

Eesti 2012.a naiste meistrivõistluste juhend



Kinnitatud EJL juhatuse poolt 14.01.2012

SISUKORD

SISUKORD	2
SISSEJUHATUS	4
I ÜLDSÄTTED	4
Artikkel 1 – Reguleerimisala	4
Artikkel 2 – Organiseerimine.....	4
II OSAPOOLTE KOHUSTUSED	4
Artikkel 3 – EJK-i kohustused	4
Artikkel 4 – Jalgpalliklubide/võistkondade kohustused	4
Artikkel 5 – Mängijate kohustused	5
III AUTASUSTAMINE	6
Artikkel 6 – Karikas.....	6
Artikkel 7 – Medalid ja diplomid	7
IV OSAVÕTJAD, VÕISTLUSTE SÜSTEEM JA ÜLEMINEKUMÄNGUD	7
Artikkel 8 – Võistlustest osavõtjad	7
Artikkel 9 – Ringide arv põhi- ja üleminekuturniiridel	8
Artikkel 10 – Võistluste süsteem.....	8
V REGISTREERIMINE JA LIIGA LIIKMEMAKS	9
Artikkel 11 – Võistkonna registreerimine	9
Artikkel 12 – Liiga liikmemaks.....	9
Artikkel 13 – Mängijate nimeline registreerimine ja õigus osaleda mängus..	9
VI MÄNGUPÄEVAD JA KELLAAJAD	12
Artikkel 14 – Mängupäevad	12
Artikkel 15 – Mängu alguse kellaajad	12
Artikkel 16 - Kodustaadioni vahetamine, mängukoha ja - aja muutmine	12
Artikkel 17 – Sobimatud mänguväljakud ja halb ilm.....	13
VII STAADIONID	13
Artikkel 18 – Nõuded staadionitele	13
Artikkel 19 – Ohutus	14
Artikkel 20 – Staadioni hindamise akt.....	14
Artikkel 21 – Valgustus	14
Artikkel 22 – Tabloo.....	14
Artikkel 23 – Vahetusmängijate pink ja tehniline ala.....	14
VIII MÄNGUREGLID JA PROTOKOLLI TÄITMINE	14
Artikkel 24 – Mängureglid	14
Artikkel 25 – Mängupallid	14
Artikkel 26 – Mänguprotokoll	15
Artikkel 27 – Protokollis esitatud mängijate asendamine.....	15
Artikkel 28 – Mängijate vahetamine.....	16
Artikkel 29 – Vaheaeg poolaegade vahel	16
Artikkel 30 – Penaltilöögid	16

IX KOHTUNIKUD	16
Artikkel 31 – Määramine	16
Artikkel 32 – Kohtunike saabumine mängupaika	17
Artikkel 33 – Kohtunike hilinemine	17
Artikkel 34 – Kohtuniku terviserike	17
Artikkel 35 – Mänguprotokoll edastamine EJL-ile	17
Artikkel 36 – Kohtunike turvalisus	17
X MÄNGUVORMID	18
Artikkel 37 – Mänguvormid	18
Artikkel 38 – Sponsorite logod mänguvormil	18
XI MÄNGUDE KORRALDUSLIKUD PÕHIMÕTTED	18
Artikkel 39 – Riietusruumid ja pesemisvõimalus	18
Artikkel 40 – Ausa mängu tunnustamine	18
Artikkel 41 – Turvalisus	18
Artikkel 42 – Nõuded tehnilises alas viibivatele ametiisikutele ja mängijatele	19
Artikkel 43 – Meditsiiniline abi	19
Artikkel 44 – Pallipoisid	19
Artikkel 45 – Teadustus	19
Artikkel 46 – Mängukava	19
XII MÄNGU ÄRAJÄÄMINE JA KATKESTAMINE	20
Artikkel 47 – Mängimisest keeldumine ja muud analoogsed olukorrad	20
Artikkel 48 – Mängu katkestamine	20
Artikkel 49 – Olukorra väljumine kontrolli alt	20
XIII DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE. DOPING .	20
Artikkel 50 – EJL distsiplinaareeskirjad	20
Artikkel 51 – Hoiatused ja eemaldamised	21
Artikkel 52 – Protesti esitamine	22
Artikkel 53 – Apellatsiooni esitamine	23
Artikkel 54 – Doping	23
XIV TURUNDUSALASED SÄTTED	23
Artikkel 55 – Kommertsõigused	23
Artikkel 56 – Intellektuaalomandi õigused	23
XV LÕPPSÄTTED	23
Artikkel 57 – Spordi Arbitraažikohus (CAS)	23
Artikkel 58 – Täpsustav asjaolu	24
Artikkel 59 – Ettearvamatud asjaolud	24
Artikkel 60 – Lisad	24
Artikkel 61 – Jõustumine	24
<i>LISA I: EJL-i poolsed miinimumnõuded esmaabikoti sisule</i>	<i>25</i>

SISSEJUHATUS

Eesti meistrivõistlused on Eesti Jalgpalli Liidu (edaspidi EJL) põhikirjaga sätestatud klubidevahelised võistlused, kus selgitatakse Eesti meister, üldine paremusjärjestus ning UEFA karikasarjas osalev klubi.

I ÜLDSÄTTED

Artikkel 1 – Reguleerimisala

Käesolev juhend reguleerib Eesti meistrivõistlusi Meistriliigas ja madalamates (Esimene, Teine jne) liigades.

Artikkel 2 – Organiseerimine

1. Eesti jalgpalli meistrivõistlusi organiseerib ja juhib EJL.
2. EJL korraldab Eesti naiste meistrivõistlusi Meistriliigas ja madalamates liigades (edaspidi võistlused) igal aastal.
3. EJL-i peasekretär (edaspidi: peasekretär) on kõrgeim tegevjuhtimisorgan. Ta vastutab kõigi otsuste eest, mis puudutavad käesolevat juhendit, välja arvatud kontrolli ja distsiplinaarküsimustega seotud otsuste eest. Peasekretär delegeerib osa talle juhatuse poolt määratud kohustustest EJL-i võistluste osakonnale.
4. Võistlustega seotud küsimuste käsitlemisel on pädevad järgmised organid:
 - a) naiste- ja amatöörjalgpalli komisjon (edaspidi: komisjon) toetab peasekretäri kõigis võistlustega seotud küsimustes nõustajana;
 - b) kohtunike komisjon korraldab kohtunike tegevust (peatükk IX) .
5. Võistlusi viib läbi EJL-i võistluste osakond vastavalt käesolevale juhendile.
6. Distsiplinaar- ja apellatsioonikomisjon käsitlevad kontrolli ja distsipliiniga seotud küsimusi vastavalt Distsiplinaarkomisjoni põhimäärusele.

II OSAPOOLTE KOHUSTUSED

Artikkel 3 – EJL-i kohustused

1. EJL loob parimad tingimused võistluste korraldamiseks. Need tingimused puudutavad muuhulgas võistluste edendamist, kooskõlastamist ja administreerimist, võistlejate registreerimist, loa andmist võistlustel osalemiseks, võistlussüsteemi, Mängureegleid, kohtunike tegevust, kontrolli ja distsiplinaarküsimusi ning kommertsõiguste kasutamist.
2. EJL kannab võistluste administreerimise kulud, k.a mängukohtunike tasustamise kulud.

Artikkel 4 – Jalgpalliklubide/võistkondade kohustused

1. Võistlustel osaledes kohustuvad klubid:
 - a) järgima EJL-i põhikirja, juhendeid, otsuseid ja muid EJL-i poolt kehtestatud jalgpallialast tegevust reguleerivaid dokumente;
 - b) järgima FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;

- c) järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes EJL-i põhikirjas ning muudes EJL-i dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda ning täitma vaidluse lahendanud organi otsust;
 - d) pöörduma vaidlusalases küsimuses lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-il pädevus, mitte tavakohtusse, vaid sõltumatusse, erapooletusse, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevasse jalgpallialasesse vahekohtusse, tunnustama selle otsust lõplikuna ning seda täitma;
 - e) tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes Šveitsis Lausanne's asuva Rahvusvahelise Spordi Arbitraažkohtu (CAS) jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (Code of Sports-related Arbitration of the CAS).
2. Klubid/võistkonnad vastutavad oma mängijate, ametnike, liikmete, toetajate ja klubide nimel mängude juures ametikohustusi täitvate isikute käitumise eest.
 3. Klubi/võistkond peab arvestust liikmemaksu, treeningtasude ja varustuse kohta.
 4. Kodumängu korraldab klubi/võistkond vastutab korra ja turvalisuse eest enne mängu, mängu ajal ja pärast mängu. Kodumängu korraldavad klubi/võistkond võidakse rikkumiste eest võtta vastutusele ja distsiplinaarkorras karistada.
 5. Kodumängu korraldab klubi/võistkond vabastab EJL-i igasuguste kahjutasunõuete maksimisest või kohustustest kolmandate isikute suhtes, mis mängude korraldamisel tekivad, olenemata sellest, kas vastav mäng tegelikult toimus või ei toimunud, välja arvatud juhul, kui mäng ei toimunud kohtunike mitteilmumise tõttu.
 6. Kodumängu korraldab klubi/võistkond peab vastaval väljakul toimuvad mängud korraldama EJL-i juhendite kohaselt. Klubi/võistkond loetakse ainuisikuliselt vastutataavaks kõikide mängu korraldamisega seotud kohustuste täitmise eest, kui EJL-i juhatus ei ole otsustanud teisiti.
 7. Kodumängu korraldab klubi/võistkond kannab kõik mängu korraldusega seotud kulud, v.a mängukohtunike kulud.
 8. Külalisvõistkonna kõik lähetuskulud kannab klubi/võistkond.
 9. Klubi/võistkond on kohustatud tasuma tähtaegselt kõik käesolevast juhendist ning distsiplinaarkomisjoni otsustest tulenevad maksud, trahvid ja tasud.
 10. Kõik klubid/võistkonnad annavad tasuta EJL-ile õiguse mitteärilisel eesmärgil edendustegevuseks kasutada ning volitada teisi kasutama võistlustel osalevate klubide kõigi mängijate ja ametnike fotosid ning nende kohta koostatud audiovisuaalseid ja visuaalseid materjale (kaasaarvatud nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed ja kujutised) koos klubi nime, logo, embleemi ja mängijate särgiga (kaasaarvatud särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).
 11. Klubidel/võistkondadel ei ole volitusi tegutseda EJL-i või Eesti meistrivõistluste nimel EJL-i eelneva kirjaliku loata.

