

Eesti 2012.a meistrivõistluste Eliitliigade juhend



Kinnitatud EJL juhatuse poolt 14.01.2012

SISUKORD

SISUKORD	2
SISSEJUHATUS	4
I ÜLDSÄTTED	4
Artikkel 1 – Reguleerimisala	4
Artikkel 2 – Organiseerimine.....	4
II OSAPOOLTE KOHUSTUSED	4
Artikkel 3 – EJK-i kohustused	4
Artikkel 4 – Jalgpalliklubide/võistkondade kohustused	4
Artikkel 5 – Mängijate kohustused	6
III AUTASUSTAMINE	6
Artikkel 6 – Karikas ja diplomid	6
IV OSAVÕTJAD, VÕISTLUSTE SÜSTEEM JA ÜLEMINEKUMÄNGUD	7
Artikkel 7 – Võistlustest osavõtjad ja meeskondade nimed	7
Artikkel 8 – Ringide arv.....	7
Artikkel 9 – Võistluste süsteem.....	7
V REGISTREERIMINE JA LIIGA LIIKMEMAKS	7
Artikkel 10 – Võistkonna registreerimine	7
Artikkel 11 – Mängijate ülesandmine ja õigus osaleda mängus	8
VI MÄNGUPÄEVAD JA KELLAAJAD	9
Artikkel 12 – Mängupäevad	9
Artikkel 13 – Mängu alguse kellaajad	9
Artikkel 14 - Kodustaadioni vahetamine, mängukohta ja - aja muutmine	9
Artikkel 15 – Sobimatu mänguväljak ja halb ilm.....	10
VII STAADIONID	10
Artikkel 16 – Nõuded staadionitele	10
Artikkel 17 – Ohutus	10
Artikkel 18 – Staadioni hindamine	10
Artikkel 19 – Prožektorid.....	11
Artikkel 20 – Tabloo.....	11
Artikkel 21 – Vahetusmängijate pink ja tehniline ala.....	11
VIII MÄNGUREGLID JA PROTOKOLLI TÄITMINE	11
Artikkel 22 – Mängureeglid	11
Artikkel 23 – Mänguaeg.....	11
Artikkel 24 – Mängupallid	11
Artikkel 25 – Mänguprotokoll	11
Artikkel 26 – Protokollis esitatud mängijate asendamine.....	12
Artikkel 27 – Mängijate vahetamine.....	12
Artikkel 28 – Paus poolaegade vahel	12
IX KOHTUNIKUD	13
Artikkel 29 – Määramine.....	13
Artikkel 30 – Kohtunike saabumine mängupaika.....	13
Artikkel 31 – Kohtunike hilinemine.....	13

Artikkel 32 – Kohtuniku terviserike.....	13
Artikkel 33 – Mänguprotokolli edastamine EJL-ile	13
Artikkel 34 – Kohtunike turvalisus.....	14
X MÄNGUVORMID.....	14
Artikkel 35 – Mänguvormid	14
Artikkel 36 – Võistkonna sponsori(te) esitamine mänguvormil	14
XI MÄNGUDE KORRALDUSLIKUD PÕHIMÕTTED	14
Artikkel 37 – Riietusruumid ja pesemisvõimalus.....	14
Artikkel 38 – Ausa mängu tunnustamine	14
Artikkel 39 – Turvalisus	14
Artikkel 40 – Nõuded tehnilises alas viibivatele ametiisikutele ja mängijatele	15
Artikkel 41 – Meditsiiniline abi.....	15
Artikkel 42 – Pallipoisid.....	15
Artikkel 43 – Teadustus	15
Artikkel 44 – Mängukava	15
XII MÄNGU ÄRAJÄÄMINE JA KATKESTAMINE	16
Artikkel 45 – Mängimisest keeldumine ja muud sarnased olukorrad	16
Artikkel 46 – Mängu katkestamine.....	16
Artikkel 47 – Olukorra väljumine kontrolli alt	16
XIII DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE. DOPING .	16
Artikkel 48 – EJL distsiplinaareeskirjad	16
Artikkel 49 – Hoiatused ja eemaldamised.....	17
Artikkel 50 – Protesti esitamine	18
Artikkel 51 – Apellatsiooni esitamine	18
Artikkel 52 – Doping	19
XIV TURUNDUSALASED SÄTTED	19
Artikkel 53 – Kommertsõigused	19
Artikkel 54 – Intellektuaalomandi õigused	19
XV LÕPPSÄTTED	19
Artikkel 55 – Spordi Arbitraažikohus (CAS)	19
Artikkel 56 – Ettearvamatud asjaolud	19
Artikkel 57 – Pearaha	20
Artikkel 58 – Jõustumine	20
LISA I: EJL-i poolsed miinimumnõuded esmaabikoti sisule.....	21

SISSEJUHATUS

Eesti meistrivõistlused on Eesti Jalgpalli Liidu (edaspidi EJK) põhikirjaga sätestatud klubidevahelised võistlused, kus selgitatakse Eesti meister, üldine paremusjärjestus ning UEFA karikasarjades osalevad klubid.

I ÜLDSÄTTED

Artikkel 1 – Reguleerimisala

Käesolev juhend reguleerib Eesti meistrivõistlusi Eliitliigades.

Artikkel 2 – Organiseerimine

1. Eesti jalgpalli meistrivõistlusi organiseerib ja juhib Eesti Jalgpalli Liit (edaspidi EJK).
2. EJK korraldab Eesti meistrivõistlusi Eliitliigades (edaspidi võistlused) igal aastal.
3. EJK-i peasekretär (edaspidi: peasekretär) on kõrgeim tegevjuhtimisorgan. Ta vastutab kõigi otsuste eest, mis puudutavad käesolevat juhendit, välja arvatud kontrolli ja distsiplinaarküsimustega seotud otsuste eest. Peasekretär delegeerib osa talle juhatusel määratud kohustustest EJK-i võistluste osakonnale.
4. Võistlustega seotud küsimuste käsitlemisel on pädevad järgmised organid:
 - a) Noortekomisjon (edaspidi: komisjon) toetab peasekretäri kõigis võistlustega seotud küsimustes nõustajana;
 - b) kohtunike komisjon korraldab kohtunike tegevust (peatükk IX) .
5. Võistlusi viib läbi EJK-i noorteosakond vastavalt käesolevale juhendile.
6. Distsiplinaar- ja apellatsioonikomisjon käsitlevad kontrolli ja distsipliiniga seotud küsimusi vastavalt Distsiplinaarkomisjoni põhimäärusele.

II OSAPOOLTE KOHUSTUSED

Artikkel 3 – EJK-i kohustused

1. EJK loob parimad tingimused võistluste korraldamiseks. Need tingimused puudutavad muuhulgas võistluste edendamist, kooskõlastamist ja administreerimist, võistlejate registreerimist, loa andmist võistlustel osalemiseks, võistlussüsteemi, Mängureegleid, kohtunike tegevust, kontrolli ja distsiplinaarküsimusi ning kommertsõiguste kasutamist.
2. EJK kannab võistluste administreerimise kulud, k.a mängukohtunike tasustamise kulud.

