



Eesti 2019/2020. a naiste karika- võistluste ja Superkarika finaali juhend

Kinnitatud EJL-i juhatuse poolt 08.07.2019

SISUKORD

PREAMBUL	4
I ÜLDSÄTTED	4
Artikkel 1 – Reguleerimisala	4
Artikkel 2 – Mõisted	4
Artikkel 3 – Organiseerimine	6
Artikkel 4 – Kommertsõigused	6
Artikkel 5 – Intellektuaalomandi õigused	7
II OSAPOOLTE KOHUSTUSED	7
Artikkel 7 – EJL-i kohustused	7
Artikkel 8 – Jalgpalliklubide kohustused	7
Artikkel 9 – Mängijate ja klubi ametiisikute kohustused	8
III AUTASUSTAMINE	10
Artikkel 10 – Karikas, diplomid ja medalid	10
IV OSAVÕTJAD JA VÕISTLUSTELE REGISTREERIMINE	10
Artikkel 11 – Võistlustest osavõtjad	10
Artikkel 12 – Võistkonna registreerimine ja liikmemaks	10
Artikkel 13 – Mängijate ülesandmine ja õigus osaleda mängus	10
V MÄNGUREEGLID JA VÕISTLUSTE SÜSTEEM	11
Artikkel 14 – Mängureeglid	11
Artikkel 15 – Mängupallid	11
Artikkel 16 – Võistluste süsteem	11
Artikkel 17 – Vaheaeg poolaegade vahel	12
Artikkel 18 – Mängujärgsed penaltid	12
VI MÄNGUPÄEVAD JA KELLAAJAD	12
Artikkel 19 – Mängupäevad	12
Artikkel 20 – Mängu alguse kellaajad	12
Artikkel 21 – Mängukoha ja -aja muutmine	13
Artikkel 22 – Mängimisest keeldumine ja muud sarnased olukorrad	13
Artikkel 23 – Mängu ärajäämine	13
Artikkel 24 – Mängu katkestamine	14
VII STAADIONID	15
Artikkel 25 – Nõuded staadionitele	15
VIII MÄNGUVORMID	16
Artikkel 29 – Mänguvormid	16
IX MÄNGUDE KORRALDAMINE	17
Artikkel 30 – Mängude korraldamine	17
Artikkel 31 – Karikafinaal	17
Artikkel 32 – Mängueelse informatsiooni ankeet	17
X MÄNGUGA SEOTUD TEGEVUSED	17
Artikkel 33 – Võistkondade saabumine	17
Artikkel 34 – Mänguprotokoll	18
Artikkel 35 – Protokollis esitatud mängijate asendamine	19
Artikkel 36 – Mängueelne koosolek	19
Artikkel 38 – Mängijate vahetamine	20
Artikkel 40 – Mänguprotokolli täitmine, edastamine EJL-ile ja avalikustamine	21

XI KOHTUNIKUD	21
Artikkel 41 – Kohtunikud.....	21
Artikkel 42 – Kohtunike hilinemine/mitteilumine.....	22
Artikkel 43 – Kohtuniku terviserike	22
XII DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE	22
Artikkel 45 – Hoiatused ja eemaldamised	22
Artikkel 46 – Sanktsioonid juhendist tulenevatele rikkumistele.....	23
Artikkel 47 – Protesti esitamine	24
Artikkel 48 – Doping	25
XIII SUPERKARIKA FINAAL.....	25
Artikkel 50 – Üldsätted	25
Artikkel 51 – Süsteem ja osalejad	26
Artikkel 52 – Korraldamine	26
Artikkel 53 – Autasustamine.....	26
Artikkel 54 – Õigus osaleda mängus.....	26
Artikkel 55 – Mängueelse informatsiooni ankeet	26
Artikkel 56 – Mängueelne koosolek.....	27
XIV LÖPPSÄTTED.....	27
Artikkel 57 – Vaidluste lahendamine	27
Artikkel 58 – Täpsustav asjaolu.....	27
Artikkel 59 – Ettearvamatud asjaolud ja erandid	27
Artikkel 60 – Lisad	27
Artikkel 61– Jõustumine	27
<i>LISA I: Aus mäng</i>	<i>28</i>
<i>LISA II: Mängude korraldamine</i>	<i>30</i>
Artikkel 1 – Lipud	30
Artikkel 2 – Turvalisus ja ohutus	30
Artikkel 3 – Meditsiiniline abi.....	30
Artikkel 4 – Mängupallide arv.....	31
Artikkel 5 – Pallipoisid/-tüdrukud.....	31
Artikkel 6 – Piletimüük.....	31
Artikkel 7 – Teadustus	31
Artikkel 8 – Mängukava.....	32
<i>LISA III: Karikavõistluste mängukorraldamise soovitused.....</i>	<i>33</i>
<i>LISA IV: Tasud ja sanktsioonid.....</i>	<i>34</i>

PREAMBUL

Eesti naiste karikavõistlused on Eesti Jalgpalli Liidu (edaspidi EJL) põhikirjaga sätestatud klubidevahelised võistlused, kus selgitatakse naiste karikavõitja.

Superkarika finaalis kohtuvad eelmise hooaja meister ja karikavõitja.

I ÜLDSÄTTED

Artikkel 1 – Reguleerimisala

- 1.1 Käesolev juhend sätestab Eesti 2019/20. a naiste karikavõistlustel (edaspidi Võistlused) ja 2020. a Superkarika finaalis osalevate ning Võistluste organiseerimisega seotud osapoolte õigusi, kohustusi ja vastutust.

Artikkel 2 – Mõisted

- 2.1 Käesoleva juhendi kontekstis on mõisted defineeritud alljärgnevalt:

UEFA	<i>Union des Associations Européennes de Football</i> ehk Euroopa jalgpalliliitused ühendav organisatsioon.
UEFA klubivõistlused	UEFA poolt korraldatavad või tema egiidi all toimuvad võistlused UEFA liikmesriikide klubidele, näiteks Naiste Meistrite Liiga.
FIFA	<i>Fédération Internationale de Football Association</i> ehk Rahvusvaheline jalgpalliföderatsioon.
CAS	<i>Court of Arbitration for Sport</i> on Šveitsis Lausanne's asuv Rahvusvaheline Spordi Arbitraažkohus.
IFAB	<i>The International Football Association Board</i> ehk Rahvusvaheline Jalgpalli Nõukogu
Aus mäng	Kontseptsioon, mis väärtustab ausas konkurentsivõimelise tulemust. Ausa mängu kontseptsioonis tegutsevad isikud lojaalsuse, ausameelsuse, sportlikkuse ja eetika printsiipe järgides. Aus mäng välistab pettuse, äraostmise, korruptsiooni, dopingut, vägivalda (nii füüsilise kui moraalse), diskrimineerimise, ekspluateerimise ja liialdatud kommertslikkuse. Loetelu tegevustest, mida loetakse Ausa mängu põhimõtete rikkumisteks on fikseeritud Distsiplinaarmääruse artiklis 4 ning käesoleva juhendi lisa I.
Mängija osalemine / mängimine mängus	Mängija osalemiseks mängus loetakse tema protokollid kandmist, kaasa arvatud juhul, kui mängija on protokollid kandnud vahetusmängijana, kuid teda sisse ei vahetata. Mängimiseks loetakse seda, kui mängija on käinud väljakul.
ERIS	EJL-i registreerimise ja informatsiooni süsteem ehk ERIS on internetipõhine EJL-i andmebaas klubidele, mängijatele ja teistele jalgpallis tegutsevatele isikutele jalgpallialaste

	andmete ja õiguste (sh litsents) haldamiseks ning info andmiseks, vahetamiseks ja saamiseks.
Põhivõistkond	Võistkond, kellel on duubel- ja/või järelkasvuvõistkond.
Duubelvõistkond	Põhivõistkonnaga seotud madalama liiga võistkond. Duubelvõistkond võib olla sama klubi võistkond või mõne teise klubi võistkond. Kui põhivõistkond on välja pandud ühendklubina esindamiseks regiooni tippjalgpallis ja see on sätestatud ühendklubi põhikirjas, võidakse lugeda ühte madalamas liigas mängivat asutajaklubi võistkonda põhivõistkonnaga sama klubi võistkonnaks. Ühel võistkonnal saab olla vaid üks duubelvõistkond ja üks võistkond tohib olla duubelvõistkonnaks vaid ühele võistkonnale.
Järelkasvuvõistkond	Põhivõistkonna klubi noortevõistkonnad, millesse on üles antud mängijaid, kellel on õigus vastavalt Eesti jalgpalli meistrivõistluste juhendile osaleda täiskasvanute meistrivõistlustel. Klubi, kellel vastava vanuseklassi noortevõistkonnad puuduvad, võib oma põhivõistkonna järelkasvuvõistkonnaks nimetada ühe mõne teise klubi t-U17 või t-U19 vanuseklassi noorte võistkonna.
Jalgpalluri litsents	Õigus, mis annab mängijale juriidilise aluse osaleda Eesti jalgpalli meistri- ja karikavõistlustel. Jalgpalluri litsents kehtib ühe kalendriaasta.
Rahvaliiga jalgpalluri litsents	Õigus, mis annab mängijale juriidilise aluse osaleda Eesti rahvaliiga võistlustel. Rahvaliiga jalgpalluri litsents kehtib ühe kalendriaasta.
Jalgpalli ametiisiku litsents	Jalgpalli ametiisiku litsents annab isikule juriidilise aluse tegutseda EJL-i egiidi all toimuvatel võistlustel osaleva võistkonna ametiisikuna, sh olla ametiisikuna märgitud mänguprotokollis ja viibida mängu ajal tehnilises alas. Ametiisiku litsentseerimine toimub vastavalt Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale. Ametiisiku litsents kehtib ühe kalendriaasta.
Transfer	Mängija rahvusvaheline üleminek ja seda tõendav rahvusvahelise ülemineku sertifikaat (<i>International Transfer Certificate</i> ehk ITC). Transferi peab küsima ja saama 10-aastase ja vanema mängija registreerimiseks teises jalgpalliliidus ja selle taotlemine käib vastavalt FIFA mängijate staatuse ja üleminekute korra (<i>FIFA Regulations on the Status and Transfer of Players</i>) artiklile 9.
„Eestis treenitud mängija“ ehk ETM	Mängija, kes on kas Eesti kodanik või mängija, kellel on määramata kodakondsus ja tal on Eestis välja antud välismaalase pass. Lisaks loetakse „Eestis treenitud mängijaks“ mängija, kes on sündinud Eestis või kes on mänginud Eesti jalgpalli meistrivõistlustel vähemalt seitse

	(7) hooaega, sõltumata tema rahvusest ja kodakondsusest.
„Klubis treenitud mängija“ ehk KTM	Mängija, kes olenemata vanusest, rahvusest ja kodakondsusest, alates hooaja algusest, mil ta sai 12-aastaseks kuni hooaja lõpuni, mil ta sai 23-aastaseks, on mänginud klubi eest või on olnud klubisse registreeritud vähemalt kolm (3) hooaega. Kui mängija on laenul või kui ta antakse hooajaks üles teise klubi võistkonda, siis laenul olemise või teise klubi võistkonna eest mängimise aeg läheb „klubis treenitud mängija“ aja arvestusse mõlemale klubile. Samuti loetakse „klubis treenitud mängijaks“ mängijat, kes on mistahes vanuses olnud klubisse registreeritud ja klubi võistkonda üles antud vähemalt seitse (7) hooaega, mis ei pea olema järjestikkused.
Sari	EJL-i poolt korraldatavad erinevad jalgpallivõistlused, näiteks Eesti meistrivõistlused, Eesti karikavõistlused, Eesti väikesed karikavõistlused, Eesti noorte meistrivõistlused, Eesti noorte klubidevahelised võistlused jms.

