



# **Eesti 2017. a rannajalgpalli meistrivõistluste Meistriliiga juhend**

## SISUKORD

<b>PREAMBUL</b> .....	<b>4</b>
<b>I ÜLDSÄTTED</b> .....	<b>4</b>
Artikkel 1 – Reguleerimisala .....	4
Artikkel 2 – Mõisted .....	4
Artikkel 3 – Organiseerimine .....	5
Artikkel 4 – Aus mäng .....	5
<b>II OSAPOOLTE KOHUSTUSED</b> .....	<b>5</b>
Artikkel 5 – EJK-i ja ERJK-i kohustused .....	5
Artikkel 6 – Jalgpalliklubide kohustused .....	6
Artikkel 7 – Mängijate ja klubi ametiisikute kohustused .....	7
<b>III AUTASUSTAMINE</b> .....	<b>8</b>
Artikkel 8 – Karikas, diplomid jm auhinnad .....	8
<b>IV OSAVÕTJATE REGISTREERIMINE</b> .....	<b>8</b>
Artikkel 9 – Võistlustest osavõtjad .....	8
Artikkel 10 – Võistkonna registreerimine .....	9
Artikkel 11 – Liiga liikmemaks .....	9
<b>V VÕISTLUSTE SÜSTEEM JA MÄNGUREEGLID</b> .....	<b>9</b>
Artikkel 12 – Võistluste süsteem .....	9
Artikkel 13 – Mängureeglid .....	10
<b>VI MÄNGUKALENDRI KOOSTAMINE</b> .....	<b>10</b>
Artikkel 14 – Mängupäevad .....	10
Artikkel 15 – Mängu alguse kellaajad .....	10
Artikkel 16 – Mängimisest keeldumine ja muud sarnased olukorrad .....	10
Artikkel 17 – Mängu või etapi ärajäämine .....	10
Artikkel 18 – Mängu katkestamine .....	11
<b>VII MÄNGIJATE ÜLESANDMINE JA ÕIGUS OSALEDA MÄNGUS</b> .....	<b>11</b>
Artikkel 19 – Mängijate ülesandmine .....	11
Artikkel 20 – Õigus osaleda mängus .....	12
<b>VIII MÄNGUVORMID</b> .....	<b>13</b>
Artikkel 21 – Mänguvormid .....	13
<b>IX MÄNGUGA SEOTUD TEGEVUSED</b> .....	<b>13</b>
Artikkel 22 – Mänguprotokoll .....	13
Artikkel 23 – Mänguprotokolli täitmine, edastamine EJK-ile ja avalikustamine .....	14
<b>X KOHTUNIKUD</b> .....	<b>14</b>
Artikkel 24 – Määramine .....	14
Artikkel 25 – Kohtunike saabumine mängupaika .....	14
Artikkel 26 – Kohtunike hilinemine/mitteilmumine .....	14
<b>XI DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE</b> .....	<b>15</b>
Artikkel 27 – EJK distsiplinaareeskirjad .....	15
Artikkel 28 – Hoiatused ja eemaldamised .....	15
Artikkel 29 – Sanksioonid juhendist tulenevatele rikkumistele .....	16
Artikkel 30 – Kaebuse ja protesti esitamine .....	16
Artikkel 31 – Doping .....	17
Artikkel 32 – Mängukäigu ja tulemuse eelnev fikseerimine .....	17
<b>XII LÕPPSÄTTED</b> .....	<b>18</b>
Artikkel 33 – Vaidluste lahendamine .....	18
Artikkel 34 – Ettearvamatud asjaolud .....	18
Artikkel 35 – Täpsustav asjaolu .....	18
Artikkel 36 – Lisad .....	18
Artikkel 37 – Jõustumine .....	18



## PREAMBUL

Eesti rannajalgpalli meistrivõistlused on Eesti Jalgpalli Liidu põhikirjaga sätestatud klubidevahelised võistlused, kus selgitatakse Eesti rannajalgpalli meister ja üldine paremusjärjestus.

## I ÜLDSÄTTED

### Artikkel 1 – Reguleerimisala

- 1.1 Käesolev juhend sätestab Eesti 2017. a rannajalgpalli meistrivõistlustel Meistriliigas (edaspidi Võistlused) osalevate ning Võistluste organiseerimisega seotud osapoolte õigusi, kohustusi ja vastutust.

### Artikkel 2 – Mõisted

- 2.1 Käesoleva juhendi kontekstis on mõisted defineeritud alljärgnevalt:

FIFA	<i>Fédération Internationale de Football Association</i> ehk Rahvusvaheline jalgpalliföderatsioon.
CAS	<i>Court of Arbitration for Sport on Šveitsis</i> Lausanne's asuv Rahvusvaheline Spordi Arbitraažkohus.
IFAB	<i>The International Football Association Board</i> ehk Rahvusvaheline Jalgpalli Nõukogu.
Rannajalgpall	Jalgpall, mida mängitakse vastavalt FIFA kinnitatud Rannajalgpalli reeglitele ( <i>Beach Soccer Laws of the Game</i> ).
Tavajalgpall	Mäng, mida mängitakse vastavalt IFAB-i poolt vastu võetud Mängureeglitele.
Mängija osalemine / mängimine mängus	Tavajalgpallis loetakse mängija osalemiseks mängus tema protokollki kandmist, kaasa arvatud juhul, kui mängija on protokollki kantud vahetusmängijana, kuid teda sisse ei vahetata. Mängimiseks loetakse seda, kui mängija on käinud väljakul. Rannajalgpallis loetakse mängija osalemiseks/mängimiseks mängus tema protokollki kandmist, kaasa arvatud vahetusmängijana.
EJL-i registreerimise ja informatsiooni süsteem ehk ERIS	Internetipõhine EJL-i andmebaas klubidele, mängijatele ja teistele jalgpallis tegutsevatele isikutele jalgpallialaste andmete ja õiguste (sh litsents) haldamiseks ning info andmiseks, vahetamiseks ja saamiseks.
Põhivõistkond	Võistkond, kellel on duubelvõistkond.
Duubelvõistkond	Põhivõistkonnaga seotud madalama liiga võistkond. Duubelvõistkond võib olla sama klubi või mõne teise klubi võistkond. Ühel võistkonnal saab olla vaid üks duubelvõistkond ja üks võistkond tohib olla duubelvõistkonnaks vaid ühele võistkonnale.
Jalgpalluri litsents	Õigus, mis annab mängijale juriidilise aluse osaleda Eesti jalgpalli meistri- ja karikavõistlustel. Jalgpalluri litsents kehtib ühe kalendriaasta.
Jalgpalli ametiisiku litsents	Jalgpalli ametiisiku litsents annab isikule juriidilise aluse tegutseda EJL-i egiidi all toimuvatel võistlustel osaleva võistkonna ametiisikuna, sh olla ametiisikuna märgitud

mänguprotokollis ja viibida mängu ajal tehnilises alas. Ametiisiku litsentseerimine toimub vastavalt Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale. Ametiisiku litsents kehtib ühe kalendriaasta.

