



# **Eesti 2016/17. a naiste saaljalgpalli karikavõistluste juhend**

Kinnitatud EJL-i juhatuse poolt 27.11.2016. a.

## SISUKORD

SISSEJUHATUS .....	3
Artikkel 1 – Reguleerimisala .....	3
Artikkel 2 – Organiseerimine .....	3
Artikkel 3 – EJL-i kohustused .....	3
Artikkel 4 – Jalgpalliklubide kohustused .....	3
Artikkel 5 – Mängijate ja klubi ametiisikute kohustused .....	4
Artikkel 6 – Karikas, diplomid ja medalid .....	5
Artikkel 7 – Võistlustest osavõtjad .....	5
Artikkel 8 – Võistluste süsteem .....	5
Artikkel 9 – Võistkonna registreerimine .....	6
Artikkel 10 – Võistluste liikmemaks .....	6
Artikkel 11 – Mängijate ülesandmine ja õigus osaleda mängus .....	6
Artikkel 12 – Mängupäevad .....	7
Artikkel 13 – Mängu alguse kellaajad .....	7
Artikkel 14 – Mängureeglid .....	7
Artikkel 15 – Mängupallid .....	7
Artikkel 16 – Mänguprotokoll .....	7
Artikkel 17 – Kohtunike määramine .....	7
Artikkel 18 – Mänguvormid .....	8
Artikkel 19 – Distsiplinaareeskiri .....	8
Artikkel 20 – Protesti esitamine .....	8
Artikkel 21 – Doping .....	9
Artikkel 22 – Täpsustav asjaolu .....	9
Artikkel 23 – Ettearvamatud asjaolud .....	9
Artikkel 24 – Jõustumine .....	9

## SISSEJUHATUS

Eesti naiste saaljalgpalli karikavõistlused (edaspidi Võistlused) on Eesti Jalgpalli Liidu (edaspidi EJL) põhikirjaga sätestatud klubidevahelised võistlused, kus selgitatakse Eesti naiste saaljalgpalli karikavõitja.

### Artikkel 1 – Reguleerimisala

- 1.1 Käesoleva juhendi reguleerimisalasse kuuluvad Eesti naiste saaljalgpalli karikavõistlustel osalevate ja Võistluste organiseerimisega seotud osapoolte õigused, kohustused ja vastutus.

### Artikkel 2 – Organiseerimine

- 2.1 Võistlusi organiseerib ja juhib EJL.
- 2.2 EJL-i peadirektor (edaspidi Peadirektor) on kõrgeim tegevjuhtimisorgan, kes vastutab kõigi Võistlustega seotud küsimuste eest, v.a distsiplinaarküsimused. Peadirektor võib osa talle juhatuse poolt määratud kohustustest delegeerida EJL-i võistluste osakonnale.
- 2.3 Võistlusi administreerib EJL-i võistluste osakond.
- 2.4 Distsiplinaarorganid käsitlevad distsiplinaarrikkumistega seotud küsimusi vastavalt EJL-i distsiplinaarreeglistikule.

### Artikkel 3 – EJL-i kohustused

- 3.1 EJL loob parimad tingimused Võistluste organiseerimiseks.
- 3.2 EJL kannab võistluste organiseerimiskulud.
- 3.3 EJL vastutab korra ja turvalisuse eest enne mängu, mängu ajal ja pärast mängu.
- 3.4 EJL on kohustatud kindlustama:
  - a) reeglitekohaste mõõtmetega ja märgistusega väljakud ja väravad;
  - b) mängupallid;
  - c) lauakohtuniku ja ajavõtusüsteemi;
  - d) teadustuse;
  - e) valgustuse;
  - f) riietusruumid ja pesemisvõimaluse võistkondadele ja kohtunikele;
- 3.5 EJL on vastutav vajaduse korral kiirabi kutsumise eest.

