

Eesti 2012.a noorte meistrivõistluste juhend



Kinnitatud EJL juhatuse poolt 14.01.2012

SISUKORD

SISUKORD	2
SISSEJUHATUS	4
I ÜLDSÄTTED	4
Artikkel 1 – Reguleerimisala	4
Artikkel 2 – Organiseerimine.....	4
II OSAPOOLTE KOHUSTUSED	4
Artikkel 3 – EJK-i kohustused	4
Artikkel 4 – Jalgpalliklubide/võistkondade kohustused	4
Artikkel 5 – Mängijate kohustused	5
III AUTASUSTAMINE	6
Artikkel 6 – Autasustamine	6
IV OSAVÕTJAD, VÕISTLUSTE SÜSTEEM JA ÜLEMINEKUMÄNGUD	6
Artikkel 7 – Võistlustest osavõtjad	6
Artikkel 8 – Võistluste süsteem.....	7
Artikkel 9 – Üleminekumängud	8
V REGISTREERIMINE	8
Artikkel 10 – Võistkonna registreerimine	8
Artikkel 11 – Liiga liikmemaks.....	9
Artikkel 12 – Mängijate ülesandmine ja õigus osaleda mängus	9
VI MÄNGUPÄEVAD JA KELLAAJAD	10
Artikkel 13 – Mängupäevad	10
Artikkel 14 – Mängu alguse kellaajad	11
Artikkel 15 - Kodustaadioni vahetamine, mängukoha ja - aja muutmise	11
Artikkel 16 – Sobimatud mänguväljakud ja halb ilm.....	11
VII STAADIONID	12
Artikkel 17 – Nõuded staadionitele	12
Artikkel 18 – Ohutus	12
Artikkel 19 – Staadionite hindamine	12
Artikkel 20 – Valgustus	13
Artikkel 21 – Tabloo.....	13
Artikkel 22 – Tehniline ala ja vahetusmängijate pink	13
VIII MÄNGUREGLID JA PROTOKOLLI TÄITMINE	13
Artikkel 23 – Mängureeglid	13
Artikkel 24 – Mänguaeg.....	13
Artikkel 25 – Suluseis	13
Artikkel 26 – Mängupallid	14
Artikkel 27 – Mänguprotokoll	14
Artikkel 28– Protokollis esitatud mängijate asendamine.....	15
Artikkel 29 – Mängijate vahetamine.....	15
Artikkel 30 – Vaheaeg poolaegade vahel	15

IX KOHTUNIKUD	15
Artikkel 31 – Määramine	15
Artikkel 32 – Kohtunike saabumine mängupaika	16
Artikkel 33 – Kohtunike hilinemine	16
Artikkel 34 – Kohtuniku terviserike	16
Artikkel 35 – Mänguprotokolli edastamine EJL-ile	16
Artikkel 36 – Kohtunike turvalisus	16
X MÄNGUVORMID	17
Artikkel 37 – Mänguvormid	17
Artikkel 38 – Sponsorite logod mänguvormil	17
XI MÄNGUDE KORRALDUSLIKUD PÕHIMÕTTED	17
Artikkel 39 – Riietusruumid ja pesemisvõimalus	17
Artikkel 40 – Ausa mängu tunnustamine	17
Artikkel 41 – Turvalisus	17
Artikkel 42 – Nõuded tehnilises alas viibivatele ametiisikutele ja mängijatele	18
Artikkel 43 – Meditsiiniline abi	18
Artikkel 44 – Pallipoisid	18
Artikkel 45 – Teadustus	18
Artikkel 46 – Mängukava	18
XII MÄNGU ÄRAJÄÄMINE JA KATKESTAMINE	18
Artikkel 47 – Mängimisest keeldumine ja muud analoogsed olukorrad	18
Artikkel 48 – Mängu katkestamine	19
Artikkel 49 – Olukorra väljumine kontrolli alt	19
XIII DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE. DOPING .	19
Artikkel 50 – EJL distsiplinaareeskirjad	19
Artikkel 51 – Hoiatused ja eemaldamised	19
Artikkel 52 – Protesti esitamine	20
Artikkel 53 – Apellatsiooni esitamine	21
Artikkel 54 – Doping	21
XIV TURUNDUSALASED SÄTTED	21
Artikkel 55 – Kommertsõigused	21
Artikkel 56 – Intellektuaalomandi õigused	22
XV LÖPPSÄTTED	22
Artikkel 57 – Spordi Arbitraažikohus (CAS)	22
Artikkel 58 – Ettearvamatud asjaolud	22
Artikkel 59 – Lisad	22
Artikkel 60 – Jõustumine	22
<i>LISA I: Noorte meistrivõistluste tehnilised parameetrid</i>	<i>23</i>
<i>LISA II: EJL-i poolsed miinimumnõuded esmaabikoti sisule</i>	<i>24</i>
<i>LISA III: Jalgpalliväljak</i>	<i>25</i>

SISSEJUHATUS

Eesti noorte meistrivõistlused on Eesti Jalgpalli Liidu (edaspidi EJL) põhikirjaga sätestatud klubidevaheline võistlus, kus selgitatakse Eesti meistrid erinevates vanuseklassides ja üldine paremusjärjestus. Eesti noorte meistrivõistluste eesmärgiks on populariseerida jalgpalli noorte hulgas ja anda neile võimalus oma sportlike eesmärkide saavutamiseks.

I ÜLDSÄTTED

Artikkel 1 – Reguleerimisala

Käesolev juhend reguleerib Eesti noorte meistrivõistlusi.

Artikkel 2 – Organiseerimine

1. Eesti jalgpalli meistrivõistlusi organiseerib ja juhib EJL.
2. EJL korraldab Eesti noorte meistrivõistlusi (edaspidi võistlused) igal aastal.
3. EJL-i peasekretär (edaspidi: peasekretär) on kõrgeim tegevjuhtimisorgan. Ta vastutab kõigi otsuste eest, mis puudutavad käesolevat juhendit, välja arvatud kontrolli ja distsiplinaarküsimustega seotud otsuste eest. Peasekretär delegeerib osa talle juhatuse poolt määratud kohustustest EJL-i noorteosakonnale.
4. Võistlustega seotud küsimuste käsitlemisel on pädevad järgmised organid:
 - a) Noortekomisjon (edaspidi: komisjon) toetab peasekretäri kõigis võistlustega seotud küsimustes nõustajana;
 - b) kohtunike komisjon korraldab kohtunike tegevust (peatükk IX).
5. Võistlusi viib läbi EJL-i noorteosakond vastavalt käesolevale juhendile.
6. Distsiplinaar- ja apellatsioonikomisjon käsitlevad kontrolli ja distsipliiniga seotud küsimusi vastavalt Distsiplinaarkomisjoni põhimäärusele.

II OSAPOOLTE KOHUSTUSED

Artikkel 3 – EJL-i kohustused

1. EJL loob parimad tingimused võistluste korraldamiseks. Need tingimused puudutavad muuhulgas võistluste edendamist, kooskõlastamist ja administreerimist, võistlejate registreerimist, loa andmist võistlustel osalemiseks, võistlussüsteemi, Mängureegleid, kohtunike tegevust, kontrolli ja distsiplinaarküsimusi ning kommertsõiguste kasutamist.
2. EJL kannab võistluste administreerimise kulud, k.a mängukohtunike tasustamise kulud.

Artikkel 4 – Jalgpalliklubide/võistkondade kohustused

1. Võistlustel osaledes kohustuvad klubid/võistkonnad:
 - a) järgima EJL-i põhikirja, juhendeid, otsuseid ja muid EJL-i poolt kehtestatud jalgpallialast tegevust reguleerivaid dokumente;
 - b) järgima FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;
 - c) järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes EJL-i põhikirjas ning muudes EJL-i dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda ning täitma vaidluse lahendanud organi otsust;

- d) pöörduma vaidlusalases küsimuses lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-il pädevus, mitte tavakohtusse, vaid sõltumatusse, erapooletusse, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevasse jalgpallialasesse vahekohtusse, tunnustama selle otsust lõplikuna ning seda täitma;
 - e) tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes Šveitsis Lausanne's asuva Rahvusvahelise Spordi Arbitraažkohtu (CAS) jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (Code of Sports-related Arbitration of the CAS).
2. Klubid/võistkonnad vastutavad oma mängijate, ametnike, liikmete, toetajate ja mängude juures ametikohustusi täitvate isikute käitumise eest.
 3. Klubi/võistkond peab arvestust liikmemaksu, treeningtasude ja varustuse kohta.
 4. Kodumängu korraldab klubi/võistkond vastutab korra ja turvalisuse eest enne mängu, mängu ajal ja pärast mängu. Kodumängu korraldavat klubi/võistkonda võidakse rikkumiste eest võtta vastutusele ja distsiplinaarkorras karistada.
 5. Kodumängu korraldab klubi/võistkond vabastab EJL-i igasuguste kahjutasunõuete maksimisest või kohustustest kolmandate isikute suhtes, mis mängude korraldamisel tekivad, olenemata sellest, kas vastav mäng tegelikult toimus või ei toimunud, välja arvatud juhul, kui mäng ei toimunud kohtunike mitteilmumise tõttu.
 6. Kodumängu korraldab klubi/võistkond peab mängud korraldama EJL-i juhendite kohaselt. Klubi/võistkond loetakse ainuisikuliselt vastutatavaks kõikide mängu korraldamisega seotud kohustuste täitmise eest, kui EJL-i juhatus ei ole otsustanud teisiti.
 7. Kodumängu korraldab klubi/võistkond kannab kõik mängu korraldusega seotud kulud, v.a mängukohtunike kulud.
 8. Kõik võistkonna lähetuskulud kannab külalisvõistkond.
 9. Klubi/võistkond on kohustatud tasuma tähtaegselt kõik käesolevast juhendist ning distsiplinaarkomisjoni otsustest tulenevad maksud, trahvid ja tasud.
 10. Kõik klubid/võistkonnad annavad tasuta EJL-ile õiguse mitteäriksel eesmärgil edendustegevuseks kasutada ning volitada teisi kasutama võistlustel osalevate klubide kõigi mängijate ja ametnike fotosid ning nende kohta koostatud audiovisuaalseid ja visuaalseid materjale (kaasaarvatud nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed ja kujutised) koos klubi nime, logo, embleemi ja mängijate särgiga (kaasaarvatud särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).
 11. Klubidel/võistkondadel ei ole volitusi tegutseda EJL-i või Eesti meistrivõistluste nimel EJL-i eelneva kirjaliku loata.

