

Eesti 2011/2012.a saaljalgpalli meistrivõistluste juhend



Kinnitatud EJL juhatuse poolt 11.10. 2011

SISUKORD

SISUKORD	2
SISSEJUHATUS	4
I ÜLDSÄTTED	4
Artikkel 1 – Reguleerimisala	4
Artikkel 2 – Organiseerimine.....	4
II OSAPOOLTE KOHUSTUSED	4
Artikkel 3 – EJK-i kohustused	4
Artikkel 4 – Jalgpalliklubide/võistkondade kohustused	4
Artikkel 5 – Mängijate kohustused	6
III AUTASUSTAMINE	6
Artikkel 6 – Karikas ja diplomid	6
IV OSAVÕTJAD, VÕISTLUSTE SÜSTEEM JA ÜLEMINEKUMÄNGUD	7
Artikkel 7 – Võistlustest osavõtjad	7
Artikkel 8 – Ringide arv.....	7
Artikkel 9 – Võistluste süsteem.....	7
Artikkel 10 – Üleminekumängud	8
V REGISTREERIMINE JA LIIGA LIIKMEMAKS	8
Artikkel 11 – Võistkonna registreerimine	8
Artikkel 12 – Liiga liikmemaks.....	9
Artikkel 13 – Mängijate nimeline registreerimine ja õigus osaleda mängus..	9
VI MÄNGUPÄEVAD JA KELLAAJAD	11
Artikkel 14 – Mängupäevad	11
Artikkel 15 – Mängu alguse kellaajad	11
VII MÄNGUREGLID JA PROTOKOLLI TÄITMINE	11
Artikkel 16 – Mängureeglid	11
Artikkel 17 – Mängupallid	12
Artikkel 18 – Mänguprotokoll	12
VIII KOHTUNIKUD	12
Artikkel 19 – Määramine	12
Artikkel 20 – Kohtunike saabumine mängupaika	12
Artikkel 21 – Kohtunike hilinemine.....	12
Artikkel 22 – Mänguprotokoll edastamine EJK-ile	13
IX MÄNGUVORMID	13
Artikkel 23 – Mänguvormid	13
Artikkel 24 – Sponsorite logod mänguvormil	13
X MÄNGU ÄRAJÄÄMINE JA KATKESTAMINE	13
Artikkel 25 – Mängimisest keeldumine ja muud analoogsed olukorrad	13
Artikkel 26 – Mängu katkestamine.....	13
XI DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE. DOPING ...	14

Artikkel 27 – EJK distsiplinaareeskirjad	14
Artikkel 28 – Kollased ja punased kaardid	14
Artikkel 29 – Protesti esitamine	15
Artikkel 30 – Apellatsiooni esitamine	15
Artikkel 31 – Doping	16
XII LÖPPSÄTTED	16
Artikkel 32 – Jõustumine	16
LISA I: EJK-i poolsed miinimumnõuded esmaabikoti sisule.....	17

SISSEJUHATUS

Eesti saaljalgpalli meistrivõistlused on Eesti Jalgpalli Liidu (edaspidi EJL) klubidevahelised võistlused, kus selgitatakse Eesti meister saaljalgpallis, üldine paremusjärjestus ning Eestit UEFA Futsal Cup'il esindav võistkond.

I ÜLDSÄTTED

Artikkel 1 – Reguleerimisala

Käesolev juhend reguleerib Eesti saaljalgpalli meistrivõistlusi meistriliigas, esiliigas ja teises liigas.

Artikkel 2 – Organiseerimine

1. Eesti saaljalgpalli meistrivõistlusi organiseerib ja juhib EJL.
2. EJL korraldab Eesti saaljalgpalli meistrivõistlusi (edaspidi võistlused) igal hooajal.
3. EJL-i peasekretär on kõrgeim tegevjuhtimisorgan. Ta vastutab kõigi otsuste eest, mis puudutavad käesolevat juhendit, välja arvatud kontrolli ja distsiplinaarküsimustega seotud otsuste eest. Peasekretär delegeerib osa talle juhatuse poolt määratud kohustustest EJL-i võistluste osakonnale.
4. Võistlustega seotud küsimuste käsitlemisel on pädevad järgmised organid:
 - a) ranna- ja saaljalgpalli komisjon (edaspidi komisjon) toetab peasekretäri kõigis võistlustega seotud küsimustes nõustajana;
 - b) kohtunike komisjon korraldab kohtunike tegevust.
5. Võistlusi viib läbi EJL-i võistluste osakond vastavalt käesolevale juhendile.
6. Distsiplinaarkomisjon käsitleb kontrolli ja distsipliiniga seotud küsimusi vastavalt Distsiplinaarkomisjoni põhimäärusele.

