



Eesti 2016. a noorte rahvajalgpalli liiga juhend

SISUKORD

| | |
|--|-----------|
| Preambul | 4 |
| I ÜLDSÄTTED | 4 |
| Artikkel 1 – Reguleerimisala | 4 |
| Artikkel 2 – Mõisted | 4 |
| Artikkel 3 – Organiseerimine | 4 |
| Artikkel 4 – Aus mäng | 5 |
| II OSAPOOLTE KOHUSTUSED | 5 |
| Artikkel 5 – EJL-i kohustused | 5 |
| Artikkel 6 – Võistkondade kohustused | 5 |
| Artikkel 7 – Mängijate ja võistkonna ametiisikute kohustused | 6 |
| III AUTASUSTAMINE | 6 |
| Artikkel 8 – Karikas, diplomid ja medalid | 6 |
| IV OSAVÕTJAD JA VÕISTLUSTELE REGISTREERIMINE | 7 |
| Artikkel 9 – Võistlustest osavõtjad | 7 |
| Artikkel 10 – Võistkonna registreerimine ja osavõtumaks | 7 |
| V VÕISTLUSTE SÜSTEEM | 7 |
| Artikkel 11 – Mängureeglid | 7 |
| Artikkel 12 – Võistluste süsteem | 8 |
| Artikkel 13 – Finaalturniir | 8 |
| VI MÄNGUKALENDRI KOOSTAMINE | 9 |
| Artikkel 14 – Mängupäevad | 9 |
| Artikkel 15 – Mängu alguse kellaajad | 9 |
| VII STAADIONID | 9 |
| Artikkel 16 – Nõuded staadionitele | 9 |
| VIII MÄNGIJATE ÜLESANDMINE JA ÕIGUS OSALEDA MÄNGUS | 10 |
| Artikkel 17 – Mängijate ülesandmine ja õigus osaleda mängus | 10 |
| IX MÄNGUVORMID | 10 |
| Artikkel 18 – Mänguvormid | 10 |
| X MÄNGUDE KORRALDAMINE | 10 |
| Artikkel 19 – Mängupallid | 10 |
| Artikkel 20 – Turvalisus | 11 |
| Artikkel 21 – Meditsiiniline abi | 11 |
| Artikkel 22 – Riietusruumid ja pesemisvõimalus | 11 |
| XI MÄNGUGA SEOTUD TOIMINGUD | 11 |
| Artikkel 23 – Võistkondade saabumine | 11 |
| Artikkel 24 – Mänguprotokoll | 11 |
| Artikkel 25 – Mängijate ülesrivistus ja kätlemine | 12 |
| Artikkel 26 – Nõuded tehnilises alas viibivatele ametiisikutele ja mängijatele | 12 |
| Artikkel 27 – Mänguprotokolli edastamine EJL-ile | 12 |

| | |
|---|-----------|
| XII KOHTUNIKUD | 13 |
| Artikkel 28 – Kohtunike määramine | 13 |
| XIII DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE. DOPING | 13 |
| Artikkel 29 – EJL distsiplinaareeskirjad | 13 |
| Artikkel 30 – Hoiatused ja eemaldamised | 13 |
| Artikkel 31 – Sanktsioonid juhendist tulenevatele rikkumistele | 13 |
| Artikkel 32 – Protesti esitamine | 14 |
| XIV LÕPPSÄTTED | 15 |
| Artikkel 33 – Vaidluste lahendamine | 15 |
| Artikkel 34 – Ettearvamatud asjaolud ja erandid | 15 |
| Artikkel 35 – Jõustumine | 15 |

Preambul

Noorte rahvajalgpalli liiga eesmärk on populariseerida jalgpalli Eestis ja anda võimalus mängida jalgpalli vastavalt oma võimetele ja võimalustele ka neile mängijatele, kes ei osale Eesti noorte jalgpalli meistrivõistlustel.

I ÜLDSÄTTED

Artikkel 1 – Reguleerimisala

- 1.1 Käesolev juhend sätestab Eesti 2016. aasta noorte rahvajalgpalli liigas (edaspidi Võistlused) osalevate ning Võistluste organiseerimisega seotud osapoolte õigusi, kohustusi ja vastutust.

