



Eesti 2016. a rannajalgpalli meistrivõistluste Esiliiga juhend

SISUKORD

PREAMBUL	3
I ÜLDSÄTTED	3
Artikkel 1 – Reguleerimisala	3
Artikkel 2 – Mõisted	3
Artikkel 3 – Organiseerimine	4
Artikkel 4 – Aus mäng	4
II OSAPOOLTE KOHUSTUSED	4
Artikkel 5 – EJL-i ja ERJL-i kohustused	4
Artikkel 6 – Jalgpalliklubide kohustused	4
Artikkel 7 – Mängijate ja klubi ametiisikute kohustused	5
III AUTASUSTAMINE	6
Artikkel 8 – Karikas ja diplomid	6
IV OSAVÕTJATE REGISTREERIMINE	6
Artikkel 9 – Võistlustest osavõtjad	6
Artikkel 10 – Võistkonna registreerimine	7
Artikkel 11 – Liiga liikmemaks	7
V VÕISTLUSTE SÜSTEEM JA ÜLEMINEKUMÄNG	7
Artikkel 12 – Mängureeglid	7
Artikkel 13 – Võistluste süsteem	8
Artikkel 14 – Üleminekumäng	10
VI MÄNGUPÄEVAD JA KELLAAJAD	10
Artikkel 15 – Mängupäevad	10
Artikkel 16 – Mängu alguse kellaajad	10
Artikkel 17 – Mängimisest keeldumine ja muud sarnased olukorrad	10
Artikkel 18 – Mängu või etapi ärajäämine	10
Artikkel 19 – Mängu katkestamine	10
VII MÄNGIJATE REGISTREERIMINE JA ÕIGUS OSALEDA MÄNGUS	11
Artikkel 20 – Mängijate ülesandmine	11
Artikkel 21 – Õigus osaleda mängus	11
VIII MÄNGUVORMID	12
Artikkel 22 – Mänguvormid	12
Artikkel 23 – Mängupallid	12
Artikkel 24 – Meditsiiniline abi	12
IX MÄNGUGA SEOTUD TEGEVUSED	13
Artikkel 25 – Mänguprotokoll	13
Artikkel 26 – Mänguprotokolli edastamine EJL-le	13
X KOHTUNIKUD	13
Artikkel 27 – Kohtunike määramine	13
Artikkel 28 – Kohtunike saabumine mängupaika	14
Artikkel 29 – Kohtunike hilinemine	14
XI DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE. DOPING	14
Artikkel 30 – EJL distsiplinaareeskirjad	14
Artikkel 31 – Hoiatused ja eemaldamised	14
Artikkel 32 – Sanktsioonid juhendist tulenevatele rikkumistele	15
Artikkel 33 – Kaebuse ja protesti esitamine	16
Artikkel 34 – Doping	16
Artikkel 35 – Mängukäigu ja tulemuse eelnev fikseerimine	17
XII LÕPPSÄTTED	17
Artikkel 36 – Vaidluste lahendamine	17
Artikkel 37 – Ettearvamatud asjaolud	17
Artikkel 38 – Täpsustav asjaolu	17
Artikkel 39 – Lisad	17
Artikkel 40 – Jõustumine	17
LISA I: Ülesandmisleht	18

PREAMBUL

Eesti rannajalgpalli meistrivõistlused on Eesti Jalgpalli Liidu põhikirjaga sätestatud klubidevahelised võistlused, kus selgitatakse Eesti meister rannajalgpallis ja üldine paremusjärjestus.

I ÜLDSÄTTED

Artikkel 1 – Reguleerimisala

1.1 Käesolev juhend sätestab Eesti 2016. a rannajalgpalli meistrivõistlustel Esiliigas (edaspidi Võistlused) osalevate ning Võistluste organiseerimisega seotud osapoolte õigusi, kohustusi ja vastutust.

Artikkel 2 – Mõisted

2.1 Käesoleva juhendi kontekstis on mõisted defineeritud alljärgnevalt:

UEFA	<i>Union des Associations Européennes de Football</i> ehk Euroopa jalgpalliliitused ühendav organisatsioon.
FIFA	<i>Fédération Internationale de Football Association</i> ehk Rahvusvaheline jalgpalliföderatsioon.
CAS	<i>Court of Arbitration for Sport</i> on Šveitsis Lausanne's asuv Rahvusvaheline Spordi Arbitraažkohus.
Rannajalgpall	Jalgpall, mida mängitakse vastavalt FIFA kinnitatud Rannajalgpalli reeglitele (<i>Beach Soccer Laws of the Game</i>).
Tavajalgpall	Mäng, mida mängitakse vastavalt Rahvusvahelise Jalgpalli Nõukogu (<i>International Football Association Board</i> ehk <i>IFAB</i>) poolt vastu võetud Mängureeglitele.
Mängija osalemine / mängimine tavajalgpalli mängus	Mängija osalemiseks mängus loetakse tema protokollid kandmist, kaasa arvatud juhul, kui mängija on protokollid kandnud vahetusmängijana, kuid teda sisse ei vahetata. Mängimiseks loetakse seda, kui mängija on käinud väljakul.
Põhivõistkond	Võistkond, kellel on duubelvõistkond.
Duubelvõistkond	Põhivõistkonnaga seotud madalama liiga võistkond. Duubelvõistkond võib olla sama klubi või mõne teise klubi võistkond. Üks võistkond tohib olla duubelvõistkonnaks vaid ühele võistkonnale.
Jalgpalluri litsents	Õigus, mis annab mängijale juriidilise aluse osaleda Eesti jalgpalli meistri- ja karikavõistlustel. Jalgpalluri litsents kehtib ühe kalendriaasta.
„Eestis treenitud mängija“ ehk ETM	Mängija, kes on kas Eesti kodanik või mängija, kellel on määramata kodakondsus ja tal on Eestis välja antud välismaalase pass. Lisaks loetakse „Eestis treenitud mängijaks“ mängija, kes on sündinud Eestis või kes on mänginud Eesti jalgpalli meistrivõistlustel vähemalt seitse (7) hooaega, sõltumata tema rahvusest ja kodakondsusest.

