



Eesti 2016. a rannajalgpalli karikavõistluste juhend

SISUKORD

PREAMBUL	3
I ÜLDSÄTTED	3
Artikkel 1 – Reguleerimisala	3
Artikkel 2 – Mõisted	3
Artikkel 3 – Organiseerimine.....	3
Artikkel 4 – Aus mäng.....	4
II OSAPOOLTE KOHUSTUSED	4
Artikkel 5 – EJK-i ja ERJK-i kohustused	4
Artikkel 6 – Jalgpalliklubide kohustused	4
Artikkel 7 – Mängijate ja klubi ametiisikute kohustused	5
III AUTASUSTAMINE	6
Artikkel 8 – Karikas, diplomid ja medalid	6
IV VÕISTLUSTEST OSAVÕTJAD JA VÕISTLUSTE LIIKMEMAKS	6
Artikkel 9 – Võistlustest osavõtjad	6
Artikkel 10 – Võistluste liikmemaks.....	6
Artikkel 11 – Mängijate ülesandmine ja õigus osaleda mängus.....	7
V MÄNGUPÄEVAD JA -KOHAD	7
Artikkel 12 – Mängupäevad ja -kohad	7
VI MÄNGUREEGLID, VÕISTLUSTE SÜSTEEM JA PROTOKOLLI TÄITMINE	7
Artikkel 13 – Mängureeglid	7
Artikkel 14 – Võistluste süsteem.....	7
Artikkel 15 – Mängupallid.....	8
Artikkel 16 – Mänguprotokoll	8
VII KOHTUNIKUD	8
Artikkel 17 – Kohtunike määramine	8
Artikkel 18 – Kohtunike saabumine mängupaika	8
VIII MÄNGUVORMID	8
Artikkel 19 – Mänguvormid	8
IX DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE. DOPING	9
Artikkel 20 – EJK distsiplinaareeskirjad	9
Artikkel 21 – Hoiatused ja eemaldamised.....	9
Artikkel 22 – Sanktsioonid juhendist tulenevatele rikkumistele	10
Artikkel 23 – Kaebuse ja protesti esitamine	10
Artikkel 24 – Doping	11
Artikkel 25 – Mängukäigu ja tulemuse eelnev fikseerimine	12
X LÕPPSÄTTED	12
Artikkel 26 – Vaidluste lahendamine.....	12
Artikkel 27 – Täpsustav asjaolu	12
Artikkel 28 – Ettearvamatud asjaolud ja erandid.....	12
Artikkel 29 – Lisad	12
Artikkel 30 – Jõustumine.....	12

PREAMBUL

Eesti rannajalgpalli karikavõistlused on Eesti Jalgpalli Liidu (edaspidi EJL) põhikirjaga sätestatud klubidevahelised võistlused, kus selgitatakse Eesti rannajalgpalli karikavõitja.

I ÜLDSÄTTED

Artikkel 1 – Reguleerimisala

- 1.1 Käesolev juhend sätestab Eesti 2016. a rannajalgpalli karikavõistlustel (edaspidi Võistlused) osalevate ning Võistluste organiseerimisega seotud osapoolte õigusi, kohustusi ja vastutust.

Artikkel 2 – Mõisted

- 2.1 Käesoleva juhendi kontekstis on mõisted defineeritud alljärgnevalt:

