



Eesti 2015/2016. a saali jalgpalli rahvaliiga juhend

SISUKORD

Preambul	4
I ÜLDSÄTTED	4
Artikkel 1 – Reguleerimisala	4
Artikkel 2 – Mõisted	4
Artikkel 3 – Organiseerimine	4
Artikkel 4 – Aus mäng	4
II OSAPOOLTE KOHUSTUSED	5
Artikkel 5 – EJL-i kohustused	5
Artikkel 6 – Võistkondade kohustused	5
Artikkel 7 – Mängijate ja võistkonna ametiisikute kohustused	6
III AUTASUSTAMINE	6
Artikkel 8 – Autasustamine	6
IV OSAVÕTJAD JA VÕISTLUSTELE REGISTREERIMINE	6
Artikkel 9 – Võistlustest osavõtjad	6
Artikkel 10 – Võistkonna registreerimine ja osavõtumaks	7
V VÕISTLUSTE SÜSTEEM	7
Artikkel 11 – Mängureeglid	7
Artikkel 12 – Võistluste süsteem	7
VI MÄNGUKALENDRI KOOSTAMINE	8
Artikkel 13 – Mängupäevad	8
Artikkel 14 – Mängu alguse kellaajad	8
VII SAALID	8
Artikkel 15 – Nõuded saalidele	8
VIII MÄNGIJATE ÜLESANDMINE JA ÕIGUS OSALEDA MÄNGUS	9
Artikkel 16 – Mängijate ülesandmine ja õigus osaleda mängus	9
IX MÄNGUVORMID	10
Artikkel 17 – Mänguvormid	10
X MÄNGUDE KORRALDAMINE	10
Artikkel 18 – Mängupallid	10
Artikkel 19 – Turvalisus	10
Artikkel 20 – Meditsiiniline abi	11
Artikkel 21 – Rietusruumid ja pesemisvõimalus	11
XI MÄNGUGA SEOTUD TOIMINGUD	11
Artikkel 22 – Võistkondade saabumine	11
Artikkel 23 – Mänguprotokoll	11
Artikkel 24 – Nõuded tehnilises alas viibivatele ametiisikutele ja mängijatele	12

Artikkel 25 – Mängijate ülesrivistus ja kätlemine	12
Artikkel 26 – Mänguprotokolli edastamine EJL-ile	12
XII KOHTUNIKUD	13
Artikkel 27 – Kohtunike määramine	13
Artikkel 28 – Kohtunike saabumine mängupaika	13
XIII DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE. DOPING	13
Artikkel 29 – EJL distsiplinaareeskirjad	13
Artikkel 30 – Hoiatused ja eemaldamised	13
Artikkel 31 – Automaatsed sanktsioonid juhendist tulenevatele rikkumistele	13
Artikkel 32 – Protesti esitamine	14
XIV LÕPPSÄTTED	15
Artikkel 33 – Vaidluste lahendamine	15
Artikkel 34 – Ettearvamatud asjaolud ja erandid	15
Artikkel 35 – Jõustumine	15

Preambul

Saalijalgpalli rahvaliiga võistluste (edaspidi Võistlused) eesmärk on populariseerida saalijalgpalli Eestis ja anda võimalus mängida saalijalgpalli vastavalt oma võimetele ja võimalustele ka neile mängijatele, kes ei osale Eesti saalijalgpalli meistrivõistlustel.

I ÜLDSÄTTED

Artikkel 1 – Reguleerimisala

- 1.1 Käesolev juhend sätestab Eesti 2015/2016. aasta saalijalgpalli rahvaliigas (edaspidi Võistlused) osalevate ning Võistluste korraldamisega seotud osapoolte õigused, kohustused ja vastutuse.

Artikkel 2 – Mõisted

- 2.1 Käesoleva juhendi kontekstis on mõisted defineeritud alljärgnevalt:

Mängija osalemine mängus	Saalijalgpallis loetakse mängija osalemiseks mängus tema protokollis kandmist. Tavajalgpallis osaleb mängija mängus ka juhul, kui ta on protokollis kantud vahetusmängijana, kuid teda sisse ei vahetata.
Jalgpalluri litsents	Jalgpalluri litsentsi omamine on eelduseks mängija ülesandmiseks ametlikeks Eesti meistri- ja karikavõistluste mängudeks. Litsentsi omandamisega aktsepteerib mängija võistluste tingimusi. Saalijalgpalli rahvaliigas on litsentsi omamine soovituslik.