Artikkel 5 – Mängijate kohustused

1. Osaledes võistlustel mängijad kohustuvad:
 - a) kinni pidama lojaalsuse, ausameelsuse ja sportlikkuse printsiipidest vastavalt AUSA mängu (inglise keeles Fair Play) põhimõtetele;

- b) tunnustama kehtivaid jalgpallireegleid, mis on vastu võetud FIFA ja IFAB poolt;
 - c) täitma klubi/võistkonna, EJL-i, FIFA ja UEFA kodukorda, põhikirja, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;
 - d) järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes, mis on seotud või tekivad seoses EJL-i põhikirja või muude EJL-i dokumentide täitmisega, käesolevas juhendis ning muudes EJL-i dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda; vaidlusalases küsimuses lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-il pädevus, mitte pöörduma tavakohtusse, vaid edastama küsimuse lahendamiseks sõltumatule, erapooletule, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevale jalgpallialasele vahekohtule, tunnustades vahekohtu otsust lõplikuna ja kohustudes seda tingimusteta täitma;
 - e) tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes Šveitsis Lausanne's asuva Rahvusvahelise Spordi Arbitraažkohtu (CAS) jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (Code of Sports-related Arbitration of the CAS);
 - f) mitte osalema ei otseselt ega kaudselt, ei ise ega oma sugulaste või tuttavate kaudu Eesti jalgpalliga seotud mistahes ennustusmängudes või kihlvedudes ja teavitama igast temale teadaolevast vastavast katsest otsekohe EJL-i pesekretäri või presidenti.
2. Kõik mängijad annavad tasuta EJL-ile õiguse mitteärilisel eesmärgil edendustegevuseks ja EJL-i poolt kindlaks määratud muudel mõistlikel eesmärkidel kasutada ja volitada kolmandaid isikuid kasutama mängijate fotosid ja nende kohta koostatud audiovisuaalseid ja visuaalseid materjale (kaasa arvatud nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed ja kujutised) koos klubi nime, embleemi ja mängijate särgiga (kaasa arvatud särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).

III AUTASUSTAMINE

Artikkel 6 – Karikas

1. EJL autasustab Meistriliiga võitjaks tulnud klubi/võistkonda Eesti Meistri rändkarikaga. Võitja on vastutav karika korrashoidmise eest. Juhul kui karikas kaotatakse või kahjustatakse, hüvitab klubi/võistkond EJL-le kõik taastamisega seotud kulud. Klubi peab tagastama täiuslikus seisukorras karika EJL-le üks kuu enne meistrivõistluste viimase vooru mängu. EJL vastutab võitjaks tulnud klubi nime karikale graveerimise eest.
2. Rändkarikas saab jäädavalt selle klubi/võistkonna omaks, kes on trofee võitnud järjest kolm korda või kokku viis korda. Kui karikas on võidetud jäädavalt, paneb EJL välja uue karika ning algab uus arvestus.
3. Kui võistluste korraldamine ei ole mingil põhjusel võimalik, peab viimane võitja rändkarika tagastama EJL-le.
4. Meistriliiga võitja võib lasta teha trofeest koopia juhul, kui sellele on selgelt märgitud, et tegu on koopiaga, ja kui selle suurus ei ületa 4/5 originaalkarika suuruselt.

5. Meistriliiga teisele ja kolmandale kohale tulnud klubile antakse 2. ja 3. koha karikad.
6. EJL autasustab Esiliiga võitjat ning 2. ja 3. kohale tulnud võistkondi karikatega.
7. Madalamate liigade piirkondade võitjaks tulnud võistkondi autasustatakse karikatega.

Artikkel 7 – Medalid ja diplomid

1. Meistriliiga võitjaks tulnud klubile antakse 30 kuldmedalit ja 1. koha diplomit, teisele kohale tulnud klubile 30 hõbemedalit ja 2. koha diplomit ning kolmandale kohale tulnud klubile 30 pronksmedalit ja 3. koha diplomit.
2. Madalamate liigade piirkondade kolme paremat võistkonda autasustatakse diplomitega.
3. Pärast igat viiendat meistritiitlit on võistkonnal õigus paigaldada üks täht mängusärkide rinnal oleva klubi logo kohale.

IV OSAVÕTJAD, VÕISTLUSTE SÜSTEEM JA ÜLEMINEKUMÄNGUD

Artikkel 8 – Võistlustest osavõtjad

1. Eesti meistrivõistlustest võivad osa võtta kõik võistkonnad, kes aktsepteerivad EJL-i põhikirja, käesolevat juhendit ning teisi EJL-i poolt välja antud normdokumente ja on tasunud tähtajaks liiga liikmemaksu.
2. Naiste Meistriliigasse lubatakse 7 naiskonda. Need on eelmise hooaja Meistriliiga 1.-4. naiskond, Meistriliiga üleminekumängude võitja ning Esiliiga 1.koht. Meistriliiga esimesel turniiril osaleb lisaks Eesti noortekoondis, mis koosneb U19 ja U17 koondise mängijatest.
3. Naiste Esiliigasse lubatakse 8 naiskonda. Need on eelmise hooaja meistrivõistluste Meistriliiga 6. koha naiskond, Meistriliiga üleminekumängude kaotaja, Esiliiga 3.-5. koha naiskonnad ning Teise liiga 3 paremat naiskonda.
4. Teise liigasse lubatakse kõik ülejäänud registreerunud võistkonnad. Teise liiga koosseisu üle otsustab EJL-i juhatus vastavalt meistrivõistlustele registreerunud võistkondade arvule.
5. Kui Meistriliiga võistkonna duubelvõistkond osaleb Esiliigas sama klubi nime all (s.o niinimetatud II võistkonnana), ei saa see võistkond tõusta Meistriliigasse. Meistriliigasse tõusmise aluseks saab sellisel juhul Esiliiga lõpptabel, kus Meistriliiga klubi II võistkonna kohta ei arvestata. Kui Meistriliiga võistkond langeb Esiliigasse ning mängib järgmisel hooajal Esiliigas ja II võistkond jääb Esiliigasse püsima, siis langeb II võistkond Esiliigast välja Teisse liigasse sõltumata saavutatud kohast.
6. Võistlejate nimekirja arvatakse klubid, kes on esitanud EJL-ile taotluse viimase poolt etteantud vormil ja määratud tähtajaks.
7. Iga klubi võib ühes liigas välja panna vaid ühe võistkonna.
8. Kui klubi/võistkond loobub võistlustel osalemast enne meistrivõistluste algust, saab osalemise õiguse klubi/võistkond, kes saavutas eelmise hooaja meistrivõistlustel kõrgema koha.
9. Meistriliiga ja madalamate liigade koosseisud kinnitab EJL-i juhatus.
10. Igal Meistriliiga klubil on kohustus välja panna Eesti noorte jalgpalli meistrivõistlustele vähemalt üks B- või C-vanuseklassi tütarlaste võistkond.

11. Kui juhendi artiklit 8.10 ei täideta, on EJK-i distsiplinaarkomisjonil õigus määrata klubile karistus, milleks on punktide vähendamine turniiritabelis.