Artikkel 2 – Mõisted

- 2.1 Käesoleva juhendi kontekstis on mõisted defineeritud alljärgnevalt:

| | |
|--------------------------------------|---|
| UEFA | <i>Union des Associations Européennes de Football</i> ehk Euroopa jalgpalliliitustid ühendav organisatsioon. |
| FIFA | <i>Fédération Internationale de Football Association</i> ehk Rahvusvaheline jalgpalliföderatsioon. |
| CAS | <i>Court of Arbitration for Sport</i> on Šveitsis Lausanne's asuv Rahvusvaheline Spordi Arbitraažkohus |
| IFAB | <i>The International Football Association Board</i> ehk Rahvusvaheline Jalgpalli Nõukogu. |
| Mängija osalemine / mängimine mängus | Mängija osalemiseks mängus loetakse tema protokollid kandmist, kaasa arvatud juhul, kui mängija on protokollid kantud vahetusmängijana, kuid teda sisse ei vahetata. Mängimiseks loetakse seda, kui mängija on käinud väljakul. |
| Jalgpalluri litsents | Õigus, mis annab mängijale juriidilise aluse osaleda Eesti jalgpalli meistri- ja karikavõistlustel. Jalgpalluri litsents kehtib ühe kalendriaasta. Noorte jalgpalli rahvaliigas on litsentsi omamine soovituslik. |

Artikkel 3 – Organiseerimine

- 3.1 Võistlusi organiseerib ja juhib Eesti Jalgpalli Liit (edaspidi EJL).
- 3.2 EJL-i peadirektor (edaspidi Peadirektor) on kõrgeim tegevjuhtimisorgan, kes vastutab kõigi Võistlustega seotud küsimuste eest, v.a distsiplinaarküsimused. Peadirektor võib osa talle juhatuse poolt määratud kohustustest delegeerida EJL-i võistluste osakonnale.
- 3.3 Võistlusi administreerib EJL-i võistluste osakond.

- 3.4 Distsiplinaarorganid käsitlevad distsiplinaarrikkumistega seotud küsimusi vastavalt EJL-i distsiplinaarreeglistikule.

Artikkel 4 – Aus mäng

- 4.1 Kõik Võistluste mängud tuleb pidada järgides Ausa mängu (*Fair Play*) põhimõtteid.

II OSAPOOLTE KOHUSTUSED

Artikkel 5 – EJL-i kohustused

- 5.1 EJL loob parimad tingimused Võistluste korraldamiseks. Need tingimused puudutavad muuhulgas Võistluste edendamist, kooskõlastamist ja administreerimist, võistkondade registreerimist, loa andmist Võistlustel osalemiseks, võistlussüsteemi, mängureegleid, kohtunike tegevust, kontrolli ja distsiplinaarküsimusi.

Artikkel 6 – Võistkondade kohustused

- 6.1 Võistlustel osaledes kohustuvad võistkonnad:
- 6.1.1 järgima „EJL-i põhikirja“, juhendeid, otsuseid ja muid EJL-i poolt kehtestatud jalgpallialast tegevust reguleerivaid dokumente;
 - 6.1.2 järgima FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;
 - 6.1.3 järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes „EJL-i põhikirjas“ ning muudes EJL-i dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda ning täitma vaidluse lahendanud organi otsust;
 - 6.1.4 pöörduma vaidlusalases küsimuses lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-il pädevus, mitte tavakohtusse, vaid sõltumatusse, erapooletusse, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevasse jalgpallialasesse vahekohtusse, tunnustama selle otsust lõplikuna ning seda täitma;
 - 6.1.5 tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes CAS-i jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (*Code of Sports-related Arbitration of the CAS*).
- 6.2 Võistkonnad vastutavad oma mängijate, ametnike, liikmete, toetajate ja mängude juures ametikohustusi täitvate isikute käitumise eest.
- 6.3 Kodumängu korraldab võistkond vastutab korra ja turvalisuse eest enne mängu, mängu ajal ja pärast mängu.
- 6.4 Võistkond on kohustatud pidama oma kodumängud EJL-le teatatud kodustaadionil kooskõlas artikliga 16, mis asub Eesti Vabariigi territooriumil. Mänge võidakse erandkorras korraldada mõnel teisel väljakul EJL-i otsusega.

