

# **Eesti 2012.a meistrivõistluste Teise ja madalamate liigade juhend**



Kinnitatud EJL juhatuse poolt 14.01.2012

## SISUKORD

<b>SISUKORD</b> .....	<b>2</b>
<b>SISSEJUHATUS</b> .....	<b>4</b>
<b>I ÜLDSÄTTED</b> .....	<b>4</b>
Artikkel 1 – Reguleerimisala .....	4
Artikkel 2 – Organiseerimine.....	4
<b>II OSAPOOLTE KOHUSTUSED</b> .....	<b>5</b>
Artikkel 3 – EJL-i kohustused .....	5
Artikkel 4 – Jalgpalliklubide/võistkondade kohustused .....	5
Artikkel 5 – Mängijate kohustused .....	6
<b>III AUTASUSTAMINE</b> .....	<b>7</b>
Artikkel 6 – Karikas ja diplomid.....	7
<b>IV OSAVÕTJAD, VÕISTLUSTE SÜSTEEM JA ÜLEMINEKUMÄNGUD</b> .....	<b>7</b>
Artikkel 7 – Võistlustest osavõtjad .....	7
Artikkel 8 – Ringide arv.....	8
Artikkel 9 – Võistluste süsteem.....	8
Artikkel 10 – Üleminekumängud .....	9
<b>V REGISTREERIMINE JA LIIGA LIIKMEMAKS</b> .....	<b>9</b>
Artikkel 11 – Võistkonna registreerimine .....	9
Artikkel 12 – Liiga liikmemaks.....	10
Artikkel 13 – Mängijate ülesandmine ja õigus osaleda mängus .....	10
<b>VI MÄNGUPÄEVAD JA KELLAAJAD</b> .....	<b>13</b>
Artikkel 14 – Mängupäevad .....	13
Artikkel 15 – Mängu alguse kellaajad .....	13
Artikkel 16 - Kodustaadioni vahetamine, mängukoha ja - aja muutmine ....	13
Artikkel 17 – Sobimatud mänguväljakud ja halb ilm.....	14
<b>VII STAADIONID</b> .....	<b>14</b>
Artikkel 18 – Nõuded staadionitele .....	14
Artikkel 19 – Ohutus .....	14
Artikkel 20 – Staadionite hindamine .....	14
Artikkel 21 – Valgustus .....	15
Artikkel 22 – Tabloo.....	15
Artikkel 23 – Tehniline ala ja vahetusmängijate pink .....	15
<b>VIII MÄNGUREGLID JA PROTOKOLLI TÄITMINE</b> .....	<b>15</b>
Artikkel 24 – Mängureeglid .....	15
Artikkel 25 – Mängupallid .....	15
Artikkel 26 – Mänguprotokoll .....	15
Artikkel 27 – Protokollis esitatud mängijate asendamine.....	16
Artikkel 28 – Mängijate vahetamine.....	16
Artikkel 29 – Vaheaeg poolaegade vahel .....	16
<b>IX KOHTUNIKUD</b> .....	<b>17</b>
Artikkel 30 – Määramine .....	17

Artikkel 31 – Kohtunike saabumine mängupaika .....	17
Artikkel 32 – Kohtunike hilinemine .....	17
Artikkel 33 – Kohtuniku terviserike .....	17
Artikkel 34 – Mänguprotokoll edastamine EJL-ile .....	17
Artikkel 35 – Kohtunike turvalisus .....	18
<b>X MÄNGUVORMID .....</b>	<b>18</b>
Artikkel 36 – Mänguvormid .....	18
Artikkel 37 – Sponsorite logod mänguvormil .....	18
<b>XI MÄNGUDE KORRALDUSLIKUD PÕHIMÕTTED .....</b>	<b>18</b>
Artikkel 38 – Riietusruumid ja pesemisvõimalus .....	18
Artikkel 39 – Ausa mängu tunnustamine .....	19
Artikkel 40 – Turvalisus .....	19
Artikkel 41 – Nõuded tehnilises alas viibivatele ametiisikutele ja mängijatele .....	19
Artikkel 42 – Meditsiiniline abi .....	19
Artikkel 43 – Pallipoisid .....	20
Artikkel 44 – Teadustus .....	20
Artikkel 45 – Mängukava .....	20
<b>XII MÄNGU ÄRAJÄÄMINE JA KATKESTAMINE .....</b>	<b>20</b>
Artikkel 46 – Mängimisest keeldumine ja muud analoogsed olukorrad .....	20
Artikkel 47 – Mängu katkestamine .....	20
Artikkel 48 – Olukorra väljumine kontrolli alt .....	21
<b>XIII DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE. DOPING .21</b>	<b>21</b>
Artikkel 49 – EJL distsiplinaareeskirjad .....	21
Artikkel 50 – Hoiatused ja eemaldamised .....	21
Artikkel 51 – Protesti esitamine .....	23
Artikkel 52 – Apellatsiooni esitamine .....	23
Artikkel 53 – Doping .....	23
<b>XIV TURUNDUSALASED SÄTTED .....</b>	<b>23</b>
Artikkel 54 – Kommertsõigused .....	23
Artikkel 55 – Intellektuaalomandi õigused .....	24
<b>XV LÕPPSÄTTED .....</b>	<b>24</b>
Artikkel 56 – Spordi Arbitraažikohus (CAS) .....	24
Artikkel 57 – Täpsustav asjaolu .....	24
Artikkel 58 – Ettearvamatud asjaolud .....	24
Artikkel 59 – Lisad .....	24
Artikkel 60 – Jõustumine .....	24
<i>LISA I: EJL-i poolsed miinimumnõuded esmaabikoti sisule .....</i>	<i>25</i>

## **SISSEJUHATUS**

Eesti meistrivõistlused on Eesti Jalgpalli Liidu (edaspidi EJL) põhikirjaga sätestatud klubidevahelised võistlused, kus selgitatakse Eesti meister, üldine paremusjärjestus ning UEFA karikasarjades osalevad klubid.

## **I ÜLDSÄTTED**

### **Artikkel 1 – Reguleerimisala**

Käesolev juhend reguleerib Eesti meistrivõistlusi Teises ja madalamates (Kolmas, Neljas, Viies jne) liigades.

### **Artikkel 2 – Organiseerimine**

1. Eesti jalgpalli meistrivõistlusi organiseerib ja juhib Eesti Jalgpalli Liit (edaspidi EJL).
2. EJL korraldab Eesti meistrivõistlusi Teises ja madalamates liigades (edaspidi võistlused) igal aastal.
3. EJL-i peasekretär (edaspidi: peasekretär) on kõrgeim tegevjuhtimisorgan. Ta vastutab kõigi otsuste eest, mis puudutavad käesolevat juhendit, välja arvatud kontrolli ja distsiplinaarküsimustega seotud otsuste eest. Peasekretär delegeerib osa talle juhatuse poolt määratud kohustustest EJL-i võistluste osakonnale.
4. Võistlustega seotud küsimuste käsitlemisel on pädevad järgmised organid:
  - a) naiste- ja amatöörjalgpalli komisjon (edaspidi: komisjon) toetab peasekretäri kõigis võistlustega seotud küsimustes nõustajana;
  - b) kohtunike komisjon korraldab kohtunike tegevust (peatükk IX) .
5. Võistlusi viib läbi EJL-i võistluste osakond vastavalt käesolevale juhendile.
6. Distsiplinaar- ja apellatsioonikomisjon käsitlevad kontrolli ja distsipliiniga seotud küsimusi vastavalt Distsiplinaarkomisjoni põhimäärusele.

## **II OSAPOOLTE KOHUSTUSED**

### **Artikkel 3 – EJL-i kohustused**

1. EJL loob parimad tingimused võistluste korraldamiseks. Need tingimused puudutavad muuhulgas võistluste edendamist, kooskõlastamist ja administreerimist, võistlejate registreerimist, loa andmist võistlustel osalemiseks, võistlussüsteemi, Mängureegleid, kohtunike tegevust, kontrolli ja distsiplinaarküsimusi ning kommertsõiguste kasutamist.
2. EJL kannab võistluste administreerimise kulud, k.a mängukohtunike tasustamise kulud.