Artikkel 9 – Ringide arv põhi- ja üleminekuturniiridel

1. Meistriliigas mängitakse 7 võistkonna osavõtul esimene kaheringiline turniir kodus-väljas printsiibil. Pärast seda mängivad kodus-väljas printsiibil teise kaheringilise turniiri 4 paremat Meistriliiga võistkonda (v.a. noortekoondise võistkond), et selgitada välja Meistriliiga 1.-4. koht. Kõik esimeses turniiris teenitud punktid ja tulemused võetakse kaasa teise ringi.
2. Esiliigas mängitakse 8 võistkonna osavõtul kaheringiline turniir kodus-väljas printsiibil, mille tulemusena selgub Esiliiga võitja.
3. Peale esimest Meistri- ja Esiliiga turniiri mängivad Meistriliiga 5. ja 6. koht ning Esiliiga 4 paremat (sh maksimaalselt kaks samanimelist duubelvõistkonda) võistkonda 6 võistkonna osavõtul üheringilise üleminekuturniiri, kus selgitatakse välja järgmisel hooajal Meistriliigasse pääsevad kolm võistkonda. Üleminekuturniirile esimese turniiri punkte ja tulemusi kaasa ei võeta. Kodus mängiv võistkond selgitatakse välja loosi teel.
4. Teise liiga võistlus koosneb kaheringilisest turniirist kodus-väljas printsiibil. EJK-i juhatusel on õigus Teises liigas korraldada turniirisüsteem ümber vastavalt liigasse registreerunud võistkondade arvule.
6. Esiliiga 4 viimast ja II liiga 2 esimest võistkonda selgitavad üheringilisel Esiliiga üleminekuturniiril viis järgmisel hooajal Esiliigasse pääsevat võistkonda. Kodus mängiv võistkond selgitatakse välja loosi teel.

Artikkel 10 – Võistluste süsteem

1. Võistlustel selgub võistkondlik paremusjärjestus saavutatud punktide üldsumma järgi, kusjuures võit annab 3 punkti, viik 1 punkti ja kaotus 0 punkti. Võistkonnale, kes annab loobumiskaotuse või kelle mäng tühistatakse, arvestatakse kaotus ja turniiritabelisse märgitakse - : + (tühistatud mängu korral vastase löödud väravate arv).
2. Meistriliiga kahe esimese võistkonna punktide võrdsuse korral viib EJK läbi esikoha selgitamiseks nende vahel läbi lisamängu (koos lisaaajaga) ja selle viigilise tulemuse korral selgitatakse võitja viie penaltilöögi tulemuse põhjal. Kui ka siis on seis viigiline, jätkatakse penaltilöövide löömist kuni võitja selgumiseni. Kui võrdselt punkte on esimesel kolmel või enamal võistkonnal, viib EJK läbi esikoha selgitamiseks läbi lisaturniiri nende võistkondade vahel.
3. Meistriliiga kõikide ülejäänud kohtade, samuti madalamate liigade kõikide kohtade paremusjärjestuse määramisel võrdselt punktide korral arvestatakse:
 - a) väiksemat antud loobumiskaotuste ja tühistatud tulemuste arvu turniiritabelis;
 - b) suuremat võitude arvu;
 - c) omavaheliste mängude punkte;
 - d) omavaheliste mängude väravate vahet;
 - e) üldist väravate vahet;
 - f) suuremat löödud väravate arvu;
 - g) suuremat võõrsil löödud väravate arvu.

4. Meistrivõistlused katkestanud või diskvalifitseeritud võistkond saab järgmistel meistrivõistlustel osaleda aste madalamas liigas kui see, kuhu ta oleks turniiril viimaseks jäädes langenud. Meistrivõistlused vahele jätnud võistkond saab uuesti alustada kõige madalamast liigast.

V REGISTREERIMINE JA LIIGA LIIKMEMAKS

Artikkel 11 – Võistkonna registreerimine

1. Võistkondade registreerimiseks on vaja EJL-i võistluste osakonda esitada järgmised dokumendid:
 - a) EJL-i vormil võistkonna avaldus-ankeet ning klubi ankeet ühes eksemplaris;
 - b) kodustaadioni hindamise akt;
 - c) klubi kohustuste ja heakskiidu kinnitus.
2. Meistriliiga võistkonna registreerimisdokumentide esitamise viimane kuupäev on 15. detsember või sellele eelnev tööpäev. Madalametes liigades on võistkonna registreerimisdokumentide esitamise viimane kuupäev 1. veebruar või sellele eelnev tööpäev.
3. Hilinejaid registreeritakse võistlustele ainult EJL-i juhatuse otsuse alusel ja nende liiga liikmemaks on kahekordne.
4. Võistluste jooksul ei ole lubatud muuta võistkonna nime.

Artikkel 12 – Liiga liikmemaks

1. Liiga liikmemaksu tasumine on võistlustele registreerimise aluseks vastavalt EJL-i poolt esitatud arvele.
2. Võistlustel on kehtestatud liiga liikmemaks, mis on võistkonna kohta:
 - a) Meistri- ja Esiliigas 3 miinimumpalka (edaspidi MP);
 - b) Teises liigas 2 MP
3. Liiga liikmemaksude suuruse arvutamise aluseks on Eesti Vabariigi valitsuse poolt kehtestatud miinimumpalk meistrivõistluste jooksva aasta 1. jaanuari seisuga.
4. Kõik eelmiste hooegade võlgnevused tuleb tasuda hiljemalt 31. detsembriks.
5. Liiga liikmemaks (esitada maksekorralduse koopia või maksta kohapeal) peab olema tasutud Meistriliigas 10. jaanuariks või sellele eelnenud tööpäevaks, madalamates liigades 15. veebruariks. Kahtluse korral, et võistkonna nime on muudetud eesmärgiga mitte maksta eelmise hooaja trahve, on õigus mitte registreerida uut võistkonda enne eelmise hooaja trahvide ja maksude tasumist.

Artikkel 13 – Mängijate nimeline registreerimine ja õigus osaleda mängus

1. Võistkonda saab üles anda mängijaid, kes on registreeritud klubisse.
2. Mängijate registreerimine klubisse toimub vastavalt EJL-i Mängijate staatust ja üleminekuid reguleerivale korrale.
3. Võistlusteks lubatakse ühte võistkonda üles anda kuni 30 mängijat, kuid mitte vähem kui 11 mängijat.
4. Mängijate võistkonda ülesandmine uueks hooajaks algab Meistriliigas esimesel tööpäeval pärast 10. jaanuari, madalamates liigades esimesel tööpäeval pärast 1.veebruari.

5. Mängijate ülesandmine võistkonda toimub EJK-i registreerimise ja informatsiooni süsteemi (edaspidi ERIS) kaudu kuni mängule eelneva päeva lõpuni.
6. ERIS-e kaudu saab võistkonda üles anda vaid oma klubi mängijaid. Teiste klubide mängijaid saab võistkonda üles anda vaid EJK-i sekretariaadis.
7. Mängijate ülesandmiseks EJK-i sekretariaadis tuleb eelnevalt kokku leppida aeg EJK-i võistluste osakonnaga.
8. Meistriliigas saab ERIS-e kaudu mängijaid võistlustele üles anda kuni esimesele Meistriliiga mängule eelneva tööpäeva lõpuni. EJK-i sekretariaadis kuni esimesele Meistriliiga mängule eelneva tööpäeva kella 14.00-ni.
9. Madalamates liigades saab ERIS-e kaudu mängijaid võistkonda üles anda kuni 31. juulini (k.a) ja täiendavalt uusi mängijaid kuni 31. augustini (k.a).
10. Madalamates liigades saab EJK-i sekretariaadis mängijaid võistkonda üles anda ja võistkonda vahetada kuni 31. juulini või sellele eelneva tööpäeva kella 14.00-ni ning täiendavalt uusi mängijaid kuni 31. augustini või sellele eelneva tööpäeva kella 14.00-ni.
11. Uus mängija on mängija, kes ei ole jooksvatel meistrivõistlustel olnud üles antud ühtegi võistkonda.
12. Meistriliiga võistlustele on lisaks lubatud mängijate täiendav ülesandmine alates 1. juulist kuni 31. juulini (ERIS-e kaudu) või EJK-i sekretariaadis sellele eelneva tööpäeva kella 14.00-ni.
13. Pärast mängija juulikuist võistkonnavahtetust ei tohi mängija seitsme järgneva kalendripäeva jooksul võistlustel osaleda, kui ta vahetas võistkonda alljärgnevalt:
 - Meistriliigast teise Meistriliiga, Esiliiga või Teise liiga võistkonda;
 - Esiliigast teise Esiliiga või Teise liiga võistkonda,
 v.a. võistkonnavahtetus põhi- ja duubelvõistkonna vahel
14. Pärast mängija juulikuist võistkonnavahtetust Teisest liigast Esi- või Meistriliigasse või Esiliigast Meistriliigasse ei tohi mängija seitsme päeva jooksul mängida duubelvõistkonna eest liigas, kuhu ta oli eelnevalt üles antud ega duubelvõistkonna eest Teises liigas juhul, kui ta oli varem üles antud Esiliigasse.
15. Võistluste käigus on lubatud duubel- ja järelkasvuvõistkonna mängijate ülesandmine põhivõistkonda ainult juhul, kui mängija oli madalamasse liigasse või järelkasvuvõistkonda üles antud enne kõrgema liiga ülesandmistähtaja lõppu.
16. Madalamates liigades on mängijate võistkonnavahtetust lubatud kuni 31. juulini või sellele eelneva tööpäeva kella 14.00-ni. Lisaks saavad mängijad võistkonda vahetada kuni 31. augustini 1 miinimumpalga suuruse ülesandmistasu eest.
17. Madalamates liigades on meistrivõistluste käigus lubatud võistkonda vahetada madalamast liigast kõrgemasse kogu hooaja vältel.
18. Võistlustele saab üles anda klubisse registreeritud mängijaid, kes on täitnud järgmised nõuded:
 - a) omab kehtivat jalgpalluri litsentsi;
 - b) Eesti kodakondsuseta mängija ning Euroopa Liidu ja Euroopa Majanduspiirkonna liikmesriigi kodakondsuseta mängija omab elamisluba,
 - c) Meistriliigas osalevad mängijad on esitanud EJK-le koopia mängija õnnetusjuhtumikindlustuse poliisist, mis kehtib vähemalt hooaja lõpuni;
 - d) Meistriliigas osalevad mängijad on esitanud EJK-le arstliku kontrolli läbiviinud arsti kehtiva positiivse otsuse mängija tervisliku seisundi kohta.
 - e) 1994.a. ja hiljem sündinud mängijad on esitanud EJK-le arstliku kontrolli läbiviinud arsti kehtiva positiivse otsuse mängija tervisliku seisundi kohta.