- 6.5 Kodumängu korraldav võistkond kannab kõik mängu korraldamisega seotud kulud.
- 6.6 Külalisvõistkond kannab võistkonna lähetuskulud.
- 6.7 Võistkonda peab mängul esindama vähemalt üks täisealine isik.

Artikkel 7 – Mängijate ja võistkonna ametiisikute kohustused

- 7.1 Osaledes Võistlustel kohustuvad mängijad ja võistkonna ametiisikud:
 - 7.1.1 kinni pidama lojaalsuse, ausameelsuse ja sportlikkuse printsiipidest vastavalt Ausa mängu põhimõtetele;
 - 7.1.2 tunnustama kehtivaid jalgpallireegleid, mis on vastu võetud IFAB-i poolt;
 - 7.1.3 täitma EJL-i, UEFA ja FIFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;
 - 7.1.4 järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes, mis on seotud või tekivad seoses „EJL-i põhikirja“ või muude EJL-i dokumentide täitmisega, käesolevas juhendis ning muudes EJL-i dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda;
 - 7.1.5 vaidlusalases küsimuses lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-il pädevus, mitte pöörduma tavakohtusse, vaid edastama küsimuse lahendamiseks sõltumatule, erapooletule, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevale jalgpallialasele vahekohtule, tunnustades vahekohtu otsust lõplikuna ja kohustudes seda tingimusteta täitma;
 - 7.1.6 tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes CAS-i jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (*Code of Sports-related Arbitration of the CAS*);
 - 7.1.7 hoiduma igasugusest käitumisest, mis kahjustab või võib kahjustada EJL-i poolt organiseeritud või korraldatud võistluste aususe põhimõtet ning kohustuvad tegema EJL-ga täielikku koostööd võitlemaks selliste tegude vastu.

III AUTASUSTAMINE

Artikkel 8 – Karikas, diplomid ja medalid

- 8.1 EJL autasustab Võistluste võitjaks tulnud võistkonda karika ja diplomiga ning selle liikmeid medalite ja diplomitega.
- 8.2 EJL autasustab Võistlustel teisele kohale tulnud võistkonda diplomiga ning selle liikmeid medalite ja diplomitega.
- 8.3 EJL autasustab Võistlustel kolmandale kohale tulnud võistkonda diplomiga ning selle liikmeid diplomitega.

IV OSAVÕTJAD JA VÕISTLUSTELE REGISTREERIMINE

Artikkel 9 – Võistlustest osavõtjad

- 9.1 Võistlustest võivad osa võtta kõik võistkonnad, kes aktsepteerivad EJL-i põhikirja, käesolevat juhendit ning teisi EJL-i poolt välja antud dokumente.
- 9.2 Juhul kui Võistlustele pannakse välja piisav arv tütarlaste võistkondi, viiakse nende vahel Võistlused läbi eraldi arvestuses.
- 9.3 2016. aastal viiakse Võistlused läbi 2001.-2003. aastatel sündinutele.
- 9.4 Võistlustel osalemiseks peavad võistkonnad EJL-le esitama võistkonna registreerimisdokumendid etteantud vormidel ja määratud tähtajaks.
- 9.5 Alagruppide koosseisud kinnitab Peadirektor.

Artikkel 10 – Võistkonna registreerimine ja osavõtumaks

- 10.1 Võistkonna registreerimiseks esitab võistkonna esindaja EJL-i kodulehel järgmised andmed:
 - 10.1.1 võistkonna nimi;
 - 10.1.2 kaks võistkonna esindajat, kellest vähemalt üks peab olema täisealine;
 - 10.1.3 võistkonna kontaktandmed;
 - 10.1.4 koduväljaku aadress ja mõõtmed;
 - 10.1.5 väravate suurus;
 - 10.1.6 mängijate arv koduväljakul.
- 10.2 Võistkondade registreerimise viimane tähtaeg on 31. märts 2016. a.
- 10.3 Võistkonna nime ei ole lubatud Võistluste jooksul muuta.
- 10.4 Võistlustel osavõtumaksu ei rakendata.