II OSAPOOLTE KOHUSTUSED

Artikkel 3 – EJL-i kohustused

1. EJL loob parimad tingimused võistluste korraldamiseks. Need tingimused puudutavad muuhulgas võistluste edendamist, kooskõlastamist ja administreerimist, võistlejate registreerimist, loa andmist võistlustel osalemiseks, võistlussüsteemi, Mängureegleid, kohtunike tegevust, kontrolli ja distsiplinaarküsimusi ning kommertsõiguste kasutamist.
2. EJL kannab võistluste administreerimise kulud, k.a mängukohtunike tasustamise kulud ning uhinnad.

Artikkel 4 – Jalgpallklubide/võistkondade kohustused

1. Võistlustel osaledes kohustuvad klubid/võistkonnad:
 - a) järgima EJL-i põhikirja, juhendeid, otsuseid ja muid EJL-i poolt kehtestatud jalgpallialast tegevust reguleerivaid dokumente;
 - b) järgima FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;

- c) järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes EJL-i põhikirjas ning muudes EJL-i dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda ning täitma vaidluse lahendanud organi otsust;
 - d) pöörduma vaidlusalasel küsimuses lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-il pädevus, mitte tavakohtusse, vaid sõltumatusse, erapooletusse, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevasse jalgpallialasesse vahekohtusse, tunnustama selle otsust lõplikuna ning seda täitma;
 - e) tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes Šveitsis Lausanne's asuva Rahvusvahelise Spordi Arbitraažkohtu (CAS) jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (Code of Sports-related Arbitration of the CAS).
2. Klubi/võistkonnad vastutavad oma mängijate, ametnike, liikmete, toetajate ja mängude juures ametikohustusi täitvate isikute käitumise eest.
 3. Klubi/võistkond peab arvestust liikmemaksu, treeningtasude ja varustuse kohta.
 4. Kõik lähetuskulud kannavad klubid/võistkonnad.
 5. Klubi/võistkond on kohustatud tasuma tähtaegselt kõik käesolevast juhendist ning distsiplinaarkomisjoni otsustest tulenevad maksud, trahvid ja tasud.
 6. Koduväljakul mängiv klubi/võistkond on kohustatud kindlustama:
 - a) reeglitekohaste mõõtmetega ja märgistusega väljakud ja väravad.
 - b) mängupallid;
 - c) lauakohtuniku ja ajavõtusüsteemi ning Meistri- ja Esiliigas lisaks elektroonilise tabloo;
 - d) teadustuse;
 - e) valgustuse (meistriliigas vähemalt 600 luxi);
 - f) riietusruumid ja pesemisvõimaluse võistkondadele ja kohtunikele;
 - g) korra saalis, võistkondade, kohtunike ja pealtvaatajate ohutuse ning julgeoleku
 7. Igal võistkonnal peab olema mängul kaasas esmaabikott, mis vastab käesoleva juhendi Lisas I välja toodud miinimumstandardile.
 8. Kodumängu korraldab klubi on vastutav vajaduse korral kiirabi kutsumise eest.
 9. Kõik klubid/võistkonnad annavad tasuta EJL-ile õiguse mitteärilisel eesmärgil edendustegevuseks kasutada ning volitada teisi kasutama võistlustel osalevate klubide/võistkondade kõigi mängijate ja ametnike fotosid ning nende kohta koostatud audiovisuaalseid ja visuaalseid materjale (kaasaarvatud nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed ja kujutised) koos klubi/võistkonna nime, logo, embleemi ja mängijate särgiga (kaasaarvatud särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).
 10. Kui sissepääs mängule on piletitega, siis lubatakse EJL-i ametnikud töötöendi esitamisel tasuta sisse.
 11. Klubidel/võistkondadel ei ole volitusi tegutseda EJL-i või Eesti meistrivõistluste nimel EJL-i eelneva kirjaliku loata.

Artikkel 5 – Mängijate kohustused

1. Osaledes võistlustel mängijad kohustuvad:
 - a) kinni pidama lojaalsuse, ausameelsuse ja sportlikkuse printsiipidest vastavalt Ausa mängu (inglise keeles Fair Play) põhimõtetele;
 - b) tunnustama kehtivaid saaljalgpallireegleid, mis on vastu võetud FIFA poolt;
 - c) täitma klubi/võistkonna, EJL-i, FIFA ja UEFA kodukorda, põhikirja, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;
 - d) järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes, mis on seotud või tekivad seoses EJL-i põhikirja või muude EJL-i dokumentide täitmisega, käesolevas juhendis ning muudes EJL-i dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda;
 - e) vaidlusalases küsimuses lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-il pädevus, mitte pöörduma tavakohtusse, vaid edastama küsimuse lahendamiseks sõltumatule, erapooletule, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevale jalgpallialasele vahekohtule, tunnustades vahekohtu otsust lõplikuna ja kohustudes seda tingimusteta täitma;
 - f) tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes Šveitsis Lausanne's asuva Rahvusvahelise Spordi Arbitraažkohtu (CAS) jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (Code of Sports-related Arbitration of the CAS);
 - g) mitte osalema ei otseselt ega kaudselt, ei ise ega oma sugulaste või tuttavate kaudu Eesti jalgpalliga seotud mistahes ennustumängudes või kihlvedudes ja teavitama igast temale teadaolevast vastavast katsest otsekohe EJL-i peasekretäri või presidenti.
2. Kõik mängijad annavad tasuta EJL-ile õiguse mitteäriksel eesmärgil edendustegevuseks ja EJL-i poolt kindlaks määratud muudel mõistlikel eesmärkidel kasutada ja volitada kolmandaid isikuid kasutama mängijate fotosid ja nende kohta koostatud audiovisuaalseid ja visuaalseid materjale (kaasa arvatud nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed ja kujutised) koos klubi/võistkonna nime, embleemi ja mängijate särgiga (kaasa arvatud särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).