„Eestis treenitud mängija“ ehk ETM

Mängija, kes on kas Eesti kodanik või mängija, kellel on määramata kodakondsus ja tal on Eestis välja antud välismaalase pass. Lisaks loetakse „Eestis treenitud mängijaks“ mängija, kes on sündinud Eestis või kes on mänginud Eesti jalgpalli meistrivõistlustel vähemalt seitse (7) hooaega, sõltumata tema rahvusest ja kodakondsusest.

### **Artikkel 3 – Organiseerimine**

- 3.1 Võistlusi organiseerib ja juhib Eesti Jalgpalli Liit (edaspidi EJL) koos Eesti Rannajalgpalli Liiduga (edaspidi ERJL).
- 3.2 EJL ja ERJL organiseerivad Eesti rannajalgpalli meistrivõistlusi igal aastal.
- 3.3 EJL-i peadirektor (edaspidi Peadirektor) on kõrgeim tegevjuhtimisorgan, kes vastutab kõigi Võistlustega seotud küsimuste eest, v.a distsiplinaarküsimused. Peadirektor võib osa talle juhatuse poolt määratud kohustustest delegeerida EJL-i võistluste osakonnale.
- 3.4 Võistlusi administreerib EJL-i võistluste osakond koostöös ERJL-iga.
- 3.5 Distsiplinaarorganid käsitlevad distsiplinaarrikkumistega seotud küsimusi vastavalt EJL-i distsiplinaarreeglistikule.

### **Artikkel 4 – Aus mäng**

- 4.1 Kõik Võistluste mängud tuleb pidada järgides AUSA mängu (inglise keeles *Fair Play*) põhimõtteid.

## **II OSAPOOLTE KOHUSTUSED**

### **Artikkel 5 – EJL-i ja ERJL-i kohustused**

- 5.1 EJL ja ERJL loovad parimad tingimused Võistluste organiseerimiseks. Need tingimused puudutavad muuhulgas Võistluste edendamist, kooskõlastamist ja administreerimist, võistlejate ülesandmist, loa andmist Võistlustel osalemiseks, võistlussüsteemi, mängureegleid, kohtunike tegevust, kontrolli ja distsiplinaarküsimusi ning kommertsõiguste kasutamist.
- 5.2 EJL ja ERJL tagavad:
  - a) reeglitekohaste mõõtmetega ja märgistusega väljakud ja väravad. Väljaku pikkus on 35-37 m ja laius 26-28 m. Väravapostide vahe on 5,5 m ja värava kõrgus kuni põikpuu alumise servani 2,2 m;
  - b) mängupallid;
  - c) teadustuse;
  - d) kohtunikud ning nende pesemisvõimaluse;
  - e) ajavõtja, ajavõtusüsteemi ja elektroonilise tabloo;
  - f) võistkondade ja kohtunike ohutuse ning turvalisuse rannajalgpalli väljakute vahetus läheduses;

g) pallipoisid.

5.3 EJL ja ERJL kannavad Võistluste organiseerimis- ja korralduskulud.

### **Artikkel 6 – Jalgpalliklubide kohustused**

6.1 Võistlustel osaledes kohustuvad klubid:

- a) järgima EJL-i ja ERJL-i põhikirju, juhendeid, otsuseid ja muid EJL-i ja ERJL-i poolt kehtestatud jalgpalli- ja rannajalgpallialast tegevust reguleerivaid dokumente;
- b) järgima FIFA põhikirja, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;
- c) järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes EJL-i põhikirjas ning muudes EJL-i dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda ning täitma vaidluse lahendanud organi otsust;
- d) pöörduma vaidlusalases küsimuses lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-il pädevus, mitte tavakohtusse, vaid sõltumatusse, erapooletusse, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevasse jalgpallialasesse vahekohtusse, tunnustama selle otsust lõplikuna ning seda täitma;
- e) tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes CAS-i jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (*Code of Sports-related Arbitration of the CAS*).

6.2 Klubid vastutavad oma mängijate, ametnike, liikmete, toetajate ja mängude juures ametikohustusi täitvate isikute käitumise eest.

6.3 Klubi peab arvestust liikmemaksu, treeningtasude ja välja antud varustuse kohta.

6.4 Klubi kannab kõik võistkonna lähetuskulud.

6.5 Igal võistkonnal peab olema mängul kaasas esmaabikott, mis sisaldab järgmist:

- a) kummikindad;
- b) käärid;
- c) ühekordsed külmakotid või külmakotid eraldi termosel;
- d) haavapuhastusvahendid (nt antiseptiline aerosool Acept, 3%-line vesinikülihapendilahus);
- e) haavapuhastuspadjad;
- f) erineva suurusega plaastrid;
- g) elastikside;
- h) steriilsed sidemed.

6.6 Klubid on kohustatud tasuma tähtaegselt kõik EJL-i dokumentide alusel määratud maksud, trahvid ja tasud.

- 6.7 Klubid on kohustatud andma tasuta EJL-ile ja ERJL-ile õiguse mitteärilisel eesmärgil jalgpalli arendamiseks kasutada ning volitada teisi kasutama Võistlustel osalevate klubide kõigi mängijate ja ametnike fotosid ning nende kohta koostatud audiovisuaalseid ja visuaalseid materjale (kaasa arvatud nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed ja kujutised) koos klubi nime, logo, embleemi ja mängijate särgiga (kaasa arvatud särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).
- 6.8 Klubidel ei ole volitusi tegutseda EJL-i, ERJL-i või Eesti rannajalgpalli meistrivõistluste nimel EJL-i ja ERJL-i eelneva kirjaliku loata.

