele ( <i>Laws of the Game</i> ).
Aus mäng	Kontseptsioon, mis väärtustab ausas konkurentsis saavutatud tulemust. Ausa mängu kontseptsioonis tegutsevad isikud lojaalsuse, ausameelsuse, sportlikkuse ja eetika printsiipe järgides. Aus mäng välistab pettuse, äraostmise, korruptsiooni, dopingut, vägivalda (nii füüsilise kui moraalse), diskrimineerimise, ekspluateerimise ja liialdatud kommertslikkuse. Loetelu tegevustest, mida loetakse Ausa mängu põhimõtete rikkumisteks on fikseeritud Distsiplinaarmääruse artiklis 4 ning käesoleva juhendi lisas I.
Mängija osalemine/ mängimine mängus	Saalijalgpallis loetakse mängija osalemiseks/ mängimiseks mängus tema protokollis kandmist, kaasa arvatud vahetusmängijana. Tavajalgpallis loetakse

	<p>mängija osalemiseks mängus tema protokollil kandmist, kaasa arvatud juhul, kui mängija on protokollil kantud vahetusmängijana, kuid teda sisse ei vahetata. Mängimiseks loetakse seda, kui mängija on käinud väljakul.</p>
ERIS	<p>EJL-i registreerimise ja informatsiooni süsteem ehk ERIS on internetipõhine EJL-i andmebaas klubidele, mängijatele ja teistele jalgpallis tegutsevatele isikutele jalgpallialaste andmete ja õiguste (sh litsents) haldamiseks ning info andmiseks, vahetamiseks ja saamiseks.</p>
Jalgpalluri litsents	<p>Õigus, mis annab mängijale juriidilise aluse osaleda Eesti saali- ja tavajalgpalli meistri- ja karikavõistlustel. <u>Alates 1. oktoobrist ostetud litsents kehtib järgneva aasta 31. detsembrini.</u></p>
Jalgpalli ametiisiku litsents	<p>Jalgpalli ametiisiku litsents annab isikule juriidilise aluse tegutseda EJL-i egiidi all toimuvatel võistlustel osaleva võistkonna ametiisikuna, sh olla ametiisikuna märgitud mänguprotokollis ja viibida mängu ajal tehnilises alas. Ametiisiku litsentseerimine toimub vastavalt Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale. <u>Alates 1. oktoobrist ostetud litsents kehtib järgneva aasta 31. detsembrini.</u></p>
Transfer	<p>Mängija rahvusvaheline üleminek ja seda tõendav rahvusvahelise ülemineku sertifikaat (<i>International Transfer Certificate</i> ehk ITC). Transferi peab küsima ja saama 10-aastase ja vanema mängija registreerimiseks teises jalgpalliliidus ja selle taotlemine käib vastavalt FIFA mängijate staatuse ja üleminekute korra (<i>FIFA Regulations on the Status and Transfer of Players</i>) artiklile 9.</p>
„Eestis treenitud mängija“ ehk ETM	<p>Mängija, kes on kas Eesti kodanik või mängija, kellel on määramata kodakondsus ja tal on Eestis välja antud välismaalase pass. Lisaks loetakse „Eestis treenitud mängijaks“ mängija, kes on sündinud Eestis või kes on mänginud Eesti jalgpalli meistrivõistlustel vähemalt seitse (7) hooaega, sõltumata tema rahvusest ja kodakondsusest.</p>
Uus mängija	<p>Mängija, kes ei ole jooksvatel saaljalgpalli meistrivõistlustel olnud üles antud mitte ühessegi saaljalgpalli võistkonda.</p>
Hooaeg	<p>Ajavahemik, mis algab Võistluste esimese ametliku mänguga ja ning lõpeb viimase ametliku mänguga.</p>

Sari EJL-i poolt korraldatavad erinevad jalgpallivõistlused, näiteks Eesti saaljalgpalli meistrivõistlused, Eesti saaljalgpalli karikavõistlused jms.

### **Artikkel 3 – Organiseerimine**

- 3.1 Võistlusi organiseerib ja juhib EJL.
- 3.2 EJL-i peadirektor (edaspidi Peadirektor) on kõrgeim tegevjuhtimisorgan, kes vastutab kõigi Võistlustega seotud küsimuste eest, v.a distsiplinaarküsimused. Peadirektor võib osa talle juhatuse poolt määratud kohustustest delegeerida EJL-i võistluste osakonnale.
- 3.3 Võistlusi administreerib EJL-i võistluste osakond.
- 3.4 Distsiplinaarorganid käsitlevad distsiplinaarrikkumistega seotud küsimusi vastavalt EJL-i distsiplinaarreeglistikule.

### **Artikkel 4 – Kommertsõigused**

- 4.1 Käesolevas juhendis tähendavad "kommertsõigused" kõiki Võistlustega seotud kommerts- ja meediaõigusi ning võimalusi, muuhulgas:
  - 4.1.1 kõiki kehtivaid ja/või tulevasi ülemaailmseid visuaalsete, audiovisuaalsete ja heliliste ringhäälingusaadete (staatiliste ja/või liikuvate kujutiste) edastamise õigusi raadio, televisiooni või muude olemasolevate ja/või tulevaste elektrooniliste levitamishendite abil (k.a internet ja traadita tehnoloogia);
  - 4.1.2 turundus-, sponsorlus-, reklaami-, litsentsi- ja frantsiisiõigusi koos Võistlustega seotud andmete ja statistikaalaste õigustega.
- 4.2 Kõik Võistlustega seotud kommertsõigused kuuluvad Võistluste organiseerijale – EJL-ile.
- 4.3 Võistluste logoga seonduvad õigused kuuluvad EJL-ile, kuid klubidel on õigus logo sihipäraselt kasutada.

### **Artikkel 5 – Intellektuaalomandi õigused**

- 5.1 Kõik Võistlustega seotud õigused intellektuaalomandile kuuluvad ainuisikuliselt EJL-ile. Õigused intellektuaalomandile hõlmavad muuhulgas olemasolevaid või tulevasi õigusi liigade, võistluste ja sarjade nimede, logode, brändide, medalite ning trofeede suhtes. Nimetatud õiguste kasutamiseks on EJL-ilt vaja saada eelnev kirjalik nõusolek ning nende kasutamine peab alati vastama EJL-i juhenditele ja juhistele.
- 5.2 Mängupaiku ja -aegu kajastava mängukalendri ning Võistlustel peetavate mängudega seotud andmete ja statistikaalased õigused kuuluvad ainuisikuliselt EJL-ile.
- 5.3 Võistlustel on muusika esitusõiguseks EJL sõlminud lepingu Eesti Autorite Ühingu ja selle esitamine on klubidele tasuta.

## **Artikkel 6 – Aus mäng**

- 6.1 Kõik Võistluste mängud tuleb pidada järgides Ausa mängu (inglise keeles *Fair Play*) põhimõtteid, mis on kirjeldatud käesoleva juhendi lisa I.

## **II OSAPOOLTE KOHUSTUSED**

### **Artikkel 7 – EJL-i kohustused**

- 7.1 EJL loob parimad tingimused Võistluste korraldamiseks. Need tingimused puudutavad muuhulgas Võistluste edendamist, kooskõlastamist ja administreerimist, võistkondade registreerimist, loa andmist Võistlustel osalemiseks, võistlussüsteemi, mängureegleid, kohtunike tegevust, kontrolli ja distsiplinaarküsimusi ning kommertsõiguste kasutamist.

### **Artikkel 8 – Jalgpalliklubide kohustused**

- 8.1 Võistlustel osaledes kohustuvad klubid:
- 8.1.1 järgima EJL-i põhikirja, juhendeid, otsuseid ja muid EJL-i poolt kehtestatud jalgpallialast tegevust reguleerivaid dokumente;
  - 8.1.2 järgima FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;
  - 8.1.3 järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes EJL-i põhikirjas ning muudes EJL-i dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda ning täitma vaidluse lahendanud organi otsust;
  - 8.1.4 pöörduma vaidlusalases küsimuses lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-il pädevus, mitte tavakohtusse, vaid sõltumatusse, erapooletusse, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevasse jalgpallialasesse vahekohtusse, tunnustama selle otsust lõplikuna ning seda täitma;
  - 8.1.5 tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes CAS-i jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (*Code of Sports-related Arbitration of the CAS*).
- 8.2 Klubid vastutavad oma mängijate, ametiisikute, liikmete, toetajate ja teiste mängu korraldamisega seotud isikute käitumise eest.
- 8.3 Klubi peab arvestust liikmemaksu, treeningtasude ja välja antud varustuse kohta.
- 8.4 Kodumängu korraldab klubi vastutab turvalisuse ja ohutuse eest enne mängu, mängu ajal ja pärast mängu.
- 8.5 Kodumängu korraldab klubi vabastab EJL-i igasuguste kahjutasunõuete maksimisest või kohustustest kolmandate isikute suhtes, v.a juhul, kui mäng ei toimunud kohtunike mitteilmumise tõttu.