Artikkel 3 – Organiseerimine

- 3.1 Võistlusi organiseerib ja juhib Eesti Jalgpalli Liit (edaspidi EJL).
- 3.2 EJL-i peadirektor (edaspidi Peadirektor) on kõrgeim tegevjuhtimisorgan, kes vastutab kõigi Võistlustega seotud küsimuste eest, v.a distsiplinaarküsimused. Peadirektor võib osa talle juhatuse poolt määratud kohustustest edasi delegeerida EJL-i võistluste osakonnale.
- 3.3 Võistlusi administreerib EJL-i võistluste osakond.
- 3.4 Distsiplinaarorganid käsitlevad distsiplinaarrikkumistega seotud küsimusi vastavalt EJL-i distsiplinaarreeglistikule.

Artikkel 4 – Aus mäng

- 6.1 Kõik Võistluste mängud tuleb pidada järgides Ausa mängu (*Fair Play*) põhimõtteid.

II OSAPOOLTE KOHUSTUSED

Artikkel 5 – EJL-i kohustused

- 5.1 EJL loob parimad tingimused Võistluste korraldamiseks. Need tingimused puudutavad muuhulgas Võistluste edendamist, kooskõlastamist ja administreerimist, võistkondade registreerimist, loa andmist Võistlustel osalemiseks, võistlussüsteemi, mängureegleid, kohtunike tegevust, kontrolli ja distsiplinaarküsimusi.

Artikkel 6 – Võistkondade kohustused

- 6.1 Võistlustel osaledes kohustuvad võistkonnad:
- 6.1.1 järgima EJL-i põhikirja, juhendeid, otsuseid ja muid EJL-i poolt kehtestatud jalgpallialast tegevust reguleerivaid dokumente;
 - 6.1.2 järgima FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;
 - 6.1.3 järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes EJL-i põhikirjas ning muudes EJL-i dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda ning täitma vaidluse lahendanud organi otsust;
 - 6.1.4 pöörduma vaidlusalases küsimuses lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-il pädevus, mitte tavakohtusse, vaid sõltumatusse, erapooletusse, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevasse jalgpallialasesse vahekohtusse, tunnustama selle otsust lõplikuna ning seda täitma;
 - 6.1.5 tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes Šveitsis Lausanne's asuva Rahvusvahelise Spordi Arbitraažkohtu (*Court of Arbitration for Sport ehk CAS*) jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (*Code of Sports-related Arbitration of the CAS*).
- 6.2 Võistkonnad vastutavad oma mängijate, ametnike, liikmete, toetajate ja mängude juures ametikohustusi täitvate isikute käitumise eest.
- 6.3 Kodumängu korraldab võistkond vastutab korra ja turvalisuse eest enne mängu, mängu ajal ja pärast mängu.
- 6.4 Kodumängu korraldab võistkond on kohustatud kindlustama:
- 6.4.1 märgistusega väljaku ja väravad;
 - 6.4.2 mängupallid;
 - 6.4.3 kohtunikud;
 - 6.4.4 soovitavalt riietusruumid ja pesemisvõimaluse võistkondadele ja kohtunikele;
 - 6.4.5 korra saalis, võistkondade, kohtunike ja pealtvaatajate ohutuse ning julgeoleku.
- 6.5 Kodumängu korraldab võistkond kannab kõik mängu korraldamisega seotud kulud.

- 6.6 Külalisvõistkond kannab võistkonna lähetuskulud.