Artikkel 3 – Organiseerimine

- 3.1 Võistlusi organiseerib ja juhib EJL.
- 3.2 EJL organiseerib Võistlusi igal aastal.
- 3.3 EJL-i peadirektor (edaspidi Peadirektor) on kõrgeim tegevjuhtimisorgan, kes vastutab kõigi Võistlustega seotud küsimuste eest, v.a distsiplinaarküsimused. Peadirektor võib osa talle juhatuse poolt määratud kohustustest delegeerida EJL-i võistluste osakonnale.
- 3.4 Võistlusi administreerib EJL-i võistluste osakond.
- 3.5 Distsiplinaarorganid käsitlevad distsiplinaarrikkumistega seotud küsimusi vastavalt EJL-i distsiplinaarreeglistikule.

Artikkel 4 – Kommertsõigused

- 4.1 Käesolevas juhendis tähendavad "kommertsõigused" kõiki Võistlustega seotud kommerts- ja meediaõigusi ning võimalusi, muuhulgas:
 - a) kõiki kehtivaid ja/või tulevasi ülemaailmseid visuaalsete, audiovisuaalsete ja heliliste ringhäälingusaadete (staatiliste ja/või liikuvate kujutiste) edastamise õigusi raadio, televisiooni või muude olemasolevate ja/või tulevaste elektrooniliste levitamisvahendite abil (kaasa arvatud internet ja traadita tehnoloogia); ning
 - b) turundus-, sponsorlus-, reklaami-, litsentsi- ja frantsiisiõigusi koos võistlustega seotud andmete ja statistikaalaste õigustega.
- 4.2 Kõik Võistlustega seotud kommertsõigused kuuluvad võistluste organiseerijale – EJL-ile.

Artikkel 5 – Intellektuaalomandi õigused

- 5.1 Kõik Võistlustega seotud õigused intellektuaalomandile kuuluvad ainuüksi EJL-ile. Õigused intellektuaalomandile hõlmavad muuhulgas olemasolevaid või tulevasti õigusi liigade, võistluste ja sarjade nimede, logode, brändide, medalite ning trofeede suhtes. Nimetatud õiguste kasutamiseks on EJL-ilt vaja saada eelnev kirjalik nõusolek ning nende kasutamine peab alati vastama EJL-i juhenditele ja juhistele.
- 5.2 Mängupaiku ja -aegu kajastava mängukalendri ning Võistlustel peetavate mängudega seotud andmete ja statistikaalased õigused kuuluvad ainuisikuliselt EJL-ile.
- 5.3 Võistlustel on muusika esitlusõiguseks EJL sõlminud lepingu Eesti Autorite Ühingu ja selle esitamine on klubidele tasuta.

Artikkel 6 – Aus mäng

- 6.1 Kõik Võistluste mängud tuleb pidada järgides Ausa mängu (inglise keeles *Fair Play*) põhimõtteid, mis on kirjeldatud käesoleva juhendi lisa I.

II OSAPOOLTE KOHUSTUSED

Artikkel 7 – EJL-i kohustused

- 7.1 EJL loob parimad tingimused Võistluste organiseerimiseks. Need tingimused puudutavad muuhulgas Võistluste edendamist, kooskõlastamist ja administreerimist, võistkondade registreerimist, loa andmist Võistlustel osalemiseks, võistlussüsteemi, mängureegleid, kohtunike tegevust, kontrolli ja distsiplinaarküsimusi ning kommertsõiguste kasutamist.
- 7.2 EJL korraldab Võistluste finaalmängu.

Artikkel 8 – Jalgpalliklubide kohustused

- 8.1 Võistlustel osaledes kohustuvad klubid:
 - 8.1.1 järgima EJL-i põhikirja, juhendeid, otsuseid ja muid EJL-i poolt kehtestatud jalgpallialast tegevust reguleerivaid dokumente;
 - 8.1.2 järgima FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;
 - 8.1.3 järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes EJL-i põhikirjas ning muudes EJL-i dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda ning täitma vaidluse lahendanud organi otsust;
 - 8.1.4 pöörduma vaidlusalases küsimuses lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-il pädevus, mitte tavakohtusse, vaid sõltumatusse, erapooletusse, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevasse jalgpallialasesse vahekohtusse, tunnustama selle otsust lõplikuna ning seda täitma;

- 8.1.5 tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes CAS-i jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (*Code of Sports-related Arbitration of the CAS*).
- 8.2 Klubi peab arvestust liikmemaksu, treeningtasude ja välja antud varustuse kohta.
- 8.3 Klubid vastutavad oma mängijate, ametiisikute, liikmete, toetajate ja mängude juures ametikohustusi täitvate isikute käitumise eest.
- 8.4 Kodumängu korraldav klubi vastutab turvalisuse ja ohutuse eest enne mängu, mängu ajal ja pärast mängu.
- 8.5 Kodumängu korraldav klubi vabastab EJL-i igasuguste kahjutasunõuete maksmisest või kohustustest kolmandate isikute suhtes, välja arvatud juhul, kui mäng ei toimunud kohtunike mitteilnumise tõttu.
- 8.6 Klubi on kohustatud pidama oma kodumängud EJL-ile teatatud kodustaadionil kooskõlas artikliga 25, mis asub Eesti Vabariigi territooriumil. Mänge võidakse erandkorras korraldada mõnel teisel väljakul EJL-i otsusega.
- 8.7 Kodumängu korraldav klubi peab mängud korraldama vastavalt EJL-i dokumentides toodud nõuetele. Klubi on ainuisikuliselt vastutav kõikide mängu korraldamisega seotud kohustuste täitmise eest, kui EJL-i juhatus ei ole otsustanud teisiti.
- 8.8 Kodumängu korraldav klubi kannab kõik mängu korraldamisega seotud kulud, välja arvatud finaalmängu ja Superkarika finaali korraldamisega seotud ning mängukohtunike kulud.
- 8.9 Külalisvõistkonna klubi kannab kõik võistkonna lähetuskulud.
- 8.10 Klubi on kohustatud tasuma tähtaegselt kõik EJL-i dokumentide alusel määratud maksud, trahvid ja tasud.
- 8.11 Klubid on kohustatud andma tasuta EJL-ile õiguse mitteärilisel eesmärgil jalgpalli arendamiseks kasutada ning volitada teisi kasutama Võistlustel osalevate klubide kõigi mängijate ja ametiisikute fotosid ning nende kohta koostatud audiovisuaalseid ja visuaalseid materjale (kaasa arvatud nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed ja kujutised) koos klubi nime, logo, embleemi ja mängijate särgiga (kaasa arvatud särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).
- 8.12 Klubidel ei ole volitusi tegutseda EJL-i või Võistluste nimel EJL-i eelneva kirjaliku loata.

Artikkel 9 – Mängijate ja klubi ametiisikute kohustused

- 9.1 Võistlustel osalevad mängijad peavad omama kehtivat jalgpalluri või rahvaliiga jalgpalluri litsentsi.
- 9.2 Võistlustel osaleva klubi ametiisikud, kes viibivad Võistlustel tehnilises alas (sh treenerid, meditsiiniline personal, võistkonna esindaja jne) või tegutsevad võistlustel klubi ametiisikutena (näiteks võistkonna esindaja) peavad omama

- kehtivat litsentsi vastavalt Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale.
- 9.3 Võistlustel osaleva klubi ametiisikud, kellel on seadusjärgne õigus (klubi juhatuse liikmed) või keda klubi on volitanud (ERIS veebikeskkonna kaudu või muul moel) EJK-is klubi nimel toiminguid sooritama ja/või dokumente allkirjastama, peavad omama kehtivat litsentsi vastavalt Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale.
- 9.4 Litsentsi omades kohustuvad mängijad ja klubi ametiisikud:
- 9.4.1 kinni pidama lojaalsuse, ausameelsuse ja sportlikkuse printsiipidest vastavalt AUSA mängu põhimõtetele;
- 9.4.2 tunnustama kehtivaid jalgpallireegleid, mis on vastu võetud IFAB-i poolt;
- 9.4.3 täitma EJK-i, FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;
- 9.4.4 järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes, mis on seotud või tekivad seoses EJK-i põhikirja või muude EJK-i dokumentide täitmisega, käesolevas juhendis ning muudes EJK-i dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda;
- 9.4.5 vaidlusalases küsimuses lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJK-il pädevus, mitte pöörduma tavakohtusse, vaid edastama küsimuse lahendamiseks sõltumatule, erapooletule, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevale jalgpallialasele vahekohtule, tunnustades vahekohtu otsust lõplikuna ja kohustudes seda tingimusteta täitma;
- 9.4.6 tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes CAS-i jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (*Code of Sports-related Arbitration of the CAS*);
- 9.4.7 hoiduma igasugusest käitumisest, mis kahjustab või võib kahjustada EJK-i poolt organiseeritud või korraldatud võistluste aususe põhimõtet ning kohustuvad tegema EJK-iga täielikku koostööd võitlemaks selliste tegude vastu.
- 9.5 Kõik mängijad ja ametiisikud annavad tasuta EJK-ile õiguse mitteärilisel eesmärgil jalgpalli arendamiseks ja EJK-i poolt kindlaks määratud muudel mõistlikel eesmärkidel kasutada ja volitada kolmandaid isikuid kasutama mängijate ja ametiisikute fotosid ning nende kohta koostatud audiovisuaalseid ja visuaalseid materjale (kaasa arvatud nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed ja kujutised) koos klubi nime, embleemi ja mängijate särgiga (kaasa arvatud särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).

III AUTASUSTAMINE

Artikkel 10 – Karikas, diplomid ja medalid

- 10.1 EJL autasustab Võistluste võitjaks tulnud võistkonda rändkarika ja diplomiga. Võistkonna liikmeid autasustatakse kokku kuni 30 kuldmedali ja diplomiga.
- 10.2 Võitja on vastutav karika korrashoidmise ja säilivuse eest. Juhul kui karikas kaotatakse või saab kahjustada, hüvitab klubi EJL-ile kõik taastamisega seotud kulud. Klubi peab tagastama täiuslikus seisukorras karika EJL-ile üks kuu enne järgmist karikafinaali. EJL graveerib võitjaks tulnud klubi nime karikale.
- 10.3 Võitja võib lasta teha trofeest koopia juhul, kui sellele on selgelt märgitud, et tegu on koopiaga.
- 10.4 Teisele kohale tulnud võistkonda autasustatakse diplomiga ja selle liikmeid kuni 30 hõbemedali ja diplomiga.

