

# **Eesti 2013.a väikeste karikavõistluste juhend**



Kinnitatud EJL-i juhatuse poolt 29.01.2013

## SISUKORD

<b>SISUKORD</b> .....	<b>2</b>
<b>SISSEJUHATUS</b> .....	<b>4</b>
<b>I ÜLDSÄTTED</b> .....	<b>4</b>
Artikkel 1 – Reguleerimisala .....	4
Artikkel 2 – Organiseerimine .....	4
<b>II OSAPOOLTE KOHUSTUSED</b> .....	<b>4</b>
Artikkel 3 – EJK-i kohustused.....	4
Artikkel 4 – Jalgpalliklubide/võistkondade kohustused.....	4
Artikkel 5 – Mängijate kohustused .....	5
<b>III AUTASUSTAMINE</b> .....	<b>7</b>
Artikkel 6 – Karikas, diplomid ja medalid.....	7
<b>IV OSAVÕTJAD JA VÕISTLUSTE SÜSTEEM</b> .....	<b>7</b>
Artikkel 7 – Võistlustest osavõtjad.....	7
Artikkel 8 – Võistluste süsteem .....	7
<b>V REGISTREERIMINE JA VÕISTLUSTE LIIKMEMAKS</b> .....	<b>8</b>
Artikkel 9 – Võistkonna registreerimine .....	8
Artikkel 10 – Võistluste liikmemaks .....	8
Artikkel 11 – Mängijate nimeline ülesandmine ja õigus osaleda mängus.....	8
<b>VI MÄNGUPÄEVAD JA KELLAAJAD</b> .....	<b>8</b>
Artikkel 12 – Mängupäevad .....	8
Artikkel 13 – Mängu alguse kellaajad.....	8
Artikkel 14 – Mängukoha ja -aja muutmine .....	8
Artikkel 15 – Sobimatud mänguväljakud ja halb ilm .....	9
<b>VII STAADIONID</b> .....	<b>9</b>
Artikkel 16 – Nõuded staadionitele.....	9
Artikkel 17 – Ohutus.....	9
Artikkel 18 – Staadionite hindamine .....	9
Artikkel 19 – Valgustus .....	9
Artikkel 20 – Tabloo .....	9
Artikkel 21 – Tehniline ala ja vahetusmängijate pink.....	9
<b>VIII MÄNGUREEGLID JA PROTOKOLLI TÄITMINE</b> .....	<b>10</b>
Artikkel 22 – Mängureeglid .....	10
Artikkel 23 – Mängupallid .....	10
Artikkel 24 – Mänguprotokoll.....	10
Artikkel 25 – Protokollis esitatud mängijate asendamine .....	11
Artikkel 26 – Mängijate vahetamine .....	11
Artikkel 27 – Vaheaeg poolaegade vahel.....	11
<b>IX KOHTUNIKUD</b> .....	<b>12</b>
Artikkel 28 – Määramine .....	12
Artikkel 29 – Kohtunike saabumine mängupaika .....	12
Artikkel 30 – Kohtunike hilinemine .....	12
Artikkel 31 – Kohtuniku terviserike .....	13

Artikkel 32 – Mänguprotokolli edastamine EJL-ile.....	13
Artikkel 33 – Kohtunike turvalisus .....	13
<b>X MÄNGUVORMID.....</b>	<b>13</b>
Artikkel 34 – Mänguvormid .....	13
Artikkel 35 – Sponsorite logod mänguvormil.....	14
<b>XI MÄNGUDE KORRALDUSLIKUD PÕHIMÕTTED .....</b>	<b>14</b>
Artikkel 36 – Riietusruumid ja pesemisvõimalus .....	14
Artikkel 37 – Ausa mängu tunnustamine.....	14
Artikkel 38 – Turvalisus.....	14
Artikkel 39 – Nõuded tehnilises alas viibivatele ametiisikutele ja mängijatele	15
Artikkel 40 – Meditsiiniline abi .....	15
Artikkel 41 – Pallipoisid .....	15
Artikkel 42 – Teadustus .....	15
Artikkel 43 – Mängukava.....	15
<b>XII MÄNGU ÄRAJÄÄMINE JA KATKESTAMINE .....</b>	<b>15</b>
Artikkel 44 – Mängimisest keeldumine ja muud analoogsed olukorrad .....	17
Artikkel 45 – Mängu katkestamine .....	17
Artikkel 46 – Olukorra väljumine kontrolli alt .....	17
<b>XIII DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE. DOPING .</b>	<b>17</b>
Artikkel 47 – EJL distsiplinaareeskirjad.....	17
Artikkel 48 – Hoiatused ja eemaldamised .....	17
Artikkel 49 – Protesti esitamine.....	18
Artikkel 50 – Apellatsiooni esitamine.....	19
Artikkel 51 – Doping.....	19
<b>XIV TURUNDUSALASED SÄTTED .....</b>	<b>19</b>
Artikkel 52 – Kommertsõigused .....	19
Artikkel 53 – Intellektuaalomandi õigused.....	20
<b>XV LÕPPSÄTTED .....</b>	<b>20</b>
Artikkel 54 – Spordi Arbitraažikohus (CAS) .....	20
Artikkel 55 – Ettearvamatud asjaolud.....	20
Artikkel 56 – Täpsustav asjaolu .....	20
Artikkel 57 – Jõustumine .....	20
<i>LISA I: EJL-i poolsed miinimumnõuded esmaabikoti sisule .....</i>	<i>21</i>

## **SISSEJUHATUS**

Eesti väikesed karikavõistlused (edaspidi Võistlused) on Eesti Jalgpalli Liidu (edaspidi EJL) põhikirjaga sätestatud klubidevahelised võistlused, kus selgitatakse Teise ja madalamate liigade karikavõitja ning UEFA Regions' Cup'il osalev klubi.

## **I ÜLDSÄTTED**

### **Artikkel 1 – Reguleerimisala**

- 1.1 Käesoleva juhendi reguleerimisalasse kuuluvad Võistlustel osalevate osapoolte õigused, kohustused ja vastutus.

### **Artikkel 2 – Organiseerimine**

- 2.1 Võistlusi organiseerib ja juhib EJL.
- 2.2 EJL korraldab Võistlusi igal aastal.
- 2.3 EJL-i peasekretär (edaspidi Peasekretär) on kõrgeim tegevjuhtimisorgan, kes vastutab kõigi otsuste eest, mis puudutavad käesolevat juhendit, v.a distsiplinaarküsimused. Peasekretär võib osa talle juhatuse poolt määratud kohustustest edasi delegeerida EJL-i võistluste osakonnale.
- 2.4 Võistlusi viib läbi EJL-i võistluste osakond.
- 2.5 Distsiplinaarorganid käsitlevad distsiplinaarrikkumistega seotud küsimusi vastavalt EJL-i distsiplinaarreeglistikule.

## **II OSAPOOLTE KOHUSTUSED**

### **Artikkel 3 – EJL-i kohustused**

- 3.1 EJL loob parimad tingimused Võistluste korraldamiseks. Need tingimused puudutavad muuhulgas Võistluste edendamist, kooskõlastamist ja administreerimist, võistkondade registreerimist, loa andmist Võistlustel osalemiseks, võistlussüsteemi, Mängureegleid, kohtunike tegevust, kontrolli ja distsiplinaarküsimusi ning kommertsõiguste kasutamist.
- 3.2 EJL kannab Võistluste administreerimise kulud, k.a mängukohtunike kulud.

