



Eesti 2019. a rannajalgpalli meistrivõistluste Meistriliiga juhend

SISUKORD

PREAMBUL	4
I ÜLDSÄTTED	4
Artikkel 1 – Reguleerimisala	4
Artikkel 2 – Mõisted	4
Artikkel 3 – Organiseerimine	5
Artikkel 4 – Aus mäng	5
II OSAPOOLTE KOHUSTUSED	5
Artikkel 5 – EJL-i ja ERJL-i kohustused	5
Artikkel 6 – Jalgpalliklubide kohustused	6
Artikkel 7 – Mängijate ja klubi ametiisikute kohustused	7
III AUTASUSTAMINE	8
Artikkel 8 – Karikas, diplomid jm auhinnad	8
IV OSAVÕTJATE REGISTREERIMINE	8
Artikkel 9 – Võistlustest osavõtjad	8
Artikkel 10 – Võistkonna registreerimine	9
Artikkel 11 – Liiga liikmemaks	9
V VÕISTLUSTE SÜSTEEM JA MÄNGUREEGLID	9
Artikkel 12 – Võistluste süsteem	9
Artikkel 13 – Mängureeglid	10
VI MÄNGUKALENDRI KOOSTAMINE	11
Artikkel 14 – Mängupäevad	11
Artikkel 15 – Mängu alguse kellaajad	11
Artikkel 16 – Mängimisest keeldumine ja muud sarnased olukorrad	11
Artikkel 17 – Mängu või turniiri ärajäämine	11
Artikkel 18 – Mängu katkestamine	11
VII MÄNGIJATE ÜLESANDMINE JA ÕIGUS OSALEDA MÄNGUS	12
Artikkel 19 – Mängijate ülesandmine	12
Artikkel 20 – Õigus osaleda mängus	13
VIII MÄNGUVORMID	13
Artikkel 21 – Mänguvormid	13
IX MÄNGUGA SEOTUD TEGEVUSED	13
Artikkel 22 – Mänguprotokoll	13
Artikkel 23 – Mänguprotokolli täitmine, edastamine EJL-ile ja avalikustamine	14
X KOHTUNIKUD	15
Artikkel 24 – Määramine	15
Artikkel 25 – Kohtunike saabumine mängupaika	15
Artikkel 26 – Kohtunike hilinemine/mitteilmumine	15
XI DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE	15
Artikkel 27 – EJL distsiplinaareeskirjad	15
Artikkel 28 – Hoiatused ja eemaldamised	15
Artikkel 29 – Sanksioonid juhendist tulenevatele rikkumistele	16
Artikkel 30 – Kaebuse ja protesti esitamine	17
Artikkel 31 – Doping	18
Artikkel 32 – Mängukäigu ja tulemuse eelnev fikseerimine	18
XII LÕPPSÄTTED	18
Artikkel 33 – Vaidluste lahendamine	18
Artikkel 34 – Ettearvamatud asjaolud	18
Artikkel 35 – Täpsustav asjaolu	18
Artikkel 36 – Lisad	18
Artikkel 37 – Jõustumine	18

<i>LISA I: Aus mäng</i>	19
<i>LISA II: Klubi kinnitus</i>	21

PREAMBUL

Eesti rannajalgpalli meistrivõistlused on Eesti Jalgpalli Liidu põhikirjaga sätestatud klubidevahelised võistlused, kus selgitatakse Eesti rannajalgpalli meister ja üldine paremusjärjestus ning Euro Winners Cup'il osalev võistkond.

I ÜLDSÄTTED

Artikkel 1 – Reguleerimisala

- 1.1 Käesolev juhend sätestab Eesti 2019. a rannajalgpalli meistrivõistlustel Meistriliigas (edaspidi Võistlused) osalevate ning Võistluste organiseerimisega seotud osapoolte õigusi, kohustusi ja vastutust.

Artikkel 2 – Mõisted

- 2.1 Käesoleva juhendi kontekstis on mõisted defineeritud alljärgnevalt:

FIFA	<i>Fédération Internationale de Football Association</i> ehk Rahvusvaheline jalgpalliföderatsioon.
CAS	<i>Court of Arbitration for Sport</i> on Šveitsis Lausanne's asuv Rahvusvaheline Spordi Arbitraažkohus.
IFAB	<i>The International Football Association Board</i> ehk Rahvusvaheline Jalgpalli Nõukogu.
Rannajalgpall	Jalgpall, mida mängitakse vastavalt FIFA kinnitatud Rannajalgpalli reeglitele (<i>Beach Soccer Laws of the Game</i>).
Tavajalgpall	Mäng, mida mängitakse vastavalt IFAB-i poolt vastu võetud Mängureeglitele.
Aus mäng	Kontseptsioon, mis väärtustab ausas konkurentsisis saavutatud tulemust. Ausa mängu kontseptsioonis tegutsevad isikud lojaalsuse, ausameelsuse, sportlikkuse ja eetika printsiipe järgides. Aus mäng välistab pettuse, äraostmise, korruptsiooni, dopingut, vägivalda (nii füüsilise kui moraalse), diskrimineerimise, ekspluateerimise ja liialdatud kommertslikkuse. Loetelu tegevustest, mida loetakse Ausa mängu põhimõtete rikkumisteks on fikseeritud Distsiplinaarmääruse artiklis 4 ning käesoleva juhendi lisa I.
Mängija osalemine / mängimine mängus	Tavajalgpallis loetakse mängija osalemiseks mängus tema protokollis kandmist, kaasa arvatud juhul, kui mängija on protokollis kantud vahetusmängijana, kuid teda sisse ei vahetata. Mängimiseks loetakse seda, kui mängija on käinud väljakul. Rannajalgpallis loetakse mängija osalemiseks/mängimiseks mängus tema protokollis kandmist, kaasa arvatud vahetusmängijana.
ERIS	EJL-i registreerimise ja informatsiooni süsteem ehk ERIS on internetipõhine EJL-i andmebaas klubidele, mängijatele ja teistele jalgpallis tegutsevatele isikutele jalgpallialaste andmete ja õiguste (sh litsents) haldamiseks ning info andmiseks, vahetamiseks ja saamiseks.

Jalgpalluri litsents	Õigus, mis annab mängijale juriidilise aluse osaleda Eesti jalgpalli meistri- ja karikavõistlustel. Jalgpalluri litsents kehtib ühe kalendriaasta.
Jalgpalli ametiisiku litsents	Jalgpalli ametiisiku litsents annab isikule juriidilise aluse tegutseda EJK-i egiidi all toimuvatel võistlustel osaleva võistkonna ametiisikuna, sh olla ametiisikuna märgitud mänguprotokollis ja viibida mängu ajal tehnilises alas. Ametiisiku litsentseerimine toimub vastavalt Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale. Ametiisiku litsents kehtib ühe kalendriaasta.
„Eestis treenitud mängija“ ehk ETM	Mängija, kes on kas Eesti kodanik või mängija, kellel on määramata kodakondsus ja tal on Eestis välja antud välismaalase pass. Lisaks loetakse „Eestis treenitud mängijaks“ mängija, kes on sündinud Eestis või kes on mänginud Eesti jalgpalli meistrivõistlustel vähemalt seitse (7) hooaega, sõltumata tema rahvusest ja kodakondsusest.
Sari	EJK-i poolt korraldatavad erinevad jalgpallivõistlused, näiteks Eesti meistrivõistlused, Eesti karikavõistlused, Eesti väikesed karikavõistlused, Eesti noorte meistrivõistlused, Eesti noorte klubidevahelised võistlused jms.