UEFA	<i>Union des Associations Européennes de Football</i> ehk Euroopa jalgpalliliitusid ühendav organisatsioon.
FIFA	<i>Fédération Internationale de Football Association</i> ehk Rahvusvaheline jalgpalliföderatsioon.
CAS	<i>Court of Arbitration for Sport</i> on Šveitsis Lausanne's asuv Rahvusvaheline Spordi Arbitraažkohus.
Rannajalgpall	Jalgpall, mida mängitakse vastavalt FIFA kinnitatud Rannajalgpalli reeglitele (<i>Beach Soccer Laws of the Game</i>).
Tavajalgpall	Mäng, mida mängitakse vastavalt Rahvusvahelise Jalgpalli Nõukogu (<i>International Football Association Board</i> ehk <i>IFAB</i>) poolt vastu võetud Mängureeglitele.
Põhivõistkond	Võistkond, kellel on duubel- ja/või järelkasvuvõistkond.
Duubelvõistkond	Põhivõistkonnaga seotud madalama liiga võistkond. Duubelvõistkond võib olla sama klubi või mõne teise klubi võistkond. Üks võistkond tohib olla duubelvõistkonnaks vaid ühele võistkonnale.
„Eestis treenitud mängija“ ehk ETM	Mängija, kes on kas Eesti kodanik või mängija, kellel on määramata kodakondsus ja tal on Eestis välja antud välismaalase pass. Lisaks loetakse „Eestis treenitud mängijaks“ mängija, kes on sündinud Eestis või kes on mänginud Eesti jalgpalli meistrivõistlustel vähemalt seitse (7) hooaega, sõltumata tema rahvusest ja kodakondsusest.

Artikkel 3 – Organiseerimine

- 3.1 Võistlusi organiseerib ja juhib EJL koos Eesti Rannajalgpalli Liiduga (edaspidi ERJL).

- 3.2 EJL ja ERJL organiseerivad Võistlusi igal aastal.
- 3.3 EJL-i peadirektor (edaspidi Peadirektor) on kõrgeim tegevjuhtimisorgan, kes vastutab kõigi Võistlustega seotud küsimuste eest, v.a distsiplinaarküsimused.
- 3.4 Võistlusi administreerib ERJL.
- 3.5 Distsiplinaarorganid käsitlevad distsiplinaarrikkumistega seotud küsimusi vastavalt EJL-i distsiplinaarreeglistikule.

Artikkel 4 – Aus mäng

- 4.1 Kõik Võistluste mängud tuleb pidada järgides Ausa mängu (*Fair Play*) põhimõtteid.

II OSAPOOLTE KOHUSTUSED

Artikkel 5 – EJL-i ja ERJL-i kohustused

- 5.1 EJL ja ERJL loovad parimad tingimused Võistluste organiseerimiseks. Need tingimused puudutavad muuhulgas Võistluste edendamist, kooskõlastamist ja administreerimist, võistlejate ülesandmist, loa andmist Võistlustel osalemiseks, võistlussüsteemi, mängureegleid, kohtunike tegevust, kontrolli ja distsiplinaarküsimusi ning kommertsõiguste kasutamist.
- 5.2 EJL ja ERJL tagavad:
 - a) reeglitekohaste mõõtmetega ja märgistusega väljakud ja väravad. Väljaku pikkus on 35-37 m ja laius 26-28 m. Väravapostide vahe on 5,5 m ja värava kõrgus kuni põikpuu alumise servani 2,2 m;
 - b) mängupallid;
 - c) teadustuse;
 - d) kohtunikud ning nende pesemisvõimaluse;
 - e) võistkondade ja kohtunike ohutuse ning turvalisuse rannajalgpalli väljakute vahetus läheduses;
 - f) pallipoisid.
- 5.3 EJL ja ERJL kannavad Võistluste organiseerimiskulud, k.a mängukohtunike kulud.

Artikkel 6 – Jalgpalliklubide kohustused

- 6.1 Võistlustel osaledes kohustuvad klubid:
 - 6.1.1 järgima „EJL-i põhikirja“, juhendeid, otsuseid ja muid EJL-i poolt kehtestatud jalgpallialast tegevust reguleerivaid dokumente;
 - 6.1.2 järgima FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;