19. Mängijaid, kelle mängijaõigused kuuluvad teisele klubile (laen vastavalt EJL mängijate staatuse ja ülemineku korrale), saab võistkonda üles anda vaid EJL-i võistluste osakonnas.
20. EJL- le esitatud dokumentide õigsuse ja mängija vastavuse eest ülesandmistingimustele vastutab klubi.
21. Võistlustele lubatakse üles anda mängijaid, kes on sündinud 1996. aastal või varem.
22. Mängijad, kes on sündinud 1994. aastal või hiljem tohivad ühe kalendrinädala jooksul mängida 2 mängus. Mängude hulka ei loeta mängimist rahvuskoondise mängus. Ühel kalendripäeval võib mängida ainult ühes mängus.
23. Mängija tohib terve kalendriaasta jooksul olla registreeritud kuni kolme jalgpalli klubisse/võistkonda. Selle perioodi jooksul tohib ta ametlikes kohtumistes mängida kuni kahe klubi/võistkonna eest. Ametlikeks kohtumisteks loetakse rahvuslikke meistri- ja karikavõistlusi ning rahvusvahelisi võistlusi, kuid mitte sõprus- ja kontrollmänge. Samuti ei lähe arvesse põhivõistkonna mängija osalemine duubelvõistkonna mängudes ning duubelvõistkonna mängija osalemine põhivõistkonna mängudes.
24. Võistlustel osalevad klubid, kellel on olemas A või B vanuseklassi noorte võistkonnad, võivad enne hooaja algust nendest ühe registreerida EJL-is järelkasvuvõistkonnaks.
25. Järelkasvuvõistkonna 5 mängijat võib täiskasvanute võistkonnas registreerimata üles andmata kasutada igaüht 5 korda esimesel turniiril ja 5 korda ülemineku ja Esiliiga ülemineku turniiril. Mängija tuleb kanda mänguprotokoll. Noortevõistkond võib olla järelkasvuvõistkonnaks ainult ühele võistkonnale. Järelkasvuvõistkond peab olema fikseeritud võistkonna ankeedil.
26. Järelkasvuvõistkonna mängija puhul arvestatakse täiskasvanute meistrivõistlustel saadud karistuse eest vahele jäetud mäng 5 korra hulka, mida tal on lubatud seal mängida
27. Juhul, kui noormängija on üles antud täiskasvanute võistkonda, ei saa teda enam kasutada järelkasvuvõistkonna mängijana mõnes muus täiskasvanute võistkonnas.
28. Võistlustel on lubatud ühte võistkonda üles anda 4 välismängijat kellel pole Eesti või ja Euroopa Majanduspiirkonna liikmesriigi kodakondsust ega Eestis välja antud välismaalase passi. Välismängijate arvestusse ei loeta mängijaid, kes on sündinud Eestis või kes on mänginud Eesti jalgpalli meistrivõistlustel vähemalt 7 hooaega. Mänguprotokoll tohib kanda 4 välismängijat, kellel on kehtiv elamisluba. Väljakul tohib olla üheaegselt 3 välismängijat.
29. Klubi võib enne hooaja algust koos põhivõistkonna registreerimisega määrata võistkonna ankeedil ühe madalama liiga võistkonna duubelvõistkonnaks (nõutav mõlema võistkonna esindaja kirjalik nõusolek).
30. Juhul kui Meistriliiga klubil on Esi- või Teises liigas mängiv omanimeline duubelvõistkond, võib vabalt kasutada igas mängus kõiki duubelvõistkonna mängijaid ning igas duubelvõistkonna mängus võib vabalt kasutada kõiki Meistriliiga mängijaid. Juhul kui Esiliiga klubil on Teises liigas mängiv omanimeline duubelvõistkond, võib vabalt kasutada igas mängus kõiki duubelvõistkonna mängijaid ning igas duubelvõistkonna mängus võib vabalt kasutada kõiki Esiliiga mängijaid.
31. Juhul kui Meistriliiga klubi duubelvõistkonnaks on mitte omanimeline Esiliiga või Teise liiga võistkond, siis võib Meistriliiga mängus mängida kaasa 5 duubelvõistkonna mängijat, Esi- või Teise liiga mängus 3 vastava Meistriliiga võistkonna mängijat. Juhul kui Esiliiga klubil on Teises liigas mängiv mitte omanimeline duubelvõistkond, võib Esiliiga mängus mängida kaasa 5

- duubelvõistkonna mängijat ning igas duubelvõistkonna mängus mängus 3 vastava Esiliiga võistkonna mängijat.
32. Duubel- või järelkasvuvõistkonna mängija osalemine kõrgema liiga mängus võistkonda üles andmata on lubatud ainult juhul, kui mängija oli duubel- või järelkasvuvõistkonda üles antud enne kõrgema liiga ülesandmistähtaja lõppu ja mängija täidab kõiki teisi juhendi tingimusi.
 33. Ühel võistkonnal võib olla vaid üks duubelvõistkond ja võistkond tohib olla vaid ühe võistkonna duubelvõistkonnaks.
 34. Üleminekuturniiridel on lubatud mängida ainult mängijatel, kes on üles antud sellesse võistkonda enne enne üleminekuturniiri algust.

VI MÄNGUPÄEVAD JA KELLAAJAD

Artikkel 14 – Mängupäevad

1. Mängud toimuvad vastavalt Eesti jalgpalli tüüpkalendrile, mille võtab vastu EJL-i juhatus.
2. Meistriliigas on mängupäevadeks teisipäev ja laupäev. Üleminekuturniiri mängitakse Meistriliiga mängupäevadel.
3. Esiliigas on mängupäevadeks kolmapäev ja pühapäev. Esiliiga üleminekuturniiri mängitakse Esiliiga mängupäevadel.
4. Kinnitatud mängukalendris muudatuste tegemise õigus on EJL-i peasekretäril järgmistel juhtudel:
 - a) kui üks või rohkem klubi mängijat on seotud Eesti koondise mänguga;
 - b) kui klubi osaleb UEFA klubivõistlustel või teistes rahvusvahelistes mängudes, mis omavad olulist tähtsust;
 - c) lähtuvalt staadioni seisukorrast.

Artikkel 15 – Mängu alguse kellaajad

1. Tööpäevadel alustatakse mängudega mitte varem kui 17.00 ja mitte hiljem kui 21.00. Laupäeval, pühapäeval ning riiklikel pühadel alustatakse mängudega mitte varem kui 10.00 ning mitte hiljem kui 21.00.
2. Ausa mängu põhimõtete nimel tuleb viimases mänguvoorus alustada kõiki mängu samal kellaajal, välja arvatud juhul, kui meistrivõistluste viimase vooru tulemused ei mõjuta võistkondade paremusjärjestust.
3. Ühe võistkonna kahe meistri- ja karikavõistluste mängu vahele peab jääma vähemalt kaks vaba kalendripäeva.
4. Mängu kohtunikul on õigus objektiivsete asjaolude ilmnemisel alustada mängu 15 minutit pärast EJL-i poolt määratud mängu algusaega.

Artikkel 16 - Kodustaadioni vahetamine, mängukohta ja - aja muutmine

1. Kodustaadionit on lubatud vahetada kahe turniiri vahel.
2. Mängukohta on lubatud muuta, kui see on tingitud väljaku mängukõlbmatusest või staadioni hõivatuses, mille eest ei vastuta klubi.
3. Taotlused koos põhjendusega koduväljaku vahetuse ja/või mänguaja muutuse kohta tuleb esitada kirjalikult. Käsiposti ja faksiga edastatud taotlused peavad olema jõudnud EJL-i sekretariaati hiljemalt 10 päeva enne kalendris olevat mängupäeva, mida soovitakse muuta. Juhtudel, kui taotletakse mängude

muutmist toomisega ettepoole, tuleb eeltoodud tähtaegu arvestada päevast, mida taotletakse uue ajana.

4. Mänguaja muutmiseks on vajalik vastasvõistkonna kirjalik nõusolek.
5. Hilisema taotluse esitamisega (v.a artiklis 17 kirjeldatud juhul) kaasneb mänguaja- või koha muudatusega 1 MP suurune tasu.
6. Taotlust mänguaja või -koha (v.a artiklis 17 kirjeldatud juhul) muutmiseks ei ole võimalik esitada, kui mänguni on jäänud vähem kui 3 tööpäeva.
7. Kodustaadioni vahetamise otsustab esitatud dokumentide alusel EJL-i peasekretär.
8. Mängukoha ja mänguaja muutmise otsustab EJL-i võistluste osakond esitatud dokumentide alusel.
9. Muudatus jõustub pärast EJL-i võistluste osakonna poolt vastava kinnituse saatmist asjasse puutuvatele klubidele/võistkondadele ja kohtunikule.