### **Artikkel 4 – Jalgpallklubide kohustused**

- 4.1 Võistlustel osaledes kohustuvad klubid:
  - a) järgima EJL-i põhikirja, juhendeid, otsuseid ja muid EJL-i poolt kehtestatud jalgpallialast tegevust reguleerivaid dokumente;
  - b) järgima FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;
  - c) järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes EJL-i põhikirjas ning muudes EJL-i dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda ning täitma vaidluse lahendanud organi otsust;
  - d) pöörduma vaidlusalases küsimuses lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-il pädevus, mitte tavakohtusse, vaid sõltumatusse, erapooletusse, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis

- tegutsevasse jalgpallialasesse vahekohtusse, tunnustama selle otsust lõplikuna ning seda täitma;
- e) tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes Šveitsis Lausanne's asuva Rahvusvahelise Spordi Arbitraažkohtu (CAS) jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (Code of Sports-related Arbitration of the CAS).
- 4.2 Klubi peab arvestust liikmemaksu, treeningtasude ja varustuse kohta.
- 4.3 Klubid vastutavad oma mängijate, ametnike, liikmete, toetajate ja mängude juures ametikohustusi täitvate isikute käitumise eest.
- 4.4 Kodumängu korraldab klubi vastutab korra ja turvalisuse eest enne mängu, mängu ajal ja pärast mängu.
- 4.5 Kodumängu korraldab klubi vabastab EJL-i igasuguste kahjutasunõuete maksmisest või kohustustest kolmandate isikute suhtes, välja arvatud juhul, kui mäng ei toimunud kohtunike mitteilmumise tõttu.
- 4.6 Klubi on kohustatud pidama oma kodumängud EJL-ile teatatud kodustaadioni(te)l kooskõlas artikliga 14, mis asub/asuvad Eesti Vabariigi territooriumil. Mänge võidakse erandkorras korraldada mõnel teisel väljakul EJL-i otsusega.
- 4.7 Kodumängu korraldab klubi peab mängud läbi viima vastavalt EJL-i dokumentides toodud nõuetele. Klubi on ainuisikuliselt vastutav kõikide mängu korraldamisega seotud kohustuste täitmise eest, kui EJL-i juhatus ei ole otsustanud teisiti.
- 4.8 Kodumängu korraldab klubi kannab kõik mängu korraldamisega seotud kulud, v.a mängukohtunike kulud.
- 4.9 Külalisvõistkonna klubi kannab kõik võistkonna lähetuskulud.
- 4.10 Klubi on kohustatud tasuma tähtaegselt kõik EJL-i dokumentide alusel määratud maksud, trahvid ja tasud.
- 4.11 Klubid on kohustatud andma tasuta EJL-ile õiguse mitteärilisel eesmärgil jalgpalli arendamiseks kasutada ning volitada teisi kasutama Võistlustel osalevate klubide kõigi mängijate ja ametnike fotosid ning nende kohta koostatud audiovisuaalseid ja visuaalseid materjale (kaasa arvatud nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed ja kujutised) koos klubi nime, logo, embleemi ja mängijate särgiga (kaasa arvatud särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).
- 4.12 Klubidel ei ole volitusi tegutseda EJL-i või Võistluste nimel EJL-i eelneva kirjaliku loata.

### **Artikkel 5 – Mängijate ja klubi ametiisikute kohustused**

- 5.1 Osaledes Võistlustel kohustuvad mängijad ja klubi ametiisikud:
- a) kinni pidama lojaalsuse, ausameelsuse ja sportlikkuse printsiipidest vastavalt Ausa Mängu (inglise keeles Fair Play) põhimõtetele;
- b) tunnustama kehtivaid jalgpallireegleid, mis on vastu võetud Rahvusvahelise Jalgpalli Nõukogu (inglise keeles The International Football Association Board, edaspidi IFAB) poolt;
- c) täitma EJL-i, FIFA ja UEFA, põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;

- d) järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes, mis on seotud või tekivad seoses E JL-i põhikirja või muude E JL-i dokumentide täitmisega, käesolevas juhendis ning muudes E JL-i dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda;
- e) vaidlusalases küsimuses lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub E JL-il pädevus, mitte pöörduma tavakohtusse, vaid edastama küsimuse lahendamiseks sõltumatule, erapooletule, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevale jalgpallialasele vahekohtule, tunnustades vahekohtu otsust lõplikuna ja kohustades seda tingimusteta täitma;
- f) tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes Šveitsis Lausanne's asuva Rahvusvahelise Spordi Arbitraažkohtu (CAS) jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (Code of Sports-related Arbitration of the CAS);
- g) hoiduma igasugusest käitumisest, mis kahjustab või võib kahjustada E JL-i poolt organiseeritud või korraldatud võistluste aususe põhimõtet ning kohustuvad tegema E JL-iga täielikku koostööd võitlemaks selliste tegude vastu. Selliseid põhimõtteid ei ole muuhulgas järginud isik, kes:
  - i) on aktiivselt või passiivselt seotud või üritab ennast siduda altkäemaksu või korrupsiooniga jalgpallialases tegevuses;
  - ii) kasutab tema jalgpallialase tegevuse kaudu talle teatavaks saanud informatsiooni, mis ei ole avalikkusele kättesaadav, ja mis kahjustab või võib kahjustada mängu või võistluse aususe põhimõtteid;
  - iii) otseselt või kaudselt mõjutab või üritab mõjutada ükskõik millise tegevusega mängu käiku ja/või eelnevalt fikseerida mängu või võistluse tulemust (kokkuleppeline mängutagajärg) eesmärgiga saada sellest isiklikku kasu või kasu kolmandale isikule. Kasu saamise all mõistetakse nii finantsilist kui igasugust muud kasu;
  - iv) käitub endale või kolmandale isikule eelise saamiseks viisil, mis avaldab või võib avaldada mõju mängu või võistluse käigule ja/või tulemusele, ning mis on vastuolus E JL-i põhikirjaliste eesmärkidega;
  - v) isikliku või kolmandate isikute kasu eesmärgil osaleb otseselt või kaudselt panustamises või sellega sarnases tegevuses mängu tulemuse ja käigu peale võistlustel, milles osaleb tema või tema lähedase isiku võistkond. Kasu saamise all mõistetakse nii finantsilist kui igasugust muud kasu;
  - vi) kasutab ja/või edastab meedias talle teatavaks saanud konfidentsiaalset infot, teeb ebaeetilisi avaldusi, kutsub üles provokatsioonilisele käitumisele, kelle käitumine rikub või võib rikkuda jalgpalli mainet või E JL-i poolt tunnustatud võistluste aususe põhimõtet;
  - vii) rikub üldisi käitumisnorme- ja tavaid;
  - viii) edastab spordiüritusel ükskõik millisel viisil üritusega sobimatu sõnumi, sh poliitilise või solvava jms;
  - ix) ei täida E JL-i organite otsuseid ja ettekirjutusi ning mängu ametnike poolt antud korraldusi;

- x) põhjustab süüliselt mängu hilinemise või toimumata jäämise;
  - xi) põhjustab süüliselt mängu katkemise või peatamise või kes vastutab mängu süülise katkemise või peatamise eest;
  - xii) käitub vägivaldselt või kasutab ebasportsuurseid väljendeid;
  - xiii) käitub eelise saamiseks ebasportlikult;
  - xiv) kasutab või üritab kasutada dopingut või kes annab või üritab anda dopingut mängijale kasutamiseks;
  - xv) vabatahtlikult ja viivitamatult ei teavita EJL-i temale tehtud ettepanekust mõjutada mängu või võistluse käiku ja/või tulemust;
  - xvi) vabatahtlikult ja viivitamatult ei teavita EJL-i ükskõik millises talle teada olevast rikkumisest käesolevas artiklis toodud käitumispõhimõtetes.
- 5.2 Kõik mängijad annavad tasuta EJL-ile õiguse mitteäriksel eesmärgil jalgpalli arendamiseks kasutada ja volitada teisi kasutama Võistlustel osalevate klubide kõigi mängijate ja ametnike fotosid ning nende kohta koostatud audiovisuaalseid ja visuaalseid materjale (kaasa arvatud nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed ja kujutised) koos klubi nime, logo, embleemi ja mängijate särgiga (kaasa arvatud särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).