- 6.1.3 järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes „EJL-i põhikirjas“ ning muudes EJL-i dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda ning täitma vaidluse lahendanud organi otsust;
- 6.1.4 pöörduma vaidlusalases küsimuses lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-il pädevus, mitte tavakohtusse, vaid sõltumatusse, erapooletusse, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevasse jalgpallialasesse vahekohtusse, tunnustama selle otsust lõplikuna ning seda täitma;
- 6.1.5 tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes CAS-i jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (Code of Sports-related Arbitration of the CAS).
- 6.2 Klubid vastutavad oma mängijate, ametnike, liikmete, toetajate ja mängude juures ametikohustusi täitvate isikute käitumise eest.
- 6.3 Klubi peab arvestust liikmemaksu, treeningtasude ja varustuse kohta.
- 6.4 Klubi kannab kõik võistkonna lähetuskulud.
- 6.5 Klubid on kohustatud tasuma tähtaegselt kõik EJL-i dokumentide alusel määratud maksud, trahvid ja tasud.
- 6.6 Klubid on kohustatud andma tasuta EJL-le ja ERJL-le õiguse mitteärilisel eesmärgil jalgpalli arendamiseks kasutada ning volitada teisi kasutama Võistlustel osalevate klubide kõigi mängijate ja ametnike fotosid ning nende kohta koostatud audiovisuaalseid ja visuaalseid materjale (kaasa arvatud nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed ja kujutised) koos klubi nime, logo, embleemi ja mängijate särgiga (kaasa arvatud särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).
- 6.7 Klubidel ei ole volitusi tegutseda EJL-i või Võistluste nimel EJL-i eelneva kirjaliku loata.

Artikkel 7 – Mängijate ja klubi ametiisikute kohustused

- 7.1 Osaledes võistlustel mängijad kohustuvad:
- a) kinni pidama lojaalsuse, ausameelsuse ja sportlikkuse printsiipidest vastavalt Ausa mängu põhimõtetele;
 - b) tunnustama kehtivaid rannajalgpallireegleid, mis on vastu võetud FIFA poolt;
 - c) täitma EJL-i, ERJL-i, FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;
 - d) järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes, mis on seotud või tekivad seoses EJL-i põhikirja või muude EJL-i dokumentide täitmisega, käesolevas juhendis ning muudes EJL-i dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda;

- e) vaidlusalases küsimuses lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-il pädevus, mitte pöörduma tavakohtusse, vaid edastama küsimuse lahendamiseks sõltumatule, erapooletule, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevale jalgpallialasele vahekohtule, tunnustades vahekohtu otsust lõplikuna ja kohustades seda tingimusteta täitma;
- f) tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes CAS-i jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (*Code of Sports-related Arbitration of the CAS*);
- g) hoiduma igasugusest käitumisest, mis kahjustab või võib kahjustada EJL-i poolt organiseeritud või korraldatud võistluste aususe põhimõtet ning kohustuvad tegema EJL-iga täielikku koostööd võitlemaks selliste tegude vastu.

7.2 Kõik mängijad ja klubi ametiisikud annavad tasuta EJL-le ja ERJL-le õiguse mitteärilisel eesmärgil jalgpalli arendamiseks ja EJL-i ning ERJL-i poolt kindlaks määratud muudel mõistlikel eesmärkidel kasutada ning volitada kolmandaid isikuid kasutama Võistlustel osalevate klubide kõigi mängijate ja ametnike fotosid ning nende kohta koostatud audiovisuaalseid ja visuaalseid materjale (kaasa arvatud nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed ja kujutised) koos klubi nime, logo, embleemi ja mängijate särgiga (kaasa arvatud särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).

III AUTASUSTAMINE

Artikkel 8 – Karikas, diplomid ja medalid

- 8.1 EJL ja ERJL autasustavad Võistluste võitjaks tulnud võistkonda karika ja diplomiga. Võistkonna liikmeid autasustatakse medalite ja diplomitega.
- 8.2 Teisele kohale tulnud võistkonda autasustatakse diplomiga ja selle liikmeid medalite ja diplomitega.

IV VÕISTLUSTEST OSAVÕTJAD JA VÕISTLUSTE LIIKMEMAKS

Artikkel 9 – Võistlustest osavõtjad

- 9.1 Võistlustest võivad osa võtta kõik võistkonnad, kes on registreeritud Eesti 2016. a rannajalgpalli meistrivõistlustele Meistri- ja Esiliigasse.
- 9.2 Võistlustel osalemiseks peavad klubid ERJL-le etteantud tähtjaks esitama võistkonna osalemise sooviavalduse ja tasuma võistluste liikmemaksu.

Artikkel 10 – Võistluste liikmemaks

- 10.1 Võistlustel on kehtestatud liikmemaks, mis on võistkonna kohta 30 eurot.
- 10.2 Võistluste liikmemaks tuleb tasuda hiljemalt 27. maiks 2016. a.