IV OSAVÕTJAD JA VÕISTLUSTELE REGISTREERIMINE

Artikkel 11 – Võistlustest osavõtjad

- 11.1 Võistlustest võivad osa võtta kõik võistkonnad, kes on registreeritud Eesti 2019.a naiste meistrivõistlustele ja naiste rahvaliigasse, aktsepteerivad EJL-i põhikirja, käesolevat juhendit ning teisi EJL-i poolt välja antud dokumente ja on tasunud tähtajaks liiga liikmemaksu ning kõik teised EJL-i dokumentide alusel määratud trahvid ja tasud. Võistkond, kes meistrivõistlustelt või rahvaliigast diskvalifitseeritakse, diskvalifitseeritakse ka Võistlustelt.
- 11.2 Võistlustel osalemiseks peavad klubid EJL-ile esitama võistkonna registreerimisdokumendid etteantud vormidel ja määratud tähtajaks.

Artikkel 12 – Võistkonna registreerimine ja liikmemaks

- 12.1 Meistrivõistlustel osaleva võistkonna klubi registreerib oma võistkonna Võistlustele koos võistkonna registreerimisega Meistrivõistlustele. Rahvaliiga võistkond registreerib oma võistkonna Võistlustele koos võistkonna registreerimisega Rahvaliigasse.
- 12.2 Hilinejaid registreeritakse Võistlustele ainult Peadirektori otsuse alusel.
- 12.3 Võistluste jooksul ei ole lubatud muuta võistkonna nime.
- 12.4 Liikmemaksu võistlustel ei rakendata.

Artikkel 13 – Mängijate ülesandmine ja õigus osaleda mängus

- 13.1 Võistkondadesse, kes osalevad käimasolevatel meistrivõistlustel, mängijate ülesandmist ei toimu.
- 13.2 Võistlustel tohib võistkonna eest mängida mängija, kellel on õigus mängida sama võistkonna eest jooksva hooaja meistrivõistlustel, k.a põhi-, duubel- ja järelkasvuvõistkonna mängija.
- 13.3 Põhi- ja duubelvõistkonna mängijad, kellel on vastavalt meistrivõistluste juhendile õigus osaleda Võistluste mängus, võivad ühes mängus osaleda

piiranguta, st et ühes põhivõistkonna mängus tohib osaleda piiramatul arv duubelvõistkonna mängijaid ja vastupidi. Juhul kui võistkonnal on järelkasvuvõistkond, siis igas põhivõistkonna mängus tohib osaleda kuni viis (5) järelkasvuvõistkonna mängijat.

- 13.4 Mängijal on lubatud Võistlustel mängida ainult ühe (1) võistkonna eest välja arvatud punktis 13.5 kirjeldatud juhul. Mängimiseks ei loeta seda, kui mängija on kantud mänguprotokollis, kuid ei mängi kaasa.
- 13.5 Alates 1/4-finaalidest on mängijal lubatud Võistlustel mängida uue võistkonna eest, välja arvatud punktis 13.6 kirjeldatud juhul.
- 13.6 Kui Võistluste 1/4-finaalidesse jõuab võistkonna duubelvõistkond, siis ei tohi selles võistkonnas osaleda (sh olla mänguprotokollis kantud) Võistlustel enne põhivõistkonna eest mänginud mängija.
- 13.7 Rahvaliiga võistkonna eest tohivad Võistluste mängus osaleda kõik mängijad samadel tingimustel, nagu neil on lubatud osaleda rahvaliiga mängudel.
- 13.8 Mängija tohib ühel päeval osaleda vaid ühes (1) EJL-i egiidi all toimivas mängus.
- 13.9 Mängija, kes on sündinud 2001. aastal või hiljem (2020. aasta hooajal 2002. aastal või hiljem), tohib seitsme (7) kalendripäeva jooksul mängida kuni kahes (2) EJL-i egiidi all toimivas mängus.

V MÄNGUREEGLID JA VÕISTLUSTE SÜSTEEM

Artikkel 14 – Mängureeglid

- 14.1 Mängimisel järgitakse IFAB-i poolt välja töötatud ja FIFA poolt avaldatud Mängureegleid (*IFAB Laws of the Game*).

Artikkel 15 – Mängupallid

- 15.1 Mängupallid peavad vastama Mängureeglitega kehtestatud nõuetele ja kandma märget FIFA Quality või FIFA Quality Pro.

Artikkel 16 – Võistluste süsteem

- 16.1 Võistlused toimuvad ühe mänguna karikasüsteemis esimesena loositud võistkonna kodustaadionil.
- 16.2 Kõik võistkonnad, välja arvatud Eesti 2018. aasta naiste meistrivõistlustel 1.-4. kohale tulnud võistkonnad, loositakse paardesse enne igat ringi.
- 16.3 2018. aasta hooaja meistrivõistlustel 1.-4. koha saavutanud võistkonnad alustavad veerandfinaalidest. Ülejäänud neli veerandfinalisti selgitatakse välja ülejäänud võistkondade hulgast. Veerandfinaalide paarid loositakse vabaloosi põhimõttel.
- 16.4 Loosimiskomisjoni kuuluvad EJL-i sekretariaadi esindajad.
- 16.5 Loosimised on avalikud.

- 16.6 Mängu viigilise tulemuse korral mängitakse lisaaeg 2x15 minutit. Lisaaja viigilise tulemuse korral selgitatakse võitja viie (5) penaltilöögi tulemuse põhjal. Kui ka siis on seis viigiline, jätkatakse penaltilöövide löömist kuni võitja selgumiseni.

Artikkel 17 – Vaheaeg poolaegade vahel

- 17.1 Vaheaeg poolaegade vahel kestab kuni 15 minutit.
- 17.2 Kui minnakse lisaajale, tehakse pärast normaalaja lõppu ja enne lisaaja algust 5-minutiline paus. Reeglina jäävad mängijad selle 5-minutilise pausi ajal mänguväljakule, kui kohtunik ei otsusta teisiti.

Artikkel 18 – Mängujärgsed penaltid

- 18.1 Kui lisaaja jooksul võitja ei selgu, selgitatakse võitja mängujärgsete penaltilöövidega. Sellisel juhul järgitakse Mängureeglites kirjeldatud „Võitja selgitamise protseduuri“.
- 18.2 Kui penaltilöövide löömist ei ole võimalik lõpule viia halbade ilmastikutingimuste või olukorra kontrolli alt väljumise tõttu, kohaldatakse käesoleva juhendi artiklis 24 sätestatud.
- 18.3 Kui ühe klubi süül ei ole penaltilöövide löömist võimalik lõpule viia, kohaldatakse käesoleva juhendi artiklis 22 sätestatud.

VI MÄNGUPÄEVAD JA KELLAAJAD

Artikkel 19 – Mängupäevad

- 19.1 Mängud toimuvad vastavalt Eesti naiste jalgpalli tüüpkalendris toodud Võistluste mängupäevadel ja täpse mänguaja määrab võistluste osakond.
- 19.2 Võistlustel algavad mängud 2019. a juulis ja lõppevad 2020. a mais.
- 19.3 Karikafinaal toimub 2020. a maikuu.
- 19.4 Ühe võistkonna kahe meistri- ja/või karikavõistluste mängu vahele peab jääma vähemalt kaks mänguvaba kalendripäeva.
- 19.5 Klubi võib kinnitatud võistluskalendris muudatuste tegemist taotleda järgmistel juhtudel:
- a) kui üks või enam võistkonna mängijat on seotud Eesti rahvuskoondise mänguga;
 - b) kui klubi osaleb UEFA klubivõistlustel või teistes rahvusvahelistes mängudes, mis omavad olulist tähtsust;
 - c) lähtuvalt staadioni seisukorrast.

Artikkel 20 – Mängu alguse kellaajad

- 20.1 Tööpäevadel alustatakse mängudega mitte varem kui kell 17.00 ja mitte hiljem kui kell 21.00. Laupäeval, pühapäeval ning riiklikel pühadel alustatakse mängudega mitte varem kui kell 10.00 ja mitte hiljem kui kell 21.00.

- 20.2 Mängu kohtunikul on õigus objektiivsete asjaolude ilmnemisel alustada mängu kuni 15 minutit pärast EJL-i poolt määratud mängu algusaega.

Artikkel 21 – Mängukohta ja -aja muutmine

- 21.1 Mängukohta on lubatud muuta, kui see on tingitud väljaku mängukõlbmatusest või staadioni hõivatusest, mille eest ei vastuta klubi.
- 21.2 Taotlused koos põhjendusega mängukohta ja/või -aja muutmise kohta tuleb esitada kirjalikult hiljemalt kümme (10) päeva enne kalendris olevat mängupäeva, mida soovitakse muuta. Juhul kui taotletakse mänguaja toomist ettepoole, tuleb taotlus mänguaja muutmise kohta EJL-ile esitada kümme (10) päeva enne uut mänguaega. Hilisema taotluse esitamise korral, välja arvatud artiklis 23 toodud juhul, tuleb klubil EJL-ile tasuda 100 euro suurune tasu, mis peab olema tasutud enne muudatuse sisseviimist. Taotlust mänguaja ja/või – koha muutmiseks, välja arvatud artiklis 23 toodud juhul, ei ole võimalik esitada, kui mänguni on jäänud vähem kui kolm (3) tööpäeva.
- 21.3 Mänguaja muutmiseks on vajalik vastasvõistkonna ja kodustaadioni haldaja nõusolek, mille kohta peab taotlusel olema märge. E-kirja teel edastatud taotlustel peab vastavõistkonna esindaja olema lisatud taotluse adressaadiks.
- 21.4 Mängukohta ja/või -aja muutmise otsustab EJL-i võistluste osakond lähtudes klubi esitatud põhjendusest.
- 21.5 EJL-il on õigus teha mängukalendrisse muudatusi teavitades sellest mängus osalevate võistkondade klubi hiljemalt kolm (3) tööpäeva enne kalendrisolevat mänguaega, välja arvatud artiklis 23 kirjeldatud juhul.
- 21.6 Muudatus jõustub pärast EJL-i võistluste osakonna poolt vastava kinnituse saatmist mängus osalevate võistkondade klubidele.

Artikkel 22 – Mängimisest keeldumine ja muud sarnased olukorrad

- 22.1 Kui võistkond keeldub mängimisest või kui klubi süü tõttu ei ole võimalik mängu läbi viia või lõpuni mängida, arutab vastavat juhtumit distsiplinaarorgan, kes määrab kindlaks rakendatavad meetmed, mille hulka kuuluvad ka kaotuse määramine ja/või Võistlustelt diskvalifitseerimine.
- 22.2 Erandjuhtudel võib Peadirektor kinnitada mängu katkestamise hetkel kehtinud mängutulemuse, kui mängu tulemus oli selle klubi kasuks, kes ei olnud mängu poolelijätmise eest vastutav.

Artikkel 23 – Mängu ärajäämine

- 23.1 Kui kodumängu korraldab klubi leiab, et mäng ei saa toimuda, nt mängimiseks sobimatu väljaku tõttu, peab ta sellest hiljemalt 24 tundi enne mängu algust teavitama EJL-i peakohtunikku ning võistluste osakonda.
- 23.2 Kui võistkonnad on saabunud mängupaika ja kohtunik leiab, et mängu ei saa alustada mänguväljaku sobimatuse või halbade ilmastikutingimuste tõttu, jääb mäng ära.