III AUTASUSTAMINE

Artikkel 6 – Karikas ja diplomid

1. Eesti meistrit autasustatakse rändkarikaga ja diplomiga ning võistkonna liikmeid diplomitega ja medalitega.
2. Meistriliigas teisele ja kolmandale kohale tulnud võistkondi autasustatakse diplomitega ja nende liikmeid diplomitega ja medalitega.
3. Esiliiga võitjat autasustatakse karika ja diplomiga, teiseks ja kolmandaks tulnud võistkondi diplomiga.
4. Teise liiga võitjat autasustatakse karika ja diplomiga.

IV OSAVÕTJAD, VÕISTLUSTE SÜSTEEM JA ÜLEMINEKUMÄNGUD

Artikkel 7 – Võistlustest osavõtjad

1. Võistlustest võivad osa võtta kõik võistkonnad, kes aktsepteerivad EJL-i põhikirja, käesolevat juhendit ning teisi EJL-i poolt välja antud normdokumente ja on tasunud tähtjaks liiga liikmemaksu.
2. Meistriliigas on õigus osaleda 8 võistkonnal, kelleks on 2010/2011.a. hooajal meistriliigas 1.-6. kohale tulnud võistkonnad, esiliiga gruppide võitjate turniiri võitja ja meistriliiga üleminekumängude võitja.
3. Esiliigas on õigus osaleda 8 võistkonnal, kelleks on 2010/2011.a hooajal meistriliiga 8. kohale tulnud võistkond, meistriliiga üleminekumängude kaotaja, esiliiga gruppide võitjate turniiril kolmandaks tulnud võistkond, esiliiga gruppides teiseks tulnud võistkonnad ning esiliiga gruppides kolmandaks tulnud võistkondade turniiri kaks paremat võistkonda.
4. Teise liigas on õigus osaleda ülejäänud võistkondadel, kes jagatakse EJL-i võistluste osakonna poolt regionaalse printsibi alusel 8-10 võistkonnaga gruppidesse.
5. Võistlustel osalejate nimekirja arvatakse võistkonnad, kes on esitanud EJL-ile taotluse viimase poolt etteantud vormil ja määratud tähtjaks.
6. Iga klubi võib ühes liigas välja panna vaid ühe võistkonna.
7. Võistkond võib enne hooaja algust koos põhivõistkonna registreerimisega EJL-is registreerida ühe madalama liiga võistkonna oma duubelvõistkonnaks (nõutav mõlema võistkonna esindaja kirjalik nõusolek).
8. Kui Meistriliiga võistkonna duubelvõistkond osaleb Esiliigas sama klubi nime all (s.o. niinimetatud II võistkonnana), ei saa see võistkond tõusta Meistriliigasse. Meistriliigasse tõusmise ja üleminekumängudel osalemise aluseks saab sellisel juhul Esiliiga lõpptabel, kus Meistriliiga klubi II võistkonna kohta ei arvestata. Kui Meistriliiga võistkond langeb Esiliigasse ning mängib järgmisel hooajal Esiliigas ja II võistkond jääb Esiliigasse püsima, siis langeb II võistkond Esiliigast välja Teise liigasse sõltumata saavutatud kohast.
9. Liigade koosseisud kinnitab EJL-i juhatus.
10. Kui klubi/võistkond loobub võistlustel osalemast enne meistrivõistluste algust, saab osalemise õiguse klubi/võistkond, kes saavutas eelmise hooaja meistrivõistlustel kõrgema koha.
11. EJL-i juhatusel on õigus teha võistlussüsteemi muudatusi vastavalt registreerunud võistkondade arvule.

Artikkel 8 – Ringide arv

Võistlused koosnevad kaheringilisest turniirist, mis viiakse läbi kodus-väljas printsibil.