### **III AUTASUSTAMINE**

#### **Artikkel 6 – Karikas, diplomid ja medalid**

- 6.1 EJL autasustab Võistluste võitjaks tulnud võistkonda rändkarikaga ja diplomiga. Võistkonna liikmeid autasustatakse medalite ja diplomitega.
- 6.2 Teisele kohale tulnud võistkonda ja nende liikmeid autasustatakse medalite ja diplomitega.

### **IV OSAVÕTJAD JA VÕISTLUSTE SÜSTEEM**

#### **Artikkel 7 – Võistlustest osavõtjad**

- 7.1 Võistlustest võivad osa võtta kõik võistkonnad, kes on üles antud sama aasta meistrivõistluste Teise ja madalamatesse liigadesse.
- 7.2 Võistlustel osalemiseks peavad klubid EJL-ile esitama võistkonna registreerimisdokumendid etteantud vormidel ja määratud tähtajaks.

#### **Artikkel 8 – Võistluste süsteem**

- 8.1 Võistlused toimuvad ühe mänguna karikasüsteemis esimesena loositud võistkonna koduväljakul.
- 8.2 Võistlustel mängitakse kõrgemas liigas osaleva võistkonna meistrivõistluste mängude läbiviimise nõuetele vastavalt seda liigat reguleerivale võistlusjuhendile.
- 8.3 Kõik võistkonnad loositakse paardesse enne igat ringi.
- 8.4 Loosimiskomisjoni kuuluvad EJL-i juhatuse ja sekretariaadi esindajad.
- 8.5 Loosimised on avalikud.
- 8.6 Mängu viigilise tulemuse korral mängitakse lisa-aeg 2x15 minutit. Lisa-aja viigilise tulemuse korral selgitatakse võitja viie penaltilöögi tulemuse põhjal. Kui ka siis on seis viigiline, jätkatakse penaltilöövide löömist kuni võitja selgumiseni.

## **V REGISTREERIMINE JA VÕISTLUSTE LIIKMEMAKS**

### **Artikkel 9 – Võistkonna registreerimine ja liikmemaks**

- 9.1 Võistkondade registreerimiseks on vaja EJL-i võistluste osakonda esitada avaldus EJL-i poolt esitatud vormis.
- 9.2 Võistkonna registreerimine Võistlustele toimub koos meistrivõistlustele registreerimisega.
- 9.3 Hilinejaid registreeritakse Võistlustele ainult Peasekretäri otsuse alusel.
- 9.4 Võistluste jooksul ei ole lubatud muuta võistkonna nime.
- 9.5 Liikmemaksu võistlustel ei rakendata.

### **Artikkel 10 – Mängijate ülesandmine ja õigus osaleda mängus**

- 10.1 Mängijate ülesandmist võistkondadesse ei toimu.
- 10.2 Võistlustel tohib võistkonna eest mängida mängija, kellel on õigus mängida sama võistkonna eest meistrivõistlustel, k.a põhi-, duubel- ja järelkasvuvõistkonna mängija.
- 10.3 Mängijal on lubatud Võistlustel mängida ainult ühe võistkonna eest.

## **VI MÄNGUPÄEVAD JA KELLAAJAD**

### **Artikkel 11 – Mängupäevad**

- 11.1 Mängud toimuvad vastavalt EJL-i juhatuse poolt vastu võetud Eesti jalgpalli tüüpkalendrile.
- 11.2 Võistlustel algavad mängud aprillis ja lõppevad septembris.
- 11.3 Ühe võistkonna kahe meistri- ja/või karikavõistluste mängu vahele peab jääma vähemalt kaks vaba kalendripäeva.
- 11.4 Klubi võib kinnitatud võistluskalendris muudatuste tegemist taotleda järgmistel juhtudel:
  - a) kui kaks või enam võistkonna mängijat on seotud Eesti rahvusvõistkonna mänguga;
  - b) lähtuvalt staadioni seisukorrast.

### **Artikkel 12 – Mängu alguse kellaajad**

- 12.1 Tööpäevadel alustatakse mängudega mitte varem kui 17.00 ja mitte hiljem kui 21.00. Laupäeval, pühapäeval ning riiklikel pühadel alustatakse mängudega mitte varem kui 10.00 ning mitte hiljem kui 21.00.
- 12.2 Võistluste mängu ei peeta Meistriliiga mängudega ühel ajal.
- 12.3 Mängu kohtunikul on õigus objektiivsete asjaolude ilmnemisel alustada mängu kuni 15 minutit pärast EJL-i poolt määratud mängu algusaega.

### **Artikkel 13 – Mängukoha ja -aja muutmine**

- 13.1 Kodustaadionit on lubatud vahetada kahe ringi vahel. Kodustaadioni vahetamise otsustab esitatud dokumentide alusel Peasekretär.

- 13.2 Mängukohta on lubatud muuta, kui see on tingitud väljaku mängukõlbmatusest või staadioni hõivatusest, mille eest ei vastuta klubi.
- 13.3 Taotlused koos põhjendusega mängukoha ja/või -aja muutmise kohta tuleb esitada kirjalikult hiljemalt 10 päeva enne kalendris olevat mängupäeva, mida soovitakse muuta. Juhul kui taotletakse mänguaja toomist ettepoole, tuleb taotlus mänguaja muutmise kohta EJL-ile esitada 10 päeva enne uut mänguaega. Hilisema taotluse esitamise korral, v.a artiklis 41 toodud juhul, tuleb klubil EJL-ile tasuda 100 euro suurune tasu. Taotlust mänguaja ja/või – koha muutmiseks, v.a artiklis 41 toodud juhul, ei ole võimalik esitada, kui mänguni on jäänud vähem kui 3 tööpäeva.
- 13.4 Mänguaja muutmiseks on vajalik vastasvõistkonna kirjalik nõusolek.
- 13.5 Mängukoha ja/või -aja muutmise otsustab EJL-i võistluste osakond lähtudes klubi esitatud põhjendusest.
- 13.6 Muudatus jõustub pärast EJL-i võistluste osakonna poolt vastava kinnituse saatmist mängus osalevate võistkondade klubidele.

## **VII STAADIONID**

### **Artikkel 14 – Nõuded staadionitele**

- 14.1 Mänge tohib korraldada staadionitel, mis vastavad EJL-i staadionite hindamise kriteeriumitele.
- 14.2 Staadioni mänguväljak ja rajatised peavad olema heas seisukorras ning vastama Mängureeglites esitatud ja pädevate ametiasutuste määratud ohutus- ja turvanõuetele.
- 14.3 Kodumängu korraldab klubi peab tegema maksimaalseid jõupingutusi, et mänguväljak oleks mänguks sobiv. Juhul kui mänguväljak on mängimiseks sobimatu halbade ilmastikutingimuste tõttu, juhindutakse artiklitest 41 või 42.
- 14.4 Võistlustel osalevad klubid peavad tagama staadioni ohutuse korrapärase kontrollimise, mis hõlmab ka mahutavuse kindlaksmääramist pädevate ametiasutuste või nende poolt tunnustatud organi poolt.