### **Artikkel 7 – Mängijate ja klubi ametiisikute kohustused**

- 7.1 Võistlustel osalevad mängijad peavad omama kehtivat jalgpalluri litsentsi.
- 7.2 Võistlustel osaleva klubi ametiisikud, kes viibivad Võistlustel tehnilises alas (sh treenerid, meditsiiniline personal, võistkonna esindaja jne) või tegutsevad võistlustel klubi ametiisikutena (näiteks võistkonna esindaja) peavad omama kehtivat litsentsi vastavalt Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale.
- 7.3 Võistlustel osaleva klubi ametiisikud, kellel on seadusjärgne õigus (klubi juhatuse liikmed) või keda klubi on volitanud (ERIS veebikeskkonna kaudu või muul moel) EJL-is klubi nimel toiminguid sooritama ja/või dokumente allkirjastama, peavad omama kehtivat litsentsi vastavalt Jalgpalli ametiisikute registreerimise ja litsentseerimise korrale.
- 7.4 Litsentsi omades mängijad ja klubi ametiisikud kohustuvad:
- a) kinni pidama lojaalsuse, ausameelsuse ja sportlikkuse printsiipidest vastavalt Ausa mängu põhimõtetele;
  - b) tunnustama kehtivaid rannajalgpallireegleid, mis on vastu võetud FIFA poolt;
  - c) täitma EJL-i, ERJL-i ja FIFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;
  - d) järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes, mis on seotud või tekivad seoses EJL-i põhikirja või muude EJL-i dokumentide täitmisega, käesolevas juhendis ning muudes EJL-i dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda;
  - e) vaidlusalases küsimuses lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-il pädevus, mitte pöörduma tavakohtusse, vaid edastama küsimuse lahendamiseks sõltumatule, erapooletule, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevale jalgpallialasele vahekohtule, tunnustades vahekohtu otsust lõplikuna ja kohustudes seda tingimusteta täitma;
  - f) tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes CAS-i jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (*Code of Sports-related Arbitration of the CAS*);
  - g) hoiduma igasugusest käitumisest, mis kahjustab või võib kahjustada EJL-i poolt organiseeritud või korraldatud võistluste aususe põhimõtet ning kohustuvad tegema EJL-iga täielikku koostööd võitlemaks selliste tegude vastu.

- 7.5 Kõik mängijad ja klubi ametiisikud annavad tasuta EJL-ile ja ERJL-ile õiguse mitteärilisel eesmärgil jalgpalli arendamiseks ja EJL-i või ERJL-i poolt kindlaks määratud muudel mõistlikel eesmärkidel kasutada ning volitada kolmandaid isikuid kasutama Võistlustel osalevate klubide kõigi mängijate ja ametnike fotosid ning nende kohta koostatud audiovisuaalseid ja visuaalseid materjale (kaasa arvatud nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed ja kujutised) koos klubi nime, logo, embleemi ja mängijate särgiga (kaasa arvatud särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).

### **III AUTASUSTAMINE**

#### **Artikkel 8 – Karikas, diplomid jm auhinnad**

- 8.1 EJL autasustab Eesti meistrit rändkarika ja diplomiga ning võistkonna liikmeid diplomite ja medalitega.
- 8.2 Võitja on vastutav karika korrashoidmise ja säilivuse eest. Klubi peab tagastama täiuslikus seisukorras karika EJL-ile üks kuu enne meistrivõistluste viimase vooru mängu. Juhul kui karikas kaotatakse või saab kahjustada, hüvitab klubi EJL-ile kõik taastamisega seotud kulud.
- 8.3 Võistluste võitja võib tellida EJL-ilt karikast koopia. Koopia tegemisega kaasnevad kulud kannab klubi.
- 8.4 EJL autasustab teisele ja kolmandale kohale tulnud võistkondi diplomitega ja nende liikmeid diplomite ja medalitega.
- 8.5 EJL autasustab meenega mängijat/mängijaid, kes lööb/löövad Võistlustel kõige rohkem väravaid.

### **IV OSAVÕTJATE REGISTREERIMINE**

#### **Artikkel 9 – Võistlustest osavõtjad**

- 9.1 Klubi, kes aktsepteerib EJL-i ja ERJL-i põhikirja, käesolevat juhendit ning teisi EJL-i poolt välja antud dokumente ja on tasunud tähtajaks liiga liikmemaksu ning kõik teised EJL-i dokumentide alusel määratud trahvid ja tasud, võib Meistriliigasse registreerida sportliku tulemuse alusel kvalifitseerunud ühe võistkonna.
- 9.2 Juhul kui sama klubi registreerib Võistlustele rohkem kui ühe võistkonna ning madalamas liigas osalev võistkond on kõrgemas liigas osaleva võistkonna duubelvõistkonnaks, peab see duubelvõistkond järgmisel hooajal osalema vähemalt aste madalamas liigas kui klubi kõrgemas liigas osalenud võistkond olenemata saavutatud tulemusest. Antud säte ei laiene duubelvõistkonnale, mis on välja pandud teise klubi poolt.
- 9.3 Juhul kui sama klubi duubelvõistkond saavutab turniiritabelis koha, mis annab tal õiguse järgmisel hooajal tõusta Meistriliigasse, siis õigus üles tõusta kandub üle järgmisele võistkonnale sportliku tulemuse alusel.
- 9.4 Hooajal 2017 osaleb Meistriliigas kaheksa (8) võistkonda.
- 9.5 Hooajal 2018 Meistriliigasse kvalifitseeruvad võistkonnad otsustab EJL-i juhatus EJL-i rannajalgpalli komisjoni ettepanekul hiljemalt 31. detsembriks 2017. a.
- 9.6 Võistlustel osalemiseks peavad klubid EJL-ile esitama võistkonna registreerimisdokumendid etteantud vormidel ja määratud tähtajaks.



- 9.7 Kui võistkond loobub Võistlustel osalemast enne meistrivõistluste algust, saab osalemise õiguse tema asemel võistkond, kes saavutas eelmise hooaja meistrivõistlustel kõrgema koha, välja arvatud sama klubi teine võistkond. Võistkondliku paremusjärjestuse väljaselgitamisel lähtutakse põhimõttest, et kõrgemas liigas mistahes koha saavutanud võistkond on kõrgemal kohal, kui sellest madalamas liigas osalenud võistkond.
- 9.8 Liigade koosseisud kinnitab EJL-i juhatus.