Artikkel 9 – Võistluste süsteem

1. Meistrivõistlustel selgub võistkondlik paremusjärjestus saavutatud punktide üldsumma järgi, kusjuures võit annab 3 punkti, viik 1 punkti ja kaotus 0 punkti. Võistkonnale, kes annab loobumiskaotuse või kelle mäng tühistatakse, arvestatakse kaotus ja turniiritabelisse märgitakse - : + (tühistatud mängu korral vastase löödud väravate arv).

2. Paremusjärjestuse määramisel võrdsete punktide korral arvestatakse:
 - a) väiksemat antud loobumiskaotuste ja tühistatud tulemuste arvu turniiritabelis;
 - b) suuremat võitude arvu;
 - c) omavaheliste mängude punkte;
 - d) omavaheliste mängude väravate vahet;
 - e) üldist väravate vahet;
 - f) suuremat löödud väravate arvu.
3. Meistriliiga kahe esimese meeskonna punktide võrdsuse korral viiakse esikoha selgitamiseks nende vahel läbi lisamäng EJL-i poolt määratud ajal ja saalis. Mängu viigilise tulemuse korral mängitakse lisaaeg 2x5 minutit. Kui lisaajal võitja ei selgu, siis selgitatakse võitja viie penaltilöögi tulemusel. Kui ka siis on seis viigiline, jätkatakse penaltilöövide löömist kuni võitja selgumiseni.
4. Kui võrdselt punkte on meistriliigas kolmel või enamal meeskonnal, siis viiakse esikoha selgitamiseks läbi lisaturniir nende võistkondade vahel.
5. Esiliiga võitja tõuseb meistriliigasse. Meistriliigas 8. koha saavutanud võistkond langeb esiliigasse.
6. Meistriliigas 7. koha saavutanud võistkond mängib üleminekumänge esiliigas 2. koha saavutanud võistkonnaga. Üleminekumängude võitja mängib järgmisel aastal meistriliigas ja kaotaja esiliigas.
7. Esiliigas 8. kohale jäänud võistkond langeb teise liigasse. Teise liiga võitja tõuseb esiliigasse.
8. Esiliigas 7. koha saavutanud võistkond mängib üleminekumänge teises liigas 2. koha saavutanud võistkonnaga. Üleminekumängude võitja mängib järgmisel aastal esiliigas ja kaotaja teises liigas.
9. Kui teises liigas moodustatakse alagrupid, selgitatakse teise liiga võitja ning paremuselt teine võistkond EJL-i poolt määratud süsteemi alusel lähtuvalt alagruppide arvust.

Artikkel 10 – Üleminekumängud

1. Üleminekumängudel mängitakse esmalt turniiritabelis madalamal oleva võistkonna koduväljakul ja kehtivad kõrgemas liigas osaleva võistkonna liiga mängude läbiviimise nõuded.
2. Üleminekumängudel mängitakse karikasüsteemis kodus-väljas printsiiбил. Üleminekumängude võitja on võistkond, kes lööb kahe mängu kokkuvõttes rohkem väravaid. Kahe mängu kokkuvõttes võrdse tulemuse korral on võitja see võistkond, kes lööb rohkem väravaid vastase koduväljakul. Kui ka siis on võistkonnad võrdses seisus, mängitakse peale teist mängu lisaaeg 2x5 minutit. Võitjaks loetakse võistkond, kes lööb lisaajal rohkem väravaid. Kui lisaajal võitja ei selgu, selgitatakse võitja viie penaltilöögi tulemuse põhjal. Kui ka siis on seis viigiline, jätkatakse penaltilöövide löömist kuni võitja selgumiseni.

V REGISTREERIMINE JA LIIGA LIIKMEMAKS

Artikkel 11 – Võistkonna registreerimine

1. Võistkondade registreerimiseks on vaja EJL-i esitada järgmised dokumendid:

- a) E JL-i vormil võistkonna avaldus-ankeet ning klubi ankeet ühes eksemplaris;
 - b) klubi kohustuste ja heakskiidu kinnitus;
 - c) koduväljaku hindamise akt.
2. Võistkonna registreerimisdokumentide esitamise viimane kuupäev on 1. oktoober või sellele eelnev tööpäev.
 3. Hilinejaid registreeritakse võistlustele ainult E JL-i peasekretäri otsuse alusel ja nende liiga liikmemaks on kahekordne.
 4. Võistluste jooksul ei ole lubatud muuta võistkonna nime.

Artikkel 12 – Liiga liikmemaks

1. Liiga liikmemaksu tasumine on võistlustele registreerimise aluseks.
2. Võistlustel on kehtestatud liiga liikmemaks, mis on võistkonna kohta:
 - a) Meistriliigas 3 kehtivat miinimumpalka;
 - b) esiliigas 2,5 kehtivat miinimumpalka;
 - c) teises liigas 1,5 kehtivat miinimumpalka.
3. Liiga liikmemaks (esitada maksekorralduse koopia või maksta kohapeal) peab olema tasutud 15.oktoobriks või sellele eelnenud tööpäevaks E JL-i arvele.
4. Kõik eelmiste hooaegade võlgnevused tuleb tasuda hiljemalt 15. oktoobriks.
5. Kahtluse korral, et võistkonna nime on muudetud eesmärgiga mitte maksta eelmise hooaja trahve, on õigus mitte registreerida uut võistkonda enne eelmise hooaja trahvide ja maksude tasumist.