Artikkel 4 – Jalgpalliklubide/võistkondade kohustused

1. Võistlustel osaledes kohustuvad klubid:
 - a) järgima EJK-i põhikirja, juhendeid, otsuseid ja muid EJK-i poolt kehtestatud jalgpallialast tegevust reguleerivaid dokumente;
 - b) järgima FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;

- c) järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes EJL-i põhikirjas ning muudes EJL-i dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda ning täitma vaidluse lahendanud organi otsust;
 - d) pöörduma vaidlusalasest küsimusest lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-il pädevus, mitte tavakohtusse, vaid sõltumatusse, erapooletusse, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevasse jalgpallialasesse vahekohtusse, tunnustama selle otsust lõplikuna ning seda täitma;
 - e) tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes Šveitsis Lausanne's asuva Rahvusvahelise Spordi Arbitraažkohtu (CAS) jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (Code of Sports-related Arbitration of the CAS).
2. Klubi/võistkonnad vastutavad oma mängijate, ametnike, liikmete, toetajate ja klubide nimel mängude juures ametikohustusi täitvate isikute käitumise eest.
 3. Klubi/võistkond peab arvestust liikmemaksu, treeningtasude ja varustuse kohta.
 4. Kodumängu korraldab klubi/võistkond vastutab korra ja turvalisuse eest enne mängu, mängu jooksul ja pärast mängu. Kodumängu korraldab klubi võidakse ükskõik milliste rikkumiste eest võtta vastutusele ja distsiplinaarkorras karistada.
 5. Kodumängu korraldab klubi/võistkond vabastab EJL-i igasuguste kahjutasunõuete maksimisest või kohustustest kolmandate isikute suhtes, mis mängude korraldamisel tekivad, olenemata sellest, kas vastav mäng tegelikult toimus või ei toimunud, välja arvatud juhul, kui mäng ei toimunud kohtunike mitteilmumise tõttu.
 6. Kodumängu korraldab klubi/võistkond peab vastaval väljakul toimuvad mängud korraldama EJL-i juhendite kohaselt. Klubi/võistkond loetakse ainuisikuliselt vastutataavaks kõikide mängu korraldamisega seotud kohustuste täitmise eest, kui EJL-i juhatus ei ole otsustanud teisiti.
 7. Kodumängu korraldab klubi/võistkond kannab kõik mängu korraldusega seotud kulud, v.a mängukohtunike kulud.
 8. Külalisvõistkonna klubi/võistkond kannab kõik võistkonna lähetuskulud.
 9. Klubi/võistkond on kohustatud tasuma tähtaegselt kõik käesolevast juhendist ning distsiplinaarkomisjoni otsustest tulenevad maksud, trahvid ja tasud.
 10. Kõik klubid/võistkonnad annavad tasuta EJL-ile õiguse mitteärilisel eesmärgil edendustegevuseks kasutada ning volitada teisi kasutama võistlustel osalevate klubide kõigi mängijate ja ametnike fotosid ning nende kohta koostatud audiovisuaalseid ja visuaalseid materjale (kaasaarvatud nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed ja kujutised) koos klubi nime, logo, embleemi ja mängijate särgiga (kaasaarvatud särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).
 11. Klubidel/võistkondadel ei ole volitusi tegutseda EJL-i või Eesti meistrivõistluste nimel EJL-i eelneva kirjaliku loata.

Artikkel 5 – Mängijate kohustused

1. Osaledes Eesti meistrivõistlustel mängijad kohustuvad:
 - a) kinni pidama lojaalsuse, ausameelsuse ja sportlikkuse printsiipidest vastavalt Ausa mängu (inglise keeles Fair Play) põhimõtetele;
 - b) tunnustama kehtivaid jalgpallireegleid, mis on vastu võetud FIFA ja IFAB poolt;
 - c) täitma klubi/võistkonna, EJL-i, FIFA ja UEFA kodukorda, põhikirja, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;
 - d) järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes, mis on seotud või tekivad seoses EJL-i põhikirja või muude EJL-i dokumentide täitmisega, käesolevas juhendis ning muudes EJL-i dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda; vaidlusalases küsimuses lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-il pädevus, mitte pöörduma tavakohtusse, vaid edastama küsimuse lahendamiseks sõltumatule, erapooletule, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevale jalgpallialasele vahekohtule, tunnustades vahekohtu otsust lõplikuna ja kohustudes seda tingimusteta täitma;
 - e) tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes Šveitsis Lausanne's asuva Rahvusvahelise Spordi Arbitraažkohtu (CAS) jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (Code of Sports-related Arbitration of the CAS);
 - f) mitte osalema ei otseselt ega kaudselt, ei ise ega oma sugulaste või tuttavate kaudu Eesti jalgpalliga seotud mistahes ennustusmängudes või kihlvedudes ja teavitama igast temale teadaolevast vastavast katsest otsekohe EJL-i pesekretäri või presidenti.
2. Kõik mängijad annavad tasuta EJL-ile õiguse mitteärilisel eesmärgil edendustegevuseks ja EJL-i poolt kindlaks määratud muudel mõistlikel eesmärkidel kasutada ja volitada kolmandaid isikuid kasutama mängijate fotosid ja nende kohta koostatud audiovisuaalseid ja visuaalseid materjale (kaasa arvatud nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed ja kujutised) koos klubi nime, embleemi ja mängijate särgiga (kaasa arvatud särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).

III AUTASUSTAMINE

Artikkel 6 – Karikas ja diplomid

1. EJL autasustab Eliitliigade võitjat karika ja diplomiga ning teise ja kolmanda koha võistkonda diplomitega.
2. Eliitliiga kolme parema võistkonna mängijaid ja treenerit autasustatakse diplomi ja medaliga.

IV OSAVÖTJAD, VÖISTLUSTE SÜSTEEM JA ÜLEMINEKUMÄNGUD

Artikkel 7 – Võistlustest osavõtjad ja meeskondade nimed

1. Eliitliigades osalevad EJL-i poolt litsentseeritud klubide võistkonnad.
2. Võistkonna nimi on litsentseeritud klubi nimi ja neid käsitletakse litsentseeritud klubi noortevõistkonnana. Erandkorras on lubatud litsentseeritud klubide liitnimedega ühiseid noortevõistkondi, kusjuures juhendi täitmise eest kannavad vastutust mõlemad klubid võrdselt.
3. Kõik Eliitliigade mängudega seotud kulud katavad osavõtavad klubid (liitnimedega klubide puhul mõlemad klubid võrdselt), v.a. mängukohtunike tasud. Võistkondade lähetamisega seotud kulud (sõit, toitlustamine, majutamine) kannab lähetav klubi (liitnimedega klubide puhul mõlemad klubid võrdselt).
4. Klubi võib ühes Eliitliigas välja panna rohkem kui ühe võistkonna.
5. Eliitliigade koosseisud ja võistkondade nimed kinnitab komisjon.