Artikkel 7 – Mängijate ja võistkonna ametiisikute kohustused

- 7.1 Osaledes Võistlustel kohustuvad mängijad ja võistkonna ametiisikud:
- 7.1.1 kinni pidama lojaalsuse, ausameelsuse ja sportlikkuse printsiipidest vastavalt Ausa mängu (*Fair Play*) põhimõtetele;
 - 7.1.2 tunnustama kehtivaid FIFA saaljalgpalli reegleid (*FIFA Futsal Laws of the Game*), mis on vastu võetud FIFA poolt;
 - 7.1.3 täitma EJL-i, UEFA ja FIFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;
 - 7.1.4 järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes, mis on seotud või tekivad seoses EJL-i põhikirja või muude EJL-i dokumentide täitmisega, käesolevas juhendis ning muudes EJL-i dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda;
 - 7.1.5 vaidlusalases küsimuses lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-il pädevus, mitte pöörduma tavakohtusse, vaid edastama küsimuse lahendamiseks sõltumatule, erapooletule, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevale jalgpallialasele vahekohtule, tunnustades vahekohtu otsust lõplikuna ja kohustudes seda tingimusteta täitma;
 - 7.1.6 tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes Šveitsis Lausanne's asuva Rahvusvahelise Spordi Arbitraažkohtu (CAS) jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (*Code of Sports-related Arbitration of the CAS*);
 - 7.1.7 hoiduma igasugusest käitumisest, mis kahjustab või võib kahjustada EJL-i poolt organiseeritud või korraldatud võistluste aususe põhimõtet ning kohustuvad tegema EJL-ga täielikku koostööd võitlemaks selliste tegude vastu.

III AUTASUSTAMINE

Artikkel 8 – Autasustamine

- 8.1 EJL autasustab Võistluste võitjaks tulnud võistkonda karika ja diplomiga. Võistkonna liikmeid autasustatakse diplomitega.
- 8.2 Teisele ja kolmandale kohale tulnud võistkondi ja nende liikmeid autasustatakse diplomitega.

IV OSAVÕTJAD JA VÕISTLUSTELE REGISTREERIMINE

Artikkel 9 – Võistlustest osavõtjad

- 9.1 Võistlustest võivad osa võtta kõik võistkonnad, kes aktsepteerivad EJL-i põhikirja, käesolevat juhendit ning teisi EJL-i poolt välja antud dokumente.

- 9.2 Juhul kui Võistlustele pannakse välja piisav arv Eesti 2015. a jalgpalli meistrivõistlustel Kolmandas ja Neljandas liigas osalenud võistkondi, viiakse nende vahel Võistlused läbi eraldi arvestuses.
- 9.3 Juhul kui Võistlustele pannakse välja piisav arv naiste võistkondi, viiakse nende vahel Võistlused läbi eraldi arvestuses.

Artikkel 10 – Võistkonna registreerimine ja osavõtumaks

- 10.1 Võistkonna registreerimiseks esitab võistkonna esindaja EKL-i kodulehel järgmised andmed:
- 10.1.1 võistkonna nime;
 - 10.1.2 võistkonna esindajate nimed;
 - 10.1.3 võistkonna kontaktandmed;
 - 10.1.4 kodusaali aadressi ja mõõtmed;
 - 10.1.5 väravate suuruse.
- 10.2 Võistkondade registreerimine toimub 1. oktoobrist kuni 19. oktoobrini 2015. a.
- 10.3 Võistkonna nime ei ole lubatud Võistluste jooksul muuta.
- 10.4 Võistlustel liiga liikmemaksu ei rakendata.

V VÕISTLUSTE SÜSTEEM

Artikkel 11 – Mängureeglid

- 11.1 Mängimisel järgitakse FIFA saalijalgpalli reegleid, v.a punktides 11.2-11.4 toodud erandid.
- 11.2 Võistlustel on mänguaeg 2x20 minutit jooksvat aega. Vaheaeg poolaegade vahel kestab kuni 15 minutit.
- 11.3 Mängijate arv väljakul on 1 (väravavaht) + 4 (väljakumängijat).
- 11.4 Võistlustel ei arvestata akumuleeritud vigu.

