

# **Eesti 2013.a noorte meistrivõistluste juhend**



Kinnitatud EJL-i juhatuse poolt 29.01.2013

## SISUKORD

<b>SISSEJUHATUS</b> .....	<b>4</b>
<b>I ÜLDSÄTTED</b> .....	<b>4</b>
Artikkel 1 – Reguleerimisala .....	4
Artikkel 2 – Organiseerimine .....	4
<b>II OSAPOOLTE KOHUSTUSED</b> .....	<b>4</b>
Artikkel 3 – EJK-i kohustused .....	4
Artikkel 4 – Jalgpalliklubide kohustused .....	4
Artikkel 5 – Mängijate ja klubi ametiisikute kohustused .....	5
<b>III AUTASUSTAMINE</b> .....	<b>7</b>
Artikkel 6 – Autasustamine .....	7
<b>IV OSAVÕTJAD, VÕISTLUSTE SÜSTEEM JA ÜLEMINEKUMÄNGUD</b> .....	<b>7</b>
Artikkel 7 – Võistlustest osavõtjad .....	7
Artikkel 8 – Võistluste süsteem .....	8
Artikkel 9 – Üleminekumängud .....	9
<b>V REGISTREERIMINE</b> .....	<b>9</b>
Artikkel 10 – Võistkonna registreerimine ja liikmemaks .....	9
Artikkel 11 – Mängijate ülesandmine .....	10
Artikkel 12 – Õigus osaleda mängus .....	11
<b>VI MÄNGUPÄEVAD JA KELLAAJAD</b> .....	<b>11</b>
Artikkel 13 – Mängupäevad .....	11
Artikkel 14 – Mängu alguse kellaajad .....	12
Artikkel 15 – Mängukoha ja –aja muutmine .....	12
<b>VII STAADIONID</b> .....	<b>12</b>
Artikkel 16 – Staadionite hindamine ja nõuded staadionitele .....	12
Artikkel 17 – Valgustus .....	13
Artikkel 18 – Tabloo .....	13
Artikkel 19 – Tehniline ala ja vahetusmängijate pink .....	13
<b>VIII MÄNGUREEGLID JA PROTOKOLLI TÄITMINE</b> .....	<b>13</b>
Artikkel 20 – Mängureeglid .....	13
Artikkel 21 – Mänguaeg .....	14
Artikkel 22 – Suluseis .....	14
Artikkel 23 – Mängupallid .....	14
Artikkel 24 – Mänguprotokoll .....	14
Artikkel 25 – Protokollis esitatud mängijate asendamine .....	15
Artikkel 26 – Mängijate vahetamine .....	15
Artikkel 27 – Vaheaeg poolaegade vahel .....	16
<b>IX KOHTUNIKUD</b> .....	<b>16</b>
Artikkel 28 – Määramine .....	16
Artikkel 29 – Kohtunike saabumine mängupaika .....	17
Artikkel 30 – Kohtunike hilinemine .....	17
Artikkel 31 – Kohtuniku terviserike .....	17
Artikkel 32 – Mänguprotokolli edastamine EJK-ile .....	17

<b>X MÄNGUVORMID .....</b>	<b>17</b>
Artikkel 33 – Mänguvormid.....	17
<b>XI MÄNGUDE KORRALDUSLIKUD PÕHIMÕTTED .....</b>	<b>18</b>
Artikkel 34 – Riietusruumid ja pesemisvõimalus .....	18
Artikkel 35 – Lipud.....	18
Artikkel 36 – Mängijate ülesrivitus enne mängu .....	18
Artikkel 37 – Turvalisus .....	18
Artikkel 38 – Nõuded tehnilises alas viibivatele ametiisikutele ja mängijatele	19
Artikkel 39 – Meditsiiniline abi .....	19
Artikkel 40 – Pallipoisid .....	19
Artikkel 41 – Teadustus.....	19
Artikkel 42 – Mängukava .....	19
<b>XII MÄNGIMISEST KEELDUMINE, MÄNGU ÄRAJÄÄMINE JA KATKESTAMINE NING MUUD SARNASED JUHTUMID .....</b>	<b>19</b>
Artikkel 43 – Mängimisest keeldumine ja muud analoogsed olukorrad .....	19
Artikkel 44 – Mängu ärajäämine.....	19
Artikkel 45 – Mängu katkestamine .....	20
<b>XIII DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE. DOPING .</b>	<b>21</b>
Artikkel 46 – EJL distsiplinaareeskirjad .....	21
Artikkel 47 – Hoiatused ja eemaldamised .....	21
Artikkel 48 – Protesti esitamine .....	22
Artikkel 49 – Doping.....	23
<b>XIV TURUNDUSALASED SÄTTED.....</b>	<b>23</b>
Artikkel 50 – Kommertsõigused.....	23
Artikkel 51 – Intellektuaalomandi õigused .....	24
<b>XV LÕPPSÄTTED.....</b>	<b>24</b>
Artikkel 52 – Spordi Arbitraažikohus (CAS).....	24
Artikkel 53 – Ettearvamatud asjaolud .....	24
Artikkel 54 – Lisad.....	24
Artikkel 55 – Jõustumine .....	24
<i>LISA I: Noorte meistrivõistluste tehnilised parameetrid .....</i>	<i>25</i>
<i>LISA II: Miinimumnõuded esmaabikoti sisule .....</i>	<i>26</i>
<i>LISA III: Jalgpalliväljak.....</i>	<i>27</i>
<i>LISA IV: Tasud ja sanktsioonid.....</i>	<i>30</i>

## **SISSEJUHATUS**

Eesti noorte meistrivõistlused on Eesti Jalgpalli Liidu (edaspidi EJL) põhikirjaga sätestatud klubidevaheline võistlus, kus selgitatakse Eesti meistrid ja üldine paremusjärjestus erinevates vanuseklassides. Eesti noorte meistrivõistluste eesmärgiks on populariseerida jalgpalli noorte hulgas ja anda neile võimalus oma sportlike eesmärkide saavutamiseks.

## **I ÜLDSÄTTED**

### **Artikkel 1 – Reguleerimisala**

- 1.1 Käesoleva juhendi reguleerimisalasse kuuluvad Eesti noorte meistrivõistlustel osalevate osapoolte õigused, kohustused ja vastutus.

### **Artikkel 2 – Organiseerimine**

- 2.1 Eesti noorte jalgpalli meistrivõistlusi organiseerib ja juhib EJL.
- 2.2 EJL korraldab Eesti noorte meistrivõistlusi (edaspidi Võistlused) igal aastal.
- 2.3 EJL-i peasekretär (edaspidi Peasekretär) on kõrgeim tegevjuhtimisorgan, kes vastutab kõigi otsuste eest, mis puudutavad käesolevat juhendit, välja arvatud distsiplinaarküsimused. Peasekretär võib osa talle juhatuse poolt määratud kohustustest edasi delegeerida EJL-i võistluste osakonnale.
- 2.4 Võistlusi viib läbi EJL-i võistluste osakond.
- 2.5 Distsiplinaarorganid käsitlevad distsiplinaarrikkumistega seotud küsimusi vastavalt EJL-i distsiplinaarreeglistikule.

## **II OSAPOOLTE KOHUSTUSED**

### **Artikkel 3 – EJL-i kohustused**

- 3.1 EJL loob parimad tingimused Võistluste korraldamiseks. Need tingimused puudutavad muuhulgas Võistluste edendamist, kooskõlastamist ja administreerimist, võistlejate ülesandmist, loa andmist Võistlustel osalemiseks, võistlussüsteemi, Mängureegleid, kohtunike tegevust, kontrolli ja distsiplinaarküsimusi ning kommertsõiguste kasutamist.
- 3.2 EJL kannab Võistluste administreerimise kulud, k.a EJL-i poolt määratud mängukohtunike kulud.

### **Artikkel 4 – Jalgpalliklubide kohustused**

- 4.1 Võistlustel osaledes kohustuvad klubid:
  - a) järgima EJL-i põhikirja, juhendeid, otsuseid ja muid EJL-i poolt kehtestatud jalgpallialast tegevust reguleerivaid dokumente;
  - b) järgima FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;
  - c) järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes EJL-i põhikirjas ning muudes EJL-i dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda ning täitma vaidluse lahendanud organi otsust;
  - d) pöörduma vaidlusalases küsimuses lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-il pädevus, mitte tavakohtusse, vaid sõltumatusse, erapooletusse,

- Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevasse jalgpallialasesse vahekohtusse, tunnustama selle otsust lõplikuna ning seda täitma;
- e) tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes Šveitsis Lausanne's asuva Rahvusvahelise Spordi Arbitraažkohtu (CAS) jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (Code of Sports-related Arbitration of the CAS).
- 4.2 Klubi vastutab oma mängijate, ametnike, liikmete, toetajate ja mängude juures ametikohustusi täitvate isikute käitumise eest.
- 4.3 Klubi peab arvestust liikmemaksu, treeningtasude ja varustuse kohta.
- 4.4 Kodumängu korraldab klubi vastutab korra ja turvalisuse eest enne mängu, mängu ajal ja pärast mängu.
- 4.5 Kodumängu korraldab klubi vabastab EJL-i igasuguste kahjutasunõuete maksimisest või kohustustest kolmandate isikute suhtes, välja arvatud juhul, kui mäng ei toimunud kohtunike mitteilmumise tõttu.
- 4.6 Klubi on kohustatud pidama oma kodumängud EJL-ile teatatud kodustaadioni(te)l kooskõlas artikliga 16, mis asub/asuvad Eesti Vabariigi territooriumil. Mänge võidakse erandkorras korraldada mõnel teisel väljakul EJL-i otsusega.
- 4.7 Kodumängu korraldab klubi peab mängud läbi viima vastavalt EJL-i dokumentides toodud nõuetele. Klubi on ainuisikuliselt vastutav kõikide mängu korraldamisega seotud kohustuste täitmise eest, kui EJL-i juhatus ei ole otsustanud teisiti.
- 4.8 Kodumängu korraldab klubi kannab kõik mängu korraldusega seotud kulud, v.a EJL-i poolt määratud mängukohtunike kulud.
- 4.9 Külalisvõistkonna klubi kannab kõik võistkonna lähetuskulud.
- 4.10 Klubi on kohustatud tasuma tähtaegselt kõik EJL-i dokumentide alusel määratud maksud, trahvid ja tasud.
- 4.11 Klubi on kohustatud andma tasuta EJL-ile õiguse mitteäriksel eesmärgil jalgpalli arendamiseks kasutada ning volitada teisi kasutama Võistlustel osalevate klubide kõigi mängijate ja ametnike fotosid ning nende kohta koostatud audiovisuaalseid ja visuaalseid materjale (kaasa arvatud nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed ja kujutised) koos klubi nime, logo, embleemi ja mängijate särgiga (kaasa arvatud särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).
- 4.12 Klubidel ei ole volitusi tegutseda EJL-i või Eesti meistrivõistluste nimel EJL-i eelneva kirjaliku loata.