- 8.6 Klubi on kohustatud pidama oma kodumängud EJL-ile teatatud kodusaaalis kooskõlas artikliga 24, mis asub Eesti Vabariigi territooriumil. Mänge võidakse erandkorras korraldada mõnes teises saalis EJL-i otsusega.
- 8.7 Kodumängu korraldab klubi on kohustatud kindlustama:
- 8.7.1 reeglitekohaste mõõtmetega ja märgistusega väljaku ja väravad vastavalt juhendi lisale II;
  - 8.7.2 mängupallid;
  - 8.7.3 lauakohtuniku ja ajavõtusüsteemi;
  - 8.7.4 teadustuse (soovituslik);
  - 8.7.5 valgustuse;
  - 8.7.6 riietusruumid ja pesemisvõimaluse võistkondadele ja kohtunikele;
  - 8.7.7 korra saalis ja võistkondade, kohtunike ning pealtvaatajate turvalisuse ja ohutuse.
- 8.8 Kodumängu korraldab klubi peab mängud läbi viima vastavalt EJL-i dokumentides toodud nõuetele. Klubi on ainuisikuliselt vastutav kõikide mängu korraldamisega seotud kohustuste täitmise eest, kui EJL-i juhatus ei ole otsustanud teisiti.
- 8.9 Kodumängu korraldab klubi kannab kõik mängu korraldamisega seotud kulud, v.a mängukohtunike ja -inspektorite kulud.
- 8.10 Külalisvõistkonna klubi kannab kõik võistkonna lähetuskulud.
- 8.11 Klubid on kohustatud tasuma tähtaegselt kõik EJL-i dokumentide alusel määratud maksud, trahvid ja tasud.
- 8.12 Klubid on kohustatud andma tasuta EJL-ile õiguse mitteäriilisel eesmärgil jalgpalli arendamiseks kasutada ning volitada teisi kasutama Võistlustel osalevate klubide kõigi mängijate ja ametiisikute fotosid ning nende kohta koostatud audiovisuaalseid ja visuaalseid materjale (kaasa arvatud nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed ja kujutised) koos klubi nime, logo, embleemi ja mängijate särgiga (kaasa arvatud särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).
- 8.13 Kui sissepääs mängule on piletitega, on klubi kohustatud EJL-i ametnike lubama mängule töötõendi esitamisel ilma piletita.
- 8.14 Klubidel ei ole volitusi tegutseda EJL-i või Võistluste nimel EJL-i eelneva kirjaliku loata.

### **Artikkel 9 – Mängijate ja klubi ametiisikute kohustused**

- 9.1 Võistlustel osalevad mängijad peavad omama kehtivat jalgpalluri litsentsi.
- 9.2 Võistlustel osaleva klubi ametiisikud, kes viibivad Võistlustel tehnilises alas (sh treenerid, meditsiiniline personal, võistkonna esindaja jne) või tegutsevad



- võistlustel klubi ametiisikutena (näiteks võistkonna esindaja) peavad omama kehtivat litsentsi vastavalt Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale.
- 9.3 Võistlustel osaleva klubi ametiisikud, kellel on seadusjärgne õigus (Klubi juhatuse liikmed) või keda klubi on volitanud (ERIS-e kaudu või muul moel) EJL-is klubi nimel toiminguid sooritama ja/või dokumente allkirjastama, peavad omama kehtivat litsentsi vastavalt Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale.
- 9.4 Litsentsi omades kohustuvad mängijad ja klubi ametiisikud:
- 9.4.1 kinni pidama lojaalsuse, ausameelsuse ja sportlikkuse printsiipidest vastavalt Ausa mängu põhimõtetele;
- 9.4.2 tunnustama kehtivaid FIFA saaljalgpalli reegleid;
- 9.4.3 täitma EJL-i, UEFA ja FIFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;
- 9.4.4 järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes, mis on seotud või tekivad seoses EJL-i põhikirja või muude EJL-i dokumentide täitmisega, käesolevas juhendis ning muudes EJL-i dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda;
- 9.4.5 vaidlusalases küsimuses lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-il pädevus, mitte pöörduma tavakohtusse, vaid edastama küsimuse lahendamiseks sõltumatule, erapooletule, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevale jalgpallialasele vahekohtule, tunnustades vahekohtu otsust lõplikuna ja kohustudes seda tingimusteta täitma;
- 9.4.6 tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes CAS-i jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (*Code of Sports-related Arbitration of the CAS*);
- 9.4.7 hoiduma igasugusest käitumisest, mis kahjustab või võib kahjustada EJL-i poolt organiseeritud või korraldatud võistluste aususe põhimõtet ning kohustuvad tegema EJL-iga täielikku koostööd võitlemaks selliste tegude vastu.
- 9.5 Kõik mängijad ja ametiisikud annavad tasuta EJL-ile õiguse mitteärilisel eesmärgil jalgpalli arendamiseks ja EJL-i poolt kindlaks määratud muudel mõistlikel eesmärkidel kasutada ja volitada kolmandaid isikuid kasutama mängijate ja ametiisikute fotosid ning nende kohta koostatud audiovisuaalseid ja visuaalseid materjale (kaasa arvatud nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed ja kujutised) koos klubi nime, embleemi ja mängijate särgiga (kaasa arvatud särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).

### **III AUTASUSTAMINE**

#### **Artikkel 10 – Autasustamine**

- 10.1 EJL autasustab Meistriliiga võitjaks tulnud võistkonda rändkarikaga.
- 10.2 EJL graveerib võitjaks tulnud klubi nime karikale.
- 10.3 Võitja on vastutav karika korrashoidmise ja säilivuse eest. Klubi peab tagastama täiuslikus seisukorras karika EJL-ile hiljemalt üks kuu enne saaljalgpalli meistrivõistluste lõppu. Juhul kui karikas kaotatakse või saab kahjustada, hüvitab klubi EJL-ile kõik taastamisega seotud kulud.
- 10.4 Meistriliiga võitja võib tellida EJL-ilt karikast koopia. Koopia tegemisega kaasnevad kulud kannab klubi.
- 10.5 Meistriliigas teisele ja kolmandale kohale tulnud võistkonnale antakse 2. ja 3. koha karikas.
- 10.6 EJL autasustab Meistriliigas 1.-3. kohale tulnud võistkondi diplomitega. Võistkonna liikmeid autasustatakse kuni 20 medali ja diplomiga.
- 10.7 EJL autasustab meenega mängijat/mängijaid, kes lööb/löövad oma liigas kõige rohkem väravaid.

### **IV OSAVÕTJATE REGISTREERIMINE**

#### **Artikkel 11 – Võistlustest osavõtjad**

- 11.1 Klubi, kes aktsepteerib EJL-i põhikirja, käesolevat juhendit ning teisi EJL-i poolt välja antud dokumente ja on tasunud tähtajaks liiga liikmemaksu ning kõik teised EJL-i dokumentide alusel määratud trahvid ja tasud, võib registreerida igasse liigasse sportliku tulemuse alusel kvalifitseerunud ühe võistkonna.
- 11.2 Võistluste Meistriliigasse lubatakse osalema kõik registreeruvad võistkonnad.
- 11.3 Võistlustel osalemiseks peavad klubid EJL-ile esitama võistkonna registreerimisdokumendid etteantud vormidel ja määratud tähtajaks ning tasuma liiga liikmemaksu.
- 11.4 Liiga koosseisud kinnitab EJL-i juhatus.
- 11.5 EJL-i peadirektoril on õigus teha võistlussüsteemi muudatusi vastavalt registreerunud võistkondade arvule.

#### **Artikkel 12 – Võistkonna registreerimine**

- 12.1 Klubi, kes soovib Võistlustele registreerida võistkonna, peab EJL-ile ERIS-e kaudu esitama klubi allkirjaõigusliku esindaja poolt allkirjastatud klubi kinnituse, mis on toodud käesoleva juhendi lisa III.
- 12.2 Võistkond registreeritakse Võistlustele läbi ERIS-e.
- 12.3 Võistkonna registreerimise viimane kuupäev on 1. oktoober 2019. a.

- 12.4 Hilinejaid registreeritakse Võistlustele ainult Peadirektori otsuse alusel ja nende liiga liikmemaks on kahekordne.
- 12.5 Võistkonna nime ei ole lubatud Võistluste jooksul muuta.
- 12.6 Klubi võib enne hooaja algust koos põhivõistkonna registreerimisega määrata võistkonna ankeedil ühe madalama liiga võistkonna duubelvõistkonnaks.

### **Artikkel 13 – Liiga liikmemaks**

- 13.1 Võistlustele registreerimise aluseks on liiga liikmemaksu tasumine vastavalt EJL-i poolt esitatud arvele.
- 13.2 Võistlustel on kehtestatud liiga liikmemaks, mis on võistkonna kohta 450 eurot.
- 13.3 Kõik eelmiste hooegade võlgnevused tuleb tasuda hiljemalt 1. oktoobriks 2019. a.
- 13.4 Liiga liikmemaks peab olema tasutud 10. oktoobriks 2019. a.
- 13.5 Liiga liikmemaksu mittetähtaegse tasumise korral on EJL-il õigus kohaldada klubi suhtes sanktsioone vastavalt EJL-i distsiplinaarreeglistikule.

## **V MÄNGUREEGLID JA VÕISTLUSTE SÜSTEEM**

### **Artikkel 14 – Mängureeglid**

- 14.1 Mängimisel järgitakse FIFA saaljalgpalli reegleid (*Futsal Laws of the Game*).
- 14.2 Võistlustel on mänguaeg 2 x 20 minutit. Mänguaega arvestatakse ainult siis, kui pall on mängus.
- 14.3 Vaheaeg poolaegade vahel kestab kuni 15 minutit.

### **Artikkel 15 – Võistluste süsteem**

- 15.1 Meistriliigas koosnevad võistlused kaheringilisest põhiturniirist, kus võistkondlik paremusjärjestus liigas selgub saavutatud punktide üldsumma järgi, kusjuures võit annab kolm (3), viik ühe (1) ja kaotus null (0) punkti. Võistkonnale, kes annab loobumiskaotuse või kelle mäng tühistatakse, arvestatakse kaotus ja vastasvõistkonnale võit ning turniiritabelisse märgitakse - : +/tühistatud mängu korral vastase löödud väravate arv.
- 15.2 Paremusjärjestuse määramisel võrdsete punktide korral arvestatakse:
  - 15.2.1 väiksemat antud loobumiskaotuste ja tühistatud tulemuste arvu;
  - 15.2.2 omavaheliste mängude punkte;
  - 15.2.3 omavaheliste mängude väravate vahet;
  - 15.2.4 suuremat võitude arvu;
  - 15.2.5 üldist väravate vahet;
  - 15.2.6 suuremat löödud väravate arvu;

15.2.7 loosimistulemust.

- 15.3 Sõltuvalt registreeritud võistkondade arvust on EJL-il õigus teha võistlussüsteemis muudatusi.