Artikkel 12 – Võistluste süsteem

- 12.1 Võistlused koosnevad põhiturniirist alagruppides, kus kõik võistkonnad alagrupis mängiva üksteisega ühe korra läbi ja karikasüsteemis mängitavast finaaltorniirist.
- 12.2 Põhiturniiril selgub võistkondlik paremusjärjestus saavutatud punktide üldsumma järgi, kusjuures võit annab kolm (3) punkti, viik ühe (1) punkti ja kaotus null (0) punkti. Võistkonnale, kes annab loobumiskaotuse või kelle mäng tühistatakse, arvestatakse kaotus ja vastavõistkonnale võit ning turniiritabelisse märgitakse - : + (tühistatud mängu korral vastase löödud väravate arv).
- 12.3 Paremusjärjestuse määramisel võrdselt punktide korral arvestatakse:

- 12.3.1 väiksemat antud loobumiskaotuste ja tühistatud tulemuste arvu;
 - 12.3.2 omavaheliste mängude punkte;
 - 12.3.3 omavaheliste mängude väravate vahet;
 - 12.3.4 suuremat võitude arvu;
 - 12.3.5 üldist väravate vahet;
 - 12.3.6 suuremat löödud väravate arvu.
- 12.4 Alagruppide arv, võistkondade arv igas alagrupis ning finaalturniirile pääsevate võistkondade arv ning võistlussüsteem finaalturniiril otsustakse vastavalt Võistlustele registreerunud võistkondade arvule.

VI MÄNGUKALENDRI KOOSTAMINE

Artikkel 13 – Mängupäevad

- 13.1 Võistluste põhiturniiril toimuvad mängud novembrist kuni veebruarini soovitavalt kolmapäeval või laupäeval.
- 13.2 Alagruppide võistkonnad lepivad kokku mängupäevad ja koduvõistkond registreerib need EJL-i koduleheküljel.
- 13.3 Igal võistkonnal on soovitavalt üks, kuid mitte rohkem kui kaks mängu nädalas.
- 13.4 Vajadusel koostab EJL mängude kalendri.
- 13.5 Finaalturniiri korraldab EJL märtsis ja aprillis.

Artikkel 14 – Mängu alguse kellaajad

- 14.1 Mängu algusaja määrab koduvõistkond.
- 14.2 Ausa mängu põhimõtetest lähtuvalt tuleb alustada kõiki mängu kellaajal, mis võimaldab külalisvõistkonnal jõuda mängule.
- 14.3 Mängu kohtunikul on õigus objektiivsete asjaolude ilmnemisel alustada mängu kuni 15 minutit pärast kokkulepitud mängu algusaega.

VII SAALID

Artikkel 15 – Nõuded saalidele

- 15.1 Võistluste mängu tohib pidada saalides, mille mänguväljak võimaldab mängida saaljalgpalli.
- 15.2 Saali mänguväljaku mõõtmed peavad olema vähemalt 12 x 24 meetrit (soovitavalt 16-25 x 32-42 meetrit).
- 15.3 Mänguväljakul peavad olema tähistatud külje-, otsa- ja keskjoon, karistusala ning penaltikoht.

- 15.4 Karistusala on minimaalselt 4 meetri (soovitavalt 6 meetri) kaugusel väravapostidest ja otsajoonest.
- 15.5 Väravate suurus on 2 x 3 meetrit (või 2 x 5 meetrit).
- 15.6 Kodumängu korraldav võistkond peab tegema maksimaalseid jõupingutusi, et mänguväljak oleks mänguks sobiv.