Artikkel 11 – Mängijate ülesandmine ja õigus osaleda mängus

- 11.1 Mängijate Võistlustele ülesandmine toimub iga mängupäeva hommikul kohapeal. Täidetud ülesandmisleht tuleb korraldajale esitada enne mängude algust.
- 11.2 Igal mängupäeval on lubatud Võistlustele üles anda kuni 18 mängijat.
- 11.3 Võistlustel tohib võistkonna mängus osaleda mängija, kellel on sama võistkonna eest õigus osaleda Eesti 2016. a rannajalgpalli meistrivõistlustel, st mängija, kes antakse samasse võistkonda üles või kellel on sama võistkonna eest õigus osaleda duubel- või põhivõistkonna mängijana.
- 11.4 Mängijal, kes osaleb karikavõistlustel, ei ole lubatud osaleda meistrivõistlustel teise võistkonna eest, v.a juhul kui duubelvõistkonna mängija osaleb karikavõistlustel põhivõistkonna eest või vastupidi.
- 11.5 Mängijal on lubatud Võistlustel osaleda ainult ühe võistkonna eest.

V MÄNGUPÄEVAD JA -KOHAD

Artikkel 12 – Mängupäevad ja -kohad

- 12.1 Võistlused mängitakse kahes osas. Esimesed kaks ringi mängitakse 4. juunil 2016. a Nõmme Spordikeskuses (Tallinn), poolfinaalid ja finaal mängitakse augusti või septembri kuus (täpne aeg ja asukoht kinnitamisel).

VI MÄNGUREEGLID, VÕISTLUSTE SÜSTEEM JA PROTOKOLLI TÄITMINE

Artikkel 13 – Mängureeglid

- 13.1 Mängimisel järgitakse FIFA Rannajalgpalli reegleid.
- 13.2 Võistlustel on mänguaeg 3x12 minutit.
- 13.3 Aeg peatatakse ainult kohtuniku otsusel, kui toimub aja tahtlik viivitamine või on toimunud vigastus.
- 13.4 Kolmandike vahel on 1-minutilised vaheajad.
- 13.5 Normaalaaja viigilise tulemuse korral mängitakse lisaaeg, mille kestvus on 3 minutit. Kui lisaaaja lõppedes on seis ikka viigiline, löövad mõlemast võistkonnast 3 mängijat vaheldumisi penalteid karistusala kujutletava joone keskelt, kui ka siis on seis viigiline, lüüakse penalteid ükshaaval kuni võitja selgumiseni.

Artikkel 14 – Võistluste süsteem

- 14.1 Võistlused toimuvad ühe mänguna karikasüsteemis (kaotaja langeb võistlustelt välja).
- 14.2 Kõik võistkonnad loositakse paaridesse enne igat ringi.
- 14.3 Loosimiskomisjoni kuuluvad EJL-i ja ERJL-i sekretariaadi esindajad.
- 14.4 Loosimised on avalikud.

Artikkel 15 – Mängupallid

- 15.1 Mängupall peab vastama FIFA Rannajalgpalli mängureeglitega kehtestatud nõuetele.
- 15.2 Mängupalli kindlustab Võistluste korraldaja.

Artikkel 16 – Mänguprotokoll

- 16.1 Mänguprotokoll on dokument, kuhu kantakse mängus osalevate võistkondade koosseisud ja ametiisikud ning kus fikseeritakse mängu käik.
- 16.2 Protokoll kantakse mängijate õiguse eest osaleda antud mängus vastutab klubi.
- 16.3 Mängus osalevate võistkondade esindajad peavad täitma ja allkirjastama protokolliga vähemalt 15 minutit enne mängu.
- 16.4 Ühes kohtumises tohib protokolliga märkida kuni 12 mängijat, kellest 4 tohivad olla mängijad, kes ei ole „Eestis treenitud mängijad“.
- 16.5 Minimaalne mängijate arv, millega alustatakse mängu, on 3. Vähema mängijate arvu korral mängu ei alustata, võistkonnale arvestatakse kaotus, vastasvõistkonnale võit ning tulemuseks märgitakse -:+.
- 16.6 Kui mängu jooksul jääb võistkonna koosseisus väljakule vähem kui 3 mängijat, siis mäng katkestatakse ja vähemusse jäänud võistkonnale arvestatakse kaotus ning vastasvõistkonnale võit, mängutulemuseks märgitakse - : ... (vastase poolt löödud väravate arv).
- 16.7 Mängus võivad osaleda ainult need mängijad, kes on korrektselt protokolliga märgitud.
- 16.8 Kohtunikul on õigus enne mängu algust, kolmandike vahepeal või pärast mängu identifitseerida protokolliga kantud mängijaid isikut tõendava dokumendi alusel.