## **Artikkel 5 – Mängijate ja klubi ametiisikute kohustused**

- 5.1 Osaledes Võistlustel kohustuvad mängijad ja klubi ametiisikud:
- a) kinni pidama lojaalsuse, ausameelsuse ja sportlikkuse printsiipidest vastavalt AUSA Mängu (inglise keeles Fair Play) põhimõtetele;
- b) tunnustama kehtivaid jalgpallireegleid, mis on vastu võetud Rahvusvahelise Jalgpalli Nõukogu (inglise keeles The International Football Association Board, edaspidi IFAB) poolt;
- c) täitma EJL-i, FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;
- d) järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes, mis on seotud või tekivad seoses EJL-i põhikirja või muude EJL-i dokumentide täitmisega,

käesolevas juhendis ning muudes EJL-i dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda;

- e) vaidlusalases küsimuses lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-il pädevus, mitte pöörduma tavakohtusse, vaid edastama küsimuse lahendamiseks sõltumatule, erapooletule, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevale jalgpallialasele vahekohtule, tunnustades vahekohtu otsust lõplikuna ja kohustades seda tingimusteta täitma;
- f) tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes Šveitsis Lausanne's asuva Rahvusvahelise Spordi Arbitraažkohtu (CAS) jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (Code of Sports-related Arbitration of the CAS);
- g) hoiduma igasugusest käitumisest, mis kahjustab või võib kahjustada EJL-i poolt organiseeritud või korraldatud võistluste aususe põhimõtet ning kohustuvad tegema EJL-iga täielikku koostööd võitlemaks selliste tegude vastu. Selliseid põhimõtteid ei ole muuhulgas järginud isik, kes:
  - i) on aktiivselt või passiivselt seotud või üritab ennast siduda altkäemaksu või korruptsiooniga jalgpallialases tegevuses;
  - ii) kasutab tema jalgpallialase tegevuse kaudu talle teatavaks saanud informatsiooni, mis ei ole avalikkusele kättesaadav, ja mis kahjustab või võib kahjustada mängu või võistluse aususe põhimõtteid;
  - iii) otseselt või kaudselt mõjutab või üritab mõjutada ükskõik millise tegevusega mängu käiku ja/või eelnevalt fikseerida mängu või võistluse tulemust (kokkuleppeline mängutagajärg) eesmärgiga saada sellest isiklikku kasu või kasu kolmandale isikule. Kasu saamise all mõistetakse nii finantsilist kui igasugust muud kasu;
  - iv) käitub endale või kolmandale isikule eelise saamiseks viisil, mis avaldab või võib avaldada mõju mängu või võistluse käigule ja/või tulemusele, ning mis on vastuolus EJL-i põhikirjaliste eesmärkidega;
  - v) isikliku või kolmandate isikute kasu eesmärgil osaleb otseselt või kaudselt panustamises või sellega sarnases tegevuses mängu tulemuse ja käigu peale võistlustel, milles osaleb tema või tema lähedase isiku võistkond. Kasu saamise all mõistetakse nii finantsilist kui igasugust muud kasu;
  - vi) kasutab ja/või edastab meedias talle teatavaks saanud konfidentsiaalset infot, teeb ebaeetilisi avaldusi, kutsub üles provokatsioonilisele käitumisele, kelle käitumine rikub või võib rikkuda jalgpalli mainet või EJL-i poolt tunnustatud võistluste aususe põhimõtet;
  - vii) rikub üldisi käitumisnorme- ja tavaid;
  - viii) edastab spordiüritusel ükskõik millisel viisil üritusega sobimatu sõnumi, sh poliitilise või solvava;
  - ix) ei täida EJL-i organite otsuseid ja ettekirjutusi ning mängu ametnike poolt antud korraldusi;
  - x) põhjustab süüliselt mängu hilinemise või toimumata jäämise;
  - xi) põhjustab süüliselt mängu katkemise või peatamise või kes vastutab mängu süülisel katkemise või peatamise eest;
  - xii) käitub vägivaldselt või kasutab ebatsensuurseid väljendeid;

- xiii) käitub eelise saamiseks ebasportlikult;
  - xiv) kasutab või üritab kasutada dopingut või kes annab või üritab anda dopingut mängijale kasutamiseks;
  - xv) vabatahtlikult ja viivitamatult ei teavita EJL-i temale tehtud ettepanekust mõjutada mängu või võistluse käiku ja/või tulemust;
  - xvi) vabatahtlikult ja viivitamatult ei teavita EJL-i ükskõik millises talle teada olevast rikkumisest käesolevas artiklis toodud käitumispehmetes.
- 5.2 Kõik mängijad annavad tasuta EJL-ile õiguse mitteäriksel eesmärgil jalgpalli arendamiseks ja EJL-i poolt kindlaks määratud muudel mõistlikel eesmärkidel kasutada ja volitada kolmandaid isikuid kasutama mängijate fotosid ja nende kohta koostatud audiovisuaalseid ja visuaalseid materjale (kaasa arvatud nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed ja kujutised) koos klubi nime, embleemi ja mängijate särgiga (kaasa arvatud särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).

### III AUTASUSTAMINE

#### Artikkel 6 – Autasustamine

- 6.1 Võistluste U-19, B- ja C-vanuseklasside esiliigade võitjaid autasustatakse karikatega.
- 6.2 Võistluste U-19, B- ja C-vanuseklasside esiliigade kolme paremat võistkonda autasustatakse diplomitega, mängijaid ja treenereid diplomite ning medalitega.
- 6.3 Võistluste U-19, B- ja C-vanuseklasside teise ja madalamate liigade võitjaid ning nende mängijaid ja treenereid autasustatakse diplomitega.
- 6.4 Võistluste D-vanuseklasside alagruppide ja turniiride võitjaid autasustatakse karikatega, mängijaid ja treenereid diplomitega.
- 6.5 Võistluste E- ja F-vanuseklassides autasustamist ei toimu.
- 6.6 Võistluste U-19, B- ja C-vanuseklassides autasustab EJL meenega mängijat/mängijaid, kes lööb/löövad oma liigas kõige rohkem väravaid.

### IV OSAVÕTJAD, VÕISTLUSTE SÜSTEEM JA ÜLEMINEKUMÄNGUD

#### Artikkel 7 – Võistlustest osavõtjad

- 7.1 Klubi võib võistlustele registreerida võistkonna, kes aktsepteerib EJL-i põhikirja, käesolevat juhendit ning teisi EJL-i poolt välja antud dokumente ja on tasunud tähtajaks kõik EJL-i dokumentide alusel määratud trahvid ja tasud.
- 7.2 2013. aastal viiakse läbi meistrivõistlusi ja selgitatakse meister järgmistes vanuseklassides vastavalt sünniaastale (põhisünniaasta on märgitud rasvases kirjas):
 

1) noormehed	U-19 vanuseklass	1994 <sup>1</sup> / <b>95</b> -1998.a
2) noormehed	C1-vanuseklass	<b>1999</b> -2002.a
3) noormehed	C2-vanuseklass	<b>2000</b> -2002.a
4) tütarlapsed	B-vanuseklass	<b>1997</b> -1998/99 <sup>2</sup> .a

<sup>1</sup> Erandina on lubatud mängida 1994.a sündinud noormeestel U-19 vanuseklassis, kui nad ei ole üles antud ega osale täiskasvanute meistrivõistlustel.

<sup>2</sup> 1999.a sündinud tütarlapsed võivad B-vanuseklassis osaleda EJL-i poolt heaks kiidetud eriloo taotluse alusel.

- 5) tütarlapsed C-vanuseklass **1999-2000.a**
- 7.3 2013. aastal viiakse läbi esivõistlusi ja selgitatakse võitjad järgmistes vanuseklassides vastavalt sünniaastale:
- 1) noormehed D1-vanuseklass **2001-2002.a**
  - 2) noormehed D2-vanuseklass **2002-2003.a**
  - 3) tütarlapsed D-vanuseklass **2001-2002.a**
- 7.4 2013. aastal viiakse läbi klubidevaheline turniir ja selgitatakse võitjad järgmistes vanuseklassides vastavalt sünniaastale:
- 1) noormehed B1-vanuseklass **1997-2000.a**
  - 2) noormehed B2-vanuseklass **1998-2001.a**
- 7.5 2013. aastal viiakse läbi klubidevahelisi võistlusi järgmistes vanuseklassides pingerida moodustamata:
- 1) noormehed E1-vanuseklass **2003-2004.a**
  - 2) noormehed E2-vanuseklass **2004-2005.a**
  - 3) noormehed F-vanuseklass **2005-2006.a**
  - 4) tütarlapsed E-vanuseklass **2003-2006.a**
- 7.6 Võistlustel osalemiseks peavad klubid EJL-ile esitama võistkonna registreerimisdokumendid etteantud vormidel ja määratud tähtajaks.
- 7.7 Kui võistkond loobub Võistlustel osalemast enne meistrivõistluste algust, saab osalemise õiguse võistkond, kes saavutas eelmise hooaja meistrivõistlustel kõrgema koha.
- 7.8 Liigade ja alagruppide koosseisud kinnitab EJL-i noortekomisjon (edaspidi Komisjon).

### **Artikkel 8 – Võistluste süsteem**

- 8.1 U-19 vanuseklassis mängitakse turniirisüsteemis kodus-väljas printsiiбил. Esiliigasse kuulub 8 võistkonda vastavalt Komisjoni otsusele. Ülejäänud Võistlustele registreerunud võistkonnad moodustavad teise liiga, mida mängitakse vastavalt Võistlustele registreeritud võistkondade arvule kas ühe liigana või mitme piirkondliku turniirina.
- 8.2 B-vanuseklassis mängitakse turniirisüsteemis kodus-väljas printsiiбил vastavalt Võistlustele registreerunud võistkondade arvule. Esiliigasse kuulub 8 võistkonda vastavalt eelmisel hooajal saavutatud tulemustele. Ülejäänud Võistlustele registreerunud võistkonnad moodustavad teise liiga, mida mängitakse piirkondlike turniiridena.
- 8.3 C1- ja C2-vanuseklasside esiliiga moodustavad 10 võistkonda, kes mängivad omavahel üheringilise turniiri. Kodus mängiv võistkond selgitatakse välja loosi teel. Pärast esimest ringi mängivad 6 paremat võistkonda turniirisüsteemis kodus-väljas printsiiбил kaheringilise turniiri, et selgitada välja 1.-6. kohad, kusjuures arvesse võetakse ka kõik esimeses ringis kogutud punktid.
- 8.4 C1- ja C2-vanuseklasside teise liiga võistkonnad mängivad üheringilise turniiri oma piirkonnas. Kodus mängiv võistkond selgitatakse välja loosi teel.
- 8.5 C1- ja C2-vanuseklasside teise liiga piirkondade 1.-3. ja esiliiga 7.-10. koha saavutanud võistkonnad mängivad üheringilise turniiri, et selgitada välja 7.-16. kohad, kusjuures eelnevalt kogutud punkte ei arvestata.