Artikkel 3 – Organiseerimine

- 3.1 Võistlusi organiseerib ja juhib Eesti Jalgpalli Liit (edaspidi EJK) koos Eesti Rannajalgpalli Liiduga (edaspidi ERJK).
- 3.2 EJK ja ERJK organiseerivad Eesti rannajalgpalli meistrivõistlusi igal aastal.
- 3.3 EJK-i peadirektor (edaspidi Peadirektor) on kõrgeim tegevjuhtimisorgan, kes vastutab kõigi Võistlustega seotud küsimuste eest, v.a distsiplinaarküsimused. Peadirektor võib osa talle juhatuse poolt määratud kohustustest delegeerida EJK-i võistluste osakonnale.
- 3.4 Võistlusi administreerib EJK-i võistluste osakond koostöös ERJK-iga.
- 3.5 Distsiplinaarorganid käsitlevad distsiplinaarrikkumistega seotud küsimusi vastavalt EJK-i distsiplinaarreeglistikule.

Artikkel 4 – Aus mäng

- 4.1 Kõik Võistluste mängud tuleb pidada järgides Ausa mängu (inglise keeles *Fair Play*) põhimõtteid, mis on kirjeldatud käesoleva juhendi lisa I.

II OSAPOOLTE KOHUSTUSED

Artikkel 5 – EJK-i ja ERJK-i kohustused

- 5.1 EJK ja ERJK loovad parimad tingimused Võistluste organiseerimiseks. Need tingimused puudutavad muuhulgas Võistluste edendamist, kooskõlastamist ja administreerimist, võistlejate ülesandmist, loa andmist Võistlustel osalemiseks, võistlussüsteemi, mängureegleid, kohtunike tegevust, kontrolli ja distsiplinaarküsimusi ning kommertsõiguste kasutamist.
- 5.2 EJK ja ERJK tagavad:

- a) reeglitekohaste mõõtmetega ja märgistusega väljakud ja väravad. Väljaku pikkus on 35-37 m ja laius 26-28 m. Väravapostide vahe on 5,5 m ja värava kõrgus kuni põikpuu alumise servani 2,2 m;
- b) mängupallid;
- c) teadustuse;
- d) kohtunikud ning nende pesemisvõimaluse;
- e) ajavõtja, ajavõtusüsteemi ja elektroonilise tabloo;
- f) võistkondade ja kohtunike ohutuse ning turvalisuse rannajalgpalli väljakute vahetus läheduses;
- g) pallipoisid.

5.3 EJL ja ERJL kannavad Võistluste organiseerimis- ja korralduskulud.

Artikkel 6 – Jalgpalliklubide kohustused

6.1 Võistlustel osaledes kohustuvad klubid:

- a) järgima EJL-i ja ERJL-i põhikirju, juhendeid, otsuseid ja muid EJL-i ja ERJL-i poolt kehtestatud jalgpalli- ja rannajalgpallialast tegevust reguleerivaid dokumente;
- b) järgima FIFA põhikirja, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;
- c) järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes EJL-i põhikirjas ning muudes EJL-i dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda ning täitma vaidluse lahendanud organi otsust;
- d) pöörduma vaidlusalases küsimuses lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-il pädevus, mitte tavakohtusse, vaid sõltumatusse, erapooletusse, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevasse jalgpallialasesse vahekohtusse, tunnustama selle otsust lõplikuna ning seda täitma;
- e) tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes CAS-i jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (*Code of Sports-related Arbitration of the CAS*).

6.2 Klubid vastutavad oma mängijate, ametiisikute, liikmete, toetajate ja mängude juures ametikohustusi täitvate isikute käitumise eest.

6.3 Klubi peab arvestust liikmemaksu, treeningtasude ja välja antud varustuse kohta.

6.4 Klubi kannab kõik võistkonna lähetuskulud.

6.5 Igal võistkonnal peab olema mängul kaasas esmaabikott, mis sisaldab järgmist:

- a) kummikindad;
- b) käärid;
- c) ühekordsed külmakotid või külmakotid eraldi termosēs;

- d) haavapuhastusvahendid (nt antiseptiline aerosool Acept, 3%-line vesinikülihapendilahus);
 - e) haavapuhastuspadjad;
 - f) erineva suurusega plaastrid;
 - g) elastikside;
 - h) steriilsed sidemed.
- 6.6 Klubid on kohustatud tasuma tähtaegselt kõik EJL-i dokumentide alusel määratud maksud, trahvid ja tasud.
- 6.7 Klubid on kohustatud andma tasuta EJL-ile ja ERJL-ile õiguse mitteärilisel eesmärgil jalgpalli arendamiseks kasutada ning volitada teisi kasutama Võistlustel osalevate klubide kõigi mängijate ja ametiisikute fotosid ning nende kohta koostatud audiovisuaalseid ja visuaalseid materjale (kaasa arvatud nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed ja kujutised) koos klubi nime, logo, embleemi ja mängijate särgiga (kaasa arvatud särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).
- 6.8 Klubidel ei ole volitusi tegutseda EJL-i, ERJL-i või Eesti rannajalgpalli meistrivõistluste nimel EJL-i ja ERJL-i eelneva kirjaliku loata.

Artikkel 7 – Mängijate ja klubi ametiisikute kohustused

- 7.1 Võistlustel osalevad mängijad peavad omama kehtivat jalgpalluri litsentsi.
- 7.2 Võistlustel osaleva klubi ametiisikud, kes viibivad Võistlustel tehnilises alas (sh treenerid, meditsiiniline personal, võistkonna esindaja jne) või tegutsevad võistlustel klubi ametiisikutena (näiteks võistkonna esindaja) peavad omama kehtivat litsentsi vastavalt Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale.
- 7.3 Võistlustel osaleva klubi ametiisikud, kellel on seadusjärgne õigus (klubi juhatuse liikmed) või keda klubi on volitanud (ERIS veebikeskkonna kaudu või muul moel) EJL-is klubi nimel toiminguid sooritama ja/või dokumente allkirjastama, peavad omama kehtivat litsentsi vastavalt Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale.
- 7.4 Litsentsi omades mängijad ja klubi ametiisikud kohustuvad:
- a) kinni pidama lojaalsuse, ausameelsuse ja sportlikkuse printsiipidest vastavalt Ausa mängu põhimõtetele;
 - b) tunnustama kehtivaid rannajalgpallireegleid, mis on vastu võetud FIFA poolt;
 - c) täitma EJL-i, ERJL-i ja FIFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;
 - d) järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes, mis on seotud või tekivad seoses EJL-i põhikirja või muude EJL-i dokumentide täitmisega, käesolevas juhendis ning muudes EJL-i dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda;
 - e) vaidlusalases küsimuses lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-il pädevus, mitte pöörduma tavakohtusse, vaid edastama

küsimuse lahendamiseks sõltumatule, erapooletule, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevale jalgpallialasele vahekohtule, tunnustades vahekohtu otsust lõplikuna ja kohustades seda tingimusteta täitma;

- f) tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes CAS-i jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (*Code of Sports-related Arbitration of the CAS*);
- g) hoiduma igasugusest käitumisest, mis kahjustab või võib kahjustada EJL-i poolt organiseeritud või korraldatud võistluste aususe põhimõtet ning kohustuvad tegema EJL-iga täielikku koostööd võitlemaks selliste tegude vastu.