## **VI MÄNGUKALENDRI KOOSTAMINE**

### **Artikkel 16 – Mängupäevad**

- 16.1 Mängud toimuvad vastavalt Eesti naiste saalijalgpalli tüüpkalendrile koostatud võistluskalendrile.
- 16.2 Võistlused algavad 2019. a novembris ja lõppevad 2020. a märtsis.
- 16.3 Ühe võistkonna saalijalgpalli meistri- ja/või karikavõistluste mängu võib mängida kahel järjestikkusel päeval.
- 16.4 Klubi võib kinnitatud võistluskalendris muudatuste tegemist taotleda järgmistel juhtudel:
- 16.4.1 kui üks või enam võistkonna mängijat on seotud Eesti rahvuskoondise mänguga;
- 16.4.2 kui klubi osaleb UEFA klubivõistlustel või teistes rahvusvahelistes mängudes, mis omavad olulist tähtsust;
- 16.4.3 lähtuvalt saali seisukorrast.

### **Artikkel 17 – Mängu alguse kellaajad**

- 17.1 Tööpäevadel alustatakse mängudega mitte varem kui 19.00 ja mitte hiljem kui 20.30. Laupäevadel, pühapäevadel ning riiklikel pühadel alustatakse mängudega mitte varem kui 10.00 ja mitte hiljem kui 20.30.
- 17.2 Kahe järjestikkuse mängu korral ühel ja samal väljakul peab kahe mängu vahel olema vähemalt 30 minutit võistkondade soojenduseks, välja arvatud juhul kui mängukohas on soojenduseks ettenähtud eraldi väljak.
- 17.3 Mängu kohtunikul on õigus objektiivsete asjaolude ilmnemisel alustada mängu kuni 15 minutit pärast EJL-i poolt määratud mängu algusaega.

### **Artikkel 18 – Mängukoha ja -aja muutmise**

- 18.1 Koduväljakut on hooaja sees lubatud vahetada kahe ringi vahel. Koduväljaku vahetamise otsustab esitatud dokumentide alusel Peadirektor. Muul ajal on koduväljaku vahetus lubatud vaid Peadirektori eriootsusega.
- 18.2 Mängukohta on lubatud muuta, kui see on tingitud väljaku mängukõlbmatusest või hõivatusest, mille eest ei vastuta klubi.
- 18.3 Taotlused koos põhjendusega mängukoha ja/või -aja muutmise kohta tuleb esitada kirjalikult hiljemalt kümme (10) päeva enne kalendris olevat mängupäeva, mida soovitakse muuta. Juhul kui taotletakse mänguaja toomist ettepoole, tuleb taotlus mänguaja muutmise kohta EJL-ile esitada kümme (10) päeva enne uut mänguaega. Hilisema taotluse esitamise korral, v.a artiklis 22

toodud juhul, tuleb klubil EJL-ile tasuda 100 euro suurune tasu, mis peab olema tasutud enne muudatuse sisseviimist. Taotlust mänguaja ja/või –koha muutmiseks, välja arvatud artiklis 22 toodud juhul, ei ole võimalik esitada, kui mänguni on jäänud vähem kui kolm (3) tööpäeva.

- 18.4 Mänguaja muutmiseks on vajalik vastasvõistkonna ja kodusaali haldaja nõusolek, mille kohta peab taotlusel olema märge. E-kirja teel edastatud taotlustel peab vastasvõistkonna esindaja olema lisatud taotluse adressaadiks.
- 18.5 Mängukoha ja/või -aja muutmise otsustab EJL-i võistluste osakond lähtudes klubi esitatud põhjendusest.
- 18.6 EJL-il on õigus erandkorras teha mängukalendrisse muudatusi teavitades sellest mängus osalevate võistkondade klubi hiljemalt kolm (3) tööpäeva enne kalendrisolevat mänguaga, v.a artiklis 22 kirjeldatud juhul.
- 18.7 Muudatus jõustub pärast EJL-i võistluste osakonna poolt vastava kinnituse saatmist mängus osalevate võistkondade klubidele.

#### **Artikkel 19 – Mängimisest keeldumine ja muud sarnased olukorrad**

- 19.1 Kui võistkond keeldub mängimisest või kui klubi süü tõttu ei ole võimalik mängu läbi viia või lõpuni mängida, arutab vastavat juhtumit distsiplinaarorgan, kes määrab kindlaks rakendatavad meetmed, mille hulka kuuluvad ka kaotus ja/või Võistlustelt diskvalifitseerimine.
- 19.2 Erandjuhtudel võib Peadirektor kinnitada mängu katkestamise hetkel kehtinud mängutulemuse, kui mängu tulemus oli selle klubi kasuks, kes ei olnud mängu poolelijätmise eest vastutav.

#### **Artikkel 20 – Mängu ärajäämine**

- 20.1 Kui kodumängu korraldab klubi leiab, et mäng ei saa toimuda, nt mängimiseks sobimatu väljaku tõttu, peab ta sellest hiljemalt 24 tundi enne mängu algust teavitama EJL-i peakohtunikku ning võistluste osakonda.
- 20.2 Kui võistkonnad on saabunud mängupaika ja kohtunik leiab, et mängu ei saa alustada mänguväljaku sobimatuse tõttu, jääb mäng ära.
- 20.3 Kui EJL-i poolt määratud kohtunik ei ilmu mingil põhjusel võistluspaika ja EJL-i kohtunike osakonnal ei ole võimalik leida talle asendajat, jääb mäng ära.
- 20.4 Ärajäänud mängu uue toimumise aja ja koha lepivad kokku võistkonnad ja koduvõistkonna klubi teatab selle EJL-ile kinnitamiseks hiljemalt ärajäänud mängule järgneva tööpäeva jooksul. Vaidluse korral määrab ärajäänud mängule uue aja EJL, kelle otsus on lõplik.
- 20.5 Edasilükatud mängule sõitva võistkonna transpordikulud katab EJL.

#### **Artikkel 21 – Mängu katkestamine**

- 21.1 Mängimiseks sobimatu väljaku, kohtunike terviserikke või muu ettearvamatu põhjuse tõttu peatab kohtunik mängu. Kui mängu ei ole mõistliku aja jooksul võimalik jätkata, katkestab ta mängu.

- 21.2 Kui kohtunik otsustab mängu katkestada, peavad võistkonnad mängu lõpuni mängimiseks kokku leppima uue aja ja vajadusel ka koha. Katkestatud mäng tuleb üldjuhul lõpuni mängida enne mängus osalevate võistkondade järgmisi Võistluste mängu. Uue mänguaja teatab EJK-ile kinnitamiseks koduvõistkonna klubi hiljemalt mängule järgneva tööpäeva jooksul. Vaidluse korral määrab mängu lõpuni mängimiseks uue aja EJK, kelle otsus on lõplik.
- 21.3 Mängu jätkamisel kohaldatakse järgmisi põhimõtteid:
- 21.3.1 mängu jätkatakse samalt seisult, mis see oli mängu katkestamise hetkel;
  - 21.3.2 taasalustatud mängus võivad osaleda kõik mängijad, kellel on vastavalt juhendi artiklile 29 õigus selle võistkonna eest mängus osaleda, välja arvatud mängijad, kes katkestatud mängu jooksul eemaldati või kes olid katkestatud mänguks diskvalifitseeritud;
  - 21.3.3 kõik katkestatud mängul saadud kollased ja punased kaardid kehtivad taasalustatud mängu lõpuni;
  - 21.3.4 katkestatud mängus saadud üksikud kollased kaardid ei kandu edasi mängudele, mis peetakse enne katkestatud mängu taasalustamist;
  - 21.3.5 katkestatud mängul eemaldatud mängijat ei saa asendada ning mängu peab taasalustama sama arv mängijaid, kui neid oli väljakul mängu katkestamise hetkel;
  - 21.3.6 mängija, kes eemaldati katkestatud mängule järgneval mängul, tohib taasalustatud mängus osaleda;
  - 21.3.7 mäng taasalustatakse samast kohast ja momendist, mis hetkel see katkestati (nt vabalöök, audi sissevise, väravaesine lahtilöök, nurgalöök, penalti jne). Kui mäng katkestati hetkel kui pall oli mängus, siis jätkatakse samast kohast kohtuniku palliga.
- 21.4 Edasilükatud mängule sõitva võistkonna transpordikulud katab EJK.

## **VII SAALID**

### **Artikkel 22 – Saalide hindamine ja nõuded saalidele**

- 22.1 Võistluste mängu tohib pidada saalides, millele EJK-i staadionite komisjon on vastavalt dokumendile Saalide hindamise kriteeriumid määranud 2. kategooria ja mille väljak ning varustus vastavad juhendi lisas II esitatud nõuetele.
- 22.2 Saali mänguväljak ja rajatised peavad olema heas seisukorras ning vastama saali jalgpalli reeglites esitatud ja pädevate ametiasutuste määratletud ohutus- ja turvanõuetele.

### **Artikkel 23 – Valgustus**

- 23.1 Võistluste mängu tohib pidada saalides, mis on varustatud prožektoritega, mille keskmine valgustihedus vastab vähemalt 500 luksile.

## **Artikkel 24 – Kell ja tabloo**

- 24.1 Mänguaega ja seisu kajastava elektroonilise tabloo olemasolu saalides on soovituslik.

## **Artikkel 25 – Tehniline ala ja vahetusmängijate pink**

- 25.1 Saalis peavad olema mõlemale võistkonnale 15 istekohaga vahetusmängijate pingid.
- 25.2 Varumängijate pingid peavad asetsema märgistatud tehnilises alas. Tehnilised alad peavad asetsema vähemalt 1 m kaugusel küljejoonest ning keskjoonest võrdset minimaalselt 5 m kaugusel.