Artikkel 17 – Sobimatud mänguväljakud ja halb ilm

1. Kodumängu korraldab klubi/võistkond peab tegema maksimaalseid jõupingutusi, et mänguväljak oleks mänguks sobiv.
2. Kui kodumängu korraldab klubi/võistkond leiab, et väljak on mängimiseks sobimatu, peab kodumängu korraldab klubi/võistkond sellest hiljemalt 24 tundi enne mängu algust teavitama EJL-i peakohtunikku. Seejärel otsustab EJL-i juhatus, milline klubi poolt pakutud uus koht sobib mängu korraldamiseks.
3. Kui kohtunik leiab, et mängu ei saa alustada mänguväljaku sobimatuse või halbade ilmastikutingimuste tõttu, määrab EJL-i võistluste osakond uue mänguaja ja -koha. Edasilükatud mängule sõitva võistkonna transpordikulud katab EJL.

VII STAADIONID

Artikkel 18 – Nõuded staadionitele

1. Mänge tohib korraldada ainult nendel staadionitel, mis vastavad EJL-i staadionite hindamise kriteeriumitele. Staadioni mänguväljak ja rajatised peavad olema heas seisukorras ning vastama Mängureeglites esitatud nõuetele. Samuti peavad nad vastama pädevate ametiasutuste määratletud ohutus- ja turvanõuetele.
2. Üks naturaalmuruga staadion tohib olla kodustaadioniks ainult ühele meeste Meistriliiga võistkonnale ja kahele meeste madalama liiga, naiste- või noortevõistkonnale. Kui staadion on erandkorras kodustaadioniks kahele meeste Meistriliiga võistkonnale, ei või seal mängida ükski meeste madalama liiga, naiste- või noortevõistkond. Meeste Esiliiga võistkonna kodustaadion tohib olla kodustaadioniks lisaks neljale meeste madalama liiga, naiste- või noortevõistkonnale. Kui staadion on erandkorras kodustaadioniks kahele meeste Esiliiga võistkonnale, võib seal lisaks mängida kaks meeste madalama liiga, naiste- või noortevõistkonda.
3. Meistri- ja Esiliiga naturaalmuruga kodustaadioni koormus ei tohi olla suurem kui 24 tundi nädalas (soovituslikult 12 – 18 tundi) ja seal võib kodumänge mängida kuni 5 meeste Teise ja madalama liiga, naiste- või noortevõistkonda.

Artikkel 19 – Ohutus

1. Võistlustel osalevad klubid/võistkonnad peavad tagama kasutatavate staadionite ohutuse korrapärase kontrollimise, mis hõlmab ka tribüünide mahutavuse kindlaksmääramist pädevate ametiasutuste või nende poolt tunnustatud organi poolt.
2. Mängijate ja kohtunike ohutuse huvides peab kodumängu korraldav klubi/võistkond hoolitsema, et nimetatud isikud saaksid mänguväljakule minna ja sealt lahkuda ohutult.

Artikkel 20 – Staadioni hindamise akt

1. Kõik klubid peavad oma kodustaadioni kohta esitama täidetud ja allkirjastatud hindamise akti, mis ei tohi olla koostatud varem kui 3 kuud enne selle esitamistähtaega. Hindamise akt tuleb EJK-i võistluste osakonnale esitada enne hooaja algust koos võistkonna registreerimisdokumentidega artiklis 11 (2) toodud tähtajaks.
2. Meistriliiga võistkonna kodustaadion peab vastama vähemalt EJK-i staadionite hindamise kriteeriumite 3. kategooria nõuetele. Madalamate liigade võistkondade kodustaadion peab vastama vähemalt 5. kategooria nõuetele.

Artikkel 21 – Valgustus

Mänge võib korraldada nii päevavalguse käes kui ka prožektorite valgustusel. Kui prožektorite kasutamine on vajalik, peab keskmine valgustihedus vastama vähemalt 200-le luksile.

Artikkel 22 – Tabloo

1. Meistriliiga võistkonna kodustaadionil on mänguseisu kajastava tabloo olemasolu kohustuslik.
2. Madalamate liigade võistkondade kodustaadionitel on mänguseisu kajastava tabloo olemasolu soovituslik.

Artikkel 23 – Vahetusmängijate pink ja tehniline ala

1. Meistri- ja madalama liiga võistkonna kodustaadionil peab olema mõlemale võistkonnale vahetusmängijate pingid, kus on kummalegi võistkonnale minimaalselt 6 istekohta (soovituslik 13 kaetud istekohta).
2. Varumängijate pingid peavad asetsema märgistatud tehnilises alas. Tehnilised alad peavad asetsema vähemalt 1 m kaugusel küljejoonest ning keskjoonest võrdselt minimaalselt 5 m kaugusel.

VIII MÄNGUREEGLID JA PROTOKOLLI TÄITMINE

Artikkel 24 – Mängureeglid

Mängimisel järgitakse Rahvusvahelise Jalgpalli Nõukogu (IFAB) välja töötatud ja FIFA poolt avaldatud Mängureegleid.

Artikkel 25 – Mängupallid

1. Pallid peavad vastama Mängureeglitega kehtestatud nõuetele ja kandma märget "FIFA APPROVED" või „FIFA INSPECTED“.

2. Meistriliigas peab kodumängu korraldav klubi tagama mänguks 5 nõuetele vastavat palli (1 pall mängus ja 4 varus), kusjuures juhul kui mäng toimub lumesajus on kodumängu korraldav klubi kohustatud tagama 5 nõuetele vastavat palli, mis on punast, oranži või muud hästi nähtavat värvi.
3. Madalamates liigades peab kodumängu korraldav klubi tagama 3 nõuetele vastavat palli.

Artikkel 26 – Mänguprotokoll

1. Mänguprotokoll on dokument, kuhu kantakse mängus osalevate võistkondade koosseisud, ametiisikud ning kus fikseeritakse mängu käik. Mängu alustamise eelduseks on täidetud mänguprotokolli esitamine kohtunikule.
2. Mänguprotokolli vorm on EJL-i kodulehel www.jalgpall.ee (alajaotuses „Dokumendid“). Võistkonna esindaja kannab protokolli kõigi mängus osalevate mängijate numbrid, täisnimed (perekonna- ja eesnimi), samuti tehnilises alas viibivate ametnike täisnimed. Kõik protokolli kantud mängijad peavad omama jalgpalluri litsentsi. Protokoll tuleb täita trükitähtedega ja sellele peab alla kirjutama klubi esindaja, kes on registreeritud vastavalt Jalgpalli ametiisikute registreerimise korrale. Mängija, keda pole enne mängu algust protokolli kantud, ei tohi mängus osaleda. Protokolli kantud mängijate nimede õigsuse ja nende õiguse eest osaleda antud mängus vastutab klubi.
3. Ühes kohtumises tohib võistkond protokolli kanda kuni 18 mängijat.
4. Mängu peavad alustama need 11 mängijat, kelle nimed on protokollis esitatud esimesena. Ülejäänud seitse mängijat on vahetusmängijad. Numbrid mängijate särkidel peavad vastama protokollis toodud numbritele. Kapteni ja väravavahi nimed tuleb protokollis ära märkida.
5. Mõlemad võistkonnad peavad esitama oma võistkonna andmetega täidetud protokolli kohtunikule Meistriliigas vähemalt 60 minutit ja Esi- ning Teises liigas vähemalt 30 minutit enne mängu algust.
6. Mängus võivad osaleda ainult need vahetusmängijad, kelle nimed on protokollis. Mängija, kes on välja vahetatud, enam uuesti mängus osaleda ei saa.
7. Kohtunikul on õigus enne mängu algust, poolajal või pärast mängu identifitseerida protokolli kantud mängijaid jalgpalluri kaardi või isikut tõendava dokumendi alusel.
8. Kui mängu jooksul jääb võistkonna koosseisus väljakule vähem kui 7 mängijat, siis mäng lõpetatakse ja vähemusse jäänud võistkonnale arvestatakse kaotus ning mängutulemuseks märgitakse - : ... (vastaste poolt löödud väravate arv).