- 23.3 Kui EJL-i poolt määratud kohtunik ei ilmu mingil põhjusel võistluspaika ja EJL-i kohtunike osakonnal ei ole võimalik leida talle asendajat, jääb mäng ära.
- 23.4 Ärajäänud mängu uue toimumise aja ja koha lepivad kokku võistkonnad ning koduvõistkonna klubi teatab selle EJL-le kinnitamiseks hiljemalt ärajäänud mängule järgneva tööpäeva jooksul. Vaidluse korral määrab ärajäänud mängule uue aja EJL, kelle otsus on lõplik.
- 23.5 Edasilükatud mängule sõitva võistkonna transpordikulud katab EJL.

Artikkel 24 – Mängu katkestamine

- 24.1 Mängimiseks sobimatu väljaku, halbade ilmastikutingimuste, kohtunike terviserikke või muu ettearvamatu põhjuse tõttu peatab kohtunik mängu. Kui mängu ei ole mõistliku aja jooksul võimalik jätkata, katkestab ta mängu.
- 24.2 Kui kohtunik otsustab mängu katkestada, peavad võistkonnad mängu lõpunimängimiseks kokku leppima uue aja ja vajadusel ka koha. Katkestatud mäng tuleb üldjuhul lõpuni mängida enne järgmise ringi paaride loosimist. Uue mänguaja peab koduvõistkonna klubi EJL-le kinnitamiseks teada andma hiljemalt mängule järgneva tööpäeva jooksul. Vaidluse korral määrab mängu lõpuni mängimiseks uue aja EJL, kelle otsus on lõplik.
- 24.3 Mängu jätkamisel kohaldatakse järgmisi põhimõtteid:
- a) mängu jätkatakse samalt seisult, mis see oli mängu katkestamise hetkel;
 - b) taasalustatud mängus võivad osaleda kõik mängijad, kellel oli õigus osaleda katkestatud mängus, välja arvatud mängijad, kes olid katkestatud mängul välja vahetatud, eemaldatud või kes pidid katkestatud mängu mängukeelu tõttu vahele jätma. Katkestatud mängul põhikoosseisus olnud mängija ei tohi taasalustatud mängu alustada vahetusmängijana.
 - c) kõik katkestatud mängul saadud kollased ja punased kaardid kehtivad taasalustatud mängu lõpuni;
 - d) katkestatud mängul eemaldatud mängijat ei saa asendada ning mängu peab taasalustama sama arv mängijaid, kui neid oli väljakul mängu katkestamise hetkel;
 - e) võistkond tohib taasalustatud mängus teha mängu katkestamise hetkel järelejäänud arv vahetusi;
 - f) mäng taasalustatakse samast kohast ja momendist, mis hetkel see katkestati (nt vabalöök, audi sissevise, väravaesine lahtilöök, nurgalöök, penalti jne). Kui mäng katkestati hetkel kui pall oli mängus, siis jätkatakse samast kohast kohtuniku palliga.

- 24.4 Mängimiseks sobimatu väljaku, halbade ilmastikutingimuste, kohtuniku terviserikke või muu ettearvamatu põhjuse tõttu katkestatud mängu korral katab EJL edasilükatud mängu sõitva võistkonna transpordikulud.

VII STAADIONID

Artikkel 25 – Nõuded staadionitele

- 25.1 Võistlustel viiakse mängud läbi võistkondade poolt meistrivõistluste ja rahvaliiga mängudeks üles antud kodustaadionitel, välja arvatud juhul, kui need ei vasta punktis 25.3 toodud nõuetele.
- 25.2 Võistluste finaalmängu toimumiskoha määrab EJL.
- 25.3 Kuni ½-finaalini peab kodustaadion vastama vähemalt EJL-i staadionite hindamise kriteeriumite 5. kategooria, alates ½-finaalist 3. kategooria nõuetele.
- 25.4 Võistkond, kelle kodustaadion ei vasta punktis 25.3 toodud nõuetele, peab mängu korraldama nõuetele vastaval staadionil, välja arvatud punktis 25.5 kirjeldatud juhul.
- 25.5 Rahvaliiga võistkonnal, kelle kodustaadion ei vasta punktis 25.3 toodud nõuetele, on Võistlustele registreerudes võimalus loobuda võistluste lõpuni kodustaadionil mängimisest. Loosimisel lisatakse sellised rahvaliiga võistkonnad loosikasti alles peale seda, kui koduvõistkonnad on välja loositud.
- 25.6 Staadioni mänguväljak ja rajatised peavad olema heas seisukorras ning vastama Mängureeglites esitatud ja pädevate ametiasutuste määratletud ohutus- ja turvanõuetele.
- 25.7 Naturaalmuruga staadioni mänguväljakul peab muru olema niidetud terve väljaku ulatuses ühekõrguselt ning muru kõrgus peab jääma vahemikku 20 – 40 mm.
- 25.8 Kodumängu korraldab klubi peab tegema maksimaalseid jõupingutusi, et mänguväljak oleks mänguks sobiv. Juhul kui mänguväljak on mängimiseks sobimatu halbade ilmastikutingimuste tõttu, juhendatakse artiklitest 23 või 24.

Artikkel 26 – Riietusruumid

- 26.1 Meistriliiga võistkonna kodumängul peavad mängijatele ja kohtunikele olema riietus- ja tualettruumid, mis vastavad järgmistele nõuetele:
- a) duširuumid peavad olema eraldi, puhtad ja korrakohaselt hooldatud (vähemalt 3 töökorras dušši ühe klubi kohta ja vähemalt 1 töökorras dušš kohtunikele);
 - b) mängijatel ja kohtunikel peavad olema WC-d, mis on eraldi vaatajatele mõeldud WC-dest;
 - c) võistkondade riietusruumid peavad olema piisavalt suured (vähemalt 18 istekohta ühe võistkonna kohta);

- d) kohtunike riietusruum peab olema piisavalt suur (vähemalt 3 istekohta ja 1 laud).
- 26.2 Mängijate ja kohtunike riietusruumid peavad olema heas korras ja hiljemalt võistkondade saabumise ajaks mänguks ettevalmistatud.
- 26.3 Madalamate liigade ja rahvaliiga võistkondade kodustaadionil, kus puuduvad riietusruumid, peab koduvõistkonna klubi kindlustama vastasvõistkonnale riiete vahetamise ja pesemisvõimaluse kodustaadioni vahetus läheduses.

Artikkel 27 – Kell ja tabloo

- 27.1 Mängu toimumise ajal võib staadioni kellal näidata mänguaega tingimusel, et kell peatatakse mõlema poolaja normaalaja lõppedes, st pärast 45 minutit ja 90 minutit. Sama tingimus kehtib ka mängimisel lisaajaga (st kell tuleb peatada pärast 15 ja 30 minutit).
- 27.2 Meistriliiga võistkonna kodumängul on mänguseisu kajastava tabloo olemasolu kohustuslik, ülejäänud mängudel soovituslik. Elektroonilisel tablool on mänguolukordadest korduste näitamine keelatud.

Artikkel 28 – Tehniline ala ja vahetusmängijate pink

- 28.1 Staadionil peavad olema mõlemale võistkonnale kuni kolmeteistkümne (13) istekohaga ning soovitavalt varikatusega vahetusmängijate pingid.
- 28.2 Varumängijate pingid peavad asetsema märgistatud tehnilises alas. Tehnilised alad peavad asetsema vähemalt 1 m kaugusel küljejoonest ning keskjoonest võrdset minimaalselt 5 m kaugusel.

VIII MÄNGUVORMID

Artikkel 29 – Mänguvormid

- 29.1 Mänguvorm peab vastama Mängureeglitele (Reegel 4). Kui mänguvorm ei vasta reeglitele, ei lubata mängijat väljakule.
- 29.2 Klubi registreerib koos võistkonna registreerimisega hooajaks vähemalt kaks erineva põhivärviga mänguvormi komplekti, põhimänguvormi ja varumänguvormi(-d). Koduvõistkond mängib alati oma põhimänguvormiga. Külalisvõistkond võib põhimänguvormiga mängida juhul, kui selle värvid ei kattu koduvõistkonna põhimänguvormi värvidega. Kui külalisvõistkonna põhimänguvormi värvid kattuvad koduvõistkonna omadega, peab ta mänguks kombineerima põhi- ja varumänguvormide baasil mänguvormi, mille värvid koduvõistkonna mänguvormi värvidega ei kattu. Hooaja keskel mänguvormide muutmiseks peab klubi EJL-le esitama põhjendatud taotluse, mille vaatab läbi Peadirektor.
- 29.3 Mängudel, milles osaleb Meistriliiga võistkond, määrab võistkondade mänguvormi värvid mänguks EJL mängueelse informatsiooni ankeedis lähtudes punktis 29.2 kirjeldatud põhimõttest ja need kinnitab klubi. Kui klubi soovib EJL-i poolt määratud mänguvormi värve muuta, esitab ta koos mängueelse informatsiooni ankeediga EJL-ile põhjendatud taotluse, mille vaatab läbi Peadirektor.

- 29.4 Väravavahi särk ning põlvikud peavad erinema nii oma kui ka vastasvõistkonna väljakumängijate vormist (väravavahi põlvikud võivad olla sama värvi, kui oma võistkonna väljakumängijate põlvikud). Juhul kui väravavahi mänguvormi värvid kattuvad väljakumängijate mänguvormi värvidega, vahetab mänguvormi alati väravavaht, olenemata sellest, kas ta on kodu- või külalisvõistkonna väravavaht.
- 29.5 Mänguvormi alt välja paistev alusriietus peab olema sama värvi, mis mängusärk või püksid.
- 29.6 Ühe mänguvormi särgil ja pükstel peavad olema samad numbrid.

IX MÄNGUDE KORRALDAMINE

Artikkel 30 – Mängude korraldamine

- 30.1 Koduvõistkonna klubi peab mängu korraldama lähtudes meistrivõistlustel kõrgemas liigas osaleva võistkonna liiga meistrivõistluste mängu mängukorralduslikest nõuetest, mis on toodud Eesi naiste meistrivõistluste juhendi peatükis „Mängude korraldamine“ ja käesoleva juhendi lisas II ning vastavalt lisas III toodud karikavõistluste mängukorraldamise soovitudele.
- 30.2 Rahvaliiga võistkondade omavahelisel kohtumisel tuleb mäng korraldada lähtudes Teise liiga meistrivõistluste mängu mängukorralduslikest nõuetest, mis on toodud Eesti naiste meistrivõistluste juhendi peatükis „Mängude korraldamine“ ja käesoleva juhendi lisas II ning vastavalt lisas III toodud karikavõistluste mängukorraldamise soovitudele.

Artikkel 31 – Karikafinaal

- 31.1 Võistluste finaalmängu ehk karikafinaali korraldab EJL ja kannab mängu korraldamisega seotud kulud.
- 31.2 Karikafinaali kodu- ja külalisvõistkond loositakse poolfinaalide loosimisel.
- 31.3 Karikafinaal toimub igal aastal maikuu ühel laupäeval.