Artikkel 8 – Ringide arv

Võistlus koosneb kahe ringilisest turniirist, mille üks ring mängitakse kevadel ja teine sügisel. Võistlus viiakse läbi turniirisüsteemis kodus- väljas printsiiбил.

Artikkel 9 – Võistluste süsteem

1. Võistlustel selgub võistkondlik paremusjärjestus saavutatud punktide üldsumma järgi, kusjuures võit annab 3 punkti, viik 1 punkti ja kaotus 0 punkti. Võistkonnale, kes annab loobumiskaotuse või kelle mäng tühistatakse, arvestatakse kaotus ja turniiritabelisse märgitakse - : + (tühistatud mängu korral vastase löödud väravate arv).
2. Eliitliigade kõikide kohtade paremusjärjestuse määramisel võrdsete punktide korral arvestatakse:
 - a) väiksemat antud loobumiskaotuste ja tühistatud tulemuste arvu turniiritabelis;
 - b) suuremat võitude arvu;
 - c) omavaheliste mängude punkte;
 - d) omavaheliste mängude väravate vahet;
 - e) üldist väravate vahet;
 - f) suuremat löödud väravate arvu;
 - g) suuremat võõrsil löödud väravate arvu.
3. Eliitliigade võistkondade hulgas on komisjonil õigus korraldada võistlussüsteem ümber vastavalt liigasse registreerunud võistkondade arvule.

V REGISTREERIMINE JA LIIGA LIIKMEMAKS

Artikkel 10 – Võistkonna registreerimine

1. Võistkondade registreerimiseks on vaja EJL-i võistluste osakonda esitada EJL-i vormil võistkonna avaldus-ankeet.
2. Eliitliigades on võistkonna registreerimisdokumentide esitamise viimane kuupäev 15. detsember või sellele eelnev tööpäev.
3. Hilinejaid registreeritakse võistlustele ainult komisjoni otsuse alusel.

4. Võistluste jooksul ei ole lubatud muuta võistkonna nime.
5. Eliitliigas liikmemaksu ei rakendata.

Artikkel 11 – Mängijate ülesandmine ja õigus osaleda mängus

1. U-17 Eliitliigas saavad 2012.a osaleda 1996-97 aastatel sündinud poisid.
2. Võistkonda saab üles anda mängijaid, kes on registreeritud klubisse.
3. Mängijate registreerimine klubisse toimub vastavalt EJL-i Mängijate staatust ja üleminekuid reguleerivale korrale.
4. Võistlusteks lubatakse ühte võistkonda üles anda kuni 30 mängijat, kuid mitte vähem kui 11 mängijat.
5. Mängijate ülesandmist uueks hooajaks alustatakse pärast liigade koosseisude kinnitamist.
6. Mängijate ülesandmine võistkonda toimub EJL-i registreerimise ja informatsiooni süsteemi (edaspidi ERIS) kaudu kuni mängule eelneva päeva lõpuni.
7. ERIS-e kaudu saab võistkonda üles anda vaid oma klubi mängijaid. Teiste klubide mängijaid saab võistkonda üles anda vaid EJL-i sekretariaadis.
8. Mängijate ülesandmiseks EJL-i sekretariaadi kaudu tuleb eelnevalt kokku leppida aeg EJL-i noorteosakonnaga.
9. Eliitliigas saab ERIS-e kaudu mängijaid võistkonda üles anda kuni Eliitliiga esimesele mängule eelneva päeva lõpuni, EJL-i sekretariaadis kuni esimesele Eliitliiga mängule eelneva tööpäeva kella 14.00-ni.
10. Võistlustel on lisaks lubatud mängijate täiendav ülesandmine alates 1. juulist kuni 31. juulini või sellele eelneva tööpäeva kella 14.00-ni EJL-i sekretariaadis ning eelneva tööpäeva lõpuni ERIS-e kaudu.
11. Väljaspool täiendava ülesandmise perioodi (1. juuli kuni 31. juuli) saab hooaja jooksul asendamise teel Eliitliiga võistkonda üles anda kuni 4 oma klubisse registreeritud uut mängijat tingimusel, et sama arv mängijaid on võistkonnast eelnevalt maha võetud.
12. Uus mängija on mängija, kes ei ole käesoleval hooajal olnud Eliitliiga võistlustel üles antud ühegi võistkonna koosseisus.
13. Samad ülesandmistähtajad kehtivad ka teistest jalgpalliliitudest tulevate mängijate ülesandmise korral.
14. Võistlustele saab üles anda klubisse registreeritud mängijaid, kes on täitnud järgmised nõuded:
 - a) omab kehtivat jalgpalluri litsentsi;
 - b) Eesti kodakondsuseta mängija ning Euroopa Liidu ja Euroopa Majanduspiirkonna liikmesriigi kodakondsuseta mängija omab elamisluba;
 - c) on esitanud EJL-le arstliku kontrolli läbiviinud arsti kehtiva positiivse otsuse mängija tervisliku seisundi kohta.
15. 2012. aastal väljastatud terviseuuringu tõend kehtib 1998. aastal ja varem sündinutele 1 aasta ning 1999. aastal ja hiljem sündinutele 2 aastat alates tõendi väljastamise hetkest. Terviseuuringu tõendi koopia tuleb edastada EJL-i ühel loetletud viisidel: e-posti, faksi, kirja teel või tuua isiklikult EJL-i.
16. Mängijaid, kelle mängijaõigused kuuluvad teisele klubile (laen vastavalt EJL mängijate staatuse ja ülemineku korrale), saab võistkonda üles anda vaid EJL-i noorteosakonnas.
17. EJL- le esitatud dokumentide õigsuse ja mängija vastavuse eest ülesandmistingimustele vastutab klubi/võistkond.

18. Mängijad, kes on sündinud 1994. aastal või hiljem, tohivad ühe kalendrinädala jooksul mängida 2 mängus. Mängude hulka ei loeta mängimist rahvuskoondise mängus, välja arvatud osalemine U-15 koondise eest Eliitliigas. Ühel kalendripäeval võib mängida ainult ühes mängus.

VI MÄNGUPÄEVAD JA KELLAAJAD

Artikkel 12 – Mängupäevad

1. Mängud toimuvad vastavalt Eesti jalgpalli tüüpkalendrile, mille võtab vastu EJK-i juhatus.
2. U-17 Eliitliiga mängupäevaks on teisipäev.
3. Kinnitatud mängukalendris muudatuste tegemise õigus on EJK-i peasekretäril järgmistel juhtudel:
 - a) kui kaks või rohkem klubi mängijat on seotud Eesti koondise mänguga;
 - b) kui klubi osaleb UEFA klubivõistlustel või teistes rahvusvahelistes mängudes, mis omavad olulist tähtsust;
 - c) lähtuvalt staadioni seisukorrast.