### **Artikkel 10 – Võistkonna registreerimine**

- 10.1 Klubi, kes soovib Võistlustele registreerida võistkonna(-d), peab EJL-ile ERIS veebikeskkonnas esitama klubi allkirjaõigusliku esindaja poolt allkirjastatud Klubi kinnituse, mis on toodud käesoleva juhendi lisas I.
- 10.2 Võistkonna registreerimiseks esitab klubi EJL-ile ERIS veebikeskkonnas võistkonna ankeedi.
- 10.3 Võistkonna registreerimisdokumentide esitamise viimane kuupäev on 1. mai 2017. a. Hilinejaid registreeritakse Võistlustele ainult Peadirektori otsuse alusel ja nende liiga liikmemaks on kahekordne.
- 10.4 Võistkond võib Võistlustel mängida vabalt valitud nimega (nimes võib kasutada ka sponsori nime). Võistkonna nime ei ole lubatud Võistluste jooksul muuta.
- 10.5 Klubi võib enne hooaja algust koos põhivõistkonna registreerimisega määrata võistkonna ankeedil ühe Esiliiga võistkonna duubelvõistkonnaks.

### **Artikkel 11 – Liiga liikmemaks**

- 11.1 Võistlustele registreerimise aluseks on liiga liikmemaksu tasumine vastavalt ERJL-i poolt esitatud arvele.
- 11.2 Võistlustel on kehtestatud liiga liikmemaks, mis on võistkonna kohta üks tuhat kakssada (1 200) eurot.
- 11.3 Kõik eelmiste hooegade võlgnevused ning liiga liikmemaks tuleb tasuda hiljemalt 15. maiks 2017. a.

## **V VÕISTLUSTE SÜSTEEM JA MÄNGUREEGLID**

### **Artikkel 12 – Võistluste süsteem**

- 12.1 Võistlused viiakse läbi kolmeringilises turniirisüsteemis, kus kõik võistkonnad mängivad üksteisega kuue etapi jooksul kolm korda läbi ja kus 1.–5. etapp on 2-päevased ja 6. etapp 1-päevane
- 12.2 Võistlustel selgub võistkondlik paremusjärjestus saavutatud punktide üldsumma järgi, kus võit normaalajal (sh loobumisvõit) annab kolm (3), võit lisaajal kaks (2), võit penaltitega ühe (1) ning kaotus null (0) punkti. Võistkonnale, kes annab loobumiskaotuse või kelle mäng tühistatakse, arvestatakse kaotus ja vastasvõistkonnale võit ning turniiritabelisse märgitakse - : + (tühistatud mängu korral vastase löödud väravate arv).
- 12.3 Paremusjärjestuse määramisel võrdsete punktide korral arvestatakse:
- a) väiksemat antud loobumiskaotuste ja tühistatud tulemuste arvu turniiritabelis;

- b) omavaheliste mängude punkte;
  - c) omavaheliste mängude väravate vahet;
  - d) suuremat võitude arvu;
  - e) üldist väravate vahet;
  - f) suuremat löödud väravate arvu;
  - g) loosimistulemust.
- 12.4 Peale Võistluste lõppu langeb Meistriliiga 8. koht Esiliigasse ja Esiliiga 1. koht tõuseb Meistriliigasse.

### **Artikkel 13 – Mängureeglid**

- 13.1 Mängimisel järgitakse FIFA Rannajalgpalli reegleid.
- 13.2 Kolmandike vahel on 1-minutilised vaheajad.
- 13.3 Normaalaja viigilise tulemuse korral mängitakse lisaeg, mille kestvus on kolm (3) minutit. Kui lisaaja lõppedes on seis ikka viigiline, löövad mõlemast võistkonnast kolm (3) mängijat vaheldumisi penalteid karistusala kujutletava joone keskel, kui ka siis on seis viigiline, lüüakse penalteid ükshaaval kuni võitja selgumiseni.

## **VI MÄNGUKALENDRI KOOSTAMINE**

### **Artikkel 14 – Mängupäevad**

- 14.1 Võistluste etapid toimuvad laupäeviti ja pühapäeviti vastavalt võistluskalendrile, v.a erandjuhtudel EJL-i otsusega.
- 14.2 Klubi võib kinnitatud võistluskalendris muudatuste tegemist taotleda, kui üks (1) või enam võistkonna mängijat on seotud Eesti rahvusvõistkonna mänguga.

### **Artikkel 15 – Mängu alguse kellaajad**

- 15.1 Võistlustel alustatakse mängudega mitte varem kui 10.00 ning lõpetatakse mitte hiljem kui 21.00.
- 15.2 Mängu kohtunikul on õigus objektiivsete asjaolude ilmnemisel alustada mängu kuni 15 minutit pärast päevakavas määratud mängu algusaega.

### **Artikkel 16 – Mängimisest keeldumine ja muud sarnased olukorrad**

- 16.1 Kui võistkond keeldub mängimisest või kui klubi süü tõttu ei ole võimalik mängu/mänge läbi viia või lõpuni mängida, arutab vastavat juhtumit distsiplinaarorgan, kes määrab kindlaks rakendatavad meetmed, mille hulka kuuluvad ka kaotuse määramine ja/või Võistlustelt diskvalifitseerimine.

### **Artikkel 17 – Mängu või etapi ärajäämine**

- 17.1 Kui Võistluste korraldaja leiab etapile eelneval päeval, et etapp ei saa toimuda, nt mängimiseks sobimatu väljaku tõttu, peab ta sellest hiljemalt 24 tundi enne etapi algust teavitama etapi peakohtunikku ning võistkondi. Seejärel otsustab EJL etapi mängude uue toimumise aja ja vajadusel ka koha.
- 17.2 Kui võistkonnad on saabunud mängupaika ja etapi peakohtunik leiab, et etapp/mäng(-ud) ei saa toimuda mänguväljaku sobimatuse või halbade

ilmastikutingimuste tõttu, otsustab kohtunik etapi/mängu(-de) toimumise. Etapi/mängu(-de) ärajäämise korral otsustab EJK etapi/mängu(-de) uue toimumise aja ja vajadusel ka koha ja teavitab sellest võistkondi hiljemalt ärajäänud etapile/mängu(-de)le järgneva tööpäeva jooksul, v.a punktis 17.3 kirjeldatud juhul.

- 17.3 Kui ärajäänud mängu/mänge on võimalik pidada järgmisel päeval, otsustab mängu(-de) toimumise järgmisel päeval etapi peakohtunik koos ERJK-i esindajaga ja teavitab sellest võistkondi kohapeal.