7.5 Kõik mängijad ja klubi ametiisikud annavad tasuta EJL-ile ja ERJL-ile õiguse mitteärilisel eesmärgil jalgpalli arendamiseks ja EJL-i või ERJL-i poolt kindlaks määratud muudel mõistlikel eesmärkidel kasutada ning volitada kolmandaid isikuid kasutama Võistlustel osalevate klubide kõigi mängijate ja ametiisikute fotosid ning nende kohta koostatud audiovisuaalseid ja visuaalseid materjale (kaasa arvatud nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed ja kujutised) koos klubi nime, logo, embleemi ja mängijate särgiga (kaasa arvatud särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).

III AUTASUSTAMINE

Artikkel 8 – Karikas, diplomid jm auhinnad

- 8.1 EJL autasustab Eesti meistrit rändkarika ja diplomiga ning võistkonna liikmeid diplomite ja medalitega.
- 8.2 Võitja on vastutav karika korrashoidmise ja säilivuse eest. Klubi peab tagastama täiuslikus seisukorras karika EJL-ile üks kuu enne meistrivõistluste viimase vooru mängu. Juhul kui karikas kaotatakse või saab kahjustada, hüvitab klubi EJL-ile kõik taastamisega seotud kulud.
- 8.3 Võistluste võitja võib tellida EJL-ilt karikast koopia. Koopia tegemisega kaasnevad kulud kannab klubi.
- 8.4 EJL autasustab teisele ja kolmandale kohale tulnud võistkondi diplomitega ja nende liikmeid diplomite ja medalitega.
- 8.5 EJL autasustab iga turniiri kolme paremat võistkonda ja parimat mängijat.
- 8.6 EJL autasustab meenega parimat mängijat ja väravavahti ning mängijat/mängijaid, kes lööb/löövad Võistlustel kõige rohkem väravaid.

IV OSAVÕTJATE REGISTREERIMINE

Artikkel 9 – Võistlustest osavõtjad

- 9.1 Klubi, kes aktsepteerib EJL-i ja ERJL-i põhikirja, käesolevat juhendit ning teisi EJL-i poolt välja antud dokumente ja on tasunud tähtajaks liiga liikmemaksu ning kõik teised EJL-i dokumentide alusel määratud trahvid ja tasud, võib Meistriliigasse registreerida sportliku tulemuse alusel kvalifitseerunud ühe võistkonna.
- 9.2 Hooajal 2019 osaleb Meistriliigas kaheksa (8) võistkonda.

- 9.3 Hooajal 2020 Meistriliigasse kvalifitseeruvad võistkonnad otsustab EJL-i juhatus EJL-i rannajalgpalli komisjoni ettepanekul hiljemalt 31. detsembriks 2019. a.
- 9.4 Võistlustel osalemiseks peavad klubid EJL-ile esitama võistkonna registreerimisdokumendid etteantud vormidel ja määratud tähtajaks.
- 9.5 Kui võistkond loobub Võistlustel osalemast enne meistrivõistluste algust, saab osalemise õiguse tema asemel võistkond, kes saavutas eelmise hooaja meistrivõistlustel kõrgema koha, välja arvatud sama klubi teine võistkond. Võistkondliku paremusjärjestuse väljaselgitamisel lähtutakse põhimõttest, et kõrgemas liigas mistahes koha saavutanud võistkond on kõrgemal kohal, kui sellest madalamas liigas osalenud võistkond.
- 9.6 Liigade koosseisud kinnitab EJL-i juhatus.

Artikkel 10 – Võistkonna registreerimine

- 10.1 Klubi, kes soovib Võistlustele registreerida võistkonna(-d), peab EJL-ile ERIS-e kaudu esitama klubi allkirjaõigusliku esindaja poolt allkirjastatud Klubi kinnituse, mis on toodud käesoleva juhendi lisa II.
- 10.2 Võistkonna registreerimiseks esitab klubi EJL-ile ERIS-e kaudu võistkonna ankeedi.
- 10.3 Võistkonna registreerimisdokumentide esitamise viimane kuupäev on 19. aprill 2019. a. Hilinejaid registreeritakse Võistlustele ainult Peadirektori otsuse alusel ja nende liiga liikmemaks on kahekordne.
- 10.4 Võistkond võib Võistlustel mängida vabalt valitud nimega (nimes võib kasutada ka sponsori nime). Võistkonna nime ei ole lubatud Võistluste jooksul muuta.
- 10.5 Klubi võib enne hooaja algust koos põhivõistkonna registreerimisega määrata võistkonna ankeedil ühe Esiliiga võistkonna duubelvõistkonnaks.

Artikkel 11 – Liiga liikmemaks

- 11.1 Võistlustele registreerimise aluseks on liiga liikmemaksu tasumine vastavalt EJL-i poolt esitatud arvele.
- 11.2 Võistlustel on kehtestatud liiga liikmemaks, mis on võistkonna kohta kaks tuhat ükssada (2100) eurot.
- 11.3 Kõik eelmiste hooaegade võlgnevused tuleb tasuda hiljemalt 19. aprilliks 2019. a.
- 11.4 Liiga liikmemaks peab olema tasutud hiljemalt 1. maiks 2019. a.

V VÕISTLUSTE SÜSTEEM JA MÄNGUREEGLID

Artikkel 12 – Võistluste süsteem

- 12.1 Võistlused koosnevad neljast (4) kahepäevasest turniirist, kus ühel päeval mängitakse alagrupimängud ning teisel kohamängud.
- 12.2 Võistlustel selgub võistkondlik paremusjärjestus kõikidel turniiridel saavutatud punktide üldsumma järgi. Kahe võistkonna võrdsete punktide korral peale neljandat turniiri on parem võistkond see, kes nelja turniiri kokkuvõttes on saavutanud enim paremaid kohti. Juhul kui turniiridel saavutatud kohad on kahel võistkonnal võrdsed, viiakse esikoha selgitamiseks nende vahel läbi lisamäng. Kui võrdselt punkte on esimesel kolmel või enamal võistkonnal, viiakse esikoha selgitamiseks läbi lisaturniir nende võistkondade vahel.