Artikkel 13 – Mängu alguse kellaajad

1. Tööpäevadel alustatakse mängudega mitte varem kui 17.00 ja mitte hiljem kui 21.00. Laupäeval, pühapäeval ning riiklikel pühadel alustatakse mängudega mitte varem kui 10.00 ning mitte hiljem kui 21.00.
2. Ühe Eliitliiga võistkonna kahe mängu vahele peab jääma vähemalt kaks vaba kalendripäeva.
3. Mängu kohtunikul on õigus objektiivsete asjaolude ilmnemisel alustada mängu 15 minutit pärast EJK-i poolt määratud mängu algusaega.

Artikkel 14 - Kodustaadioni vahetamine, mängukohta ja - aja muutmine

1. Kodustaadionit on lubatud vahetada kahe ringi vahel.
2. Mängukohta on lubatud muuta kui see on tingitud väljaku mängukõlbmatusest või staadioni hõivatusest, mille eest ei vastuta klubi.
3. Taotlused koos põhjendusega koduväljaku vahetuse ja/või mänguaja muutuse kohta tuleb esitada kirjalikult. Käsiposti ja faksiga edastatud taotlused peavad olema jõudnud EJK-i sekretariaati hiljemalt 10 päeva enne kalendris olevat mängupäeva, mida soovitakse muuta. Juhtudel, kui taotletakse mängude muutmist toomisega ettepoole, tuleb eeltoodud tähtaegu arvestada päevast, mida taotletakse uue ajana.
4. Mänguaja muutmiseks on vajalik vastasvõistkonna kirjalik nõusolek.
5. Hilisema taotluse esitamisega (v.a artiklis 15 kirjeldatud juhul) kaasneb mänguaja- või koha muudatusega 1 MP suurune muutmise tasu.
6. Taotlust mänguaja või -koha (v.a artiklis 15 kirjeldatud juhul) muutmiseks ei ole võimalik esitada, kui mänguni on jäänud vähem kui 3 tööpäeva.
7. Kodustaadioni vahetamise otsustab esitatud dokumentide alusel EJK-i peasekretär.
8. Mängukohta ja mänguaja muutmise otsustab EJK-i võistluste osakond esitatud dokumentide alusel.

9. Muudatus jõustub pärast EJL-i noorteosakonna poolt vastava kinnituse saatmist asjasse puutuvatele klubidele/võistkondadele ja kohtunikule.

Artikkel 15 – Sobimatu mänguväljak ja halb ilm

1. Kodumängu korraldab klubi/võistkond peab tegema maksimaalseid jõupingutusi, et mänguväljak oleks mänguks sobiv.
2. Kui kodumängu korraldab klubi/võistkond leiab, et väljak on mängimiseks sobimatu, peab kodumängu korraldab klubi/võistkond sellest hiljemalt 24 tundi enne mängu algust teavitama EJL-i peakohtunikku. Seejärel otsustab EJL-i peasekretär, milline klubi poolt pakutud uus koht sobib mängu korraldamiseks.
3. Kui kohtunik leiab, et mängu ei saa alustada mänguväljaku sobimatuse või halbade ilmastikutingimuste tõttu, määrab EJL-i noorteosakond uue mänguaja ja -koha. Edasilükatud mängule sõitva võistkonna transpordikulude katmise otsustab EJL.

VII STAADIONID

Artikkel 16 – Nõuded staadionitele

1. Mänge tohib korraldada ainult nendel staadionitel, mis vastavad EJL-i staadionite hindamise kriteeriumitele. Staadioni mänguväljak ja rajatised peavad olema heas seisukorras ning vastama Mängureeglites esitatud nõuetele. Samuti peavad nad vastama pädevate ametiasutuste määratud ohutus- ja turvanõuetele.
2. Eliitliigades naturaalmuruga kodustaadioni koormus ei tohi olla suurem kui 24 tundi nädalas (soovituslikult 12 – 18 tundi) ja seal võib kodumänge mängida kuni 5 Teise ja madalama liiga võistkonda (k.a noortevõistkonnad).
3. Eliitliigades on lubatud kasutada kummi-liivatäidisega kunstmuruväljakuid (“kolmanda põlvkonna kunstmuru”).

Artikkel 17 – Ohutus

1. Võistlustel osalevad klubid/võistkonnad peavad tagama kasutatavate staadionite ohutuse korrapärase kontrollimise, mis hõlmab ka tribüünide mahutavuse kindlaksmääramist pädevate ametiasutuste või nende poolt tunnustatud organi poolt.
2. Mängijate ja kohtunike ohutuse huvides peab kodumängu korraldab klubi/võistkond hoolitsema, et nimetatud isikud saaksid mänguväljakule minna ja sealt lahkuda ohutult.

Artikkel 18 – Staadioni hindamine

1. Kõik klubid peavad oma kodustaadioni kohta esitama täidetud ja allkirjastatud hindamise ankeedi, mis ei tohi olla koostatud varem kui 3 kuud enne selle esitamistähtaega. Hindamise ankeet tuleb EJL-i noorteosakonnale esitada enne hooaja algust koos võistkonna registreerimisdokumentidega artiklis 10 (2) toodud tähtajaks.
2. Eliitliiga võistkonna kodustaadion peab vastama vähemalt EJL-i staadionite hindamise kriteeriumite 4. kategooria nõuetele.

Artikkel 19 – Prožektorid

Mänge võib korraldada nii päevavalguse käes kui ka prožektorite valgustusel. Kui prožektorite kasutamine on vajalik, peab keskmine valgustihedus vastama vähemalt 200-le luksile.

Artikkel 20 – Tabloo

Eliitliiga võistkonna kodustaadionil on mänguseisu kajastava tabloo olemasolu soovituslik.

Artikkel 21 – Vahetusmängijate pink ja tehniline ala

1. Eliitliiga võistkonna kodustaadionil peab olema mõlemale võistkonnale vahetusmängijate pingid, kus on kummalegi võistkonnale minimaalselt 6 istekohta (soovituslik 13 kaetud istekohta).
2. Varumängijate pingid peavad asetsema märgistatud tehnilises alas. Tehnilised alad peavad asetsema vähemalt 1 m kaugusel küljejoonest ning keskjoonest võrdsele minimaalselt 5 m kaugusel.

VIII MÄNGUREEGLID JA PROTOKOLLI TÄITMINE

Artikkel 22 – Mängureeglid

Mängimisel järgitakse Rahvusvahelise Jalgpalli Nõukogu (IFAB) välja töötatud ja FIFA poolt avaldatud Mängureegleid.

Artikkel 23 – Mänguaeg

Mänguaeg U-17 Eliitliigas on 2 X 40 minutit ja U-19 Eliitliigas 2 X 45 minutit.