Artikkel 13 – Mängijate nimeline registreerimine ja õigus osaleda mängus

1. Mängijate nimeline registreerimine toimub võistluste osakonna poolt määratud graafiku alusel pärast liiga liikmemaksu tasumist võistkonna poolt alates 10. oktoobrist kuni vastava liiga esimesele mängule eelneva tööpäeva kella 17:00-ni.
2. Uute mängijate juurde registreerimine on lubatud esimese ja teise ringi vahelisel perioodil. Uus mängija on mängija, kes ei ole jooksvatel meistrivõistlustel olnud registreeritud ühegi võistkonna koosseisu. Sellised mängijad kaotavad võistlustel osalemisega õiguse osaleda jalgpalli Meistri- või Esiliigas kuni 30. juunini 2012.a.
3. Esimese ja teise ringi vahelisel perioodil on lubatud üleminekud madalamast liigast kõrgemasse.
4. Uute mängijate registreerimine ja mängijate ümberregistreerimine madalamast liigast kõrgemasse on lubatud kuni teise ringi esimesele mängule eelneva tööpäeva kella 17.00.
5. Teistest jalgpalliliitudest tulevate mängijate registreerimise aluseks on rahvusvahelise ülemineku sertifikaadi ehk transferi olemasolu.
6. Teisest jalgpalliliidust tulevaks mängijaks loetakse lisaks välismaalastele ka Eestist teise riiki mängima siirdunud ja tagasipöörduvat mängijat. Ka mängija, kelle rahvusvahelise ülemineku sertifikaat asub teises jalgpalliliidus seoses jalgpalli või rannajalgpalliga, vajab võistlustele registreerimiseks rahvusvahelise ülemineku sertifikaati.
7. Saaljalgpalli meistrivõistlustele ei tohi registreerida mängijaid ega osaleda mängijad, kes on sel hetkel registreeritud või on osalenud 2011.a. hooajal jalgpalli Meistri- ja Esiliigas. Erandina tohib neid registreerida Saaljalgpalli

- meistrivõistlustele 5 tööpäeva jooksul peale tema võistkonna Meistri- või Esiliiga viimast mängu. Need mängijad kaotavad sellise registreerimisega automaatselt õiguse osaleda järgmisel hooajal jalgpalli Meistri- ja Esiliigas kuni 30. juunini.
8. Teise ja madalamate liigade mängijad või 2011.a jalgpalli meistrivõistlustel mitteosalenud mängijad, kes on varem mänginud Meistri- või Esiliigas ja registreeruvad saaljalgpalli meistrivõistlustele ning soovivad järgmisel hooajal taas osaleda Meistri- või Esiliigas, peavad ennast registreerima maha saaljalgpalli meistrivõistlustelt hiljemalt 31. detsembril.
 9. Mängijad, kes pole varem jalgpalli Meistri- ja Esiliigas osalenud, kaotavad õiguse osaleda saaljalgpalli meistrivõistlustel peale osalemist jalgpalli 2012.a. Meistri- või Esiliigas.
 10. Igasse võistkonda saab registreerida minimaalselt 8 ja kuni 20 mängijat, kellest igas mängus võib osaleda kuni 12 mängijat.
 11. Mängija nimelise registreerimise ja võistlustel osalemise eelduseks on kehtiva jalgpalluri litsentsi olemasolu.
 12. Esmakordsel mängija litsentseerumisel tuleb EJK-i esitada järgmised dokumendid:
 - a) Jalgpalluri litsentsiavaldus (blankett saadaval EJK-i koduleheküljel);
 - b) jalgpalluri litsentsi eest tasumist tõendava maksekorralduskoopia;
 - c) mängija passi või ID-kaardi koopia;
 - d) koopia Eesti kodakonsuseta mängija ning Euroopa Liidu ja Euroopa Majanduspiirkonna liikmesriigi kodakonsuseta mängija elamisloast
 - e) soovituslikult arstliku kontrolli läbiviinud arsti otsuse mängija tervisliku seisundi kohta. 1993.a. ja hiljem sündinud mängijatel on tervisetõendi esitamine kohustuslik.
 13. Jalgpalluri litsentsi pikendamiseks peab mängija või lapsevanem täitma EJK-i kodulehel alamenüüs E-Pood -> Mängija Litsents väljad ning tasuma oma panga kaudu litsentsitasu. Peale raha laekumist EJK-i kontole on mängija litsents automaatselt pikendatud.
 14. Võistlustel osalevate mängijate nimeliseks registreerimiseks esitab võistkonna volitatud esindaja isiklikult EJK-i võistluste osakonda järgmised dokumendid:
 - a) võistkonna käes olevad mängijate kaardid ning esmakordselt registreeritavate mängijate kaardid koos mängija allkirja ja originaalfotoga
 - b) mängija registreerimisel uude klubisse eelmise klubi kirjaliku nõusoleku või üleminekulepingu koopia;
 15. Registreerimisel esitatud dokumentide õigsuse ja mängija vastavuse eest registreerimistingimustele vastutab klubi.
 16. Mängijat, kelle dokumendid on esitamata või puudulikud, ei registreerita.
 17. Võistlustele lubatakse registreerida mängijaid, kes on sündinud 1995. aastal või varem.
 18. Pärast mängijate nimelist registreerimist antakse võistkonnale kinnitatud registreerimislehe ja mängijate kaartide üks eksemplar.
 19. Võistlustel on lubatud ühte võistkonda registreerida 4 välismängijat kellel pole Eesti või ja Euroopa Majanduspiirkonna liikmesriigi kodakondsust ega Eestis välja antud välismaalase passi. Välismängijate arvestusse ei loeta mängijaid, kes on sündinud Eestis või kes on mänginud Eesti jalgpalli meistrivõistlustel vähemalt 7 hooaega. Mänguprotokollis tohib kanda 2 välismängijat.
 20. Põhivõistkond võib ühes mängus kasutada kuni 3 duubelvõistkonna mängijat ning duubelvõistkond kuni 2 põhivõistkonna mängijat. Põhivõistkond võib hooaja