Artikkel 5 – Mängijate kohustused

1. Osaledes võistlustel mängijad kohustuvad:
 - a) kinni pidama lojaalsuse, ausameelsuse ja sportlikkuse printsiipidest vastavalt Ausa mängu (inglise keeles Fair Play) põhimõtetele;
 - b) tunnustama kehtivaid jalgpallireegleid, mis on vastu võetud FIFA ja IFAB poolt;
 - c) täitma klubi/võistkonna, EJL-i, FIFA ja UEFA kodukorda, põhikirja, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;
 - d) järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes, mis on seotud või tekivad seoses EJL-i põhikirja või muude EJL-i dokumentide täitmisega,

käesolevas juhendis ning muudes EJL-i dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda; vaidlusalases küsimuses lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-il pädevus, mitte pöörduma tavakohtusse, vaid edastama küsimuse lahendamiseks sõltumatule, erapooletule, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevale jalgpallialasele vahekohtule, tunnustades vahekohtu otsust lõplikuna ja kohustudes seda tingimusteta täitma;

- e) tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes Šveitsis Lausanne's asuva Rahvusvahelise Spordi Arbitraažkohtu (CAS) jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (Code of Sports-related Arbitration of the CAS);
 - f) mitte osalema ei otseselt ega kaudselt, ei ise ega oma sugulaste või tuttavate kaudu Eesti jalgpalliga seotud mistahes ennustamängudes või kihlvedudes ja teavitama igast temale teadaolevast vastavast katsest otsekohe EJL-i peasekretäri või presidenti.
2. Kõik mängijad annavad tasuta EJL-ile õiguse mitteärilisel eesmärgil edendustegevuseks ja EJL-i poolt kindlaks määratud muudel mõistlikel eesmärkidel kasutada ja volitada kolmandaid isikuid kasutama mängijate fotosid ja nende kohta koostatud audiovisuaalseid ja visuaalseid materjale (kaasa arvatud nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed ja kujutised) koos klubi nime, embleemi ja mängijate särgiga (kaasa arvatud särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).

III AUTASUSTAMINE

Artikkel 6 – Autasustamine

1. Võistluste U-19, B-, C- vanuseklasside I liigade võitjaid autasustatakse karikatega.
2. Võistluste U-19, B- ja C- vanuseklasside I liigade kolme paremat võistkonda autasustatakse diplomitega, mängijaid ja treenereid diplomite ning medalitega.
3. U-19, B- ja C- vanuseklasside II liigade võitjaid autasustatakse diplomitega, mängijaid ja treenereid diplomitega.
4. D- vanuseklasside alagruppide ja turniiride võitjaid autasustatakse karikatega, mängijaid ja treenereid diplomitega.
5. E- ja F-vanuseklassides autasustamist ei toimu.

IV OSAVÕTJAD, VÕISTLUSTE SÜSTEEM JA ÜLEMINEKUMÄNGUD

Artikkel 7 – Võistlustest osavõtjad

1. Võistlustest võivad osa võtta kõik võistkonnad, kes aktsepteerivad EJL-i põhikirja, käesolevat juhendit ning teisi EJL-i poolt välja antud normdokumente.
2. 2012. aastal viiakse läbi meistrivõistlusi ja selgitatakse meister järgmistes vanuseklassides vastavalt sünniaastale (põhisünniaasta on märgitud rasvases kirjas):
 - 1) noormehed U-19 vanuseklass 1993¹/**94**-1997.a
 - 2) noormehed C1- vanuseklass **1998**-2001.a

¹ Erandina on lubatud mängida 1993.a. sündinud noormeestel U-19 vanuseklassis kui nad ei ole üles antud ega osale täiskasvanute meistrivõistlustel.

- 3) noormehed C2- vanuseklass **1999-2001.a**
 - 4) tütarlapsed B- vanuseklass **1996-1997/98².a**
 - 5) tütarlapsed C- vanuseklass **1998-1999.a**
3. 2012. aastal viiakse läbi esivõistlusi ja selgitatakse võitjad järgmistes vanuseklassides vastavalt sünniaastale:
 - 1) noormehed D1- vanuseklass **2000-2001.a**
 - 2) noormehed D2- vanuseklass **2001-2002.a**
 - 3) tütarlapsed D- vanuseklass **2000-2001.a**
 4. 2012. aastal viiakse läbi klubidevaheline turniir ja selgitatakse võitjad järgmistes vanuseklassides vastavalt sünniaastale:
 - 1) noormehed B1- vanuseklass **1996-1999.a**
 - 2) noormehed B2- vanuseklass **1997-2000.a**
 5. 2012. aastal viiakse läbi klubidevahelisi võistlusi järgmistes vanuseklassides pingerida moodustamata:
 - 1) noormehed E1- vanuseklass **2002-2003.a**
 - 2) noormehed E2- vanuseklass **2003-2004.a**
 - 3) noormehed F- vanuseklass **2004-2005.a**
 - 4) tütarlapsed E- vanuseklass **2002-2005. a**
 6. Võistlejate nimekirja arvatakse klubid, kes on esitanud EJL-ile taotluse viimase poolt etteantud vormil ja määratud tähtajaks.
 7. Kui klubi/võistkond loobub võistlustel osalemast enne meistrivõistluste algust, saab osalemise õiguse klubi/võistkond, kes saavutas eelmise hooaja meistrivõistlustel kõrgema koha.
 8. Liigade ja alagruppide koosseisud kinnitab komisjon.

Artikkel 8 – Võistluste süsteem

1. U-19 - vanuseklassis mängitakse turniirisüsteemis kodus – väljas printsiiбил. I liigasse kuulub 8 võistkonda vastavalt komisjoni otsusele. Ülejäänud võistlustele registreerunud võistkonnad moodustavad II liiga, mida mängitakse vastavalt võistlustele registreeritud võistkondade arvule kas ühe liigana või mitme piirkondliku turniirina.
2. B-vanuseklassis mängitakse turniirisüsteemis kodus- väljas printsiiбил vastavalt võistlustele registreerunud võistkondade arvule. I liigasse kuulub 8 võistkonda vastavalt eelmisel hooajal saavutatud tulemustele. Ülejäänud võistlustele registreerunud võistkonnad moodustavad II liiga, mida mängitakse piirkondlike turniiridena.
3. C1- ja C2-vanuseklasside I liiga moodustavad 10 võistkonda, kes mängivad omavahel üheringilise turniiri. Kodus mängiv võistkond selgitatakse välja loosi teel.
4. Pärast esimest ringi mängivad 6 paremat võistkonda turniirisüsteemis kodus-väljas printsiiбил kahearingilise turniiri, et selgitada välja 1.-6. koht, kusjuures arvesse võetakse ka kõik esimeses ringis kogutud punktid.

² 1998.a. sündinud tütarlapsed võivad osaleda B-vanuseklassis eriloo alusel.

5. C1- ja C2-vanuseklasside II liigade võistkonnad mängivad üheringilise turniiri oma piirkonnas. Kodus mängiv võistkond selgitatakse välja loosi teel.
6. C1- ja C2-vanuseklasside II liigade piirkondade 1.-3. ja I liiga 7.-10. koha saavutanud võistkonnad mängivad üheringilise turniiri, et selgitada välja 7.-16. koht, kusjuures eelnevalt kogutud punkte ei arvestata.
7. C1- ja C2-vanuseklasside II liigade 4.-... koht mängivad üheringilise turniiri, kusjuures eelnevalt kogutud punkte ei arvestata.
8. D1-vanuseklassis toimuvad piirkondlikud esivõistlused, mille tulemuste põhjal moodustatakse järgmise aasta C2- vanuseklassi liigad. Läbiviimise korra määrab kindlaks komisjon pärast võistkondade registreerumist.
9. D2-vanuseklassis toimuvad piirkondlikud esivõistlused, kus piirkondlikel võistlustel selgitatakse välja alagruppide võitjad. Läbiviimise korra määrab kindlaks komisjon pärast võistkondade registreerumist.
10. E1-, E2- ja F-vanuseklassis toimuvad klubidevahelised võistlused, mille läbiviimise korra määrab kindlaks komisjon pärast võistkondade registreerumist.
11. Tüdrukute B- ja C-vanuseklassis mängitakse turniirisüsteemis kodus-väljas printsiiбил vastavalt võistlustele registreerunud võistkondade arvule.
12. Tüdrukute D- ja E-vanuseklassis mängitakse klubide poolt korraldatavate ühepäevaliste turniiridena vastavalt võistlustele registreerunud võistkondade arvule.
13. Võistlustel selgub võistkondlik paremusjärjestus saavutatud punktide üldsumma järgi, kusjuures võit annab 3 punkti, viik 1 punkti ja kaotus 0 punkti. Võistkonnale, kes annab loobumiskaotuse või kelle mäng tühistatakse, arvestatakse kaotus ja turniiritabelisse märgitakse - : + (tühistatud mängu korral vastase löödud väravate arv).
14. Võrdsete punktide korral paremusjärjestuse määramisel arvestatakse:
 - a) väiksemat antud loobumiskaotuste ja tühistatud tulemuste arvu turniiritabelis;
 - b) suuremat võitude arvu;
 - c) omavaheliste mängude punkte;
 - d) omavaheliste mängude väravate vahet;
 - e) üldist väravate vahet;
 - f) suuremat löödud väravate arvu;
 - g) suuremat võõrsil löödud väravate arvu.
15. Võistlused katkestanud või diskvalifitseeritud võistkond saab järgmistel võistlustel osaleda aste madalamas liigas kui see, kuhu ta oleks turniiril viimaseks jäädes langenud. Võistlused vahele jätnud võistkond saab uuesti alustada kõige madalamast liigast.
16. Komisjonil on õigus võistlussüsteemi muuta vastavalt registreerunud võistkondade arvule.