- 8.6 C1- ja C2-vanuseklasside teise liigade 4.-... koht mängivad üheringilise turniiri, kusjuures eelnevalt kogutud punkte ei arvestata.
- 8.7 D1-vanuseklassis toimuvad piirkondlikud esivõistlused, mille tulemuste põhjal moodustatakse järgmise aasta C2-vanuseklassi liigad. Läbiviimise korra määrab kindlaks Komisjon pärast võistkondade registreerumist.
- 8.8 D2-vanuseklassis toimuvad piirkondlikud esivõistlused, kus piirkondlikel võistlustel selgitatakse välja alagruppide võitjad. Läbiviimise korra määrab kindlaks komisjon pärast võistkondade registreerumist.
- 8.9 E1-, E2- ja F-vanuseklassis toimuvad klubidevahelised võistlused, mille läbiviimise korra määrab kindlaks Komisjon pärast võistkondade registreerumist.
- 8.10 Tüdrukute B- ja C-vanuseklassis mängitakse turniirisüsteemis kodus-väljas printsibil vastavalt Võistlustele registreerunud võistkondade arvule.
- 8.11 Tüdrukute D- ja E-vanuseklassis mängitakse klubide poolt korraldatavate ühepäevaliste turniiridena vastavalt Võistlustele registreerunud võistkondade arvule.
- 8.12 Võistlustel selgub võistkondlik paremusjärjestus saavutatud punktide üldsumma järgi, kusjuures võit annab 3 punkti, viik 1 punkti ja kaotus 0 punkti. Võistkonnale, kes annab loobumiskaotuse või kelle mäng tühistatakse, arvestatakse kaotus ja turniiritabelisse märgitakse - : + (tühistatud mängu korral vastase löödud väravate arv).
- 8.13 Võrdsete punktide korral paremusjärjestuse määramisel arvestatakse:
- väiksemat antud loobumiskaotuste ja tühistatud tulemuste arvu turniiritabelis;
  - suuremat võitude arvu;
  - omavaheliste mängude punkte;
  - omavaheliste mängude väravate vahet;
  - üldist väravate vahet;
  - suuremat löödud väravate arvu;
  - suuremat võõrsil löödud väravate arvu.
- 8.14 Võistlused katkestanud või diskvalitseeritud võistkond saab järgmistel Võistlustel osaleda aste madalamas liigas kui see, kuhu ta oleks turniiril viimaseks jäädes langenud. Võistlused vahele jätnud võistkond saab uuesti alustada kõige madalamast liigast.
- 8.15 Komisjonil on õigus võistlussüsteemi muuta vastavalt registreerunud võistkondade arvule.

## **Artikkel 9 – Üleminekumängud**

- 9.1 Üleminekumängude vajaduse ja süsteemi otsustab Komisjon.

## **V REGISTREERIMINE**

### **Artikkel 10 – Võistkonna registreerimine ja liikmemaks**

- 10.1 Võistkondade registreerimiseks on vaja EJL-i võistluste osakonda esitada järgmised dokumendid:
- võistkonna avaldus-ankeet;
  - klubi/võistkonna deklaratsioon.
- 10.2 Noorte võistkondade registreerimisdokumentide esitamise viimane kuupäev on 1. veebruar 2013.a.

- 10.3 Hilinejaid registreeritakse Võistlustele ainult Komisjoni otsuse alusel.
- 10.4 Võistkonna nime ei ole lubatud Võistluste jooksul muuta.
- 10.5 Kui võistkond loobub pärast E JL-i poolt kinnitatud liigade ja alagruppide koosseisude väljasaatmist, määratakse loobumise andnud võistkonna klubile 400 euro suurune rahatrahv.
- 10.6 Liikmemaksu Võistlustel ei rakendata.

### **Artikkel 11 – Mängijate ülesandmine**

- 11.1 Võistlustele saab üles anda klubisse registreeritud mängijaid, kes on täitnud järgmised nõuded:
  - a) omab kehtivat jalgpalluri litsentsi;
  - b) Euroopa Liidu (v.a Eesti), Euroopa Liidu Majanduspiirkonna liikmesriigi ja Šveitsi Konföderatsiooni kodanik omab Eestis elamisõigust tõendavat ID-kaarti;
  - c) Eesti, Euroopa Liidu, Euroopa Liidu Majanduspiirkonna liikmesriigi ja Šveitsi Konföderatsiooni kodakondsust mitteomav mängija omab elamisloakaarti;
  - d) on esitanud E JL-ile klubi arsti poolt allkirjastatud E JL-i vormil tõendi või spordimeditsiinilist terviseuuringut läbiviiva asutuse tõendi.
- 11.2 Klubi võib piiräärsete alade elanike ülesandmisel punkti 11.1 alajaotustes b) ja c) toodud nõuetele taotleda E JL-i juhatusest erandit.
- 11.3 Punktis 11.1 alajaotuses d) toodud 2013 aastal väljastatud terviseuuringu tõend kehtib 1999. aastal või varem sündinutele 1 aasta ning 2000. aastal või hiljem sündinutele 2 aastat alates tõendi väljastamise hetkest. Terviseuuringu tõendi koopia tuleb edastada E JL-ile e-posti, faksi, kirja või käsiposti teel.
- 11.4 Mängijate registreerimine klubisse toimub vastavalt E JL-i mängijate staatust ja üleminekuid reguleerivale korrale.
- 11.5 Mängijate ülesandmist uueks hooajaks alustatakse pärast liigade ja alagruppide kinnitamist.
- 11.6 U-19 ja B-vanuseklassides saab mängijaid võistkonda üles anda kuni 31. juulini 2013.a ja täiendavalt uusi mängijaid kuni 31. augustini 2013.a. Uus mängija on mängija, kes ei ole jooksvatel noorte meistrivõistlustel olnud üles antud ühessegi noortevõistkonda.
- 11.7 C-, D-, E- ja F-vanuseklassides saab mängijaid võistkonda üles anda kuni 31. juulini 2013.a ja täiendavalt uusi mängijaid kuni hooaja lõpuni.
- 11.8 Samad ülesandmistähtajad kehtivad ka teistest jalgpalliliitudest tulevate mängijate ülesandmise korral.
- 11.9 Mängija võistkonnavahetus madalamast liigast kõrgemasse ja nooremast vanuseklassist vanemasse on lubatud kogu hooaja jooksul, v.a C-vanuseklassist vanemasse vanuseklassi.
- 11.10 Mängijal on lubatud hooaja jooksul võistkonda vahetada ühe korra.
- 11.11 Oma klubi mängijate ülesandmine toimub E JL-i registreerimise ja informatsiooni süsteemi (edaspidi ERIS) kaudu.
- 11.12 Teise klubi mängijat (luba hooajaks või laen vastavalt E JL-i mängijate staatust ja üleminekuid reguleerivale korrale) saab võistkonda üles anda vaid E JL-i sekretariaadis.
- 11.13 Mängija ülesandmiseks E JL-i sekretariaadis tuleb eelnevalt kokku leppida aeg E JL-i võistluste osakonnaga.
- 11.14 Võistlusteks lubatakse ühte võistkonda üles anda kuni 30 mängijat, kuid mitte vähem kui vastava vanuseklassi mängijate arv väljakul (vt lisa I).

- 11.15 B- ja C- ning tütarlaste B-vanuseklassides on võistkonda lubatud üles anda 3 mängijat, kes on sündinud vanuseklassi põhisünniaastale eelneval aastal 1. augustil või hiljem.
- 11.16 D- ja E- ning tütarlaste C-, D- ja E-vanuseklassides on võistkonda lubatud üles anda 2 mängijat, kes on sündinud vanuseklassi põhisünniaastale eelneval aastal 1. augustil või hiljem.
- 11.17 2001-2006. aastal sündinud tütarlapsi on lubatud üles anda D-, E- ja F-vanuseklassi noormeeste võistkondadesse vastavalt vanuseklassi sünniaastale.
- 11.18 EJL-ile esitatud dokumentide õigsuse ja mängija vastavuse eest ülesandmistingimustele vastutab klubi.

### **Artikkel 12 – Õigus osaleda mängus**

- 12.1 Mängija tohib terve kalendriaasta jooksul olla registreeritud kuni kolme jalgpalli klubisse. Selle perioodi jooksul tohib ta ametlikes kohtumistes mängida kuni kahe klubi võistkonna eest. Ametlikeks kohtumisteks loetakse rahvuslikke meistri- ja karikavõistlusi ning rahvusvahelisi võistlusi, kuid mitte sõprus- ja kontrollmänge.
- 12.2 Mängija, kes on sündinud 1995.a või hiljem, tohib ühe kalendrinädala jooksul mängida 2 mängus. Mängude hulka ei loeta mängimist rahvusvõistkonna mängus, välja arvatud osalemine U-15 koondise eest Eliitliigas. Ühel kalendripäeval võib mängida ainult ühes mängus.
- 12.3 Juhul kui 1994. aastal sündinud mängija on üles antud noorte meistrivõistlustel U-19 vanuseklassi, siis ei tohi ta osaleda täiskasvanute meistrivõistlustel.
- 12.4 Üleminekumängudel on lubatud mängida ainult nendel mängijatel, kes on üles antud sellesse võistkonda enne 1. septembrit 2013.a.

## **VI MÄNGUPÄEVAD JA KELLAAJAD**

### **Artikkel 13 – Mängupäevad**

- 13.1 Mängud toimuvad vastavalt Eesti noorte jalgpalli tüüpkalendrile koostatud võistluskalendrile, mille kinnitab Peasekretär.
- 13.2 Võistlustel on mängupäevad:  
U-19 vanuseklassis kolmapäeviti,  
B1-vanuseklassis teisipäeviti,  
B2-vanuseklassis laupäeviti (soovitavalt kell 11:00),  
C-vanuseklassis reedeti,  
D-, E-, ja F-vanuseklassis laupäeviti ja pühapäeviti,  
tüdrukute B-vanuseklassis neljapäeviti,  
tüdrukute C-vanuseklassis kolmapäeviti,  
tüdrukute D- ja E-vanuseklassis laupäeviti ja pühapäeviti.
- 13.3 Ühe võistkonna kahe meistrivõistluste mängu vahele peab jääma vähemalt kaks vaba kalendripäeva.
- 13.4 Klubi võib kinnitatud võistluskalendris muudatuste tegemist taotleda järgmistel juhtudel:  
a) kui kaks või enam võistkonna mängijat on seotud Eesti rahvusvõistkonna mänguga;  
b) lähtuvalt staadioni seisukorrast.