Artikkel 3 – Organiseerimine

- 3.1 Võistlusi organiseerib ja juhib Eesti Jalgpalli Liit (edaspidi EJL) koos Eesti Rannajalgpalli Liiduga (edaspidi ERJL).
- 3.2 EJL ja ERJL organiseerivad Eesti rannajalgpalli meistrivõistlusi igal aastal.
- 3.3 EJL-i peadirektor (edaspidi Peadirektor) on kõrgeim tegevjuhtimisorgan, kes vastutab kõigi otsuste eest, mis puudutavad käesolevat juhendit, v.a distsiplinaarküsimused. Peadirektor võib osa talle juhatuse poolt määratud kohustustest edasi delegeerida EJL-i võistluste osakonnale.
- 3.4 Võistlusi administreerib EJL-i võistluste osakond koostöös ERJL-ga.
- 3.5 Distsiplinaarorganid käsitlevad distsiplinaarrikkumistega seotud küsimusi vastavalt EJL-i distsiplinaarreeglistikule.

Artikkel 4 – Aus mäng

- 4.1 Kõik Võistluste mängud tuleb pidada järgides AUSA mängu (*Fair Play*) põhimõtteid.

II OSAPOOLTE KOHUSTUSED

Artikkel 5 – EJL-i ja ERJL-i kohustused

- 5.1 EJL ja ERJL loovad parimad tingimused Võistluste organiseerimiseks. Need tingimused puudutavad muuhulgas Võistluste edendamist, kooskõlastamist ja administreerimist, võistlejate ülesandmist, loa andmist Võistlustel osalemiseks, võistlussüsteemi, mängureegleid, kohtunike tegevust, kontrolli ja distsiplinaarküsimusi ning kommertsõiguste kasutamist.
- 5.2 EJL ja ERJL tagavad:
 - a) reeglitekohaste mõõtmega ja märgistusega väljakud ja väravad. Väljaku pikkus on 35-37 m ja laius 26-28 m. Väravapostide vahe on 5,5 m ja värava kõrgus kuni põikpuu alumise servani 2,2 m;
 - b) mängupallid;
 - c) teadustuse;
 - d) kohtunikud ning nende pesemisvõimaluse;
 - e) võistkondade ja kohtunike ohutuse ning turvalisuse rannajalgpalli väljakute vahetus läheduses;
 - f) pallipoisid.
- 5.3 EJL ja ERJL kannavad Võistluste organiseerimiskulud, k.a mängukohtunike kulud.

Artikkel 6 – Jalgpalliklubide kohustused

- 6.1 Võistlustel osaledes kohustuvad klubid:
 - a) järgima EJL-i põhikirja, juhendeid, otsuseid ja muid EJL-i poolt kehtestatud jalgpallialast tegevust reguleerivaid dokumente;

- b) järgima FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;
- c) järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes EJK-i põhikirjas ning muudes EJK-i dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda ning täitma vaidluse lahendanud organi otsust;
- d) pöörduma vaidlusalases küsimuses lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJK-l pädevus, mitte tavakohtusse, vaid sõltumatusse, erapooletusse, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevasse jalgpallialasesse vahekohtusse, tunnustama selle otsust lõplikuna ning seda täitma;
- e) tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes CAS-i jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (Code of Sports-related Arbitration of the CAS).

- 6.2 Klubid vastutavad oma mängijate, ametnike, liikmete, toetajate ja mängude juures ametikohustusi täitvate isikute käitumise eest.
- 6.3 Klubi peab arvestust liikmemaksu, treeningtasude ja varustuse kohta.
- 6.4 Klubi kannab kõik võistkonna lähetuskulud.
- 6.5 Klubid on kohustatud tasuma tähtaegselt kõik EJK-i dokumentide alusel määratud maksud, trahvid ja tasud.
- 6.6 Klubid on kohustatud andma tasuta EJK-le õiguse mitteäriksel eesmärgil jalgpalli arendamiseks kasutada ning volitada teisi kasutama Võistlustel osalevate klubide kõigi mängijate ja ametnike fotosid ning nende kohta koostatud audiovisuaalseid ja visuaalseid materjale (kaasa arvatud nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed ja kujutised) koos klubi nime, logo, embleemi ja mängijate särgiga (kaasa arvatud särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).
- 6.7 Klubidel ei ole volitusi tegutseda EJK-i või Eesti meistrivõistluste nimel EJK-i eelneva kirjaliku loata.

Artikkel 7 – Mängijate ja klubi ametiisikute kohustused

- 7.1 Osaledes võistlustel mängijad kohustuvad:
 - a) kinni pidama lojaalsuse, ausameelsuse ja sportlikkuse printsiipidest vastavalt AUSA Mängu (inglise keeles Fair Play) põhimõtetele (lisa I);
 - b) tunnustama kehtivaid rannajalgpallireegleid, mis on vastu võetud FIFA poolt;
 - c) täitma EJK-i, ERJK-i, FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;
 - d) järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes, mis on seotud või tekivad seoses EJK-i põhikirja või muude EJK-i dokumentide täitmisega,

käesolevas juhendis ning muudes EJK-i dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda;

- e) vaidlusalases küsimuses lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJK-l pädevus, mitte pöörduma tavakohtusse, vaid edastama küsimuse lahendamiseks sõltumatule, erapooletule, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevale jalgpallialasele vahekohtule, tunnustades vahekohtu otsust lõplikuna ja kohustades seda tingimusteta täitma;
- f) tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes CAS-i jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (Code of Sports-related Arbitration of the CAS);
- g) hoiduma igasugusest käitumisest, mis kahjustab või võib kahjustada EJK-i poolt organiseeritud või korraldatud võistluste aususe põhimõtet ning kohustuvad tegema EJK-iga täielikku koostööd võitlemaks selliste tegude vastu.