### **Artikkel 18 – Mängu katkestamine**

- 18.1 Mängimiseks sobimatu väljaku, halbade ilmastikutingimuste, kohtuniku terviserikke või muu ettearvamatu põhjuse tõttu peatab kohtunik mängu. Kui mängu ei ole mõistliku aja jooksul võimalik jätkata, katkestab ta mängu.
- 18.2 Kui kohtunik otsustab mängu katkestada, määrab EJK mängu lõpuni mängimiseks uue aja ja vajadusel ka koha ja teavitab sellest võistkondi hiljemalt katkestatud mängule järgneva tööpäeva jooksul, v.a punktis 18.3 kirjeldatud juhul.
- 18.3 Kui katkestatud mängu on võimalik pidada järgmisel päeval, otsustab mängu toimumise järgmisel päeval etapi peakohtunik koos ERJK-i esindajaga ja teavitab sellest võistkondi kohapeal.
- 18.4 Mängu jätkamisel kohaldatakse järgmisi põhimõtteid:
- a) mängu jätkatakse samast minutist ja sekundist ning samalt seisult, mis see oli mängu katkestamise hetkel;
  - b) taasalustatud mängus võivad osaleda kõik mängijad, kellel on vastavalt juhendi artiklile 20 õigus selle võistkonna mängus osaleda.
  - c) katkestatud mängul eemaldatud mängija ei tohi taasalustatud mängus osaleda, teda võib peale kaheminutilise karistusaega asendada teine mängija (Rannajalgpalli reegel 11);
  - d) kõik katkestatud mängul saadud kollased ja punased kaardid kehtivad taasalustatud mängu lõpuni;
  - e) katkestatud mängus saadud üksikud kollased kaardid ei kandu edasi mängudele, mis peetakse enne katkestatud mängu taasalustamist.
- 18.5 Mängimiseks sobimatu väljaku, halbade ilmastikutingimuste, kohtuniku terviserikke või muu ettearvamatu põhjuse tõttu katkestatud mängu korral katab EJK edasilükatud mängule sõitva võistkonna transpordikulud.

## **VII MÄNGIJATE ÜLESANDMINE JA ÕIGUS OSALEDA MÄNGUS**

### **Artikkel 19 – Mängijate ülesandmine**

- 19.1 Võistlustele saab üles anda mängijat, kes omab kehtivat jalgpalluri litsentsi ja kellel on Eestis viibimiseks seaduslik õigus.
- 19.2 Võistlustel osalemiseks on mängijal soovituslik läbida meditsiiniline kontroll.
- 19.3 Mängijate võistkonda ülesandmine uueks hooajaks algab 15. mail 2017. a ja kestab kuni Meistriliiga esimesele etapile eelneva tööpäeva kella 17.00-ni.

- 19.4 Võistlustel on lisaks lubatud täiendav uute mängijate ülesandmine kolmanda ja neljanda etapi vahelisel perioodil ning kuni neljandale etapile eelneva tööpäeva kella 17.00-ni. Uus mängija on mängija, kes ei ole jooksvatel Võistlustel olnud ülesantud ühegi Meistri- ega Esiliiga võistkonna koosseisu.
- 19.5 Duubelvõistkonna mängijate ülesandmine põhivõistkonda on lubatud terve hooaja jooksul. Duubelvõistkonna mängijate ülesandmine põhivõistkonda on lubatud ainult juhul, kui mängija oli madalamasse liigasse üles antud enne kõrgema liiga ülesandmistähtaja lõppu.
- 19.6 Mängijate ülesandmine toimub ERIS veebikeskkonna kaudu. Mängija ülesandmiseks ERIS veebikeskkonnas peab tema profiilile olema eelnevalt üles laetud dokumendifoto.
- 19.7 Võistlustele ei ole lubatud üles anda mängijat, kes on või on olnud üles antud Eesti 2017. a jalgpalli meistrivõistluste Premium liiga võistkonda või osalenud Premium liiga mängus.
- 19.8 Võistlustele ei ole lubatud üles anda 1997. aastal või hiljem sündinud mängijat, kes on või on olnud üles antud Eesti 2017. a jalgpalli meistrivõistluste Esiliiga või Esiliiga B võistkonda või osalenud Esiliiga või Esiliiga B võistkonna mängus.
- 19.9 Iga mängija võib võistlustel mängida ainult ühe võistkonna eest, välja arvatud liikumine duubel- ja põhivõistkonna vahel.
- 19.10 Võistlustele lubatakse ühte võistkonda üles anda minimaalselt kaheksa (8) ja maksimaalselt kaheksateist (18) mängijat, kellest igas mängus võib osaleda kuni kaksteist (12) mängijat.
- 19.11 Võistlustele lubatakse ühte võistkonda üles anda kuni viis (5) mängijat, kes ei ole „Eestis treenitud mängija“.
- 19.12 Võistlustele lubatakse üles anda mängijaid, kes on sündinud 2001. aastal või varem.
- 19.13 EJL-ile esitatud dokumentide õigsuse ja mängija vastavuse eest ülesandmistingimustele vastutab klubi.

### **Artikkel 20 – Õigus osaleda mängus**

- 20.1 Võistkonna eest tohib mängus osaleda mängija, kes on sellesse võistkonda üles antud, v.a punktides 20.2 ja 20.3 toodud juhtudel.
- 20.2 Juhul kui Meistriliiga võistkonna duubelvõistkonnaks on sama klubi Esiliiga võistkond, võib vabalt kasutada igas põhivõistkonna mängus kõiki duubelvõistkonna mängijaid ning igas duubelvõistkonna mängus kõiki põhivõistkonna mängijaid.
- 20.3 Juhul kui Meistriliiga võistkonna duubelvõistkonnaks on teise klubi Esiliiga võistkond, võib ühes Meistriliiga mängus osaleda kuni kolm (3) duubelvõistkonna mängijat ning Esiliiga mängus kuni kaks (2) Meistriliiga võistkonna mängijat.
- 20.4 Duubelvõistkonna mängija osalemine Meistriliiga mängus on lubatud ainult juhul, kui mängija oli duubelvõistkonda üles antud enne Meistriliiga ülesandmistähtaja lõppu ja mängija täidab kõiki teisi juhendi tingimusi.
- 20.5 Mängijal ei ole lubatud ühel päeval osaleda nii Meistri- kui ka Esiliiga võistkonna mängus.