#### **Artikkel 14 – Mängu alguse kellaajad**

- 14.1 Tööpäevadel alustatakse mängudega mitte varem kui 17.00 ja mitte hiljem kui 21.00. Laupäeval, pühapäeval ning riiklikel pühadel alustatakse mängudega mitte varem kui 10.00 ning mitte hiljem kui 21.00. Kõik muud mängu alguse kellaajad tuleb kooskõlastada EJK-i võistluste osakonnaga.
- 14.2 Mängu kohtunikul on õigus objektiivsete asjaolude ilmnemisel alustada mängu 15 minutit pärast EJK-i poolt määratud mängu algusaega.

#### **Artikkel 15 – Mängukohta ja -aja muutmine**

- 15.1 Kodustaadionit on lubatud vahetada kahe ringi vahel. Kodustaadioni vahetamise otsustab esitatud dokumentide alusel EJK-i võistluste osakond.
- 15.2 Mängukohta on lubatud muuta, kui see on tingitud väljaku mängukõlbmatusest või staadioni hõivatuses, mille eest ei vastuta klubi.
- 15.3 Taotlused koos põhjendusega mängukohta ja/või -aja muutmise kohta tuleb esitada kirjalikult hiljemalt 10 päeva enne kalendris olevat mängupäeva, mida soovitakse muuta. Juhul kui taotletakse mänguaja toomist ettepoole, tuleb taotlus mänguaja muutmise kohta EJK-ile esitada 10 päeva enne uut mänguajaga. Hilisema taotluse esitamise korral, v.a artiklis 44 toodud juhul, tuleb klubil EJK-ile tasuda 100 euro suurune tasu. Taotlust mänguaja ja/või -koha muutmiseks, v.a artiklis 44 toodud juhul, ei ole võimalik esitada, kui mänguni on jäänud vähem kui 3 tööpäeva.
- 15.4 Mänguaja muutmiseks on vajalik vastasvõistkonna kirjalik nõusolek.
- 15.5 Mängukohta ja/või -aja muutmise otsustab EJK-i võistluste osakond lähtudes klubi esitatud põhjendusest.
- 15.6 Muudatus jõustub pärast EJK-i võistkonna osakonna poolt vastava kinnituse saatmist mängus osalevate võistkondade klubidele.

### **VII STAADIONID**

#### **Artikkel 16 – Staadionite hindamine ja nõuded staadionitele**

- 16.1 Mänge tohib korraldada EJK-i staadionite komisjoni poolt heakskiidetud staadionitel.
- 16.2 Staadioni mänguväljak ja rajatised peavad olema heas seisukorras ning vastama Mängureeglites esitatud ja pädevate ametiasutuste määratud ohutus- ja turvanõuetele.
- 16.3 U-19, B-, C- ja tütarlaste B-vanuseklassides mängitakse staadionitel, millele EJK-i staadionite komisjon on määranud 5. kategooria vastavalt dokumendile „Staadionite hindamise kriteeriumid“.
- 16.4 Tütarlaste C-vanuseklassis mängitakse vähendatud mõõtmetega väljakutel 57-72 x 50-60 meetrit (täismõõtmetega väljaku puhul on värav 16-kasti joonel). Väravate mõõtmed on 7,32 x 2,44 meetrit. Väljakul tähistatakse:
  - a) karistusala - kaugus väravast 11 meetrit;
  - b) penaltikoht - 11 meetrit väravajoonest;
  - c) väljaku keskjoon;
  - d) keskring raadiusega 7 meetrit.

- 16.5 D- ja E- ja tütarlaste D-vanuseklassides mängitakse vähendatud mõõtmetega väljakutel 60-70 x 40-50 meetrit. Väravate mõõtmeteks on 2 x 5 meetrit. Väljakul tähistatakse:
- a) karistusala - kaugus väravast 11 meetrit;
  - b) penaltikoht - 7,5 meetrit väravasjoonest;
  - c) väljaku keskjoon;
  - d) keskring raadiusega 7 meetrit.
- 16.6 F- ja tütarlaste E-vanuseklassides mängitakse vähendatud mõõtmetega väljakutel 30-40 x 20-25 meetrit. Väravate mõõtmeteks on 2 x 3 või 2 x 5 meetrit. Väljakul tähistatakse:
- a) karistusala - kaugus otsajoonest 11 meetrit;
  - b) penaltikoht - 7 meetrit väravasjoonest.
- 16.7 Kodumängu korraldav klubi peab tegema maksimaalseid jõupingutusi, et mänguväljak oleks mänguks sobiv. Juhul kui mänguväljak on mängimiseks sobimatu halbade ilmastikutingimuste tõttu, juhendatakse artiklitest 44 või 45.
- 16.8 Üks naturaalmuruga staadion tohib olla kodustaadioniks ainult ühele meeste Meistriliiga võistkonnale ja kahele meeste madalama liiga, naiste- või noortevõistkonnale. Kui staadion on erandkorras kodustaadioniks kahele meeste Meistriliiga võistkonnale, ei või seal mängida ükski meeste madalama liiga, naiste- või noortevõistkond. Meeste Esiliiga võistkonna koduväljak tohib olla koduväljakuks lisaks neljale meeste madalama liiga, naiste- või noortevõistkonnale. Kui staadion on erandkorras koduväljakuks kahele meeste Esiliiga võistkonnale, võib seal lisaks mängida kaks meeste madalama liiga, naiste- või noortevõistkonda.
- 16.9 Võistlustel on lubatud mängida kunstmuruväljakutel, millel on EJL-i staadionite komisjoni heakskiit.

### **Artikkel 17 – Valgustus**

- 17.1 Mänge võib korraldada nii päevalguse käes kui ka prožektorite valgustusel. Kui prožektorite kasutamine on vajalik, peab keskmine valgustihedus vastama vähemalt 200-le luksile.

### **Artikkel 18 – Tabloo**

- 18.1 Võistlustel on võistkonna kodustaadionil mänguseisu kajastava tabloo olemasolu soovituslik.

### **Artikkel 19 – Tehniline ala ja vahetusmängijate pink**

- 19.1 Staadionil peavad olema mõlemale võistkonnale vähemalt 6 istekohaga (soovituslikult 13 istekohaga) ning varikatusega vahetusmängijate pingid.
- 19.2 Vahetusmängijate pingid peavad asetsema märgistatud tehnilises alas. Tehnilised alad peavad asetsema vähemalt 1 m kaugusel küljejoonest ning keskjoonest võrdselt minimaalselt 5 m kaugusel.

## **VIII MÄNGUREEGLID JA PROTOKOLLI TÄITMINE**

### **Artikkel 20 – Mängureeglid**

- 20.1 Mängimisel järgitakse IFAB-i poolt välja töötatud ja FIFA poolt avaldatud Mängureegleid.

## **Artikkel 21 – Mänguaeg**

21.1 Mänguaeg vanuseklassides on:

U-19 vanuseklassis	2 x 45 minutit,
B-vanuseklassis	2 x 40 minutit,
C-vanuseklassis	2 x 35 minutit,
D-vanuseklassis	2 x 30 minutit,
E-vanuseklassis	2 x 25 minutit,
F-vanuseklassis	2 x 20 minutit,
B-vanuseklassi tütarlastel	2 x 40 minutit,
C-vanuseklassi tütarlastel	2 x 35 minutit.

D- ja E-vanuseklassi tütarlaste turniiri mänguaja määrab EJK-i võistluste osakond arvestades, et võistkonna summeeritud mänguaeg päevas ei ületa 120 minutit.

## **Artikkel 22 – Suluseis**

22.1 Võistlustel (v.a E-, F- ja tütarlaste D- ning E-vanuseklassides) kehtib suluseisureegel.

## **Artikkel 23 – Mängupallid**

23.1 Mängupallid peavad vastama Mängureeglitega kehtestatud nõuetele ja kandma märget "FIFA APPROVED" või „FIFA INSPECTED“.

23.2 U-19, B- ja C-vanuseklassides mängitakse palliga nr 5.

D- vanuseklassis mängitakse palliga nr 4.

E- ja F- vanuseklassides mängitakse palliga nr 3.

Tütarlaste B-vanuseklassis mängitakse palliga nr 5.

Tütarlaste C- ja D-vanuseklassis mängitakse palliga nr 4.

Tütarlaste E- vanuseklassis mängitakse palliga nr 3.

23.3 Kodumängu korraldav klubi tagab mänguks 5 nõuetele vastavat mängupalli. Juhul kui mäng toimub lumesajus, on kodumängu korraldav klubi kohustatud tagama 5 nõuetele vastavat mängupalli, mis on punast, oranži või muud hästi nähtavat värvi.

## **Artikkel 24 – Mänguprotokoll**

24.1 Mänguprotokoll on dokument, kuhu kantakse mängus osalevate võistkondade koosseisud, ametiisikud ning kus fikseeritakse mängu käik. Mängu alustamise eelduseks on täidetud mänguprotokolli esitamine kohtunikule.

24.2 Mänguprotokolli vorm on EJK-i kodulehel [www.jalgpall.ee](http://www.jalgpall.ee) (alajaotuses „Dokumendid“). Võistkonna esindaja kannab protokolli kõigi mängus osalevate mängijate numbrid, täisnimed (perekonna- ja eesnimi), samuti tehnilises alas viibivate ametnike täisnimed. Protokoll tuleb täita trükitähtedega ja sellele peab alla kirjutama klubi esindaja. Mängija, keda pole enne mängu algust protokolli kantud, ei tohi mängus osaleda. Protokolli kantud mängijate nimede õigsuse ja nende õiguse eest osaleda antud mängus vastutab klubi.