## **VIII MÄNGIJATE ÜLESANDMINE JA ÕIGUS OSALEDA MÄNGUS**

### **Artikkel 26 – Mängijate ülesandmine**

- 26.1 Võistkonda saab üles anda klubisse registreeritud mängijat, kes on täitnud järgmised nõuded:
- 26.1.1 omab kehtivat jalgpalluri litsentsi;
- 26.1.2 Euroopa Liidu (v.a Eesti), Euroopa Liidu Majanduspiirkonna liikmesriigi ja Šveitsi Konföderatsiooni kodanik (edaspidi EL kodanik) omab Eestis registreeritud elamisõigust;
- 26.1.3 Eesti, Euroopa Liidu, Euroopa Liidu Majanduspiirkonna liikmesriigi ja Šveitsi Konföderatsiooni kodakondsust mitteomav mängija omab elamisluba;
- 26.1.4 teisest riigist tulevale mängijale (kaasa arvatud teise riigi klubisse mängima siirdunud ja tagasipöörduvale eestlasele) on endine jalgpalliliit väljastanud transferi kooskõlas FIFA Mängijate staatuse ja üleminekute korraga (*FIFA Regulations on the Status and Transfer of Players*);
- 26.2 Klubi võib piiräärsete elanike ülesandmiseks punktides 26.1.2 ja 26.1.3 toodud nõuetele taotleda Peadirektorilt erandit, juhul kui ülesantav mängija ei ela klubi asukohast kaugemal kui 100 km. Koos taotlusega tuleb EJK-le esitada mängija elukoha tõend, mis tõendab, et mängija on elanud oma registreeritud elukohas vähemalt 8 kuud enne mängija ülesandmist. Mängija ülesandmisel uue klubi võistkonda, tuleb uuel klubil taotleda uus erand. Igasse võistkonda on eelpool kirjeldatud erandi alusel lubatud üles anda kuni kolm (3) mängijat.
- 26.3 Mängijate registreerimine klubisse toimub vastavalt EJK-i Mängijate staatust ja üleminekuid reguleerivale korrale.
- 26.4 Mängijate võistkonda ülesandmine uueks hooajaks algab 15. oktoobril 2019. a ja kestab kuni esimesele Meistriliiga mängule eelneva päeva lõpuni.
- 26.5 Võistlustel on lisaks lubatud uute mängijate täiendav ülesandmine esimese ja teise ringi vahelisel perioodil kuni Meistriliiga teise ringi esimesele mängule eelneva päeva lõpuni.

- 26.6 Samad ülesandmistähtajad kehtivad ka teistest jalgpalliliitudest transferiga tulevate mängijate ülesandmise korral. Teisest jalgpalliliidust transferiga tulevat mängijat lubatakse Võistlustele üles anda ettenähtud tähtajast hiljem juhul, kui EJL on saatnud mängija transferipäringu mängija endisele alaliidule enne vastava liiga ülesandmistähtaja lõppu.
- 26.7 Klubi annab mängijad Võistlustele üles ERIS-e kaudu. Mängija ülesandmiseks ERIS-es peab tema profiilile olema eelnevalt üles laetud dokumendifoto.
- 26.8 Võistlustele lubatakse üles anda mängijaid, kes on sündinud 2004. aastal või varem.
- 26.9 Võistlusteks lubatakse ühte võistkonda üles anda kuni kaksikümmend (20) mängijat, kuid mitte vähem kui kaheksa (8) mängijat. Kahekümnest (20) Võistlustele ülesantavast mängijast peavad kuusteist (16) olema „Eestis treenitud mängijad“. Juhul kui võistkonda antakse üles vähem kui kuusteist (16) „Eestis treenitud mängijat“, siis väheneb vastavalt ka maksimaalne ülesantavate mängijate arv.
- 26.10 EJL-ile esitatud dokumentide õigsuse ja mängija vastavuse eest ülesandmistingimustele vastutab klubi.

### **Artikkel 27 – Õigus osaleda mängus**

- 27.1 Võistkonna eest tohib mängus osaleda mängija, kes on sellesse võistkonda üles antud.
- 27.2 Võistluste mängus lubatakse osaleda mängijal, kes on sündinud 2004. aastal või varem.
- 27.3 Mängija tohib ühel päeval osaleda vaid ühes EJL-i egiidi all toimivas mängus.

## **IX MÄNGUVORMID**

### **Artikkel 28 – Mänguvormid**

- 28.1 Mänguvorm peab vastama saali jalgpalli reeglitele (Reegel 4 – Mängijate varustus). Kui mänguvorm ei vasta reeglitele, ei lubata mängijat väljakule.
- 28.2 Klubi registreerib koos võistkonna registreerimisega hooajaks vähemalt kaks erineva põhivärviga mänguvormi komplekti, põhimänguvormi ja varumänguvormi(-d). Koduvõistkond mängib alati oma põhimänguvormiga. Külalisvõistkond võib põhimänguvormiga mängida juhul, kui selle värvid ei kattu koduvõistkonna põhimänguvormi värvidega. Kui külalisvõistkonna põhimänguvormi värvid kattuvad koduvõistkonna väljakumängijate omadega, peab ta mänguks kombineerima põhi- ja varumänguvormide baasil mänguvormi, mille värvid koduvõistkonna mänguvormi värvidega ei kattu. Külalisvõistkonnad on kohustatud enne mängu EJL-i kodulehelt kontrollima koduvõistkonna põhimänguvormi värve. Hooaja keskel mänguvormide muutmiseks peab klubi EJL-le esitama põhjendatud taotluse, mille vaatab läbi Peadirektor



- 28.3 Väravavahi särk ning põlvikud peavad erinema nii oma kui ka vastasvõistkonna väljakumängijate vormist (erandkorras võivad väravavahi põlvikud olla sama värvi, kui oma võistkonna väljakumängijate põlvikud). Juhul kui väravavahi mänguvormi värvid kattuvad väljakumängijate mänguvormi värvidega, vahetab mänguvormi alati väravavaht, olenemata sellest, kas ta on kodu- või külalisvõistkonna väravavaht.
- 28.4 Ühe võistkonna mängijad peavad kandma sama värvi mängusärke, sama värvi pükse ja sama värvi põlvikuid. Kohustuslik on kanda säärekaitsmeid.
- 28.5 Vahetusmängijad peavad kandma veste, mille värv erineb oluliselt mängusärgist.
- 28.6 Numbrid mängusärkidel peavad olema vahemikus 1-99. Numbrid kõrgus mängusärgi tagaküljel peab olema 25-35 cm ja joonte laius 3-5 cm ning personaalne number mängusärgi esikülje keskosas kõrgusega 10-15. Erinevates värvitoonides mängusärkidel peab numbrilise aluse ja nime aluse olema ühte värvi.
- 28.7 Numbrid mängupükstel peavad olema vahemikus 1-99 ja paiknema pükste paremal küljel. Numbrilise suuruse peab olema 10-15 cm.
- 28.8 Ühe mänguvormi särgil ja pükstel peavad olema samad numbrid.
- 28.9 Sponsorite logode arv ja suurus võistkonna mänguvormil ei ole piiratud.

## **X MÄNGUDE KORRALDAMINE**

### **Artikkel 29 – Turvalisus ja ohutus**

- 29.1 Kodumängu korraldab klubi vastutab turvalisuse ja ohutuse eest enne mängu, mängu ajal ja pärast mängu. Mängijate ja mänguga seotud ametiisikute turvalisuse tagamiseks peab kodumängu korraldab klubi hoolitsema, et nimetatud isikud saaksid mänguväljakule siseneda, seal viibida ja sealt lahkuda ohutult.
- 29.2 Võistluste mängudel on turvalisuse eest vastutava isiku kohalolek soovituslik.
- 29.3 Kodumängu korraldab klubi peab tagama mängupaiga sisekorraeeskirjade täitmise ning mängijate, kohtunike, ametiisikute ja pealtvaatajate turvalisuse.
- 29.4 Turvalisuse tagamiseks ei tohi mängupaika lubada alkoholi- või narkojoobes isikuid, tuua esemeid/aineid, mis võivad olla ohtlikud.
- 29.5 Pealtvaatajatel ei ole lubatud viibida mänguväljakul ning alal, mis jääb tribüünide ning väljaku vahele.

### **Artikkel 30 – Meditsiiniline abi**

- 30.1 Igal võistkonnal peab olema mängul kaasas esmaabikott, mis sisaldab järgmist:
- a) kummikindad,
  - b) käärid,

- c) ühekordsed külmakotid või külmakotid eraldi termoses,
- d) haavapuhastusvahendid (nt antiseptiline aerosool Acept, 3%-line vesinikülihapendilahus),
- e) haavapuhastuspadjad,
- f) erineva suurusega plaastrid,
- g) elastikside,
- h) steriilsed sidemed.

30.2 Kodumängu korraldav klubi on vastutav vajaduse korral kiirabi kutsumise eest.

### **Artikkel 31 – Mängupallid**

- 31.1 Kodumängu korraldav klubi tagab mänguks kaks (2) nõuetele vastavat mängupalli.
- 31.2 Mängupall peab vastama saaljalgpalli reeglitele (ümbermõõt 62-64 cm) ning kandma märget FIFA Quality või FIFA Quality Pro.

### **Artikkel 32 – Teadustus**

- 32.1 Meistriliiga mängudel on teadustus soovituslik.
- 32.2 Mängu ajal edastatav informatsioon peab olema neutraalne ja informatiivne. Keelatud on poliitiliste sõnumite edastamine, vägivallale õhutamine ja vastase halvustamine.

### **Artikkel 33 – Toitlustus**

- 33.1 Toitlustuse korraldamine Võistluste mängudel on soovituslik.
- 33.2 Kodumängu korraldav klubi võib saalis organiseerida pealtvaatajatele karastusjookide ja suupistete müügi.
- 33.3 Lubatud on müüa vähese alkoholisisaldusega jooke (alkoholi sisaldus 0,5-6%), juhul kui see ei lähe vastuollu saali sisekorraeskirjadega.
- 33.4 Kõik joogid peavad olema välja valatud plastikust või papist topsidesse. Klaas- või plektaaras ning plastikpudelites jookide müük on rangelt keelatud.
- 33.5 Kodumängu korraldaval klubil on õigus mängu eel ja poolajal organiseerida VIP toitlustust selleks eraldatud alal, kus alkoholitarbimine on lubatud. Eraldatud VIP alalt tribüünile alkohoolse joogiga minek on keelatud.

## **XI MÄNGUGA SEOTUD TOIMINGUD**

### **Artikkel 34 – Võistkondade saabumine**

- 34.1 Võistkonnad peavad saabuma võistluspaika hiljemalt 45 minutit enne mängu algust.
- 34.2 Mängu alustamisega ei tohi viivitada üle 15 minuti. Mängu alustamise üle otsustab kohtunik.