Artikkel 32 – Mängueelse informatsiooni ankeet

- 32.1 Neli (4) päeva enne mängu, milles osaleb Meistriliiga võistkond, on mõlema võistkonna klubid kohustatud ERIS-es täitma mängueelse informatsiooni ankeedi.
- 32.2 Mängueelse informatsiooni ankeedi alusel koostab EJL pressiteate eesmärgiga tekitada meedia huvi toimuva mängu vastu.

X MÄNGUGA SEOTUD TEGEVUSED

Artikkel 33 – Võistkondade saabumine

- 33.1 Mängudel, millest võtab osa Meistriliiga võistkond, peavad võistkonnad võistluspaika saabuma hiljemalt 60 minutit enne mängu algust, ülejäänud mängudel hiljemalt 30 minutit enne mängu algust.

- 33.2 Mäng peab algama ettenähtud ajal. Ootamatute asjaolude ilmnemisel ei tohi mängu alustamisega viivitada rohkem kui 15 minuti. Mängu alustamise üle otsustab kohtunik.

Artikkel 34 – Mänguprotokoll

- 34.1 Mänguprotokoll on dokument, kuhu kantakse mängus osalevate võistkondade koosseisud ja ametiisikud ning kus fikseeritakse mängu käik. Mängu alustamise eelduseks on täidetud mänguprotokolli esitamine kohtunikule.
- 34.2 Meistriliiga võistkondade omavahelisel mängul on mängus osalevad võistkonnad kohustatud mänguprotokolli võistkondade koosseisu lehed täitma elektrooniliselt kooskõlas punktiga 34.4 ERIS-e kaudu määrates ühtlasi ära mängijate taktikalise asetuse väljakul ning kinnitama need hiljemalt 60 minutit enne mängu algust. Koduvõistkonna klubi on vastutav koosseisu lehtede ja taktikalise asetuse väljatrükkimise eest. Võistkonna koosseisude ja mängijate taktikalise asetuse väljaprintid tuleb kohtunikule esitada hiljemalt 45 minutit enne mängu algust. Enne mänguprotokolli esitamist kohtunikule ei ole lubatud võistkondade koosseise meediale ja/või avalikkusele edastada.
- 34.3 Mängudel, millest võtavad osa Esi-, Teise ja rahvaliiga võistkonnad, on mängus osalevad võistkonnad kohustatud mänguprotokolli võistkondade koosseisu lehed eelnevalt välja trükkima EJL-i kodulehelt, täitma need vastavalt punktile 34.4 ning esitama täidetult kohtunikule hiljemalt 30 minutit enne mängu algust.
- 34.4 Võistkonna esindaja kannab mänguprotokolli kõigi mängus osalevate mängijate numbrid, täisnimed (perekonna- ja eesnimi), samuti tehnilises alas viibivate ametiisikute täisnimed. Mängijana mänguprotokolli kantud isikut ametiisikuna enam mänguprotokolli kanda ei ole lubatud. Kõik mänguprotokolli kantud tehnilises alas viibivad isikud peavad omama mängija või jalgpalli ametiisiku litsentsi. Mänguprotokoll tuleb täita trükitähtedega ja sellele peab alla kirjutama klubi esindaja, kes omab jalgpalli ametiisiku litsentsi. Mängija, keda pole enne mängu algust mänguprotokolli kantud, ei tohi mängus osaleda. Mänguprotokolli kantud mängijate nimede õigsuse ja nende õiguse eest osaleda antud mängus vastutab klubi.
- 34.5 Ühes kohtumises tohib võistkond mänguprotokolli kanda kuni kaheksateist (18) mängijat. Mängu peavad alustama need üksteist (11) mängijat, kelle nimed on mänguprotokollis esitatud esimesena. Ülejäänud mängijad on vahetusmängijad.
- 34.6 Iga mängija peab mänguprotokolli olema kantud erineva numbriga ja numbrid mänguvormidel peavad vastama mänguprotokollis toodud numbritele. Kapteni ja väravavahi nimed tuleb mänguprotokollis ära märkida.
- 34.7 Minimaalne mängijate arv väljakul on seitse (7). Vähema mängijate arvu korral mängu ei alustata, võistkonnale arvestatakse kaotus, vastasvõistkonnale võit ning tulemuseks märgitakse -:+.
- 34.8 Kui mängu jooksul jääb võistkonna koosseisus väljakule vähem kui seitse (7) mängijat, siis mäng lõpetatakse ja vähemusse jäänud võistkonnale arvestatakse kaotus ning vastasvõistkonnale võit, mängutulemuseks märgitakse - : ... (vastaste poolt löödud väravate arv).

- 34.9 Võistkonnas peavad kaheksateistkümnest (18) mänguprotokolli kantavast mängijast vähemalt viisteist (15) olema „Eestis treenitud mängijad“. Kui võistkond kannab mänguprotokolli vähem kui viisteist (15) „Eestis treenitud mängijat“, siis väheneb vastavalt ka maksimaalne mänguprotokolli kantavate mängijate arv.
- 34.10 On soovitatav, et võistkonnas on kogu mängu jooksul väljakul vähemalt üks (1) „klubis treenitud mängija“.
- 34.11 Mängus võivad osaleda ainult need vahetusmängijad, kelle nimed on mänguprotokollis. Mängija, kes on välja vahetatud, enam uuesti mängus osaleda ei saa.
- 34.12 Kõikidel mänguprotokolli kantud mängijatel ja ametiisikutel peavad mängul kaasas olema isikut tõendavad dokumendid. Kohtunikul on õigus enne mängu algust, poolajal või pärast mängu identifitseerida mänguprotokolli kantud mängijaid isikut tõendava dokumendi alusel.

Artikkel 35 – Mänguprotokollis esitatud mängijate asendamine

- 35.1 Kui mänguprotokolli lehed on mõlema klubi poolt täidetud, allkirjastatud ja kohtunikule tagastatud ning kui mäng ei ole veel alanud, tuleb kinni pidada järgmistest põhimõtetest:
- a) kui keegi mänguprotokollis esimesena esitatud üheteistkümnest (11) mängijast ei saa mingil põhjusel mängu alustada, välja arvatud kohtuniku poolt eemaldatud mängija, võib teda asendada ükskõik kellega seitsmest (7) vahetusmängijast. Sellisel juhul tehakse mänguprotokolli vastav märge, kusjuures vastavasisuline taotlus tuleb kohtunikule esitada hiljemalt 5 minutit enne mängu algust. Kohtuniku poolt enne mängu algust eemaldatud mängija asenduse tulemusel väheneb vahetusmängijate arv, kuid mängu vältel võib välja vahetada ikkagi kuni kolm (3) mängijat;
 - b) kui keegi mänguprotokollis esitatud seitsmest (7) vahetusmängijast ei saa ükskõik millisel põhjusel mängida, välja arvatud kohtuniku poolt eemaldatud vahetusmängija, võib teda asendada uue vahetusmängijaga. Sellisel juhul tehakse mänguprotokolli vastav märge, kusjuures vastavasisuline taotlus tuleb kohtunikule esitada hiljemalt 5 minutit enne mängu algust. Kohtuniku poolt enne mängu algust eemaldatud vahetusmängijat asendada ei ole võimalik ja selle tulemusel väheneb vahetusmängijate arv.

Artikkel 36 – Mängueelne koosolek

- 36.1 Alates Võistluste veerandfinaalidest toimub 60 minutit enne mängu algust staadionil koosolek, millest võtavad osa EJK-i poolt mängule määratud kohtunik(-ud), mänguinspektor või kohtunike vaatleja (juhul kui on mängule määratud), mõlema võistkonna esindajad, kes on ametiisikuna kantud mänguprotokolli (sh treener, kes on mänguprotokolli kantud mängijana) ning mängu korraldaja.

- 36.2 Mängueelset koosolekut juhivad mängu kohtunik. Kui mängule on määratud mänguinspektor või kohtunike vaatleja, siis juhivad mängueelset koosoleku vastavalt kas mänguinspektor või kohtunike vaatleja.
- 36.3 Mängueelset koosolekul tagastavad võistkonna esindajad kohtunikule täidetud mänguprotokollid.
- 36.4 Mängueelset koosolekul:
- a) kontrollitakse mänguvorme;
 - b) kontrollitakse mängupalle;
 - c) kontrollitakse mänguväljaku valmisolekut mänguks;
 - d) tutvustatakse võistkondadele autasustamistseremoonia protseduuri (finaalmängu korral).
- 36.5 Mängueelset koosolekul määratakse kindlaks soojendusala ning kohtunik informeerib esindajaid mängu korraldust puudutavatest erisustest, mis tulenevad staadioni omapärasest.

Artikkel 37 – Mängijate ülesrivistus ja kätlemine

- 37.1 Enne mängu algust rivistab kohtunik mõlemad võistkonnad üles.
- 37.2 Ausa mängu tunnustamiseks soovitatakse mängijatel ülesrivistuse järel ning pärast mängu lõpuvilet suruda oma vastasmängijate ja kohtunikega kätt.

Artikkel 38 – Mängijate vahetamine

- 38.1 Mängu vältel tohivad mõlemad võistkonnad teha kuni kolm (3) vahetust. Juhul, kui mäng läheb lisaajale, on mõlemal võistkonnal lubatud teha kuni neli (4) vahetust.
- 38.2 Mängu vältel tohivad vahetusmängijad lahkuda tehnilisest alast soojenduse tegemiseks. Ala, kus soojendust tehakse, määrab kohtunik. Korraga tohib soojendust teha mõlemast võistkonnast kuni kolm (3) vahetusmängijat koos soojendust läbiviiva juhendajaga, kes on mänguprotokollis kantud ametiisikuna. Soojendust tegevad mängijad ja nende juhendaja peavad olema väljakumängijatest erinevat värvi riietusega.

Artikkel 39 – Nõuded tehnilises alas viibivatele ametiisikutele ja mängijatele

- 39.1 Kõik ametiisikud, sh treenerid, kes viibivad tehnilises alas, peavad omama jalgpalli ametiisiku litsentsi.
- 39.2 Tehnilises alas tohivad olla kuni kuus (6) klubi ametiisikut ja kuni seitse (7) vahetusmängijat, st kokku kuni kolmteist (13) inimest. Mänguprotokollis peavad olema välja toodud nende isikute nimed ja funktsioonid ning nad peavad viibima mängu ajal selles alas.
- 39.3 Meistriliiga võistkonnal on arsti või meditsiinitöötaja viibimine tehnilises alas kohustuslik.
- 39.4 Tehnilises alas ei ole lubatud mängu ajal suitsetada.

- 39.5 Mängust eemaldatud mängija ei tohi viibida tehnilises alas, vaid peab lahkuma tribüünile või riietusruumi. Samuti peab lahkuma tehnilisest alast pealtvaatajatele mõeldud alale kohtuniku poolt eemaldatud ametiisik.
- 39.6 Mängu ajal ei ole mängijatel lubatud kasutada mistahes elektroonilisi vahendeid ega sidesüsteeme. Võistkonna ametiisikutel on lubatud kasutada väikeseid elektroonilisi vahendeid ja sidesüsteeme Mängureeglitega kirjeldatud tingimustel. Võistkonna ametiisik, kes kasutab mittelubatud elektroonilisi vahendeid või käitub elektrooniliste vahendite kasutamise tõttu ebaeetiliselt, eemaldatakse tehnilisest alast.