Artikkel 24 – Mängupallid

1. Pallid peavad vastama Mängureeglitega kehtestatud nõuetele ja kandma märget "FIFA APPROVED" või „FIFA INSPECTED“.
2. Eliitliigas peab kodumängu korraldav klubi tagama mänguks 5 nõuetele vastavat palli (1 pall mängus ja 4 varus), kusjuures juhul kui mäng toimub lumesajus on kodumängu korraldav klubi kohustatud tagama 5 nõuetele vastavat palli, mis on punast, oranži või muud hästi nähtavat värvi.

Artikkel 25 – Mänguprotokoll

1. Mänguprotokoll on dokument, kuhu kantakse mängus osalevate võistkondade koosseisud, ametiisikud ning kus fikseeritakse mängu käik. Mängu alustamise eelduseks on täidetud mänguprotokolli esitamine kohtunikule.
2. Mänguprotokolli vorm on EJL-i kodulehel www.jalgpall.ee (alajaotuses „Dokumendid“). Võistkonna esindaja kannab protokolli kõigi mängus osalevate mängijate numbrid, täisnimed (perekonna- ja eesnimi), samuti tehnilises alas viibivate ametnike täisnimed. Protokoll tuleb täita trükitähtedega ja sellele peab alla kirjutama pädev klubi esindaja. Mängija, keda pole enne mängu algust protokolli kantud, ei tohi mängus osaleda. Protokolli kantud mängijate nimede õigsuse ja nende õiguse eest osaleda antud mängus vastutab klubi/võistkond.
3. Ühes kohtumises tohib võistkond protokolli kanda kuni 20 mängijat.

4. Mängu peavad alustama need 11 mängijat, kelle nimed on protokollis esitatud esimesena. Ülejäänud üheksa mängijat on vahetusmängijad. Numbrid mängijate särkidel peavad vastama protokollis toodud numbritele. Kapteni ja väravavahi nimed tuleb protokollis ära märkida.
5. Mõlemad võistkonnad peavad esitama oma võistkonna andmetega täidetud protokollis kohtunikule vähemalt 30 minutit enne mängu algust toimuval.
6. Mängus võivad osaleda ainult need vahetusmängijad, kelle nimed on protokollis. Mängija, kes on välja vahetatud, enam uuesti mängus osaleda ei saa.
7. Kohtunikul on õigus enne mängu algust, poolajal või pärast mängu identifitseerida protokollis kantud mängijaid jalgpalluri kaardi või isikut tõendava dokumendi alusel.
8. Kui mängu jooksul jääb võistkonna koosseisus väljakule vähem kui 7 mängijat, siis mäng lõpetatakse ja vähemusse jäänud võistkonnale arvestatakse kaotus ning mängutulemuseks märgitakse - : ... (vastaste poolt löödud väravate arv).

Artikkel 26 – Protokollis esitatud mängijate asendamine

Kui protokollis lehed on mõlema klubi/võistkonna poolt täidetud, allkirjastatud ja kohtunikule tagastatud ning kui mäng ei ole veel alanud, tuleb kinni pidada järgmistest põhimõtetest:

- a) Kui keegi protokollis esimesena esitatud 11 mängijast ei saa mingil põhjusel mängu alustada, võib teda asendada ükskõik kellega üheksast vahetusmängijast. Sellisel juhul tehakse mänguprotokollis vastav märge, kusjuures vastavasisuline taotlus tuleb kohtunikule esitada hiljemalt 5 minutit enne mängu algust. Kohtuniku poolt enne mängu algust eemaldatud mängija asenduse tulemusel väheneb vahetusmängijate arv, kuid mängu vältel võib välja vahetada ikkagi seitse mängijat;
- b) Kui keegi protokollis esitatud üheksast vahetusmängijast ei saa ükskõik millisel põhjusel mängida, v.a kohtuniku poolt eemaldatud vahetusmängija, võib teda asendada uue vahetusmängijaga. Sellisel juhul tehakse mänguprotokollis vastav märge, kusjuures vastavasisuline taotlus tuleb kohtunikule esitada hiljemalt 5 minutit enne mängu algust. Kohtuniku poolt enne mängu algust eemaldatud vahetusmängijat asendada ei ole võimalik ja selle tulemusel väheneb vahetusmängijate arv.

Artikkel 27 – Mängijate vahetamine

1. Mängu vältel tohivad mõlemad võistkonnad välja vahetada 7 mängijat.
2. Mängu vältel tohivad vahetusmängijad lahkuda tehnilisele personalile ettenähtud alalt soojenduse tegemiseks. Kohtunik määrab kindlaks, kus soojendust tehakse. Korraga tohib soojendust teha mõlemast klubist kolm vahetusmängijat, kes on väljakumängijatest erinevat värvi riietusega.

Artikkel 28 – Paus poolaegade vahel

Paus poolaegade vahel kestab kuni 15 minutit. Pausi ajal võivad mängijad jääda väljakule või minna riietusruumi. Teise poolaja alustamise aja otsustab kohtunik.

IX KOHTUNIKUD

Artikkel 29 – Määramine

1. Eliitliigades määrab litsentseeritud väljaku- ja abikohtunikud mängudele E JL.
2. Juhul, kui keegi määratud kohtunikest ei ilmu mingil põhjusel võistluspaika ja E JL-i peakohtunikul ei ole võimalik teda/neid asendada, jääb mäng ära. Ärajäänud mängu uue toimumisaja ja –koha teatab E JL ning uue mängu staadioni ja külalisvõistkonna kohalesõidukulud katab E JL.

Artikkel 30 – Kohtunike saabumine mängupaika

Kohtunikud peavad mängupaika saabuma vähemalt 45 minutit enne mängu algust.

Artikkel 31 – Kohtunike hilinemine

Kui kohtunik ja/või abikohtunikud ei ole saanud mängupaika 15 minutit enne mängu algust, tuleb sellest otsekohe teatada E JL-i kohtunike osakonnale ja kõikidele asjassepuutuvatele klubidele. Peakohtunik otsustab, kuidas olukorda lahendada. Kui peakohtunik otsustab kohtuniku või abikohtunikud välja vahetada, on selline otsus lõplik.

Artikkel 32 – Kohtuniku terviserike

Kui kohtunik ei saa haiguse, vigastuse jm terviserikke tõttu oma tööd jätkata, vahetab kohtuniku välja esimene abikohtunik. Kui abikohtunik puudub, mäng peatatakse ning toimitakse vastavalt artiklile 47.

Artikkel 33 – Mänguprotokolli edastamine E JL-ile

1. Pärast mängu 30 minuti jooksul täidab kohtunik protokolli, kirjutab sellele alla ja faksib või saadab e-postiga 48 tunni jooksul E JL sekretariaati (6 279 969). Protokolli originaal tuleb posti teel ära saata või isiklikult tuua E JL-i noorteosakonda arvestusega, et protokoll jõuab kohale hiljemalt 7 päeva jooksul pärast mängu toimumist.
2. Pärast mängu lõppu kannab kohtunik protokolli mängus löödud väravad, vahetused, eemaldamised ja hoiatused (koos minutiga, põhjusega ning mängija ees- ja perekonnanimega). Lisaks annab ta protokollis võimalikult üksikasjalikult teada kõikidest vahejuhtumitest, mis leidsid aset enne mängu, mängu jooksul või pärast mängu, näiteks:
 - a) mängijate eksimustest, mille tagajärjel tuli mängijale näidata punast kaarti või ta mängust kõrvaldada;
 - b) ametnike, varumängijate või klubi nimel mänguga seotud ametikohustusi täitvate isikute ebasportlikust käitumisest ja nende karistamisest;
 - c) kõikidest muudest vahejuhtumitest.
3. Pärast protokolli täitmist kohtuniku poolt kinnitavad mõlema võistkonna esindajad selle oma allkirjadega. Protesti esitamise korral toimitakse vastavalt artiklile 51.