VIII MÄNGIJATE ÜLESANDMINE JA ÕIGUS OSALEDA MÄNGUS

Artikkel 16 – Mängijate ülesandmine ja õigus osaleda mängus

- 16.1 Võistkonna eest tohib Võistluste mängus osaleda mängija, kes on sellesse võistkonda eelnevalt üles antud.
- 16.2 Mängijate ülesandmine võistkonda toimub EJL-i kodulehe kaudu.
- 16.3 Võistlustel osalemiseks ei pea mängija omama jalgpalluri litsentsi, kuid selle omamine on soovituslik.
- 16.4 Mängijate arv ühes võistkonnas ei ole piiratud ning uusi mängijaid tohib võistkonda lisada kogu Võistluste hooaja jooksul.
- 16.5 Mängija tohib olla üles antud ainult ühte võistkonda.
- 16.6 Juhul kui Võistlustel ei ole eraldi arvestust Eesti 2015. a jalgpalli meistrivõistlustel Kolmandas ja Neljandas liigas osalenud võistkondadele (edaspidi liigavõistkond), võib Võistlustel mängida mängija, kes:
 - 16.6.1 on sündinud 2001. a või varem;
 - 16.6.2 ei ole osalenud Eesti 2015. a jalgpalli meistrivõistluste Premium, Esi- ja Teise liiga võistkonna mängus;
 - 16.6.3 ei ole osalenud Eesti 2015. a naiste jalgpalli meistrivõistluste Expert ja Esiliiga mängus naismängija puhul;
 - 16.6.4 ei ole ega ei ole olnud üles antud Eesti 2015/2016. a saali jalgpalli meistrivõistlustele.
 - 16.6.5 kes ei mängi samaaegselt mistahes teise riigi jalgpalli meistrivõistlustel.
- 16.7 Juhul kui Võistlustel on eraldi arvestus liigavõistkondadele, võib liigavõistkondade arvestuses mängida mängija, kes:
 - 16.7.1 on sündinud 2001. a või varem;
 - 16.7.2 ei ole osalenud Eesti 2015. a jalgpalli meistrivõistluste Premium, Esi- või Teise liiga võistkonna mängus;
 - 16.7.3 ei ole osalenud Eesti 2015. a naiste jalgpalli meistrivõistluste Expert või Esiliiga mängus naismängija puhul;

- 16.7.4 ei ole ega ei ole olnud üles antud Eesti 2015/2016. a saalijalgpalli meistrivõistlustele;
- 16.7.5 kes ei mängi samaaegselt mistahes teise riigi jalgpalli meistrivõistlustel.
- 16.8 Juhul kui Võistlustel on eraldi arvestus liigavõistkondadele, võib rahvaliiga võistkondade arvestuses mängida mängija, kes:
- 16.8.1 on sündinud 2001. a või varem;
- 16.8.2 ei ole osalenud Eesti 2015.a jalgpalli meistrivõistlustel;
- 16.8.3 ei ole osalenud Eesti 2015. a naiste jalgpalli meistrivõistlustel;
- 16.8.4 ei ole ega ei ole olnud üles antud Eesti 2015/16. a saalijalgpalli meistrivõistlustele;
- 16.8.5 kes ei mängi samaaegselt mistahes teise riigi jalgpalli meistrivõistlustel.

IX MÄNGUVORMID

Artikkel 17 – Mänguvormid

- 17.1 Võistkond kannab ühtset mänguvormi.
- 17.2 Sama värvi mängusärkide korral vahetab särgid külalisvõistkond. Lubatud on kanda ka teist värvi veste.
- 17.3 Numbrid mängusärkidel võivad olla vahemikus 1-99 ja asetsevad mängusärgi seljal.
- 17.4 Ühe mänguvormi särgil ja pükstel peavad olema samad numbrid.
- 17.5 Mängusärgi seljal olev number peab olema selgelt loetav.
- 17.6 Sponsorite logode arv ja suurus võistkonna mänguvormil ei ole piiratud.

X MÄNGUDE KORRALDAMINE

Artikkel 18 – Mängupallid

- 18.1 Kodumängu korraldav võistkond tagab mänguks 2 nõuetele vastavat mängupalli.
- 18.2 Mängupallid peavad vastama Saalijalgpalli reeglitega kehtestatud nõuetele.

Artikkel 19 – Turvalisus

- 19.1 Kodumängu korraldav võistkond vastutab korra ja turvalisuse eest enne mängu, mängu ajal ja pärast mängu.
- 19.2 Pealtvaatajatel ei ole lubatud viibida mänguväljakul ning alal, mis jääb tribüünide ning väljaku külje- või otsajoone vahele.