V VÕISTLUSTE SÜSTEEM

Artikkel 11 – Mängureeglid

- 11.1 Mängimisel järgitakse IFAB-i poolt välja töötatud ja FIFA poolt avaldatud „Mängureegleid“ (*FIFA Laws of the Game*), v.a punktides 11.2-11.8 toodud erandid.
- 11.2 Võistlustel on mänguaeg 2x35 minutit.
- 11.3 Vaheaeg poolaegade vahel kestab kuni 15 minutit. Sel ajal võivad mängijad jääda väljakule või minna riietusruumi. Teise poolaja alustamise aja otsustab kohtunik.
- 11.4 Mängijate arv väljakul võib olla 1 (väravavaht) + 6 (väljakumängijat) või 1+8.

- 11.5 Mängijate arv väljakul peab olema vastavuses artiklis 16 nimetatud väljaku mõõtmetega.
- 11.6 Koduvõistkond määrab mängijate arvu väljakul võistkonna registreerimisel.
- 11.7 Suluseisu mängudes ei fikseerita.
- 11.8 Penalteid lüüakse normaalmõõtmetega värava korral 11 m ja väiksema värava korral 9 m kauguselt.

Artikkel 12 – Võistluste süsteem

- 12.1 Võistlused koosnevad põhiturniirist alagruppides, kus kõik võistkonnad alagrupis mängiva üksteisega ühe korra läbi ja karikasüsteemis mängitavast finaalturniirist.
- 12.2 Põhiturniiril selgub võistkondlik paremusjärjestus saavutatud punktide üldsumma järgi, kusjuures võit annab kolm (3), viik ühe (1) ja kaotus null (0) punkti. Võistkonnale, kes annab loobumiskaotuse või kelle mäng tühistatakse, arvestatakse kaotus ja vastasvõistkonnale võit ning turniiritabelisse märgitakse - : + (tühistatud mängu korral vastase löödud väravate arv).
- 12.3 Paremusjärjestuse määramisel võrdsete punktide korral arvestatakse:
 - 12.3.1 väiksemat antud loobumiskaotuste ja tühistatud tulemuste arvu turniiritabelis;
 - 12.3.2 omavaheliste mängude punkte;
 - 12.3.3 omavaheliste mängude väravate vahet;
 - 12.3.4 suuremat võitude arvu;
 - 12.3.5 üldist väravate vahet;
 - 12.3.6 suuremat löödud väravate arvu;
 - 12.3.7 loosimistulemust.
- 12.4 Alagruppide arv, võistkondade arv igas alagrupis ning finaalturniirile pääsevate võistkondade arv ning võistlussüsteem finaalturniiril otsustakse vastavalt Võistlustele registreerunud võistkondade arvule.

Artikkel 13 – Finaalturniir

- 13.1 Finaalturniirile pääsevate võistkondade arvu otsustab EJL peale võistkondade registreerumist Võistlustele.
- 13.2 Finaalturniir mängitakse ühe mänguna karikasüsteemis esimesena loositud võistkonna koduväljakul.
- 13.3 Kõik võistkonnad loositakse paardesse enne igat finaalturniiri ringi.
- 13.4 Loosimiskomisjoni kuuluvad EJL-i sekretariaadi esindajad.

- 13.5 Loosimised on avalikud.
- 13.6 Mängu viigilise tulemuse korral lisaaega ei mängita, välja arvatud juhul, kui võistkonnad lepivad kokku teisiti. Mängu viigilise tulemuse korral selgitatakse võitja viie penaltilöögi tulemuse põhjal. Kui ka siis on seis viigiline, jätkatakse penaltilöökidest löömist kuni võitja selgumiseni.

VI MÄNGUKALENDRI KOOSTAMINE

Artikkel 14 – Mängupäevad

- 14.1 Võistluste põhiturniiril toimuvad mängud maist kuni septembrini soovitatavalt kolmapäeval või laupäeval, võistlustel on paus alates 27. juunist – 12. augustini 2016. a.
- 14.2 Alagruppide võistkonnad lepivad kokku mängupäevad ja koduvõistkond registreerib need EJK-i koduleheküljel.
- 14.3 Igal võistkonnal on soovitatavalt üks, kuid mitte rohkem kui kaks mängu nädalas.
- 14.4 Vajadusel koostab EJK mängude kalendri.
- 14.5 Finaalturniiri korraldab EJK septembris ja oktoobris.