### **Artikkel 15 – Valgustus**

- 15.1 Mänge võib korraldada nii päevavalguse käes kui ka prožektorite valgustusel. Kui prožektorite kasutamine on vajalik, peab keskmine valgustihedus vastama vähemalt 200 luksile.

### **Artikkel 16 – Tabloo**

- 16.1 Võistlustel on võistkonna kodustaadionil mänguseisu kajastava tabloo olemasolu soovituslik.

### **Artikkel 17 – Tehniline ala ja vahetusmängijate pink**

- 17.1 Staadionil peavad olema mõlemale võistkonnale vähemalt 6 istekohaga (soovituslikult 13 istekohaga) ning varikatusega vahetusmängijate pingid.
- 17.2 Varumängijate pingid peavad asetsema märgistatud tehnilises alas. Tehnilised alad peavad asetsema vähemalt 1 m kaugusel küljejoonest ning keskjoonest võrdsest minimaalselt 5 m kaugusel.

## VIII MÄNGUREEGLID JA PROTOKOLLI TÄITMINE

### Artikkel 18 – Mängureeglid

- 18.1 Mängimisel järgitakse IFAB-i poolt välja töötatud ja FIFA poolt avaldatud Mängureegleid.

### Artikkel 19 – Mängupallid

- 19.1 Mängupallid peavad vastama Mängureeglitega kehtestatud nõuetele ja kandma märget "FIFA APPROVED" või „FIFA INSPECTED“.
- 19.2 Teises liigas peab kodumängu korraldav klubi tagama mänguks 5, madalamates liigades 3 nõuetele vastavat palli. Juhul kui mäng toimub lumesajus peavad pallid olema punast, oranži või muud hästi nähtavat värvi.

### Artikkel 20 – Mänguprotokoll

- 20.1 Mänguprotokoll on dokument, kuhu kantakse mängus osalevate võistkondade koosseisud, ametiisikud ning kus fikseeritakse mängu käik. Mängu alustamise eelduseks on täidetud mänguprotokollis esitamise kohtunikule.
- 20.2 Mänguprotokollis vorm on EJL-i kodulehel [www.jalgpall.ee](http://www.jalgpall.ee) (alajaotuses „Dokumendid“). Võistkonna esindaja kannab protokollis kõigi mängus osalevate mängijate numbrid, täisnimed (perekonna- ja eesnimi), samuti tehnilises alas viibivate ametnike täisnimed. Protokoll tuleb täita trükitähtedega ja sellele peab alla kirjutama klubi esindaja. Mängija, keda pole enne mängu algust protokollis kantud, ei tohi mängus osaleda. Protokollis kantud mängijate nimede õigsuse ja nende õigsuse eest osaleda antud mängus vastutab klubi.
- 20.3 Mõlemad võistkonnad peavad esitama oma võistkonna andmetega täidetud protokollis kohtunikule vähemalt 30 minutit enne mängu.
- 20.4 Ühes kohtumises tohib võistkond protokollis kanda kuni 18 mängijat. Mängu peavad alustama need 11 mängijat, kelle nimed on protokollis esitatud esimesena. Ülejäänud mängijad on vahetusmängijad. Numbrid mänguvormidel peavad vastama protokollis toodud numbritele. Kapteni ja väravavahi nimed tuleb protokollis ära märkida.
- 20.5 Minimaalne mängijate arv väljakul on 7. Vähema mängijate arvu korral mängu ei alustata, võistkonnale arvestatakse kaotus, vastasvõistkonnale võit ning tulemuseks märgitakse -:+.
- 20.6 Võistkonnad võivad mängijaid, kellel ei ole Eesti kodakondsust ega Eestis välja antud välismaalase passi, protokollis kanda piiranguta, v.a punktis 20.7 toodud juhul.
- 20.7 Teise liiga võistkonnad, kelle klubid taotleavad või omavad mistahes klubi litsentsi, peavad 18 mängija hulgas protokollis kanda vähemalt 12 „Eestis treenitud mängijat“. Juhul kui võistkond kannab protokollis vähem kui 12 „Eestis treenitud mängijat“, siis väheneb vastavalt ka maksimaalne protokollis kantavate mängijate arv. Alates 2015.a hooajal peab 18-st protokollis kantavast mängijast 13 olema „Eestis treenitud mängijat“ ning alates 2017.a hooajast 14.
- 20.8 Alates 2015.a hooajast peab Teise liiga võistkonnas, kelle klubi taotleb või omab mistahes klubi litsentsi, kogu mängu jooksul väljakul olema vähemalt üks „klubis treenitud mängija“, v.a juhul kui „Klubis treenitud mängija“ eemaldatakse, saab vigastada või ei saa mõnel muul põhjusel mängu jätkata ja võistkonnal on

kõik vahetused juba tehtud. Alates 2018.a hooajast peab „klubis treenitud mängijaid“ väljakul olema vähemalt kaks ning alates 2021.a hooajast kolm.

- 20.9 „Klubis treenitud mängija“ on mängija, kelle õigused olenemata vanusest, rahvusest ja kodakondsusest, on vanusevahemikus 12-21 eluaastat kuulunud vähemalt 4 hooaega sellesse klubisse.
- 20.10 Mängus võivad osaleda ainult need vahetusmängijad, kelle nimed on protokollis. Mängija, kes on välja vahetatud, enam uuesti mängus osaleda ei saa.
- 20.11 Kohtunikul on õigus enne mängu algust, poolajal või pärast mängu identifitseerida protokollis kantud mängijaid isikut tõendava dokumendi alusel.
- 20.12 Kui mängu jooksul jääb võistkonna koosseisus väljakule vähem kui 7 mängijat, siis mäng lõpetatakse ja vähemusse jäänud võistkonnale arvestatakse kaotus ning vastasvõistkonnale võit, mängutulemuseks märgitakse - : ... (vastaste poolt löödud väravate arv).

### **Artikkel 21 – Protokollis esitatud mängijate asendamine**

- 21.1 Kui protokollis lehed on mõlema klubi poolt täidetud, allkirjastatud ja kohtunikule tagastatud ning kui mäng ei ole veel alanud, tuleb kinni pidada järgmistest põhimõtetest:
- a) Kui keegi protokollis esimesena esitatud 11 mängijast ei saa mingil põhjusel mängu alustada, v.a kohtuniku poolt eemaldatud mängija, võib teda asendada ükskõik kellega seitsmest vahetusmängijast. Sellisel juhul tehakse mänguprotokollis vastav märge, kusjuures vastavasisuline taotlus tuleb kohtunikule esitada hiljemalt 5 minutit enne mängu algust. Kohtuniku poolt enne mängu algust eemaldatud mängija asenduse tulemusel väheneb vahetusmängijate arv, kuid mängu vältel võib välja vahetada ikkagi kolm mängijat;
- b) kui keegi protokollis esitatud seitsmest vahetusmängijast ei saa ükskõik millisel põhjusel mängida, v.a. kohtuniku poolt eemaldatud vahetusmängija, võib teda asendada uue vahetusmängijaga. Sellisel juhul tehakse mänguprotokollis vastav märge, kusjuures vastavasisuline taotlus tuleb kohtunikule esitada hiljemalt 5 minutit enne mängu algust. Kohtuniku poolt enne mängu algust eemaldatud vahetusmängijat asendada ei ole võimalik ja selle tulemusel väheneb vahetusmängijate arv.