- 24.3 Võistkonda peab mängul esindama täiskasvanud isik, kellel on klubilt selleks volitus. Võistkonna esindajaks ei tohi olla mängijana protokollis kantud isik.
- 24.4 Mõlemad võistkonnad peavad esitama oma võistkonna andmetega täidetud protokollis kohtunikule vähemalt 15 minutit enne mängu.
- 24.5 Ühes kohtumises tohib võistkond protokollis kanda kuni 18 mängijat.
- 24.6 Minimaalne mängijate arv väljakul U-19, B- ja C- ning tütarlaste B- ja C-vanuseklassides on 7. Minimaalne mängijate arv väljakul D- ja E- ning tütarlaste D- ja E-vanuseklassides on 5. Minimaalne mängijate arv väljakul F-vanuseklassis on 4. Vähema mängijate arvu korral mängu ei alustata, võistkonnale arvestatakse kaotus, vastasvõistkonnale võit ning tulemuseks märgitakse - : +.
- 24.7 Kui mängu jooksul jääb võistkonna koosseisus väljakule vähem kui nõutud minimaalne arv mängijaid, siis mäng lõpetatakse ja vähemusse jäänud võistkonnale arvestatakse kaotus, vastasvõistkonnale võit ning mängutulemuseks märgitakse - : ... (vastaste poolt löödud väravate arv).
- 24.8 Numbrid mänguvormidel peavad vastama protokollis toodud numbritele. Kapteni ja väravavahi nimed tuleb protokollis ära märkida.
- 24.9 Mängus võivad osaleda ainult need vahetusmängijad, kelle nimed on protokollis.
- 24.10 Kohtunikul on õigus enne mängu algust, poolajal või pärast mängu identifitseerida protokollis kantud mängijaid isikut tõendava dokumendi alusel.
- 24.11 Pärast mängu lõppu kinnitavad kohtunik ja võistkondade esindajad protokollis oma allkirjaga.

### **Artikkel 25 – Protokollis esitatud mängijate asendamine**

- 25.1 Kui protokollis lehed on mõlema võistkonna poolt täidetud, allkirjastatud ja kohtunikule tagastatud ning kui mäng ei ole veel alanud, tuleb kinni pidada järgmistest põhimõtetest:
- kui keegi protokollis algkoosseisu märgitud mängijast ei saa mingil põhjusel mängu alustada, v.a kohtuniku poolt eemaldatud mängija, võib teda asendada ükskõik kellega protokollis kantud vahetusmängijast. Sellisel juhul tehakse protokollis vastav märge, kusjuures vastavasisuline taotlus tuleb kohtunikule esitada hiljemalt 5 minutit enne mängu algust. Kohtuniku poolt enne mängu algust eemaldatud mängija asenduse tulemusel väheneb vahetusmängijate arv, kuid mängu vältel võib välja vahetada ikkagi vastavalt vanuseklassile lubatud arv mängijaid;
  - kui keegi protokollis esitatud vahetusmängijaist ei saa ükskõik millisel põhjusel mängida, v.a kohtuniku poolt eemaldatud vahetusmängija, võib teda asendada uue vahetusmängijaga. Sellisel juhul tehakse mänguprotokollis vastav märge, kusjuures vastavasisuline taotlus tuleb kohtunikule esitada hiljemalt 5 minutit enne mängu algust. Kohtuniku poolt enne mängu algust eemaldatud vahetusmängijat asendada ei ole võimalik ja selle tulemusel väheneb vahetusmängijate arv.

### **Artikkel 26 – Mängijate vahetamine**

- 26.1 Mängu vältel tohivad mõlemad võistkonnad välja vahetada U-19, B- ja C1- ning tütarlaste B-vanuseklassides 7 mängijat.
- 26.2 C2-, D-, E- ja F- ning tütarlaste C-, D- ja E-vanuseklassides on lubatud vahetada kõiki protokollis kantud mängijaid (maksimaalselt 18) koos tagasivahetustega.

- 26.3 Mängu vältel tohivad vahetusmängijad lahkuda tehnilisest alast soojenduse tegemiseks. Ala, kus soojendust tehakse, määrab kohtunik. Korruga tohib soojendust teha mõlemast võistkonnast kolm vahetusmängijat, kes on väljakumängijatest erinevat värvi riietusega.

### **Artikkel 27 – Vaheaeg poolaegade vahel**

- 27.1 Vaheaeg poolaegade vahel kestab kuni 15 minutit. Sel ajal võivad mängijad jääda väljakule või minna riietusruumi. Teise poolaja alustamise aja otsustab kohtunik.

## **IX KOHTUNIKUD**

### **Artikkel 28 – Määramine**

- 28.1 EJL määrab U-19 vanuseklassi esiliigas mängudele määratletud kriteeriumitele vastava väljakukohtuniku ja kaks abikohtunikku. B- ja C- ning tütarlaste B-vanuseklasside esiliigade mängudeks ning nende vanuseklasside üleminekumängudeks määrab EJL ühe kohtuniku. C-vanuseklasside sügisringide A- ja B-liiga mängudele määrab EJL ühe kohtuniku. Nimetatud juhtudel tasustatakse kohtunikud EJL-i poolt.
- 28.2 Kõikidele teistele mängudele tagab koduvõistkond ühe kohtuniku, kes vastab vähemalt ühele järgmistest nõuetest:
- a) omab EJL-i kohtuniku litsentsi;
  - b) omab treenerilitsentsi (v.a oma võistkonna treener);
  - a) omab EJL-i jalgpalluri litsentsi ja on üles antud Eesti täiskasvanute meistrivõistluste võistkonda, D-, E- ja F-vanuseklasside mängudeks ka noorte meistrivõistluste U-19 või B-vanuseklasside võistkonda.
- 28.3 Hooajast 2014.a tagab U-19, B- ja C- ning tütarlaste B- vanuseklasside teise ja madalamate liigade mängudele ühe EJL-i litsentsi omava kohtuniku koduvõistkonna klubi.
- 28.4 Hooajast 2014.a tagab D-, E- ja F- vanuseklasside mängudele koduvõistkond ühe kohtuniku, kes vastab vähemalt ühele järgmistest nõuetest:
- c) omab EJL-i kohtuniku litsentsi;
  - d) omab treenerilitsentsi (v.a oma võistkonna treener);
  - e) omab EJL-i jalgpalluri litsentsi ja on üles antud Eesti täiskasvanute meistrivõistluste või Eesti noorte meistrivõistluste U-19 või B-vanuseklasside võistkonda.
- 28.5 Vastavõistkond võib keelduda mängu alustamast, kui kohtunikul puudub punktis 28.2 toodud tingimuste täitmist tõendav dokument. Nimetatud juhul arvestatakse koduvõistkonnale kaotus ja vastavõistkonnale võit ning mängu uuesti ei mängita. Peale mängu alustamist sellekohaseid hilisemaid proteste ei arvestata.
- 28.6 Kui koduvõistkond ei ole taganud mängule kohtunikku, arvestatakse koduvõistkonnale kaotus, vastavõistkonnale võit ning mängu tulemuseks arvestatakse - : +.
- 28.7 Kui EJL-i poolt määratud kohtunik ei ilmu mingil põhjusel võistluspaika ja EJL-i kohtunike osakonnal ei ole võimalik leida talle asendajat, toimitakse vastavalt artiklile 44.



## **Artikkel 29 – Kohtunike saabumine mängupaika**

- 29.1 Kohtunikud peavad mängupaika saabuma vähemalt 30 minutit enne mängu algust.

## **Artikkel 30 – Kohtunike hilinemine**

- 30.1 Kui kohtunik ja/või abikohtunikud ei ole saabunud mängupaika 15 minutit enne mängu algust, tuleb sellest otsekohe teatada EJL-i kohtunike osakonnale. Peakohtunik otsustab, kuidas olukorda lahendada. Kui peakohtunik otsustab kohtuniku ja/või abikohtunikud välja vahetada, on selline otsus lõplik.

## **Artikkel 31 – Kohtuniku terviserike**

- 31.1 Kui kohtunik ei saa haiguse, vigastuse vm terviserikke tõttu mängu alustada või oma tööd jätkata, vahetab kohtuniku välja esimene abikohtunik. Kui abikohtunik puudub, jääb mäng ära või see katkestatakse ning toimitakse vastavalt artiklile 44 või 45.

## **Artikkel 32 – Mänguprotokolli edastamine EJL-ile**

- 32.1 EJL-i poolt mängule määratud kohtunik täidab kohe pärast mängu lõppu protokoll, kirjutab sellele alla ning sisestab selle 24 tunni jooksul EJL-i kodulehele. Protokolli koopia tuleb EJL-i võistluste osakonnale edastada kas e-posti või faksi teel 48 tunni jooksul pärast mängu lõppemist ning selle originaal saata või tuua isiklikult EJL-i esimesel võimalusel.
- 32.2 Mängudel, kus kohtuniku tagab koduvõistkonna klubi, täidab kohtunik kohe pärast mängu lõppu protokoll ja kirjutab sellele alla. Kodumängu korraldab klubi sisestab mänguprotokolli 24 tunni jooksul EJL-i kodulehele. Protokolli koopia tuleb EJL-i võistluste osakonnale edastada kas e-posti või faksi teel 48 tunni jooksul pärast mängu lõppemist ning selle originaal saata või tuua isiklikult EJL-i esimesel võimalusel.
- 32.3 Pärast mängu lõppu kannab kohtunik protokollis mängus löödud väravad, vahetused, hoiatused ja eemaldamised (koos minuti, põhjenduse ning mängija ees- ja perekonnanimega). Lisaks annab ta protokollis võimalikult üksikasjalikult teada kõikidest vahejuhtumitest, mis leidsid aset enne mängu, mängu jooksul või pärast mängu, näiteks:
- a) mängija eksimus, mille tagajärjel tuli mängijale näidata kollast või punast kaarti või ta mängust kõrvaldada;
  - b) ametniku, varumängija, pealtvaataja või klubi nimel mänguga seotud ametikohustusi täitva isiku ebasportlik käitumine;
  - c) kõik muud vahejuhtumid.
- 32.4 Pärast protokollis täitmist kohtuniku poolt kinnitavad mõlema võistkonna esindajad selle oma allkirjaga 15 minuti jooksul peale mängu lõppemist.
- 32.5 Protesti esitamise korral toimitakse vastavalt artiklile 48.

## **X MÄNGUVORMID**

### **Artikkel 33 – Mänguvormid**

- 33.1 Mänguvorm peab vastama Mängureeglitele (Reegel 4). Kui mänguvorm ei vasta reeglitele, ei lubata mängijat väljakule.