## Artikkel 35 – Mänguprotokoll

- 35.1 Mänguprotokoll on dokument, kuhu kantakse mängus osalevate võistkondade koosseisud, ametiisikud ning kus fikseeritakse mängu käik. Mängu alustamise eelduseks on täidetud koosseisulehtede esitamine kohtunikule.
- 35.2 Mängus osalevad võistkonnad on kohustatud mänguprotokolli koosseisu lehe eelnevalt välja trükkima EJK-i kodulehelt ja täitma need vastavalt punktile 35.3. Täidetud koosseisulehed tuleb esitada kohtunikule 15. minutit enne mängu algust.
- 35.3 Võistkonna esindaja kannab protokolli kõigi mängus osalevate mängijate numbrid, täisnimed (perekonna- ja eesnimi), samuti tehnilises alas viibivate ametiisikute täisnimed. Kõik protokolli kantud tehnilises alas viibivad isikud peavad omama jalgpalli ametiisiku litsentsi. Protokoll tuleb täita trükitähtedega ja sellele peab alla kirjutama klubi esindaja, kes omab jalgpalli ametiisiku litsentsi. Mängija, keda pole enne mängu algust protokolli kantud, ei tohi mängus osaleda. Protokolli kantud mängijate nimede õigsuse ja nende õiguse eest osaleda antud mängus vastutab klubi.
- 35.4 Lisaks mänguprotokollile täidab lauakohtunik lauakohtuniku osa protokollist, mille kinnitab peale mängu lõppu mängu kohtunik.
- 35.5 Võistkond võib ühes kohtumises protokolli kanda kuni neliteist (14) mängijat. Mängu peavad alustama need viis (5) mängijat, kelle nimed on protokollis esitatud esimestena. Ülejäänud mängijad on vahetusmängijad.
- 35.6 Kõigil protokolli kantud vahetusmängijatel on lubatud mängust osa võtta. Mängu jooksul tehtavate vahetuste arv ei ole piiratud. Vahetusi ei ole lubatud teha minutilise vaheaja (inglise keeles *time-out*) jooksul.
- 35.7 Iga mängija peab mänguprotokolli olema kantud erineva numbriga ja numbrid mänguvormidel peavad vastama protokollis toodud numbritele. Kapteni ja väravavahi nimed tuleb protokollis ära märkida.
- 35.8 Minimaalne mängijate arv väljakul on kolm (3). Vähema mängijate arvu korral mängu ei alustata, võistkonnale arvestatakse kaotus, vastasvõistkonnale võit ning tulemuseks märgitakse - : +.
- 35.9 Kui mängu jooksul jääb võistkonna koosseisus väljakule vähem kui kolm (3) mängijat, siis mäng katkestatakse ja vähemusse jäänud võistkonnale arvestatakse kaotus ning vastasvõistkonnale võit, mängutulemuseks märgitakse - : ... (vastaste poolt löödud väravate arv).
- 35.10 Neljateistkümnest (14) protokolli kantavast mängijast peavad üksteist (11) olema „Eestis treenitud mängijad“. Juhul kui võistkond kannab protokolli vähem kui üksteist (11) „Eestis treenitud mängijat“, siis väheneb vastavalt ka maksimaalne protokolli kantavate mängijate arv.
- 35.11 Kõikidel protokolli kantud mängijatel ja ametiisikutel peavad mängul kaasas olema isikut tõendavad dokumendid. Kohtunikul on õigus enne mängu algust,

poolajal või pärast mängu identifitseerida protokollis kantud mängijaid isikut tõendava dokumendi alusel.

### **Artikkel 36 – Mängijate ülesrivistus ja kätlemine**

- 36.1 Enne mängu algust rivistab kohtunik mõlemad võistkonnad üles.
- 36.2 Ausa mängu tunnustamiseks soovitatakse mängijatel ülesrivistuse järel ning pärast mängu lõpuvilet suruda oma vastasmängijate ja kohtunikega kätt.

### **Artikkel 37 – Nõuded tehnilises alas viibivatele ametiisikutele ja mängijatele**

- 37.1 Kõik ametiisikud, sh treenerid, kes viibivad tehnilises alas, peavad omama jalgpalli ametiisiku litsentsi vastavalt EJK-i Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale.
- 37.2 Tehnilises alas viibivate isikute nimed ja funktsioonid peavad olema protokollis välja toodud ning nad peavad viibima mängu ajal selles alas.
- 37.3 Mängust eemaldatud mängija ei tohi viibida tehnilises alas, vaid peab lahkuma tribüünile või riietusruumi. Samuti peab lahkuma tehnilisest alast pealtvaatajatele mõeldud alale kohtuniku poolt eemaldatud ametiisik.

### **Artikkel 38 – Mänguprotokollis täitmine ja edastamine EJK-ile ja avalikustamine**

- 38.1 15 minuti jooksul pärast mängu lõppu kannab kohtunik protokollis mängus löödud väravad, väravasöödud ja vahetused koos minutiga ning hoiatused ja eemaldamised koos minuti, mängija ees- ja perekonnanime, võistkonna ja põhjendusega. Lisaks annab ta protokollis võimalikult üksikasjalikult teada kõikidest vahejuhtumitest, mis leidsid aset enne mängu, mängu jooksul või pärast mängu, näiteks:
  - 38.1.1 mängija eksimus, mille tagajärjel tuli mängijale näidata kollast või punast kaarti või ta mängust kõrvaldada;
  - 38.1.2 ametiisiku, varumängija, pealtvaataja või klubi nimel mänguga seotud ametikohustusi täitva isiku ebasportlik käitumine;
  - 38.1.3 kõik muud vahejuhtumid.
- 38.2 Võistkonna esindajatel on peale mängu õigus mänguprotokolliga tutvuda teavitades sellest kohtunikku koheselt peale mängu lõppu. Peale protokolliga tutvumist kinnitab võistkonna esindaja selle oma allkirjaga.
- 38.3 24 tunni jooksul peale protokollis täitmist sisestab kohtunik selle ERIS-es. Protokollis koopia koos lauakohtuniku protokolliga tuleb kohtunikul EJK-i võistluste osakonnale edastada 48 tunni jooksul pärast mängu lõppemist e-posti aadressil [protokollid@jalgpall.ee](mailto:protokollid@jalgpall.ee) ning selle originaal saata või tuua EJK-i ühe nädala jooksul.
- 38.4 Mitteametlik mänguprotokoll avalikustatakse EJK-i kodulehel. Mänguprotokoll muutub ametlikuks peale seda, kui EJK-i võistluste osakond on selle kinnitanud.
- 38.5 Protesti esitamise korral toimitakse vastavalt artiklile 53.

## **XII KOHTUNIKUD JA MÄNGUINSPEKTORID**

### **Artikkel 39 – Kohtunikud**

- 39.1 EJL määrab Meistriliiga mängudele ühe kehtivat saaljalgpalli kohtuniku tunnistust omava kohtuniku. Lisaks võib EJL kohtunike osakond valitud mängudele määrata 2. kohtuniku.
- 39.2 Koduvõistkonna klubi peab tagama lauakohtuniku-ajamõõtja.
- 39.3 Kohtunikud peavad mängupaika saabuma hiljemalt 45 minutit enne mängu algust.

### **Artikkel 40 – Kohtunike hilinemine/mitteilmumine**

- 40.1 Kui kohtunik ja/või abikohtunik ei ole saabunud ettenähtud ajaks mängupaika, tuleb sellest otsekohe teatada EJL-i kohtunike osakonnale. Peakohtunik otsustab, kuidas olukorda lahendada. Kui peakohtunik otsustab kohtuniku ja/või abikohtuniku välja vahetada, on selline otsus lõplik. Kui EJL-i kohtunike osakonnal ei ole võimalik leida talle asendajat, toimitakse vastavalt artiklile 22.

### **Artikkel 41 – Kohtuniku terviserike**

- 41.1 Kui kohtunik ei saa haiguse, vigastuse vm terviserikke tõttu mängu alustada või oma tööd jätkata, vahetab kohtuniku välja esimene abikohtunik. Kui abikohtunik puudub, jääb mäng ära või see katkestatakse ning toimitakse vastavalt artiklile 22 või 23.

## **XIII DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE**

### **Artikkel 42 – EJL distsiplinaareeskirjad**

- 42.1 Klubide, ametiisikute, liikmete või klubi nimel mänguga seotud ametikohustusi täitvate isikute distsiplinaarrikkumiste korral kohaldatakse EJL-i Distsiplinaarmäärust.

### **Artikkel 43 – Hoiatused ja eemaldamised**

- 43.1 Mänguväljakult eemaldatud mängija ja tehnilisest alast eemaldatud treener või muu ametiisik on diskvalifitseeritud üheks järgmiseks antud Võistlustel peetavaks mänguks. EJL-i distsiplinaarorganil on õigus karistusi muuta (sh raskendada) ja laiendada teiste sarjade mängudele.
- 43.2 Mängija on automaatselt diskvalifitseeritud üheks järgmiseks antud Võistlustel peetavaks mänguks pärast igat kolmandat erinevas mängus saadud hoiatust.
- 43.3 Kui treener, mängiv treener või ametiisik on diskvalifitseeritud, ei tohi ta mitte üheski Võistluste mängus olla protokollil kantud ega viibida tehnilises alas ei treeneri, mängija ega muu ametiisikuna enne, kui ta on jätnud nõutud arvu mängu vahele võistkonna eest, kus ta sai karistuse, mis tingis mängu või mängude vahelejätmise. Diskvalifitseeritud treener, mängiv treener või ametiisik ei tohi mängupaigas 1 tund enne mängu algust kuni mängu lõpuni mitte mingil viisil juhendada ega kontakteeruda võistkonnaga.