7.2 Kõik mängijad ja klubi ametiisikud annavad tasuta EJK-le õiguse mitteärilisel eesmärgil jalgpalli arendamiseks ja EJK-i poolt kindlaks määratud muudel mõistlikel eesmärkidel kasutada ning volitada kolmandaid isikuid kasutama Võistlustel osalevate klubide kõigi mängijate ja ametnike fotosid ning nende kohta koostatud audiovisuaalseid ja visuaalseid materjale (kaasa arvatud nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed ja kujutised) koos klubi nime, logo, embleemi ja mängijate särgiga (kaasa arvatud särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).

III AUTASUSTAMINE

Artikkel 8 – Karikas ja diplomid

- 8.1 EJK autasustab Võistluste võitjat karika ja diplomiga ning võistkonna liikmeid diplomitega.
- 8.2 Esiliigas teisele ja kolmandale kohale tulnud võistkondi ja nende liikmeid autasustatakse diplomitega.
- 8.3 EJK autasustab meenega mängijat/mängijaid, kes lööb/löövad Võistlustel kõige rohkem väravaid.

IV OSAVÕTJATE REGISTREERIMINE

Artikkel 9 – Võistlustest osavõtjad

- 9.1 Klubi, kes aktsepteerib EJK-i põhikirja, käesolevat juhendit ning teisi EJK-i poolt välja antud dokumente ja on tasunud tähtajaks liiga liikmemaksu ning kõik teised EJK-i dokumentide alusel määratud trahvid ja tasud, võib Meistriliigasse registreerida sportliku tulemuse alusel kvalifitseerunud ühe võistkonna.
- 9.2 Juhul kui klubi registreerib Võistlustele rohkem kui ühe võistkonna ning madalamas liigas osalev võistkond on kõrgemas liigas osaleva võistkonna duubelvõistkonnaks, peab see duubelvõistkond järgmisel hooajal osalema vähemalt aste madalamas liigas kui klubi kõrgemas liigas osalenud võistkond olenemata saavutatud

tulemusest. Antud säte ei laiene duubelvõistkonnale, kes on välja pandud teise klubi poolt.

- 9.3 Juhul kui sama klubi duubelvõistkond saavutab turniiritabelis koha, mis annab tal õiguse järgmisel hooajal tõusta Meistriliigasse või mängida üleminekumänge Meistriliigasse tõusmiseks, siis õigus üles tõusta ja/või mängida üleminekumänge kandub üle järgmisele võistkonnale sportliku tulemuse alusel.
- 9.4 Esiliigasse lubatakse osalema kuni 16 esimesena registreerunud võistkonda.
- 9.5 Võistlustel osalemiseks peavad klubid EJL-ile esitama võistkonna registreerimisdokumendid etteantud vormidel ja määratud tähtajaks.
- 9.6 Liigade koosseisud kinnitab EJL-i juhatus.

Artikkel 10 – Võistkonna registreerimine

- 10.1 Võistkonna registreerimiseks esitab klubi ERJL-le vastaval vormil järgmise info: võistkonna nimi, klubi esindaja nimi, kontakttelefon ja e-maili aadress.
- 10.2 Võistkonna registreerimise viimane kuupäev on 1. mai 2016. a. Hilinejaid registreeritakse Võistlustele ainult peadirektori otsuse alusel ja nende liiga liikmemaks on kahekordne.
- 10.3 Võistkond võib Võistlustel mängida vabalt valitud nimega (nimes võib kasutada ka sponsori nime). Võistkonna nime ei ole lubatud Võistluste jooksul muuta.
- 10.4 Üksikuteks etappideks registreerunud võistkonnad võistlevad etapi võidu eest ega saa õigust mängida Superfinaalis ega tõusta Meistriliigasse.

Artikkel 11 – Liiga liikmemaks

- 11.1 Võistlustele registreerimise aluseks on liiga liikmemaksu tasumine.
- 11.2 Võistlustel on kehtestatud liiga liikmemaks, mis on võistkonna kohta 580 eurot.
- 11.3 Kõik eelmiste hooegade võlgnevused ning liiga liikmemaks tuleb tasuda hiljemalt 15. maiks 2016. a.

V VÕISTLUSTE SÜSTEEM JA ÜLEMINEKUMÄNG

Artikkel 12 – Mängureeglid

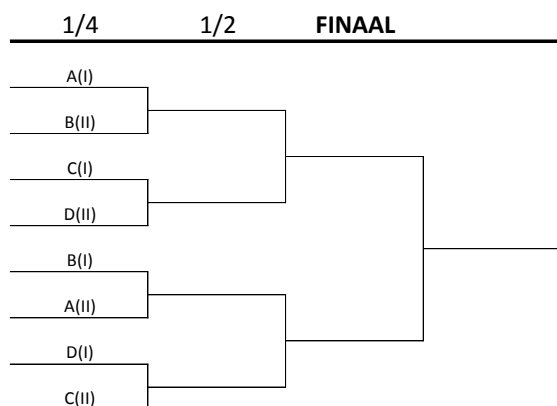
- 12.1 Mängimisel järgitakse FIFA Rannajalgpalli reegleid, v.a punktides 12.2, 12.4, 12.5, 12.6 ja 12.7 toodud erisused.
- 12.2 Võistluste põhiturniiril on mänguaeg 3x6 minutit.
- 12.3 Superfinaalis on mänguaeg 3x12 minutit.
- 12.4 Aeg peatatakse ainult kohtuniku otsusel, kui toimub aja tahtlik viivitamine või on toimunud vigastus.
- 12.5 Kolmandike vahel on 1-minutilised vaheajad.
- 12.6 Võistluste põhiturniiril võib mäng lõppeda viigilise tulemusega.
- 12.7 Normaalaja viigilise tulemuse korral põhiturniiri kohamängudel löövad mõlemast võistkonnast kolm (3) mängijat vaheldumisi penalteid karistusala kujutletava joone

keskelt kui ka siis on seis viigiline, lüüakse penalteid ükshaaval kuni võitja selgumiseni.