Artikkel 27 – Protokollis esitatud mängijate asendamine

Kui protokolli lehed on mõlema klubi/võistkonna poolt täidetud, allkirjastatud ja kohtunikule tagastatud ning kui mäng ei ole veel alanud, tuleb kinni pidada järgmistest põhimõtetest:

- a) Kui keegi protokollis esimesena esitatud 11 mängijast ei saa mingil põhjusel mängu alustada, võib teda asendada ükskõik kellega seitsmest vahetusmängijast. Sellisel juhul tehakse mänguprotokolli vastav märge, kusjuures vastavasisuline taotlus tuleb kohtunikule esitada hiljemalt 5 minutit enne mängu algust. Kohtniku poolt enne mängu algust

eemaldatud mängija asenduse tulemusel väheneb vahetusmängijate arv, kuid mängu vältel võib välja vahetada ikkagi viis mängijat;

- b) Kui keegi protokollis esitatud seitsmest vahetusmängijast ei saa ükskõik millisel põhjusel mängida, v.a kohtuniku poolt eemaldatud vahetusmängija, võib teda asendada uue vahetusmängijaga. Sellisel juhul tehakse mänguprotokolli vastav märge, kusjuures vastavasisuline taotlus tuleb kohtunikule esitada hiljemalt 5 minutit enne mängu algust. Kohtuniku poolt enne mängu algust eemaldatud vahetusmängijat asendada ei ole võimalik ja selle tulemusel väheneb vahetusmängijate arv.

Artikkel 28 – Mängijate vahetamine

1. Mängu vältel tohivad mõlemad võistkonnad vahetada 5 mängijat.
2. Mängu vältel tohivad vahetusmängijad lahkuda tehnilisele personalile ettenähtud alalt soojenduse tegemiseks. Kohtunik määrab kindlaks, kus soojendust tehakse. Korraga tohib soojendust teha mõlemast võistkonnast kolm vahetusmängijat, kes on väljakumängijatest erinevat värvi riietusega.

Artikkel 29 – Vaheaeg poolaegade vahel

Vaheaeg poolaegade vahel kestab kuni 15 minutit. Selle ajal võivad mängijad jääda väljakule või minna riietusruumi. Teise poolaja alustamise aja otsustab kohtunik.

Artikkel 30 – Penaltilöögid

1. Mängu puhul, kus võitja selgitatakse penaltilöökidega (ülemineku mängud, Meistriliiga kahe esimese võistkonna punktide võrdsuse korral läbiviidav lisamäng), järgitakse IFAB-i välja töötatud Mängureeglitega sätestatud menetlust.
2. Kohtunik otsustab, millist väravat penaltilöökide tegemiseks kasutatakse:
 - a) arvestades eelkõige ohutusega/turvalisuse, mänguväljaku olukorra, valgustusega jne, võib kohtunik värava määrata, mündiga liisku heitmata. Sellisel juhul ei pea kohtunik oma otsust põhjendama, sest see on lõplik;
 - b) kui kohtunik leiab, et penaltilöökideks sobivad mõlemad väravad, määrab ta kahe kapteni juuresolekul kindlaks, kumb värav vastab kullile ja kumb kirjale. Seejärel heidab ta kasutatava värava kindlaks tegemiseks mündiga liisku.
3. Menetluse täpse järgimise tagamiseks tulevad kohtunikule appi nii abikohtunikud kui ka neljas ametnik, kes panevad kirja, milliste numbritega mängijad kummastki klubist hakkavad penaltilööke lööma. Abikohtunikud lähevad kohtadesse, mis on märgitud Mängureeglite vastaval joonisel.
4. Kui penaltilöökide löömist ei ole võimalik lõpule viia halbade ilmastikutingimuste või olukorra kontrolli alt väljumise tõttu, otsustab kohtunik tulemuse liisuheitmise teel, mille juures viibivad EJL-i inspektor ja kaks kaptenit.
5. Kui ühe klubi süül ei ole penaltilöökide löömist lõpule viia võimalik, kohaldatakse käesoleva juhendi artiklis 48 sätestatut.

IX KOHTUNIKUD

Artikkel 31 – Määramine

1. Meistriliigas määrab litsentseeritud väljaku- ja abikohtunikud mängudele EJL.

2. Madalamates liigades määrab EJL mängudele litsentseeritud väljakukohtuniku.
3. Alates hooajast 2011 määrab EJL Esiliiga mängudele väljakukohtuniku ja esimese abikohtuniku. Teise abikohtuniku kindlustab koduvõistkond.
4. Juhul, kui keegi määratud kohtunikest ei ilmu mingil põhjusel võistluspaika ja EJL-i peakohtunikul ei ole võimalik teda/neid asendada, jääb mäng ära. Ärajäänud mängu uue toimumisaja ja -koha teatab EJL ning uue mängu staadioni ja külalisvõistkonna kohalesõidukulud katab EJL.

Artikkel 32 – Kohtunike saabumine mängupaika

Kohtunikud peavad mängupaika saabuma vähemalt 30 minutit enne mängu algust.

Artikkel 33 – Kohtunike hilinemine

Kui kohtunik ja/või abikohtunikud ei ole saanud mängupaika 15 minutit enne mängu algust, tuleb sellest otsekohe teatada EJL-i kohtunike osakonnale ja kõikidele asjassepuutuvatele klubidele. Peakohtunik otsustab, kuidas olukorda lahendada. Kui peakohtunik otsustab kohtuniku või abikohtunikud välja vahetada, on selline otsus lõplik.

Artikkel 34 – Kohtuniku terviserike

Kui kohtuniku tabab enne mängu või mängu jooksul haigus, vigastus jms terviserike ning ta ei suuda jätkata, vahetab kohtuniku välja esimene abikohtunik. Kui abikohtunik puudub, mäng katkestatakse ning toimitakse vastavalt artiklile 48.

Artikkel 35 – Mänguprotokolli edastamine EJL-ile

1. Pärast mängu 30 minuti jooksul täidab kohtunik protokolli, kirjutab sellele alla ja faksib või saadab e-postiga 48 tunni jooksul EJL sekretariaati (6 279 969). Protokolli originaal tuleb posti teel ära saata või isiklikult tuua EJL-i võistluste osakonda arvestusega, et protokoll jõuab kohale enne selle liiga järgmise vooru mängu.
2. Pärast mängu lõppu kannab kohtunik protokolli mängus löödud väravad, vahetused, eemaldamised ja hoiatused (koos minutiga, põhjusega ning mängija ees- ja perekonnanimega). Lisaks annab ta protokollis võimalikult üksikasjalikult teada kõikidest vahejuhtumitest, mis leidsid aset enne mängu, mängu jooksul või pärast mängu, näiteks:
 - a) mängijate eksimustest, mille tagajärjel tuli mängijale näidata punast kaarti või ta mängust kõrvaldada;
 - b) ametnike, varumängijate või klubi nimel mänguga seotud ametikohustusi täitvate isikute ebasportlikust käitumisest ja nende karistamisest;
 - c) kõikidest muudest vahejuhtumitest.
3. Pärast protokolli täitmist esitab kohtunik selle mõlema võistkonna esindajale, kes kinnitavad selle oma allkirjaga. Protesti esitamise korral toimitakse vastavalt artiklile 53.

Artikkel 36 – Kohtunike turvalisus

Kodumängu korraldav klubi/võistkond vastutab kohtunike turvalisuse eest mängu toimumise kohas.

X MÄNGUVORMID

Artikkel 37 – Mänguvormid

1. Meistriliigas ja madalama liigade mängudes kasutavad võistkonnad vormi, mille on nad märkinud võistkonna ankeedis esimesena. Sama värvi mängusärkide ja/või sääraste korral vahetab särgid ja/või säärised koduvõistkond.
2. Numbrid mängusärkidel võivad olla vahemikus 1-99 ja asetsevad mängusärgi seljal.
3. Numbrid mängupükstel võivad olla vahemikus 1-99 ja asetsevad pükste paremal küljel.
4. Ühe mänguvormi särgil ja pükstel peavad olema samad numbrid.
5. Erinevates värvitoonides mängusärkidel peab numbril alus ning nime alus olema ühte värvi.
6. Mängusärgi seljal oleva numbril kõrgus peab olema vahemikus 25 - 35 cm ja selgesti loetav.

Artikkel 38 – Sponsorite logod mänguvormil

Sponsorite logode arv ja suurus võistkonna mänguvormil ei ole piiratud

XI MÄNGUDE KORRALDUSLIKUD PÕHIMÕTTED

Artikkel 39 – Riietusruumid ja pesemisvõimalus

1. Meistriliigas peavad mängijate ja kohtunike riietus- ja tualettruumid vastama järgmistele nõuetele:
 - a) duširuumid peavad olema eraldi, puhtad ja korralduslikult hooldatud (vähemalt 3 töökorras dušši ühe klubi kohta ja vähemalt üks töökorras dušš kohtunikele);
 - b) mängijatel ja kohtunikel peavad olema WC-d, mis on eraldi vaatajatele mõeldud WC-dest;
 - c) võistkondade riietusruumid peavad olema piisavalt suured (vähemalt 18 istekohta ühe võistkonna kohta);
 - d) kohtunike riietusruum peab olema piisavalt suur (vähemalt 3 istekohta ja 1 laud).
2. Madalamates liigades peab koduvõistkond võimaldama vastasvõistkonnale soovi korral pesemisvõimaluse, mis ei ole kaugemal kui 1 km mänguväljakust.

Artikkel 40 – Ausa mängu tunnustamine

Ausa mängu tunnustamiseks soovitatakse mängijatel ülesrivistuse järel, enne mängu algust ning pärast mängu lõpuvilet kätelda vastasmängijate ja kohtunikega.