VII KOHTUNIKUD

Artikkel 17 – Kohtunike määramine

- 17.1 EJL määrab Võistluste mängudele määratletud kriteeriumitele vastava kohtuniku.

Artikkel 18 – Kohtunike saabumine mängupaika

- 18.1 Kohtunikud peavad mängupaika saabuma vähemalt 30 minutit enne mängu algust.

VIII MÄNGUVORMID

Artikkel 19 – Mänguvormid

- 19.1 Mänguvorm peab vastama FIFA Rannajalgpalli reeglitele. Kui mänguvorm ei vasta reeglitele, ei lubata mängijat väljakule.

- 19.2 Võistkondadel peab olema hooajaks vähemalt kaks erinevates värvitoonides mänguvormi komplekti (esimene ja teine/kolmas valik). Sama värvi mängusärkide korral vahetab särgid teisena paari loositud võistkond.
- 19.3 Ühe võistkonna mängijad peavad kandma sama värvi mängusärke ja -pükse. Mängusärgil peavad olema selgelt eristatavad numbrid.
- 19.4 Väravavahi särk peab erinema nii oma kui ka vastasvõistkonna väljakumängijate vormist.
- 19.5 Ühe mängija mänguvormi särgil ja pükstel peavad olema samad numbrid.
- 19.6 Numbrid mängusärkidel võivad olla vahemikus 1-99 ja paiknema mängusärgi seljal.
- 19.7 Mängitakse paljajalu, lubatud on kasutada meditsiinilist teipi ja spetsiaalseid liigesekaitsmeid.
- 19.8 Vahetusmängijad peavad kandma veste, mille värv erineb oluliselt mängusärgist.
- 19.9 Sponsorite logode arv ja suurus võistkonna mänguvormil ei ole piiratud.

IX DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE. DOPING

Artikkel 20 – EJL distsiplinaareeskirjad

- 20.1 Klubide, ametnike, liikmete või klubi nimel mänguga seotud ametikohustusi täitvate isikute sooritatud distsiplinaarrikkumiste korral kohaldatakse „EJL-i Distsiplinaarmäärust“.

Artikkel 21 – Hoiatused ja eemaldamised

- 21.1 Mänguväljakult eemaldatud mängija ja tehnilisest alast eemaldatud treener on diskvalifitseeritud üheks järgmiseks antud Võistlustel peetavaks mänguks. Võistluste žüriil, kuhu kuuluvad võistluste peakohtunik, EJL-i ja ERJL-i poolt määratud esindajad või EJL-i distsiplinaarorganil on õigus seda karistust karmimaks muuta. Tõsiste rikkumiste korral on EJL-i distsiplinaarorganil õigus karistusi raskendada ja laiendada teiste sarjade mängudele.
- 21.2 Mängija on automaatselt diskvalifitseeritud pärast igat kolmandat hoiatust, mille eest ta ei ole karistust kandnud, st et ühes mängus saadud kaks hoiatust, mille eest mängija eemaldatakse, eraldi hoiatuste arvestusse ei lähe.
- 21.3 Diskvalifitseeritud mängijal on keelatud osaleda järgmises Võistluste mängus ja/või järgmistes mängudes vastavalt distsiplinaarorgani või võistluste žürii otsusele, mis tehakse võistluspaigas teatavaks suuliselt.
- 21.4 Kui treener või mängiv treener on diskvalifitseeritud, ei tohi ta mitte üheski rannajalgpalli karikavõistluste mängus olla protokollil kantud (ja vastavalt viibida tehnilises alas) ei treeneri, mängija ega muu ametiisikuna enne, kui ta on jätnud nõutud arvu mängu vahele. Diskvalifitseeritud treener, mängiv

treener ja ametiisik ei tohi 1 tund enne mängu algust kuni mängu lõpuni mitte mingil viisil juhendada ega kontakteeruda võistkonnaga.