### **Artikkel 4 – Jalgpalliklubide/võistkondade kohustused**

1. Võistlustel osaledes kohustuvad klubid/võistkonnad:
  - a) järgima EJL-i põhikirja, juhendeid, otsuseid ja muid EJL-i poolt kehtestatud jalgpallialast tegevust reguleerivaid dokumente;
  - b) järgima FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;
  - c) järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes EJL-i põhikirjas ning muudes EJL-i dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda ning täitma vaidluse lahendanud organi otsust;
  - d) pöörduma vaidlusalases küsimuses lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-il pädevus, mitte tavakohtusse, vaid sõltumatusse, erapooletusse, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevasse jalgpallialasesse vahekohtusse, tunnustama selle otsust lõplikuna ning seda täitma;
  - e) tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes Šveitsis Lausanne's asuva Rahvusvahelise Spordi Arbitraažkohtu (CAS) jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (Code of Sports-related Arbitration of the CAS).
2. Klubid/võistkonnad vastutavad oma mängijate, ametnike, liikmete, toetajate ja mängude juures ametikohustusi täitvate isikute käitumise eest.
3. Klubi/võistkond peab arvestust liikmemaksu, treeningtasude ja varustuse kohta.
4. Kodumängu korraldab klubi/võistkond vastutab korra ja turvalisuse eest enne mängu, mängu ajal ja pärast mängu. Kodumängu korraldavat klubi/võistkonda võidakse rikkumiste eest võtta vastutusele ja distsiplinaarkorras karistada.
5. Kodumängu korraldab klubi/võistkond vabastab EJL-i igasuguste kahjutasunõuete maksmisest või kohustustest kolmandate isikute suhtes, mis mängude korraldamisel tekivad, olenemata sellest, kas vastav mäng tegelikult toimus või ei toimunud, välja arvatud juhul, kui mäng ei toimunud kohtunike mitteilmumise tõttu..
6. Kodumängu korraldab klubi/võistkond peab mängud korraldama EJL-i juhendite kohaselt. Klubi/võistkond loetakse ainuisikuliselt vastutatavaks kõikide mängu korraldamisega seotud kohustuste täitmise eest, kui EJL-i juhatus ei ole otsustanud teisiti
7. Kodumängu korraldab klubi/võistkond kannab kõik mängu korraldusega seotud kulud, v.a mängukohtunike kulud.

8. Kolmandas liigas on kodumängu korraldav klubi/võistkond kohustatud kindlustama ühe EJL-i kohtunike algkoolituse läbinud abikohtuniku.
9. Kõik võistkonna lähetuskulud kannab külalisvõistkond.
10. Klubi/võistkond on kohustatud tasuma tähtaegselt kõik käesolevast juhendist ning distsiplinaarkomisjoni otsustest tulenevad maksud, trahvid ja tasud.
11. Kõik klubid/võistkonnad annavad tasuta EJL-ile õiguse mitteärilisel eesmärgil edendustegevuseks kasutada ning volitada teisi kasutama võistlustel osalevate klubide kõigi mängijate ja ametnike fotosid ning nende kohta koostatud audiovisuaalseid ja visuaalseid materjale (kaasaarvatud nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed ja kujutised) koos klubi nime, logo, embleemi ja mängijate särgiga (kaasaarvatud särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).
12. Klubidel/võistkondadel ei ole volitusi tegutseda EJL-i või Eesti meistrivõistluste nimel EJL-i eelneva kirjaliku loata.

### **Artikkel 5 – Mängijate kohustused**

1. Osaledes võistlustel mängijad kohustuvad:
  - a) kinni pidama lojaalsuse, ausameelsuse ja sportlikkuse printsiipidest vastavalt AUSA mängu (inglise keeles Fair Play) põhimõtetele;
  - b) tunnustama kehtivaid jalgpallireegleid, mis on vastu võetud FIFA ja IFAB poolt;
  - c) täitma klubi/võistkonna, EJL-i, FIFA ja UEFA kodukorda, põhikirja, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;
  - d) järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes, mis on seotud või tekivad seoses EJL-i põhikirja või muude EJL-i dokumentide täitmisega, käesolevas juhendis ning muudes EJL-i dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda; vaidlusalases küsimuses lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-il pädevus, mitte pöörduma tavakohtusse, vaid edastama küsimuse lahendamiseks sõltumatule, erapooletule, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevale jalgpallialasele vahekohtule, tunnustades vahekohtu otsust lõplikuna ja kohustudes seda tingimusteta täitma;
  - e) tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes Šveitsis Lausanne's asuva Rahvusvahelise Spordi Arbitraažkohtu (CAS) jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (Code of Sports-related Arbitration of the CAS);
  - f) mitte osalema ei otseselt ega kaudselt, ei ise ega oma sugulaste või tuttavate kaudu Eesti jalgpalliga seotud mistahes ennustusmängudes või kihlvedudes ja teavitama igast temale teadaolevast vastavast katsest otsekohe EJL-i peasekretäri või presidenti.
2. Kõik mängijad annavad tasuta EJL-ile õiguse mitteärilisel eesmärgil edendustegevuseks ja EJL-i poolt kindlaks määratud muudel mõistlikel eesmärkidel kasutada ja volitada kolmandaid isikuid kasutama mängijate fotosid ja nende kohta koostatud audiovisuaalseid ja visuaalseid materjale (kaasa

arvatud nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed ja kujutised) koos klubi nime, embleemi ja mängijate särgiga (kaasa arvatud särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).

### **III AUTASUSTAMINE**

#### **Artikkel 6 – Karikas ja diplomid**

1. EJL autasustab Teise liiga ja madalamate liigade piirkondade võitjaks tulnud võistkondi karikaga ja diplomitega.
2. Teisele ja kolmandale kohale tulnud võistkondi ja nende liikmeid autasustatakse diplomitega.

### **IV OSAVÕTJAD, VÕISTLUSTE SÜSTEEM JA ÜLEMINEKUMÄNGUD**

#### **Artikkel 7 – Võistlustest osavõtjad**

1. Eesti meistrivõistlustest võivad osa võtta kõik võistkonnad, kes aktsepteerivad EJL-i põhikirja, käesolevat juhendit ning teisi EJL-i poolt välja antud normdokumente ja on tasunud tähtajaks liiga liikmemaksu.
2. Teise liiga kahe 14 võistkonnaga piirkondliku turniiri osavõtjateks lubatakse eelmise hooaja Esiliiga 9.-10. kohale tulnud võistkonnad, Esiliiga üleminekumängude kaotaja, Teise liiga piirkondades 2. koha saavutanud võistkondade omavaheliste mängude kaotaja võistkond, Teise liiga piirkondades 3.–11. kohale tulnud võistkonnad, Teise liiga üleminekumängude võitjad ning Kolmanda liiga 4 piirkonna võitjad võistkonnad.
3. Kolmanda liiga nelja 12 võistkonnaga piirkondliku turniiri osavõtjateks lubatakse eelmise hooaja Teise liiga üleminekumängude kaotajad võistkonnad ning vastavalt kaks Kolmanda liiga piirkondades 2. kohale tulnud võistkondade vahel toimunud üleminekumängude kaotajat võistkonda, Kolmanda liiga piirkondades 5.–9. kohale tulnud võistkonnad, Kolmanda liiga üleminekumängude võitnud 4 võistkonda ja Neljanda liiga piirkondades 1. - 2. kohale tulnud 8 võistkonda.
4. Neljanda liiga nelja 12 võistkonnaga piirkondliku turniiri osavõtjateks lubatakse eelmise hooaja Kolmanda liiga üleminekumängude kaotajad võistkonnad, neljanda liiga piirkondades 4.–12. kohale tulnud võistkonnad ja viienda liiga piirkondades 1.-6. kohale tulnud 12 võistkonda.
5. Viiendasse liigasse lubatakse kõik ülejäänud võistkonnad. Viienda liiga vajalikkuse ja kõige madalama liiga koosseisu üle otsustab EJL-i juhatus vastavalt meistrivõistlustele registreerunud võistkondade arvule.
6. Võistlejate nimekirja arvatakse klubid, kes on esitanud EJL-ile taotluse viimase poolt etteantud vormil ja määratud tähtajaks.
7. Iga klubi võib ühes liigas välja panna vaid ühe võistkonna.
8. Kui klubi/võistkond loobub võistlustel osalemast enne meistrivõistluste algust, saab osalemise õiguse klubi/võistkond, kes saavutas eelmise hooaja meistrivõistlustel kõrgema koha.
9. Teise ja madalamate liigade koosseisud kinnitab EJL-i juhatus.

## Artikkel 8 – Ringide arv

Võistlus koosneb kaheringilisest turniirist, mille üks ring mängitakse kevadel ja teine sügisel. Võistlus viiakse läbi turniirisüsteemis kodus-väljas printsiibil.