## VIII MÄNGUVORMID

### Artikkel 21 – Mänguvormid

- 21.1 Mänguvorm peab vastama FIFA Rannajalgpalli reeglitele. Kui mänguvorm ei vasta reeglitele, ei lubata mängijat väljakule.
- 21.2 Võistkondadel peab olema hooajaks vähemalt kaks (2) erinevates värvitoonides mänguvormi komplekti (esimene ja teine/kolmas valik). Võistkonnad peavad mängudel kasutama vormi, mille nad on märkinud võistkonna ankeedis esimesena. Sama värvi mängusärkide korral vahetab särgid ajakavas teisena märgitud võistkond.
- 21.3 Ühe võistkonna mängijad peavad kandma sama värvi mängusärke ja -pükse. Mängusärgil peavad olema selgelt eristatavad numbrid.
- 21.4 Väravavahi särk peab erinema nii oma kui ka vastasvõistkonna väljakumängijate vormist.
- 21.5 Ühe mängija mänguvormi särgil ja pükstel peavad olema samad numbrid.
- 21.6 Numbrid mängusärkidel võivad olla vahemikus 1-99 ja paiknema mängusärgi seljal.
- 21.7 Mängija peab mängima etapi kõik mängud sama numbriga.
- 21.8 Mängitakse paljajalu, lubatud on kasutada meditsiinilist teipi ja spetsiaalseid liigesekaitseid.
- 21.9 Vahetusmängijad peavad kandma veste, mille värv erineb oluliselt mängusärgist.
- 21.10 Sponsorite logode arv ja suurus võistkonna mänguvormil ei ole piiratud.

## IX MÄNGUGA SEOTUD TEGEVUSED

### Artikkel 22 – Mänguprotokoll

- 22.1 Mänguprotokoll on dokument, kuhu kantakse mängus osalevate võistkondade koosseisud ja ametiisikud ning kus fikseeritakse mängu käik.
- 22.2 Protokoll kantud mängijate õiguse eest osaleda antud mängus vastutab klubi.
- 22.3 Mängus osalevate võistkondade esindajad peavad täitma ja allkirjastama protokollid vähemalt 15 minutit enne mängu.
- 22.4 Ühes kohtumises tohib protokollid märkida kuni kaksteist (12) mängijat, kellest neli (4) tohivad olla mängijad, kes ei ole „Eestis treenitud mängijad“.
- 22.5 Minimaalne mängijate arv, millega alustatakse mängu, on kolm (3). Vähema mängijate arvu korral mängu ei alustata, võistkonnale arvestatakse kaotus, vastasvõistkonnale võit ning tulemuseks märgitakse -:+.
- 22.6 Kui mängu jooksul jääb võistkonna koosseisus väljakule vähem kui kolm (3) mängijat, siis mäng katkestatakse ja vähemusse jäänud võistkonnale arvestatakse kaotus ning vastasvõistkonnale võit, mängutulemuseks märgitakse - : ... (vastase poolt löödud väravate arv).
- 22.7 Mängus võivad osaleda ainult need mängijad, kes on korrektselt protokollid märgitud.

22.8 Kohtunikul on õigus enne mängu algust, kolmandike vahepeal või pärast mängu identifitseerida protokollis kantud mängijaid isikut tõendava dokumendi alusel.

### **Artikkel 23 – Mänguprotokollis täitmine, edastamine EKL-ile ja avalikustamine**

23.1 15 minuti jooksul pärast mängu lõppu kannab kohtunik protokollis mängus löödud väravad, hoiatused ja eemaldamised. Lisaks annab ta protokollis võimalikult üksikasjalikult teada kõikidest vahejuhtumitest, mis leidsid aset enne mängu, mängu jooksul või pärast mängu, näiteks:

23.1.1 mängija eksimus, mille tagajärjel tuli mängijale näidata kollast või punast kaarti või ta mängust kõrvaldada;

23.1.2 ametiisiku, varumängija, pealtvaataja või klubi nimel mänguga seotud ametikohustusi täitva isiku ebasportlik käitumine;

23.1.3 kõik muud vahejuhtumid.

23.2 Võistkonna esindajatel on peale mängu õigus mänguprotokolliga tutvuda teavitades sellest kohtunikku koheselt peale mängu lõppu. Peale protokolliga tutvumist kinnitab võistkonna esindaja selle oma allkirjaga. Hilisemaid pretensioone, mis on esitatud peale mänguprotokollis allkirjastamist või sellega tutvumata, EKL ei aktsepteeri.

23.3 48 tunni jooksul peale protokollis täitmist sisestab kohtunik selle EKL-i võistluste haldamise elektroonilisse andmebaasi.

23.4 Mänguprotokollis koopia tuleb kohtunikul EKL-i võistluste osakonnale edastada 48 tunni jooksul pärast mängu lõppemist e-posti aadressil [protokollid@jalgpall.ee](mailto:protokollid@jalgpall.ee) ning selle originaal saata või tuua isiklikult EKL-i nädala jooksul.

23.5 Mitteametlik mänguprotokoll avalikustatakse EKL-i kodulehel. Mänguprotokoll muutub ametlikuks peale seda, kui EKL-i võistluste osakond on selle kinnitanud.

23.6 Protesti esitamise korral toimitakse vastavalt artiklile 30.

## **X KOHTUNIKUD**

### **Artikkel 24 – Määramine**

24.1 EKL määrab igale etapile kohtunikud, kellest üks on etapi peakohtunik.

24.2 EKL ja ERKL tagavad ka ajavõtja.

### **Artikkel 25 – Kohtunike saabumine mängupaika**

25.1 Kohtunikud peavad mängupaika saabuma vähemalt 30 minutit enne mängu algust.

### **Artikkel 26 – Kohtunike hilinemine/mitteilmumine**

26.1 Kui kohtunik ei ole saanud mängupaika 15 minutit enne mängu algust, tuleb sellest otsekohe teatada EKL-i peakohtunikule. Peakohtunik otsustab, kuidas olukorda lahendada. Kui peakohtunik otsustab kohtuniku välja vahetada, on selline otsus lõplik.