- 43.4 Hoiatused ja kandmata kollaste kaartide karistused ei kandu ühest sarjast ega hooajast teise.
- 43.5 Mängija, treeneri või ametiisiku mängukeeld, v.a tähtajaline mängukeeld, ei kandu ühest sarjast teise.
- 43.6 Mängija, kes on diskvalifitseeritud, ei tohi olla protokollil kantud ega viibida tehnilises alas ei mängija, treeneri ega mistahes muu ametiisikuna selle võistkonna mängus, kus tal mängijana vastavalt juhendile on võimalik osaleda. Diskvalifitseeritud mängija ei tohi mängupaigas 1 tund enne mängu algust kuni mängu lõpuni mitte mingil viisil kontakteeruda võistkonnaga.
- 43.7 Kui lõppenud hooajast jääb mängijale mängukeeld, siis kandub see automaatselt järgnevasse hooaegadesse. Kandmata mängukeeld aegub 5 aasta pärast peale selle saamist.
- 43.8 Kui lõppenud hooajast jääb treenerile või ametiisikule juhendamise/tehnilises alas viibimise keeld, kandub see automaatselt järgnevasse hooaegadesse. Kandmata juhendamise/tehnilises alas viibimise keeld aegub 5 aasta pärast peale selle saamist.
- 43.9 Juhul kui mängija vahetab kahe hooaja vahel klubi või võistkonda, peab ta nõutud arvu mängu vahele jätma liigas, kus mängib võistkond, millesse mängija üles antakse.
- 43.10 EJK ei ole kohustatud teavitama võistkondi mängudes saadud hoiatustest ja eemaldamistest. Mängijate saadud hoiatuste ja eemaldamiste arvestuse eest vastutab klubi.

#### **Artikkel 44 – Sanktsioonid juhendist tulenevatele rikkumistele**

- 44.1 Osavõtavad võistkonnad on kohustatud ilmuma võistluskohta juhendi punktis 34.1 ettenähtud ajal. Võistluskohta ettenähtud ajal mitteilmunud võistkonnale, kelle süü tulemusena mäng ei toimunud, loetakse mäng kaotatuks. Mängule mitteilmunud võistkonnale kantakse turniiritabelisse loobumiskaotus ning vastasvõistkonnale -võit (- : +).
- 44.2 Loobumiskaotuse, kaasa arvatud üleminekumängul antud loobumiskaotuse, puhul jäävad kehtima loobumise andnud võistkonna eelnevad karistused. Vastasvõistkonna karistused loetakse kantuks.
- 44.3 Loobumiskaotuse andnud võistkonna klubi, kes on EJK-i loobumiskaotuse andmisest teavitanud vähemalt mängule eelneva tööpäeva jooksul, tasub 150 euro suuruse summa. Klubi, kes EJK-i oma võistkonna loobumiskaotuse andmisest ei teavita, tasub 300 euro suuruse summa. Ühe hooaja jooksul kaks loobumiskaotust andnud võistkond diskvalifitseeritakse Võistlustelt.
- 44.4 Võistlustest loobunud võistkond diskvalifitseeritakse ning klubil tuleb EJK-ile tasuda 300 euro suurune trahvisumma.
- 44.5 Kui võistkond diskvalifitseeritakse pärast seda, kui Võistluste põhiturniiril on mängitud 50% või rohkem mängu, siis toimumata mängude eest loetakse talle kaotused ning tabelisse märgitakse – : +. Kui võistkond on mänginud vähem kui

50% põhiturniiri mängu, siis toimunud mängude tulemused annulleeritakse. Kõik nendes mängudes saadud hoiatused ja eemaldamised jäävad jõusse.

- 44.6 Juhul kui diskvalifitseeritud, ülesandmata või mõnel muul põhjusel mänguõigust mitteomav mängija on kantud protokollis ametiisikuna, sh treenerina, karistatakse klubi 100 euro suuruse rahatrahviga. Diskvalifitseeritud mängija karistust ei loeta kantuks ning karistus tuleb ära kanda järgmises/järgmistes Võistluste mängus/mängudes.
- 44.7 Juhul kui litsentsi mitteomav või diskvalifitseeritud treener või muu ametiisik on kantud mänguprotokollis, karistatakse klubi 100 euro suuruse rahatrahviga. Diskvalifitseeritud treeneri või muu ametiisiku karistust ei loeta kantuks ja see tuleb ära kanda järgmises/järgmistes Võistluste mängus/mängudes.
- 44.8 Juhul kui diskvalifitseeritud mängija, treener, mängiv treener või ametiisik juhendab mingil viisil võistkonda alates üks (1) tund enne mängu algust kuni mängu lõpuni, karistatakse klubi 100 euro suuruse rahatrahviga.
- 44.9 Juhul kui protokollis kandmata ametiisik viibib tehnilises alas, karistatakse klubi 100 euro suuruse rahatrahviga. Kui protokollis kandmata mängija osaleb mängus, rakendatakse punktis 44.10 sätestatud.
- 44.10 Juhul kui Võistluste mängus osaleb diskvalifitseeritud, ülesandmata või mõnel muul põhjusel mänguõigust mitteomav mängija, tühistatakse mängu tulemus ja määrusi rikkunud võistkonnale arvestatakse kaotus ning tal tuleb tasuda 100 euro suurune rahatrahv. Vastasvõistkonnale arvestatakse võit ja tabelisse kantakse kolm (3) punkti. Määrusi rikkunud võistkonna väravad annulleeritakse ja mängutulemuseks märgitakse – : ... (vastaste poolt löödud väravate arv). Vastasvõistkonna poolt löödud väravad ja väravasöödud jäävad kehtima, samuti jäävad jõusse kõik mängus saadud hoiatused ja eemaldamised. Määrusi rikkunud võistkonna diskvalifitseeritud mängijate, sh mängus osalenud mängija, eelnevad karistused loetakse kantuks.
- 44.11 Mängukorralduslike põhimõtete ning muude käesolevas artiklis käsitlemata juhendi nõuete rikkumise korral rakendatakse klubi suhtes lisa IV toodud sanktsioonid või esitatakse asi distsiplinaarorganile menetlemiseks. Lisaks võib EJK edastada asja distsiplinaarorganile täiendava karistuse määramiseks.

#### **Artikkel 45 – Protesti esitamine**

- 45.1 Protesti saab esitada:
- a) mänguõigust mitteomava mängija osalemisel mängus;
  - b) kohtuniku ilmse vea korral otsuse tegemisel vale isiku suhtes;
  - c) kohtunikupoolsel mängureeglite jämedal rikkumisel, mis olulisel määral mõjutas mängu lõpptulemust;
  - d) mõne muu erakordse sündmuse korral, mis olulisel määral mõjutas mängu lõpptulemust.
- 45.2 Protesti ei saa esitada kohtuniku poolt langetatud faktiliste otsuste vastu.

- 45.3 Mänguprotokollis fikseeritud protesti asjaolud ja protesti esitamise alus vastavalt juhendi punktidele 45.1 tuleb hiljemalt 24 tunni jooksul kirjalikult saata distsiplinaarinspektorile e-posti aadressil [fp@jalgpall.ee](mailto:fp@jalgpall.ee) ja vastasvõistkonna esindajale.
- 45.4 Võistkond peab kohtunikku protesti sisseandmisest teavitama mängu lõppedes, misjärel kohtunik märgib 15 minuti jooksul mänguprotokollis märkuste lahtrisse info protesti sisseandmise kohta ning protesti sisseandnud võistkonna esindaja kinnitab selle oma allkirjaga.
- 45.5 Protest, mis ei ole fikseeritud mängu protokollis, ei ole esitatud õigeaegselt või mille sisu ei vasta protesti nõuetele, jäetakse läbi vaatamata.
- 45.6 Protesti esitamisel tuleb 24 tunni jooksul maksta EJK-i arveldusarvele kautsjon, mille suurus on 100 eurot.
- 45.7 Protesti rahuldamisest või läbi vaatamata jätmisest kautsjon tagastatakse.
- 45.8 Protesti arutamine toimub EJK-i distsiplinaarinspektori ja –komisjoni reglemendis sätestatud protseduurireegleid järgides.
- 45.9 Protesti suhtes tehtud otsusele rakendatakse EJK-i distsiplinaarinspektori ja –komisjoni reglemendis distsiplinaarorgani otsuse kohta sätestatud.

#### **Artikkel 46 – Doping**

- 46.1 Dopingu kasutamiseks loetakse dokumendis Eesti Dopinguvastased Reeglid sätestatud dopinguvastaste reeglite ühe- või mitmekordset rikkumist.
- 46.2 Dopingu kasutamine on keelatud ja karistatav. Dopinguvastaste reeglite rikkumise korral algatab EJK rikkujat suhtes distsiplinaarimenetlust.
- 46.3 Mängijat võidakse dopingusuhetes testida mistahes ajal. Klubid ja mängijad on kohustatud tegema SA Eesti Antidopingu esindajatega (sh ametnike ja dopingutestijatega) igakülgset koostööd, sh andma infot treeningute kohta.
- 46.4 Võistlustel viiakse dopingukontroll läbi pisteliselt. Eesti Antidopingu Sihtasutuse poolt mängule määratud dopinguarst teatab koos EJK-i poolt määratud ametnikuga mängu vaheajal mõlema võistkonna esindajale nende mänguprotokollis kantud mängijate nimed, kes peavad pärast mängu lõppu andma dopinguproovi.
- 46.5 Klubi peab tagama, et dopingukontrolliks valitud mängija vahetult peale väljakult lahkumist või mängu lõppedes siirdub koheselt dopingusuhetes kontrolliks ettenähtud ruumi ja täidab kõiki teisi protseduurireegleid. Dopinguproovile mitteilmumine loetakse võrdseks positiivse dopinguprooviga.

#### **Artikkel 47 – Mängukäigu ja tulemuse mõjutamine või eelnev fikseerimine**

- 47.1 Mängija või klubi ametiisiku otsesel või kaudsel seotusel ükskõik millise tegevusega, mis viib või võib viia mängukäigu või tulemuse eelneva fikseerimiseni, kohaldatakse mängija ja/või klubi suhtes sanktsioone vastavalt EJK-i Distsiplinaarmäärusele. EJK teeb mängukäigu ja tulemuse eelneva



võimaliku fikseerimise avastamiseks ning peatamiseks koostööd UEFA ja teiste rahvusvaheliste ja riiklike struktuuridega.