12.3 Alagrupimängudel jagatakse võistkonnad kahte (2) alagruppi, kus kõik võistkonnad mängivad ühe (1) korra üksteisega läbi. Alagrupis selgub võistkondlik paremusjärjestus saavutatud punktide üldsumma järgi, kus võit normaalajal (sh loobumisvõit) annab kolm (3), võit lisaajal kaks (2), võit penaltitega ühe (1) ning kaotus null (0) punkti. Alagrupis saavutatud tulemuse alusel mängitakse kohamängud järgmiselt:

12.3.1 alagruppide võitjad mängivad teises alagrupis 2. koha saavutanud võistkonnaga poolfinaalmängud (näide: A1 – B2, B1 – A2);

12.3.2 poolfinaalide võitjad mängivad turniiri võidule ja poolfinaalide kaotajad turniiri 3. – 4. koha eest;

12.3.3 alagruppides 3. ja 4. kohale tulnud võistkonnad mängivad omavahel vahemängud (näide: A3 – B4, B3 – A4);

12.3.4 vahemängude võitjad mängivad turniiril 5. – 6. kohale ja vahemängude kaotajad 7. – 8. kohale.

Kõik võistkonnad saavad turniiril lisapunkte vastavalt kohamängudel saavutatud kohale järgmiselt:

- 1. koht 10 punkti
- 2. koht 8 punkti
- 3. koht 7 punkti
- 4. koht 6 punkti
- 5. koht 5 punkti
- 6. koht 4 punkti
- 7. koht 3 punkti
- 8. koht 2 punkti

12.4 Esimesel turniiril jagatakse kõik võistkonnad kahte alagruppi loosimise teel. Alates teisest turniirist paigutatakse võistkonnad alagruppidesse eelmiste turniiride kokkuvõttes saavutatud koha alusel. A alagruppi paigutatakse 1., 4., 5. ja 8. koha saavutanud võistkonnad, B alagruppi 2., 3., 6. ja 7. koha saavutanud võistkonnad. Võrdsete punktide korral saab turniiritabelis kõrgema koha eelneval turniiril parema koha saavutanud võistkond.

12.5 Peale Võistluste lõppu langeb Meistriliiga 8. koht Esiliigasse ja Esiliiga 1. koht tõuseb Meistriliigasse.

Artikkel 13 – Mängureeglid

13.1 Mängimisel järgitakse FIFA Rannajalgpalli reegleid.

13.2 Kolmandike vahel on 1-minutilised vaheajad.

13.3 Normaalaja viigilise tulemuse korral mängitakse lisaeg, mille kestvus on kolm (3) minutit. Kui lisaaja lõppedes on seis ikka viigiline, löövad mõlemast võistkonnast kolm (3) mängijat vaheldumisi penalteid karistusala kujutletava joone keskelt, kui ka siis on seis viigiline, lüüakse penalteid ükshaaval kuni võitja selgumiseni.

VI MÄNGUKALENDRI KOOSTAMINE

Artikkel 14 – Mängupäevad

- 14.1 Võistluste turniirid toimuvad laupäeviti ja pühapäeviti vastavalt võistluskalendrile, v.a erandjuhtudel EJL-i otsusega.
- 14.2 Klubi võib kinnitatud võistluskalendris muudatuste tegemist taotleda, kui üks (1) või enam võistkonna mängijat on seotud Eesti rahvuskoondise mänguga.

Artikkel 15 – Mängu alguse kellaajad

- 15.1 Võistlustel alustatakse mängudega mitte varem kui 10.00 ning lõpetatakse mitte hiljem kui 21.00.
- 15.2 Mängu kohtunikul on õigus objektiivsete asjaolude ilmnemisel alustada mängu kuni 15 minutit pärast päevakavas määratud mängu algusaega.

Artikkel 16 – Mängimisest keeldumine ja muud sarnased olukorrad

- 16.1 Kui võistkond keeldub mängimisest või kui klubi süü tõttu ei ole võimalik mängu/mänge läbi viia või lõpuni mängida, arutab vastavat juhtumit distsiplinaarorgan, kes määrab kindlaks rakendatavad meetmed, mille hulka kuuluvad ka kaotuse määramine ja/või Võistlustelt diskvalifitseerimine.

Artikkel 17 – Mängu või turniiri ärajäämine

- 17.1 Kui Võistluste korraldaja leiab turniirile eelneval päeval, et turniir ei saa toimuda, nt mängimiseks sobimatu väljaku tõttu, peab ta sellest hiljemalt 24 tundi enne turniiri algust teavitama turniiri peakohtunikku ning võistkondi. Seejärel otsustab EJL turniiri mängude uue toimumise aja ja vajadusel ka koha.
- 17.2 Kui võistkonnad on saabunud mängupaika ja turniiri peakohtunik leiab, et turniir/mäng(-ud) ei saa toimuda mänguväljaku sobimatuse või halbade ilmastikutingimuste tõttu, otsustab kohtunik turniiri/mängu(-de) toimumise. Turniiri/mängu(-de) ärajäämise korral otsustab EJL turniiri/mängu(-de) uue toimumise aja ja vajadusel ka koha ja teavitab sellest võistkondi hiljemalt ärajäänud turniirile/mängu(-de)le järgneva tööpäeva jooksul, v.a punktis 17.3 kirjeldatud juhul.
- 17.3 Kui ärajäänud mängu/mänge on võimalik pidada järgmisel päeval, otsustab mängu(-de) toimumise järgmisel päeval turniiri peakohtunik koos ERJL-i esindajaga ja teavitab sellest võistkondi kohapeal.

Artikkel 18 – Mängu katkestamine

- 18.1 Mängimiseks sobimatu väljaku, halbade ilmastikutingimuste, kohtuniku terviserikke või muu ettearvamatu põhjuse tõttu peatab kohtunik mängu. Kui mängu ei ole mõistliku aja jooksul võimalik jätkata, katkestab ta mängu.
- 18.2 Kui kohtunik otsustab mängu katkestada, määrab EJL mängu lõpuni mängimiseks uue aja ja vajadusel ka koha ja teavitab sellest võistkondi hiljemalt katkestatud mängule järgneva tööpäeva jooksul, v.a punktis 18.3 kirjeldatud juhul.
- 18.3 Kui katkestatud mängu on võimalik pidada järgmisel päeval, otsustab mängu toimumise järgmisel päeval turniiri peakohtunik koos ERJL-i esindajaga ja teavitab sellest võistkondi kohapeal.

- 18.4 Mängu jätkamisel kohaldatakse järgmisi põhimõtteid:
- a) mängu jätkatakse samast minutist ja sekundist ning samalt seisult, mis see oli mängu katkestamise hetkel;
 - b) taasalustatud mängus võivad osaleda kõik mängijad, kellel on vastavalt juhendi artiklile 20 õigus selle võistkonna mängus osaleda.
 - c) katkestatud mängul eemaldatud mängija ei tohi taasalustatud mängus osaleda, teda võib peale kaheminutilist karistusaega asendada teine mängija (Rannajalgpalli reegel 11);
 - d) kõik katkestatud mängul saadud kollased ja punased kaardid kehtivad taasalustatud mängu lõpuni;
 - e) katkestatud mängus saadud üksikud kollased kaardid ei kandu edasi mängudele, mis peetakse enne katkestatud mängu taasalustamist.
- 18.5 Mängimiseks sobimatu väljaku, halbade ilmastikutingimuste, kohtuniku terviserikke või muu ettearvamatu põhjuse tõttu katkestatud mängu korral katab EJL edasilükatud mängule sõitva võistkonna transpordikulud.