## Artikkel 9 – Võistluste süsteem

1. Võistlustel selgub võistkondlik paremusjärjestus saavutatud punktide üldsumma järgi, kusjuures võit annab 3 punkti, viik 1 punkti ja kaotus 0 punkti. Võistkonnale, kes annab loobumiskaotuse või kelle mäng tühistatakse, arvestatakse kaotus ja turniiritabelisse märgitakse - : + (tühistatud mängu korral vastase löödud väravate arv).
2. Teise ja madalamate liigade kõikide kohtade paremusjärjestuse määramisel võrdsete punktide korral arvestatakse:
  - a) väiksemat antud loobumiskaotuste ja tühistatud tulemuste arvu turniiritabelis;
  - b) suuremat võitude arvu;
  - c) omavaheliste mängude punkte;
  - d) omavaheliste mängude väravate vahet;
  - e) üldist väravate vahet;
  - f) suuremat löödud väravate arvu;
  - g) suuremat võõrsil löödud väravate arvu.
3. Teises liigas moodustatakse kaks piirkonda, kummaski 14 võistkonda. Piirkondade võitjad tõusevad Esiliigasse. Piirkondades 2. kohale tulnud võistkonnad mängivad omavahel kodus-väljas printsiibil ning selle võitja mängib kodus-väljas printsiibil Esiliigas 8. koha saavutanud võistkonnaga üleminekumänge. Teise liiga piirkondades 13. ja 14. kohale tulnud võistkonnad langevad Kolmandasse liigasse, piirkondades 12. kohale tulnud võistkonnad mängivad kodus-väljas printsiibil üleminekumänge vastavalt Kolmanda liiga Põhja ja Ida piirkondades 2. kohale tulnud võistkondade omavaheliste mängude võitjaga ning Lõuna ja Lääne piirkondades 2. kohale tulnud võistkondade omavaheliste mängude võitjaga.
4. Kolmandas liigas moodustatakse neli piirkonda, milles igaühes mängib 12 võistkonda. Piirkondade võitjad tõusevad Teise liigasse vastavalt territoriaalsele paiknevusele. Piirkondades 2. kohale tulnud võistkonnad mängivad omavahel kodus-väljas printsiibil vastavalt Põhi Idaga ja Lõuna Läänega ning nende mängude võitjad mängivad kodus-väljas printsiibil üleminekumänge Teise liiga piirkondades 12. kohale tulnud võistkondadega. Kõikide piirkondade 11. ja 12. kohale tulnud võistkonnad langevad Neljandasse liigasse. 10. koht mängib üleminekumänge kodus-väljas printsiibil Neljanda liiga vastava piirkonna 3. kohale tulnud võistkonnaga.
5. Neljandas liigas moodustatakse neli piirkonda, milles igaühes mängib 12 võistkonda. Piirkondades 1. ja 2. kohale tulnud võistkonnad tõusevad Kolmandasse liigasse. Neljanda liiga piirkondades 3. kohale tulnud võistkond mängib üleminekumänge kodus-väljas printsiibil Kolmanda liiga vastavas piirkonnas 10. kohale tulnud võistkonnaga. Kõikide piirkondade 11. ja 12. võistkonnad langevad Viiesandasse liigasse.
6. Viiesandas liigas moodustatakse neli piirkonda, milles igaühes mängib 12 võistkonda. Piirkondades 1. ja 2. kohale tulnud võistkonnad tõusevad Neljandasse liigasse.

7. Kõige madalama liiga võistkondade hulgas on EJL-i juhatusel õigus korraldada võistlussüsteem ümber vastavalt liigasse registreerunud võistkondade arvule.
8. Meistrivõistlustel katkestanud või diskvalifitseeritud võistkond saab järgmistel meistrivõistlustel osaleda aste madalamas liigas kui see, kuhu ta oleks turniiril viimaseks jäädes langenud. Meistrivõistlused vahele jätnud võistkond saab uuesti alustada kõige madalamast liigast.

### **Artikkel 10 – Üleminekumängud**

1. Üleminekumängudel kehtivad kõrgemas liigas osaleva võistkonna liiga mängude läbiviimise nõuded.
2. Üleminekumängudel mängitakse esmalt turniiritabelis madalamal oleva võistkonna koduväljakul. Kui omavahel mängivad ühe liiga erinevate piirkondade võistkonnad, siis mängitakse esimesena selle võistkonna koduväljakul, kellel on turniiritabelis vähem punkte.
3. Üleminekumängudel mängitakse karikasüsteemis kodus-väljas printsiibil. Üleminekumängude võitja on võistkond, kes lööb kahe mängu kokkuvõttes rohkem väravaid. Kahe mängu kokkuvõttes viigilise tulemuse korral on võitja see võistkond, kes suudab kahe mängu kokkuvõttes lüüa rohkem väravaid vastase koduväljakul. Kui ka siis on võistkonnad võrdses seisus, mängitakse pärast teist mängu lisaaeg 2x15 minutit. Üleminekumängude lisaaaja järel loetakse võitjaks võistkond, kes lööb lisaaaja jooksul rohkem väravaid. Kui lisaajal võitja ei selgu, selgitatakse võitja viie penaltilöögi tulemuse põhjal. Kui ka siis on seis viigiline, jätkatakse penaltilöövide löömist kuni võitja selgumiseni.
4. Esimesel üleminekumängul diskvalifitseeritud või loobumiskaotuse andnud võistkond loetakse üleminekumängude kaotajaks. Juhul kui teisel üleminekumängul võistkond diskvalifitseeritakse või annab loobumiskaotuse, loetakse võistkond kaotajaks sõltumata esimese mängu tulemusest.

## **V REGISTREERIMINE JA LIIGA LIIKMEMAKS**

### **Artikkel 11 – Võistkonna registreerimine**

1. Võistkondade registreerimiseks on vaja EJL-i võistluste osakonda esitada järgmised dokumendid:
  - a) EJL-i vormil võistkonna avaldus-ankeet ning klubi ankeet ühes eksemplaris;
  - b) kodustaadioni hindamise akt;
  - c) klubi kohustuste ja heakskiidu kinnitus.
2. Teise liiga võistkonna registreerimisdokumentide esitamise viimane kuupäev on 15. detsember või sellele eelnev tööpäev. Alates Kolmandast liigast on võistkonna registreerimisdokumentide esitamise viimane kuupäev 1. veebruar või sellele eelnev tööpäev.
3. Hilinejaid registreeritakse võistlustele ainult EJL-i juhatuse otsuse alusel ja nende liiga liikmemaks on kahekordne.
4. Võistluste jooksul ei ole lubatud muuta võistkonna nime.

## **Artikkel 12 – Liiga liikmemaks**

1. Liiga liikmemaksu tasumine on võistlustele registreerimise aluseks vastavalt EJL-i poolt esitatud arvele.
2. Võistlustel on kehtestatud liiga liikmemaks, mis on võistkonna kohta:
  - a) Teises liigas 4,5 miinimumpalka (edaspidi MP);
  - b) madalamates liigades 3 MP.
3. Liiga liikmemaksude suuruse arvutamise aluseks on Eesti Vabariigi valitsuse poolt kehtestatud miinimumpalk meistrivõistluste jooksva aasta 1. jaanuari seisuga.
4. Kõik eelmiste hooegade võlgnevused tuleb tasuda hiljemalt 31. detsembriks.
5. Liiga liikmemaks (esitada maksekorralduse koopia või maksta kohapeal) peab olema tasutud Teises liigas 10. jaanuariks või sellele eelnenud tööpäevaks, madalamates liigades 15. veebruariks. Kahtluse korral, et võistkonna nime on muudetud eesmärgiga mitte maksta eelmise hooaja trahve, on õigus mitte registreerida uut võistkonda enne eelmise hooaja trahvide ja maksude tasumist.

## **Artikkel 13 – Mängijate ülesandmine ja õigus osaleda mängus**

1. Võistkonda saab üles anda mängijaid, kes on registreeritud klubisse.
2. Mängijate registreerimine klubisse toimub vastavalt EJL-i Mängijate staatust ja üleminekuid reguleerivale korrale.
3. Võistlusteks lubatakse ühte võistkonda üles anda kuni 30 mängijat, kuid mitte vähem kui 11 mängijat.
4. Mängijate võistkonda ülesandmine uueks hooajaks algab esimesel tööpäeval pärast 01. veebruari.
5. Mängijate ülesandmine võistkonda toimub EJL-i registreerimise ja informatsiooni süsteemi (edaspidi ERIS) kaudu kuni mängule eelneva päeva lõpuni.
6. ERIS-e kaudu saab võistkonda üles anda vaid oma klubi mängijaid. Teiste klubide mängijaid saab võistkonda üles anda vaid EJL-i sekretariaadis.
7. Mängijate ülesandmiseks EJL-i sekretariaadis tuleb eelnevalt kokku leppida aeg EJL-i võistluste osakonnaga.
8. Teises liigas saab ERIS-e kaudu mängijaid võistkonda üles anda kuni Teise liiga esimesele mängule eelneva päeva lõpuni, EJL-i sekretariaadis kuni esimesele Teise liiga mängule eelneva tööpäeva kella 14.00-ni.
9. Madalamates liigades saab ERIS-e kaudu mängijaid võistkonda üles anda kuni 31. juulini (k.a.) ja täiendavalt uusi mängijaid kuni 31. augustini (k.a.).
10. Madalamates liigades saab EJL-i sekretariaadis mängijaid võistkonda üles anda ja võistkonda vahetada kuni 31. juulini või sellele eelneva tööpäeva kella 14.00- ni ning täiendavalt uusi mängijaid kuni 31. augustini või sellele eelneva tööpäeva kella 14.00-ni.
11. Uus mängija on mängija, kes ei ole jooksvatel meistrivõistlustel olnud üles antud ühtegi võistkonda.
12. Teise liiga võistlustel on lisaks lubatud mängijate täiendav ülesandmine ning võistkonna vahetus alates 1. juulist kuni 31. juulini (ERIS-e kaudu) või EJL-i sekretariaadis sellele eelneva tööpäeva kella 14.00-ni.
13. Teisest liigast ja Teise liigasse on meistrivõistluste käigus (välja arvatud periood juulikuus) lubatud mängijate ülesandmine ainult duubelvõistkonnast või järeelkasvuvõistkonnast põhivõistkonda.