Artikkel 9 – Üleminekumängud

Üleminekumängude vajaduse ja süsteemi otsustab komisjon.

V REGISTREERIMINE

Artikkel 10 – Võistkonna registreerimine

1. Võistkondade registreerimiseks on vaja E JL-i noorteosakonda esitada järgmised dokumendid:

- a) E JL-i vormil noortevõistkonna avaldus-ankeet ning klubi ankeet ühes eksemplaris;
 - b) kodustaadioni hindamise ankeet;
 - c) klubi kohustuste ja heakskiidu kinnitus.
2. Noorte võistkondade registreerimisdokumentide esitamise viimane kuupäev on 1. veebruar või sellele eelnev tööpäev.
 3. Hilinejaid registreeritakse võistlustele ainult komisjoni otsuse alusel.
 4. Võistluste jooksul ei ole lubatud võistkonna nime muuta.
 5. E JL-le registreerimisavalduse esitanud võistkonna loobumise korral pärast liigade alagruppide kinnitamist määratakse klubile trahv 2 MP.

Artikkel 11 – Liiga liikmemaks

Võistlustel osalemine on kõikidele võistkondadele tasuta.

Artikkel 12 – Mängijate ülesandmine ja õigus osaleda mängus

1. Võistkonda saab üles anda mängijaid, kes on registreeritud klubisse.
2. Mängijate registreerimine klubisse toimub vastavalt E JL-i Mängijate staatust ja üleminekuid reguleerivale korrale.
3. Võistlusteks lubatakse ühte võistkonda üles anda kuni 30 mängijat, kuid mitte vähem kui vastava vanuseklassi mängijate arv väljakul (vt Lisa I).
4. Mängijate ülesandmist uueks hooajaks alustatakse pärast liigade ja alagruppide kinnitamist.
5. Mängijate ülesandmine võistkonda toimub E JL-i registreerimise ja informatsiooni süsteemi (edaspidi ERIS) kaudu kuni mängule eelneva päeva lõpuni.
6. ERIS-e kaudu saab võistkonda üles anda vaid oma klubi mängijaid. Teiste klubide mängijaid saab võistkonda üles anda vaid E JL-i sekretariaadis.
7. Mängijate ülesandmiseks E JL-i sekretariaadis tuleb eelnevalt kokku leppida aeg E JL-i noorteosakonnaga.
8. U-19 ja B-vanuseklassides saab ERIS-e kaudu mängijaid võistkonda üles anda (k.a klubisisene võistkonna vahetus) kuni 30. juunini (k.a) ja täiendavalt uusi mängijaid kuni 31. augustini (k.a).
9. U-19 ja B-vanuseklassides saab E JL-i sekretariaadis mängijaid võistkonda üles anda ja võistkonda vahetada kuni 30. juunini või sellele eelneva tööpäeva kella 14.00-ni ning täiendavalt uusi mängijaid 31. augustini või sellele eelneva tööpäeva kella 14.00-ni.
10. C-, D-, E- ja F-vanuseklassides saab ERIS-e kaudu mängijaid võistkonda üles anda (k.a klubisisene võistkonna vahetus) kuni 30. juunini (k.a) ja täiendavalt uusi mängijaid üles anda kuni hooaja lõpuni.
11. C-, D-, E- ja F-vanuseklassides saab E JL-i sekretariaadis mängijaid võistkonda üles anda ja võistkonda vahetada kuni 30. juunini või sellele eelneva tööpäeva kella 14.00-ni ning täiendavalt uusi mängijaid üles anda kuni hooaja lõpuni.
12. Uus mängija on mängija, kes ei ole jooksvatel meistrivõistlustel olnud üles antud ühtegi võistkonda.
13. Samad ülesandmistähtajad kehtivad ka teistest jalgpalliliitudest tulevate mängijate ülesandmise korral.
14. Mängija võistkonn vahetus madalamast liigast kõrgemasse ja nooremast vanuseklassist vanemasse on lubatud kogu hooaja jooksul, v.a C-vanuseklassist vanemasse vanuseklassi.

15. Võistlustele saab üles anda klubisse registreeritud mängijaid, kes on täitnud järgmised nõuded:
 - a) omab kehtivat jalgpalluri litsentsi;
 - b) Eesti kodakondsuseta mängija ning Euroopa Liidu ja Euroopa Majanduspiirkonna liikmesriigi kodakondsuseta mängija omab elamisluba;
 - c) on esitanud EJL-le arstliku kontrolli läbiviinud arsti kehtiva positiivse otsuse mängija tervisliku seisundi kohta.
16. 2012. aastal väljastatud terviseuuringu tõend kehtib 1998. aastal ja varem sündinutele 1 aasta ning 1999. aastal ja hiljem sündinutele 2 aastat alates tõendi väljastamise hetkest. Terviseuuringu tõendi koopia tuleb edastada EJL-i ühel loetletud viisidel: e-posti, faksi, kirja teel või tuua isiklikult EJL-i.
17. Mängijaid, kelle mängijaõigused kuuluvad teisele klubile (laen vastavalt EJL Mängijate staatuse ja ülemineku korrale), saab võistkonda üles anda vaid EJL-i noorteosakonnas.
18. EJL-le esitatud dokumentide õigsuse ja mängija vastavuse eest ülesandmistingimustele vastutab klubi.
19. B- ja C- ning tütarlaste B-vanuseklassides on võistkonda lubatud üles anda 3 mängijat, kes on sündinud vanuseklassi põhisünniaastale eelneval aastal 1. augustil või hiljem.
20. D- ja E- ning tütarlaste C-, D- ja E-vanuseklassides on võistkonda lubatud üles anda 2 mängijat, kes on sündinud vanuseklassi põhisünniaastale eelneval aastal 1. augustil või hiljem.
21. 2000-2005. aastal sündinud tütarlapsi on lubatud üles anda D-, E- ja F- vanuseklassi noormeeste võistkondadesse vastavalt vanuseklassi sünniaastale.
22. Mängija tohib hooaja jooksul olla registreeritud kuni kolme jalgpalliklubisse. Selle perioodi jooksul tohib ta ametlikes kohtumistes kaasa mängida kuni kahe klubi eest.
23. Kui 1993. aastal sündinud mängija on üles antud noorte meistrivõistlustel noormeeste U-19 vanuseklassi, siis ei tohi ta osaleda täiskasvanute meistrivõistlustel.
24. Mängijad, kes on sündinud 1994. aastal või hiljem tohivad ühe kalendrinädala jooksul mängida 2 mängus. Mängude hulka ei loeta mängimist rahvuskoondise mängus, välja arvatud osalemine U-15 koondise eest Eliitliigas. Ühel kalendripäeval võib mängida ainult ühes mängus.
25. Üleminekumängudel on lubatud mängida ainult mängijatel, kes on üles antud sellesse võistkonda enne 1. septembrit.

VI MÄNGUPÄEVAD JA KELLAAJAD

Artikkel 13 – Mängupäevad

1. Mängud toimuvad vastavalt Eesti noorte jalgpalli tüüpkalendrile, mille võtab vastu komisjon.
2. Mängud peavad toimuma vastavalt EJL-i poolt koostatud ja kinnitatud mängukalendrile.
3. Mängupäevad Eesti noorte meistrivõistlustel on järgnevad:
 - U-19 vanuseklass – kolmapäev
 - B1 vanuseklass – teisipäev
 - B2 vanuseklass – laupäev (soovitavalt kell 11:00)
 - C vanuseklassid – reede
 - D, E, ja F, vanuseklassid – nädalavahetus

Tüdrukute B vanuseklass – neljapäev
Tüdrukute C vanuseklass – kolmapäev
Tüdrukute D- ja E-vanuseklass - nädalavahetus

4. Kinnitatud mängukalendris muudatuste tegemise õigus on EJL-i peasekretäril järgmistel juhtudel:
 - a) kui kaks või rohkem klubi mängijat on seotud Eesti koondise mänguga;
 - b) lähtuvalt staadioni seisukorrast.