VII MÄNGIJATE ÜLESANDMINE JA ÕIGUS OSALEDA MÄNGUS

Artikkel 19 – Mängijate ülesandmine

- 19.1 Võistluste mängus tohib Võistkonna eest osaleda mängija, kes on sellesse võistkonda üles antud.
- 19.2 Võistlustele saab üles anda mängijat, kes omab kehtivat jalgpalluri litsentsi ja kellel on Eestis viibimiseks seaduslik õigus.
- 19.3 Võistlustel osalemiseks on mängijal soovituslik läbida meditsiiniline kontroll.
- 19.4 Mängijate võistkonda ülesandmine uueks hooajaks algab 1. mail 2019. a ja kestab kuni Meistriliiga esimesele turniirile eelneva tööpäeva lõpuni.
- 19.5 Lisaks on lubatud enne iga turniiri alagrupimänge täiendavalt üles anda kuni 4 uut mängijat. Uus mängija on mängija, kes ei ole jooksvatel rannajalgpalli meistrivõistlustel olnud üles antud ühegi Meistriliiga võistkonna koosseisu.
- 19.6 Mängijate ülesandmine toimub ERIS-e kaudu. Mängija ülesandmiseks ERIS-es peab tema profiilile olema eelnevalt üles laetud dokumendifoto.
- 19.7 Võistlustele ei ole lubatud üles anda mängijat, kes on või on olnud üles antud Eesti 2019. a jalgpalli meistrivõistluste Premium liiga võistkonda või osalenud Premium liiga mängus.
- 19.8 Võistlustele ei ole lubatud üles anda 1999. aastal või hiljem sündinud mängijat, kes on või on olnud üles antud Eesti 2019. a jalgpalli meistrivõistluste Esiliiga või Esiliiga B võistkonda või osalenud Esiliiga või Esiliiga B võistkonna mängus.
- 19.9 Iga mängija võib võistlustel mängida ainult ühe võistkonna eest.
- 19.10 Võistlustele lubatakse ühte võistkonda üles anda minimaalselt kaheksa (8) ja maksimaalselt neliteist (14) mängijat, kellest igas mängus võib osaleda kuni kaksteist (12) mängijat. Täiendavalt on iga turniiri eel lubatud üles anda veel neli (4) mängijat,

mis tähendab, et enne viimast turniiri võib võistkonna maksimaalne ülesantud mängijate arv olla kolmkümmend (30).

19.11 Võistlustele lubatakse üles anda mängijaid, kes on sündinud 2003. aastal või varem.

19.12 EJL-ile esitatud dokumentide õigsuse ja mängija vastavuse eest ülesandmistingimustele vastutab klubi.

Artikkel 20 – Õigus osaleda mängus

20.1 Võistkonna eest tohib mängus osaleda mängija, kes on sellesse võistkonda üles antud.

20.2 Mängijal ei ole lubatud ühel päeval osaleda nii Meistri- kui ka Esiliiga võistkonna mängus.

VIII MÄNGUVORMID

Artikkel 21 – Mänguvormid

21.1 Mänguvorm peab vastama FIFA Rannajalgpalli reeglitele. Kui mänguvorm ei vasta reeglitele, ei lubata mängijat väljakule.

21.2 Võistkondadel peab olema hooajaks vähemalt kaks (2) erinevates värvitoonides mänguvormi komplekti (esimene ja teine/kolmas valik). Võistkonnad peavad mängudel kasutama vormi, mille nad on märkinud võistkonna ankeedis esimesena. Sama värvi mängusärkide korral vahetab särgid ajakavas teisena märgitud võistkond.

21.3 Ühe võistkonna mängijad peavad kandma sama värvi mängusärke ja -pükse. Mängusärgil peavad olema selgelt eristatavad numbrid.

21.4 Väravavahi särk peab erinema nii oma kui ka vastasvõistkonna väljakumängijate vormist.

21.5 Ühe mängija mänguvormi särgil ja pükstel peavad olema samad numbrid.

21.6 Numbrid mängusärkidel võivad olla vahemikus 1-99 ja paiknema mängusärgi seljal.

21.7 Mängija peab mängima turniiri kõik mängud sama numbriga.

21.8 Mängitakse paljajalu, lubatud on kasutada meditsiinilist teipi ja spetsiaalseid liigesekaitseid.

21.9 Vahetusmängijad peavad kandma veste, mille värv erineb oluliselt mängusärgist.

21.10 Sponsorite logode arv ja suurus võistkonna mänguvormil ei ole piiratud.

IX MÄNGUGA SEOTUD TEGEVUSED

Artikkel 22 – Mänguprotokoll

22.1 Mänguprotokoll on dokument, kuhu kantakse mängus osalevate võistkondade koosseisud ja ametiisikud ning kus fikseeritakse mängu käik.

22.2 Võistkonna esindaja kannab protokollis kõigi mängus osalevate mängijate numbrid, täisnimed (perekonna- ja eesnimi), samuti tehnilises alas viibivate ametiisikute täisnimed. Mängijana protokollis kantud isikut ametiisikuna enam protokollis kanda ei ole lubatud. Kõik protokollis kantud tehnilises alas viibivad isikud peavad omama

jalgpalli ametiisiku litsentsi. Protokolli peab kinnitama klubi esindaja, kes omab jalgpalli ametiisiku litsentsi. Mängijal, keda pole enne mängu algust protokolli kantud, ei ole õigust mängus osaleda.

- 22.3 Protokolli kantud mängijate õiguse eest osaleda antud mängus vastutab klubi.
- 22.4 Mängus osalevate võistkondade esindajad peavad täitma ja allkirjastama protokolli vähemalt 15 minutit enne mängu.
- 22.5 Ühes kohtumises tohib protokolli märkida kuni kaksteist (12) mängijat, kellest neli (4) tohivad olla mängijad, kes ei ole „Eestis treenitud mängijad“.
- 22.6 Minimaalne mängijate arv, millega alustatakse mängu, on kolm (3). Vähema mängijate arvu korral mängu ei alustata, võistkonnale arvestatakse kaotus, vastasvõistkonnale võit ning tulemuseks märgitakse -:+.
- 22.7 Kui mängu jooksul jääb võistkonna koosseisus väljakule vähem kui kolm (3) mängijat, siis mäng katkestatakse ja vähemusse jäänud võistkonnale arvestatakse kaotus ning vastasvõistkonnale võit, mängutulemuseks märgitakse - : ... (vastase poolt löödud väravate arv).
- 22.8 Kohtunikul on õigus enne mängu algust, kolmandike vahepeal või pärast mängu identifitseerida protokolli kantud mängijaid isikut tõendava dokumendi alusel.