### Artikkel 4 – Jalgpalliklubide kohustused

- 4.1 Võistlustel osaledes kohustuvad klubid:
  - 4.1.1 järgima EJL-i põhikirja, juhendeid, otsuseid ja muid EJL-i poolt kehtestatud jalgpallialast tegevust reguleerivaid dokumente;
  - 4.1.2 järgima FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;
  - 4.1.3 järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes EJL-i põhikirjas ning muudes EJL-i dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda ning täitma vaidluse lahendanud organi otsust;
  - 4.1.4 pöörduma vaidlusalases küsimuses lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-il pädevus, mitte tavakohtusse, vaid

- sõltumatusse, erapooletusse, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevasse jalgpallialasesse vahekohtusse, tunnustama selle otsust lõplikuna ning seda täitma;
- 4.1.5 tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes Šveitsis Lausanne's asuva Rahvusvahelise Spordi Arbitraažkohtu (CAS) jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (Code of Sports-related Arbitration of the CAS).
- 4.2 Klubid vastutavad oma mängijate, ametnike, liikmete, toetajate ja mängude juures ametikohustusi täitvate isikute käitumise eest.
- 4.3 Võistkonna klubi kannab kõik võistkonna lähetuskulud.
- 4.4 Klubid on kohustatud tasuma tähtaegselt kõik EJL-i dokumentide alusel määratud maksud, trahvid ja tasud.
- 4.5 Klubid on kohustatud andma tasuta EJL-le õiguse mitteärilisel eesmärgil jalgpalli arendamiseks kasutada ning volitada teisi kasutama Võistlustel osalevate klubide kõigi mängijate ja ametnike fotosid ning nende kohta koostatud audiovisuaalseid ja visuaalseid materjale (kaasa arvatud nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed ja kujutised) koos klubi nime, logo, embleemi ja mängijate särgiga (kaasa arvatud särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).
- 4.6 Klubidel ei ole volitusi tegutseda EJL-i või Võistluste nimel EJL-i eelneva kirjaliku loata.
- 4.7 Igal võistkonnal peab olema mängul kaasas esmaabikott, mis peab sisaldama järgmist:
- a) kummikindad
  - b) käärid
  - c) ühekordsed külmakotid või külmakotid eraldi termoses
  - d) haavapuhastusvahendid (nt antiseptiline aerosool Acept, 3%-line vesinikülihapendilahus)
  - e) haavapuhastuspadjad
  - f) erineva suurusega plaastrid
  - g) elastikside
  - h) steriilsed sidemed

## **Artikkel 5 – Mängijate ja klubi ametiisikute kohustused**

- 5.1 Osaledes Võistlustel kohustuvad mängijad ja klubi teised ametiisikud:
- 5.1.1 kinni pidama lojaalsuse, ausameelsuse ja sportlikkuse printsiipidest vastavalt Ausa Mängu (inglise keeles Fair Play) põhimõtetele;
- 5.1.2 tunnustama kehtivaid FIFA Saaljalgpalli reegleid, mis on vastu võetud FIFA poolt;
- 5.1.3 täitma klubi kodukorda, põhikirja jt dokumente ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;
- 5.1.4 täitma EJL-i, FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;
- 5.1.5 järgima kõikides Eesti-sisestes saaljalgpallialastes vaidlustes, mis on seotud või tekivad seoses EJL-i põhikirja või muude EJL-i dokumentide täitmisega, käesolevas juhendis ning muudes EJL-i dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda;

- 5.1.6 vaidlusalases küsimuses lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste saaljalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-il pädevus, mitte pöörduma tavakohtusse, vaid edastama küsimuse lahendamiseks sõltumatule, erapooletule, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevale jalgpallialasele vahekohtule, tunnustades vahekohtu otsust lõplikuna ja kohustades seda tingimusteta täitma;
- 5.1.7 tunnustama rahvusvahelistes saaljalgpallialastes vaidlustes Šveitsis Lausanne's asuva Rahvusvahelise Spordi Arbitraažkohtu (CAS) jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (Code of Sports-related Arbitration of the CAS);
- 5.1.8 hoiduma igasugusest käitumisest, mis kahjustab või võib kahjustada EJL-i poolt organiseeritud või korraldatud võistluste aususe põhimõtet ning kohustuvad tegema EJL-iga täielikku koostööd võitlemaks selliste tegude vastu.
- 5.2 Kõik mängijad ja ametiisikud annavad tasuta EJL-ile õiguse mitteäriksel eesmärgil jalgpalli arendamiseks ja EJL-i poolt kindlaks määratud muudel mõistlikel eesmärkidel kasutada ja volitada kolmandaid isikuid kasutama mängijate ja ametnike fotosid ning nende kohta koostatud audiovisuaalseid ja visuaalseid materjale (kaasa arvatud nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed ja kujutised) koos klubi nime, embleemi ja mängijate särgiga (kaasa arvatud särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).