Artikkel 14 – Mängu alguse kellaajad

1. Tööpäevadel alustatakse mängudega mitte varem kui 17.00 ja mitte hiljem kui 21.00. Laupäeval, pühapäeval ning riiklikel pühadel alustatakse mängudega mitte varem kui 10.00 ning mitte hiljem kui 21.00. Kõik muud mängu alguse kellaajad tuleb kooskõlastada EJL-i noorteosakonnaga.
2. Ühe võistkonna kahe meistrivõistluste mängu vahele peab jääma vähemalt kaks vaba kalendripäeva.
3. Mängu kohtunikul on õigus objektiivsete asjaolude ilmnmisel alustada mängu 15 minutit pärast EJL-i poolt määratud mängu algusaega.

Artikkel 15 - Kodustaadioni vahetamine, mängukoha ja - aja muutmine

1. Kodustaadionit on lubatud vahetada kahe ringi vahel.
2. Mängukohta on lubatud muuta kui see on tingitud väljaku mängukõlbmatusest või staadioni hõivatusest, mille eest ei vastuta klubi.
3. Taotlused koos põhjendusega koduväljaku vahetuse ja/või mänguaja muutuse kohta tuleb esitada kirjalikult noorteosakonna e-posti aadressile noored@jalgpall.ee. Käsiposti ja faksiga edastatud taotlused peavad olema jõudnud EJL-i sekretariaati hiljemalt 10 tööpäeva enne kalendris olevat mängupäeva, mida soovitakse muuta. Kui taotletakse mängude muutmist toomisega ettepoole, tuleb eeltoodud tähtaegu arvestada päevast, mida taotletakse uue ajana.
4. Mänguaja muutmise taotlusele on vajalik lisada vastasvõistkonna nõusolek.
5. Hilisema taotluse esitamisega (v.a artiklis 16 kirjeldatud juhul) kaasneb mänguaja- või koha muudatusega 1 MP suurune tasu.
6. Taotlust mänguaja või -koha (v.a artiklis 16 kirjeldatud juhul) muutmiseks ei ole võimalik esitada, kui mänguni on jäänud vähem kui 3 tööpäeva.
7. Kodustaadioni vahetamise otsustab esitatud dokumentide alusel EJL-i peasekretär.
8. Mängukoha ja mänguaja muutmise otsustab EJL-i noorteosakond esitatud dokumentide alusel.
9. Muudatus jõustub pärast EJL-i noorteosakonna poolt vastava kinnituse saatmist asjasse puutuvatele klubidele ja kohtunikule.

Artikkel 16 – Sobimatud mänguväljakud ja halb ilm

1. Kodumängu korraldav klubi/võistkond peab tegema maksimaalseid jõupingutusi, et mänguväljak oleks mänguks sobiv.
2. Kui kodumängu korraldav klubi/võistkond leiab, et väljak on mängimiseks sobimatu, peab kodumängu korraldav klubi/võistkond sellest hiljemalt 24 tundi enne mängu algust teavitama EJL-i noorteosakonda, peakohtunikku ja vastasvõistkonda. Seejärel

- otsustab EJL-i peasekretär, milline klubi poolt pakutud uus koht sobib mängu korraldamiseks.
3. Kui kohtunik leiab, et mängu ei saa alustada halbade ilmastikutingimuste tõttu, määrab EJL-i peasekretär uue mänguaja ja -koha. Edasilükatud mängule sõitva võistkonna transpordikulude katmise otsustab EJL.

VII STAADIONID

Artikkel 17 – Nõuded staadionitele

1. Mänge tohib korraldada ainult nendel staadionitel, mis vastavad EJL-i staadionite hindamise kriteeriumitele. Staadioni mänguväljak ja rajatised peavad olema heas seisukorras ning vastama Mängureeglites esitatud nõuetele. Samuti peavad nad vastama pädevate ametiasutuste määratletud ohutus- ja turvanõuetele.
2. U-19, B-, ja C-vanuseklassides ja tütarlaste B-vanuseklassis mängitakse EJL 5-kategooria staadionitel.
3. Tütarlaste C-vanuseklassis mängitakse vähendatud mõõtmetega väljakul, mille pikkus on ca 70 meetrit (täismõõtmetega väljaku puhul on värav 16- kasti joonel). Väravate mõõtmed on 7,32 x 2,44 meetrit. Väljakul tähistatakse:
 - a) karistusala - kaugus väravast 11 meetrit;
 - b) penaltikoht - 11 meetrit väravajoonest;
 - c) väljaku keskjoon ja keskring raadiusega 7 meetrit.
4. Kõigis D-, E- vanuseklassides mängitakse vähendatud väljakutel mõõtmetega 60-70 X 40-50 meetrit. Väravate mõõtmeteks on 2 X 5 meetrit. Väljakul tähistatakse:
 - a) karistusala - kaugus väravast 11 meetrit;
 - b) penaltikoht - 7,5 meetrit väravasjoonest;
 - c) väljaku keskjoon ja keskring raadiusega 7 meetrit.
5. F- vanuseklassis mängitakse vähendatud väljakutel mõõtmetega 30-40 X 20-25 meetrit. Väravate mõõtmeteks on 2 X 5 meetrit. Väljakul tähistatakse:
 - a) karistusala - kaugus otsajoonest 11 meetrit;
 - b) penaltikoht - 7 meetrit väravasjoonest.
6. Võistlustel on lubatud mängida kunstmuruväljakutel, millel on EJL-i staadionite komisjoni heakskiit.

Artikkel 18 – Ohutus

Võistlustel osalevad klubid/võistkonnad peavad tagama kasutatavate staadionite ohutuse korrapärase kontrollimise, mis hõlmab ka tribüünide mahutavuse kindlaksmääramist pädevate ametiasutuste või nende poolt tunnustatud organi poolt.

Artikkel 19 – Staadionite hindamine

1. Kõik klubid peavad oma kodustaadioni kohta esitama täidetud ja allkirjastatud hindamise ankeedi, mis ei tohi olla koostatud varem kui 3 kuud enne selle esitamistähtaega. Hindamise ankeet tuleb EJL-i võistluste osakonnale esitada enne hooaja algust koos võistkonna registreerimisdokumentidega artiklis 10 (2) toodud tähtajaks.
2. U-19, B- ja C- ning tütarlaste B-vanuseklasside võistkondade kodustaadionid peavad vastama vähemalt 5. kategooria nõuetele.

3. Vähendatud mõõtmetega väljakud peavad olema EJK-i staadionite komisjoni poolt heaks kiidetud.

Artikkel 20 – Valgustus

Mänge võib korraldada nii päevalguse käes kui ka prožektorite valgustusel. Kui prožektorite kasutamine on vajalik, peab keskmine valgustihedus vastama vähemalt 200-le luksile.

Artikkel 21 – Tabloo

Võistlustel osaleva võistkonna kodustaadionil on mänguseisu kajastava tabloo olemasolu soovituslik.

Artikkel 22 – Tehniline ala ja vahetusmängijate pink

1. Võistlustel osaleva võistkonna kodustaadionil peavad olema mõlemale võistkonnale vahetusmängijate pingid, kus on kummalegi võistkonnale minimaalselt 6 istekohta (soovituslik 13 kaetud istekohta).
2. Varumängijate pingid peavad asetsema märgistatud tehnilises alas. Tehnilised alad peavad asetsema vähemalt 1 m kaugusel küljejoonest ning keskjoonest võrdset minimaalselt 5 m kaugusel.

VIII MÄNGUREEGLID JA PROTOKOLLI TÄITMINE

Artikkel 23 – Mängureeglid

Mängimisel järgitakse Rahvusvahelise Jalgpalli Nõukogu (IFAB) välja töötatud ja FIFA poolt avaldatud Mängureegleid.

Artikkel 24 – Mänguaeg

Mänguaeg vanuseklassides:

U-19-vanuseklassis	2 X 45 minutit;
B-vanuseklassis	2 X 40 minutit;
C-vanuseklassis	2 X 35 minutit;
D-vanuseklassis	2 X 30 minutit;
E-vanuseklassis	2 X 25 minutit;
F-vanuseklassis	2 X 20 minutit;
B-vanuseklassi tütarlastel	2 X 40 minutit;
C-vanuseklassi tütarlastel	2 x 35 minutit;

D- ja E-vanuseklassi tütarlaste turniiri mänguaja määrab EJK-i noorteosakond, arvestades, et võistkonna summeeritud mänguaeg päevas ei ületa 120 minutit.

Artikkel 25 – Suluseis

Kõikides vanuseklassides (v.a E-, F- ja tütarlaste D- ja E-vanuseklassides) kehtib suluseisureegel.

Artikkel 26 – Mängupallid

1. Pallid peavad vastama Mängureeglitega kehtestatud nõuetele ja kandma märget "FIFA APPROVED" või „FIFA INSPECTED“.
2. U-19, B- ja C-vanuseklassides mängitakse palliga nr. 5
D- vanuseklassis mängitakse palliga nr. 4
E- ja F- vanuseklassides mängitakse palliga nr. 3
Tütarlaste B-vanuseklassis mängitakse palliga nr. 5
Tütarlaste C- ja D-vanuseklassis mängitakse palliga nr. 4
Tütarlaste E- vanuseklassis mängitakse palliga nr. 3.