Artikkel 23 – Mänguprotokolli täitmine, edastamine EJL-ile ja avalikustamine

- 23.1 15 minuti jooksul pärast mängu lõppu kannab kohtunik protokolli mängus löödud väravad, hoiatused ja eemaldamised. Lisaks annab ta protokollis võimalikult üksikasjalikult teada kõikidest vahejuhtumitest, mis leidsid aset enne mängu, mängu jooksul või pärast mängu, näiteks:
 - 23.1.1 mängija eksimus, mille tagajärjel tuli mängijale näidata kollast või punast kaarti või ta mängust kõrvaldada;
 - 23.1.2 ametiisiku, varumängija, pealtvaataja või klubi nimel mänguga seotud ametikohustusi täitva isiku ebasportlik käitumine;
 - 23.1.3 kõik muud vahejuhtumid.
- 23.2 Võistkonna esindajatel on peale mängu õigus mänguprotokolliga tutvuda teavitades sellest kohtunikku koheselt peale mängu lõppu. Peale protokolliga tutvumist kinnitab võistkonna esindaja selle oma allkirjaga.
- 23.3 48 tunni jooksul peale protokolli täitmist sisestab kohtunik selle ERIS-es.
- 23.4 Mänguprotokolli koopia tuleb kohtunikul EJL-i võistluste osakonnale edastada 48 tunni jooksul pärast mängu lõppemist e-posti aadressil protokollid@jalgpall.ee ning selle originaal saata või tuua isiklikult EJL-i nädala jooksul.
- 23.5 Mitteametlik mänguprotokoll avalikustatakse EJL-i kodulehel. Mänguprotokoll muutub ametlikuks peale seda, kui EJL-i võistluste osakond on selle kinnitanud.
- 23.6 Protesti esitamise korral toimitakse vastavalt artiklile 30.

X KOHTUNIKUD

Artikkel 24 – Määramine

- 24.1 EJL määrab igale turniirile kohtunikud, kellest üks on turniiri peakohtunik.
- 24.2 EJL ja ERJL tagavad ka ajavõtja.

Artikkel 25 – Kohtunike saabumine mängupaika

- 25.1 Kohtunikud peavad mängupaika saabuma vähemalt 30 minutit enne mängu algust.

Artikkel 26 – Kohtunike hilinemine/mitteilmumine

- 26.1 Kui kohtunik ei ole saabunud mängupaika 15 minutit enne mängu algust, tuleb sellest otsekohe teatada EJL-i peakohtunikule. Peakohtunik otsustab, kuidas olukorda lahendada. Kui peakohtunik otsustab kohtuniku välja vahetada, on selline otsus lõplik.

XI DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE

Artikkel 27 – EJL distsiplinaareeskirjad

- 27.1 Klubide, ametiisikute, liikmete või klubi nimel mänguga seotud ametikohustusi täitvate isikute sooritatud distsiplinaarrikkumiste korral kohaldatakse EJL-i Distsiplinaarmäärust.

Artikkel 28 – Hoiatused ja eemaldamised

- 28.1 Mänguväljakult eemaldatud mängija ja tehnilisest alast eemaldatud treener või muu ametiisik on diskvalifitseeritud üheks järgmiseks antud Võistlustel peetavaks mänguks. Võistluste žüriil, kuhu kuuluvad võistluste peakohtunik, EJL-i ja ERJL-i poolt määratud esindajad, on õigus seda karistust karmimaks muuta. Tõsiste rikkumiste korral on EJL-i distsiplinaarorganil õigus karistusi raskendada ja laiendada teiste sarjade mängudele.
- 28.2 Mängija on automaatselt diskvalifitseeritud pärast igat kolmandat hoiatust, mille eest ta ei ole karistust kandnud, st et ühes mängus saadud kaks (2) hoiatust, mille eest mängija eemaldatakse, eraldi hoiatuste arvestusse ei lähe.
- 28.3 Diskvalifitseeritud mängijal on keelatud osaleda järgmises Võistluste mängus ja/või järgmistes mängudes vastavalt distsiplinaarorgani või võistluste žürii otsusele, mis tehakse võistluspaigas teatavaks suuliselt.
- 28.4 Kui treener, mängiv treener või ametiisik on diskvalifitseeritud, ei tohi ta olla protokollil kantud (ja vastavalt viibida tehnilises alas) ei treeneri, mängija ega muu ametiisikuna. Diskvalifitseeritud treener, mängiv treener ja ametiisik ei tohi kaks (2) tundi enne mängu algust kuni mängu lõpuni mitte mingil viisil juhendada ega kontakteeruda võistkonnaga.
- 28.5 Mängija, kes on diskvalifitseeritud, ei tohi olla protokollil kantud ei treeneri ega mistahes muu ametiisikuna selle võistkonna mängus, kus tal mängijana vastavalt juhendile on võimalik osaleda.
- 28.6 Hoiatused ei kandu ühest liigast, sarjast ega hooajast teise. Samuti ei kandu hoiatused lõppenud hooajast järgnevasse hooaegadesse.

- 28.7 Mängija, kes mängib mitmes liigas, ei tohi enne mängida teistes liigades, kui ta on jätnud nõutud arvu mängu vahele liigas, kus ta sai karistuse, mis tingis mängu või mängude vahelejätmise.
- 28.8 Kui lõppenud hooajast jääb mängijale mängukeeld, siis kandub see automaatselt järgnevasse hooaegadesse olenemata võistkonnast, kus mängija mängib. Kandamata mängukeeld aegub viie (5) aasta pärast peale selle saamist. Mängukeeld ei laiene automaatselt teise sarja mängudele.
- 28.9 Kui lõppenud hooajast jääb treenerile või ametiisikule juhendamise/tehnilises alas viibimise keeld, kandub see automaatselt järgnevasse hooaegadesse. Kandmata juhendamise/tehnilises alas viibimise keeld aegub viie (5) aasta pärast peale selle saamist. Juhendamise/tehnilises alas viibimise keeld ei laiene automaatselt teise sarja mängudele.
- 28.10 EJL ja ERJL ei ole kohustatud teavitama võistkondi mängudes saadud hoiatustest ja eemaldamistest. Mängijate saadud hoiatuste ja eemaldamiste arvestuse eest vastutab klubi.