### **Artikkel 22 – Mängijate vahetamine**

- 22.1 Mängu vältel tohivad mõlemad võistkonnad välja vahetada 3 mängijat.
- 22.2 Mängu vältel tohivad vahetusmängijad lahkuda tehnilisest alast soojenduse tegemiseks. Ala, kus soojendust tehakse, määrab kohtunik. Korraga tohib soojendust teha mõlemast võistkonnast kolm vahetusmängijat, kes on väljakumängijatest erinevat värvi riietusega.

### **Artikkel 23 – Vaheaeg poolaegade vahel**

- 23.1 Vaheaeg poolaegade vahel kestab kuni 15 minutit.

- 23.2 Kui minnakse lisaajale, tehakse pärast normaalaja lõppu ja enne lisaaja algust vieminutiline paus. Reeglina jäävad mängijad selle vieminutilise pausi ajal mänguväljakule, kui kohtunik ei otsusta teisiti.

#### **Artikkel 24 – Lisaageg**

- 24.1 Mängu viigilise tulemuse korral mängitakse lisaageg 2x15 minutit vaheajata.  
24.2 Mängu- ja lisaaja vahel on vaheageg 5 minutit.

#### **Artikkel 25 – Penaltilöögid**

- 25.1 Kui lisaaja jooksul võitja ei selgu, selgitatakse võitja mängujärgsete penaltilöökidega vastavalt Mängureeglitele.
- 25.2 Kohtunik otsustab, millist väravat penaltilöökidete tegemiseks kasutatakse:
- a) arvestades eelkõige ohutuse/turvalisuse, mänguväljaku olukorra, valgustusega jms, võib kohtunik määrata värava mündiga liisku heitmata. Sellisel juhul ei pea kohtunik oma otsust põhjendama ning see otsus on lõplik;
  - b) kui kohtunik leiab, et penaltilöökideks sobivad mõlemad väravad, määrab ta kahe kapteni juuresolekul kindlaks kumb värav vastab kullile ja kumb kirjale. Seejärel heidab ta kasutatava värava kindlaks tegemiseks mündiga liisku.
- 25.3 Kui penaltilöökidete löömist ei ole võimalik lõpule viia halbade ilmastikutingimuste või olukorra kontrolli alt väljumise tõttu, otsustab kohtunik tulemuse liisuheitmise teel.
- 25.4 Kui ühe klubi süül ei ole penaltilöökidete löömist võimalik lõpule viia, kohaldatakse käesoleva juhendi artiklis 40 sätestatut.

### **IX KOHTUNIKUD**

#### **Artikkel 26 – Määramine**

- 26.1 EJL määrab Võistluste mängudele määratletud kriteeriumitele vastava väljakukohtuniku ja kaks abikohtunikku.
- 26.2 Kui EJL-i poolt määratud väljakukohtunik ei ilmu mingil põhjusel võistluspaika ja EJL-i peakohtunikul ei ole võimalik leida talle asendajat, toimitakse vastavalt artiklile 41.

#### **Artikkel 27 – Kohtunike saabumine mängupaika**

- 27.1 Kohtunikud peavad mängupaika saabuma vähemalt 30 minutit enne mängu algust.

#### **Artikkel 28 – Kohtunike hilinemine**

- 28.1 Kui kohtunik ja/või abikohtunikud ei ole saanud mängupaika 15 minutit enne mängu algust, tuleb sellest otsekohe teatada EJL-i kohtunike osakonnale. Peakohtunik otsustab, kuidas olukorda lahendada. Kui peakohtunik otsustab kohtuniku või abikohtunikud välja vahetada, on selline otsus lõplik.

## **Artikkel 29 – Kohtuniku terviserike**

- 29.1 Kui kohtunik ei saa haiguse, vigastuse vm terviserikke tõttu mängu alustada või oma tööd jätkata, vahetab kohtuniku välja esimene abikohtunik. Kui abikohtunik puudub, jääb mäng ära või see katkestatakse ning toimitakse vastavalt artiklile 41 või 42.

## **Artikkel 30 – Mänguprotokolli edastamine EJL-ile**

- 30.1 Kohe pärast mängu lõppu täidab kohtunik protokoll, kirjutab sellele alla ning sisestab selle 24 tunni jooksul EJL-i kodulehele. Protokolli koopia tuleb kohtunikul EJL-i võistluste osakonnale edastada kas e-posti või faksi teel 48 tunni jooksul pärast mängu lõppemist ning selle originaal saata või tuua isiklikult EJL-i esimesel võimalusel.
- 30.2 Pärast mängu lõppu kannab kohtunik protokoll mängus löödud väravad, vahetused, hoiatused ja eemaldamised (koos minuti, põhjuse ning mängija ees- ja perekonnanimega). Lisaks annab ta protokollis võimalikult üksikasjalikult teada kõikidest vahejuhtumitest, mis leidsid aset enne mängu, mängu jooksul või pärast mängu, näiteks:
- a) mängija eksimus, mille tagajärjel tuli mängijale näidata kollast või punast kaarti või ta mängust kõrvaldada;
  - b) ametniku, varumängija, pealtvaataja või klubi nimel mänguga seotud ametikohustusi täitva isiku ebasportlik käitumine;
  - c) kõik muud vahejuhtumid.
- 30.3 Pärast protokoll täitmist kohtuniku poolt kinnitavad mõlema võistkonna esindajad selle oma allkirjaga 15 minuti jooksul peale mängu lõppemist.
- 30.4 Protesti esitamise korral toimitakse vastavalt artiklile 45.

## **X MÄNGUVORMID**

### **Artikkel 31 – Mänguvormid**

- 31.1 Mänguvorm peab vastama Mängureeglitele (Reegel 4). Kui mänguvorm ei vasta reeglitele, ei lubata mängijat väljakule.
- 31.2 Võistkonnad peavad mängudel kasutama vormi, mille nad on märkinud võistkonna avaldus-ankeedis esimesena. Sama värvi mängusärkide ja/või põlvikute korral vahetab särgid ja/või põlvikud külalisvõistkond. Võistkonnad on kohustatud enne mängu EJL-i kodulehelt kontrollima vastasvõistkonna mänguvormi värve.
- 31.3 Väravavahi särk ning põlvikud peavad erinema nii oma kui ka vastasvõistkonna väljakumängijate vormist (väravavahi põlvikud võivad olla sama värvi, kui oma võistkonna väljakumängijate põlvikud).
- 31.4 Numbrid mängusärkidel peavad olema vahemikus 1-99. Numbri kõrgus mängusärgi tagaküljel peab olema 25-35 cm ja joonte paksus 3-5 cm ning personaalne number mängusärgi esikülje keskosas kõrgusega 10-15. Erinevates värvitoonides mängusärkidel peab numbri alus ning nime alus olema ühte värvi.
- 31.5 Numbrid mängupükstel peavad olema vahemikus 1-99 ja paiknema pükste paremal küljel. Numbri suurus peab olema 10-15 cm.
- 31.6 Ühe mänguvormi särgil ja pükstel peavad olema samad numbrid.
- 31.7 Sponsorite logode arv ja suurus võistkonna mänguvormil ei ole piiratud.

- 31.8 Kõik ülejäänud küsimused, mis ei ole antud artiklis käsitletud, tuleb lahendada lähtuvalt UEFA poolt välja antud dokumendist „UEFA Kit Regulation“.