Artikkel 27 – Mänguprotokoll

1. Mänguprotokoll on dokument, kuhu kantakse mängus osalevate võistkondade koosseisud, ametiisikud ning kus fikseeritakse mängu käik. Mängu alustamise eelduseks on täidetud mänguprotokolli esitamise kohtunikule.
2. Mänguprotokolli vorm on EJL-i kodulehel www.jalgpall.ee (alajaotuses „Dokumendid“). Võistkonna esindaja kannab protokolli kõigi mängus osalevate mängijate numbrid, täisnimed (perekonna- ja eesnimi), samuti tehnilises alas viibivate ametnike täisnimed. Protokoll tuleb täita trükitähedega ja sellele peab alla kirjutama pädev klubi esindaja. Mängija, keda pole enne mängu algust protokolli kantud, ei tohi mängus osaleda. Protokolli kantud mängijate nimede õigsuse ja nende õiguse eest osaleda antud mängus vastutab klubi/võistkond.
3. Võistkonda peab esindama täiskasvanud isik, kellel on klubilt selleks volitus. Võistkonna esindajaks ei tohi olla mängijana protokolli kantud isik.
4. Ühes kohtumises tohib võistkond protokolli kanda kuni 18 mängijat.
5. Mängija, keda pole enne mängu algust protokolli kantud, ei tohi mängus osaleda.
6. Minimaalne mängijate arv väljakul U-19, B- ja C- ning tütarlaste B- ja C-vanuseklassides on 7. Minimaalne mängijate arv väljakul D-, E- ja F- ning tütarlaste D- ja E- vanuseklassides on 5. Vähema mängijate arvu korral mängu ei alustata ja võistkonnale arvestatakse kaotus ning tulemuseks märgitakse - : +.
7. Kui mängu jooksul jääb võistkonna koosseisus väljakule vähem kui nõutud minimaalne arv mängijaid, siis mäng lõpetatakse ja vähemusse jäänud võistkonnale arvestatakse kaotus ning mängutulemuseks märgitakse - : ... (vastaste poolt löödud väravate arv).
8. Numbrid mänguvormidel peavad vastama protokollis toodud numbritele. Kapteni ja väravavahi nimed tuleb protokollis ära märkida.
9. Kui mängija mängib väljakul mõne muu numbri all, millise all ta on protokolli kantud, siis käsitletakse teda kui ülesandmata mängijat.
10. Mängus osalevate võistkondade esindajad peavad edastama täidetud ja allkirjastatud protokolli kohtunikule vähemalt 15 minutit enne mängu.
11. Mängus võivad osaleda ainult need vahetusmängijad, kelle nimed on protokollis.
12. Kohtunikul on õigus enne mängu algust, poolajal või pärast mängu identifitseerida protokolli kantud mängijaid jalgpalluri kaardi või isikut tõendava dokumendi alusel.
13. Pärast mängu lõppu kinnitavad kohtunik ja võistkondade esindajad protokolli oma allkirjaga.

Artikkel 28– Protokollis esitatud mängijate asendamine

Kui protokollis lehed on mõlema klubi/võistkonna poolt täidetud, allkirjastatud ja kohtunikule edastatud ning kui mäng ei ole veel alanud, tuleb kinni pidada järgmistest põhimõtetest:

- a) kui keegi protokollis algkoosseisu märgitud mängijast ei saa mingil põhjusel mängu alustada, võib teda asendada ükskõik kellega protokollis kantud vahetusmängijast. Sellisel juhul tehakse protokollis vastav märge, kusjuures vastavasisuline taotlus tuleb kohtunikule esitada hiljemalt 5 minutit enne mängu algust. Kohtuniku poolt enne mängu algust eemaldatud mängija asenduse tulemusel väheneb vahetusmängijate arv, kuid mängu vältel võib välja vahetada ikkagi vastavalt vanuseklassile lubatud arv mängijaid;
- b) kui keegi protokollis esitatud vahetusmängijaist ei saa ükskõik millisel põhjusel mängida, v.a. kohtuniku poolt eemaldatud vahetusmängija, võib teda asendada uue vahetusmängijaga. Sellisel juhul tehakse protokollis vastav märge, kusjuures vastavasisuline taotlus tuleb kohtunikule esitada hiljemalt 5 minutit enne mängu algust. Kohtuniku poolt enne mängu algust eemaldatud vahetusmängijat asendada ei ole võimalik ja selle tulemusel väheneb vahetusmängijate arv.

Artikkel 29 – Mängijate vahetamine

1. Mängu vältel tohivad mõlemad võistkonnad vahetada U-19, B- ja C1- ning tütarlaste B- vanuseklassides 7 mängijat.
2. C2-, D-, E- ja F- ning tütarlaste C-, D- ja E-vanuseklassides on lubatud vahetada kõiki protokollis kantud mängijaid (maksimaalselt 18) koos tagasivahetustega.
3. Mängu vältel tohivad vahetusmängijad lahkuda tehnilisest alast soojenduse tegemiseks. Kohtunik määrab kindlaks, kus soojendust tehakse. Korraga tohib soojendust teha mõlemast klubist kolm vahetusmängijat, kes on väljakumängijatest erinevat värvi riietusega.

Artikkel 30 – Vaheaeg poolaegade vahel

Vaheaeg poolaegade vahel kestab kuni 15 minutit. Sel ajal võivad mängijad jääda väljakule või minna riietusruumi. Teise poolaja alustamise aja otsustab kohtunik.

IX KOHTUNIKUD

Artikkel 31 – Määramine

1. EJKL määrab U-19 vanuseklassi I liigas kolm kohtuniku. B- ja C- ning tütarlaste B-vanuseklasside I liigade mängudeks ning nende vanuseklasside üleminekumängudeks määrab EJKL ühe kohtuniku. Nimetatud juhtudel tasustatakse kohtunikud EJKL-i poolt.
2. Kõikidele teistele mängudele tagab ühe kohtuniku koduvõistkond. Koduvõistkond võib määrata kohtunikuks:
 - a) EJKL-i litsentsi omava kohtuniku;
 - b) treeneri litsentsi omava treeneri, v.a. oma võistkonna mängus;
 - c) EJKL-i litsentsi omava täiskasvanud mängija, D-, E- ja F- vanuseklasside mänguks ka noorte U-19 või B-vanuseklassidesse ülesantud mängija.
3. Vastasvõistkond võib keelduda mängu alustamast, kui kohtunikul puudub eelmises punktis toodud tingimuste täitmist tõendav dokument. Nimetatud juhul arvestatakse

- koduvõistkonnale kaotus ja mängu uuesti ei mängita. Peale mängu alustamist sellekohaseid hilisemaid proteste ei arvestata.
4. Kui koduvõistkond ei ole taganud mängule kohtunikku, arvestatakse koduvõistkonnale kaotus ning mängu tulemuseks arvestatakse - / +.
 5. Kui EJL-i poolt määratud kohtunik ei ilmu mingil põhjusel võistluspaika ja EJL-i peakohtunikul ei ole võimalik teda asendada, jääb mäng ära. Ärajäänud mängu uue toimumisaja ja -koha teatab EJL ning uue mängu staadioni ja külalisvõistkonna kohalesõidukulud katab EJL.

Artikkel 32 – Kohtunike saabumine mängupaika

Kohtunikud peavad mängupaika saabuma vähemalt 30 minutit enne mängu algust.

Artikkel 33 – Kohtunike hilinemine

Kui kohtunik ei ole saanud mängupaika 15 minutit enne mängu algust, tuleb sellest otsekohe teatada EJL-i kohtunike osakonnale. Peakohtunik otsustab, kuidas olukorda lahendada. Kui peakohtunik otsustab kohtuniku välja vahetada, on selline otsus lõplik.

Artikkel 34 – Kohtuniku terviserike

Kui kohtunikku tabab enne mängu või mängu jooksul haigus, vigastus jms terviserike ning ta ei suuda jätkata, siis mäng peatatakse ja jätkatakse vastavalt artiklile 48.

Artikkel 35 – Mänguprotokolli edastamine EJL-ile

1. Pärast mängu 30 minuti jooksul täidab kohtunik protokoll, kirjutab sellele alla ja faksib või saadab e-postiga 48 tunni jooksul EJL-i sekretariaati (6 279 969). Protokolli originaal tuleb posti teel ära saata või isiklikult tuua EJL-i võistluste osakonda arvestusega, et protokoll jõuab kohale enne selle liiga või alagrupi järgmise vooru mängu, kuid mitte hiljem kui 1 nädal pärast toimunud mängu. Juhul kui kohtunik on välja pandud koduvõistkonna poolt, siis mänguprotokolli edastamise eest EJL-ile vastutab koduvõistkonna esindaja.
2. Pärast mängu lõppu kannab kohtunik protokollis mängus löödud väravad, vahetused, eemaldamised ja hoiatused (koos minutiga, põhjusega ning mängija ees- ja perekonnanimega). Lisaks annab ta protokollis võimalikult üksikasjalikult teada kõikidest vahejuhtumitest, mis leidsid aset enne mängu, mängu jooksul või pärast mängu, näiteks:
 - a) mängijate eksimustest, mille tagajärjel tuli mängijale näidata punast kaarti või ta mängust kõrvaldada;
 - b) ametnike, varumängijate või klubi nimel mänguga seotud ametikohustusi täitvate isikute ebasportlikust käitumisest ja nende karistamisest;
 - c) kõikidest muudest vahejuhtumitest.
3. Pärast protokollis täitmist esitab kohtunik selle mõlema võistkonna esindajale, kes kinnitavad selle oma allkirjaga. Protesti esitamise korral toimitakse vastavalt artiklile 52.