Artikkel 15 – Mängu alguse kellaajad

- 15.1 Tööpäevadel alustatakse mängudega mitte varem kui 17.00 ja mitte hiljem kui 20.00. Laupäeval, pühapäeval ning riiklikel pühadel alustatakse mängudega mitte varem kui 10.00 ning mitte hiljem kui 20.00.
- 15.2 Mängu algusaja määrab koduvõistkond.
- 15.3 Ausa mängu põhimõtetest lähtuvalt tuleb alustada kõiki mängu kellaajal, mis võimaldab külalisvõistkonnal jõuda mängule.
- 15.4 Mängu kohtunikul on õigus objektiivsete asjaolude ilmnemisel alustada mängu kuni 15 minutit pärast kokkulepitud mängu algusaega.

VII STAADIONID

Artikkel 16 – Nõuded staadionitele

- 16.1 Võistluste mängu tohib pidada staadionitel, mille mänguväljak võimaldab mängida jalgpalli.
- 16.2 Staadioni mänguväljaku mõõtmed peavad olema:
- a) pikkus 60-70 ja laius 40-50 meetrit, kui mängijate arv väljakul on 7 vs 7;
 - b) pikkus 65-90 ja laius 45-55 meetrit, kui mängijate arv väljakul on 9 vs 9.
- 16.3 Staadioni mänguväljakul peavad olema tähistatud külje-, otsa- ja keskjoon, karistusala ning penaltikoht.
- 16.4 Väravate suurus ristiväljakul on 2 x 5 meetrit ning suurel väljakul normaalmõõtmetega.

- 16.5 Kodumängu korraldav võistkond peab tegema maksimaalseid jõupingutusi, et staadioni mänguväljak oleks mänguks sobiv.

VIII MÄNGIJATE ÜLESANDMINE JA ÕIGUS OSALEDA MÄNGUS

Artikkel 17 – Mängijate ülesandmine ja õigus osaleda mängus

- 17.1 Võistkonna eest tohib Võistluste mängus osaleda mängija, kes on sellesse võistkonda enne mängu algust üles antud.
- 17.2 Mängijate ülesandmine võistkonda toimub EJL-i kodulehe kaudu.
- 17.3 Võistlustel osalemiseks ei pea mängija omama jalgpalluri litsentsi, kuid selle omamine on soovituslik.
- 17.4 Mängijate arv ühes võistkonnas ei ole piiratud ning uusi mängijaid tohib võistkonda lisada kogu Võistluste hooaja jooksul.
- 17.5 Võistlustele lubatakse üles anda mängijaid, kes on sündinud 2001.-2003. aastatel.
- 17.6 Ühte võistkonda lubatakse üles anda nii poisse kui ka tütarlapsi.
- 17.7 Mängija tohib samaaegselt olla üles antud ainult ühte võistkonda, kuid hooaja jooksul on lubatud tal teha üks üleminek.
- 17.8 Võistkonda ei ole lubatud üles anda Eesti 2016. a noorte meistrivõistlustel osalenud ega osalevaid mängijaid.

IX MÄNGUVORMID

Artikkel 18 – Mänguvormid

- 18.1 Võistkond kannab ühtset mänguvormi.
- 18.2 Sama värvi mängusärgide korral vahetab särgid külalisvõistkond. Lubatud on kanda ka teist värvi veste.
- 18.3 Numbrid mängusärgidel võivad olla vahemikus 1-99 ja asetsevad mängusärgi seljal.
- 18.4 Ühe mänguvormi särgil ja pükstel peavad olema samad numbrid.
- 18.5 Mängusärgi seljal olev number peab olema selgelt loetav.
- 18.6 Sponsorite logode arv ja suurus võistkonna mänguvormil ei ole piiratud.

X MÄNGUDE KORRALDAMINE

Artikkel 19 – Mängupallid

- 19.1 Kodumängu korraldav võistkond tagab mänguks kaks (2) nõuetele vastavat mängupalli.
- 19.2 Mängupallid peavad vastama „Mängureeglitega“ kehtestatud nõuetele.

Artikkel 20 – Turvalisus

- 20.1 Kodumängu korraldav võistkond vastutab turvalisuse ja ohutuse eest enne mängu, mängu ajal ja pärast mängu.
- 20.2 Pealtvaatajatel ei ole lubatud viibida mänguväljakul ning alal, mis jääb tribüünide ning väljaku külje- või otsajoone vahele.