14. Pärast mängija juulikuist võistkonnavahetust ei tohi mängija seitsme järgneva kalendripäeva jooksul võistlustel osaleda, kui ta vahetas võistkonda alljärgnevalt:
  - Meistriliigast teise Meistriliiga, Esiliiga või Teise liiga võistkonda;
  - Esiliigast teise Esiliiga või Teise liiga võistkonda,
 v.a. võistkonnavahetus põhi- ja duubelvõistkonna vahel.
15. Pärast mängija juulikuist võistkonnavahetust Teisest liigast Esi- või Meistriliigasse või Esiliigast Meistriliigasse ei tohi mängija seitsme päeva jooksul mängida duubelvõistkonna eest liigas, kuhu ta oli eelnevalt üles antud ega duubelvõistkonna eest Teises liigas juhul, kui ta oli varem üles antud Esiliigasse.
16. Võistluste käigus on lubatud duubel- ja järelkasvuvõistkonna mängijate ülesandmine põhivõistkonda ainult juhul, kui mängija oli madalamasse liigasse või järelkasvuvõistkonda üles antud enne kõrgema liiga ülesandmistähtaja lõppu.
17. Madalamates liigades on mängijate võistkonnavahetus lubatud kuni 31. juulini või sellele eelneva tööpäeva kella 14.00-ni. Lisaks saavad mängijad võistkonda vahetada kuni 31. augustini 1 miinimumpalga suuruse ülesandmistasu eest.
18. Madalamates liigades on meistrivõistluste käigus lubatud võistkonda vahetada madalamast liigast kõrgemasse kogu hooaja vältel.
19. Võistlustele saab üles anda klubisse registreeritud mängijaid, kes on täitnud järgmised nõuded:
  - a) omab kehtivat jalgpalluri litsentsi;
  - b) Eesti kodakondsuseta mängija ning Euroopa Liidu ja Euroopa Majanduspiirkonna liikmesriigi kodakondsuseta mängija omab elamisluba,
  - c) 1994.a. ja hiljem sündinud mängijad on esitanud EJL-le arstliku kontrolli läbiviinud arsti kehtiva positiivse otsuse mängija tervisliku seisundi kohta.
20. Mängijaid, kelle mängijaõigused kuuluvad teisele klubile (laen vastavalt EJL mängijate staatuse ja ülemineku korrale), saab võistkonda üles anda vaid EJL-i võistluste osakonnas.
21. EJL- le esitatud dokumentide õigsuse ja mängija vastavuse eest ülesandmistingimustele vastutab klubi/võistkond.
22. Võistlustele lubatakse üles anda mängijaid, kes on sündinud 1996. aastal või varem.
23. Mängijad, kes on sündinud 1994. aastal või hiljem tohivad ühe kalendrinädala jooksul mängida 2 mängus. Mängude hulka ei loeta mängimist rahvuskoondise mängus. Ühel kalendripäeval võib mängida ainult ühes mängus.
24. Mängija tohib hooaja jooksul olla registreeritud kuni kolme jalgpalli klubisse/võistkonda. Selle perioodi jooksul tohib ta ametlikes kohtumistes kaasa mängida kuni kahe klubi/võistkonna eest. Ametlikeks kohtumisteks loetakse rahvuslikke meistri- ja karikavõistlusi ning rahvusvahelisi võistlusi, kuid mitte sõprus- ja kontrollmänge. Samuti ei lähe arvesse põhivõistkonna mängija osalemine duubelvõistkonna mängudes ning duubelvõistkonna mängija osalemine põhivõistkonna mängudes.
25. Juhul, kui noormängija on üles antud täiskasvanute võistkonda, ei saa teda enam kasutada järelkasvuvõistkonna mängijana mõnes muus täiskasvanute võistkonnas.
26. Juhul kui 1993. aastal sündinud mängija on üles antud noorte meistrivõistlustel U-19 vanuseklassi, siis ei tohi ta osaleda täiskasvanute meistrivõistlustel.

27. Võistlustel osalevad klubid, kellel on olemas U-19 või B1 vanuseklassi noorte võistkonnad, võivad enne hooaja algust nendest ühe määrata võistkonna ankeedil EJK-is järelkasvuvõistkonnaks
28. Järelkasvuvõistkonna 5 mängijat võib täiskasvanute võistkonnas üles andmata kasutada igaüht 5 korda kuni esimese sügisringi täisvooruni ja 5 korda sügisringides. Mängija tuleb kanda mänguprotokollis. Noortevõistkond võib olla järelkasvuvõistkonnaks ainult ühele võistkonnale.
29. Võistlustel on lubatud ühte võistkonda üles anda 4 välismängijat kellel pole Eesti või/ja Euroopa Majanduspiirkonna liikmesriigi kodakondsust ega Eestis välja antud välismaalase passi. Välismängijate arvestusse ei loeta mängijaid, kes on sündinud Eestis või kes on mänginud Eesti jalgpalli meistrivõistlustel vähemalt 7 hooaega. Mänguprotokollis tohib kanda 4 välismängijat, kellel on kehtiv elamisluba. Väljakul tohib olla üheaegselt 3 välismängijat.
30. Klubi võib enne hooaja algust koos põhivõistkonna registreerimisega määrata võistkonna ankeedil EJK-is ühe madalama liiga võistkonna duubelvõistkonnaks (nõutav mõlema võistkonna esindaja kirjalik nõusolek).
31. Juhul kui Meistriliiga klubil on Esiliigas või Teises liigas mängiv omanimeline duubelvõistkond, võib vabalt kasutada igas mängus kõiki duubelvõistkonna mängijaid ning igas duubelvõistkonna mängus võib vabalt kasutada kõiki Meistriliiga mängijaid.
32. Juhul kui Esiliiga klubil on Teises liigas mängiv omanimeline duubelvõistkond, võib vabalt kasutada igas mängus kõiki duubelvõistkonna mängijaid ning igas duubelvõistkonna mängus võib vabalt kasutada kõiki Esiliiga mängijaid.
33. Juhul kui Meistri- või Esiliiga klubi duubelvõistkonnaks on mitte omanimeline Esiliiga või Teise liiga võistkond, siis võib kõrgema liiga mängus mängida kaasa 5 duubelvõistkonna mängijat ning Teise liiga mängus 3 vastava kõrgema liiga võistkonna mängijat.
34. Juhul kui Meistri-, Esi- või Teise liiga klubi/võistkonna duubelvõistkonnaks on Kolmanda, Neljanda või Viienda liiga võistkond, võib selle võistkonna 7 mängijat igaüht 5 korda kuni esimese sügisringi täisvooruni ja 5 korda sügisringides kasutada ilma üles andmata, kusjuures ühes mängus tohib korraga mängida 5 duubelvõistkonna mängijat.
35. Juhul kui Kolmanda liiga võistkonna duubelvõistkonnaks on Neljanda või Viienda liiga võistkond, või kui Neljanda liiga võistkonna duubelvõistkonnaks on Viienda liiga võistkond, võib selle võistkonna 7 mängijat igaüht 5 korda kevadringides ja 5 korda sügisringides kasutada ilma üles andmata, kusjuures ühes mängus tohib korraga mängida 5 duubelvõistkonna mängijat.
36. Duubel- või järelkasvuvõistkonna mängija osalemine kõrgema liiga mängus võistkonda üles andmata on lubatud ainult juhul, kui mängija oli duubel- või järelkasvuvõistkonda üles antud enne kõrgema liiga ülesandmistähtaja lõppu ja mängija täidab kõiki teisi juhendi tingimusi.
37. Duubel- ja järelkasvuvõistkonna mängija puhul arvestatakse kõrgemas liigas saadud karistuse eest vahele jäetud mäng 5 korra hulka, mida tal on lubatud kõrgemas liigas mängida.
38. Ühel võistkonnal võib olla vaid üks duubelvõistkond ja võistkond tohib olla vaid ühe võistkonna duubelvõistkonnaks.
39. Üleminekumängudel on lubatud mängida ainult mängijatel, kes on üles antud sellesse võistkonda enne 30. septembrit.

## **VI MÄNGUPÄEVAD JA KELLAAJAD**

### **Artikkel 14 – Mängupäevad**

1. Mängud toimuvad vastavalt Eesti jalgpalli tüüpkalendrile, mille võtab vastu EJL-i juhatus.
2. Kinnitatud mängukalendris muudatuste tegemise õigus on EJL-i peasekretäril järgmistel juhtudel:
  - a) kui kaks või rohkem klubi mängijat on seotud Eesti koondise mänguga;
  - b) kui klubi osaleb UEFA klubivõistlustel või teistes rahvusvahelistes mängudes, mis omavad olulist tähtsust;
  - c) lähtuvalt staadioni seisukorrast.

### **Artikkel 15 – Mängu alguse kellaajad**

1. Tööpäevadel alustatakse mängudega mitte varem kui 17.00 ja mitte hiljem kui 21.00. Laupäeval, pühapäeval ning riiklikel pühadel alustatakse mängudega mitte varem kui 10.00 ning mitte hiljem kui 21.00.
2. Ausa mängu põhimõtete nimel tuleb viimases mänguvoorus alustada kõiki mängu samal kellaajal, välja arvatud juhul, kui meistrivõistluste viimase voo tulemused ei mõjuta võistkondade paremusjärjestust.
3. Teise ja madalamate liigade mängu ei peeta Meistriliiga mängudega ühel ajal.
4. Ühe võistkonna kahe meistri- ja karikavõistluste mängu vahele peab jääma vähemalt kaks vaba kalendripäeva.
5. Mängu kohtunikul on õigus objektiivsete asjaolude ilmnemisel alustada mängu 15 minutit pärast EJL-i poolt määratud mängu algusaega.