## **Artikkel 6 – Karikas, diplomid ja medalid**

- 6.1 EJL autasustab Võistluste võitjaks tulnud võistkonda rändkarikaga ja diplomiga ning selle liikmeid medalitega. EJL graveerib võitjaks tulnud klubi nime karikale.
- 6.2 Võitja on vastutav karika korrashoidmise ja säilivuse eest. Klubi peab tagastama täiuslikus seisukorras karika EJL-le hiljemalt üks kuu enne finaaletappi. Juhul kui karikas kaotatakse või saab kahjustada, hüvitab klubi EJL-le kõik taastamisega seotud kulud.
- 6.3 Võitja võib tellida EJL-lt karikast koopiat. Koopa tegemisega kaasnevad kulud kannab klubi.
- 6.4 EJL autasustab Teisele kohale tulnud võistkonda diplomiga ja selle liikmeid medalitega.
- 6.5 EJL autasustab Kolmandale kohale tulnud võistkonda diplomiga.

## **Artikkel 7 – Võistlustest osavõtjad**

- 7.1 Võistlustele kutsutakse Eesti 2016. a naiste meistrivõistluste 10 paremat võistkonda.
- 7.2 Võistlustele lubatakse võistkonnad, kes on esitanud EJL-le taotluse viimase poolt etteantud vormil ja määratud tähtajaks.

## **Artikkel 8 – Võistluste süsteem**

- 8.1 Võistlused toimuvad kahe alagrupiturniiri ja ühe finaaltorniirina.
- 8.2 Võistkonnad määratakse paremusjärjestuse alusel kahte alagruppi (I alagrupp ja II alagrupp), kus iga alagrupi kõik võistkonnad mängivad omavahel läbi.
- 8.3 Alagruppides selgub võistkondlik paremusjärjestus saavutatud punktide üldsumma järgi, kusjuures võit annab 3 punkti, viik 1 punkti ja kaotus 0 punkti. Võistkonnale, kes annab loobumiskaotuse või kelle mäng tühistatakse, arvestatakse kaotus ja tabelisse märgitakse - : + (tühistatud mängu korral vastase löödud väravate arv).

- 8.4 Paremusjärjestuse määramisel alagrupis võrdsete punktide korral arvestatakse:
- väiksemat antud loobumiskaotuste ja tühistatud tulemuste arvu turniiritabelis;
  - omavaheliste mängude punkte;
  - omavaheliste mängude väravate vahet;
  - suuremat võitude arvu;
  - üldist väravate vahet;
  - suuremat löödud väravate arvu;
  - loosimistulemust.
- 8.5 Alagruppi turniiril saavutatud tulemuste järgi pääsevad mõlema turniiri 1. – 4. koha saavutanud võistkonnad finaalturniirile, kus moodustatakse kaks alagruppi:
- A alagrupi moodustavad I alagrupiturniiri 1. kohale ja 4. kohale tulnud võistkonnad ning II alagrupiturniiri 2. kohale ja 3. kohale tulnud võistkonnad, kes kõik mängivad omavahel läbi;
  - B alagrupi moodustavad II alagrupiturniiri 1. kohale ja 4. kohale tulnud võistkonnad ning I alagrupiturniiri 2. kohale ja 3. kohale tulnud võistkonnad, kes kõik mängivad omavahel läbi;
- A ja B alagrupi mängudele järgnevad kohamängud, kus:
- A alagrupi 1. koht mängib B alagrupi 2. kohaga, mille võitja läheb finaalmängule ja kaotaja 3. koha mängule;
  - B alagrupi 1. koht mängib A alagrupi 2. kohaga, mille võitja läheb finaalmängule ja kaotaja 3. koha mängule;
  - A alagrupi 3. koht mängib B alagrupi 4. kohaga, mille võitja läheb 5. koha mängule ja kaotaja 7. koha mängule;
  - B alagrupi 3. koht mängib A alagrupi 4. kohaga, mille võitja läheb 5. koha mängule ja kaotaja 7. koha mängule.
- Alagrupiturniiril 5. kohale jäänud võistkond finaalturniirile ei pääse.
- 8.6 Kohamängude viigilise lõpptulemuse korral lüüakse parema selgitamiseks 6 m karistuslööke, mida sooritavad mõlemast võistkonnast kolm mängijat. Kui ka pärast seda on tulemus viigiline, siis jätkatakse löömist ühekaupa kuni võitja selgumiseni.

### **Artikkel 9 – Võistkonna registreerimine**

- 9.1 Võistkondade registreerimiseks on vaja EJL-i võistluste osakonnale kinnitada võistlustest osavõtt hiljemalt 5. detsembriks 2016. a.