Artikkel 21 – Meditsiiniline abi

- 21.1 Igal võistkonnal peab olema mängul kaasas esmaabikott, mis sisaldab järgmist:
- a) kummikindad,
 - b) käärid,
 - c) ühekordsed külmakotid või külmakotid eraldi termoses,
 - d) haavapuhastusvahendid (nt antiseptiline aerosool Acept, 3%-line vesinikülihapendilahus),
 - e) haavapuhastuspadjad,
 - f) erineva suurusega plaastrid,
 - g) elastikside,
 - h) steriilsed sidemed.
- 21.2 Kodumängu korraldav võistkond on vastutav vajaduse korral kiirabi kutsumise eest.

Artikkel 22 – Riietusruumid ja pesemisvõimalus

- 22.1 Võistlustel on riietusruumide ja pesemisvõimaluse olemasolu soovituslik.

XI MÄNGUGA SEOTUD TOIMINGUD

Artikkel 23 – Võistkondade saabumine

- 23.1 Võistkonnad peavad saabuma võistluspaika hiljemalt 15 minutit enne mängu algust.
- 23.2 Mängu alustamisega ei tohi viivitada üle 15 minuti. Mängu alustamise üle otsustab kohtunik.

Artikkel 24 – Mänguprotokoll

- 24.1 Mänguprotokoll on dokument, kuhu kantakse mängus osalevate võistkondade koosseisud ja ametiisikud ning kus fikseeritakse mängu käik. Mängu alustamise eelduseks on täidetud mänguprotokolliga esitamine kohtunikule. Kodumängu korraldaval võistkonnal tuleb mänguprotokolliga vorm EJA-i kodulehelt välja trükkida.
- 24.2 Mõlemad võistkonnad peavad esitama oma võistkonna andmetega täidetud protokolliga kohtunikule vähemalt 15 minutit enne mängu.

- 24.3 Võistkonna esindaja kannab protokollis kõigi mängus osalevate mängijate numbrid, täisnimed (perekonna- ja eesnimi), samuti tehnilises alas viibivate ametnike täisnimed. Protokoll tuleb täita trükitähtedega ja sellele peab alla kirjutama võistkonna esindaja. Mängijal, keda pole enne mängu algust protokollis kantud, ei ole õigust mängus osaleda. Protokollis kantud mängijate nimede õigsuse ja nende õiguse eest osaleda antud mängus vastutab võistkond.
- 24.4 Ühes kohtumises tohib võistkond protokollis kanda kuni 18 mängijat.
- 24.5 Mängu peavad alustama need mängijad, kelle nimed on protokollis esitatud esimesena. Ülejäänud mängijad on vahetusmängijad. Kapteni ja väravavahti nimed tuleb protokollis tähistada vastavalt K (kapten) ja Vv (väravavaht).
- 24.6 Võistlustel on lubatud vahetada kõiki protokollis kantud mängijaid koos tagasivahetustega. Vahetuste arv ei ole piiratud. Mängijate vahetused võivad toimuda ainult väljaku keskjoone juures mängupauside ajal.
- 24.7 Minimaalne mängijate arv väljakul on kolm mängijat vähem sellest, mida koduvõistkond on deklareerinud võistkonna registreerimisel. Vähema mängijate arvu korral mängu ei alustata, võistkonnale arvestatakse kaotus, vastasvõistkonnale võit ning tulemuseks märgitakse -:+.
- 24.8 Kui mängu jooksul jääb võistkonna koosseisus väljakule vähem mängijaid, kui punktis 24.7 sätestatud, siis mäng lõpetatakse ja vähemusse jäänud võistkonnale arvestatakse kaotus ning vastasvõistkonnale võit, mängutulemuseks märgitakse - : ... (vastaste poolt löödud väravate arv).
- 24.9 Kohtunikul on õigus enne mängu algust, poolajal või pärast mängu identifitseerida protokollis kantud mängijaid isikut tõendava dokumendi alusel.