### **Artikkel 16 - Kodustaadioni vahetamine, mängukoha ja - aja muutmine**

1. Kodustaadionit on lubatud vahetada kahe ringi vahel.
2. Mängukohta on lubatud muuta, kui see on tingitud väljaku mängukõlbmatusest või staadioni hõivatuses, mille eest ei vastuta klubi.
3. Taotlused koos põhjendusega koduväljaku vahetuse ja/või mänguaja muutuse kohta tuleb esitada kirjalikult. Käsiposti ja faksiga edastatud taotlused peavad olema jõudnud EJL-i sekretariaati hiljemalt 10 päeva enne kalendris olevat mängupäeva, mida soovitakse muuta. Juhtudel, kui taotletakse mängude muutmist toomisega ettepoole, tuleb eeltoodud tähtaegu arvestada päevast, mida taotletakse uue ajana.
4. Mänguaja muutmiseks on vajalik vastasvõistkonna kirjalik nõusolek.
5. Hilisema taotluse esitamisega (v.a artiklis 17 kirjeldatud juhul) kaasneb mänguaja- või koha muudatusega 1 MP suurune tasu.
6. Taotlust mänguaja või -koha (v.a artiklis 17 kirjeldatud juhul) muutmiseks ei ole võimalik esitada, kui mänguni on jäänud vähem kui 3 tööpäeva.
7. Kodustaadioni vahetamise otsustab esitatud dokumentide alusel EJL-i peasekretär.
8. Mängukoha ja mänguaja muutmise otsustab EJL-i võistluste osakond esitatud dokumentide alusel.

9. Muudatus jõustub pärast EJL-i võistluste osakonna poolt vastava kinnituse saatmist asjasse puutuvatele klubidele/võistkondadele ja kohtunikule.

### **Artikkel 17 – Sobimatud mänguväljakud ja halb ilm**

1. Kodumängu korraldav klubi/võistkond peab tegema maksimaalseid jõupingutusi, et mänguväljak oleks mänguks sobiv.
2. Kui kodumängu korraldav klubi/võistkond leiab, et väljak on mängimiseks sobimatu, peab kodumängu korraldav klubi/võistkond sellest hiljemalt 24 tundi enne mängu algust teavitama EJL-i peakohtunikku. Seejärel otsustab EJL-i juhatus, milline klubi poolt pakutud uus koht sobib mängu korraldamiseks.
3. Kui kohtunik leiab, et mängu ei saa alustada mänguväljaku sobimatuse või halbade ilmastikutingimuste tõttu, määrab EJL-i võistluste osakond uue mänguaja ja -koha. Edasilükatud mängule sõitva võistkonna transpordikulud katab EJL.

## **VII STADIONID**

### **Artikkel 18 – Nõuded staadionitele**

1. Mänge tohib korraldada ainult nendel staadionitel, mis vastavad EJL-i staadionite hindamise kriteeriumitele. Staadioni mänguväljak ja rajatised peavad olema heas seisukorras ning vastama Mängureeglites esitatud nõuetele. Samuti peavad nad vastama pädevate ametiasutuste määratletud ohutus- ja turvanõuetele.
2. Teise ja madalamate liigade naturaalmuruga kodustaadioni koormus ei tohi olla suurem kui 24 tundi nädalas (soovituslikult 12 – 18 tundi) ja seal võib kodumänge mängida kuni 5 Teise ja madalama liiga võistkonda (k.a noortevõistkonnad).
3. Teises liigas on lubatud kasutada kummi-liivatäidisega kunstmuruväljakuid ("kolmanda põlvkonna kunstmuru").
4. Madalamates liigades on lubatud mängida kunstmuruväljakutel, millel on EJL-i staadionite komisjoni heakskiit.

### **Artikkel 19 – Ohutus**

1. Võistlustel osalevad klubid/võistkonnad peavad tagama kasutatavate staadionite ohutuse korrapärase kontrollimise, mis hõlmab ka tribüünide mahutavuse kindlaksmääramist pädevate ametiasutuste või nende poolt tunnustatud organi poolt.
2. Mängijate ja kohtunike ohutuse huvides peab kodumängu korraldav klubi/võistkond hoolitsema, et nimetatud isikud saaksid mänguväljakule minna ja sealt lahkuda ohutult.

### **Artikkel 20 – Staadionite hindamine**

1. Kõik klubid peavad oma kodustaadioni kohta esitama täidetud ja allkirjastatud hindamise ankeet, mis ei tohi olla koostatud varem kui 3 kuud enne selle esitamistähtaega. Hindamise ankeet tuleb EJL-i võistluste osakonnale esitada enne hooaja algust koos võistkonna registreerimisdokumentidega artiklis 11 (2) toodud tähtjaks.

2. Teise liiga võistkonna kodustaadion peab vastama vähemalt EJL-i staadionite hindamise kriteeriumite 4. kategooria nõuetele. Madalamate liigade võistkondade kodustaadion peab vastama vähemalt 5. kategooria nõuetele.

### **Artikkel 21 – Valgustus**

Mänge võib korraldada nii päevavalguse käes kui ka prožektorite valgustusel. Kui prožektorite kasutamine on vajalik, peab keskmine valgustihedus vastama vähemalt 200-le luksile.

### **Artikkel 22 – Tabloo**

Teise ja madalama liiga võistkonna kodustaadionil on mänguseisu kajastava tabloo olemasolu soovituslik.

### **Artikkel 23 – Tehniline ala ja vahetusmängijate pink**

1. Teise ja madalama liiga võistkonna kodustaadionil peavad olema mõlemale võistkonnale vahetusmängijate pingid, kus on kummalegi võistkonnale minimaalselt 6 istekohta (soovituslik 13 kaetud istekohta).
2. Varumängijate pingid peavad asetsema märgistatud tehnilises alas. Tehnilised alad peavad asetsema vähemalt 1 m kaugusel küljejoonest ning keskjoonest võrdselt minimaalselt 5 m kaugusel.

## **VIII MÄNGUREEGLID JA PROTOKOLLI TÄITMINE**

### **Artikkel 24 – Mängureeglid**

Mängimisel järgitakse Rahvusvahelise Jalgpalli Nõukogu (IFAB) välja töötatud ja FIFA poolt avaldatud Mängureegleid.

### **Artikkel 25 – Mängupallid**

1. Pallid peavad vastama Mängureeglitega kehtestatud nõuetele ja kandma märget "FIFA APPROVED" või „FIFA INSPECTED“.
2. Teises liigas peab kodumängu korraldav klubi tagama mänguks 5 nõuetele vastavat palli (1 pall mängus ja 4 varus), kusjuures juhul kui mäng toimub lumesajus on kodumängu korraldav klubi kohustatud tagama 5 nõuetele vastavat palli, mis on punast, oranži või muud hästi nähtavat värvi.

### **Artikkel 26 – Mänguprotokoll**

1. Mänguprotokoll on dokument, kuhu kantakse mängus osalevate võistkondade koosseisud, ametiisikud ning kus fikseeritakse mängu käik. Mängu alustamise eelduseks on täidetud mänguprotokolli esitamine kohtunikule.
2. Mänguprotokolli vorm on EJL-i kodulehel [www.jalgpall.ee](http://www.jalgpall.ee) (alajaotuses „Dokumendid“). Võistkonna esindaja kannab protokolli kõigi mängus osalevate mängijate numbrid, täisnimed (perekonna- ja eesnimi), samuti tehnilises alas viibivate ametnike täisnimed. Kõik protokolli kantud mängijad peavad omama jalgpalluri litsentsi. Protokoll tuleb täita trükitähtedega ja sellele peab alla kirjutama klubi esindaja, kes on registreeritud vastavalt Jalgpalli ametiisikute registreerimise korrale. Mängija, keda pole enne mängu algust protokolli kantud, ei tohi mängus osaleda. Protokolli kantud mängijate nimede õigsuse ja nende õiguse eest osaleda antud mängus vastutab klubi.

3. Ühes kohtumises tohib võistkond protokollis kanda kuni 18 mängijat.
4. Mängu peavad alustama need 11 mängijat, kelle nimed on protokollis esitatud esimesena. Ülejäänud seitse mängijat on vahetusmängijad. Numbrid mänguvormidel peavad vastama protokollis toodud numbritele. Kapteni ja väravavahi nimed tuleb protokollis ära märkida.
5. Mõlemad võistkonnad peavad esitama oma võistkonna andmetega täidetud protokollis kohtunikule vähemalt 30 minutit enne mängu.
6. Mängus võivad osaleda ainult need vahetusmängijad, kelle nimed on protokollis. Mängija, kes on välja vahetatud, enam uuesti mängus osaleda ei saa.
7. Kohtunikul on õigus enne mängu algust, poolajal või pärast mängu identifitseerida protokollis kantud mängijaid jalgpalluri kaardi või isikut tõendava dokumendi alusel.
8. Kui mängu jooksul jääb võistkonna koosseisus väljakule vähem kui 7 mängijat, siis mäng lõpetatakse ja vähemusse jäänud võistkonnale arvestatakse kaotus ning mängutulemuseks märgitakse - : ... (vastaste poolt löödud väravate arv).