Artikkel 20 – Meditsiiniline abi

20.1 Igal võistkonnal peab olema mängul kaasas esmaabikott, mis sisaldab järgmist:

- a) kummikindad,
- b) käärid,
- c) ühekordsed külmakotid või külmakotid eraldi termos,es,
- d) haavapuhastusvahendid (nt antiseptiline aerosool Asept, 3%-line vesinikülihapendilahus),
- e) haavapuhastuspadjad,
- f) erineva suurusega plaastrid,
- g) elastikside,
- h) steriilsed sidemed.

20.2 Kodumängu korraldav võistkond on vastutav vajaduse korral kiirabi kutsumise eest.

Artikkel 21 – Rietusruumid ja pesemisvõimalus

21.1 Võistlustel on rietusruumide ja pesemisvõimaluse olemasolu soovituslik.

XI MÄNGUGA SEOTUD TOIMINGUD

Artikkel 22 – Võistkondade saabumine

22.1 Võistkonnad peavad saabuma võistluspaika hiljemalt 30 minutit enne mängu algust.

22.2 Mängu alustamisega ei tohi viivitada üle 15 minuti. Mängu alustamise üle otsustab kohtunik.

Artikkel 23 – Mänguprotokoll

23.1 Mänguprotokoll on dokument, kuhu kantakse mängus osalevate võistkondade koosseisud, ametiisikud ning kus fikseeritakse mängu käik. Mängu alustamise eelduseks on täidetud mänguprotokolli esitamine kohtunikule.

23.2 Mõlemad võistkonnad peavad esitama oma võistkonna andmetega täidetud protokolli kohtunikule vähemalt 10 minutit enne mängu.

23.3 Mänguprotokolli vorm on EJL-i kodulehel www.jalgpall.ee (alajaotuses „Dokumendid“). Võistkonna esindaja kannab protokolli kõigi mängus osalevate mängijate numbrid, täisnimed (perekonna- ja eesnimi), samuti tehnilises alas viibivate ametnike täisnimed. Protokoll tuleb täita trükitähtedega ja sellele peab alla kirjutama võistkonna esindaja. Mängija, keda pole enne mängu algust protokolli kantud, ei tohi mängus osaleda. Protokolli kantud mängijate nimede õigsuse ja nende õiguse eest osaleda antud mängus vastutab võistkond.

- 23.4 Võistkond võib ühes kohtumises protokolli kanda kuni 14 mängijat. Mängu peavad alustama need 5 mängijat, kelle nimed on protokollis esitatud esimestena. Ülejäänud mängijad on vahetusmängijad.
- 23.5 Kõigil protokolli kantud vahetusmängijatel on lubatud mängust osa võtta. Mängu jooksul tehtavate vahetuste arv ei ole piiratud. Mängijate vahetused võivad toimuda ainult väljaku keskjoone juures mängupauside ajal. Vahetusi ei ole lubatud teha time-out'i ajal.
- 23.6 Numbrid mänguvormidel peavad vastama protokollis toodud numbritele. Kapteni ja väravavahi nimed tuleb protokollis ära märkida.
- 23.7 Minimaalne mängijate arv väljakul on 3. Vähema mängijate arvu korral mängu ei alustata, võistkonnale arvestatakse kaotus, vastasvõistkonnale võit ning tulemuseks märgitakse - : +.
- 23.8 Kui mängu jooksul jääb võistkonna koosseisus väljakule vähem kui 3 mängijat, siis mäng katkestatakse ja vähemusse jäänud võistkonnale arvestatakse kaotus ning vastasvõistkonnale võit, mängutulemuseks märgitakse - : ... (vastaste poolt löödud väravate arv).
- 23.9 Kohtunikul on õigus enne mängu algust, poolajal või pärast mängu identifitseerida protokolli kantud mängijaid isikut tõendava dokumendi alusel.

Artikkel 24 – Nõuded tehnilises alas viibivatele ametiisikutele ja mängijatele

- 24.1 Tehnilises alas viibivate isikute nimed ja funktsioonid peavad olema protokollis välja toodud ning nad peavad viibima mängu ajal selles alas.