Artikkel 40 – Mänguprotokolli täitmine, edastamine EJL-ile ja avalikustamine

- 40.1 15 minuti jooksul pärast mängu lõppu kannab kohtunik mänguprotokolli mängus löödud väravad ja vahetused koos minutiga ning hoiatused ja eemaldamised koos minuti, mängija või ametiisiku ees- ja perekonnanime, võistkonna ja põhjendusega. Lisaks annab ta mänguprotokollis võimalikult üksikasjalikult teada kõikidest vahejuhtumitest, mis leidsid aset enne mängu, mängu jooksul või pärast mängu, näiteks:
- 40.1.1 mängija eksimus, mille tagajärjel tuli mängijale näidata kollast või punast kaarti või ta mängust kõrvaldada;
- 40.1.2 ametiisiku, varumängija, pealtvaataja või klubi nimel mänguga seotud ametikohustusi täitva isiku ebasportlik käitumine;
- 40.1.3 kõik muud vahejuhtumid.
- 40.2 Võistkonna esindajatel on peale mängu õigus mänguprotokolliga tutvuda teavitades sellest kohtunikku koheselt peale mängu lõppu. Peale mänguprotokolliga tutvumist kinnitab võistkonna esindaja selle oma allkirjaga.
- 40.3 24 tunni jooksul peale mänguprotokolli allkirjastamist sisestab kohtunik selle ERIS-es. Mänguprotokolli koopiat tuleb kohtunikul EJL-i võistluste osakonnale edastada kohe pärast mängu lõppemist e-posti aadressil protokollid@jalgpall.ee ning selle originaal saata või tuua isiklikult EJL-i nädala jooksul.
- 40.4 Mitteametlik mänguprotokoll avalikustatakse EJL-i kodulehel. Mänguprotokoll muutub ametlikuks peale seda, kui EJL-i võistluste osakond on selle kinnitanud.
- 40.5 Protesti esitamise korral toimitakse vastavalt artiklile 47.

XI KOHTUNIKUD

Artikkel 41 – Kohtunikud

- 41.1 EJL määrab Võistluste mängudele määratletud kriteeriumitele vastava väljakukohtuniku ja kaks abikohtunikku.
- 41.2 Mängudel, millest võtavad osa Meistriliiga võistkonnad, peavad kohtunikud mängupaika saabuma hiljemalt 60 minutit enne mängu algust, ülejäänud mängudel hiljemalt 30 minutit enne mängu algust.

Artikkel 42 – Kohtunike hilinemine/mitteilmumine

- 42.1 Kui kohtunik ja/või abikohtunikud ei ole saanud ettenähtud ajaks mängupaika, tuleb sellest otsekohe teatada EJK-i kohtunike osakonnale. Peakohtunik otsustab, kuidas olukorda lahendada. Kui peakohtunik otsustab kohtuniku või abikohtunikud välja vahetada, on selline otsus lõplik. Kui EJK-i peakohtunikul ei ole võimalik leida kohtunikule/abikohtunikule asendajat, toimitakse vastavalt artiklile 23.

Artikkel 43 – Kohtuniku terviserike

- 43.1 Kui kohtunik või abikohtunik ei saa haiguse, vigastuse või terviserikke tõttu mängu alustada või oma tööd jätkata, vahetab kohtuniku välja esimene abikohtunik. Kui abikohtunik puudub, jääb mäng ära või see katkestatakse ning toimitakse vastavalt artiklile 23 või 24.

XII DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE

Artikkel 44 – EJK distsiplinaareeskirjad

- 44.1 Klubide, ametiisikute, liikmete või klubi nimel mänguga seotud ametikohustusi täitvate isikute sooritatud distsiplinaarrikkumiste korral kohaldatakse EJK-i Distsiplinaarmäärust

Artikkel 45 – Hoiatused ja eemaldamised

- 45.1 Mänguväljakult eemaldatud mängija ja tehnilisest alast eemaldatud treener või muu ametiisik on diskvalifitseeritud üheks järgmiseks antud Võistlustel peetavaks mänguks. EJK-i distsiplinaarorganil on õigus karistusi muuta (sh raskendada) ja laiendada teiste sarjade mängudele.
- 45.2 Mängija on automaatselt diskvalifitseeritud üheks järgmiseks antud Võistlustel peetavaks mänguks pärast igat kolmandat hoiatust, välja arvatud punktis 45.3 kirjeldatud juhul.
- 45.3 Võistlustel saadud üksikud hoiatused aeguvad peale Võistluste veerandfinaale ja poolfinaalidesse edasi ei kandu. Kui Võistluste veerandfinaalis saab mängija kolmanda hoiatuse või ta eemaldatakse, on ta diskvalifitseeritud järgmiseks antud Võistluste mänguks.
- 45.4 Mängija, kes on diskvalifitseeritud, ei tohi olla mänguprotokolliga kantud ega viibida tehnilises alas ei mängija, treeneri ega mistahes muu ametiisikuna.
- 45.5 Kui treener, mängiv treener või ametiisik on diskvalifitseeritud, ei tohi ta mitte üheski Võistluste mängus olla treeneri või muu ametiisikuna mänguprotokolliga kantud ega viibida tehnilises alas. Mängijana ei ole diskvalifitseeritud treeneril lubatud osaleda vaid selle võistkonna järgmises/järgmistes mängus/mängudes, mille eest ta treeneri või muu ametiisikuna eemaldati. Diskvalifitseeritud treener, mängiv treener ja ametiisik ei tohi 2 tundi enne mängu algust kuni mängu lõpuni mitte mingil viisil juhendada ega kontakteeruda võistkonnaga.
- 45.6 Hoiatused ja kandmata kollaste kaartide karistused ei kandu ühest liigast, sarjast ega hooajast teise.

- 45.7 Kui mängija eemaldatakse võistkonna viimasest Võistluste mängust, jääb talle kandmata mängukeeld, mis kandub automaatselt järgnevasse hooaegadesse. Kandmata mängukeeld aegub viie (5) aasta pärast peale selle saamist. Mängukeeld ei laiene automaatselt teiste sarjade mängudele.
- 45.8 Kui treener või ametiisik eemaldatakse võistkonna viimasest Võistluste mängust, jääb talle kandmata võistkonna juhendamise / tehnilises alas viibimise keeld, mis kandub automaatselt järgnevasse hooaegasesse. Kandmata juhendamise / tehnilises alas viibimise keeld aegub viie (5) aasta pärast peale selle saamist. Juhendamise / tehnilises alas viibimise keeld ei laiene automaatselt teiste sarjade mängudele.
- 45.9 EJL ei ole kohustatud teavitama võistkondi mängudes saadud hoiatustest ja eemaldamistest. Mängijate saadud hoiatuste ja eemaldamiste arvestuse eest vastutab klubi.

Artikkel 46 – Sanktsioonid juhendist tulenevatele rikkumistele

- 46.1 Osavõtvad võistkonnad on kohustatud ilmuma võistluskohta juhendi punktis 33.1 ettenähtud ajal. Võistluskohta ettenähtud ajal mitteilmunud võistkonnale, kelle süü tulemusena mäng ei toimunud, loetakse mäng kaotatuks ja mängutulemuseks märgitakse -:+.
- 46.2 Loobumiskaotuse puhul jäävad kehtima loobumise andnud võistkonna eelnevad karistused. Vastasvõistkonna karistused loetakse kantuks.
- 46.3 Loobumiskaotuse andnud võistkonna klubil tuleb EJL-ile tasuda 300 euro suurune trahvisumma.
- 46.4 Juhul kui diskvalifitseeritud, ülesandmata või mõnel muul põhjusel mänguõigust mitteomav mängija on kantud mänguprotokollis vahetusmängijana, kuid ei mängi kaasa, karistatakse klubi 100 euro suuruse rahatrahviga. Diskvalifitseeritud mängija karistust ei loeta kantuks ning karistus tuleb ära kanda järgmises Võistluste mängus.
- 46.5 Juhul kui mänguprotokollis on kantud diskvalifitseeritud või ametiisiku litsentsi mitteomav treener või muu ametiisik, karistatakse klubi 100 euro suuruse rahatrahviga. Diskvalifitseeritud treeneri või muu ametiisiku karistust ei loeta kantuks ja see tuleb ära kanda järgmises Võistluste mängus.
- 46.6 Juhul kui tehnilises alas viibib mänguprotokollis kandmata vahetusmängija, treener või muu ametiisik, karistatakse klubi 100 euro suuruse rahatrahviga. Kui mänguprotokollis kandmata mängija osaleb mängus, rakendatakse punktis 46.7 sätestatud.
- 46.7 Juhul kui võistkonnas mängib kaasa diskvalifitseeritud, ülesandmata või mõnel muul põhjusel mänguõigust mitteomav mängija, tühistatakse mängu tulemus ja määrusi rikkunud võistkonnale arvestatakse kaotus ning tal tuleb tasuda 100 euro suurune rahatrahv. Määrusi rikkunud võistkonna väravad annulleeritakse ja mängutulemuseks märgitakse – : ... (vastaste poolt löödud väravate arv). Vastasvõistkonna poolt löödud väravad jäävad kehtima, samuti jäävad jõesse kõik mängus saadud hoiatused ja eemaldamised. Määrusi rikkunud võistkonna

diskvalifitseeritud mängijate, sh kaasa mänginud mängija, eelnevad karistused loetakse kantuks.

- 46.8 Kui 2001. aastal või hiljem sündinud noormängija (2020. aasta hooajal 2002. aastal või hiljem sündinud noormängija) mängib seitsme (7) kalendripäeva jooksul rohkem kui kahes (2) EJL-i egiidi all toimivas mängus, karistatakse määrusi rikkunud võistkonna klubi 100 euro suuruse rahatrahviga.
- 46.9 Kui mängija osaleb ühe päeva jooksul rohkem kui ühes (1) EJL-i egiidi all toimivas mängus, karistatakse määrusi rikkunud võistkonna klubi 100 euro suuruse rahatrahviga.
- 46.10 Mängude korralduslike põhimõtete ning muude käesolevas artiklis käsitlemata juhendi nõuete rikkumise korral on EJL-il õigus määrata klubile rahatrahv vastavalt sellele liigale meistrivõistluste juhendiga kehtestatud määrale, mille järgi mäng läbi viiakse.
- 46.11 Kui võistkond saab hooaja jooksul kolmandat või enam korda ühes Võistluste mängus viis (5) või rohkem hoiatust, seejuures võrdsustatakse eemaldamine kahe hoiatusega, esitatakse asi distsiplinaarorganile menetlemiseks.