## **XI MÄNGUDE KORRALDUSLIKUD PÕHIMÕTTED**

### **Artikkel 32 – Rietusruumid ja pesemisvõimalus**

- 32.1 Mängudel, millest võtab osa Teise liiga võistkond, peavad mängijate ja kohtunike rietus- ja tualettruumid vastama järgmistele nõuetele:
- a) duširuumid peavad olema eraldi, puhtad ja korrakohaselt hooldatud (vähemalt 3 töökorras dušši ühe klubi kohta ja vähemalt üks töökorras dušš kohtunikele);
  - b) mängijatel ja kohtunikel peavad olema WC-d, mis on eraldi vaatajatele mõeldud WC-dest;
  - c) võistkondade rietusruumid peavad olema piisavalt suured (vähemalt 18 istekohta ühe võistkonna kohta);
  - d) kohtunike rietusruum peab olema piisavalt suur (vähemalt 3 istekohta ja 1 laud).
- 32.2 Mängudel madalamate liigade võistkondade osavõtul on rietusruumide olemasolu soovituslik. Koduvõistkond peab võimaldama vastasvõistkonnale soovi korral pesemisvõimaluse, mis ei ole kaugemal kui 1 km mänguväljakust.

### **Artikkel 33 – Lipud**

- 33.1 Mängudel on Eesti lipu ja osalevate klubide lippude heiskamine soovituslik. Eesti lipu heiskamine peab olema vastavuses Eesti lipu seadusega.

### **Artikkel 34 – Mängijate ülesrivistus enne mängu**

- 34.1 Enne mängu algust rivistab kohtunik mõlemad võistkonnad üles. Ülesrivistuse ajal on soovituslik mängida EJK-i hümnid.
- 34.2 Ausa Mängu tunnustamiseks soovitatakse mängijatel pärast ülesrivistust ning pärast mängu lõpuvilet suruda oma vastasmängijate ja kohtunikega kätt.

### **Artikkel 35 – Turvalisus**

- 35.1 Kodumängu korraldav klubi vastutab korra ja turvalisuse eest enne mängu, mängu ajal ja pärast mängu. Mängijate ja mänguga seotud ametiisikute turvalisuse tagamiseks peab kodumängu korraldav klubi hoolitsema, et nimetatud isikud saaksid mänguväljakule siseneda, seal viibida ja sealt lahkuda ohutult.
- 35.2 Mängudel, millest võtab osa Teise liiga võistkond, peab viibima isik, kes vastutab turvalisuse eest.
- 35.3 Vältimaks konflikti võistkondade toetajate vahel ning ohutuse tagamiseks on koduklubil soovituslik panna vastasvõistkonna fännid eraldi sektorisse või erinevatesse tribüüni otstesse.
- 35.4 Kodumängu korraldav klubi peab tagama staadionil sisekorraeeskirjade täitmise ning mängijate, kohtunike, ametiisikute ja pealtvaatajate turvalisuse.
- 35.5 Turvalisuse tagamiseks ei tohi staadionile lubada alkoholi- või narkojoobes isikuid, tuua esemeid/aineid, mis võivad olla ohtlikud.

- 35.6 Staadionile ei tohi tuua ega kasutada mistahes pürotehnikat ega teisi sama efekti tekitavaid vahendeid.
- 35.7 Pealtvaatajatel ei ole lubatud viibida mänguväljakul ning alal, mis jääb tribüünide ning väljaku külje- või otsajoone vahele.

### **Artikkel 36 – Nõuded tehnilises alas viibivatele ametiisikutele ja mängijatele**

- 36.1 Tehnilises alas tohib olla kuni kuus klubiametnikku ja seitse vahetusmängijat, st kokku 13 inimest. Protokollis peavad olema välja toodud nende isikute nimed ja funktsioonid ning nad peavad viibima mängu ajal selles alas.
- 36.2 Tehnilises alas ei ole lubatud mängu ajal suitsetada.
- 36.3 Mängust eemaldatud mängija ei tohi viibida tehnilises alas, vaid peab lahkuma tribüünile või riietusruumi. Samuti peab lahkuma tehnilisest alast pealtvaatajatele mõeldud alale kohtuniku poolt eemaldatud ametiisik.

### **Artikkel 37 – Meditsiiniline abi**

- 37.1 Igal võistkonnal peab olema mängul kaasas esmaabikott, mis vastab käesoleva juhendi lisa I välja toodud miinimumnõuetele.
- 37.2 Kodumängu korraldav klubi on vastutav vajaduse korral kiirabi kutsumise eest.

### **Artikkel 38 – Pallipoisid**

- 38.1 Võistkondade soojenduse ja mängu ajal peab staadionil olema vähemalt kuus pallipoissi, kes on mängijatest erinevas ühtses riietuses ning on vähemalt 12-aastased. Pallipoisid peavad olema asjatundlikud ja instrueeritud. Madalamate liigade võistkondade omavahelistes mängudes on pallipoiste olemasolu soovituslik.

### **Artikkel 39 – Teadustus**

- 39.1 Võistlustel on teadustus mängudel soovituslik.
- 39.2 Mängu ajal edastatav informatsioon peab olema neutraalne ja informatiivne. Keelatud on poliitiliste sõnumite edastamine, vägivallale õhutamine ja vastase halvustamine.

### **Artikkel 40 – Mängukava**

- 40.1 Kodumängu korraldaval klubil on soovituslik varustada pealtvaatajaid piisavas koguses ajakohase mängukavaga, mis sisaldab mängu nimetust, kohta ja aega, mängivate võistkondade koosseise koos mängijate numbritega, turniiritabelit, kodumängu korraldava klubi kontaktandmeid ja muud informatsiooni.

## **XII MÄNGIMISEST KEELDUMINE, MÄNGU ÄRAJÄÄMINE JA KATKESTAMINE NING MUUD SARNASED JUHTUMID**

### **Artikkel 41 – Mängimisest keeldumine ja muud sarnased olukorrad**

- 41.1 Kui võistkond keeldub mängimisest või kui klubi süü tõttu ei ole võimalik mängu läbi viia või lõpuni mängida, arutab vastavat juhtumit distsiplinaarorgan, kes

määrab kindlaks rakendatavad meetmed, mille hulka kuuluvad ka kaotuse määramine ja/või Võistlustelt diskvalifitseerimine.

- 41.2 Erandjuhtudel võib Peasekretär kinnitada mängu katkestamise hetkel kehtinud mängutulemuse, kui mängu tulemus oli selle klubi kasuks, kes ei olnud mängu poolelijätmise eest vastutav.

#### **Artikkel 42 – Mängu ärajäämine**

- 42.1 Kui kodumängu korraldab klubi leiab, et mäng ei saa toimuda, nt mängimiseks sobimatu väljaku tõttu, peab ta sellest hiljemalt 24 tundi enne mängu algust teavitama EJL-i peakohtunikku ning võistluste osakonda. Seejärel otsustab EJL mängu uue toimumise aja ja koha.
- 42.2 Kui võistkonnad on saabunud mängupaika ja kohtunik leiab, et mängu ei saa alustada mänguväljaku sobimatuse või halbade ilmastikutingimuste tõttu, otsustab EJL mängu uue toimumise aja ja koha.
- 42.3 Kui EJL-i poolt määratud kohtunik ei ilmu mingil põhjusel võistluspaika ja EJL-i kohtunike osakonnal ei ole võimalik leida talle asendajat, jääb mäng ära. Ärajäänud mängu uue toimumise aja ja koha teatab EJL.
- 42.4 Edasilükatud mängule sõitva võistkonna transpordikulud katab EJL.