Artikkel 36 – Kohtunike turvalisus

Kodumängu korraldab klubi vastutab kohtunike turvalisuse eest mängu toimumise kohas.

X MÄNGUVORMID

Artikkel 37 – Mänguvormid

1. Sama värvi mängusärkide korral vahetab särgid või paneb selga teist värvi vestid koduvõistkond.
2. Numbrid mängusärkidel peavad olema vahemikus 1-99 ja asetsevad mängusärgi seljal.
3. Numbrid mängupükstel peavad olema vahemikus 1-99 ja asetsevad pükste paremal küljel.
4. Ühe mänguvormi särgil ja pükstel peavad olema samad numbrid.
5. Erinevates värvitoonides mängusärkidel peab numbri alus ning nime alus olema ühte värvi.
6. Mängusärgi seljal oleva numbri kõrgus peab olema vahemikus 25 - 35 cm ja selgesti loetav.

Artikkel 38 – Sponsorite logod mänguvormil

Sponsorite logode arv ja suurus võistkonna mänguvormil ei ole piiratud.

XI MÄNGUDE KORRALDUSLIKUD PÕHIMÕTTED

Artikkel 39 – Rietusruumid ja pesemisvõimalus

Võistlustel on rietusruumide olemasolu soovituslik. Koduvõistkond peab võimaldama vastasvõistkonnale ja kohtunikule soovi korral pesemisvõimaluse, mis ei ole kaugemal kui 1 km mänguväljakust.

Artikkel 40 – Ausa mängu tunnustamine

Ausa mängu tunnustamiseks soovitatakse mängijatel ülesrivistuse järel, enne mängu algust ning pärast mängu lõpuvilet kätelda vastasmängijate ja kohtunikuga.

Artikkel 41 – Turvalisus

1. Kodumängu korraldav klubi/võistkond on kohustatud kindlustama turvalisuse.
2. Vältimaks konflikti võistkondade toetajate vahel ning ohutuse tagamiseks on koduklubil soovituslik panna vastasvõistkonna toetajad eraldi sektorisse või erinevatesse tribüüni otstesse.
3. Korraldaja klubi/võistkond peab tagama staadionil sisekorraeeskirjade täitmise ning mängijate, kohtunike, ametiisikute ja pealtvaatajate turvalisuse.
4. Turvalisuse tagamiseks ei tohi staadionile lubada alkoholi- või narkojoobes isikuid, tuua esemeid/aineid, mida võidakse tarvitada vägivallaaktides või mis võivad olla ohtlikud teistele isikutele.
5. Staadionile ei tohi tuua ega kasutada mistahes pürotehnikat ega teisi sama efekti tekitavaid vahendeid.

6. Pealtvaatajatel ei ole lubatud viibida alal, mis jääb tribüünide ning väljaku külje- või otsajoone vahele. Pealtvaatajad ei tohi viibida väljakule lähemal kui 2 m küljejoonest ja 5 m otsajoonest ja tehnilisest alast.
7. Mängijate ja kohtuniku ohutuse huvides peab kodumängu korraldav klubi/võistkond hoolitsema, et nimetatud isikud saaksid mänguväljakule minna ja sealt lahkuda ohutult.

Artikkel 42 – Nõuded tehnilises alas viibivatele ametiisikutele ja mängijatele

1. Tehnilises alas tohib olla kuni kuus klubi/võistkonna ametnikku ja seitse vahetusmängijat, kokku 13 inimest. Protokollis peavad olema välja toodud nende isikute nimed ja funktsioonid ning nad peavad viibima mängu ajal selles alas.
2. Tehnilises alas ei ole lubatud mängu ajal suitsetada. Selle nõude rikkumisest teatatakse distsiplinaarkomisjonile.
3. Mängust eemaldatud mängija ei tohi viibida tehnilises alas, vaid peab lahkuma tribüünile või riietusruumi. Samuti peab tehnilisest alast lahkuma sealt kohtuniku poolt eemaldatud ametiisik.

Artikkel 43 – Meditsiiniline abi

1. Igal võistkonnal peab olema mängul kaasas esmaabikott, mis vastab käesoleva juhendi Lisas II välja toodud miinimumstandardile.
2. Kodumängu korraldav klubi on vastutav vajaduse korral kiirabi kutsumise eest.

Artikkel 44 – Pallipoisid

Võistlustel on pallipoiste olemasolu soovituslik.

Artikkel 45 – Teadustus

Võistlustel on teadustuse olemasolu soovituslik.

Artikkel 46 – Mängukava

Kodumängu korraldaval klubil on soovituslik varustada pealtvaatajaid piisavas koguses ajakohase mängukavaga, mis sisaldab mängu nimetust, kohta ja aega, mängivate võistkondade koosseise koos mängijate numbritega, turniiritabelit, kodumängu korraldava klubi kontaktandmeid ja muud informatsiooni.

XII MÄNGU ÄRAJÄÄMINE JA KATKESTAMINE

Artikkel 47 – Mängimisest keeldumine ja muud analoogsed olukorrad

1. Kui klubi keeldub mängimisest või kui klubi süü tõttu ei ole võimalik mängu läbi viia või lõpuni mängida, arutab vastavat juhtumit distsiplinaarkomisjon. Distsiplinaarkomisjon määrab kindlaks rakendatavad distsiplinaarmeetmed, mille hulka kuuluvad ka kaotus ja/või võistlustelt diskvalifitseerimine.
2. Erandjuhtudel võib peasekretär kinnitada mängu poolelijätmise hetkel kehtinud mängutulemuse, kui mängutulemus oli selle klubi kasuks, kes ei olnud mängu poolelijätmise eest vastutav.

Artikkel 48 – Mängu katkestamine

1. Mängimiseks sobimatu väljaku, halbade ilmastikutingimuste, kohtunike terviserikke või muu ettearvamatu põhjuse tõttu peatab kohtunik mängu. Kui mängu ei ole mõistliku aja jooksul võimalik jätkata, katkestab ta mängu.
2. Katkestatud mängu korral, kui mängitud on alla 50% mänguajast, tuleb kogu mäng mängida uuesti noorteosakonna poolt määratud ajal. Kõik hoiatused ja eemaldamised tühistatakse, v.a. distsiplinaarsed erijuhtumid, mis suunatakse Distsiplinaarkomisjoni.
3. Katkestatud mängu korral, kui mängitud on vähemalt 50% mänguajast, jätkatakse mängu sama protokollil alusel EJK-i noorteosakonna poolt määratud ajal sellest minutist, mil mäng katkestati.
4. Edasilükatud mängule sõitva võistkonna transpordikulud katab EJK.

Artikkel 49 – Olukorra väljumine kontrolli alt

Kui mängu ei ole võimalik alustada või kui see lõpetatakse enne normaalaja lõppu olukorra kontrolli alt väljumise tõttu, tuleb kogu mäng uuesti mängida ajal, mille määrab kindlaks EJK-i peasekretär.

XIII DISTIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE. DOPING

Artikkel 50 – EJK distsiplinaareeskirjad

1. Klubide/võistkondade, nende ametnike või klubi/võistkonna nimel mänguga seotud ametikohustusi täitvate isikute sooritatud distsiplinaarrikkumiste korral kohaldatakse Distsiplinaarkomisjoni põhimäärust ning EJK-i poolt rakendatavaid tasusid ja trahve.
2. Osavõtvad võistkonnad on kohustatud ilmuma võistluskohta ettenähtud ajal. Mängule mitteilmunud võistkonnale kantakse turniiritabelisse loobumiskaotus (– : +). Mängu alustamisega ei tohi viivitada üle 15 minuti. Mängu alustamise üle otsustab kohtunik.
3. Loobumiskaotuse puhul jäävad kehtima loobumise andnud võistkonna eelnevad karistused ja hoiatused. Loobumise andnud võistkond tasub 1,5 MP suuruse summa vastavalt EJK-i määrusele maksudest ja trahvidest (kehtib ka loobumisest etteteatamise korral).
4. Kui võistkond diskvalifitseeritakse, loobub võistlustel osalemisest või kui ta on andnud kaks loobumiskaotust ühe hooaja jooksul pärast seda, kui võistlustel on mängitud 50% või rohkem mängu, siis toimumata mängude eest loetakse kaotused ning tabelisse märgitakse – : +. Kui võistkond on mänginud vähem kui 50% mängu, siis toimunud mängude tulemused tühistatakse. Kõik nendes mängudes saadud karistused jäävad jõusse.
5. Kui 1994. aastal või hiljem sündinud noormängija mängib kalendrinädala jooksul rohkem kui kahes mängus või üle ühe mängu päevas, karistatakse määrusi rikkunud võistkonda 1 MP suuruse rahatrahviga. Järgmise samalaadse rikkumise korral edastatakse juhtum DK-sse karistuse määramiseks.

Artikkel 51 – Hoiatused ja eemaldamised

1. Mänguväljakult eemaldatud mängija on diskvalifitseeritud üheks järgmiseks antud võistlustel peetavaks mänguks. Distsiplinaarkomisjonil on õigus seda karistust karmimaks muuta. Tõsiste rikkumiste korral võidakse karistust laiendada ka teiste sarjade mängudele.