Artikkel 29 – Sanktsioonid juhendist tulenevatele rikkumistele

- 29.1 Osavõtvad võistkonnad on kohustatud ilmuma võistluskohta ettenähtud ajal. Mängule mitteilmunud võistkonnale kantakse turniiritabelisse loobumiskaotus ning vastasvõistkonnale võit (– : +). Mängu alustamisega ei tohi viivitada üle 15 minuti. Mängu alustamise üle otsustab kohtunik.
- 29.2 Loobumiskaotuse puhul jäävad kehtima loobumise andnud võistkonna eelnevad karistused. Vastasvõistkonna karistused loetakse kantuks.
- 29.3 Loobumiskaotuse andnud võistkonna klubi, kes on EJL-i loobumiskaotuse andmisest teavitanud vähemalt mängule eelneva tööpäeva jooksul, tasub 150 euro suuruse summa. Klubi, kes EJL-i oma võistkonna loobumiskaotuse andmisest ei teavita, tasub 300 euro suuruse summa. Kui võistkond loobub kõikidest ühel turniiril toimuvatest mängudest, korrutatakse vastav trahvisumma turniiril toimuvate mängude arvuga.
- 29.4 Võistkond diskvalifitseeritakse, kui ta ei ole osalenud rohkem kui ühel turniiril või kui ta on andnud piisava põhjuseta kaks (2) loobumiskaotust erinevatel turniiridel hooaja jooksul. Kui diskvalifitseeritud võistkond on võistlustel mänginud 50% või rohkem mängu, siis toimumata mängude eest loetakse talle kaotused ning tabelisse märgitakse – : +. Kui võistkond on mänginud vähem kui 50% mängu, siis toimunud mängude tulemused tühistatakse. Kõik nendes mängudes saadud karistused jäävad jõusse.
- 29.5 Juhul kui diskvalifitseeritud või ametiisiku litsentsi mitteomav treener või muu ametiisik on kantud mänguprotokollis, karistatakse klubi 100 euro suuruse rahatrahviga. Diskvalifitseeritud treeneri karistust ei loeta kantuks ja see tuleb ära kanda järgmises Võistluste mängus.
- 29.6 Juhul kui tehnilises alas viibib protokollis kandmata ametiisik, karistatakse klubi 100 euro suuruse rahatrahviga. Kui tehnilises alas viibib protokollis kandmata mängija, rakendatakse punktis 29.7 sätestatud.

29.7 Juhul kui mängus osaleb diskvalifitseeritud, ülesandmata või mõnel muul põhjusel mänguõigust mitteomav mängija, tühistatakse mängu tulemus ja määrusi rikkunud võistkonnale arvestatakse kaotus ning tal tuleb tasuda 100 euro suurune rahatrahv. Vastasvõistkonnale arvestatakse võit ja tabelisse kantakse kolm (3) punkti. Määrusi rikkunud võistkonna väravad annulleeritakse ja mängutulemuseks märgitakse – : ... (vastaste poolt löödud väravate arv). Vastasvõistkonna poolt löödud väravad jäävad kehtima, samuti jäävad jõusse kõik mängus saadud hoiatused ja eemaldamised. Määrusi rikkunud võistkonna diskvalifitseeritud mängijate, sh mängus osalenud mängija, eelnevad karistused loetakse kantuks.

Artikkel 30 – Kaebuse ja protesti esitamine

- 30.1 Kaebuse mänguväljaku seisukorra, mänguväljaku märgistuse, varustuse (väravad jne) või mängupallide kohta saab esitada mängu peakohtunikule vaid enne mängu algust.
- 30.2 Kohtuniku poolt langetatud faktiliste otsuste vastu kaebust ega protesti esitada ei saa.
- 30.3 Protesti saab esitada:
- a) mänguõigust mitteomava mängija osalemisel mängus;
 - b) kohtuniku ilmse vea korral otsuse tegemisel vale isiku suhtes;
 - c) kohtunikupoolsel mängureeglite jämedal rikkumisel, mis olulisel määral mõjutas mängu lõpptulemust;
 - d) mõne muu erakordse sündmuse korral, mis olulisel määral mõjutas mängu lõpptulemust.
- 30.4 Protesti esitamine, v.a punktides 30.1 ja 30.2 kirjeldatud juhul, tuleb fikseerida mängu protokollis ja hiljemalt 30 minuti jooksul peale mängu lõppemist esitada kirjalikult pikem selgitus turniiri peakorraldajale. Protesti sisseandja on kohustatud protesti sisseandmisest teavitama ka vastaspoolt, et vastaspool saaks koostada asjassepuutuva omapoolse selgituse.
- 30.5 Võistkond peab kohtunikku protesti sisseandmisest teavitama mängu lõppedes, misjärel kohtunik märgib 15 minuti jooksul mänguprotokollis märkuste lahtrisse info protesti sisseandmise kohta ning protesti sisseandnud võistkonna esindaja kinnitab selle oma allkirjaga.
- 30.6 Protest, mis ei ole fikseeritud mängu protokollis või ei ole esitatud õigeaegselt, arutamisele ei kuulu.
- 30.7 Protesti esitamisel tuleb turniiri peakorraldajale sularahas tasuda kautsjon, mille suurus on 100 eurot.
- 30.8 Protesti rahuldamisest kautsjon tagastatakse.
- 30.9 Protesti arutamine toimub EJL-i distsiplinaarinspektori ja –komisjoni reglemendis sätestatud protseduurireegleid järgides.
- 30.10 Protesti suhtes tehtud otsusele rakendatakse EJL-i distsiplinaarinspektori ja –komisjoni reglemendis distsiplinaarorgani otsuse kohta sätestatud.
- 30.11 Juhul kui protesti suhtes tuleb langetada otsus sama turniiri jooksul, arutab protesti võistluste žürii, kuhu kuuluvad võistluste peakohtunik, EJL-i ja ERJL-i poolt määratud

esindajad ning teeb otsuse, mis edastatakse asjassepuutuvatele osapooltele suuliselt. Kirjalik otsus protesti suhtes saadetakse osapooltele kolme (3) tööpäeva jooksul otsuse vastuvõtmise päevast arvates e-posti teel.

Artikkel 31 – Doping

- 31.1 Dopingu kasutamiseks loetakse dokumendis Eesti Dopinguvastased Reeglid sätestatud dopinguvastaste reeglite ühe- või mitmekordset rikkumist.
- 31.2 Dopingu kasutamine on keelatud ja karistatav. Dopinguvastaste reeglite rikkumise korral algatab EJK rikkuja suhtes distsiplinaarmenetlust.
- 31.3 Mängijat võidakse dopingu suhtes testida mistahes ajal.

Artikkel 32 – Mängukäigu ja tulemuse eelnev fikseerimine

- 32.1 Võistlustel osaleval mängijal on otseselt või kaudselt talle lähedase isiku (pereliige, sugulane, elukaaslane, sõber jt) kaudu keelatud osaleda panustamises või sellega sarnases tegevuses ennustamängudes mängu tulemuse või käigu peale võistlustel, millest mängija osa võtab.
- 32.2 Mängija või klubi ametiisiku otsesel või kaudsel seotusel ükskõik millise tegevusega, mis viib või võib viia mängukäigu või tulemuse eelneva fikseerimiseni, karistatakse mängijat ja/või klubi. EJK teeb mängu käigu ja tulemuse eelneva võimaliku fikseerimise avastamiseks ning peatamiseks koostööd UEFA ja teiste rahvusvaheliste ning riiklike struktuuridega.