jooksul kasutada igat duubelvõistkonna mängijat kuni viis (5) korda. Duubelvõistkonnas on lubatud kasutada ainult neid põhivõistkonna mängijaid, kes on põhivõistkonna eest osalenud võistlustel mitte rohkem kui viis (5) korda.

Juhul, kui võistkond ülaloodud reeglite vastu, käsitletakse seda kui registreerimata mängijate kasutamist.

21. Duubelvõistkonna mängija osalemine põhivõistkonna eest on lubatud ainult juhul, kui mängija oli nimeliselt registreeritud enne põhivõistkonna registreerimistähtaja lõppu.
22. Duubelvõistkonna mängija puhul arvestatakse kõrgemas liigas saadud karistuse eest vahele jäetud mäng viie korra hulka, mida tal on lubatud kõrgemas liigas mängida
23. Üleminekumängudel on lubatud mängida ainult mängijatel, kes on registreeritud sellesse võistkonda.

VI MÄNGUPÄEVAD JA KELLAAJAD

Artikkel 14 – Mängupäevad

1. Võistluste toimuvad vastavalt kalendrile, mille võtab vastu EJK-i juhatus.
2. Kinnitatud kalendris muudatuste tegemise õigus on EJK-i peasekretäril järgmistel juhtudel:
 - a) kui kaks või rohkem ühe klubi/võistkonna mängijat on seotud Eesti koondise mänguga;
 - b) lähtuvalt mängupaiga seisukorrast.

Artikkel 15 – Mängu alguse kellaajad

1. Tööpäevadel alustatakse mängudega mitte varem kui 17.00 ja mitte hiljem kui 21.00. Laupäevadel, pühapäevadel ja riiklikel pühadel alustatakse mängudega mitte varem kui 10.00 ja mitte hiljem kui 21.00.
2. Mängu kohtunikul on õigus objektiivsete asjaolude ilmnmisel alustada mängu kuni 15 minutit pärast määratud mängu algusaega.
3. Ühe võistkonna meistri- ja karikavõistluste mängu võib mängida kahel järjestikusel päeval.

VII MÄNGUREEGLID JA PROTOKOLLI TÄITMINE

Artikkel 16 – Mängureeglid

1. Mängimisel järgitakse FIFA poolt avaldatud Mängureegleid.
2. Meistrivõistlustel on mänguaeg 2 x 20 minutit. Mänguaega arvestatakse ainult siis, kui pall on mängus.
3. Kahe poolaja vahel on vaheaeg kuni 15 minutit.
4. Mängu alguses peab võistkonnas olema vähemalt 5 mängijat. Vastasel juhul määratakse võistkonnale loobumiskaotus.
5. Kui mängu ajal jääb võistkonda vähem kui 3 mängijat, siis mäng katkestatakse ja võistkonnale arvestatakse kaotus ning mängus löödud väravad tühistatakse. Tabelisse kantakse löödud väravate kohale miinusmärk sulgudes.

Vastasvõistkonna löödud väravad jäävad kehtima ja kantakse tabelisse tavalises korras.