## XI DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE

### Artikkel 27 – EJL distsiplinaareeskirjad

- 27.1 Klubide, ametnike, liikmete või klubi nimel mänguga seotud ametikohustusi täitvate isikute sooritatud distsiplinaarrikkumiste korral kohaldatakse EJL-i Distsiplinaarmäärust

### Artikkel 28 – Hoiatused ja eemaldamised

- 28.1 Mänguväljakult eemaldatud mängija ja tehnilisest alast eemaldatud treener või muu ametiisik on diskvalifitseeritud üheks järgmiseks antud Võistlustel peetavaks mänguks. Võistluste žüriil, kuhu kuuluvad võistluste peakohtunik, EJL-i ja ERJL-i poolt määratud esindajad, on õigus seda karistust karmimaks muuta. Tõsiste rikkumiste korral on EJL-i distsiplinaarorganil õigus karistusi raskendada ja laiendada teiste sarjade mängudele.
- 28.2 Mängija on automaatselt diskvalifitseeritud pärast igat kolmandat hoiatust, mille eest ta ei ole karistust kandnud, st et ühes mängus saadud kaks (2) hoiatust, mille eest mängija eemaldatakse, eraldi hoiatuste arvestusse ei lähe.
- 28.3 Diskvalifitseeritud mängijal on keelatud osaleda järgmises Võistluste mängus ja/või järgmistes mängudes vastavalt distsiplinaarorgani või võistluste žürii otsusele, mis tehakse võistluspaigas teatavaks suuliselt.
- 28.4 Kui treener, mängiv treener või ametiisik on diskvalifitseeritud, ei tohi ta mitte üheski rannajalgpalli meistrivõistluste mängus olla protokollil kantud (ja vastavalt viibida tehnilises alas) ei treeneri, mängija ega muu ametiisikuna enne, kui ta on jätnud nõutud arvu mängu vahele liigas, kus ta sai karistuse, mis tingis mängu või mängude vahelejätmise. Diskvalifitseeritud treener, mängiv treener ja ametiisik ei tohi kaks (2) tundi enne mängu algust kuni mängu lõpuni mitte mingil viisil juhendada ega kontakteeruda võistkonnaga.
- 28.5 Mängija, kes on diskvalifitseeritud, ei tohi olla protokollil kantud ei treeneri ega mistahes muu ametiisikuna selle võistkonna mängus, kus tal mängijana vastavalt juhendile on võimalik osaleda.
- 28.6 Hoiatused ei kandu ühest liigast, sarjast ega hooajast teise. Samuti ei kandu hoiatused lõppenud hooajast järgnevasse hooaegadesse.
- 28.7 Mängija, kes mängib mitmes liigas, ei tohi enne mängida teistes liigades, kui ta on jätnud nõutud arvu mängu vahele liigas, kus ta sai karistuse, mis tingis mängu või mängude vahelejätmise.
- 28.8 Kui lõppenud hooajast jääb mängijale mängukeeld, siis kandub see automaatselt järgnevasse hooaegadesse olenemata võistkonnast, kus mängija mängib. Kandamata mängukeeld aegub viie (5) aasta pärast peale selle saamist. Mängukeeld ei laiene automaatselt teise sarja mängudele.
- 28.9 Kui lõppenud hooajast jääb treenerile või ametiisikule juhendamise/tehnilises alas viibimise keeld, kandub see automaatselt järgnevasse hooaegadesse. Kandmata juhendamise/tehnilises alas viibimise keeld aegub viie (5) aasta pärast peale selle saamist. Juhendamise/tehnilises alas viibimise keeld ei laiene automaatselt teise sarja mängudele.

28.10 EJL ja ERJL ei ole kohustatud teavitama võistkondi mängudes saadud hoiatustest ja eemaldamistest. Mängijate saadud hoiatuste ja eemaldamiste arvestuse eest vastutab klubi.

### **Artikkel 29 – Sanktsioonid juhendist tulenevatele rikkumistele**

- 29.1 Osavõtvad võistkonnad on kohustatud ilmuma võistluskohta ettenähtud ajal. Mängule mitteilmunud võistkonnale kantakse turniiritabelisse loobumiskaotus ning vastasvõistkonnale võit (– : +). Mängu alustamisega ei tohi viivitada üle 15 minuti. Mängu alustamise üle otsustab kohtunik.
- 29.2 Loobumiskaotuse puhul jäävad kehtima loobumise andnud võistkonna eelnevad karistused ja need kanduvad edasi vastavalt juhendi punktile 28.8 või 28.9. Vastasvõistkonna karistused loetakse kantuks.
- 29.3 Loobumiskaotuse andnud võistkonna klubi, kes on EJL-i loobumiskaotuse andmisest teavitanud vähemalt mängule eelneva tööpäeva jooksul, tasub 150 euro suuruse summa. Klubi, kes EJL-i oma võistkonna loobumiskaotuse andmisest ei teavita, tasub 300 euro suuruse summa. Kui võistkond loobub kõikidest ühel etapil toimuvatest mängudest, korrutatakse vastav trahvisumma etapil toimuvate mängude arvuga.
- 29.4 Võistkond diskvalifitseeritakse, kui ta ei ole osalenud rohkem kui ühel etapil või kui ta on andnud piisava põhjusega kaks (2) loobumiskaotust erinevatel etappidel hooaja jooksul. Kui diskvalifitseeritud võistkond on võistlustel mänginud 50% või rohkem mängu, siis toimumata mängude eest loetakse talle kaotused ning tabelisse märgitakse – : +. Kui võistkond on mänginud vähem kui 50% mängu, siis toimunud mängude tulemused tühistatakse. Kõik nendes mängudes saadud karistused jäävad jõusse.
- 29.5 Juhul kui diskvalifitseeritud treener või muu ametiisik on kantud mänguprotokolli, karistatakse klubi 100 euro suuruse rahatrahviga. Diskvalifitseeritud treeneri karistust ei loeta kantuks ja see tuleb ära kanda järgmises Võistluste mängus.
- 29.6 Juhul kui tehnilises alas viibib protokolli kandmata ametiisik, karistatakse klubi 100 euro suuruse rahatrahviga. Kui tehnilises alas viibib protokolli kandmata mängija, rakendatakse punktis 29.7 sätestatud.
- 29.7 Juhul kui mängus osaleb diskvalifitseeritud, ülesandmata või mõnel muul põhjusel mänguõigust mitteomav mängija, tühistatakse mängu tulemus ja määrusi rikkunud võistkonnale arvestatakse kaotus ning tal tuleb tasuda 100 euro suurune rahatrahv. Vastasvõistkonnale arvestatakse võit ja tabelisse kantakse kolm (3) punkti. Määrusi rikkunud võistkonna väravad annulleeritakse ja mängutulemuseks märgitakse – : ... (vastaste poolt löödud väravate arv). Vastasvõistkonna poolt löödud väravad jäävad kehtima, samuti jäävad jõusse kõik mängus saadud hoiatused ja eemaldamised. Määrusi rikkunud võistkonna diskvalifitseeritud mängijate, sh mängus osalenud mängija, eelnevad karistused loetakse kantuks.

### **Artikkel 30 – Kaebuse ja protesti esitamine**

- 30.1 Kaebuse mänguväljaku seisukorra, mänguväljaku märgistuse, varustuse (väravad jne) või mängupallide kohta saab esitada mängu peakohtunikule vaid enne mängu algust.