Artikkel 47 – Protesti esitamine

- 47.1 Protesti saab esitada:
- a) mänguõigust mitteomava mängija osalemisel mängus;
 - b) kohtuniku ilmse vea korral otsuse tegemisel vale isiku suhtes;
 - c) kohtunikupoolsel mängureeglite jämedal rikkumisel, mis olulisel määral mõjutas mängu lõpptulemust;
 - d) mõne muu erakordse sündmuse korral, mis olulisel määral mõjutas mängu lõpptulemust.
- 47.2 Protesti ei saa esitada kohtuniku poolt langetatud faktiliste otsuste vastu.
- 47.3 Võistkond peab kohtuniku protesti sisseandmisest teavitama mängu lõppedes, misjärel kohtunik märgib 15 minuti jooksul mänguprotokollis märkuste lahtrisse info protesti sisseandmise kohta ning protesti sisseandnud võistkonna esindaja kinnitab selle oma allkirjaga.
- 47.4 Mänguprotokollis fikseeritud protesti asjaolud ja protesti esitamise alus vastavalt juhendi punktile 50.1 tuleb hiljemalt 24 tunni jooksul kirjalikult saata distsiplinaarinspektorile e-posti aadressil fp@jalgpall.ee ja vastasvõistkonna esindajale.
- 47.5 Protest, mis ei ole fikseeritud mängu protokollis või ei ole esitatud õigeaegselt, arutamisele ei kuulu.
- 47.6 Protesti esitamisel tuleb 24 tunni jooksul maksta EJL-i arveldusarvele kautsjon, mille suurus on 100 eurot.

- 47.7 Protesti rahuldamisel kautsjon tagastatakse.
- 47.8 Protesti arutamine toimub EJL-i distsiplinaarinspektori ja –komisjoni reglemendis sätestatud protseduurireegleid järgides.
- 47.9 Protesti suhtes tehtud otsusele rakendatakse EJL-i distsiplinaarinspektori ja –komisjoni reglemendis distsiplinaarorgani otsuse kohta sätestatud.

Artikkel 48 – Doping

- 48.1 Dopingi kasutamiseks loetakse dokumendis Eesti Dopinguvastased Reeglid sätestatud dopinguvastaste reeglite ühe- või mitmekordset rikkumist.
- 48.2 Dopingi kasutamine on keelatud ja karistatav. Dopinguvastaste reeglite rikkumise korral algatab EJL rikkuja suhtes distsiplinaarmenetlust.
- 48.3 Mängijat võidakse dopingi suhtes testida mistahes ajal. Klubid ja mängijad on kohustatud tegema Eesti Antidopingi Sihtasutuse esindajatega (sh ametnike ja dopingutestijatega) igakülgset koostööd, sh andma infot treeningute kohta.
- 48.4 Võistlustel viiakse dopingukontroll läbi pisteliselt. Eesti Antidopingi Sihtasutuse poolt mängule määratud dopinguarst teatab mängu vaheajal mõlema võistkonna esindajale nende mänguprotokolli kantud mängijate nimed, kes peavad pärast mängu lõppu andma dopinguproovi.
- 48.5 Klubi peab tagama, et dopingukontrolliks valitud mängija vahetult peale väljakult lahkumist või mängu lõppedes siirdub koheselt dopingi kontrolliks ettenähtud ruumi ja täidab kõiki teisi protseduurireegleid. Dopinguproovile mitteilmumine loetakse võrdseks positiivse dopinguprooviga.
- 48.6 Kodumängu korraldab klubi peab tagama dopinguproovi võtmiseks vastavad tingimused.

Artikkel 49 – Mängukäigu ja tulemuse eelnev fikseerimine

- 49.1 Mängija või klubi ametiisiku otsesel või kaudsel seotusel ükskõik millise tegevusega, mis viib või võib viia mängukäigu või tulemuse eelneva fikseerimiseni, kohaldatakse mängija ja/või klubi suhtes sanktsioone vastavalt EJL-i Distsiplinaamäärusele. EJL teeb mängukäigu ja tulemuse eelneva võimaliku fikseerimise avastamiseks ning peatamiseks koostööd UEFA ja teiste rahvusvaheliste ning riiklike asutuste ja organisatsioonidega.

XIII SUPERKARIKA FINAAL

Artikkel 50 – Üldsätted

- 50.1 Superkarika finaalis kehtivad juhendi peatükid I (Üldsätted), II (Osapoolte kohustused), VIII (Mänguvormid), X (Mänguga seotud tegevused), XI (Kohtunikud), XII (Distsiplinaarküsimused ja nende menetlemine) ja XIV (Lõppsätted) koos käesolevas peatükis kirjeldatud lisasätetega.

- 50.2 Superkarika finaal on EJL-i poolt korraldatav eraldi võistlus, mis toimub enne meistrivõistluste hooaja algust.

Artikkel 51 – Süsteem ja osalejad

- 51.1 Superkarika finaal mängitakse ühe mänguna, kus kohtuvad eelmise hooaja karikavõistluste võitja ja Eesti meister. Juhul kui karikavõitja ja meister on üks ja sama võistkond, mängitakse Superkarika finaal eelmise hooaja karikavõistluste võitja ja meistrivõistlustel 2. koha saavutanud võistkonna vahel. 2020. aastal peetavas Superkarika finaalis kohtuvad 2018/2019. aasta karikavõistluste võitja ja 2019. aasta hooaja Eesti meister või 2. koha saavutanud võistkond.
- 51.2 Mängu viigilise tulemuse korral lisaajaga ei mängita ja võitja selgitatakse viie (5) penaltilöögi tulemuse põhjal. Kui ka siis on seis viigiline, jätkatakse penaltilöökidest löömist kuni võitja selgumiseni.
- 51.3 Lõplik sõna kõikides küsimustes on Peadirektoril.

Artikkel 52 – Korraldamine

- 52.1 Superkarika finaali korraldab EJL.
- 52.2 Superkarika finaal toimub igal aastal enne Meistriliiga hooaja algust vastavalt Eesti naiste jalgpalli tüüpkalendrile.
- 52.3 Superkarika finaali toimumiskoha määrab EJL.

Artikkel 53 – Autasustamine

- 53.1 EJL autasustab Superkarika finaali võitjaks tulnud võistkonda rändkarika ja diplomiga ning selle liikmeid kuni 30 kuldmedali ja diplomiga.
- 53.2 Võitja on vastutav karika korrashoidmise ja säilivuse eest. Juhul kui karikas kaotatakse või saab kahjustada, hüvitab klubi EJL-ile kõik taastamisega seotud kulud. Klubi peab tagastama täiuslikus seisukorras karika EJL-ile üks kuu enne järgmist Superkarika finaali. EJL graveerib võitjaks tulnud klubi nime karikale.
- 53.3 Finaalis 2. koha saavutanud võistkonda autasustatakse diplomiga ja võistkonna liikmeid kuni 30 hõbemedali ja diplomiga.

Artikkel 54 – Õigus osaleda mängus

- 54.1 Superkarika finaalis on õigus osaleda mängijal, kellel on mängu toimumise ajal õigus osaleda Eesti naiste jalgpalli meistrivõistlustel selle võistkonna eest ja kes on võistkonda üles antud hiljemalt kaks (2) tundi enne Superkarika finaali algust.

Artikkel 55 – Mängueelse informatsiooni ankeet

- 55.1 Superkarika finaalis osalevate võistkondade klubid on kohustatud täitma ERIS-es mängueelse informatsiooni ankeedi vähemalt neli (4) päeva enne mängu.
- 55.2 Mängueelse informatsiooni ankeedi alusel koostab EJL pressiteate eesmärgiga tekitada meedia huvi toimuva mängu vastu.

Artikkel 56 – Mängueelne koosolek

- 56.1 60 minutit enne Superkarika finaali algust toimub staadionil koosolek, millest võtavad osa EJL-i poolt mängule määratud kohtunik(-ud), mõlema võistkonna esindajad, kes on ametiisikuna kantud mänguprotokoll (sh treener, kes on mänguprotokoll kantud mängijana) ning mängu korraldaja.
- 56.2 Mängueelset koosolekut juhib mängu korraldaja.
- 56.3 Mängueelset koosolekul tagastavad võistkonna esindajad kohtunikule täidetud mänguprotokollid.
- 56.4 Mängueelset koosolekul:
- a) kontrollitakse mänguvorme;
 - b) kontrollitakse mängupalle;
 - c) kontrollitakse mänguväljaku valmisolekut mänguks;
 - d) tutvustatakse võistkondadele autasustamistseremoonia protseduuri.
- 56.5 Mängueelset koosolekul määratakse kindlaks soojendusala ning kohtunik informeerib esindajaid mängu korraldust puudutavatest erisustest, mis tulenevad staadioni omapärast.

XIV LÖPPSÄTTED

Artikkel 57 – Vaidluste lahendamine

- 57.1 Juhendist tulenevate vaidluste lahendamiseks kohaldatakse EJL-i põhikirja IV peatükis sätestatud.

Artikkel 58 – Täpsustav asjaolu

- 58.1 Käesoleva juhendi mõistes loetakse klubiks ka selline Võistlustel osalev iseseisev võistkond, kes ei ole välja pandud ühegi klubi poolt.

Artikkel 59 – Ettearvamatud asjaolud ja erandid

- 59.1 Juhendis käsitlemata või vääramatu jõuga seotud küsimustes, v.a distsiplinaarasjad, on otsuste tegemise pädevus Peadirektoril. Peadirektori otsused on lõplikud.
- 59.2 Erandite tegemise pädevus juhendi rakendusallas on vaid Juhatusel.

Artikkel 60 – Lisad

- 60.1 Kõik lisad moodustavad käesoleva juhendi lahutamatu osa.

Artikkel 61– Jõustumine

- 61.1 Käesolev juhend on kinnitatud Juhatuse poolt 08.07.2019 ja kehtib naiste karikavõistluste 2019/2020. a hooajal.

LISA I: Aus mäng

Ausa mängu määratlus

Aus mäng väärtustab ausas konkurentsisis saavutatud tulemust. Ausa mängu kontseptsioonis tegutsevad isikud lojaalsuse, ausameelsuse, sportlikkuse ja eetika printsiipe järgides. Aus mäng välistab pettuse, äraostmise, korruptsiooni, dopingut, vägivalda (nii füüsilise kui moraalse), diskrimineerimise, ekspluateerimise ja liialdatud kommertslikkuse.

Ausa mängu põhimõtteid kohustuvad järgima klubid ja nende esindajad ning ametiisikud ja kõik isikud, kes täidavad klubi poolt määratud ametikohustusi, sh treenerid, mängijad, klubi/võistkonna toetajad ja teised pealtvaatajad.

Eeltoodud isikud peavad hoiduma igasugusest käitumisest, mis kahjustab või võib kahjustada EJK-i poolt organiseeritud või korraldatud mängu või võistluste aususe põhimõtet ning kohustub tegema EJK-ga täielikku koostööd võitlemaks selliste tegude vastu.