- 33.2 Võistkonnad peavad mängudel kasutama vormi, mille nad on märkinud võistkonna avaldus-ankeedis esimesena. Sama värvi mängusärkide ja/või põlvikute korral vahetab särgid ja/või põlvikud külalisvõistkond. Võistkonnad on kohustatud enne mängu EJL-i kodulehelt kontrollima vastasvõistkonna mänguvormi värve.
- 33.3 Väravavahi särk ning põlvikud peavad erinema nii oma kui ka vastasvõistkonna väljakumängijate vormist (väravavahi põlvikud võivad olla sama värvi, kui oma võistkonna väljakumängijate põlvikud).
- 33.4 Numbrid mängusärkidel peavad olema vahemikus 1-99. Numbrid kõrgus mängusärgi tagaküljel peab olema 25-35 cm ja joonte paksus 3-5 cm ning personaalne number mängusärgi esikülje keskosas kõrgusega 10-15. Erinevates värvitoonides mängusärkidel peab numbril alus ning nime alus olema ühte värvi.
- 33.5 Numbrid mängupükstel peavad olema vahemikus 1-99 ja paiknema pükste paremal küljel. Numbril suurus peab olema 10-15 cm.
- 33.6 Ühe mänguvormi särgil ja pükstel peavad olema samad numbrid.
- 33.7 Sponsorite logode arv ja suurus võistkonna mänguvormil ei ole piiratud.
- 33.8 Kõik ülejäänud küsimused, mis ei ole antud artiklis käsitletud, tuleb lahendada lähtuvalt UEFA poolt välja antud dokumendist „UEFA Kit Regulation“.

## **XI MÄNGUDE KORRALDUSLIKUD PÕHIMÕTTED**

### **Artikkel 34 – Riietusruumid ja pesemisvõimalus**

- 34.1 Võistlustel on riietusruumide olemasolu soovituslik. Koduvõistkond peab võimaldama vastasvõistkonnale ja kohtunikule soovi korral pesemisvõimaluse, mis ei ole kaugemal kui 1 km mänguväljakust.

### **Artikkel 35 – Lipud**

- 35.1 Mängudel on Eesti lipu ja osalevate klubide lippude heiskamine soovituslik. Eesti lipu heiskamine peab olema vastavuses Eesti lipu seadusega.

### **Artikkel 36 – Mängijate ülesrivitus enne mängu**

- 36.1 Enne mängu algust rivistab kohtunik mõlemad võistkonnad üles. Ülesrivistuse ajal on soovituslik mängida EJL-i hümnid.
- 36.2 Ausa Mängu tunnustamiseks soovitatakse mängijatel pärast ülesrivistust ning pärast mängu lõpuvilet suruda oma vastasmängijate ja kohtunikega kätt.

### **Artikkel 37 – Turvalisus**

- 37.1 Kodumängu korraldab klubi vastutab korra ja turvalisuse eest enne mängu, mängu ajal ja pärast mängu. Mängijate ja mänguga seotud ametiisikute turvalisuse tagamiseks peab kodumängu korraldab klubi hoolitsema, et nimetatud isikud saaksid mänguväljakule siseneda, seal viibida ja sealt lahkuda ohutult.
- 37.2 Vältimaks konflikti võistkondade toetajate vahel ning ohutuse tagamiseks on koduklubil soovituslik panna vastasvõistkonna toetajad eraldi sektorisse või erinevatesse tribüüni otstesse.
- 37.3 Kodumängu korraldab klubi peab tagama staadionil sisekorraeeskirjade täitmise ning mängijate, kohtunike, ametiisikute ja pealtvaatajate turvalisuse.
- 37.4 Turvalisuse tagamiseks ei tohi staadionile lubada alkoholi- või narkojoobes isikuid, tuua esemeid/aineid, mis võivad olla ohtlikud.

- 37.5 Staadionile ei tohi tuua ega kasutada mistahes pürotehnikat ega teisi sama efekti tekitavaid vahendeid.
- 37.6 Pealtvaatajatel ei ole lubatud viibida mänguväljakul ning alal, mis jääb tribüünide ning väljaku külje- või otsajoone vahele.

### **Artikkel 38 – Nõuded tehnilises alas viibivatele ametiisikutele ja mängijatele**

- 38.1 Tehnilises alas tohib olla kuni kuus klubi ametnikku ja seitse vahetusmängijat, st kokku 13 inimest. Protokollis peavad olema välja toodud nende isikute nimed ja funktsioonid ning nad peavad viibima mängu ajal selles alas.
- 38.2 Tehnilises alas ei ole lubatud mängu ajal suitsetada.
- 38.3 Mängust eemaldatud mängija ei tohi viibida tehnilises alas, vaid peab lahkuma tribüünile või riietusruumi. Samuti peab lahkuma tehnilisest alast pealtvaatajatele mõeldud alale kohtuniku poolt eemaldatud ametiisik.

### **Artikkel 39 – Meditsiiniline abi**

- 39.1 Igal võistkonnal peab olema mängul kaasas esmaabikott, mis vastab käesoleva juhendi lisa II toodud miinimumnõuetele.
- 39.2 Kodumängu korraldav klubi on vastutav vajaduse korral kiirabi kutsumise eest.

### **Artikkel 40 – Pallipoisid**

- 40.1 Võistlustel on pallipoiste olemasolu soovituslik.

### **Artikkel 41 – Teadustus**

- 41.1 Võistlustel on teadustus soovituslik.

### **Artikkel 42 – Mängukava**

- 42.1 Kodumängu korraldaval klubil on soovituslik varustada pealtvaatajaid piisavas koguses ajakohase mängukavaga, mis sisaldab mängu nimetust, kohta ja aega, mängivate võistkondade koosseise koos mängijate numbritega, turniiritabelit, kodumängu korraldava klubi kontaktandmeid ja muud informatsiooni.

## **XII MÄNGIMISEST KEELDUMINE, MÄNGU ÄRAJÄÄMINE JA KATKESTAMINE NING MUUD SARNASED JUHTUMID**

### **Artikkel 43 – Mängimisest keeldumine ja muud analoogsed olukorrad**

- 43.1 Kui võistkond keeldub mängimisest või kui klubi süü tõttu ei ole võimalik mängu läbi viia või lõpuni mängida, arutab vastavat juhtumit distsiplinaarorgan, kes määrab kindlaks rakendatavad meetmed, mille hulka kuuluvad ka kaotuse määramine ja/või Võistlustelt diskvalifitseerimine.
- 43.2 Erandjuhtudel võib Peasekretär kinnitada mängu poolelijätmise hetkel kehtinud mängutulemuse, kui mängu tulemus oli selle klubi kasuks, kes ei olnud mängu poolelijätmise eest vastutav.

### **Artikkel 44 – Mängu ärajäämine**

- 44.1 Kui kodumängu korraldav klubi leiab, et mäng ei saa toimuda, nt mängimiseks sobimatu väljaku tõttu, peab ta sellest hiljemalt 24 tundi enne mängu algust

teavitama EJL-i peakohtunikku ning võistluste osakonda. Seejärel otsustab EJL mängu uue toimumise aja ja koha.

- 44.2 Kui võistkonnad on saanud mängupaika ja kohtunik leiab, et mängu ei saa alustada mänguväljaku sobimatuse või halbade ilmastikutingimuste tõttu, otsustab EJL mängu uue toimumise aja ja koha.
- 44.3 Kui EJL-i poolt määratud kohtunik ei ilmu mingil põhjusel võistluspaika ja EJL-i kohtunike osakonnal ei ole võimalik leida talle asendajat, jääb mäng ära. Ärajäänud mängu uue toimumise aja ja koha teatab EJL.
- 44.4 Edasilükatud mängule sõitva võistkonna transpordikulud katab EJL.

#### **Artikkel 45 – Mängu katkestamine**

- 45.1 Mängimiseks sobimatu väljaku, halbade ilmastikutingimuste, kohtuniku terviserikke või muu ettearvamatu põhjuse tõttu peatab kohtunik mängu. Kui mängu ei ole mõistliku aja jooksul võimalik jätkata, katkestab ta mängu.
- 45.2 Kui kohtunik otsustab mängu katkestada, määrab EJL mängu lõpuni mängimiseks uue aja ja vajadusel ka koha.
- 45.3 Mängu jätkamisel kohaldatakse järgmisi põhimõtteid:
  - a) taasalustatud mängus võivad osaleda kõik mängijad, kellel oli õigus osaleda katkestatud mängus, v.a mängijad, kes olid katkestatud mängul välja vahetatud, eemaldatud või kes pidid katkestatud mängu mängukeelu tõttu vahele jätma. Katkestatud mängul põhikoosseisus olnud mängija ei tohi taasalustatud mängu alustada vahetusmängijana.
  - b) kõik katkestatud mängul saadud kollased ja punased kaardid kehtivad taasalustatud mängu lõpuni;
  - c) katkestatud mängus saadud üksikud kollased kaardid ei kandu edasi mängudele, mis peetakse enne katkestatud mängu taasalustamist;
  - d) katkestatud mängul eemaldatud mängijat ei saa asendada ning mängu peab taasalustama sama arv mängijaid, kui neid oli väljakul mängu katkestamise hetkel;
  - e) mängija, kes eemaldati katkestatud mängule järgneval mängul, tohib taasalustatud mängus osaleda;
  - f) võistkond tohib taasalustatud mängus teha mängu katkestamise hetkel järelejäänud arv vahetusi;
  - g) mäng taasalustatakse samast kohast ja momendist, mis hetkel see katkestati (nt vabalööök, audi sissevise, väravaesine lahtilööök, nurgalööök, penalti jne). Kui mäng katkestati hetkel kui pall oli mängus, siis jätkatakse samast kohast kohtuniku palliga.
- 45.4 Mängimiseks sobimatu väljaku, halbade ilmastikutingimuste, kohtuniku terviserikke või muu ettearvamatu põhjuse tõttu katkestatud mängu korral katab EJL edasilükatud mängule sõitva võistkonna transpordikulud.

### **XIII DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE. DOPING**

#### **Artikkel 46 – EJL distsiplinaareeskirjad**

- 46.1 Klubide, ametnike, liikmete või klubi nimel mänguga seotud ametikohustusi täitvate isikute sooritatud distsiplinaarrikkumiste korral kohaldatakse EJL-i distsiplinaarreeglistikku.
- 46.2 Osavõtvad võistkonnad on kohustatud ilmuma võistluskohta ettenähtud ajal. Mängule mitteilmunud võistkonnale kantakse turniiritabelisse loobumiskaotus ning vastasvõistkonnale võit (– : +). Mängu alustamisega ei tohi viivitada üle 15 minuti. Mängu alustamise üle otsustab kohtunik.
- 46.3 Loobumiskaotuse puhul jäävad kehtima loobumise andnud võistkonna eelnevad karistused ja hoiatused. Vastasvõistkonna karistused loetakse kantuks. Loobumise andnud võistkond tasub 250 euro suuruse summa (kehtib ka loobumisest etteteatamise korral). Ühe hooaja jooksul kaks loobumiskaotust andnud võistkond diskvalifitseeritakse.
- 46.4 Kui võistkond diskvalifitseeritakse pärast seda, kui Võistlustel on mängitud 50% või rohkem mängu, siis toimumata mängude eest loetakse talle kaotused ning tabelisse märgitakse – : +. Kui võistkond on mänginud vähem kui 50% mängu, siis toimunud mängude tulemused tühistatakse. Kõik nendes mängudes saadud karistused jäävad jõusse.
- 46.5 Kui 1995. aastal või hiljem sündinud noormängija mängib kalendrinädala jooksul rohkem kui kahes mängus või üle ühe mängu päevas, karistatakse määrusi rikkunud võistkonna klubi 100 euro suuruse rahatrahviga.
- 46.6 Mängude korralduslike põhimõtete rikkumise korral või kui klubi jätab täitmata kohustuse edastada mänguprotokoll EJL-ile, on EJL-il õigus määrata klubile kuni 100 euro suurune rahatrahv.