- 30.2 Kohtuniku poolt langetatud faktiliste otsuste vastu kaebust ega protesti esitada ei saa.
- 30.3 Protesti saab esitada:
- mänguõigust mitteomava mängija osalemisel mängus;
  - kohtuniku ilmse vea korral otsuse tegemisel vale isiku suhtes;
  - kohtunikupoolsel mängureeglite jämedal rikkumisel, mis olulisel määral mõjutas mängu lõpptulemust;
  - mõne muu erakordse sündmuse korral, mis olulisel määral mõjutas mängu lõpptulemust.
- 30.4 Protesti esitamine, v.a punktides 30.1 ja 30.2 kirjeldatud juhul, tuleb fikseerida mängu protokollis ja hiljemalt 30 minuti jooksul peale mängu lõppemist esitada kirjalikult pikem selgitus etapi peakorraldajale. Protesti sisseandja on kohustatud protesti sisseandmisest teavitama ka vastaspoolt, et vastaspool saaks koostada asjassepuutuva omapoolse selgituse.
- 30.5 Võistkond peab kohtunikku protesti sisseandmisest teavitama mängu lõppedes, misjärel kohtunik märgib 15 minuti jooksul mänguprotokollis märkuste lahtrisse info protesti sisseandmise kohta ning protesti sisseandnud võistkonna esindaja kinnitab selle oma allkirjaga.
- 30.6 Protest, mis ei ole fikseeritud mängu protokollis või ei ole esitatud õigeaegselt, arutamisele ei kuulu.
- 30.7 Protesti esitamisel tuleb etapi peakorraldajale sularahas tasuta kautsjon, mille suurus on 100 eurot.
- 30.8 Protesti rahuldamisega kautsjon tagastatakse.
- 30.9 Protesti arutamine toimub EJL-i distsiplinaarinspektori ja –komisjoni reglemendis sätestatud protseduurireegleid järgides.
- 30.10 Protesti suhtes tehtud otsusele rakendatakse EJL-i distsiplinaarinspektori ja –komisjoni reglemendis distsiplinaarorgani otsuse kohta sätestatud.
- 30.11 Juhul kui protesti suhtes tuleb langetada otsus sama etapi jooksul, arutab protesti võistluste žürii, kuhu kuuluvad võistluste peakohtunik, EJL-i ja ERJL-i poolt määratud esindajad ning teeb otsuse, mis edastatakse asjassepuutuvatele osapooltele suuliselt. Kirjalik otsus protesti suhtes saadetakse osapooltele kolme (3) tööpäeva jooksul otsuse vastuvõtmise päevast arvates e-posti teel.

### **Artikkel 31 – Doping**

- 31.1 Dopinguga kasutamiseks loetakse dokumendis Eesti Dopinguvastaste Reeglid sätestatud dopinguvastaste reeglite ühe- või mitmekordset rikkumist.
- 31.2 Dopinguga kasutamine on keelatud ja karistatav. Dopinguvastaste reeglite rikkumise korral algatab EJL rikkujat suhtes distsiplinaarimenetlust.
- 31.3 Mängijat võidakse dopinguga suhtes testida mistahes ajal.

### **Artikkel 32 – Mängukäigu ja tulemuse eelnev fikseerimine**

- 32.1 Mängija või klubi ametniku otsusel või kaudsel seotusel ükskõik millise tegevusega, mis viib või võib viia mängukäigu või tulemuse eelneva fikseerimiseni, karistatakse

mängijat ja/või klubi. EJL teeb mängu käigu ja tulemuse eelneva võimaliku fikseerimise avastamiseks ning peatamiseks koostööd UEFA ja teiste rahvusvaheliste ning riiklike struktuuridega.

## **XII LÕPPSÄTTED**

### **Artikkel 33 – Vaidluste lahendamine**

- 33.1 Juhendist tulenevate vaidluste lahendamiseks kohaldatakse EJL-i põhikirja IV peatükis sätestatud.

### **Artikkel 34 – Ettearvamatud asjaolud**

- 34.1 Juhendis käsitlemata või vääramatu jõuga seotud küsimustes, v.a distsiplinaarasjad, on otsuste tegemise pädevus Peadirektoril. Peadirektori otsused on lõplikud.
- 34.2 Erandite tegemise pädevus juhendi rakendusallas on vaid Juhatusel.

### **Artikkel 35 – Täpsustav asjaolu**

- 35.1 Käesoleva juhendi mõistes loetakse klubiks ka selline Võistlustel osalev iseseisev võistkond, kes ei ole välja pandud ühegi klubi poolt.

### **Artikkel 36 – Lisad**

- 36.1 Kõik lisad moodustavad käesoleva juhendi lahutamatu osa.

### **Artikkel 37 – Jõustumine**

- 37.1 Käesolev juhend jõustub selle heakskiitmisel EJL-i juhatuse poolt ja kehtib rannajalgpalli hooajal 2017.

### KLUBI KINNITUS 2017. A EESTI RANNAJALGPALLI MEISTRIVÖISTLUSTEL OSALEMISEKS

Osaledes Eesti 2017. a rannajalgpalli meistrivõistlustel kohustume ja tagame, et klubi mängijad, treenerid, esindajad, ametiisikud ja kõik isikud, kes täidavad klubi poolt määratud ametikohustusi, kohustuvad:

- järgima EJL põhikirja, juhendeid, otsuseid ja muid EJL poolt kehtestatud jalgpallialast tegevust reguleerivaid dokumente;
- järgima FIFA põhikirja, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid.

#### Vahekohtu kokkulepe

Osaledes Eesti 2017. a rannajalgpalli meistrivõistlustel kohustume ja tagame, et klubi mängijad, treenerid, esindajad, ametiisikud ja kõik isikud, kes täidavad klubi poolt määratud ametikohustusi, kohustuvad:

- järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes EJL põhikirjas ning muudes EJL dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda ning täitma vaidluse lahendanud organi otsust;
- pöörduma vaidlusalases küsimuses lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-il pädevus, mitte tavakohtusse, vaid sõltumatusse, erapooletusse, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevasse jalgpallialasesse vahekohtusse, tunnustama selle otsust lõplikuna ning seda täitma;
- tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes Šveitsis Lausanne's asuva Rahvusvahelise Spordi Arbitraažkohtu (CAS) jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (*Code of Sports-related Arbitration of the CAS*).

Klubi nimi: \_\_\_\_\_

Allkirjaõiguslik isik: \_\_\_\_\_

Allkiri: \_\_\_\_\_

Koht/Kuupäev: \_\_\_\_\_