### **Artikkel 10 – Võistluste liikmemaks**

- 10.1 Võistlustel liikmemaksu ei rakendata.

### **Artikkel 11 – Mängijate ülesandmine ja õigus osaleda mängus**

- Mängijaid antakse turniiril osalemiseks võistkonda üles mängupäeval enne turniiri esimest mängu EJL-i etteantud ülesandmislehel.
- Ühte võistkonda on lubatud üles anda kuni 12 mängijat.
- Võistkonda tohib üles anda mängijaid, kes on sündinud 2001. a või varem.
- Mängijal on lubatud Võistlustel mängida vaid ühe võistkonna eest.

## **Artikkel 12 – Mängupäevad**

- 12.1 Alagrupiturniirid toimuvad 7. jaanuaril 2017. a Kehra Spordihallis ja 8. jaanuaril 2017. a Suure-Jaani Gümnaasiumi Spordihoones.
- 12.2 Finaalturniir toimub 21. jaanuaril 2017. a Paide E-Piima Spordihallis.

## **Artikkel 13 – Mängu alguse kellaajad**

- 13.1 Võistluste algus on mitte varem, kui kell 10.00.
- 13.2 Mängud toimuvad vastavalt EJK-i võistluste osakonna poolt koostatud ajakavale.
- 13.3 Mängu kohtunikul on õigus objektiivsete asjaolude ilmnemisel alustada mängu kuni 15 minutit pärast EJK-i poolt määratud mängu algusaega.

## **Artikkel 14 – Mängureeglid**

- 14.1 Mängimisel järgitakse FIFA Saaljalgpalli reegleid, v.a järgnevate eranditega:
  - 14.1.1 Võistluste alagrupiturniiridel on mänguaeg 1x17 minutit. Mängitakse “jooksva ajaga”, v.a viimane minut, kus rakendatakse aja peatamist. Juhul kui üks võistkondadest on vähemalt kolmeväravalises eduseisus, aja peatamist ei rakendata.
  - 14.1.2 Võistluste finaalturniiril on mänguaeg 1x15 minutit. Mängitakse “jooksva ajaga”, v.a viimane minut, kus rakendatakse aja peatamist. Juhul kui üks võistkondadest on vähemalt kolmeväravalises eduseisus, aja peatamist ei rakendata.
  - 14.1.3 Kui võistkond sooritab ühes mängus neljanda akumulunud vea, määratakse karistuslööök teise penalti punktist, mis on vastavalt Mängureeglitele 10 m kaugusel otsajoonest.
  - 14.1.4 Mängu alguses peab võistkonnas olema vähemalt 5 mängijat. Vastasel juhul määratakse võistkonnale loobumiskaotus.
  - 14.1.5 mäng lõpetatakse ja vähemusse jäänud võistkonnale arvestatakse kaotus ning vastasvõistkonnale võit, mängutulemuseks märgitakse – : ... (vastase poolt löödud väravate arv).

## **Artikkel 15 – Mängupallid**

- 15.1 Mängupall peab vastama FIFA saaljalgpalli reeglitele (ümberrõõm 62-64 cm) ning peab kandma ühte järgnevatest kirjetest: FIFA Quality või FIFA Quality Pro.

## **Artikkel 16 – Mänguprotokoll**

- 16.1 Mänguprotokoll ei täideta. Mängutulemuste, väravalööjate ja karistuste arvestuse pidamise eest vastutab lauakohtunik.

## **Artikkel 17 – Kohtunike määramine**

- 17.1 Võistlustel määrab EJK mängudele määratletud kriteeriumitele vastava kohtuniku ning lauakohtuniku-ajamõõtja.
- 17.2 Kohtunikud peavad saabuma mängupaika vähemalt 30 minutit enne esimese mängu algust.

## **Artikkel 18 – Mänguvormid**

- 18.1 Ühe võistkonna mängijad peavad kandma sama värvi mängusärke ja soovitavalt ka pükse ning põlvikuid. Kohustuslik on kanda säärekaitsmeid. Sama värvi mängusärkide korral vahetab särgid mängus esimesena märgitud võistkond.
- 18.2 Väravavaht peab kandma väljakumängijatest erinevat värvi riietust.
- 18.3 Number mängusärgil peab vastama mängijale võistkonna ülesandmislehel määratud numbriga. Mängija peab turniiri jooksul mängima ühe ja sama numbriga.