## **XIV LÕPPSÄTTED**

### **Artikkel 48 – Vaidluste lahendamine**

- 48.1 Juhendist tulenevate vaidluste lahendamiseks kohaldatakse EJL-i põhikirja IV peatükis sätestatud.

### **Artikkel 49 – Täpsustav asjaolu**

- 49.1 Käesoleva juhendi mõistes loetakse klubiks ka selline Võistlustel osalev iseseisev võistkond, kes ei ole välja pandud ühegi klubi poolt.

### **Artikkel 50 – Ettearvamatud asjaolud ja erandid**

- 50.1 Juhendis käsitlemata või vääramatult jõuga seotud küsimustes, v.a distsiplinaarasjad, on otsuste tegemise pädevus Peadirektoril. Peadirektori otsused on lõplikud.
- 50.2 Erandite tegemise pädevus juhendi rakendusallas on vaid Juhatusel.

### **Artikkel 51 – Lisad**

- 51.1 Kõik lisad moodustavad käesoleva juhendi lahutamatu osa.

### **Artikkel 52 – Jõustumine**

- 52.1 Käesolev juhend on kinnitatud EJL juhatuse poolt 16. septembril 2019. a ja kehtib saaljalgpalli 2019/20. aasta hooajal.

## LISA I: Aus mäng

### Ausa mängu määratlus

Aus mäng väärtustab ausas konkurentsivõimelise saavutatud tulemust. Ausa mängu kontseptsioonis tegutsevad isikud lojaalsuse, ausameelsuse, sportlikkuse ja eetika printsiipe järgides. Aus mäng välistab pettuse, äraostmise, korruptsiooni, dopingut, vägivalda (nii füüsilise kui moraalse), diskrimineerimise, eksploateerimise ja liialdatud kommertslikkuse.

Ausa mängu põhimõtteid kohustuvad järgima klubid ja nende esindajad ning ametiisikud ja kõik isikud, kes täidavad klubi poolt määratud ametikohustusi, sh treenerid, mängijad, klubi/võistkonna toetajad ja teised pealtvaatajad.

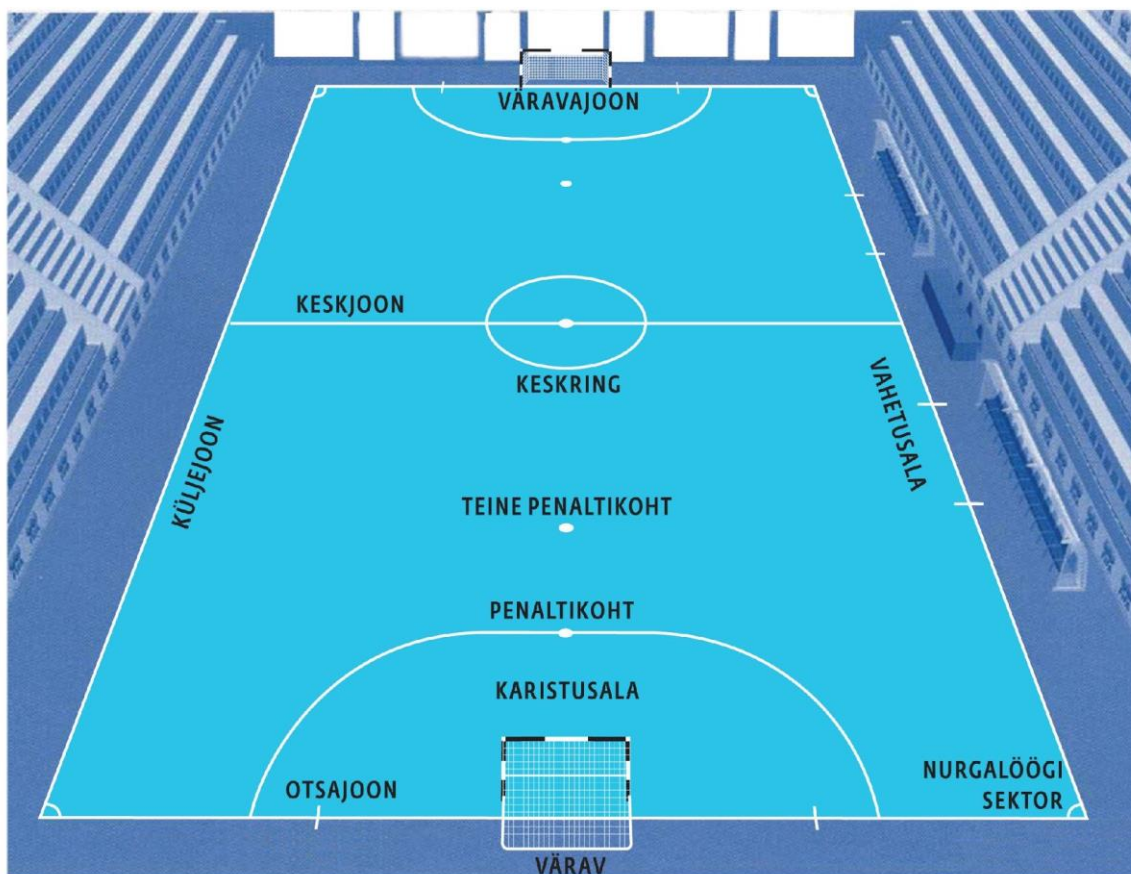
Eeltoodud isikud peavad hoiduma igasugusest käitumisest, mis kahjustab või võib kahjustada EJL-i poolt organiseeritud või korraldatud mängu või võistluste aususe põhimõtet ning kohustub tegema EJL-ga täielikku koostööd võitlemaks selliste tegude vastu.

Ausa mängu põhimõtteid ei ole muuhulgas järginud isik, kes:

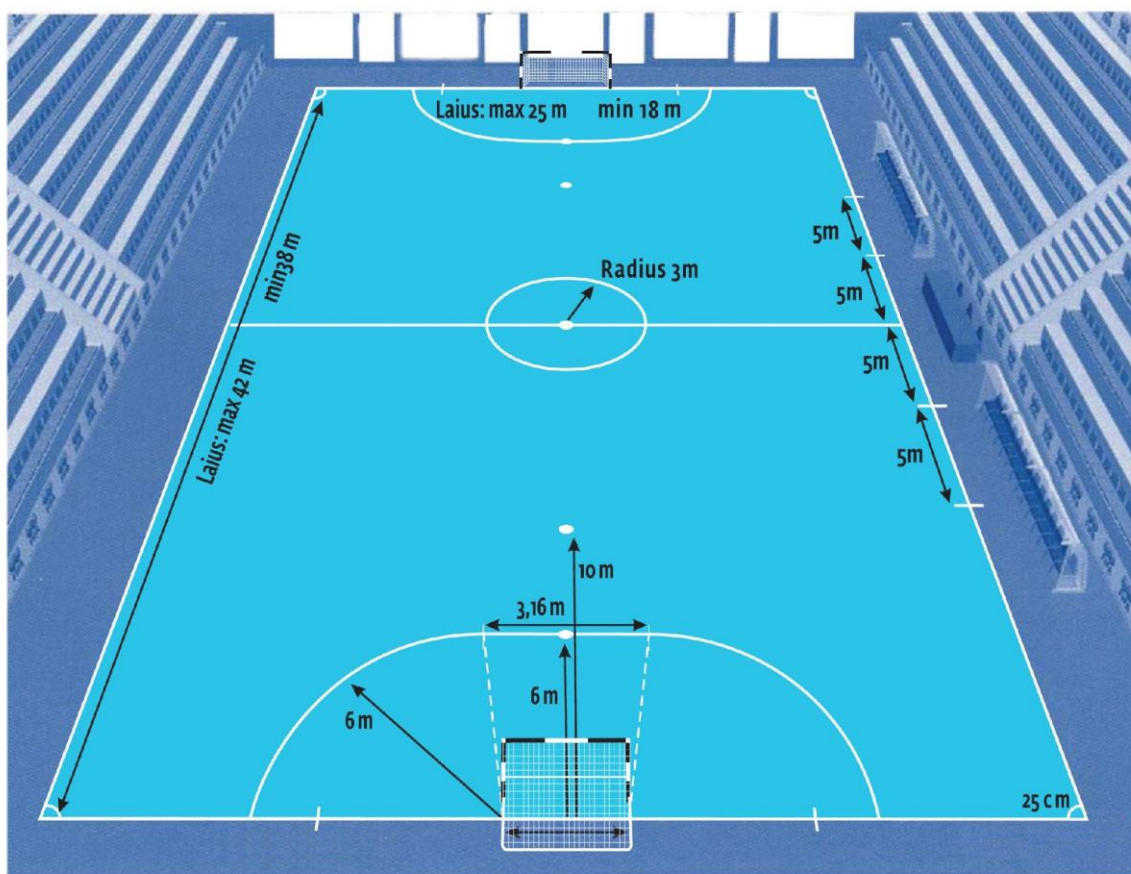
- on aktiivselt või passiivselt seotud või üritab ennast siduda pettuse, altkäemaksu või korruptsiooniga jalgpallialases tegevuses;
- kasutab tema jalgpallialase tegevuse kaudu talle teatavaks saanud mitteavalikustatud informatsiooni, mis kahjustab või võib kahjustada mängu või EJL-i poolt tunnustatud võistluste aususe põhimõtteid;
- otseselt või kaudselt mõjutab või üritab mõjutada ükskõik millise otsese või kaudse tegevusega mängukäiku ja/või eelnevalt fikseerida mängu või võistluse tulemust (kokkuleppeline mängutagajärg) olenemata sellest, kas isiku eesmärgiks on saada sellest isiklikku kasu (varalist või mittevaralist); luua kasu saamise võimalus kolmandale isikule või on vastavaks käitumiseks mistahes muu põhjus. Kasu saamise all mõistetakse nii finantsilist kui igasugust muud kasu sh mittevaralist kasu;
- käitub endale või kolmandale isikule eelise saamiseks viisil, mis avaldab või võib avaldada mõju mängu või võistluse käigule ja/või tulemusele, ning mis on vastuolus EJL-i põhikirjaliste eesmärkidega;
- isikliku või kolmandate isikute kasu eesmärgil osaleb otseselt või kaudselt panustamises või sellega sarnases tegevuses ennustusmängudes mängu tulemuse või käigu peale EJL-i või tema poolt korraldatavatel võistlustel, milles osaleb tema või tema lähedase isiku võistkond. Kasu saamise all mõistetakse nii finantsilist kui igasugust muud kasu;
- kasutab ja/või edastab teistele talle tema jalgpallilise tegevuse kaudu teatavaks saanud mitteavalikku infot, teeb ebaeetilisi avaldusi, kutsub üles provokatiivsele käitumisele, rikub või võib oma käitumisega rikkuda jalgpalli mainet või EJL-i poolt tunnustatud mängu või võistluste aususe põhimõtet;