Artikkel 17 – Mängupallid

Mängu pall peab vastama FIFA saali jalgpalli reeglitele (ümbermõõt 62-64 cm) ning peab kandma ühte järgnevatest kirjetest: "FIFA APPROVED", "FIFA INSPECTED" või "INTERNATIONAL MATCHBALL STANDARD".

Artikkel 18 – Mänguprotokoll

1. Mänguprotokoll on dokument, kuhu kantakse mängus osalevate võistkondade koosseisud, ametiisikud ning kus fikseeritakse mängu käik. Mängu alustamise eelduseks on täidetud mänguprotokolli esitamine kohtunikule.
2. Mänguprotokolli vorm on EJL-i kodulehel www.jalgpall.ee (alajaotuses „Dokumendid“). Võistkonna esindaja kannab protokolli kõigi mängus osalevate mängijate numbrid, täisnimed (perekonna- ja eesnimi), samuti tehnilises alas viibivate ametnike täisnimed. Kõik protokolli kantud mängijad peavad omama jalgpalluri litsentsi. Protokoll tuleb täita trükitähtedega ja sellele peab alla kirjutama klubi esindaja, kes on registreeritud vastavalt Jalgpalli ametiisikute registreerimise korrale. Mängija, keda pole enne mängu algust protokolli kantud, ei tohi mängus osaleda. Protokolli kantud mängijate nimede õigsuse ja nende õiguse eest osaleda antud mängus vastutab klubi.
3. Mõlemad võistkonnad peavad esitama oma võistkonna andmetega täidetud protokolli kohtunikule vähemalt 15 minutit enne mängu.
4. Ühes kohtumises tohib võistkond protokolli kanda kuni 12 mängijat.
5. Kohtunikul on õigus enne mängu algust, poolajal või pärast mängu identifitseerida protokolli kantud mängijaid jalgpalluri kaardi või isikut tõendava dokumendi alusel.

VIII KOHTUNIKUD

Artikkel 19 – Määramine

1. EJL määrab igale meistriliiga ja esiliiga mängule kaks kohtunikku ning teise liiga mängule ühe kohtuniku.
2. Vastuvõttev võistkond peab tagama lauakohtuniku.

Artikkel 20 – Kohtunike saabumine mängupaika

Kohtunikud peavad mängupaika saabuma vähemalt 30 minutit enne mängu algust.

Artikkel 21 – Kohtunike hilinemine

Kui kohtunik ei ole saanud mängupaika 15 minutit enne mängu algust, tuleb sellest otsekohe teatada EJL-i kohtunike osakonnale. Peakohtunik otsustab, kuidas olukorda lahendada. Kui peakohtunik otsustab kohtuniku välja vahetada, on selline otsus lõplik.

Artikkel 22 – Mänguprotokolli edastamine EJL-ile

Pärast mängu lõppu kannab kohtunik protokolli löödud väravad ja karistused, märkides ka toimumise minuti ning informeerib EJL võistluste osakonda faksil 6279 969 või e-mailil comp@jalgpall.ee ning hiljemalt 48 tunni jooksul peab protokoll jõudma EJL-i.

IX MÄNGUVORMID

Artikkel 23 – Mänguvormid

1. Ühe võistkonna mängijad peavad kandma sama värvi mängusärke, pükse ja põlvikuid. Kohustuslik on kanda säärekaitsmeid.
2. Väravavaht peab kandma väljakumängijatest erinevat värvi riietust.
3. Meistriliiga võistkonnal peavad olema kaks erinevas värvitoonis võistlusvormi, soovitavalt üks hele ja teine tume.
4. Vahetusmängijad peavad kandma veste, mille värv erineb oluliselt mängusärgist.
5. Kui võistkondadel on sama värvi mänguvormid, siis vahetab mänguvormi meistriliigas külalised võistkond ning esi- ja teises liigas kodus mängiv võistkond.
6. Numbrid mängusärgidel võivad olla vahemikus 1-99 ja asetsevad mängusärgi seljal.
7. Numbrid mängupükstel võivad olla vahemikus 1-99 ja asetsevad pükste paremal küljel.
8. Mänguvormi särgil ja pükstel peavad olema samad numbrid.
9. Mängusärgi seljal oleva numbriga kõrgus peab olema vahemikus 25-35 cm ja selgesti loetav.

Artikkel 24 – Sponsorite logod mänguvormil

Sponsorite logode arv ja suurus võistkonna mänguvormil ei ole piiratud.

X MÄNGU ÄRAJÄÄMINE JA KATKESTAMINE

Artikkel 25 – Mängimisest keeldumine ja muud analoogsed olukorrad

1. Kui võistkond keeldub mängimisest või kui võistkonna süü tõttu ei ole võimalik mängu läbi viia või lõpuni mängida, arutab vastavat juhtumit distsiplinaarkomisjon. Distsiplinaarkomisjon määrab kindlaks rakendatavad distsiplinaarmeetmed, mille hulka kuuluvad ka kaotus ja/või võistlustelt diskvalifitseerimine.
2. Erandjuhtudel võib peasekretär kinnitada mängu poolelijätmise hetkel kehtinud mängutulemuse, kui mängutulemus oli selle klubi/võistkonna kasuks, kes ei olnud mängu poolelijätmise eest vastutav.