Artikkel 25 – Mängijate ülesrivistus ja kätlemine

- 25.1 Enne mängu algust rivistab kohtunik mõlemad võistkonnad üles.
- 25.2 Ausa mängu tunnustamiseks soovitatakse mängijatel ülesrivistuse järel ning pärast mängu lõpuviilet suruda oma vastasmängijate ja kohtunikega kätt.

Artikkel 26 – Mänguprotokolli edastamine EJL-ile

- 26.1 Pärast mängu lõppu 30 minuti jooksul kannab kohtunik protokolli mängus löödud väravad, väravasöödud, hoiatused ja eemaldamised (koos minuti, põhjenduse ning mängija ees- ja perekonnanimega). Lisaks annab ta protokollis võimalikult üksikasjalikult teada kõikidest vahejuhtumitest, mis leidsid aset enne mängu, mängu jooksul või pärast mängu, näiteks:
- 26.1.1 mängija eksimus, mille tagajärjel tuli mängijale näidata kollast või punast kaarti või ta mängust kõrvaldada;
- 26.1.2 varumängija või pealtvaataja ebasportlik käitumine;
- 26.1.3 kõik muud vahejuhtumid.

- 26.2 Pärast protokolli täitmist kohtuniku poolt kinnitavad mõlema võistkonna esindajad selle oma allkirjaga ning kohtunik annab protokolli üle koduvõistkonna esindajale, kes sisestab mänguprotokolli andmed 48 tunni jooksul EJL-i kodulehele ning vastutab selle jõudmise eest EJL-i sekretariaati.
- 26.3 Protesti esitamise korral toimitakse vastavalt artiklile 32.

XII KOHTUNIKUD

Artikkel 27 – Kohtunike määramine

- 27.1 Mängukohtuniku(d) tagab koduvõistkond.
- 27.2 On soovitatav, et koduvõistkonna poolt mängule määratud kohtunik on läbinud jalgpallikohtunike baaskursuse.
- 27.3 Finaalturniiril lubatakse kasutada ainult litsentseeritud kohtunikke.

Artikkel 28 – Kohtunike saabumine mängupaika

- 28.1 Kohtunikud peavad mängupaika saabuma vähemalt 15 minutit enne mängu algust.

XIII DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE. DOPING

Artikkel 29 – EJL distsiplinaareeskirjad

- 29.1 Võistkondade, ametnike, liikmete või võistkonna nimel mänguga seotud ametikohustusi täitvate isikute sooritatud distsiplinaarrikkumiste korral kohaldatakse EJL-i Distsiplinaarmäärust.

Artikkel 30 – Hoiatused ja eemaldamised

- 30.1 Mänguväljakult eemaldatud mängija on diskvalifitseeritud üheks järgmiseks antud Võistlustel peetavaks mänguks. EJL-i distsiplinaarorganil on õigus karistusi raskendada ja laiendada teiste sarjade mängudele.
- 30.2 Mängija, kes saab ühes mängus kaks hoiatust, eemaldatakse mängust.
- 30.3 Eemaldatud mängija võistkond ei jätka vähemuses, kuid vastasvõistkonna kasuks määratakse 6 meetri karistuslööök.
- 30.4 EJL ei ole kohustatud teavitama võistkondi mängudes saadud eemaldamistest. Mängijate saadud punaste kaartide arvestuse eest vastutab võistkond.

Artikkel 31 – Automaatsed sanktsioonid juhendist tulenevatele rikkumistele

- 31.1 Osavõtvad võistkonnad on kohustatud ilmuma võistluskohta ettenähtud ajal. Mängule mitteilmunud võistkonnale kantakse turniiritabelisse loobumiskaotus, vastasvõistkonnale võit ning tulemuseks märgitakse - : +. Mängu alustamisega ei tohi viivitada üle 15 minuti. Mängu alustamise üle otsustab kohtunik.