Artikkel 25 – Mängijate ülesrivistus ja kätlemine

- 25.1 Enne mängu algust rivistab kohtunik mõlemad võistkonnad üles.
- 25.2 Ausa mängu tunnustamiseks soovitatakse mängijatel ülesrivistuse järel ning pärast mängu lõpuvilet suruda oma vastasmängijate ja kohtunikega kätt.

Artikkel 26 – Nõuded tehnilises alas viibivatele ametiisikutele ja mängijatele

- 26.1 Tehnilises alas viibivate isikute nimed ja funktsioonid peavad olema protokollis välja toodud ning nad peavad viibima mängu ajal selles alas.
- 26.2 Tehnilises alas ei ole lubatud mängu ajal suitsetada.
- 26.3 Mängust eemaldatud mängija ei tohi viibida tehnilises alas, vaid peab lahkuma tribüünile või riietusruumi. Samuti peab lahkuma tehnilisest alast pealtvaatajatele mõeldud alale kohtuniku poolt eemaldatud ametiisik.

Artikkel 27 – Mänguprotokollis edastamine EKL-ile

- 27.1 Pärast mängu lõppu 30 minuti jooksul kannab kohtunik protokollis mängus löödud väravad koos minutiga, hoiatused ja eemaldamised koos minuti, põhjenduse ning mängija ees- ja perekonnanimega. Lisaks annab ta protokollis

võimalikult üksikasjalikult teada kõikidest juhtumitest, mis leidsid aset enne mängu, mängu jooksul või pärast mängu, näiteks:

- 27.1.1 mängija eksimus, mille tagajärjel tuli mängijale näidata kollast või punast kaarti või ta mängust kõrvaldada;
 - 27.1.2 varumängija või pealtvaataja ebasportlik käitumine;
 - 27.1.3 kõik muud juhtumid.
- 27.2 Pärast protokollit täitmist kohtuniku poolt kinnitavad mõlema võistkonna esindajad selle oma allkirjaga ning kohtunik annab protokollit üle koduvõistkonna esindajale, kes sisestab mänguprotokollit andmed 48 tunni jooksul pärast mängu lõppumist EJK-i kodulehele ning toimetab selle originaali EJK-i esimesel võimalusel.

XII KOHTUNIKUD

Artikkel 28 – Kohtunike määramine

- 28.1 Mängukohtuniku(d) tagab koduvõistkond.
- 28.2 On soovitatav, et koduvõistkonna poolt mängule määratud kohtunik on läbinud jalgpallikohtunike baaskursuse.
- 28.3 Finaalturniiri mängudele määrab EJK litsentseeritud kohtuniku.

XIII DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE. DOPING

Artikkel 29 – EJK distsiplinaareeskirjad

- 29.1 Võistkondade, ametnike, liikmete või võistkonna nimel mänguga seotud ametikohustusi täitvate isikute sooritatud distsiplinaarrikkumiste korral kohaldatakse EJK-i Distsiplinaarmäärust.

Artikkel 30 – Hoiatused ja eemaldamised

- 30.1 Mänguväljakult või tehnilisest alast eemaldatud mängija on diskvalifitseeritud üheks järgmiseks antud Võistlustel peetavaks mänguks. EJK-i distsiplinaarorganil on õigus karistusi raskendada ja laiendada teiste sarjade mängudele.
- 30.2 Alagrupiturniiri viimases mängus saadud mängukeeld kandub automaatselt finaaltturniiri mängule või järgnevasse hooaegadesse.

Artikkel 31 – Sanktsioonid juhendist tulenevatele rikkumistele

- 31.1 Ettenähtud ajal mängule mitteilmunud võistkonnale kantakse turniiritabelisse loobumiskaotus, vastasvõistkonnale võit ning tulemuseks märgitakse - : +. Mängu alustamisega ei tohi viivitada üle 15 minuti. Mängu alustamise üle otsustab kohtunik.