- 12.8 Normaalaja viigilise tulemuse korral superfinaalis mängitakse lisaaeg, mille kestvus on 3 minutit. Kui lisaaaja lõppedes on seis ikka viigiline, löövad mõlemast võistkonnast 3 mängijat vaheldumisi penalteid karistusala kujutletava joone keskelt, kui ka siis on seis viigiline, lüüakse penalteid ükshaaval kuni võitja selgumiseni.

Artikkel 13 – Võistluste süsteem

- 13.1 Võistlused koosnevad põhiturniirist ja superfinaalist. Põhiturniir mängitakse viie etapi jooksul, kus igal etapil selgitatakse välja võistkondlik paremusjärjestus. Superfinaal toimub peale põhiturniiri ja sinna pääsevad põhiturniiri 8 paremat võistkonda.
- 13.2 Igal põhiturniiri etapil loositakse võistkonnad nelja alagruppi, kus igas alagrupis on 4 võistkonda. Alates teisest etapist asetatakse eelmiste etappide kokkuvõttes 4 paremat võistkonda igaüks eraldi alagruppi, ülejäänud loositakse. Igal etapil selgitavad võistkonnad turniirisüsteemis välja paremusjärjestuse alagrupis, misjärel iga alagrupi kaks paremat võistkonda pääsevad kohamängudele, mis mängitakse play-off süsteemis.
- 13.3 Võistluste põhiturniiril selgub võistkondlik paremusjärjestus alagruppides saavutatud punktide üldsumma järgi, kusjuures võit annab kolm (3), viik ühe (1) ja kaotus null (0) punkti. Võistkonnale, kes annab loobumiskaotuse või kelle mäng tühistatakse, arvestatakse kaotus ja vastasvõistkonnale võit ning turniiritabelisse märgitakse - : + (tühistatud mängu korral vastase löödud väravate arv).
- 13.4 Paremusjärjestuse määramisel võrdsete punktide korral arvestatakse:
- a) väiksemat antud loobumiskaotuste ja tühistatud tulemuste arvu turniiritabelis;
 - b) omavaheliste mängude punkte;
 - c) omavaheliste mängude väravate vahet;
 - d) suuremat võitude arvu;
 - e) üldist väravate vahet;
 - f) suuremat löödud väravate arvu;
 - g) loosimistulemust.
- 13.5 Põhiturniiril alagruppide võitjad ja teiseks tulnud võistkonnad pääsevad 1/4 finaali.



Alagruppide neljanda koha saavutanud võistkonnad jagavad turniiril kohad 13-16.

Alagruppide kolmanda koha saavutanud võistkonnad jagavad turniiril kohad 9-12.

Veerandfinaalis kaotanud võistkonnad jagavad turniiril kohad 5-8.

Poolfinaalide võitjad mängivad esikohale ja kaotajad kolmandale kohale.

13.6 Kõik võistkonnad saavad vastavalt etapil saavutatud kohale lisaks alagrupidmängudes saadud punktidele edetabeli punkte järgmiselt:

- 1. - 100 punkti
- 2. - 85 punkti
- 3. - 75 punkti
- 4. - 65 punkti
- 5.-8. - 55 punkti
- 9.-12. - 45 punkti
- 13.-16. - 35 punkti

13.7 Paremusjärjestus põhiturniiril määratakse etappidel saavutatud punktide kogusumma järgi.

13.8 Kaheksa võistkonda, kes koguvad põhiturniiril kõige rohkem punkte, pääsevad mängima superfinaali Esiliiga võidu eest.

13.9 Superfinaal mängitakse play-off süsteemis nii, et põhiturniiri (viie etapi kokkuvõttes) punktitableti 1. koht läheb vastamisi 8. koha saavutanud võistkonnaga, 2. koha saavutanud võistkond kohtub 7. koha saavutanud võistkonnaga, 3. koha saavutanud võistkond kohtub 6. koha saavutanud võistkonnaga ning 4. koha saavutanud võistkond mängib 5. koha saavutanud võistkonnaga.

13.10 Kõik kohad superfinaalis mängitakse välja.

13.11 Superfinaalis selgitatakse välja Eesti rannajalgpalli meistrivõistluste esimesed kaheksa kohta. Superfinaali võitja on ka ühtlasi 2016 aasta Esiliiga üldvõitja.

13.12 Peale Võistluste lõppu langeb Meistriliiga 10. koht Esiliigasse ja Esiliiga 1. koht tõuseb Meistriliigasse.

13.13 Meistriliiga 9. kohale tulnud võistkond mängib üleminekumängu Esiliiga 2. koha saavutanud võistkonnaga. Üleminekumängu võitja mängib järgmisel hooajal Meistriliigas ja kaotaja Esiliigas.

Artikkel 14 – Üleminekumäng

- 14.1 Üleminekumäng toimub hooaja lõpus peale viimast etappi.
- 14.2 Üleminekumäng viiakse läbi Meistriliiga mängude juhiste järgi.
- 14.3 Üleminekumängul on võistkonnal lubatud protokollis märkida kuni 10 mängijat.
- 14.4 Üleminekumängudel on lubatud mängida ainult mängijatel, kes on üles antud sellesse võistkonda.

VI MÄNGUPÄEVAD JA KELLAAJAD

Artikkel 15 – Mängupäevad

- 15.1 Võistluste etapid toimuvad laupäeviti ja pühapäeviti vastavalt võistluskalendrile, mille võtab vastu EJK-i juhatus.

Artikkel 16 – Mängu alguse kellaajad

- 16.1 Võistlustel alustatakse mängudega mitte varem kui 10.00 ning lõpetatakse mitte hiljem kui 21.00.
- 16.2 Mängu kohtunikul on õigus objektiivsete asjaolude ilmnemisel alustada mängu kuni 15 minutit pärast päevakavas määratud mängu algusaega.