- rikub oma käitumisega üldisi häid käitumisnorme- ja tavaid;
- edastab spordiüritusel ükskõik millisel viisil üritusega sobimatu sõnumi, sh poliitilise või solvava jms;
- ei järgi EJK-i ja/või tema organite (sh distsiplinaarorganite) poolt tehtud otsuseid või juhiseid või FIFA või CAS-i poolt tehtud otsuseid;
- põhjustab süüliselt mängu hilinemise või ärajäämise;
- põhjustab süüliselt mängu katkemise või peatamise või kes vastutab mängu süülise katkemise või peatamise eest;
- käitub vägivaldselt, provokatiivselt või kasutab ebatsensuurseid väljendeid;
- käitub eelise saamiseks ebasportlikult;
- kasutab või üritab kasutada dopingut või kes annab või üritab anda dopingut mängijale kasutamiseks;
- vabatahtlikult ja viivitamatult ei teavita EJK-i temale tehtud ettepanekust mõjutada mängu või võistluse käiku ja/või tulemust;
- vabatahtlikult ja viivitamatult ei teavita EJK-i ükskõik millisest talle teada olevast rikkumisest ülalloodud käitumispõhimõtetes.

# VÄLJAKU TÄHISTUS



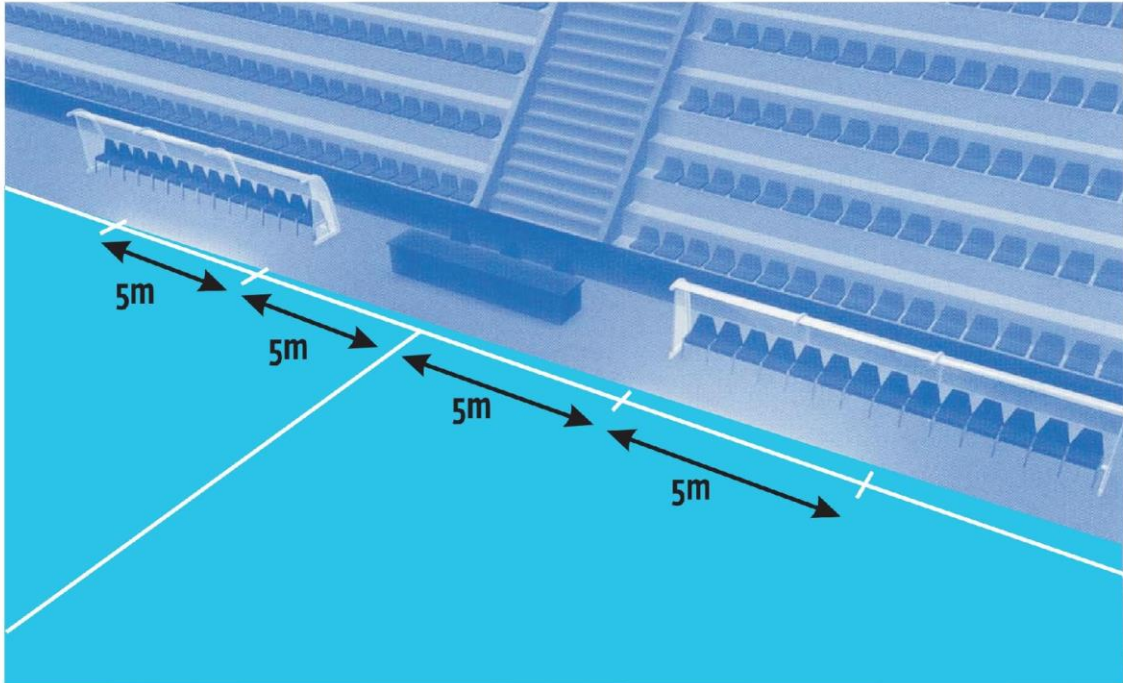
# VÄLJAKU MÕÖTMED



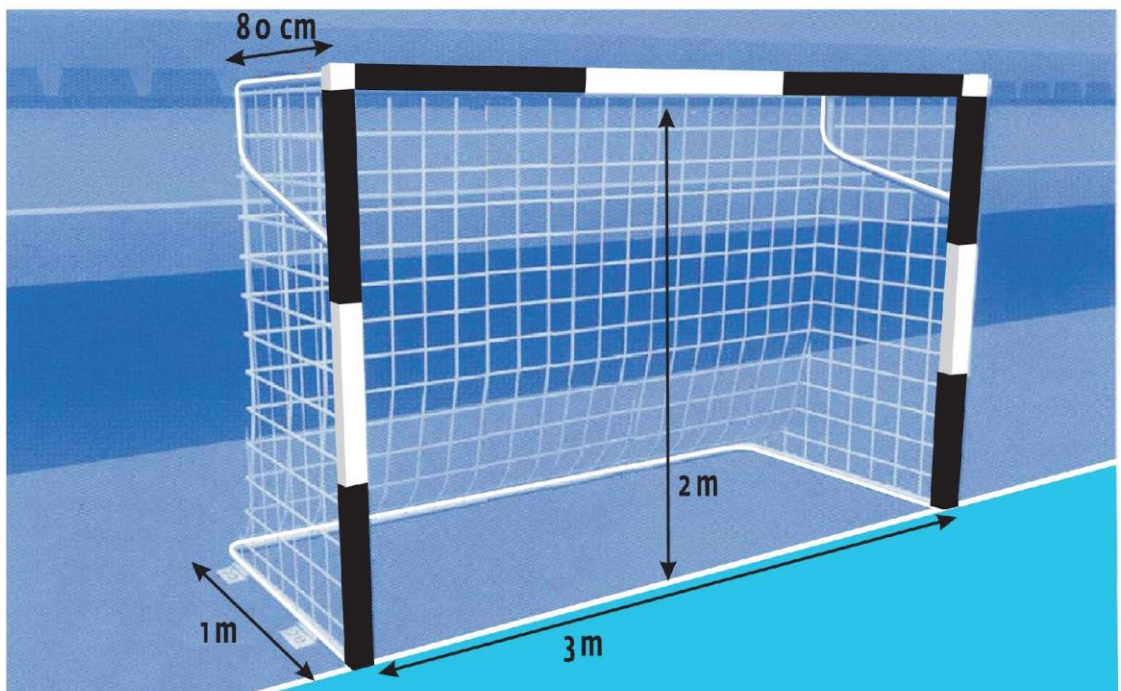
Kõik abimärgid  $8 \text{ cm}$  laiad



# TEHNILINE ALA



# VÄRAV



## LISA III: Klubi kinnitus



### KLUBI KINNITUS EESTI 2019/20. A SAALIJALGPALLI MEISTRIVÕISTLUSTEL OSALEMISEKS

Osaledes Eesti 2019/20. a saaljalgpalli meistrivõistlustel kohustume ja tagame, et klubi mängijad, treenerid, esindajad, ametiisikud ja kõik isikud, kes täidavad klubi poolt määratud ametikohustusi, kohustuvad:

- järgima EJL põhikirja, juhendeid, otsuseid ja muid EJL poolt kehtestatud jalgpallialast tegevust reguleerivaid dokumente;
- järgima FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid.

#### Vahekohtu kokkulepe

Osaledes Eesti 2019/20. a saaljalgpalli meistrivõistlustel kohustume ja tagame, et klubi mängijad, treenerid, esindajad, ametiisikud ja kõik isikud, kes täidavad klubi poolt määratud ametikohustusi, kohustuvad:

- järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes EJL põhikirjas ning muudes EJL dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda ning täitma vaidluse lahendanud organi otsust;
- pöörduma vaidlusalases küsimuses lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-il pädevus, mitte tavakohtusse, vaid sõltumatusse, erapooletusse, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevasse jalgpallialasesse vahekohtusse, tunnustama selle otsust lõplikuna ning seda täitma;
- tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes Šveitsis Lausanne's asuva Rahvusvahelise Spordi Arbitraažkohtu (*Court of Arbitration for Sport* ehk CAS) jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (*Code of Sports-related Arbitration of the CAS*).

Klubi / võistkonna  
nimi: \_\_\_\_\_

Allkirjaõiguslik isik: \_\_\_\_\_

Allkiri: \_\_\_\_\_

Koht / Kuupäev: \_\_\_\_\_

#### **LISA IV: Sanktsioonid mängude korralduslike põhimõtete rikkumise eest**

Protokolli koosseisude lehe esitamine ettenähtust hiljem	10
Riietusruumide ja pesemisvõimaluse puudumine	30
Mänguväljaku puudulik ettevalmistus	kuni 50
Nõutava arvu mängupallide puudumine	20



## LISA V: Tasud ja sanktsioonid

<b>Tasud:</b>	<b>Summa (eurodes)</b>
Liiga liikmemaks Meistriliigas saali liigas	450
Kautsjon protesti esitamisel	100
Kautsjon apellatsioonikomisjonile ja litsentsiasjade apellatsioonikomisjonile	1000
Mänguaja ja -koha muutmise taotluse esitamine tähtajast hiljem	100
<b>Sanktsioonid:</b>	
Loobumiskaotus etteteatamise korral Meistriliigas	150
Loobumiskaotus mitteetteatamise korral	300
Võistlustest loobumine	300
Mänguõigust mitteomava mängija osalemine mängus	100
Diskvalifitseeritud mängija, treeneri või ametiisiku kandmine mänguprotokollis	100
Jalgpalli ametiisiku litsentsi mitteomava ametiisiku või treeneri kandmine mänguprotokollis	100