#### **Artikkel 47 – Hoiatused ja eemaldamised**

- 47.1 Mänguväljakult eemaldatud mängija on diskvalifitseeritud üheks järgmiseks antud Võistlustel peetavaks mänguks. EJL-i distsiplinaarorganil on õigus karistusi raskendada ja laiendada teiste sarjade mängudele.
- 47.2 Mängija on automaatselt diskvalifitseeritud üheks järgmiseks antud Võistlustel peetavaks mänguks pärast igat kolmandat hoiatust, mille eest ta ei ole karistust kandnud.
- 47.3 Diskvalifitseeritud mängijal on keelatud osaleda järgmises meistrivõistluste mängus ja/või järgmistes mängudes vastavalt distsiplinaarorgani otsusele.
- 47.4 Kui treener või mängiv treener on diskvalifitseeritud, ei tohi ta olla protokollil kantud (ja vastavalt viibida tehnilises alas) ei treeneri, mängija ega muu ametiisikuna. Diskvalifitseeritud treener, mängiv treener ja ametiisik ei tohi staadionil enne mängu algust kuni mängu lõpuni mitte mingil viisil juhendada ega kontakteeruda võistkonnaga.
- 47.5 Mängija, kes on diskvalifitseeritud, ei tohi olla protokollil kantud ei treeneri ega mistahes muu ametiisikuna.
- 47.6 Hoiatused ei kandu ühest vanuseklassist, liigast, alagrupist, võistlusest ega hooajast teise, v.a poiste C-klasside kevadringis saadud hoiatused, mis kanduvad sügisringi. Samuti ei kandu hoiatused lõppenud hooajast üleminekumängudele ega üleminekumängudelt järgnevatesse hooaegadesse.

- 47.7 Kui lõppenud hooajast jääb mängijale mängukeeld, siis kandub see automaatselt üleminekumängudele või järgnevasse hooaegadesse. Üleminekumängudest kanduvad karistused järgnevasse hooaegadesse.
- 47.8 Juhul kui diskvalifitseeritud, ülesandmata või mõnel muul põhjusel mänguõigust mitteomav mängija on kantud protokollis, kuid ei mängi kaasa, karistatakse klubi 100 euro suuruse rahatrahviga. Diskvalifitseeritud mängija karistust ei loeta kantuks ning karistus tuleb ära kanda järgmises meistrivõistluste mängus. Mängudes, kus on lubatud mängijate edasi/tagasi vahetused, loetakse kõiki protokollis kantud mängijaid kaasa mänginuteks.
- 47.9 Protokollis kandmata kaasa mänginud mängija loetakse võistkonda ülesandmata mängijaks.
- 47.10 Juhul kui võistkonnas mängib kaasa diskvalifitseeritud, ülesandmata või mõnel muul põhjusel mänguõigust mitteomav mängija, tühistatakse mängu tulemus ja määrusi rikkunud võistkonnale arvestatakse kaotus ning tal tuleb tasuda 100 euro suurune rahatrahv. Vastasvõistkonnale arvestatakse võit ja tabelisse kantakse 3 punkti. Määrusi rikkunud võistkonna väravad annulleeritakse ja mängutulemuseks märgitakse – : ... (vastaste poolt löödud väravate arv). Vastasvõistkonna poolt löödud väravad jäävad kehtima, samuti jäävad jõusse kõik mängus saadud hoiatused ja eemaldamised. Määrusi rikkunud võistkonna mänguprotokollis kandmata mängija(te) eelnevad karistused jäävad jõusse. Diskvalifitseeritud mängija kandmata jäänud karistus tuleb ära kanda järgmises meistrivõistluste mängus.
- 47.11 EJL ei ole kohustatud teavitama võistkondi mängudes saadud hoiatustest ja eemaldamistest. Mängijate saadud hoiatuste ja eemaldamiste arvestuse eest vastutab klubi
- 47.12 Distsiplinaarorgani otsused edastatakse klubidele hiljemalt 3 tööpäeva jooksul pärast karistuse määramist.
- 47.13 Kui võistkond saab hooaja jooksul teistkordselt ühes meistrivõistluste mängus viis või rohkem hoiatust, seejuures võrdsustatakse eemaldamine kahe hoiatusega, esitatakse asi distsiplinaarorganile menetlemiseks.

#### **Artikkel 48 – Protesti esitamine**

- 48.1 Protesti saab esitada:
- a) mänguõigust mitteomava mängija osalemisel mängus;
  - b) mänguväljaku mängukõlbmatuse korral, ainult juhul kui mänguväljaku mängukõlbmatuse ilmnemisel teavitati sellest koheselt kohtunikku;
  - c) kohtuniku ilmse vea korral otsuse tegemisel vale isiku suhtes;
  - d) kohtuniku-poolsel mängureeglite jämedal rikkumisel, mis olulisel määral mõjutas mängu lõpptulemust;
  - e) mõne muu erakordse sündmuse korral, mis olulisel määral mõjutas mängu lõpptulemust.
- 48.2 Protesti ei saa esitada kohtuniku poolt langetatud faktiliste otsuste vastu.
- 48.3 Protesti esitamine tuleb fikseerida mängu protokollis ja hiljemalt 24 tunni jooksul saata kirjalikult pikem selgitus distsiplinaarinspektorile. Protesti sisseandja on kohustatud protestiga otseselt seotud dokumendid saatma samaks tähtajaks ka vastaspoolele, et vastaspool saaks koostada asjasse puutuva omapoolse selgituse.

- 48.4 Mängu kohtunik peab võimaldama 15 minuti jooksul pärast lõpuvilet võistkondade esindajatel protest protokollis kanda, kui sellest on teada antud mängu lõppedes.
- 48.5 Protest, mis ei ole fikseeritud mängu protokollis või ei ole esitatud õigeaegselt, arutamisele ei kuulu.
- 48.6 Protesti esitamisel tuleb 24 tunni jooksul maksta EJK-i arveldusarvele kautsjon, mille suurus on 100 eurot.
- 48.7 Protesti rahuldamisel kautsjon tagastatakse.
- 48.8 Protesti arutamine toimub EJK-i distsiplinaarinspektori ja –komisjoni reglemendis sätestatud protseduurireegleid järgides.
- 48.9 Protesti suhtes tehtud otsusele rakendatakse EJK-i distsiplinaarinspektori ja –komisjoni reglemendis distsiplinaarorgani otsuse kohta sätestatud.

### **Artikkel 49 – Doping**

- 49.1 Dopingi kasutamiseks loetakse dokumendis Eesti Dopinguvastased Reeglid sätestatud dopinguvastaste reeglite ühe- või mitmekordset rikkumist.
- 49.2 Dopingi kasutamine on keelatud ja karistatav. Dopinguvastaste reeglite rikkumise korral algatab EJK rikkujate suhtes distsiplinaarmenetlust.
- 49.3 Mängijat võidakse dopingi suhtes testida mistahes ajal. Klubid ja mängijad on kohustatud tegema Eesti Antidoping Sihtasutuse esindajatega (sh ametnike ja dopingutestijatega) igakülgset koostööd, sh andma infot treeningute kohta.
- 49.4 Võistlustel viiakse dopingukontroll läbi pisteliselt. Eesti Antidoping Sihtasutuse poolt mängule määratud dopinguarst teatab koos inspektoriga mängu vaheajal mõlema võistkonna esindajale nende mänguprotokollis kantud mängijate nimed, kes peavad pärast mängu lõppu andma dopinguproovi.
- 49.5 Klubi peab tagama, et valitud mängija vahetult peale väljakult lahkumist või mängu lõppedes siirdub dopinguruumi. Dopinguproovile mitteilmumine loetakse võrdseks positiivse dopinguprooviga.

## **XIV TURUNDUSALASED SÄTTED**

### **Artikkel 50 – Kommertsõigused**

- 50.1 Käesolevas juhendis tähendavad "kommertsõigused" kõiki Võistlustega seotud kommerts- ja meediaõigusi ning võimalusi, k.a järgmisi õigusi:
- a) kõiki kehtivaid ja/või tulevasi ülemaailmseid visuaalsete, audiovisuaalsete ja heliliste ringhäälingusaadete (staatiliste ja/või liikuvate kujutiste) edastamise õigusi raadio, televisiooni või muude olemasolevate ja/või tulevaste elektrooniliste levitamisvahendite abil (kaasa arvatud internet ja traadita tehnoloogia);
- b) turundus-, sponsorlus-, reklaami-, litsentsi- ja frantsiisiõigusi koos Võistlustega seotud andmete ja statistikaalaste õigustega.
- 50.2 Kõik Võistlustega seotud kommertsõigused kuuluvad Võistluste korraldajale – EJK-ile.
- 50.3 Võistluste logoga seonduvad õigused kuuluvad EJK-ile, kuid klubidel on õigus logo kasutada.

### **Artikkel 51 – Intellektuaalomandi õigused**

- 51.1 Kõik Võistlustega seotud õigused intellektuaalomandile kuuluvad ainuüksi EJL-ile. Õigused intellektuaalomandile hõlmavad muuhulgas olemasolevaid või tulevasi õigusi liigade, võistluste ja sarjade nimede, logode, brändide, medalite ning trofeede suhtes. Nimetatud õiguste kasutamiseks on EJL-ilt vaja saada eelnev kirjalik nõusolek ning nende kasutamine peab alati vastama EJL-i juhenditele ja juhistele.
- 51.2 Mängupaiku ja -aegu kajastava mängukalendri ning Võistlustel peetavate mängudega seotud andmete ja statistikaalased õigused kuuluvad ainuüksi EJL-ile.
- 51.3 Võistlustel on muusika esitlusõiguseks EJL sõlminud lepingu Eesti Autorite Ühinguga ja selle esitamine on klubidele tasuta.

### **XV LÖPPSÄTTED**

#### **Artikkel 52 – Spordi Arbitraažikohus (CAS)**

- 52.1 Käesoleva juhendiga seotud vaidluste lahendamiseks kohaldatakse EJL-i põhikirja sätteid arbitraažikohtu kohta.