Artikkel 17 – Mängimisest keeldumine ja muud sarnased olukorrad

- 17.1 Kui võistkond keeldub mängimisest või kui klubi süü tõttu ei ole võimalik mängu/mänge läbi viia või lõpuni mängida, arutab vastavat juhtumit distsiplinaarorgan, kes määrab kindlaks rakendatavad meetmed, mille hulka kuuluvad ka kaotuse määramine ja/või Võistlustelt diskvalifitseerimine.

Artikkel 18 – Mängu või etapi ärajäämine

- 18.1 Kui EJK või ERJK leiab, et mäng(-ud) ei saa toimuda, nt mängimiseks sobimatu väljaku tõttu, peab ta sellest hiljemalt 24 tundi enne mängude algust teavitama etapi peakohtunikku ning võistkondi. Seejärel otsustab EJK mängu(-de) uue toimumise aja ja vajadusel ka koha.
- 18.2 Kui võistkonnad on saanud mängupaika ja etapi peakohtunik leiab, et etapp ei saa toimuda mänguväljaku sobimatuse või halbade ilmastikutingimuste tõttu, otsustab EJK etapi uue toimumise aja ja vajadusel ka koha.

Artikkel 19 – Mängu katkestamine

- 19.1 Mängimiseks sobimatu väljaku, halbade ilmastikutingimuste, kohtuniku terviserikke või muu ettearvamatu põhjuse tõttu peatab kohtunik mängu. Kui mängu ei ole mõistliku aja jooksul võimalik jätkata, katkestab ta mängu.

- 19.2 Kui kohtunik otsustab mängu katkestada, määrab EJL mängu lõpuni mängimiseks uue aja ja vajadusel ka koha.
- 19.3 Mängu jätkamisel kohaldatakse järgmisi põhimõtteid:
- mängu jätkatakse samast minutist ja sekundist ning samalt seisult, mis see oli mängu katkestamise hetkel;
 - taasalustatud mängus võivad osaleda kõik mängijad, kellel oli õigus osaleda katkestatud mängus. Uusi vahetusmängijaid mänguprotokollis lisada ei ole lubatud;
 - katkestatud mängul eemaldatud mängija ei tohi taasalustatud mängus osaleda, teda võib peale kaheminutilist karistusaega asendada teine mängija (Rannajalgpalli reegel 11);
 - kõik katkestatud mängul saadud kollased ja punased kaardid kehtivad taasalustatud mängu lõpuni;
 - katkestatud mängus saadud üksikud kollased kaardid ei kandu edasi mängudele, mis peetakse enne katkestatud mängu taasalustamist.
- 19.4 Mängimiseks sobimatu väljaku, halbade ilmastikutingimuste, kohtuniku terviserikke või muu ettearvamatu põhjuse tõttu katkestatud mängu korral katab EJL edasilükatud mängule sõitva võistkonna transpordikulud.

VII MÄNGIJATE REGISTREERIMINE JA ÕIGUS OSALEDA MÄNGUS

Artikkel 20 – Mängijate ülesandmine

- 20.1 Mängijate ülesandmine Esiliiga võistkonda toimub iga etapi hommikul kohapeal. Täidetud ülesandmiseleht tuleb korraldajale esitada enne mängude algust (vt lisa I). Hiljem mängijate ülesandmiselehte muuta ei ole võimalik. Kaasas peavad olema kõikide mängijate isikut tõendavad dokumendid.
- 20.2 Võistlustele ei ole lubatud üles anda mängijat, kes on või on olnud üles antud Eesti 2016. a jalgpalli meistrivõistluste Premium liiga võistkonda või osalenud Premium liiga mängus.
- 20.3 Võistlustele ei ole lubatud üles anda 1996. aastal või hiljem sündinud mängijat, kes on või on olnud üles antud Eesti 2016. a jalgpalli meistrivõistluste Esiliiga või Esiliiga B võistkonda või osalenud Esiliiga või Esiliiga B võistkonna mängus.
- 20.4 Iga mängija võib võistlustel mängida ainult ühe võistkonna eest, välja arvatud liikumine duubel- ja põhivõistkonna vahel.
- 20.5 Võistlustele lubatakse ühte võistkonda üles anda minimaalselt 8 ja maksimaalselt 15 mängijat, kellest igas mängus võib osaleda kuni 12 mängijat.
- 20.6 Võistlustele lubatakse üles anda mängijat, kes on sündinud 2000. a või varem.
- 20.7 EJL-le esitatud dokumentide õigsuse ja mängija vastavuse eest ülesandmistingimustele vastutab klubi.

Artikkel 21 – Õigus osaleda mängus

- 21.1 Võistkonna eest tohib mängus osaleda mängija, kes on sellesse võistkonda üles antud, v.a punktis 21.2 toodud juhul.

- 21.2 Juhul kui Meistriliiga võistkonnal on duubelvõistkond Esiliigas, võib ühes Meistriliiga mängus kasutada kuni 3 duubelvõistkonna mängijat ning Esiliiga mängus kuni 2 Meistriliiga võistkonna mängijat.
- 21.3 Duubelvõistkonna mängija osalemine Meistriliiga mängus on lubatud ainult juhul, kui mängija oli duubelvõistkonda üles antud enne Meistriliiga ülesandmistähtaja lõppu ja mängija täidab kõiki teisi juhendi tingimusi.
- 21.4 Mängijal ei ole lubatud ühe etapi jooksul mängida nii Meistri- kui ka Esiliiga võistkonna eest.