Ausa mängu põhimõtteid ei ole muuhulgas järginud isik, kes:

- on aktiivselt või passiivselt seotud või üritab ennast siduda pettuse, altkäemaksu või korruptsiooniga jalgpallialases tegevuses;
- kasutab tema jalgpallialase tegevuse kaudu talle teatavaks saanud mitteavalikustatud informatsiooni, mis kahjustab või võib kahjustada mängu või EJK-i poolt tunnustatud võistluste aususe põhimõtteid;
- otseselt või kaudselt mõjutab või üritab mõjutada ükskõik millise otsese või kaudse tegevusega mängukäiku ja/või eelnevalt fikseerida mängu või võistluste tulemust (kokkuleppeline mängutagajärg) olenemata sellest, kas isiku eesmärgiks on saada sellest isiklikku kasu (varalist või mittevaralist); luua kasu saamise võimalus kolmandale isikule või on vastavaks käitumiseks mistahes muu põhjus. Kasu saamise all mõistetakse nii finantsilist kui igasugust muud kasu sh mittevaralist kasu;
- käitub endale või kolmandale isikule eelise saamiseks viisil, mis avaldab või võib avaldada mõju mängu või võistluste käigule ja/või tulemusele, ning mis on vastuolus EJK-i põhikirjaliste eesmärkidega;
- isikliku või kolmandate isikute kasu eesmärgil osaleb otseselt või kaudselt panustamises või sellega sarnases tegevuses ennustusmängudes mängu tulemuse või käigu peale EJK-i või tema poolt korraldatavatel võistlustel, milles osaleb tema või tema lähedase isiku võistkond. Kasu saamise all mõistetakse nii finantsilist kui igasugust muud kasu;
- kasutab ja/või edastab teistele talle tema jalgpallilise tegevuse kaudu teatavaks saanud mitteavalikku infot, teeb ebaeetilisi avaldusi, kutsub üles provokatiivsele käitumisele, rikub või võib oma käitumisega rikkuda jalgpalli mainet või EJK-i poolt tunnustatud mängu või võistluste aususe põhimõtet;
- rikub oma käitumisega üldisi häid käitumisnorme- ja tavasid;

- edastab spordiüritusel ükskõik millisel viisil üritusega sobimatu sõnumi, sh poliitilise või solvava jms;
- ei järgi EJL-i ja/või tema organite (sh distsiplinaarorganite) poolt tehtud otsuseid või juhiseid või CAS-i poolt tehtud otsuseid;
- põhjustab süüliselt mängu hilinemise või ärajäämise;
- põhjustab süüliselt mängu katkemise või peatamise või kes vastutab mängu süülise katkemise või peatamise eest;
- käitub vägivaldselt, provokatiivselt või kasutab ebatsensuurseid väljendeid;
- käitub eelise saamiseks ebasportlikult;
- kasutab või üritab kasutada dopingut või kes annab või üritab anda dopingut mängijale kasutamiseks;
- vabatahtlikult ja viivitamatult ei teavita EJL-i temale tehtud ettepanekust mõjutada mängu või võistluse käiku ja/või tulemust;
- vabatahtlikult ja viivitamatult ei teavita EJL-i ükskõik millisest talle teada olevast rikkumisest ülaltoodud käitumispõhimõtetes.

LISA II: Mängude korraldamine

Artikkel 1 – Lipud

- 1.1 Mängudel on Eesti lipu ja osalevate klubide lippude heiskamine soovituslik.
- 1.2 Eesti lipu heiskamine peab olema vastavuses Eesti lipu seadusega.

Artikkel 2 – Turvalisus ja ohutus

- 2.1 Kodumängu korraldav klubi vastutab turvalisuse ja ohutuse eest enne mängu, mängu ajal ja pärast mängu. Mängijate ja mänguga seotud ametiisikute turvalisuse tagamiseks peab kodumängu korraldav klubi hoolitsema, et nimetatud isikud saaksid mänguväljakule siseneda, seal viibida ja sealt lahkuda ohutult.
- 2.2 Võistluste mängudel on turvalisuse eest vastutava isiku kohalolek soovituslik.
- 2.3 Vältimaks konflikti võistkondade fännide vahel ning ohutuse tagamiseks on koduklubi kohustatud panema vastasvõistkonna fännid eraldi sektoritesse või erinevatesse tribüüni otstesse ning hoolitsema, et nende juures oleks piisav arv turvamehi või korrapidajaid.
- 2.4 Koduvõistkonna klubi peab tagama staadionil sisekorraeeskirjade täitmise ning mängijate, kohtunike, ametiisikute ja pealtvaatajate turvalisuse.
- 2.5 Turvalisuse tagamiseks ei tohi staadionile lubada alkoholi- või narkojoobes isikuid, tuua esemeid/aineid, mis võivad olla ohtlikud.
- 2.6 Staadionile ei tohi tuua ega kasutada mistahes pürotehnikat ega teisi sama efekti tekitavaid vahendeid, välja arvatud juhul, kui pürotehniliste vahendite kasutamine on EJK-is eelnevalt registreeritud vastavalt kehtestatud korrale.
- 2.7 Pealtvaatajatel ei ole lubatud viibida mänguväljakul ning alal, mis jääb tribüünide ning väljaku külje- või otsajoone vahele.

Artikkel 3 – Meditsiiniline abi

- 3.1 Igal võistkonnal peab olema mängul kaasas esmaabikott, mis sisaldab järgmist:
 - a) kummikindad,
 - b) käärid,
 - c) ühekordsed külmakotid või külmakotid eraldi termoses,
 - d) haavapuhastusvahendid (nt antiseptiline aerosool Acept, 3%-line vesinikülihapendilahus),
 - e) haavapuhastuspadjad,
 - f) erineva suurusega plaastrid,
 - g) elastikside,
 - h) steriilsed sidemed.

- 3.2 Meistriliiga mängudel on arsti või meditsiinitöötaja viibimine tehnilises alas kohustuslik.
- 3.3 Kodumängu korraldav klubi on vastutav vajaduse korral kiirabi kutsumise eest.

Artikkel 4 – Mängupallide arv

- 4.1 Mängudeks, millest võtab osa Meistriliiga võistkond, on kodumängu korraldav klubi kohustatud tagama vähemalt viis (5), ülejäänud mängudeks vähemalt kolm (3) nõuetele vastavat palli. Juhul kui mäng toimub lumesajus peavad mängupallid olema punast, oranži või muud hästinähtavat värvi.

Artikkel 5 – Pallipoisid/-tüdrukud

- 5.1 Mängudel, millest võtab osa Meistriliiga võistkond, peab võistkondade soojenduse ja mängu ajal staadionil olema vähemalt kuus (6) pallipoissi/-tüdrukut, kes on mängijatest erinevas ühtses riietuses ning on vähemalt 12-aastased.
- 5.2 Mängudel, millest võtab osa Esiliiga võistkond, peab soojenduse ja mängu ajal staadionil olema vähemalt neli (4) pallipoissi/-tüdrukut.
- 5.3 Madalama liiga ja rahvaliiga võistkondade omavahelistel mängudel on pallipoiste/-tüdrukute olemasolu soovituslik.
- 5.4 Pallipoisid/-tüdrukud peavad olema asjatundlikud ja instrueeritud.

Artikkel 6 – Piletimüük

- 6.1 Piletimüügi korraldamine Võistluste mängudel on soovituslik.
- 6.2 Piletimüügist saadav tulu kuulub kodumängu korraldavale klubile.
- 6.3 Külalisklubidele tuleb reserveerida 25 tasuta piletit. Külalisklubi lepib kokku koduklubiga piletite kättetoimetamise.
- 6.4 EJK-i ametiisikutel on EJK-i töötõendi ettenäitamisel õigus külastada mängu tasuta. Sama õigus kehtib kohtunikele kohtunikulitsentsi ettenäitamisel.

Artikkel 7 – Teadustus

- 7.1 Mängudel, millest võtab osa Meistriliiga võistkond, on teadustus kohustuslik. Kodumängu korraldav klubi on kohustatud tagama staadionil piisava võimsusega helisüsteemi ja edastama teateid eesti ning enamusele pealtvaatajatele arusaadavas keeles.
- 7.2 Mängu ajal edastatav informatsioon peab olema neutraalne ja informatiivne. Keelatud on poliitiliste sõnumite edastamine, vägivallale õhutamine ja vastase halvustamine.
- 7.3 Madalama liiga ja rahvaliiga omavahelistel mängudel on teadustus mängudel soovituslik.

Artikkel 8 – Mängukava

- 8.1 Mängudel, millest võtab osa Meistriliiga võistkond, on kodumängu korraldav klubi kohustatud pealtvaatajaid varustama piisavas koguses ajakohase mängukavaga, mis sisaldab mängu nimetust, kohta ja aega, mängivate võistkondade koosseise koos mängijate numbritega, turniiritabelit, kodumängu korraldava klubi kontaktandmeid ja muud informatsiooni.
- 8.2 Madalama liiga ja rahvaliiga omavahelistel mängudel on mängukava soovituslik.

LISA III: Karikavõistluste mängukorraldamise soovitused

Lisaks juhendi artikis 30 sätestatule on karikavõistluste mängu korraldamisel soovitatav lähtuda järgmisest põhimõtetest:

1. Karikavõistluste mäng on pidupäev, kuhu võistkonnad kutsuvad kaasa elama võimalikult palju toetajaid, kohaliku kogukonna liikmeid ja sõpru-tuttavaid;
2. Et lisada pidulikkust, saavad mõlemad võistkonnad mängule oma võistkonna/klubi lipuga ja eksponeerivad seda mängu eel ja ajal. Nt võivad kaptenid mängueelsel rivistusel koos lippudega väljakule marssida.
3. Enne mängu algust, poolajal ja pärast mängu on meeleolu tekitamiseks soovituslik mängida muusikat.
4. Ka mängudel madalamate liigade võistkondade osavõtul on teadustus soovituslik. Teadustuse eest vastutab koduvõistkond. Teadustaja tervitab publikut, tutvustab vastaseid (liigaline kuuluvus jne), viib kurssi, mis mänguga on tegemist, loeb ette võistkondade koosseisud jne. Mängu jooksul annab ta publikule infot väravatest, seisust ja vahetustest.
5. Vaheajal võib pakkuda publikule meelelahutust muusika ja/või mõne kaasava mängu näol.
6. Iga võistkond peab tegema pingutusi selleks, et karikavõistluse mängu kajastataks maksimaalselt kohalikes väljaannetes (ajalehed, raadiod, kodulehed), üleriigilises meedias ja võistkonna/klubi enda meediakanalite (koduleht, sotsiaalmeedia) vahendusel.

LISA IV: Tasud ja sanktsioonid

Tasud:	Summa (eurodes)
Kautsjon protesti esitamisel	100
Kautsjon apellatsioonikomisjonile ja litsentsiasjade apellatsioonikomisjonile	1000
Mänguaja ja –koha muutmise taotluse esitamine tähtajast hiljem	100
Sanktsioonid:	
Loobumiskaotus	300
Mänguõigust mitteomava mängija mänguprotokollil kandmine või osalemine mängus	100
Diskvalifitseeritud treeneri/ametiisiku kandmine mänguprotokollil	100
Mänguprotokollil kandmata mängija või ametiisiku viibimine tehnilises alas	100
Jalgpalli ametiisiku litsentsi mitteomava ametiisiku või treeneri kandmine mänguprotokollil.	100
2001. a (2002. a ¹) või hiljem sündinud noormängija osalemine seitsme (7) kalendripäeva jooksul rohkem kui kahes (2) EJK-i egiidi all toimivas mängus	100
Mängija osalemine rohkem kui ühes (1) EJK-i egiidi all toimivas mängus päevas	100
Mängude korralduslike põhimõtete rikkumine	Vastavalt MV juhendile

¹ 2020. aastal 2002. a või hiljem sündinud noormängija mängimine ühe nädala jooksul rohkem kui kahes mängus.