#### **Artikkel 53 – Ettearvamatud asjaolud**

- 53.1 Kõikides küsimustes, mida käesolevas juhendis ei ole käsitletud või mis on seotud vääramatu jõuga, langetab otsused Peasekretär ning need otsused on lõplikud.

#### **Artikkel 54 – Lisad**

- 54.1 Kõik lisad moodustavad käesoleva juhendi lahutamatu osa.

#### **Artikkel 55 – Jõustumine**

- 55.1 Käesolev juhend jõustub selle heakskiitmisel EJL-i juhatuse poolt ja kehtib hooajal 2013.



## LISA I: Noorte meistrivõistluste tehnilised parameetrid

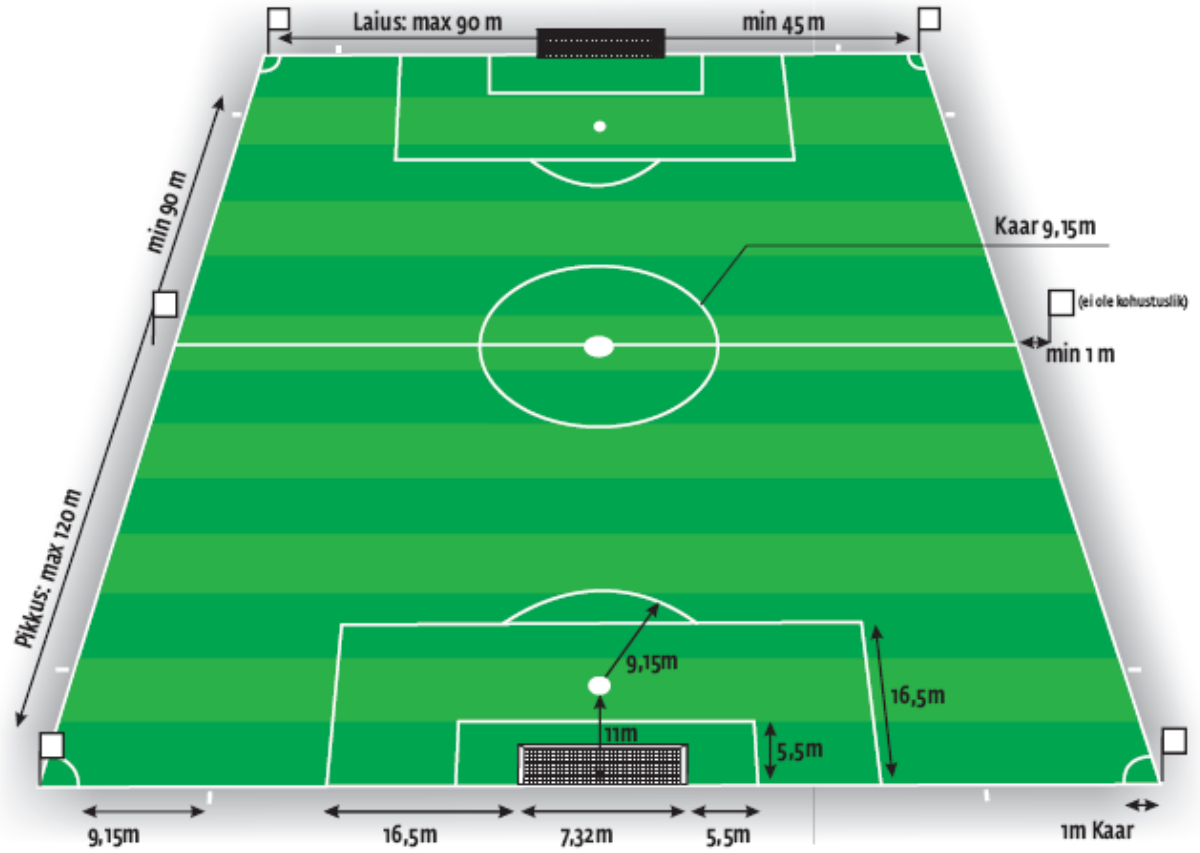
2013	Vanuse- klass	sünniaasta	mängu- aeg	väljaku suurus	Mängijaid väljakul	min. mängijaid	vahetused	palli nr.	Sulu- seis
poisid	U-19	1994*/95 – 1998	2 x 45	normaalsuurus	10 + 1	7	7	5	Jah
U17	B1	1997 – 2000	2 x 40	normaalsuurus	10 + 1	7	7	5	Jah
U16	B2	1998 – 2001	2 x 40	normaalsuurus	10 + 1	7	7	5	Jah
U15	C1	1999 – 2002	2 x 35	normaalsuurus	10 + 1	7	7	5	Jah
U14	C2	2000 – 2002	2 x 35	normaalsuurus	10 + 1	7	edasi/tagasi	5	Jah
U13	D1	2001 – 2002	2 x 30	vähendatud suurus	7 + 1	5	edasi/tagasi	4	Jah
U12	D2	2002 – 2003	2 x 30	vähendatud suurus	7 + 1	5	edasi/tagasi	4	Jah
U11	E1	2003 – 2004	2 x 25	vähendatud suurus	6 + 1	5	edasi/tagasi	3	Ei
U10	E2	2004 – 2005	2 x 25	vähendatud suurus	6 + 1	5	edasi/tagasi	3	Ei
U9	F	2005 – 2006	2 x 20	vähendatud suurus	4 + 1	4	edasi/tagasi	3	Ei
tütarlapsed	B	1997 – 1998/99*	2 x 40	normaalsuurus	10 + 1	7	7	5	Jah
	C	1999 – 2000	2 x 35	vähendatud suurus	8 + 1	7	edasi/tagasi	4	Jah
	D	2001 – 2002	turniir	vähendatud suurus	6 + 1	5	edasi/tagasi	4	Ei
	E	2003 – 2006	turniir	vähendatud suurus	5 + 1	5	edasi/tagasi	3	Ei

## **LISA II: Miinimumnõuded esmaabikoti sisule**

Esmaabikott peab sisaldama:

1. Kummikindad
2. Käärid
3. Ühekordsed külmakotid või külmakotid eraldi termos
4. Haavapuhastusvahendid (nt antiseptiline aerosool Acept, 3%-line vesinikülihapendilahus)
5. Haavapuhastuspadjad
6. Erineva suurusega plaastrid
7. Elastikside
8. Steriilsed sidemed

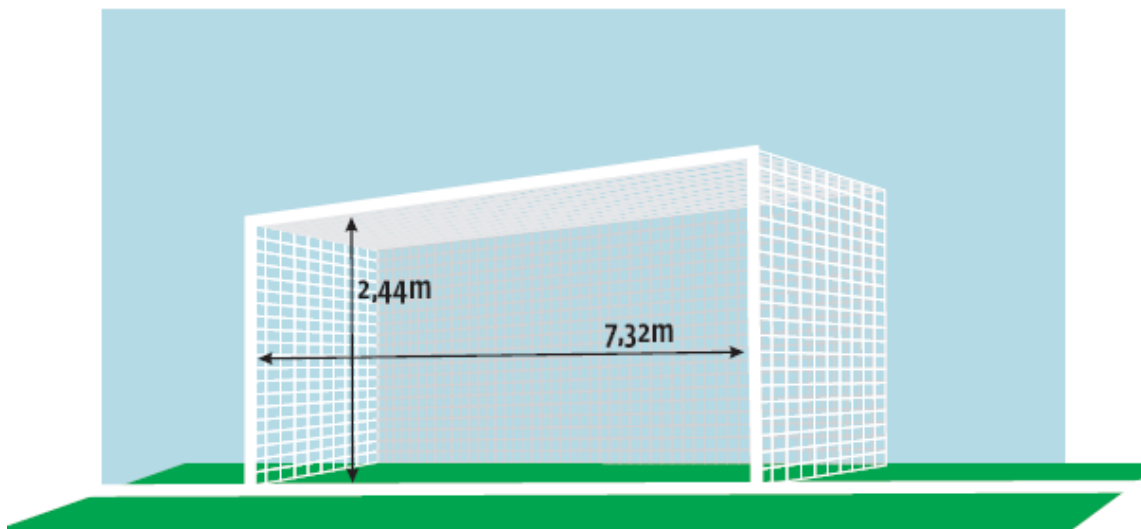
## VÄLJAKU MÕÕTMED



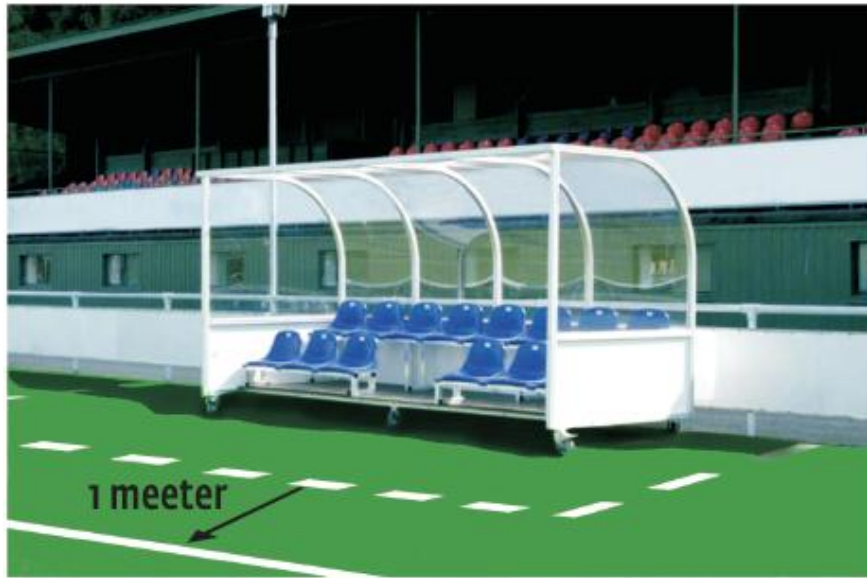
# VÄLJAKU TÄHISTUS



# JALGPALLI VÄRAV



# TEHNILINE ALA



#### LISA IV: Tasud ja sanktsioonid

<b>Tasud:</b>	<b>Summa (eurodes)</b>
Võistkonna mahavõtmine peale kinnitatud liigade ja alagruppide koosseisude väljasaatmist	400
Kautsjon protesti esitamisel	100
Kautsjon apellatsioonikomisjonile ja litsentsiasjade apellatsioonikomisjonile	1000
Mänguaja ja -koha muutmise taotluse esitamine tähtajast hiljem	100
<b>Sanktsioonid:</b>	
Loobumiskaotus	250
Mänguõigust mitteomava mängija protokollile kandmine või osalemine mängus	100
1995.a või hiljem sündinud noormängija mängimine ühe kalendrinädala jooksul rohkem kui kahes mängus	100
Mängude korralduslike põhimõtete rikkumine	kuni 100