- 31.2 Loobumiskaotuse puhul jäävad kehtima loobumise andnud võistkonna eelnevad karistused. Vastasvõistkonna karistused loetakse kantuks. Ühe hooaja jooksul kaks loobumiskaotust andnud võistkond diskvalifitseeritakse.
- 31.3 Kui võistkond diskvalifitseeritakse pärast seda, kui Võistlustel on mängitud 50% või rohkem mängu, siis toimumata mängude eest loetakse talle kaotused ning tabelisse märgitakse – : +. Kui võistkond on mänginud vähem kui 50% mängu, siis toimunud mängude tulemused tühistatakse. Kõik nendes mängudes saadud karistused jäävad jõusse.
- 31.4 Juhul kui võistkonnas mängib kaasa diskvalifitseeritud või mõnel muul põhjusel mänguõigust mitteomav mängija, tühistatakse mängu tulemus ja määrusi rikkunud võistkonnale arvestatakse kaotus. Vastasvõistkonnale arvestatakse võit ja tabelisse kantakse 3 punkti. Määrusi rikkunud võistkonna väravad annulleeritakse ja mängutulemuseks märgitakse – : ... (vastaste poolt löödud väravate arv). Vastasvõistkonna poolt löödud väravad jäävad kehtima, samuti jäävad jõusse kõik mängus saadud eemaldamised. Määrusi rikkunud võistkonna diskvalifitseeritud mängijate, sh mängus osalenud mängija, eelnevad karistused loetakse kantuks

Artikkel 32 – Protesti esitamine

- 32.1 Protesti saab esitada:
- 32.1.1 mänguõigust mitteomava mängija osalemisel mängus;
 - 32.1.2 mänguväljaku mängukõlbmatuse korral, ainult juhul kui mänguväljaku mängukõlbmatuse ilmnemisel teavitati sellest koheselt kohtunikku;
 - 32.1.3 kohtuniku ilmse vea korral otsuse tegemisel vale isiku suhtes;
 - 32.1.4 kohtuniku-poolsel mängureeglite jämedal rikkumisel, mis olulisel määral mõjutas mängu lõpptulemust;
 - 32.1.5 mõne muu erakordse sündmuse korral, mis olulisel määral mõjutas mängu lõpptulemust.
- 32.2 Protesti ei saa esitada kohtuniku poolt langetatud faktiliste otsuste vastu.
- 32.3 Protesti esitamine tuleb fikseerida mängu protokollis ja hiljemalt 24 tunni jooksul saata kirjalikult pikem selgitus distsiplinaarinspektorile. Protesti sisseandja on kohustatud protestiga otseselt seotud dokumendid saatma samaks tähtajaks ka vastaspoolele, et vastaspool saaks koostada asjasse puutuva omapoolse selgituse.
- 32.4 Võistkond peab kohtuniku protesti sisseandmisest teavitama mängu lõppedes, misjärel kohtunik märgib 15 minuti jooksul mänguprotokollis märkuste lahtrisse info protesti sisseandmise kohta ning protesti sisseandnud võistkonna esindaja kinnitab selle oma allkirjaga.
- 32.5 Protest, mis ei ole fikseeritud mängu protokollis või ei ole esitatud õigeaegselt, arutamisele ei kuulu.

- 32.6 Protesti esitamisel tuleb 24 tunni jooksul maksta EJL-i arveldusarvele kaitsjon, mille suurus on 100 eurot.
- 32.7 Protesti rahuldamisel kaitsjon tagastatakse.
- 32.8 Protesti arutamine toimub „EJL-i distsiplinaarinspektori ja –komisjoni reglemendis“ sätestatud protseduurireegleid järgides.
- 32.9 Protesti suhtes tehtud otsusele rakendatakse „EJL-i distsiplinaarinspektori ja –komisjoni reglemendis“ distsiplinaarorgani otsuse kohta sätestatud.

XIV LÕPPSÄTTED

Artikkel 33 – Vaidluste lahendamine

- 33.1 Juhendist tulenevate vaidluste lahendamiseks kohaldatakse „EJL-i põhikirja“ IV peatükis sätestatud.

Artikkel 34 – Ettearvamatud asjaolud ja erandid

- 34.1 Juhendis käsitlemata või vääramatu jõuga seotud küsimustes, v.a distsiplinaarasjad, on otsuste tegemise pädevus Peadirektoril. Peadirektori otsused on lõplikud.
- 34.2 Erandite tegemise pädevus juhendi rakendusallas on vaid Juhatusel.

Artikkel 35 – Jõustumine

- 35.1 Käesolev juhend on kinnitatud EJL-i juhatuse poolt 10.01.2016 ja kehtib 2016. aasta hooajal.