Artikkel 34 – Kohtunike turvalisus

Kodumängu korraldav klubi/võistkond vastutab kohtunike turvalisuse eest mängu toimumise kohas.

X MÄNGUVORMID

Artikkel 35 – Mänguvormid

1. Eliitliigade mängudes kasutavad võistkonnad vormi, mille on nad märkinud võistkonna ankeedis esimesena. Sama värvi mängusärkide ja/või sääriste korral vahetab särgid ja/või säärised koduvõistkond.
2. Numbrid mängusärkidel peavad olema vahemikus 1-99 ja asetsevad mängusärgi seljal.
3. Numbrid mängupükstel peavad olema vahemikus 1-99 ja asetsevad pükste paremal küljel.
4. Numbrid mängusärkidel ja mängupükstel peavad olema samad.
5. Erinevates värvitoonides mängusärkidel peab numbri alus ning nime alus olema ühte värvi.
6. Mängusärgi seljal oleva numbri kõrgus peab olema vahemikus 25 - 35 cm ja selgesti loetav.

Artikkel 36 – Võistkonna sponsori(te) esitamine mänguvormil

1. Võistkonna mänguvormi särgil esitatavate sponsorlogode arv pole piiratud.
2. Mänguvormi pükstel esitatavate sponsorlogode arv pole piiratud.

XI MÄNGUDE KORRALDUSLIKUD PÕHIMÕTTED

Artikkel 37 – Riietusruumid ja pesemisvõimalus

1. Eliitliigas peavad mängijate ja kohtunike riietus- ja tualettruumid vastama järgmistele nõuetele:
 - a) duširuumid peavad olema eraldi, puhtad ja korrakohaselt hooldatud (vähemalt 3 töökorras dušši ühe klubi kohta ja vähemalt üks töökorras dušš kohtunikele);
 - b) mängijatel ja kohtunikel peavad olema WC-d, mis on eraldi vaatajatele mõeldud WC-dest;
 - c) võistkondade riietusruumid peavad olema piisavalt suured (vähemalt 18 istekohta ühe võistkonna kohta);
 - d) kohtunike riietusruum peab olema piisavalt suur (vähemalt 3 istekohta ja 1 laud).

Artikkel 38 – Ausa mängu tunnustamine

Ausa mängu tunnustamiseks soovitatakse mängijatel ülesrivistuse järel, enne mängu algust ning pärast mängu lõpuvilet kätelda vastasmängijate ja kohtunikega.

Artikkel 39 – Turvalisus

1. Vastuvõttev võistkond on kohustatud kindlustama turvalisuse.
2. Eliitliigas on nõutav turvalisuse eest vastutava isiku kohalolek.

3. Vältimaks konflikti võistkondade fännide vahel ning ohutuse tagamiseks on koduklubil soovituslik panna vastasvõistkonna fännid eraldi sektorisse või erinevatesse tribüüni otstesse.
4. Korraldaja klubi/võistkond peab tagama staadionil sisekorraeeskirjade täitmise ning mängijate, kohtunike, ametiisikute ja pealtvaatajate turvalisuse.
5. Turvalisuse tagamiseks ei tohi staadionile lubada alkoholi- või narkojoobes isikuid, tuua esemeid/aineid, mida võidakse tarvitada vägivaldaaktides või mis võivad olla ohtlikud teistele isikutele.
6. Staadionile ei tohi tuua ega kasutada mistahes pürotehnikat ega teisi sama efekti tekitavaid vahendeid.
7. Pealtvaatajatel ei ole lubatud viibida alal, mis jääb tribüünide ning väljaku küljoone või otsajoone vahele. Pealtvaatajad ei tohi viibida väljakule lähemal kui 2 m küljejoonest ja 5 m otsajoonest ja tehnilisest alast.

Artikkel 40 – Nõuded tehnilises alas viibivatele ametiisikutele ja mängijatele

1. Tehnilises alas tohib olla kuni kuus klubi/võistkonna ametnikku ja üheksa vahetusmängijat, kokku 15 inimest. Protokollis peavad olema välja toodud nende isikute nimed ja funktsioonid ning nad peavad viibima mängu ajal selles alas.
2. Tehnilises alas ei ole lubatud mängu ajal suitsetada. Selle nõude rikkumisest teatatakse distsiplinaarkomisjonile.
3. Mängust eemaldatud mängija ei tohi viibida tehnilises alas, vaid peab lahkuma tribüünile või riietusruumi. Samuti peab tehnilisest alast lahkuma sealt kohtuniku poolt eemaldatud ametiisik.

Artikkel 41 – Meditsiiniline abi

1. Igal võistkonnal peab olema mängul kaasas esmaabikott, mis vastab käesoleva juhendi Lisas I välja toodud miinimumstandardile.
2. Kodumängu korraldaval klubi on vastutav vajaduse korral kiirabi kutsumise eest.

Artikkel 42 – Pallipoisid

Eliitliiga võistkondade soojenduse ja mängu ajal peab staadionil olema vähemalt neli pallipoissi, kes on mängijatest erinevas ühtses riietuses ning on vähemalt 10-aastased. Pallipoisid peavad olema instrueeritud.

Artikkel 43 – Teadustus

Eliitliigas on kodumängu korraldaval klubil/võistkonnal soovituslik tagada staadionil piisava võimsusega teadustamise audiosüsteemi ning edastama teateid eesti keeles. Mängu ajal edastatav informatsioon peab olema neutraalne ja informatiivne. Keelatud on poliitiliste sõnumite edastamine, vägivaldale õhutamine ja vastase halvustamine.

Artikkel 44 – Mängukava

Kodumängu korraldaval klubil on soovituslik varustada pealtvaatajaid piisavas koguses ajakohase mängukavaga, mis sisaldab mängu nimetust, kohta ja aega,

mängivate võistkondade koosseise koos mängijate numbritega, turniiritabelit, kodumängu korraldava klubi kontaktandmeid ja muud informatsiooni.