Artikkel 41 – Turvalisus

1. Vastuvõttevõistkond on kohustatud kindlustama turvalisuse.
2. Meistriliigas on nõutav turvalisuse eest vastutava isiku kohalolek.
3. Vältimaks konflikti võistkondade toetajate vahel ning ohutuse tagamiseks on koduklubil soovituslik panna vastasvõistkonna fännid eraldi sektorisse või erinevatesse tribüüni otstesse.

4. Korraldaja klubi/võistkond peab tagama staadionil sisekorraeeskirjade täitmise ning mängijate, kohtunike, ametiisikute ja pealtvaatajate turvalisuse.
5. Turvalisuse tagamiseks ei tohi staadionile lubada alkoholi- või narkojoobes isikuid, tuua esemeid/aineid, mida võidakse tarvitada vägivaldaaktides või mis võivad olla ohtlikud teistele isikutele.
6. Staadionile ei tohi tuua ega kasutada mistahes pürotehnikat ega teisi sama efekti tekitavaid vahendeid.
7. Pealtvaatajatel ei ole lubatud viibida alal, mis jääb tribüünide ning väljaku küljjoone või otsajoon vahele. Pealtvaatajad ei tohi viibida väljakule lähemal kui 2 m küljejoonest ja 5 m otsajoonest ja tehnilisest alast.

Artikkel 42 – Nõuded tehnilises alas viibivatele ametiisikutele ja mängijatele

1. Tehnilises alas tohib olla kuni kuus klubi/võistkonna ametnikku ja seitse vahetusmängijat, kokku 13 inimest. Protokollis peavad olema välja toodud nende isikute nimed ja funktsioonid ning nad peavad viibima mängu ajal selles alas.
2. Tehnilises alas ei ole lubatud mängu ajal suitsetada. Selle nõude rikkumisest teatatakse distsiplinaarkomisjonile.
3. Mängust eemaldatud mängija ei tohi viibida tehnilises alas, vaid peab lahkuma tribüünile või riietusruumi. Samuti peab tehnilisest alast lahkuma sealt kohtuniku poolt eemaldatud ametiisik.

Artikkel 43 – Meditsiiniline abi

1. Igal võistkonnal peab olema mängul kaasas esmaabikott, mis vastab käesoleva juhendi Lisas I välja toodud miinimumstandardile.
2. Kodumängu korraldav klubi on vastutav vajaduse korral kiirabi kutsumise eest.

Artikkel 44 – Pallipoisid

1. Meistriliiga võistkondade soojenduse ja mängu ajal peab staadionil olema vähemalt kuus pallipoissi/tüdrukut, kes on mängijatest erinevas ühtses riietuses ning on vähemalt 12-aastased. Pallipoisid/tüdrukud peavad olema instrueeritud. Esiliigas on nõutav 4 pallipoisi/tüdruku olemasolu.
2. Teises liigas on pallipoiste/tüdrukute olemasolu soovituslik.

Artikkel 45 – Teadustus

1. Meistriliigas on kodumängu korraldav klubi/võistkond kohustatud tagama staadionil piisava võimsusega teadustamise audiosüsteemi ning edastama teateid eesti keeles. Mängu ajal edastatav informatsioon peab olema neutraalne ja informatiivne. Keelatud on poliitiliste sõnumite edastamine, vägivaldale õhutamise ja vastase halvustamine.
2. Madalamates liigades on teadustuse olemasolu soovituslik.

Artikkel 46 – Mängukava

1. Meistriliigas on kodumängu korraldaval klubil kohustus varustada pealtvaatajaid piisavas koguses ajakohase mängukavaga, mis sisaldab mängu nimetust, kohta ja aega, mängivate võistkondade koosseise koos

mängijate numbrita, turniiritabelit, kodumängu korraldava klubi kontaktandmeid ja muud informatsiooni.

2. Madalamates liigades on mängukava olemasolu soovituslik.

XII MÄNGU ÄRAJÄÄMINE JA KATKESTAMINE

Artikkel 47 – Mängimisest keeldumine ja muud analoogsed olukorrad

1. Kui klubi/võistkond keeldub mängimisest või kui klubi/võistkonna süü tõttu ei ole võimalik mängu läbi viia või lõpuni mängida, arutab vastavat juhtumit distsiplinaarkomisjon. Distsiplinaarkomisjon määrab kindlaks rakendatavad distsiplinaarmeetmed, mille hulka kuuluvad ka kaotus ja/või võistlustelt diskvalifitseerimine.
2. Erandjuhtudel võib peasekretär kinnitada mängu poolelijätmise hetkel kehtinud mängutulemuse, kui mängutulemus oli selle klubi kasuks, kes ei olnud mängu poolelijätmise eest vastutav.

Artikkel 48 – Mängu katkestamine

1. Mängimiseks sobimatu väljaku, halbade ilmastikutingimuste, kohtunike terviserikke või muu ettearvamatu põhjuse tõttu peatab kohtunik mängu. Kui mängu ei ole mõistliku aja jooksul võimalik jätkata, katkestab ta mängu.
2. Katkestatud mängu korral, kui mängitud on alla 50% mänguajast, tuleb kogu 90-minutiline mäng mängida uuesti järgmisel päeval. Kõik hoiatused ja eemaldamised tühistatakse, v.a. distsiplinaarsed erijuhtumid, mis suunatakse Distsiplinaarkomisjoni erietsuse tegemiseks
3. Katkestatud mängu korral, kui mängitud on vähemalt 50% mänguajast, jätkatakse mängu sama protokollil alusel EJL-i võistluste osakonna poolt määratud päeval sellest minutist, mil mäng katkestati.
4. Edasilükatud mängule sõitva võistkonna transpordikulud katab EJL.

Artikkel 49 – Olukorra väljumine kontrolli alt

Kui mängu ei ole võimalik alustada või kui see katkestatakse enne normaalaja lõppu olukorra kontrolli alt väljumise tõttu, tuleb kogu 90-minutiline mäng uuesti mängida kuupäeval, mille määrab kindlaks EJL-i peasekretär.

XIII DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE. DOPING

Artikkel 50 – EJL distsiplinaareeskirjad

1. Klubide/võistkondade, nende ametnike või klubi/võistkonna nimel mänguga seotud ametikohustusi täitvate isikute sooritatud distsiplinaarrikkumiste korral kohaldatakse Distsiplinaarkomisjoni põhimäärust ning EJL-i poolt rakendatavaid tasusid ja trahve.
2. Osavõtvad võistkonnad on kohustatud ilmuma võistluskohta ettenähtud ajal. Mängule mitteilmunud võistkonnale kantakse turniiritabelisse loobumiskaotus (– : +). Mängu alustamisega ei tohi viivitada üle 15 minuti. Mängu alustamise üle otsustab kohtunik.
3. Loobumiskaotuse puhul jäävad kehtima loobumise andnud võistkonna eelnevad karistused ja hoiatused. Loobumise andnud võistkond tasub 1,5 MP suuruse summa vastavalt EJL-i määrusele maksudest ja trahvidest (kehtib ka loobumisest etteteatamise korral).

4. Kui võistkond diskvalifitseeritakse või kui ta on andnud kaks loobumiskaotust ühe hooaja jooksul pärast seda, kui võistlustel on mängitud 50% või rohkem mängu, siis toimumata mängude eest loetakse kaotused ning tabelisse märgitakse – : +. Kui võistkond on mänginud vähem kui 50% mängu, siis toimunud mängude tulemused tühistatakse. Kõik nendes mängudes saadud karistused jäävad jõusse.
5. Kui 1994. aastal või hiljem sündinud noormängija mängib kalendrinädala jooksul rohkem kui kahes mängus või üle ühe mängu päevas, karistatakse määrusi rikkunud võistkonda 1 MP suuruse rahatrahviga.

Artikkel 51 – Hoiatused ja eemaldamised

1. Mänguväljakult eemaldatud mängija on diskvalifitseeritud üheks järgmiseks antud võistlustel peetavaks mänguks. Distsiplinaarkomisjonil on õigus seda karistust karmimaks muuta. Tõsiste rikkumiste korral võidakse karistust laiendada ka teiste sarjade mängudele.
2. Mängija on automaatselt diskvalifitseeritud üheks järgmiseks antud võistlustel peetavaks mänguks pärast igat kolmandat hoiatust, mille eest ta ei ole karistust kandnud.
3. Diskvalifitseeritud mängijal on keelatud osaleda järgmises realselt peetavas meistrivõistluste mängus ja/või järgmistes realselt peetavates mängudes vastavalt Distsiplinaarkomisjoni otsusele.
4. Kui treener või mängiv treener on diskvalifitseeritud, ei tohi ta olla protokollil kantud (ja vastavalt viibida tehnilises alas) ei treeneri mängijana ega muu ametiisikuna. Diskvalifitseeritud treener, mängiv treener ja ametiisik ei tohi staadionil enne mängu algust kuni mängu lõpuni mitte mingil viisil juhendada ega kontakteeruda võistkonnaga.
5. Mängija, kes on diskvalifitseeritud, ei tohi olla protokollil kantud, samuti treeneri ega mistahes muu ametiisikuna.
6. Hoiatused ei kandu ühest liigast, sarjast ega hooajast teise. Meistriliiga esimese turniiri hoiatused kanduvad teise turniiri. Samuti ei kandu hooajal saadud hoiatused üleminekuturniiridele ega üleminekuturniiridelt järgnevasse hooaegadesse. Mängija, kes mängib mitmes liigas, ei tohi enne mängida teistes liigades, kui ta on jätnud nõutud arvu mängu vahele liigas, kus ta sai karistuse, mis tingis mängu või mängude vahelejätmise. Pärast mängu vahelejätmist võib mängija teistes liigades mängida mitte varem kui 48 tundi pärast vahelejätud mängu.
7. EYL-i distsiplinaarkomisjonil on õigus karistusi raskendada ja laiendada teiste sarjade mängudele.
8. Kui lõppenud hooajast jääb mängijale mängukeeld, siis kandub see automaatselt üleminekuturniiridele või järgnevasse hooaegadesse. Üleminekuturniiridest kanduvad karistused järgnevasse hooaegadesse.
9. Juhul, kui võistkond kasutab lubatud arvust rohkem duubelvõistkonna ja/või järeelkasvuvõistkonna mängijaid või välismängijaid, kellel pole Eesti või/ja Euroopa Majanduspiirkonna liikmesriigi kodakondsust ega Eestis välja antud välismaalase passi, käsitletakse neid kui üles andmata mängijaid.
10. Juhul kui diskvalifitseeritud või ülesandmata mängija on kantud protokollil, kuid ei mängi kaasa, karistatakse klubi 0,5 MP suuruse rahatrahviga.