XII LÕPPSÄTTED

Artikkel 33 – Vaidluste lahendamine

- 33.1 Juhendist tulenevate vaidluste lahendamiseks kohaldatakse EJK-i põhikirja IV peatükis sätestatud.

Artikkel 34 – Ettearvamatud asjaolud

- 34.1 Juhendis käsitlemata või väärarvatu jõuga seotud küsimustes, v.a distsiplinaarasjad, on otsuste tegemise pädevus Peadirektoril. Peadirektori otsused on lõplikud.
- 34.2 Erandite tegemise pädevus juhendi rakendusallas on vaid Juhatusel.

Artikkel 35 – Täpsustav asjaolu

- 35.1 Käesoleva juhendi mõistes loetakse klubiks ka selline Võistlustel osalev iseseisev võistkond, kes ei ole välja pandud ühegi klubi poolt.

Artikkel 36 – Lisad

- 36.1 Kõik lisad moodustavad käesoleva juhendi lahutamatu osa.

Artikkel 37 – Jõustumine

- 37.1 Käesolev juhend jõustub selle heakskiitmisel EJK-i juhatuse poolt ja kehtib rannajalgpalli 2019. a hooajal.

LISA I: Aus mäng

Ausa mängu määratlus

Aus mäng väärtustab ausas konkurentsivõid saavutatud tulemust. Ausa mängu kontseptsioonis tegutsevad isikud lojaalsuse, ausameelsuse, sportlikkuse ja eetika printsiipe järgides. Aus mäng välistab pettuse, äraostmise, korruptsiooni, dopingut, vägivalda (nii füüsilise kui moraalse), diskrimineerimise, ekspluateerimise ja liialdatud kommertslikkuse.

Ausa mängu põhimõtteid kohustuvad järgima klubid ja nende esindajad ning ametiisikud ja kõik isikud, kes täidavad klubi poolt määratud ametikohustusi, sh treenerid, mängijad, klubi/võistkonna toetajad ja teised pealtvaatajad.

Eeltoodud isikud peavad hoiduma igasugusest käitumisest, mis kahjustab või võib kahjustada EJK-i poolt organiseeritud või korraldatud mängu või võistluste aususe põhimõtet ning kohustub tegema EJK-ga täielikku koostööd võitlemaks selliste tegude vastu.

Ausa mängu põhimõtteid ei ole muuhulgas järginud isik, kes:

- on aktiivselt või passiivselt seotud või üritab ennast siduda pettuse, altkäemaksu või korruptsiooniga jalgpallialases tegevuses;
- kasutab tema jalgpallialase tegevuse kaudu talle teatavaks saanud mitteavalikustatud informatsiooni, mis kahjustab või võib kahjustada mängu või EJK-i poolt tunnustatud võistluste aususe põhimõtteid;
- otseselt või kaudselt mõjutab või üritab mõjutada ükskõik millise otsese või kaudse tegevusega mängukäiku ja/või eelnevalt fikseerida mängu või võistluse tulemust (kokkuleppeline mängutagajärg) olenemata sellest, kas isiku eesmärgiks on saada sellest isiklikku kasu (varalist või mittevaralist); luua kasu saamise võimalus kolmandale isikule või on vastavaks käitumiseks mistahes muu põhjus. Kasu saamise all mõistetakse nii finantsilist kui igasugust muud kasu sh mittevaralist kasu;
- käitub endale või kolmandale isikule eelise saamiseks viisil, mis avaldab või võib avaldada mõju mängu või võistluse käigule ja/või tulemusele, ning mis on vastuolus EJK-i põhikirjaliste eesmärkidega;
- isikliku või kolmandate isikute kasu eesmärgil osaleb otseselt või kaudselt panustamises või sellega sarnases tegevuses ennustamängudes mängu tulemuse või käigu peale EJK-i või tema poolt korraldatavatel võistlustel, milles osaleb tema või tema lähedase isiku võistkond. Kasu saamise all mõistetakse nii finantsilist kui igasugust muud kasu;
- kasutab ja/või edastab teistele talle tema jalgpallilise tegevuse kaudu teatavaks saanud mitteavalikku infot, teeb ebaeetilisi avaldusi, kutsub üles provokatiivsele käitumisele, rikub või võib oma käitumisega rikkuda jalgpalli mainet või EJK-i poolt tunnustatud mängu või võistluste aususe põhimõtet;
- rikub oma käitumisega üldisi häid käitumisnorme- ja tavasid;
- edastab spordiüritusel ükskõik millisel viisil üritusega sobimatu sõnumi, sh poliitilise või solvava jms;
- ei järgi EJK-i ja/või tema organite (sh distsiplinaarorganite) poolt tehtud otsuseid või juhiseid või FIFA või CAS-i poolt tehtud otsuseid;

- põhjustab süüliselt mängu hilinemise või ärajäämise;
- põhjustab süüliselt mängu katkemise või peatamise või kes vastutab mängu süülise katkemise või peatamise eest;
- käitub vägivaldselt, provokatiivselt või kasutab ebatsensuurseid väljendeid;
- käitub eelise saamiseks ebasportlikult;
- kasutab või üritab kasutada dopingut või kes annab või üritab anda dopingut mängijale kasutamiseks;
- vabatahtlikult ja viivitamatult ei teavita EJL-i temale tehtud ettepanekust mõjutada mängu või võistluse käiku ja/või tulemust;
- vabatahtlikult ja viivitamatult ei teavita EJL-i ükskõik millises talle teada olevast rikkumisest ülaltoodud käitumispõhimõtetes.

KLUBI KINNITUS 2019. A EESTI RANNAJALGPALLI MEISTRIVÕISTLUSTEL OSALEMISEKS

Osaledes Eesti 2019. a rannajalgpalli meistrivõistlustel kohustume ja tagame, et klubi mängijad, treenerid, esindajad, ametiisikud ja kõik isikud, kes täidavad klubi poolt määratud ametikohustusi, kohustuvad:

- järgima EJL põhikirja, juhendeid, otsuseid ja muid EJL poolt kehtestatud jalgpallialast tegevust reguleerivaid dokumente;
- järgima FIFA põhikirja, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid.

Vahekohtu kokkulepe

Osaledes Eesti 2019. a rannajalgpalli meistrivõistlustel kohustume ja tagame, et klubi mängijad, treenerid, esindajad, ametiisikud ja kõik isikud, kes täidavad klubi poolt määratud ametikohustusi, kohustuvad:

- järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes EJL põhikirjas ning muudes EJL dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda ning täitma vaidluse lahendanud organi otsust;
- pöörduma vaidlusalases küsimuses lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-il pädevus, mitte tavakohtusse, vaid sõltumatusse, erapooletusse, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevasse jalgpallialasesse vahekohtusse, tunnustama selle otsust lõplikuna ning seda täitma;
- tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes Šveitsis Lausanne's asuva Rahvusvahelise Spordi Arbitraažkohtu (CAS) jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (*Code of Sports-related Arbitration of the CAS*).

Klubi nimi: _____

Allkirjaõiguslik isik: _____

Allkiri: _____

Koht/Kuupäev: _____