2. Mängija on automaatselt diskvalifitseeritud üheks järgmiseks antud võistlustel peetavaks mänguks pärast igat kolmandat hoiatust, mille eest ta ei ole karistust kandnud.
3. Kui treener või mängiv treener on diskvalifitseeritud, ei tohi ta olla protokolli kantud (ja vastavalt viibida tehnilises alas) ei treeneri, mängijana ega muu ametiisikuna. Diskvalifitseeritud treener, mängiv treener ja ametiisik ei tohi staadionil enne mängu algust kuni mängu lõpuni mitte mingil viisil juhendada ega kontakteeruda meeskonnaga.
4. Diskvalifitseeritud mängijal on keelatud osaleda järgmises realselt peetavas meistrivõistluste mängus ja/või järgmistes realselt peetavates mängudes vastavalt Distsiplinaarkomisjoni otsusele.
5. Hoiatused ei kandu ühest liigast, võistlusest ega hooajast teise, v.a C-klasside kevadringis saadud hoiatused, mis kanduvad sügisringi.
6. EJL-i distsiplinaarkomisjonil on õigus karistusi raskendada ja laiendada teiste sarjade mängudele.
7. Juhul kui diskvalifitseeritud või ülesandmata mängija on kantud protokolli, kuid ei mängi kaasa, karistatakse klubi 0,5 MP suuruse rahatrahviga. Diskvalifitseeritud mängija karistust ei loeta kantuks ning karistus tuleb ära kanda järgmises realselt peetavas meistrivõistluste mängus. Mängudes, kus on lubatud mängijate edasi/tagasi vahetused, loetakse kõiki protokolli kantud mängijaid kaasa mänginuteks.
8. Protokolli kandmata kaasa mänginud mängija loetakse võistkonda ülesandmata mängijaks.
9. Juhul kui võistkonnas mängib kaasa diskvalifitseeritud või ülesandmata mängija tühistatakse mängu tulemus ja määrusi rikkunud võistkonnale arvestatakse kaotus ning karistatakse 0,5 MP suuruse rahatrahviga. Vastavõistkonnale arvestatakse võit ja tabelisse kantakse 3 punkti. Määrusi rikkunud võistkonna väravad annuleeritakse ja mängutulemuseks märgitakse – : ... (vastaste poolt löödud väravate arv). Vastavõistkonna poolt löödud väravad jäävad kehtima, samuti jäävad jõusse kõik mängus saadud hoiatused ja eemaldamised. Määrusi rikkunud võistkonna mänguprotokolli kantud mängija(te) eelnevad karistused jäävad jõusse. Diskvalifitseeritud mängija kandmata jäänud karistus tuleb ära kanda järgmises realselt peetavas meistrivõistluste mängus.
10. EJL ei ole kohustatud teavitama võistkondi mängudes saadud kollastest ja punastest kaartidest. Mängijate saadud kollaste ja punaste kaartide arvestuse eest vastutab klubi.
11. Distsiplinaarkomisjoni otsused edastatakse klubidele kirjalikult hiljemalt 3 tööpäeva jooksul pärast karistuse määramist.
12. Kui võistkond saab ühes meistrivõistluste mängus viis või rohkem hoiatust, tuleb klubil EJL-ile tasuda 0,5 MP suurune summa süstemaatilise mängureeglite rikkumise eest. Kui võistkond saab viis või rohkem hoiatust teist või enam korda ühe hooaja jooksul, esitatakse asi distsiplinaarkomisjonile karistuse määramiseks. Üks punane kaart võrdsustatakse kahe hoiatusega.

Artikkel 52 – Protesti esitamine

1. Protesti esitamise korral tuleb see fikseerida protokollis ja hiljemalt 24 tunni jooksul saata kirjalikult pikem selgitus ning tõendusmaterjal EJL-i aadressil.

2. Protest, mis ei ole fikseeritud protokollis või ei ole esitatud õigeaegselt, arutamisele ei kuulu. Mängu kohtunik peab võimaldama 30 minuti jooksul pärast lõpuvilet võistkondade esindajatel protest protokollis kanda, kui sellest on teada antud mängu lõppedes.
3. Protestide arutlusele võtmiseks tuleb maksta kautsjon 0,5 miinimumpalka 72 tunni jooksul. Protesti rahuldamisel summa tagastatakse.
4. Protest on suunatud mängutulemuse kehtivuse vastu. Protest põhineb mõne mängija osalemise õigustatusel, reeglite olulisel rikkumisel kohtuniku poolt või mõnel muul vahejuhtumil, mis mängutulemust mõjutas.
5. Mänguväljaku ja palli seisukorda puudutavad protestid tuleb asjassepuutuvate ametnike poolt kohtunikule kirjalikult esitada enne mängu algust. Kui mänguväljaku ja palli seisukord muutub kaheldavaks mängu vältel, peab ühe poole kapten sellest vastaspoole kapteni juuresolekul kohtunikule viivitamatult suuliselt teatama.
6. Proteste ei saa esitada kohtuniku poolt langetatud faktiliste otsuste vastu.
7. Protesti esitamine kollase või punase kaardi näitamise vastu või pärast kahe kaardi näitamist mänguväljakult eemaldamise vastu on lubatud ainult juhul, kui kohtunik eksis vastava mängija isiku suhtes.

Artikkel 53 – Apellatsiooni esitamine

Apellatsioonikomisjon käsitleb apellatsioone, mis esitatakse distsiplinaarkomisjoni langetatud otsuste vastu. Apellatsioonikomisjon juhindub EJL-i apellatsioonikomisjoni reglemendist.

Artikkel 54 – Doping

1. Dopingi kasutamiseks loetakse Maailma Antidopingu Koodeksis sätestatud dopinguvastaste reeglite ühekordset või mitmekordset rikkumist.
2. Dopingi kasutamine on keelatud ja karistatav. Dopinguvastaste reeglite rikkumise korral algatab EJL rikkujate suhtes distsiplinaarmenetlust.
3. Mängijat võidakse dopingi suhtes testida mistahes ajal.

XIV TURUNDUSALASED SÄTTED

Artikkel 55 – Kommertsõigused

1. Käesolevas juhendis tähendavad "kommertsõigused" kõiki võistlustega seotud kommerts- ja meediaõigusi ning võimalusi, muu hulgas järgmisi õigusi:
 - a) kõiki kehtivaid ja/või tulevase ülemaailmseid visuaalsete, audiovisuaalsete ja heliliste ringhäälingusaadete (staatiliste ja/või liikuvate kujutiste) edastamise õigusi raadio, televisiooni või muude olemasolevate ja/või tulevaste elektrooniliste levitamisvahendite abil (kaasa arvatud internet ja traadita tehnoloogia); ning
 - b) turundus-, sponsorlus-, reklaami-, litsentsi- ja frantsiisiõigusi koos võistlustega seotud andmete ja statistika alaste õigustega.
2. Kõik võistlustega seotud kommertsõigused kuuluvad võistluste korraldajale – EJL-ile.
3. Võistluste logoga seonduvad õigused kuuluvad EJL-ile, kuid klubidel on õigus logo kasutada.

Artikkel 56 – Intellektuaalomandi õigused

1. Kõik võistlustega seotud õigused intellektuaalomandile kuuluvad ainuüksi EJL-ile. Õigused intellektuaalomandile hõlmavad muuhulgas olemasolevaid või tulevasi õigusi liigade, võistluste ja sarjade nimede, logode, brändide, medalite ning trofeede suhtes. Nimetatud õiguste kasutamiseks on EJL-ilt vaja saada eelnev kirjalik nõusolek ning nende kasutamine peab alati vastama EJL-i juhenditele ja juhistele.
2. Mängupaiku ja -aegu kajastava mängukalendri ning võistlustel peetavate mängudega seotud andmete ja statistika alased õigused kuuluvad ainuüksi EJL-ile.

XV LÖPPSÄTTED

Artikkel 57 – Spordi Arbitraažikohus (CAS)

Käesolevate eeskirjadega seotud vaidluste lahendamiseks kohaldatakse EJL-i põhikirja sätteid arbitraažikohtu kohta.

Artikkel 58 – Ettearvamatud asjaolud

Kõikides küsimustes, mida käesolevas juhendis ei ole käsitletud või mis on seotud vääramatu jõuga, langetab otsused EJL-i peasekretär ning need otsused on lõplikud.

Artikkel 59 – Lisad

Kõik lisad moodustavad käesoleva juhendi lahutamatu osa.

Artikkel 60 – Jõustumine

Käesolev juhend jõustub selle heakskiitmisel EJL-i juhatuse poolt ja kehtib hooajal 2012.