VIII MÄNGUVORMID

Artikkel 22 – Mänguvormid

- 22.1 Mänguvorm peab vastama FIFA Rannajalgpalli reeglitele. Kui mänguvorm ei vasta reeglitele, ei lubata mängijat väljakule.
- 22.2 Sama värvi mängusärkide korral vahetab särgid ajakavas teisenä märgitud võistkond või kasutab selleks spetsiaalseid eraldusveste.
- 22.3 Ühe võistkonna mängijad peavad kandma sama värvi mängusärke ja -pükse. Mängusärgil peavad olema selgelt eristatavad numbrid. Vormidel võivad olla peal nimed.
- 22.4 Väravavaht peab kandma väljakumängijatest erinevat värvi riietust.
- 22.5 Ühe mängija mänguvormi särgil ja pükstel peavad olema samad numbrid.
- 22.6 Numbrid mängusärkidel võivad olla vahemikus 1-99 ja paiknema mängusärgi seljal.
- 22.7 Mängija peab mängima etapi kõik mängud sama numbriga.
- 22.8 Mängitakse paljajalu, võib kasutada meditsiinilist teipi ja spetsiaalseid liigesekaitseid.
- 22.9 Vahetusmängijad peavad kandma veste, mille värv erineb oluliselt mängusärgist.
- 22.10 Sponsorite logode arv ja suurus võistkonna mänguvormil ei ole piiratud.

Artikkel 23 – Mängupallid

- 23.1 Mängupall peab vastama FIFA Rannajalgpalli mängureeglitega kehtestatud nõuetele ja kandma märget "FIFA APPROVED" või "FIFA INSPECTED".
- 23.2 Mängupalli kindlustab etapi korraldaja.

Artikkel 24 – Meditsiiniline abi

- 24.1 Igal võistkonnal peab olema mängul kaasas esmaabikott, mis sisaldab järgmist:
- a) kummikindad;
 - b) käärid;
 - c) ühekordsed külmakotid või külmakotid eraldi termosel;

- d) haavapuhastusvahendid (nt antiseptiline aerosool Acept, 3%-line vesinikülihapendilahus);
- e) haavapuhastuspadjad;
- f) erineva suurusega plaastrid;
- g) elastikside;
- h) steriilsed sidemed.

IX MÄNGUGA SEOTUD TEGEVUSED

Artikkel 25 – Mänguprotokoll

- 25.1 Mänguprotokoll on dokument, kus fikseeritakse mängu käik ja mille täidab mängu kohtunik. Peale mängu lõppu kinnitab mängu kohtunik mänguprotokolliga oma allkirjaga.
- 25.2 Ühes kohtumises tohib osaleda kuni 12 mängijat, v.a üleminekumängus.
- 25.3 Minimaalne mängijate arv, millega alustatakse mängu, on 3. Vähema mängijate arvu korral mängu ei alustata, võistkonnale arvestatakse kaotus, vastasvõistkonnale võit ning tulemuseks märgitakse -:+.
- 25.4 Kui mängu jooksul jääb võistkonna koosseisus väljakule vähem kui 3 mängijat, siis mäng katkestatakse ja vähemusse jäänud võistkonnale arvestatakse kaotus ning vastasvõistkonnale võit, mängutulemuseks märgitakse - : ... (vastase poolt löödud väravate arv).
- 25.5 Mängus võivad osaleda ainult need mängijad, kes on võistluspäeva algul registreerimislehele märgitud ning kellel ei ole kehtivat karistust.
- 25.6 Mängijate õiguse eest osaleda antud mängus vastutab klubi.
- 25.7 Kohtunikul on õigus enne mängu algust, kolmandike vahepeal või pärast mängu identifitseerida mängus osalevaid või osalenud mängijaid isikut tõendava dokumendi alusel.

Artikkel 26 – Mänguprotokollide edastamine EJL-le

- 26.1 Kohe pärast mängu lõppu täidab mängukohtunik mänguprotokollid, kirjutab sellele alla ning toimetab selle kohe ERJL-i esindaja kätte. ERJL-i esindaja informeerib EJL-i võistluste osakonda mängude tulemustest ja vajadusel distsiplinaarrikkumistest. Originaalprotokollid jäävad ERJL-le.

X KOHTUNIKUD

Artikkel 27 – Kohtunike määramine

- 27.1 EJL määrab igale etapile kohtunikud, kellest üks on etapi peakohtunik.
- 27.2 EJL ja ERJL tagavad ka lauakohtunikud.

Artikkel 28 – Kohtunike saabumine mängupaika

28.1 Kohtunikud peavad mängupaika saabuma vähemalt 30 minutit enne mängu algust.

Artikkel 29 – Kohtunike hilinemine

29.1 Kui kohtunik ei ole saabunud mängupaika 15 minutit enne mängu algust, tuleb sellest otsekohe teatada EJL-i peakohtunikule. Peakohtunik otsustab, kuidas olukorda lahendada. Kui peakohtunik otsustab kohtuniku välja vahetada, on selline otsus lõplik.

XI DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE. DOPING

Artikkel 30 – EJL distsiplinaareeskirjad

30.1 Klubide, ametnike, liikmete või klubi nimel mänguga seotud ametikohustusi täitvate isikute sooritatud distsiplinaarrikkumiste korral kohaldatakse EJL-i Distsiplinaarmäärust

Artikkel 31 – Hoiatused ja eemaldamised

31.1 Mänguväljakult eemaldatud mängija ja tehnilisest alast eemaldatud treener on diskvalifitseeritud üheks järgmiseks antud Võistlustel peetavaks mänguks. Võistluste žüriil, kuhu kuuluvad võistluste peakohtunik, EJL-i ja ERJL-i poolt määratud esindajad, on õigus seda karistust karmimaks muuta. Tõsiste rikkumiste korral on EJL-i distsiplinaarorganil õigus karistusi raskendada ja laiendada teiste sarjade mängudele.

31.2 Diskvalifitseeritud mängijal on keelatud osaleda järgmises Võistluste mängus ja/või järgmistes mängudes vastavalt distsiplinaarorgan või võistluste žürii otsusele, mis tehakse võistluspaigas teatavaks suuliselt.