#### **Artikkel 43 – Mängu katkestamine**

- 43.1 Mängimiseks sobimatu väljaku, halbade ilmastikutingimuste, kohtunike terviserikke või muu ettearvamatu põhjuse tõttu peatab kohtunik mängu. Kui mängu ei ole mõistliku aja jooksul võimalik jätkata, katkestab ta mängu.
- 43.2 Kui kohtunik otsustab mängu katkestada, määrab EJL mängu lõpuni mängimiseks uue aja ja vajadusel ka koha.
- 43.3 Mängu jätkamisel kohaldatakse järgmisi põhimõtteid:
- a) taasalustatud mängus võivad osaleda kõik mängijad, kellel oli õigus osaleda katkestatud mängus, v.a mängijad, kes olid katkestatud mängul välja vahetatud, eemaldatud või kes pidid katkestatud mängu mängukeelu tõttu vahele jätma. Katkestatud mängul põhikoosseisus olnud mängija ei tohi taasalustatud mängu alustada vahetusmängijana.
  - b) kõik katkestatud mängul saadud kollased ja punased kaardid kehtivad taasalustatud mängu lõpuni;
  - c) katkestatud mängus saadud üksikud kollased kaardid ei kandu edasi mängudele, mis peetakse enne katkestatud mängu taasalustamist;
  - d) katkestatud mängul eemaldatud mängijat ei saa asendada ning mängu peab taasalustama sama arv mängijaid, kui neid oli väljakul mängu katkestamise hetkel;
  - e) mängija, kes eemaldati katkestatud mängule järgneval mängul, tohib taasalustatud mängus osaleda;

- f) võistkond tohib taasalustatud mängus teha mängu katkestamise hetkel järelejäänud arv vahetusi;
  - g) mäng taasalustatakse samast kohast ja momendist, mis hetkel see katkestati (nt vabalöök, audi sissevise, väravaesine lahtilöök, nurgalöök, penalti jne). Kui mäng katkestati hetkel kui pall oli mängus, siis jätkatakse samast kohast kohtuniku palliga.
- 43.4 Mängimiseks sobimatu väljaku, halbade ilmastikutingimuste, kohtuniku terviserikke või muu ettearvamatu põhjuse tõttu katkestatud mängu korral katab EJL edasilükatud mängule sõitva võistkonna transpordikulud.

### **XIII DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE. DOPING**

#### **Artikkel 44 – EJL distsiplinaareeskirjad**

- 44.1 Klubide, ametnike, liikmete või klubi nimel mänguga seotud ametikohustusi täitvate isikute sooritatud distsiplinaarrikkumiste korral kohaldatakse EJL-i distsiplinaarreeglistikku.
- 44.2 Osavõtvad võistkonnad on kohustatud ilmuma võistluskohta ettenähtud ajal. Mängule mitteilmunud võistkonnale arvestatakse loobumiskaotus ning vastasvõistkonnale võit (– : +). Mängu alustamisega ei tohi viivitada üle 15 minuti. Mängu alustamise üle otsustab kohtunik.
- 44.3 Loobumiskaotuse puhul jäävad kehtima loobumise andnud võistkonna eelnevad karistused. Vastasvõistkonna karistused loetakse kantuks. Loobumise andnud võistkond tasub 250 euro suuruse summa (kehtib ka loobumisest etteteatamise korral). Kandmata jäänud karistus tuleb ära kanda järgmises Võistluste mängus.
- 44.4 Kui 1995. aastal või hiljem sündinud noormängija mängib kalendrinädala jooksul rohkem kui kahes mängus või üle ühe mängu päevas, karistatakse määrusi rikkunud võistkonda 100 euro suuruse rahatrahviga.
- 44.5 Mängude korralduslike põhimõtete rikkumise korral on EJL-il õigus määrata klubile kuni 100 euro suurune rahatrahv.

#### **Artikkel 45 – Hoiatused ja eemaldamised**

- 45.1 Mänguväljakult eemaldatud mängija on diskvalifitseeritud üheks järgmiseks antud Võistlustel peetavaks mänguks. EJL-i distsiplinaarorganil on õigus karistusi raskendada ja laiendada teiste sarjade mängudele.
- 45.2 Mängija on automaatselt diskvalifitseeritud üheks järgmiseks antud võistlustel peetavaks mänguks pärast igat kolmandat hoiatust, mille eest ta ei ole karistust kandnud.
- 45.3 Diskvalifitseeritud mängijal on keelatud osaleda järgmises Võistluste mängus ja/või järgmistes mängudes vastavalt distsiplinaarorgani otsusele.
- 45.4 Kui treener või mängiv treener on diskvalifitseeritud, ei tohi ta olla protokollil kantud (ja vastavalt viibida tehnilises alas) ei treeneri, mängija ega muu ametiisikuna. Diskvalifitseeritud treener, mängiv treener ja ametiisik ei tohi staadionil enne mängu algust kuni mängu lõpuni mitte mingil viisil juhendada ega kontakteeruda võistkonnaga.

- 45.5 Hoiatused ei kandu ühest liigast, sarjast ega hooajast teise. Kui lõppenud hooajast jääb mängijale mängukeeld, siis kandub see automaatselt üle järgnevasse hooaegadesse.
- 45.6 Juhul kui diskvalifitseeritud, ülesandmata või mõnel muul põhjusel mänguõigust mitteomav mängija on kandud protokoll, kuid ei mängi kaasa, karistatakse klubi 100 euro suuruse rahatrahviga. Diskvalifitseeritud mängija karistust ei loeta kantuks ning karistus tuleb ära kanda järgmises meistrivõistluste mängus.
- 45.7 Juhul kui võistkonnas mängib kaasa diskvalifitseeritud, ülesandmata või mõnel muul põhjusel mänguõigust mitteomav mängija, tühistatakse mängu tulemus ja määrusi rikkunud võistkonnale arvestatakse kaotus ning tal tuleb tasuda 100 euro suurune rahatrahv. Vastasvõistkonnale arvestatakse võit ja tabelisse kantakse 3 punkti. Määrusi rikkunud võistkonna väravad annulleeritakse ja mängutulemuseks märgitakse – : ... (vastaste poolt löödud väravate arv). Vastasvõistkonna poolt löödud väravad jäävad kehtima, samuti jäävad jõusse kõik mängus saadud hoiatused ja eemaldamised. Määrusi rikkunud võistkonna mänguprotokoll kandmata mängija(te) eelnevad karistused jäävad jõusse. Diskvalifitseeritud mängija kandmata jäänud karistus tuleb ära kanda järgmises meistrivõistluste mängus.
- 45.8 EJL ei ole kohustatud teavitama võistkondi mängudes saadud hoiatustest ja eemaldamistest. Mängijate saadud hoiatuste ja eemaldamiste arvestuse eest vastutab klubi.
- 45.9 Distsiplinaarorgani otsused edastatakse klubidele hiljemalt 3 tööpäeva jooksul pärast karistuse määramist.
- 45.10 Kui võistkond saab hooaja jooksul teistkordselt ühes meistrivõistluste mängus viis või rohkem hoiatust, seejuures võrdsustatakse eemaldamine kahe hoiatusega, esitatakse asi distsiplinaarorganile menetlemiseks.