- 21.5 Mängija, kes on diskvalifitseeritud, ei tohi olla protokollis kantud ei treeneri ega mistahes muu ametiisikuna selle võistkonna mängus, kus tal mängijana vastavalt juhendile on võimalik osaleda.
- 21.6 Hoiatused ei kandu karikavõistluste mängudelt meistrivõistluste mängudele ega lõppenud hooajast järgnevasse hooaegadesse.
- 21.7 Kui lõppenud hooajast jääb mängijale mängukeeld, siis kandub see automaatselt järgnevasse karikavõistluste hooaegadesse Kandamata mängukeeld või juhendamise keeld aegub 5 aasta pärast peale selle saamist.
- 21.8 EJL ei ole kohustatud teavitama võistkondi mängudes saadud hoiatustest ja eemaldamistest. Mängijate saadud hoiatuste ja eemaldamiste arvestuse eest vastutab klubi.

Artikkel 22 – Sanktsioonid juhendist tulenevatele rikkumistele

- 22.1 Osavõtavad võistkonnad on kohustatud ilmuma võistluskohta ettenähtud ajal. Mängule mitteilmunud võistkonnale arvestatakse loobumiskaotus ning vastasvõistkonnale võit (– : +). Mängu alustamisega ei tohi viivitada üle 15 minuti. Mängu alustamise üle otsustab kohtunik.
- 22.2 Loobumiskaotuse puhul jäävad kehtima loobumise andnud võistkonna eelnevad karistused. Vastasvõistkonna karistused loetakse kantuks. Loobumise andnud võistkonna klubi, kes on EJL-i loobumiskaotuse andmisest teavitanud vähemalt mängule eelneva tööpäeva jooksul, tasub 150 euro suuruse summa. Klubi, kes EJL-i oma võistkonna loobumiskaotuse andmisest ei teavita, tasub 300 euro suuruse summa.
- 22.3 Juhul kui diskvalifitseeritud, ülesandmata või mõnel muul põhjusel mänguõigust mitteomav mängija on kantud mängu protokollis, tühistatakse mängu tulemus, määrusi rikkunud võistkonnale arvestatakse kaotus ning vastasvõistkonnale võit. Määrusi rikkunud võistkonna väravad annulleeritakse ja mängutulemuseks märgitakse – : ... (vastaste poolt löödud väravate arv). Vastasvõistkonna poolt löödud väravad jäävad kehtima, samuti jäävad jõusse kõik mängus saadud hoiatused ja eemaldamised. Määrusi rikkunud võistkonna diskvalifitseeritud mängijate, sh mängus osalenud mängija, eelnevad karistused loetakse kantuks.

Artikkel 23 – Kaebuse ja protesti esitamine

- 23.1 Kaebuse seoses mänguväljaku seisukorra, mänguväljaku märgistuse, varustuse (väravad jne) või mängupallide kohta saab esitada mängu peakohtunikule vaid enne mängu algust.
- 23.2 Kohtuniku poolt langetatud faktiliste otsuste vastu kaebust ega protesti esitada ei saa.