## **Artikkel 19 – Distsiplinaareeskiri**

- 19.1 Klubide, ametnike, liikmete või klubi nimel mänguga seotud ametikohustusi täitvate isikute sooritatud distsiplinaarrikkumiste korral kohaldatakse EJL-i distsiplinaarreeglistikku.
- 19.2 Mänguväljakult eemaldatud mängija on diskvalifitseeritud üheks järgmiseks Võistluste mänguks. Tõsiste rikkumiste korral edastatakse juhtum distsiplinaarorganile menetlemiseks, kes võib karistust raskendada ja laiendada ka teiste sarjade mängudele.
- 19.3 Juhul kui võistkonnas osaleb mängukeeluga mängija, mittelubatud sünniaastaga mängija või mõnel muul põhjusel mänguõigust mitteomav mängija, siis antud mängutulemus tühistatakse ja määrusi rikkunud võistkonnale arvestatakse kaotus, vastasvõistkonnale võit ning turniiritabelisse kantakse -:... (vastaste löödud väravate arv). Mängija eemaldatakse turniirilt, võistkond omab õigust edasi mängida.
- 19.4 Osavõtvad võistkonnad on kohustatud ilmuma võistluskohta ettenähtud ajal. Mängule mitteilmunud võistkonnale kantakse turniiritabelisse loobumiskaotus ning vastasvõistkonnale võit (- : +). Loobumiskaotuse puhul jäävad kehtima loobumise andnud võistkonna eelnevad karistused, vastasvõistkonna karistused loetakse kantuks. Kandmata jäänud karistus tuleb ära kanda järgmises Võistluste mängus.
- 19.5 Vale nime all mänginud mängija eemaldatakse turniirilt, võistkond diskvalifitseeritakse.
- 19.6 Võistkonna ülesandmislehel valeandmeid esitanud võistkond diskvalifitseeritakse turniirilt.

## **Artikkel 20 – Protesti esitamine**

- 20.1 Protest tuleb esitada hiljemalt 15 minuti jooksul peale mängu lõppu.
- 20.2 Protesti saab esitada:
  - 20.2.1 mänguõigust mitteomava mängija osalemisel mängus;
  - 20.2.2 kohtuniku ilmse vea korral otsuse tegemisel vale isiku suhtes;
  - 20.2.3 kohtuniku-poolsel mängureeglite jämedal rikkumisel, mis olulisel määral mõjutas mängu lõpptulemust;
  - 20.2.4 mõne muu erakordse sündmuse korral, mis olulisel määral mõjutas mängu lõpptulemust.
- 20.3 Protesti ei saa esitada kohtuniku poolt langetatud faktiliste otsuste vastu.
- 20.4 Mänguväljaku ja palli seisukorda puudutavad protestid tuleb asjassepuutuvate ametnike poolt kohtunikule kirjalikult esitada enne mängu algust. Kui mänguväljaku ja palli seisukord muutub kaheldavaks mängu vältel, peab ühe poole kapten sellest vastaspoole kapteni juuresolekul kohtunikule viivitamatult suuliselt teatama.



- 20.5 Protesti vaatab läbi ja teeb otsuse žürii, kuhu kuuluvad EJL-i esindaja, üks kohtunik, kes ei olnud seotud selle mänguga ja ühe võistkonna esindaja, kes ei olnud seotud selle mänguga.

### **Artikkel 21 – Doping**

- 21.1 Dopingu kasutamiseks loetakse Maailma Antidopingu Koodeksis sätestatud dopinguvastaste reeglite ühekordset või mitmekordset rikkumist.
- 21.2 Dopingu kasutamine on keelatud ja karistatav. Dopinguvastaste reeglite rikkumise korral algatab EJL rikkujate suhtes distsiplinaarmenetluse.
- 21.3 Mängijat võidakse dopingu suhtes testida mistahes ajal.

### **Artikkel 22 – Täpsustav asjaolu**

- 22.1 Käesoleva juhendi mõistes loetakse klubiks ka selline võistlustel osalev iseseisev võistkond, kes ei ole ühegi klubiga juriidiliselt seotud.

### **Artikkel 23 – Ettearvamatud asjaolud**

- 23.1 Kõikides küsimustes, mida käesolevas juhendis ei ole käsitletud või mis on seotud vääramatu jõuga, langetab otsused Peadirektor ning need otsused on lõplikud.

### **Artikkel 24 – Jõustumine**

- 24.1 Käesolev juhend jõustub selle heakskiitmisel EJL-i juhatuse poolt ja kehtib saaljalgpalli hooajal 2016/17. a.