#### **Artikkel 46 – Protesti esitamine**

- 46.1 Protesti saab esitada:
- a) mänguõigust mitteomava mängija osalemisel mängus;
  - b) mänguväljaku mängukõlbmatuse korral, ainult juhul kui mänguväljaku mängukõlbmatuse ilmnemisel teavitati sellest koheselt kohtunikku;
  - c) kohtuniku ilmse vea korral otsuse tegemisel vale isiku suhtes;
  - d) kohtuniku-poolsel mängureeglite jämedal rikkumisel, mis olulisel määral mõjutas mängu lõpptulemust;
  - e) mõne muu erakordse sündmuse korral, mis olulisel määral mõjutas mängu lõpptulemust.
- 46.2 Protesti ei saa esitada kohtuniku poolt langetatud faktiliste otsuste vastu.
- 46.3 Protesti esitamine tuleb fikseerida mängu protokollis ja hiljemalt 24 tunni jooksul saata kirjalikult pikem selgitus distsiplinaarinspektorile. Protesti sisseandja on kohustatud protestiga otseselt seotud dokumendid saatma samaks tähtjaks ka vastaspoolele, et vastaspool saaks koostada asjasse puutuva omapoolse selgituse.

- 46.4 Mängu kohtunik peab võimaldama 15 minuti jooksul pärast lõpuvilet võistkondade esindajatel protest protokollis kanda, kui sellest on teada antud mängu lõppedes.
- 46.5 Protest, mis ei ole fikseeritud mängu protokollis või ei ole esitatud õigeaegselt, arutamisele ei kuulu.
- 46.6 Protesti esitamisel tuleb 24 tunni jooksul maksta EJK-i arveldusarvele kautsjon, mille suurus on 100 eurot.
- 46.7 Protesti rahuldamisel kautsjon tagastatakse.
- 46.8 Protesti arutamine toimub EJK-i distsiplinaarinspektori ja –komisjoni reglemendis sätestatud protseduurireegleid järgides.
- 46.9 Protesti suhtes tehtud otsusele rakendatakse EJK-i distsiplinaarinspektori ja –komisjoni reglemendis distsiplinaarorgani otsuse kohta sätestatud.

### **Artikkel 47 – Doping**

- 47.1 Dopingi kasutamiseks loetakse dokumendis Eesti Dopinguvastaste Reeglid sätestatud dopinguvastaste reeglite ühe- või mitmekordset rikkumist.
- 47.2 Dopingi kasutamine on keelatud ja karistatav. Dopinguvastaste reeglite rikkumise korral algatab EJK rikkujate suhtes distsiplinaarmenetluse.
- 47.3 Mängijat võidakse dopingi suhtes testida mistahes ajal. Klubid ja mängijad on kohustatud tegema Eesti Antidopingi Sihtasutuse esindajatega (sh ametnike ja dopingutestijatega) igakülgset koostööd, sh andma infot treeningute kohta.
- 47.4 Võistlustel viiakse dopingukontroll läbi pisteliselt. Eesti Antidopingi Sihtasutuse poolt mängule määratud dopinguarst teatab koos inspektoriga mängu vaheajal mõlema võistkonna esindajale nende mänguprotokollis kantud mängijate nimed, kes peavad pärast mängu lõppu andma dopinguproovi.
- 47.5 Klubi peab tagama, et valitud mängija vahetult peale väljakult lahkumist või mängu lõppedes siirdub dopinguruumi. Dopinguproovile mitteilmumine loetakse võrdseks positiivse dopinguprooviga.

## **XIV TURUNDUSALASED SÄTTED**

### **Artikkel 48 – Kommertsõigused**

- 47.1 Käesolevas juhendis tähendavad "kommertsõigused" kõiki võistlustega seotud kommerts- ja meediaõigusi ning võimalusi, muu hulgas järgmisi õigusi:
- a) kõiki kehtivaid ja/või tulevase ülemaailmseid visuaalsete, audiovisuaalsete ja heliliste ringhäälingusaadete (staatiliste ja/või liikuvate kujutiste) edastamise õigusi raadio, televisiooni või muude olemasolevate ja/või tulevaste elektrooniliste levitamishendite abil (kaasa arvatud internet ja traadita tehnoloogia); ning
- b) turundus-, sponsorlus-, reklaami-, litsentsi- ja frantsiisiõigusi koos võistlustega seotud andmete ja statistikaalaste õigustega.
- 47.2 Kõik võistlustega seotud kommertsõigused kuuluvad võistluste korraldajale – EJK-ile.

- 47.3 Võistluste logoga seonduvad õigused kuuluvad EJL-ile, kuid klubidel on õigus logo kasutada.

#### **Artikkel 49 – Intellektuaalomandi õigused**

- 48.1 Kõik Võistlustega seotud õigused intellektuaalomandile kuuluvad ainuisikuliselt EJL-ile. Õigused intellektuaalomandile hõlmavad muuhulgas olemasolevaid või tulevasi õigusi liigade, võistluste ja sarjade nimede, logode, brändide, medalite ning trofeede suhtes. Nimetatud õiguste kasutamiseks on EJL-ilt vaja saada eelnev kirjalik nõusolek ning nende kasutamine peab alati vastama EJL-i juhenditele ja juhistele.
- 48.2 Mängupaiku ja -aegu kajastava mängukalendri ning Võistlustel peetavate mängudega seotud andmete ja statistikaalased õigused kuuluvad ainuisikuliselt EJL-ile.
- 48.3 Võistlustel on muusika esitusõiguseks EJL sõlminud lepingu Eesti Autorite Ühingu ja selle esitamine on klubidele tasuta.

### **XV LÕPPSÄTTED**

#### **Artikkel 50 – Spordi Arbitraažikohus (CAS)**

- 49.1 Käesolevate eeskirjadega seotud vaidluste lahendamiseks kohaldatakse EJL-i põhikirja sätteid arbitraažikohtu kohta.

#### **Artikkel 51 – Täpsustav asjaolu**

- 50.1 Käesoleva juhendi mõistes loetakse klubiks ka selline Võistlustel osalev iseseisev võistkond, kes ei ole välja pandud ühegi klubi poolt.

#### **Artikkel 52 – Ettearvamatud asjaolud**

- 51.1 Kõikides küsimustes, mida käesolevas juhendis ei ole käsitletud või mis on seotud vääramatu jõuga, langetab otsused Peasekretär ning need otsused on lõplikud.

#### **Artikkel 53 – Lisad**

- 52.1 Kõik lisad moodustavad käesoleva juhendi lahutamatu osa.

#### **Artikkel 54 – Jõustumine**

- 53.1 Käesolev juhend jõustub selle heakskiitmisel EJL-i juhatuse poolt ja kehtib hooajal 2013.

## **LISA I: Miinimumnõuded esmaabikoti sisule**

Esmaabikott peab sisaldama:

1. Kummikindad
2. Käärid
3. Ühekordsed külmakotid või külmakotid eraldi termos
4. Haavapuhastusvahendid (nt antiseptiline aerosool Acept, 3%-line vesinikülihapendilahus)
5. Haavapuhastuspadjad
6. Erineva suurusega plaastrid
7. Elastikside
8. Steriilsed sidemed

## LISA II: Tasud ja sanktsioonid

<b>Tasud:</b>	<b>Summa (eurodes)</b>
Kautsjon protesti esitamisel	100
Kautsjon apellatsioonikomisjonile ja litsentsiasjade apellatsioonikomisjonile	1000
Mänguaja ja –koha muutmise taotluse esitamine tähtajast hiljem	100
<b>Sanktsioonid:</b>	
Loobumiskaotus	250
Mänguõigust mitteomava mängija protokollil kandmine või osalemine mängus	100
1995.a või hiljem sündinud noormängija mängimine ühe kalendrinädala jooksul rohkem kui kahes mängus	100
Mängude korralduslike põhimõtete rikkumine	kuni 100