### **Artikkel 27 – Protokollis esitatud mängijate asendamine**

Kui protokollis lehed on mõlema klubi/võistkonna poolt täidetud, allkirjastatud ja kohtunikule tagastatud ning kui mäng ei ole veel alanud, tuleb kinni pidada järgmistest põhimõtetest:

- a) Kui keegi protokollis esimesena esitatud 11 mängijast ei saa mingil põhjusel mängu alustada, võib teda asendada ükskõik kellega seitsmest vahetusmängijast. Sellisel juhul tehakse mänguprotokollis vastav märge, kusjuures vastavasisuline taotlus tuleb kohtunikule esitada hiljemalt 5 minutit enne mängu algust. Kohtuniku poolt enne mängu algust eemaldatud mängija asenduse tulemusel väheneb vahetusmängijate arv, kuid mängu vältel võib välja vahetada ikkagi viis mängijat;
- b) kui keegi protokollis esitatud seitsmest vahetusmängijast ei saa ükskõik millisel põhjusel mängida, v.a. kohtuniku poolt eemaldatud vahetusmängija, võib teda asendada uue vahetusmängijaga. Sellisel juhul tehakse mänguprotokollis vastav märge, kusjuures vastavasisuline taotlus tuleb kohtunikule esitada hiljemalt 5 minutit enne mängu algust. Kohtuniku poolt enne mängu algust eemaldatud vahetusmängijat asendada ei ole võimalik ja selle tulemusel väheneb vahetusmängijate arv.

### **Artikkel 28 – Mängijate vahetamine**

1. Mängu vältel tohivad mõlemad võistkonnad vahetada 5 mängijat.
2. Mängu vältel tohivad vahetusmängijad lahkuda tehnilisest alast soojenduse tegemiseks. Kohtunik määrab kindlaks, kus soojendust tehakse. Korruga tohib soojendust teha mõlemast klubist kolm vahetusmängijat, kes on väljakumängijatest erinevat värvi riietusega.

### **Artikkel 29 – Vaheaeg poolaegade vahel**

Vaheaeg poolaegade vahel kestab kuni 15 minutit. Sel ajal võivad mängijad jääda väljakule või minna riietusruumi. Teise poolaja alustamise aja otsustab kohtunik.

## **IX KOHTUNIKUD**

### **Artikkel 30 – Määramine**

1. Teises liigas määrab litsentseeritud väljaku- ja abikohtunikud mängudele EJL.
2. Kolmandas liigas määrab EJL mängudele litsentseeritud väljakukohtuniku ja esimese abikohtuniku. Teise abikohtuniku kindlustab koduvõistkond.
3. EJL-il on õigus erandkorras määrata Kolmanda liiga mängule mõlemad abikohtunikud teavitades sellest koduvõistkonda vähemalt 7 päeva enne mängu.
4. Kui koduvõistkonna poolt määratud abikohtunik ei ilmu mängule ning talle asendajat ei leita, viiakse mäng läbi ja juhtum edastatakse distsiplinaarkomisjonile.
5. Neljandas ja viiendas liigas määrab EJL litsentseeritud väljakukohtuniku.
6. Kui EJL-i poolt määratud kohtunik ei ilmu mingil põhjusel võistluspaika ja EJL-i peakohtunikul ei ole võimalik leida talle asendajat, jääb mäng ära. Ärajäänud mängu uue toimumisaja ja -koha teatab EJL ning uue mängu staadioni ja külalisvõistkonna kohalesõidukulud katab EJL.

### **Artikkel 31 – Kohtunike saabumine mängupaika**

Kohtunikud peavad mängupaika saabuma vähemalt 30 minutit enne mängu algust.

### **Artikkel 32 – Kohtunike hilinemine**

Kui kohtunik ja/või abikohtunikud ei ole saanud mängupaika 15 minutit enne mängu algust, tuleb sellest otsekohe teatada EJL-i kohtunike osakonnale. Peakohtunik otsustab, kuidas olukorda lahendada. Kui peakohtunik otsustab kohtuniku või abikohtunikud välja vahetada, on selline otsus lõplik.

### **Artikkel 33 – Kohtuniku terviserike**

Kui kohtuniku tabab enne mängu või mängu jooksul haigus, vigastus jms terviserike ning ta ei suuda jätkata, vahetab kohtuniku välja esimene abikohtunik. Kui abikohtunik puudub, mäng katkestatakse ning toimitakse vastavalt artiklile 47.

### **Artikkel 34 – Mänguprotokolli edastamine EJL-ile**

1. Pärast mängu 30 minuti jooksul täidab kohtunik protokoll, kirjutab sellele alla ja faksib või saadab e-postiga 48 tunni jooksul EJL-i sekretariaati (6 279 969). Protokoll originaal tuleb posti teel ära saata või isiklikult tuua EJL-i võistluste osakonda arvestusega, et protokoll jõuab kohale enne selle liiga järgmise vooru mängu.
2. Pärast mängu lõppu kannab kohtunik protokollis mängus löödud väravad, vahetused, eemaldamised ja hoiatused (koos minutiga, põhjusega ning mängija ees- ja perekonnanimega). Lisaks annab ta protokollis võimalikult üksikasjalikult teada kõikidest vahejuhtumitest, mis leidsid aset enne mängu, mängu jooksul või pärast mängu, näiteks:
  - a) mängijate eksimustest, mille tagajärjel tuli mängijale näidata punast kaarti või ta mängust kõrvaldada;

- b) ametnike, varumängijate või klubi nimel mänguga seotud ametikohustusi täitvate isikute ebasportlikust käitumisest ja nende karistamisest;
  - c) kõikidest muudest vahejuhtumitest.
3. Pärast protokollil täitmist esitab kohtunik selle mõlema võistkonna esindajale, kes kinnitavad selle oma allkirjaga. Protesti esitamise korral toimitakse vastavalt artiklile 51.

### **Artikkel 35 – Kohtunike turvalisus**

Kodumängu korraldab klubi/võistkond vastutab kohtunike turvalisuse eest mängu toimumise kohas.

## **X MÄNGUVORMID**

### **Artikkel 36 – Mänguvormid**

1. Teise ja madalama liigade mängudes kasutavad võistkonnad vormi, mille on nad märkinud võistkonna ankeedis esimesena. Sama värvi mängusärkide ja/või sääriste korral vahetab särgid ja/või säärised koduvõistkond.
2. Numbrid mängusärkidel võivad olla vahemikus 1-99 ja asetsevad mängusärgi seljal.
3. Numbrid mängupükstel võivad olla vahemikus 1-99 ja asetsevad pükste paremal küljel.
4. Ühe mänguvormi särgil ja pükstel peavad olema samad numbrid.
5. Erinevates värvitoonides mängusärkidel peab numbril alus ning nime alus olema ühte värvi.
6. Mängusärgi seljal oleva numbril kõrgus peab olema vahemikus 25 - 35 cm ja selgesti loetav.

### **Artikkel 37 – Sponsorite logod mänguvormil**

Sponsorite logode arv ja suurus võistkonna mänguvormil ei ole piiratud.

## **XI MÄNGUDE KORRALDUSLIKUD PÕHIMÕTTED**

### **Artikkel 38 – Riietusruumid ja pesemisvõimalus**

1. Teises liigas peavad mängijate ja kohtunike riietus- ja tualettruumid vastama järgmistele nõuetele:
  - a) duširuumid peavad olema eraldi, puhtad ja korralikult hooldatud (vähemalt 3 töökorras dušši ühe klubi kohta ja vähemalt üks töökorras dušš kohtunikele);
  - b) mängijatel ja kohtunikel peavad olema WC-d, mis on eraldi vaatajatele mõeldud WC-dest;
  - c) võistkondade riietusruumid peavad olema piisavalt suured (vähemalt 18 istekohta ühe võistkonna kohta);
  - d) kohtunike riietusruum peab olema piisavalt suur (vähemalt 3 istekohta ja 1 laud).

2. Madalamates liigades on riietusruumide olemasolu soovituslik. Koduvõistkond peab võimaldama vastasvõistkonnale soovi korral pesemisvõimaluse, mis ei ole kaugemal kui 1 km mänguväljakust.

### **Artikkel 39 – Ausa mängu tunnustamine**

Ausa mängu tunnustamiseks soovitatakse mängijatel ülesrivistuse järel, enne mängu algust ning pärast mängu lõpuvilet kätelda vastasmängijate ja kohtunikega.

### **Artikkel 40 – Turvalisus**

1. Kodumängu korraldav klubi/võistkond on kohustatud kindlustama turvalisuse.
2. Teises liigas on nõutav turvalisuse eest vastutava isiku kohalolek.
3. Vältimaks konflikti võistkondade toetajate vahel ning ohutuse tagamiseks on koduklubil soovituslik panna vastasvõistkonna fännid eraldi sektorisse või erinevatesse tribüüni otstesse.
4. Korraldaja klubi/võistkond peab tagama staadionil sisekorraeeskirjade täitmise ning mängijate, kohtunike, ametiisikute ja pealtvaatajate turvalisuse.
5. Turvalisuse tagamiseks ei tohi staadionile lubada alkoholi- või narkojoobes isikuid, tuua esemeid/aineid, mida võidakse tarvitada vägivalllaaktides või mis võivad olla ohtlikud teistele isikutele.
6. Staadionile ei tohi tuua ega kasutada mistahes pürotehnikat ega teisi sama efekti tekitavaid vahendeid.
7. Pealtvaatajatel ei ole lubatud viibida alal, mis jääb tribüünide ning väljaku külje- või otsajoone vahele. Pealtvaatajad ei tohi viibida väljakule lähemal kui 2 m küljejoonest ja 5 m otsajoonest ja tehnilisest alast.