LISA I: Noorte meistrivõistluste tehnilised parameetrid

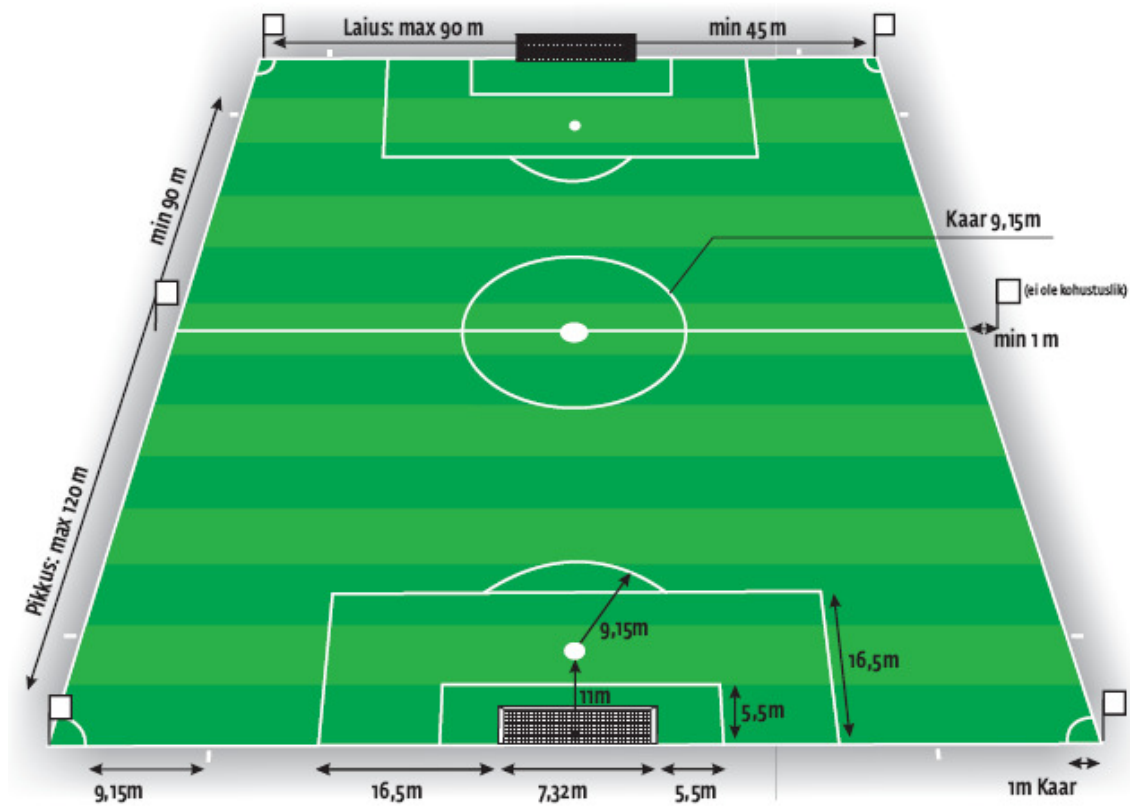
2012	Vanuse- klass	sünniaasta	mängu- aeg	väljaku suurus	Mängijaid väljakul	min. mängijaid	vahetused	palli nr.	Sulu- seis
poisid	U-19	1993*/94 – 1997	2 x 45	normaalsuurus	10 + 1	7	7	5	Jah
U17	B1	1996 – 1999	2 x 40	normaalsuurus	10 + 1	7	7	5	Jah
U16	B2	1997 – 2000	2 x 40	normaalsuurus	10 + 1	7	7	5	Jah
U15	C1	1998 – 2001	2 x 35	normaalsuurus	10 + 1	7	7	5	Jah
U14	C2	1999 – 2001	2 x 35	normaalsuurus	10 + 1	7	edasi/tagasi	5	Jah
U13	D1	2000 – 2001	2 x 30	vähendatud suurus	7 + 1	5	edasi/tagasi	4	Jah
U12	D2	2001 – 2002	2 x 30	vähendatud suurus	7 + 1	5	edasi/tagasi	4	Jah
U11	E1	2002 – 2003	2 x 25	vähendatud suurus	6 + 1	5	edasi/tagasi	3	Ei
U10	E2	2003 – 2004	2 x 25	vähendatud suurus	6 + 1	5	edasi/tagasi	3	Ei
U9	F	2004 – 2005	2 x 20	vähendatud suurus	5 + 1	5	edasi/tagasi	3	Ei
tütarlapsed	B	1996 – 1997/98*	2 x 40	normaalsuurus	10 + 1	7	7	5	Jah
	C	1998 – 1999	2 x 35	vähendatud suurus	8 + 1	7	edasi/tagasi	4	Jah
	D	2000 – 2001	turniir	vähendatud suurus	6 + 1	5	edasi/tagasi	4	Ei
	E	2002 – 2005	turniir	vähendatud suurus	5 + 1	5	edasi/tagasi	3	Ei

LISA II: EJL-i poolsed miinimumnõuded esmaabikoti sisule

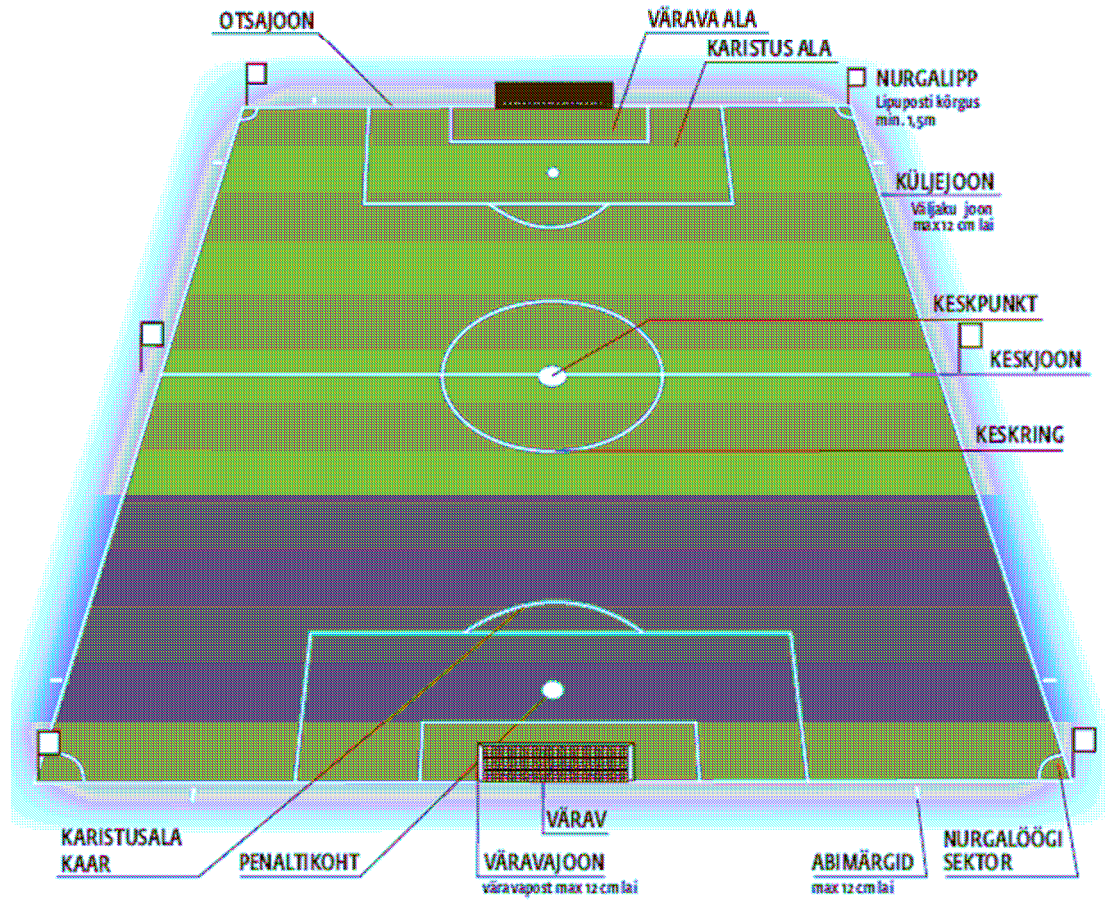
Esmaabikott peab sisaldama järgnevaid:

1. Kummikindad
2. Käärid
3. Ühekordsed külmakotid või külmakotid eraldi termos
4. Haavapuhastusvahendid (nt antiseptiline aerosool Acept, 3%-line vesinikülihapendilahus)
5. Haavapuhastus padjad
6. Erineva suurusega plaastrid
7. Elastikside
8. Steriilsed sidemed

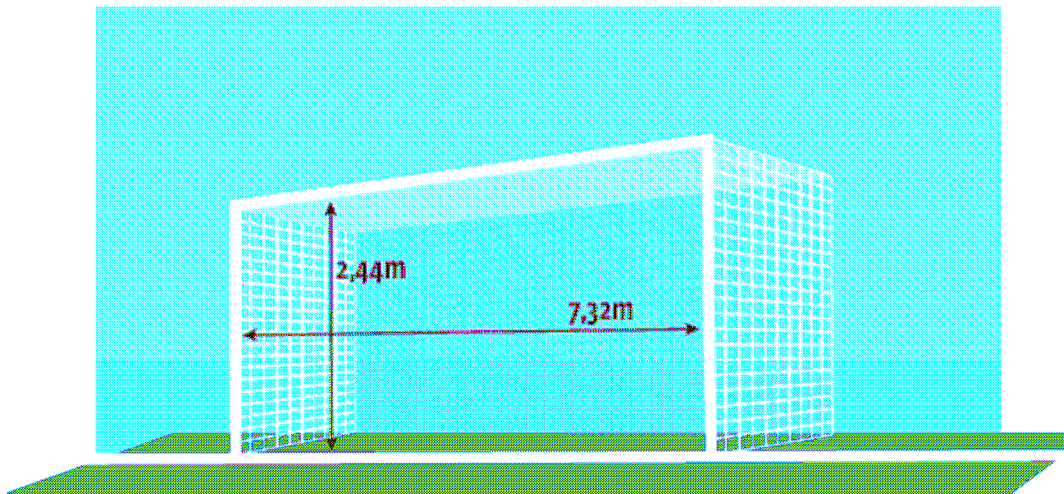
VÄLJAKU MÕÖTMED



VÄLJAKU TÄHISTUS



JALGPALLI VÄRAV



TEHNILINE ALA