- 31.2 Loobumiskaotuse puhul jäävad kehtima loobumise andnud võistkonna eelnevad karistused. Vastasvõistkonna karistused loetakse kantuks. Ühe hooaja jooksul kaks loobumiskaotust andnud võistkond diskvalifitseeritakse.
- 31.3 Kui võistkond diskvalifitseeritakse, siis võistkonna kõikide mängude tulemused tühistatakse. Kõik nendes mängudes saadud karistused jäävad jõusse.
- 31.4 Juhul kui võistkonnas mängib kaasa diskvalifitseeritud või mõnel muul põhjusel mänguõigust mitteomav mängija, tühistatakse mängu tulemus ja määrusi rikkunud võistkonnale arvestatakse kaotus. Vastasvõistkonnale arvestatakse võit ja tabelisse kantakse 3 punkti. Määrusi rikkunud võistkonna väravad annulleeritakse ja mängutulemuseks märgitakse – : ... (vastaste poolt löödud väravate arv). Vastasvõistkonna poolt löödud väravad jäävad kehtima, samuti jäävad jõusse kõik mängus saadud eemaldamised. Määrusi rikkunud võistkonna diskvalifitseeritud mängijate, sh mängus osalenud mängija, eelnevad karistused loetakse kantuks

Artikkel 32 – Protesti esitamine

- 32.1 Protesti saab esitada:
- 32.1.1 mänguõigust mitteomava mängija osalemisel mängus;
 - 32.1.2 mänguväljaku mängukõlbmatuse korral, ainult juhul kui mänguväljaku mängukõlbmatuse ilmnemisel teavitati sellest koheselt kohtunikku;
 - 32.1.3 kohtuniku ilmse vea korral otsuse tegemisel vale isiku suhtes;
 - 32.1.4 kohtuniku-poolsel mängureeglite jämedal rikkumisel, mis olulisel määral mõjutas mängu lõpptulemust;
 - 32.1.5 mõne muu erakordse sündmuse korral, mis olulisel määral mõjutas mängu lõpptulemust.
- 32.2 Protesti ei saa esitada kohtuniku poolt langetatud faktiliste otsuste vastu.
- 32.3 Protesti esitamine tuleb fikseerida mängu protokollis ja hiljemalt 24 tunni jooksul saata kirjalikult pikem selgitus distsiplinaarinspektorile. Protesti sisseandja on kohustatud protestiga otseselt seotud dokumendid saatma samaks tähtajaks ka vastaspoolele, et vastaspool saaks koostada asjasse puutuva omapoolse selgituse.
- 32.4 Võistkond peab kohtuniku protesti sisseandmisest teavitama mängu lõppedes, misjärel kohtunik märgib 15 minuti jooksul mänguprotokolli märkuste lahtrisse info protesti sisseandmise kohta ning protesti sisseandnud võistkonna esindaja kinnitab selle oma allkirjaga.
- 32.5 Protest, mis ei ole fikseeritud mängu protokollis või ei ole esitatud õigeaegselt, arutamisele ei kuulu.
- 32.6 Protesti esitamisel tuleb 24 tunni jooksul maksta EJL-i arveldusarvele kautsjon, mille suurus on 100 eurot.

- 32.7 Protesti rahuldamisel kautsjon tagastatakse.
- 32.8 Protesti arutamine toimub EKL-i distsiplinaarinspektori ja –komisjoni reglemendis sätestatud protseduureegleid järgides.
- 32.9 Protesti suhtes tehtud otsusele rakendatakse EKL-i distsiplinaarinspektori ja –komisjoni reglemendis distsiplinaarorgani otsuse kohta sätestatud.

XIV LÕPPSÄTTED

Artikkel 33 – Vaidluste lahendamine

- 33.1 Juhendist tulenevate vaidluste lahendamiseks kohaldatakse EKL-i põhikirja IV peatükis sätestatud.

Artikkel 34 – Ettearvamatud asjaolud ja erandid

- 34.1 Juhendis käsitlemata või vääraratu jõuga seotud küsimustes, v.a distsiplinaarasjad, on otsuste tegemise pädevus Peadirektoril. Peadirektori otsused on lõplikud.
- 34.2 Erandite tegemise pädevus juhendi rakendusallas on vaid Peadirektoril.

Artikkel 35 – Jõustumine

- 35.1 Käesolev juhend on kinnitatud EKL juhatuse poolt 01.09.2015 ja kehtib saali jalgpalli 2015/2016. aasta hooajal.