31.3 Kui treener või mängiv treener on diskvalifitseeritud, ei tohi ta mitte üheski rannajalgpalli meistrivõistluste mängus osaleda (ja vastavalt viibida tehnilises alas) ei treeneri, mängija ega muu ametiisikuna enne, kui ta on jätnud nõutud arvu mängu vahele liigas, kus ta sai karistuse, mis tingis mängu või mängude vahelejätmise. Diskvalifitseeritud treener, mängiv treener ja ametiisik ei tohi 2 tundi enne mängu algust kuni mängu lõpuni mitte mingil viisil juhendada ega kontakteeruda võistkonnaga.

31.4 Mängija, kes on diskvalifitseeritud, ei tohi osaleda ei treeneri ega mistahes muu ametiisikuna selle võistkonna mängus, kus tal mängijana vastavalt juhendile on võimalik osaleda.

31.5 Hoiatused ei kandu ühest liigast, sarjast ega hooajast teise. Samuti ei kandu hoiatused lõppenud hooajast üleminekumängule ega üleminekumängult järgnevasse hooaegadesse.

31.6 Mängija, kes mängib mitmes liigas, ei tohi enne mängida teistes liigades, kui ta on jätnud nõutud arvu mängu vahele liigas, kus ta sai karistuse, mis tingis mängu või mängude vahelejätmise.

- 31.7 Kui lõppenud hooajast jääb mängijale mängukeeld, siis kandub see automaatselt järgnevasse hooaegadesse või üleminekumängule olenemata võistkonnast, kus mängija mängib. Kui üleminekumängust jääb mängijale mängukeeld, siis kandub see järgnevasse hooaegadesse olenemata võistkonnast, kus mängija mängib. Kandamata mängukeeld aegub 5 aasta pärast peale selle saamist.
- 31.8 EJL ei ole kohustatud teavitama võistkondi mängudes saadud hoiatustest ja eemaldamistest. Mängijate saadud hoiatuste ja eemaldamiste arvestuse eest vastutab klubi.

Artikkel 32 – Sanktsioonid juhendist tulenevatele rikkumistele

- 32.1 Klubide, ametnike, liikmete või klubi nimel mänguga seotud ametikohustusi täitvate isikute sooritatud distsiplinaarrikkumiste korral kohaldatakse EJL-i distsiplinaarreeglistikku.
- 32.2 Osavõtvad võistkonnad on kohustatud ilmuma võistluskohta ettenähtud ajal. Mängule mitteilmunud võistkonnale kantakse turniiritabelisse loobumiskaotus ning vastasvõistkonnale võit (– : +). Mängu alustamisega ei tohi viivitada üle 15 minuti. Mängu alustamise üle otsustab kohtunik.
- 32.3 Loobumiskaotuse puhul jäävad kehtima loobumise andnud võistkonna eelnevad karistused. Vastasvõistkonna karistused loetakse kantuks. Loobumise andnud võistkonna klubi, kes on EJL-i loobumiskaotuse andmisest teavitanud vähemalt mängule eelneva tööpäeva jooksul, tasub 150 euro suuruse summa. Klubi, kes EJL-i oma võistkonna loobumiskaotuse andmisest ei teavita, tasub 300 euro suuruse summa. Kui võistkond loobub kõikidest ühel etapil toimuvatest mängudest, korrutatakse vastav trahvisumma etapil toimuvate mängude arvuga.
- 32.4 Võistkond diskvalifitseeritakse, kui ta ei ole osalenud rohkem kui ühel etapil või kui ta on andnud piisava põhjusega kaks loobumiskaotust erinevatel etappidel hooaja jooksul. Kui diskvalifitseeritud võistkond on võistlustel mänginud 50% või rohkem mängu, siis toimumata mängude eest loetakse talle kaotused ning tabelisse märgitakse – : +. Kui võistkond on mänginud vähem kui 50% mängu, siis toimunud mängude tulemused tühistatakse. Kõik nendes mängudes saadud karistused jäävad jõusse.
- 32.5 Juhul kui diskvalifitseeritud, ülesandmata või mõnel muul põhjusel mänguõigust mitteomav mängija on kantud mängu protokollis, tühistatakse mängu tulemus ja määrusi rikkunud võistkonnale arvestatakse kaotus ning tal tuleb tasuda 100 euro suurune rahatrahv. Vastasvõistkonnale arvestatakse võit ja tabelisse kantakse 3 punkti. Määrusi rikkunud võistkonna väravad annulleeritakse ja mängutulemuseks märgitakse – : ... (vastaste poolt löödud väravate arv). Vastasvõistkonna poolt löödud väravad jäävad kehtima, samuti jäävad jõusse kõik mängus saadud hoiatused ja eemaldamised. Määrusi rikkunud võistkonna diskvalifitseeritud mängijate, sh mängus osalenud mängija, eelnevad karistused loetakse kantuks.
- 32.6 Juhul kui diskvalifitseeritud treener on kantud mänguprotokollis, karistatakse klubi 100 euro suuruse rahatrahviga. Diskvalifitseeritud treeneri karistust ei loeta kantuks ja see tuleb ära kanda järgmises Võistluste mängus.