Diskvalifitseeritud mängija karistust ei loeta kantuks ning karistus tuleb ära kanda järgmises reaalselt peetavas meistrivõistluste mängus.

11. Protokolli kandmata kaasa mänginud mängija loetakse võistkonda ülesandmata mängijaks.
12. Juhul kui võistkonnas mängib kaasa diskvalifitseeritud või ülesandmata mängija tühistatakse mängu tulemus ja määrusi rikkunud võistkonnale arvestatakse kaotus. Vastasvõistkonnale arvestatakse võit ja tabelisse kantakse 3 punkti. Määrusi rikkunud võistkonna väravad annuleeritakse ja mängutulemuseks märgitakse – : ... (vastaste poolt löödud väravate arv). Vastasvõistkonna poolt löödud väravad jäävad kehtima, samuti jäävad jõusse kõik mängus saadud hoiatused ja eemaldamised. Määrusi rikkunud võistkonna mänguprotokolli kantud mängija(te) eelnevad karistused jäävad jõusse. Kandmata jäänud karistus tuleb ära kanda järgmises reaalselt peetavas meistrivõistluste mängus.
13. EJL ei ole kohustatud teavitama võistkondi mängudes saadud kollastest ja punastest kaartidest. Mängijate saadud kollaste ja punaste kaartide arvestuse eest vastutab klubi/võistkond.
14. Distsiplinaarkomisjoni otsused edastatakse klubidele/võistkondadele kirjalikult hiljemalt 3 tööpäeva jooksul pärast karistuse määramist.
15. Kui võistkond saab ühes meistrivõistluste mängus viis või rohkem hoiatust, tuleb klubil EJL-ile tasuda 0,5 MP suurune summa süstemaatilise mängureeglite rikkumise eest. Kui võistkond saab viis või rohkem hoiatust teist või enam korda ühe hooaja jooksul, esitatakse asi distsiplinaarkomisjonile karistuse määramiseks. Üks punane kaart võrdustatakse kahe hoiatusega.

Artikkel 52 – Protesti esitamine

1. Protesti esitamise korral tuleb see fikseerida mängu protokollis ja hiljemalt 24 tunni jooksul saata kirjalikult pikem selgitus ning tõendusmaterjal EJL-i aadressil.
2. Protest, mis ei ole fikseeritud mängu protokollis või ei ole esitatud õigeaegselt, arutamisele ei kuulu. Mängu kohtunik peab võimaldama 30 minuti jooksul pärast lõpuvilet võistkondade esindajatel protesti protokolli kanda, kui sellest on teada antud mängu lõppedes.
3. Protestide arutlusele võtmiseks tuleb maksta kautsjon 0,5 miinimumpalka 72 tunni jooksul. Protesti rahuldamisest summa tagastatakse.
4. Protest on suunatud mängutulemuse kehtivuse vastu. Protest põhineb mõne mängija osalemise õigustatusel, reeglite olulisel rikkumisel kohtuniku poolt või mõnel muul vahejuhtumil, mis mängutulemust mõjutas.
5. Mänguväljaku ja palli seisukorda puudutavad protestid tuleb asjassepuutuvate ametnike poolt kohtunikule kirjalikult esitada enne mängu algust. Kui mänguväljaku ja palli seisukord muutub kaheldavaks mängu vältel, peab ühe poole kapten sellest vastaspoole kapteni juuresolekul kohtunikule viivitamatult suuliselt teatama.
6. Proteste ei saa esitada kohtuniku poolt langetatud faktiliste otsuste vastu.
7. Protesti esitamine kollase või punase kaardi näitamise vastu või pärast kahe kaardi näitamist mänguväljakult eemaldamise vastu on lubatud ainult juhul, kui kohtunik eksis vastava mängija isiku suhtes.

Artikkel 53 – Apellatsiooni esitamine

Apellatsioonikomisjon käsitleb apellatsioone, mis esitatakse distsiplinaarkomisjoni langetatud otsuste vastu. Apellatsioonikomisjon juhindub EJL-i apellatsioonikomisjoni reglemendist.

Artikkel 54 – Doping

1. Dopingi kasutamiseks loetakse dokumendis Eesti Dopinguvastased Reeglid sätestatud dopinguvastaste reeglite ühe- või mitmekordset rikkumist.
2. Dopingi kasutamine on keelatud ja karistatav. Dopinguvastaste reeglite rikkumise korral algatab EJL rikkujate suhtes distsiplinaarmenetlust.
3. Mängijat võidakse dopingi suhtes testida mistahes ajal.

XIV TURUNDUSALASED SÄTTED

Artikkel 55– Kommertsõigused

1. Käesolevas juhendis tähendavad "kommertsõigused" kõiki võistlustega seotud kommerts- ja meediaõigusi ning võimalusi, muu hulgas järgmisi õigusi:
 - a) kõiki kehtivaid ja/või tulevasi ülemaailmseid visuaalsete, audiovisuaalsete ja heliliste ringhäälingusaadete (staatiliste ja/või liikuvate kujutiste) edastamise õigusi raadio, televisiooni või muude olemasolevate ja/või tulevaste elektrooniliste levitamisvahendite abil (kaasa arvatud internet ja traadita tehnoloogia); ning
 - b) turundus-, sponsorlus-, reklaami-, litsentsi- ja frantsiisiõigusi koos võistlustega seotud andmete ja statistika alaste õigustega.
2. Kõik võistlustega seotud kommertsõigused kuuluvad võistluste korraldajale – EJL-ile.
3. Võistluste logoga seonduvad õigused kuuluvad EJL-ile, kuid klubidel on õigus logo kasutada.

Artikkel 56 – Intellektuaalomandi õigused

1. Kõik võistlustega seotud õigused intellektuaalomandile kuuluvad ainuüksi EJL-ile. Õigused intellektuaalomandile hõlmavad muuhulgas olemasolevaid või tulevasi õigusi liigade, võistluste ja sarjade nimede, logode, brändide, medalite ning trofeede suhtes. Nimetatud õiguste kasutamiseks on EJL-ilt vaja saada eelnev kirjalik nõusolek ning nende kasutamine peab alati vastama EJL-i juhenditele ja juhistele.
2. Mängupaiku ja -aegu kajastava mängukalendri ning võistlustel peetavate mängudega seotud andmete ja statistika alased õigused kuuluvad ainuüksi EJL-ile.

XV LÕPPSÄTTED

Artikkel 57 – Spordi Arbitraažikohus (CAS)

Käesolevate eeskirjadega seotud vaidluste lahendamiseks kohaldatakse EJL-i põhikirja sätteid arbitraažikohtu kohta.

Artikkel 58 – Täpsustav asjaolu

Käesoleva juhendi mõistes loetakse klubiks ka selline võistlustel osalev iseseisev võistkond, kes ei ole ühegi klubiga juriidiliselt seotud.

Artikkel 59 – Ettearvamatud asjaolud

Kõikides küsimustes, mida käesolevas juhendis ei ole käsitletud või mis on seotud vääramatu jõuga, langetab otsused EJL-i peasekretär ning need otsused on lõplikud.

Artikkel 60 – Lisad

Kõik lisad moodustavad käesoleva juhendi lahutamatu osa.

Artikkel 61 – Jõustumine

Käesolev juhend jõustub selle heakskiitmisel EJL-i juhatuse poolt ja kehtib hooajal 2012.

LISA I: EJL-i poolsed miinimumnõuded esmaabikoti sisule

Esmaabikott peab sisaldama järgnevaid:

1. Kummikindad
2. Käärid
3. Ühekordsed külmakotid või külmakotid eraldi termoses
4. Haavapuhastusvahendid (nt antiseptiline aerosool Acept, 3%-line vesinikülihapendilahus)
5. Haavapuhastus padjad
6. Erineva suurusega plaastrid
7. Elastikside
8. Steriilsed sidemed