XII MÄNGU ÄRAJÄÄMINE JA KATKESTAMINE

Artikkel 45 – Mängimisest keeldumine ja muud sarnased olukorrad

1. Kui klubi keeldub mängimisest või kui klubi süü tõttu ei ole võimalik mängu läbi viia või lõpuni mängida, arutab vastavat juhtumit distsiplinaarkomisjon. Distsiplinaarkomisjon määrab kindlaks rakendatavad distsiplinaarmeetmed, mille hulka kuuluvad ka kaotus ja/või võistlustelt diskvalifitseerimine.
2. Erandjuhtudel võib peasekretär kinnitada mängu poolelijätmise hetkel kehtinud mängutulemuse, kui mängutulemus oli selle klubi kasuks, kes ei olnud mängu poolelijätmise eest vastutav.

Artikkel 46 – Mängu katkestamine

1. Mängimiseks sobimatu väljaku, halbade ilmastikutingimuste, kohtunike terviserikke või muu ettearvamatu põhjuse tõttu peatab kohtunik mängu. Kui mängu ei ole mõistliku aja jooksul võimalik jätkata, katkestab ta mängu.
2. Katkestatud mängu korral, kui mängitud on alla 50% mänguajast, tuleb kogu mäng mängida uuesti järgmisel päeval. Kõik hoiatused ja eemaldamised tühistatakse, v.a. distsiplinaarsed erijuhtumid, mis suunatakse Distsiplinaarkomisjoni eriootsuse tegemiseks.
3. Katkestatud mängu korral, kui mängitud on vähemalt 50% mänguajast, jätkatakse mängu sama protokollil alusel EJK-i noorteosakonna poolt määratud päeval sellest minutist, mil mäng katkestati.
4. Edasilükatud mängule sõitva võistkonna transpordikulud katab EJK.

Artikkel 47 – Olukorra väljumine kontrolli alt

Kui mängu ei ole võimalik alustada või kui see katkestatakse enne normaalaja lõppu olukorra kontrolli alt väljumise tõttu, tuleb kogu mäng uuesti mängida kuupäeval, mille määrab kindlaks EJK-i peasekretär.

XIII DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE. DOPING

Artikkel 48 – EJK distsiplinaareeskirjad

1. Klubide/võistkondade, nende ametnike või klubi/võistkonna nimel mänguga seotud ametikohustusi täitvate isikute sooritatud distsiplinaarrikkumiste korral kohaldatakse Distsiplinaarkomisjoni põhimäärust ning EJK-i poolt rakendatavaid tasusid ja trahve.
2. Osavõtvad võistkonnad on kohustatud ilmuma võistluskohta ettenähtud ajal. Mängule mitteilmunud võistkonnale kantakse turniiritabelisse loobumiskaotus (– : +). Mängu alustamisega ei tohi viivitada üle 15 minuti. Mängu alustamise üle otsustab kohtunik.
3. Loobumiskaotuse puhul jäävad kehtima loobumise andnud võistkonna eelnevad karistused ja hoiatused. Vastasvõistkonnale läheb mäng arvesse, kui pall löödi mängu. Loobumise andnud võistkond tasub 1,5 MP suuruse summa vastavalt EJK-i määrusele maksudest ja trahvidest (kehtib ka loobumisest etteteatamise korral).

4. Kui võistkond diskvalifitseeritakse või kui ta on andnud kaks loobumiskaotust ühe hooaja jooksul pärast seda, kui võistlustel on mängitud 50% või rohkem mängu, siis toimumata mängude eest loetakse kaotused ning tabelisse märgitakse – : +. Kui võistkond on mänginud vähem kui 50% mängu, siis toimunud mängude tulemused tühistatakse. Kõik nendes mängudes saadud karistused jäävad jõusse.
5. Kui 1994. aastal või hiljem sündinud noormängija mängib kalendrinädala jooksul rohkem kui kahes mängus või üle ühe mängu päevas, karistatakse määrusi rikkunud võistkonda 1 MP suuruse rahatrahviga. Järgmise samalaadse rikkumise korral edastakse juhtum DK-sse karistuse määramiseks.
6. Kui võistkonnal puuduvad pallipoisid või ühtne mänguvorm, siis esimesel korral teeb kohtunik võistkonnale hoiatuse. Teistkordsel puudumisel tuleb klubile automaatselt trahv 32 €. Kolmandal korral esitatakse asi Distsiplinaarkomisjonile, kes vähendab turniiritabelis võistkonnal punkte ja millega kaasneb automaatselt rahatrahv 160 €. Neljandal korral hooaja jooksul mängukorralduse nõuete rikkumise korral Eliitliiga mängus võib EJK-i distsiplinaarkomisjon karistada võistkonda eemaldamisega turniirilt või kuni 320 € suuruse rahatrahviga.

Artikkel 49 – Hoiatused ja eemaldamised

1. Mänguväljakult eemaldatud mängija on diskvalifitseeritud üheks järgmiseks antud võistlustel peetavaks mänguks. Distsiplinaarkomisjonil on õigus seda karistust karmimaks muuta. Tõsiste rikkumiste korral võidakse karistust laiendada ka teiste sarjade mängudele.
2. Kui treener või mängiv treener on diskvalifitseeritud, ei tohi ta olla protokollil kantud (ja vastavalt viibida tehnilises alas) ei treeneri, mängijana ega muu ametiisikuna. Diskvalifitseeritud treener, mängiv treener ja ametiisik ei tohi staadionil enne mängu algust kuni mängu lõpuni mitte mingil viisil juhendada ega kontakteeruda meeskonnaga.
3. Diskvalifitseeritud mängijal on keelatud osaleda järgmises realselt peetavas meistrivõistluste mängus ja/või järgmistes realselt peetavates mängudes vastavalt Distsiplinaarkomisjoni otsusele.
4. Eliitliigades saadud hoiatused ja eemaldamised ei kandu üle teistesse liigadesse ega võistlustesse.
5. EJK-i distsiplinaarkomisjonil on õigus karistusi raskendada ja laiendada teiste sarjade mängudele.
6. Kui lõppenud hooajast jääb mängijale mängukeeld, siis kandub see automaatselt üle järgnevasse hooaegadesse.
7. Juhul kui diskvalifitseeritud või ülesandmata mängija on kantud protokollil, kuid ei mängi kaasa, karistatakse klubi 0,5 MP suuruse rahatrahviga. Diskvalifitseeritud mängija karistust ei loeta kantuks ning karistus tuleb ära kanda järgmises realselt peetavas meistrivõistluste mängus.
8. Protokollil kandamata kaasa mänginud mängija loetakse võistkonda ülesandmata mängijaks.
9. Juhul kui võistkonnas mängib kaasa diskvalifitseeritud või ülesandmata mängija tühistatakse mängu tulemus ja määrusi rikkunud võistkonnale arvestatakse

kaotus ning karistatakse 0,5 MP suuruse rahatrahviga. Vastasvõistkonnale arvestatakse võit ja tabelisse kantakse 3 punkti. Määrusi rikkunud võistkonna väravad annuleeritakse ja mängutulemuseks märgitakse – : ... (vastaste poolt löödud väravate arv). Vastasvõistkonna poolt löödud väravad jäävad kehtima, samuti jäävad jõusse kõik mängus saadud hoiatused ja eemaldamised. Määrusi rikkunud võistkonna mänguprotokollilt kantud mängija(te) eelnevad karistused jäävad jõusse. Diskvalifitseeritud mängija kandmata jäänud karistus tuleb ära kanda järgmises realselt peetavas meistrivõistluste mängus.