### **Artikkel 41 – Nõuded tehnilises alas viibivatele ametiisikutele ja mängijatele**

1. Tehnilises alas tohib olla kuni kuus klubi/võistkonna ametnikku ja seitse vahetumängijat, kokku 13 inimest. Protokollis peavad olema välja toodud nende isikute nimed ja funktsioonid ning nad peavad viibima mängu ajal selles alas.
2. Tehnilises alas ei ole lubatud mängu ajal suitsetada. Selle nõude rikkumisest teatatakse distsiplinaarkomisjonile.
3. Mängust eemaldatud mängija ei tohi viibida tehnilises alas, vaid peab lahkuma tribüünile või riietusruumi. Samuti peab tehnilisest alast lahkuma sealt kohtuniku poolt eemaldatud ametiisik.

### **Artikkel 42 – Meditsiiniline abi**

1. Igal võistkonnal peab olema mängul kaasas esmaabikott, mis vastab käesoleva juhendi Lisas I välja toodud miinimumstandardile.
2. Kodumängu korraldav klubi on vastutav vajaduse korral kiirabi kutsumise eest.

### **Artikkel 43 – Pallipoisid**

1. Teise liiga võistkondade soojenduse ja mängu ajal peab staadionil olema vähemalt kuus pallipoissi, kes on mängijatest erinevas ühtses riietuses ning on vähemalt 12-aastased. Pallipoisid peavad olema instrueeritud.
2. Madalamates liigades on pallipoiste olemasolu soovituslik.

### **Artikkel 44 – Teadustus**

1. Teises liigas on kodumängu korraldav klubi/võistkond kohustatud tagama staadionil piisava võimsusega teadustamise audiosüsteemi ning edastama teateid eesti keeles. Mängu ajal edastatav informatsioon peab olema neutraalne ja informatiivne. Keelatud on poliitiliste sõnumite edastamine, vägivallale õhutamine ja vastase halvustamine.
2. Madalamates liigades on teadustuse olemasolu soovituslik.

### **Artikkel 45 – Mängukava**

Kodumängu korraldaval klubil on soovituslik varustada pealtvaatajaid piisavas koguses ajakohase mängukavaga, mis sisaldab mängu nimetust, kohta ja aega, mängivate võistkondade koosseise koos mängijate numbritega, turniiritabelit, kodumängu korraldava klubi kontaktandmeid ja muud informatsiooni.

## **XII MÄNGU ÄRAJÄÄMINE JA KATKESTAMINE**

### **Artikkel 46 – Mängimisest keeldumine ja muud analoogsed olukorrad**

1. Kui klubi/võistkond keeldub mängimisest või kui klubi/võistkonna süü tõttu ei ole võimalik mängu läbi viia või lõpuni mängida, arutab vastavat juhtumit distsiplinaarkomisjon. Distsiplinaarkomisjon määrab kindlaks rakendatavad distsiplinaarmeetmed, mille hulka kuuluvad ka kaotus ja/või võistlustelt diskvalifitseerimine.
2. Erandjuhtudel võib peasekretär kinnitada mängu poolelijätmise hetkel kehtinud mängutulemuse, kui mängutulemus oli selle klubi/võistkonna kasuks, kes ei olnud mängu poolelijätmise eest vastutav.

### **Artikkel 47 – Mängu katkestamine**

1. Mängimiseks sobimatu väljaku, halbade ilmastikutingimuste, kohtunike terviserikke või muu ettearvamatu põhjuse tõttu peatab kohtunik mängu. Kui mängu ei ole mõistliku aja jooksul võimalik jätkata, katkestab ta mängu.
2. Katkestatud mängu korral, kui mängitud on alla 50% mänguajast, tuleb kogu 90-minutiline mäng mängida uuesti järgmisel päeval. Kõik hoiatused ja eemaldamised tühistatakse, v.a. distsiplinaarsed erijuhtumid, mis suunatakse Distsiplinaarkomisjoni erietsuse tegemiseks
3. Katkestatud mängu korral, kui mängitud on vähemalt 50% mänguajast, jätkatakse mängu sama protokollil alusel EJL-i võistluste osakonna poolt määratud päeval sellest minutist, mil mäng katkestati.
4. Edasilükatud mängule sõitva võistkonna transpordikulud katab EJL.

## **Artikkel 48 – Olukorra väljumine kontrolli alt**

Kui mängu ei ole võimalik alustada või kui see katkestatakse enne normaalaja lõppu olukorra kontrolli alt väljumise tõttu, tuleb kogu 90-minutiline mäng uuesti mängida kuupäeval, mille määrab kindlaks EJL-i peasektetär.

## **XIII DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE. DOPING**

### **Artikkel 49 – EJL distsiplinaareeskirjad**

1. Klubide/võistkondade, nende ametnike või klubi/võistkonna nimel mänguga seotud ametikohustusi täitvate isikute sooritatud distsiplinaarrikkumiste korral kohaldatakse Distsiplinaarkomisjoni põhimäärust ning EJL-i poolt rakendatavaid tasusid ja trahve.
2. Osavõtavad võistkonnad on kohustatud ilmuma võistluskohta ettenähtud ajal. Mängule mitteilmunud võistkonnale kantakse turniiritabelisse loobumiskaotus (– : +). Mängu alustamisega ei tohi viivitada üle 15 minuti. Mängu alustamise üle otsustab kohtunik.
3. Loobumiskaotuse puhul jäävad kehtima loobumise andnud võistkonna eelnevad karistused ja hoiatused. Loobumise andnud võistkond tasub 1,5 MP suuruse summa vastavalt EJL-i määrusele maksudest ja trahvidest (kehtib ka loobumisest etteteatamise korral).
4. Kui võistkond diskvalifitseeritakse või kui ta on andnud kaks loobumiskaotust ühe hooaja jooksul pärast seda, kui võistlustel on mängitud 50% või rohkem mängu, siis toimumata mängude eest loetakse kaotused ning tabelisse märgitakse – : +. Kui võistkond on mänginud vähem kui 50% mängu, siis toimunud mängude tulemused tühistatakse. Kõik nendes mängudes saadud karistused jäävad jõusse.
5. Kui 1994. aastal või hiljem sündinud noormängija mängib kalendrinädala jooksul rohkem kui kahes mängus või üle ühe mängu päevas, karistatakse määrusi rikkunud võistkonda 1 MP suuruse rahatrahviga.

### **Artikkel 50 – Hoiatused ja eemaldamised**

1. Mänguväljakult eemaldatud mängija on diskvalifitseeritud üheks järgmiseks antud võistlustel peetavaks mänguks. Distsiplinaarkomisjonil on õigus seda karistust karmimaks muuta. Tõsiste rikkumiste korral võidakse karistust laiendada ka teiste sarjade mängudele.
2. Mängija on automaatselt diskvalifitseeritud üheks järgmiseks antud võistlustel peetavaks mänguks pärast igat kolmandat hoiatust, mille eest ta ei ole karistust kandnud.
3. Diskvalifitseeritud mängijal on keelatud osaleda järgmises realselt peetavas meistrivõistluste mängus ja/või järgmistes realselt peetavates mängudes vastavalt Distsiplinaarkomisjoni otsusele.
4. Kui treener või mängiv treener on diskvalifitseeritud, ei tohi ta olla protokollil kantud (ja vastavalt viibida tehnilises alas) ei treeneri, mängijana ega muu ametiisikuna. Diskvalifitseeritud treener, mängiv treener ja ametiisik ei tohi staadionil enne mängu algust kuni mängu lõpuni mitte mingil viisil juhendada ega kontakteeruda meeskonnaga.