- 23.3 Protesti saab esitada:
- a) mänguõigust mitteomava mängija osalemisel mängus;
 - b) kohtuniku ilmse vea korral otsuse tegemisel vale isiku suhtes;
 - c) kohtunikupoolel mängureeglite jämedal rikkumisel, mis olulisel määral mõjutas mängu lõpptulemust;
 - d) mõne muu erakordse sündmuse korral, mis olulisel määral mõjutas mängu lõpptulemust.
- 23.4 Protesti esitamine, v.a punktides 23.1 ja 23.2, tuleb fikseerida mängu protokollis ja hiljemalt 30 minuti jooksul peale mängu lõppemist esitada kirjalikult pikem selgitus Võistluste peakorraldajale. Protesti sisseandja on kohustatud protesti sisseandmisest teavitama ka vastaspoolt, et vastaspool saaks koostada asjassepuutuva omapoolse selgituse.
- 23.5 Võistkond peab kohtunikku protesti sisseandmisest teavitama mängu lõppedes, misjärel kohtunik märgib 15 minuti jooksul mänguprotokollis märkuste lahtrisse info protesti sisseandmise kohta ning protesti sisseandnud võistkonna esindaja kinnitab selle oma allkirjaga.
- 23.6 Protest, mis ei ole fikseeritud mängu protokollis või ei ole esitatud õigeaegselt, arutamisele ei kuulu.
- 23.7 Protesti esitamisel tuleb Võistluste peakorraldajale sularahas tasuda kautsjon, mille suurus on 100 eurot.
- 23.8 Protesti rahuldamisel kautsjon tagastatakse.
- 23.9 Protesti arutamine toimub „EJL-i distsiplinaarinspektori ja –komisjoni reglemendis“ sätestatud protseduurireegleid järgides.
- 23.10 Protesti suhtes tehtud otsusele rakendatakse „EJL-i distsiplinaarinspektori ja –komisjoni reglemendis“ distsiplinaarorgani otsuse kohta sätestatud.
- 23.11 Juhul kui protesti suhtes tuleb langetada otsus sama päeva jooksul, arutab protesti võistluste žürii, kuhu kuuluvad võistluste peakohtunik, EJL-i ja ERJL-i poolt määratud esindajad ning teeb otsuse, mis edastatakse asjassepuutuvatele osapooltele suuliselt. Kirjalik otsus protesti suhtes saadetakse osapooltele kolme (3) tööpäeva jooksul otsuse vastuvõtmise päevast arvates e-posti teel.

Artikkel 24 – Doping

- 24.1 Dopingu kasutamiseks loetakse dokumendis „Eesti Dopinguvastased Reeglid“ sätestatud dopinguvastaste reeglite ühe- või mitmekordset rikkumist.
- 24.2 Dopingu kasutamine on keelatud ja karistatav. Dopinguvastaste reeglite rikkumise korral algatab EJL rikkujate suhtes distsiplinaarmenetluse.
- 24.3 Mängijat võidakse dopingu suhtes testida mistahes ajal.

Artikkel 25 – Mängukäigu ja tulemuse eelnev fikseerimine

- 25.1 Mängija või klubi ametniku otsesel või kaudsel seotusel ükskõik millise tegevusega, mis viib või võib viia mängukäigu või tulemuse eelneva fikseerimiseni, karistatakse mängijat ja/või klubi. EJL teeb mängu käigu ja tulemuse eelneva võimaliku fikseerimise avastamiseks ning peatamiseks koostööd UEFA ja teiste rahvusvaheliste ning riiklike struktuuridega.

X LÖPPSÄTTED

Artikkel 26 – Vaidluste lahendamine

- 26.1 Juhendist tulenevate vaidluste lahendamiseks kohaldatakse EJL-i põhikirja IV peatükis sätestatud.

Artikkel 27 – Täpsustav asjaolu

- 27.1 Käesoleva juhendi mõistes loetakse klubiks ka selline Võistlustel osalev iseseisev võistkond, kes ei ole välja pandud ühegi klubi poolt.

Artikkel 28 – Ettearvamatud asjaolud ja erandid

- 28.1 Juhendis käsitlemata või vääramatu jõuga seotud küsimustes, v.a distsiplinaarasjad, on otsuste tegemise pädevus Peadirektoril. Peadirektori otsused on lõplikud.
- 28.2 Erandite tegemise pädevus juhendi rakendusallas on vaid Juhatusel.

Artikkel 29 – Lisad

- 29.1 Kõik lisad moodustavad käesoleva juhendi lahutamatu osa.

Artikkel 30 – Jõustumine

- 30.1 Käesolev juhend on kinnitatud Juhatuse poolt ja kehtib rannajalgpalli 2016. a hooajal.