Artikkel 33 – Kaebuse ja protesti esitamine

- 33.1 Kaebuse seoses mänguväljaku seisukorra, mänguväljaku märgistuse, varustuse (väravad jne) või mängupallide kohta saab esitada mängu peakohtunikule vaid enne mängu algust.
- 33.2 Kohtuniku poolt langetatud faktiliste otsuste vastu kaebust ega protesti esitada ei saa.
- 33.3 Protesti saab esitada:
- a) mänguõigust mitteomava mängija osalemisel mängus;
 - b) kohtuniku ilmse vea korral otsuse tegemisel vale isiku suhtes;
 - c) kohtuniku-poolset mängureeglite jämedal rikkumisel, mis olulisel määral mõjutas mängu lõpptulemust;
 - d) mõne muu erakordse sündmuse korral, mis olulisel määral mõjutas mängu lõpptulemust.
- 33.4 Protesti esitamine, v.a punktides 33.1 ja 33.2, tuleb fikseerida mängu protokollis ja hiljemalt 30 minuti jooksul peale mängu lõppemist esitada kirjalikult pikem selgitus etapi peakorraldajale. Protesti sisseandja on kohustatud protesti sisseandmisest teavitama ka vastaspoolt, et vastaspool saaks koostada asjasse puutuva omapoolse selgituse.
- 33.5 Võistkond peab kohtunikku protesti sisseandmisest teavitama mängu lõppedes, misjärel kohtunik märgib 15 minuti jooksul mänguprotokollis märkuste lahtrisse info protesti sisseandmise kohta ning protesti sisseandnud võistkonna esindaja kinnitab selle oma allkirjaga.
- 33.6 Protest, mis ei ole fikseeritud mängu protokollis või ei ole esitatud õigeaegselt, arutamisele ei kuulu.
- 33.7 Protesti esitamisel tuleb etapi peakorraldajale sularahas tasuda kautsjon, mille suurus on 100 eurot.
- 33.8 Protesti rahuldamisest kautsjon tagastatakse.
- 33.9 Protesti arutamine toimub EJK-i distsiplinaarinspektori ja –komisjoni reglemendis sätestatud protseduurireegleid järgides.
- 33.10 Protesti suhtes tehtud otsusele rakendatakse EJK-i distsiplinaarinspektori ja –komisjoni reglemendis distsiplinaarorgani otsuse kohta sätestatud.
- 33.11 Juhul kui protesti suhtes tuleb langetada otsus sama etapi jooksul, arutab protesti võistluste žürii, kuhu kuuluvad võistluste peakohtunik, EJK-i ja ERJK-i poolt määratud esindajad ning teeb otsuse, mis edastatakse asjassepuutuvatele osapooltele suuliselt. Kirjalik otsus protesti suhtes saadetakse osapooltele kolme (3) tööpäeva jooksul otsuse vastuvõtmise päevast arvates e-posti teel.

Artikkel 34 – Doping

- 34.1 Dopingu kasutamiseks loetakse dokumendis Eesti Dopinguvastased Reeglid sätestatud dopinguvastaste reeglite ühe- või mitmekordset rikkumist.

- 34.2 Dopingu kasutamine on keelatud ja karistatav. Dopinguvastaste reeglite rikkumise korral algatab EJL rikkujate suhtes distsiplinaarmenetluse.
- 34.3 Mängijat võidakse dopingu suhtes testida mistahes ajal.

Artikkel 35 – Mängukäigu ja tulemuse eelnev fikseerimine

- 35.1 Mängija või klubi ametniku otsesel või kaudsel seotusel ükskõik millise tegevusega, mis viib või võib viia mängukäigu või tulemuse eelneva fikseerimiseni, karistatakse mängijat ja/või klubi. EJL teeb mängu käigu ja tulemuse eelneva võimaliku fikseerimise avastamiseks ning peatamiseks koostööd UEFA ja teiste rahvusvaheliste ning riiklike struktuuridega.

XII LÕPPSÄTTED

Artikkel 36 – Vaidluste lahendamine

- 36.1 Juhendist tulenevate vaidluste lahendamiseks kohaldatakse EJL-i põhikirja IV peatükis sätestatud.

Artikkel 37 – Ettearvamatud asjaolud

- 37.1 Juhendis käsitlemata või vääramatu jõuga seotud küsimustes, v.a distsiplinaarasjad, on otsuste tegemise pädevus Peadirektoril. Peadirektori otsused on lõplikud.
- 37.2 Erandite tegemise pädevus juhendi rakendusallas on vaid Juhatusel.

Artikkel 38 – Täpsustav asjaolu

- 38.1 Käesoleva juhendi mõistes loetakse klubiks ka selline Võistlustel osalev iseseisev võistkond, kes ei ole välja pandud ühegi klubi poolt.

Artikkel 39 – Lisad

- 39.1 Kõik lisad moodustavad käesoleva juhendi lahutamatu osa.

Artikkel 40 – Jõustumine


- 40.1 Käesolev juhend jõustub selle heakskiitmisel EJL-i juhatuse poolt ja kehtib rannajalgpalli hooajal 2016.

LISA I: Ülesandmiseleht

Ülesandmiselehe näidis

**ESILIIGA
VÕISTKONNA ÜLESANDMISLEHT**

ÜLESANDMISLEHT TULEB TÄITA TRÜKITÄHTEDEGA JA SELLELE PEAB ALLA KIRJUTAMA KLUBI/VÕISTKONNA ESINDAJA.
ÜLESANDMISLEHELE KANTUD MÄNGIJATE NIMEDE ÕIGSUSE EEST VASTUTAB KLUBI. TÄITA ON VAJA VAID TUMEDAD VÄLJAD.



KUUPÄEV	VÕISTKONNA NIMI
---------	-----------------

Mängijad

Perekonnanimi ja eesnimi	Nr.	Alagrupp			Alagrupp			Alagrupp			1/4			1/2			KOHAMÄNG		
		O	V	K	O	V	K	O	V	K	O	V	K	O	V	K	O	V	K
<h1>NÄIDIS</h1>																			

ESINDAJA NIMI, TELEFON JA ALLKIRI

Ülesandmiselehe täitmise juhend

Võistkonna esindaja peab vastavalt juhendi artiklile 11 esitama korrektselt täidetud ülesandmiselehe korraldajale võistluspäeval enne mängu. Hiljem ülesandmiselehel muudatusi enam teha ei saa.

Ülesandmiseleht on üleval EJL-i ja ERJL-i interneti kodulehtedel.

Võistkonna esindajal tuleb täita trükitähedega vaid ülesandmiselehe tumedad väljad:

1. kuupäev;
2. võistkonna nimi;
3. mängijate nimed ja numbrid;
4. esindaja nimi, telefoninumber ja allkiri.

Mängija peab mängima etapi kõik mängud sama numbriga.

Mängijate saadud hoiatuste ja eemaldamiste arvestuse eest vastutab klubi.