5. Samuti mängija, kes on diskvalifitseeritud, ei tohi olla protokollil kantud, samuti ei treeneri ega mistahes muu ametiisikuna.
6. Hoiatused ei kandu ühest liigast, sarjast ega hooajast teise. Samuti ei kandu hoiatused lõppenud hooajast üleminekumängudele ega üleminekumängudelt järgnevasse hooaegadesse. Mängija, kes mängib mitmes liigas, ei tohi enne mängida teistes liigades, kui ta on jätnud nõutud arvu mängu vahele liigas, kus ta sai karistuse, mis tingis mängu või mängude vahelejätmise. Pärast mängu vahelejätmist võib mängija teistes liigades mängida mitte varem kui 48 tundi pärast vahelejäetud mängu. Duubelvõistkonna mängija puhul arvestatakse kõrgemas liigas saadud karistuse eest vahele jäetud mäng 5 korra hulka, mida tal on lubatud kõrgemas liigas mängida.
7. EJL-i distsiplinaarkomisjonil on õigus karistusi raskendada ja laiendada teiste sarjade mängudele.
8. Kui duubelvõistkonna mängija peab kõrgemas liigas vahele jätma rohkem mängu, kui tal on lubatud kõrgemas liigas mängida (kaasaarvatud juhul kui ta saab karistuse, mille eest peab mängu/mänge vahele jätma oma viiendas kõrgema liiga mängus), siis ei tohi ta üheski liigas mängida enne, kui sellel võistkonnal, kus ta mängu/mänge vahele pidi jätma, on toimunud piisav arv mängu.
9. Kui lõppenud hooajast jääb mängijale mängukeeld, siis kandub see automaatselt üleminekumängudele või järgnevasse hooaegadesse. Üleminekumängudest kanduvad karistused järgnevasse hooaegadesse.
10. Juhul, kui võistkond kasutab lubatud arvust rohkem duubelvõistkonna ja/või järelkasvuvõistkonna mängijaid või välismängijaid, kellel pole Eesti või/ja Euroopa Majanduspiirkonna liikmesriigi kodakondsust ega Eestis välja antud välismaalase passi, käsitletakse neid kui üles andmata mängijaid.
11. Juhul kui diskvalifitseeritud või ülesandmata mängija on kantud protokollil, kuid ei mängi kaasa, karistatakse klubi 0,5 MP suuruse rahatrahviga. Diskvalifitseeritud mängija karistust ei loeta kantuks ning karistus tuleb ära kanda järgmises realselt peetavas meistrivõistluste mängus.
12. Protokollil kandmata kaasa mänginud mängija loetakse võistkonda ülesandmata mängijaks.
13. Juhul kui võistkonnas mängib kaasa diskvalifitseeritud või ülesandmata mängija tühistatakse mängu tulemus ja määrusi rikkunud võistkonnale arvestatakse kaotus. Vastasvõistkonnale arvestatakse võit ja tabelisse kantakse 3 punkti. Määrusi rikkunud võistkonna väravad annuleeritakse ja mängutulemuseks märgitakse – : ... (vastaste poolt löödud väravate arv). Vastasvõistkonna poolt löödud väravad jäävad kehtima, samuti jäävad jõusse kõik mängus saadud hoiatused ja eemaldamised. Määrusi rikkunud võistkonna mänguprotokollil kantud mängija(te) eelnevad karistused jäävad jõusse. Kandmata jäänud karistus tuleb ära kanda järgmises realselt peetavas meistrivõistluste mängus.
14. EJL ei ole kohustatud teavitama võistkondi mängudes saadud kollastest ja punastest kaartidest. Mängijate saadud kollaste ja punaste kaartide arvestuse eest vastutab klubi/võistkond.
15. Distsiplinaarkomisjoni otsused edastatakse klubidele/võistkondadele kirjalikult hiljemalt 3 tööpäeva jooksul pärast karistuse määramist.

16. Kui võistkond saab ühes meistrivõistluste mängus viis või rohkem hoiatust, tuleb klubil EJL-ile tasuda 0,5 MP suurune summa süstemaatilise mängureeglite rikkumise eest. Kui võistkond saab viis või rohkem hoiatust teist või enam korda ühe hooaja jooksul, esitatakse asi distsiplinaarkomisjonile karistuse määramiseks. Üks punane kaart võrdustatakse kahe hoiatusega.

#### **Artikkel 51 – Protesti esitamine**

1. Protesti esitamise korral tuleb see fikseerida mängu protokollis ja hiljemalt 24 tunni jooksul saata kirjalikult pikem selgitus ning tõendusmaterjal EJL-i aadressil.
2. Protest, mis ei ole fikseeritud mängu protokollis või ei ole esitatud õigeaegselt, arutamisele ei kuulu. Mängu kohtunik peab võimaldama 30 minuti jooksul pärast lõpuvilet võistkondade esindajatel protest protokollis kanda, kui sellest on teada antud mängu lõppedes.
3. Protestide arutlusele võtmiseks tuleb maksta kautsjon 0,5 miinimumpalka 72 tunni jooksul. Protesti rahuldamisel summa tagastatakse.
4. Protest on suunatud mängutulemuse kehtivuse vastu. Protest põhineb mõne mängija osalemise õigustatusel, reeglite olulisel rikkumisel kohtuniku poolt või mõnel muul vahejuhtumil, mis mängutulemust mõjutab.
5. Mänguväljaku ja palli seisukorda puudutavad protestid tuleb asjassepuutuvate ametnike poolt kohtunikule kirjalikult esitada enne mängu algust. Kui mänguväljaku ja palli seisukord muutub kaheldavaks mängu vältel, peab ühe poole kapten sellest vastaspoole kapteni juuresolekul kohtunikule viivitamatult suuliselt teatama.
6. Proteste ei saa esitada kohtuniku poolt langetatud faktiliste otsuste vastu.
7. Protesti esitamine kollase või punase kaardi näitamise vastu või pärast kahe kaardi näitamist mänguväljakult eemaldamise vastu on lubatud ainult juhul, kui kohtunik eksis vastava mängija isiku suhtes.

#### **Artikkel 52 – Apellatsiooni esitamine**

Apellatsioonikomisjon käsitleb apellatsioone, mis esitatakse distsiplinaarkomisjoni langetatud otsuste vastu. Apellatsioonikomisjon juhindub EJL-i apellatsioonikomisjoni reglendist.

#### **Artikkel 53 – Doping**

1. Dopingu kasutamiseks loetakse dokumendis Eesti Dopinguvastased Reeglid sätestatud dopinguvastaste reeglite ühe- või mitmekordset rikkumist.
2. Dopingu kasutamine on keelatud ja karistatav. Dopinguvastaste reeglite rikkumise korral algatab EJL rikkujate suhtes distsiplinaarmenetlust.
3. Mängijat võidakse dopingu suhtes testida mistahes ajal.

### **XIV TURUNDUSALASED SÄTTED**

#### **Artikkel 54 – Kommertsõigused**

1. Käesolevas juhendis tähendavad "kommertsõigused" kõiki võistlustega seotud kommerts- ja meediaõigusi ning võimalusi, muu hulgas järgmisi õigusi:

- a) kõiki kehtivaid ja/või tulevasi ülemaailmseid visuaalsete, audiovisuaalsete ja heliliste ringhäälingusaadete (staatiliste ja/või liikuvate kujutiste) edastamise õigusi raadio, televisiooni või muude olemasolevate ja/või tulevaste elektrooniliste levitamisvahendite abil (kaasa arvatud internet ja traadita tehnoloogia); ning
  - b) turundus-, sponsorlus-, reklaami-, litsentsi- ja frantsiisiõigusi koos võistlustega seotud andmete ja statistika alaste õigustega.
2. Kõik võistlustega seotud kommertsõigused kuuluvad võistluste korraldajale – EJL-ile.
  3. Võistluste logoga seonduvad õigused kuuluvad EJL-ile, kuid klubidel on õigus logo kasutada.

### **Artikkel 55 – Intellektuaalomandi õigused**

1. Kõik võistlustega seotud õigused intellektuaalomandile kuuluvad ainuüksi EJL-ile. Õigused intellektuaalomandile hõlmavad muuhulgas olemasolevaid või tulevasi õigusi liigade, võistluste ja sarjade nimede, logode, brändide, medalite ning trofeede suhtes. Nimetatud õiguste kasutamiseks on EJL-ilt vaja saada eelnev kirjalik nõusolek ning nende kasutamine peab alati vastama EJL-i juhenditele ja juhistele.
2. Mängupaiku ja -aegu kajastava mängukalendri ning võistlustel peetavate mängudega seotud andmete ja statistika alased õigused kuuluvad ainuüksi EJL-ile.

## **XV LÕPPSÄTTED**

### **Artikkel 56 – Spordi Arbitraažikohus (CAS)**

Käesolevate eeskirjadega seotud vaidluste lahendamiseks kohaldatakse EJL-i põhikirja sätteid arbitraažikohtu kohta.

### **Artikkel 57 – Täpsustav asjaolu**

Käesoleva juhendi mõistes loetakse klubiks ka selline võistlustel osalev iseseisev võistkond, kes ei ole ühegi klubiga juriidiliselt seotud.

### **Artikkel 58 – Ettearvamatud asjaolud**

Kõikides küsimustes, mida käesolevas juhendis ei ole käsitletud või mis on seotud vääramatu jõuga, langetab otsused EJL-i peasekretär ning need otsused on lõplikud.

### **Artikkel 59 – Lisad**

Kõik lisad moodustavad käesoleva juhendi lahutamatu osa.

### **Artikkel 60 – Jõustumine**

Käesolev juhend jõustub selle heakskiitmisel EJL-i juhatuse poolt ja kehtib hooajal 2012.

## **LISA I: EJL-i poolsed miinimumnõuded esmaabikoti sisule**

Esmaabikott peab sisaldama järgnevaid:

1. Kummikindad
2. Käärid
3. Ühekordsed külmakotid või külmakotid eraldi termos
4. Haavapuhastusvahendid (nt antiseptiline aerosool Acept, 3%-line vesinikülihapendilahus)
5. Haavapuhastus padjad
6. Erineva suurusega plaastrid
7. Elastikside
8. Steriilsed sidemed