10. EJL ei ole kohustatud teavitama võistkondi mängudes saadud kollastest ja punastest kaartidest. Mängijate saadud kollaste ja punaste kaartide arvestuse eest vastutab klubi.
11. Distsiplinaarkomisjoni otsused edastatakse klubidele/võistkondadele kirjalikult hiljemalt 3 tööpäeva jooksul pärast karistuse määramist.
12. Kui võistkond saab ühes meistrivõistluste mängus viis või rohkem hoiatust, tuleb klubil EJL-ile tasuda 0,5 MP suurune summa süstemaatilise mängureeglite rikkumise eest. Kui võistkond saab viis või rohkem hoiatust teist või enam korda ühe hooaja jooksul, esitatakse asi distsiplinaarkomisjonile karistuse määramiseks. Üks punane kaart võrdustatakse kahe hoiatusega.

Artikkel 50 – Protesti esitamine

1. Protesti esitamise korral tuleb see fikseerida mängu protokollis ja hiljemalt 24 tunni jooksul saata kirjalikult pikem selgitus ning tõendusmaterjal EJL-i aadressil.
2. Protest, mis ei ole fikseeritud mängu protokollis või ei ole esitatud õigeaegselt, arutamisele ei kuulu. Mängu kohtunik peab võimaldama 30 minuti jooksul pärast lõpuvilet võistkondade esindajatel protesti protokollile kanda, kui sellest on teada antud mängu lõppedes.
3. Protestide arutlusele võtmiseks tuleb maksta kautsjon 0,5 miinimumpalka 72 tunni jooksul. Protesti rahuldamisest summa tagastatakse.
4. Protest on suunatud mängutulemuse kehtivuse vastu. Protest põhineb mõne mängija osalemise õigustatusel, reeglite olulisel rikkumisel kohtuniku poolt või mõnel muul vahejuhtumil, mis mängutulemust mõjutas.
5. Mänguväljaku ja palli seisukorda puudutavad protestid tuleb asjassepuutuvate ametnike poolt kohtunikule kirjalikult esitada enne mängu algust. Kui mänguväljaku ja palli seisukord muutub kaheldavaks mängu vältel, peab ühe poole kapten sellest vastaspoole kapteni juuresolekul kohtunikule viivitamatult suuliselt teatama.
6. Proteste ei saa esitada kohtuniku poolt langetatud faktiliste otsuste vastu.
7. Protesti esitamine kollase või punase kaardi näitamise vastu või pärast kahe kaardi näitamist mänguväljakult eemaldamise vastu on lubatud ainult juhul, kui kohtunik eksis vastava mängija isiku suhtes.

Artikkel 51 – Apellatsiooni esitamine

Apellatsioonikomisjon käsitleb apellatsioone, mis esitatakse distsiplinaarkomisjoni langetatud otsuste vastu. Apellatsioonikomisjon juhindub EJL-i apellatsioonikomisjoni reeglendist.

Artikkel 52 – Doping

1. Dopingi kasutamiseks loetakse Maailma Antidopingu Koodeksis sätestatud dopinguvastaste reeglite ühekordset või mitmekordset rikkumist.
2. Dopingi kasutamine on keelatud ja karistatav. Dopinguvastaste reeglite rikkumise korral algatab EJK rikkujate suhtes distsiplinaarmenetlust.
3. Mängijat võidakse dopingi suhtes testida mistahes ajal.

XIV TURUNDUSALASED SÄTTED

Artikkel 53 – Kommertsõigused

1. Käesolevas juhendis tähendavad "kommertsõigused" kõiki võistlustega seotud kommerts- ja meediaõigusi ning võimalusi, muu hulgas järgmisi õigusi:
 - a) kõiki kehtivaid ja/või tulevase ülemaailmseid visuaalsete, audiovisuaalsete ja heliliste ringhäälingusaadete (staatiliste ja/või liikuvate kujutiste) edastamise õigusi raadio, televisiooni või muude olemasolevate ja/või tulevaste elektrooniliste levitamisvahendite abil (kaasa arvatud internet ja traadita tehnoloogia); ning
 - b) turundus-, sponsorlus-, reklaami-, litsentsi- ja frantsiisiõigusi koos võistlustega seotud andmete ja statistika alaste õigustega.
2. Kõik võistlustega seotud kommertsõigused kuuluvad võistluste korraldajale – EJK-ile.
3. Võistluste logoga seonduvad õigused kuuluvad EJK-ile, kuid klubidel on õigus logo kasutada.

Artikkel 54 – Intellektuaalomandi õigused

1. Kõik võistlustega seotud õigused intellektuaalomandile kuuluvad ainuüksi EJK-ile. Õigused intellektuaalomandile hõlmavad muuhulgas olemasolevaid või tulevase õigusi liigade, võistluste ja sarjade nimede, logode, brändide, medalite ning trofeede suhtes. Nimetatud õiguste kasutamiseks on EJK-ilt vaja saada eelnev kirjalik nõusolek ning nende kasutamine peab alati vastama EJK-i juhenditele ja juhistele.
2. Mängupaiku ja -aegu kajastava mängukalendri ning võistlustel peetavate mängudega seotud andmete ja statistika alased õigused kuuluvad ainuüksi EJK-ile.

XV LÖPPSÄTTED

Artikkel 55 – Spordi Arbitraažikohus (CAS)

Käesolevate eeskirjadega seotud vaidluste lahendamiseks kohaldatakse EJK-i põhikirja sätteid arbitraažikohtu kohta.

Artikkel 56 – Ettearvamatud asjaolud

Kõikides küsimustes, mida käesolevas juhendis ei ole käsitletud või mis on seotud vääramatu jõuga, langetab otsused EJK-i peasekretär ning need otsused on lõplikud.

Artikkel 57 – Pearaha

Mistahes pearaha arvestuses (munitsipaal, riiklik-, UEFA) loetakse mängija olevaks selle klubi nimekirjas, kellele kuuluvad Eesti Jalgpalli Liidu reeglite järele tema mängijaõigused.

Artikkel 58 – Jõustumine

Käesolev juhend jõustub selle heakskiitmisel EJK-i juhatuse poolt ja kehtib hooajal 2012.

LISA I: EJL-i poolsed miinimumnõuded esmaabikoti sisule

Esmaabikott peab sisaldama järgnevaid:

1. Kummikindad
2. Käärid
3. Ühekordsed külmakotid või külmakotid eraldi termos
4. Haavapuhastusvahendid (nt antiseptiline aerosool Acept, 3%-line vesinikülihapendilahus)
5. Haavapuhastus padjad
6. Erineva suurusega plaastrid
7. Elastikside
8. Steriilsed sidemed