Artikkel 26 – Mängu katkestamine

1. Mängimiseks sobimatu väljaku, kohtunike terviserikke või muu ettearvamatu põhjuse tõttu peatab kohtunik mängu. Kui mängu ei ole mõistliku aja jooksul võimalik jätkata, katkestab ta mängu.
2. Katkestatud mängu korral, kui mängitud on alla 50% mänguajast, tuleb kogu mäng mängida uuesti. Kõik hoiatused ja eemaldamised tühistatakse, v.a. distsiplinaarsed erijuhtumid, mis suunatakse Distsiplinaarkomisjoni erietsuse tegemiseks

3. Katkestatud mängu korral, kui mängitud on vähemalt 50% mänguajast, jätkatakse mängu sama protokollil alusel EJK-i võistluste osakonna poolt määratud päeval sellest minutist, mil mäng katkestati.
4. Edasilükatud mängule sõitva võistkonna transpordikulud katab EJK.

XI DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE. DOPING

Artikkel 27 – EJK distsiplinaareeskirjad

1. Võistkondade, nende ametnike või võistkonna nimel mänguga seotud ametikohustusi täitvate isikute sooritatud distsiplinaarrikkumiste korral kohaldatakse Distsiplinaarkomisjoni põhimäärust ning EJK-i poolt rakendatavaid tasusid ja trahve.
2. Osavõtvad võistkonnad on kohustatud ilmuma võistluskohta ettenähtud ajal. Mängule mitteilmunud võistkonnale kantakse turniiritabelisse loobumiskaotus (- : +). Mängule tulnud võistkonnale arvestatakse võit.
3. Mängu alustamisega ei tohi viivitada üle 15 minuti. Mängu alustamise üle otsustab kohtunik.
4. Loobumiskaotuse puhul kantakse tabelisse vastasvõistkonna võit tulemusega - : + ja kehtima jäävad loobumise andnud võistkonna eelnevad karistused. Loobumise andnud võistkond tasub 1,5 miinimumpalga suuruse summa vastavalt EJK-i määrusele maksudest ja trahvidest (kehtib ka loobumisest etteteatamise korral).
5. Kui võistkond diskvalifitseeritakse või kui ta on andnud kaks loobumiskaotust ühe hooaja jooksul pärast seda, kui võistlustel on mängitud 50% või rohkem mängu, siis toimumata mängude eest loetakse kaotused ning tabelisse märgitakse - : +. Kui võistkond on mänginud vähem kui 50% mängu, siis toimunud mängude tulemused tühistatakse. Kõik nendes mängudes saadud karistused jäävad jõusse.

Artikkel 28 – Kollased ja punased kaardid

1. Mänguväljakult eemaldatud mängija on diskvalifitseeritud üheks järgmiseks antud võistlustel peetavaks mänguks. Distsiplinaarkomisjonil on õigus seda karistust karmimaks muuta. Tõsiste rikkumiste korral võib Distsiplinaarkomisjon karistust laiendada ka teiste sarjade mängudele.
2. Mängija on automaatselt diskvalifitseeritud üheks järgmiseks antud võistlustel peetavaks mänguks pärast igat kolmandat hoiatust, mille eest ta ei ole karistust kandnud.
3. Kui treener, mängiv treener või ametiisik on diskvalifitseeritud, ei tohi ta olla protokollil kantud (ja vastavalt viibida tehnilises alas). Samuti mängija, kes on diskvalifitseeritud, ei tohi olla protokollil kantud ega treeneri ega mistahes muu ametiisikuna.
4. Hoiatused ei kandu ühest liigast, sarjast ega hooajast teise. Samuti ei kandu hoiatused lõppenud hooajast üleminekumängudele ega üleminekumängudelt järgnevasse hooaegadesse.
5. Kui lõppenud hooajast jääb mängijale mängukeeld, siis kandub see automaatselt üleminekumängudele või järgnevasse hooaegadesse. Üleminekumängudest kanduvad karistused järgnevasse hooaegadesse.

6. Mängija, kes mängib mitmes liigas, ei tohi enne mängida teistes liigades, kui ta on jätnud nõutud arvu mängu vahele liigas, kus ta sai karistuse, mis tingis mängu või mängude vahelejätmise.
7. Juhul kui võistkonnas mängib kaasa diskvalifitseeritud või registreerimata mängija tühistatakse mängu tulemus ja määrusi rikkunud võistkonnale arvestatakse kaotus. Vastavõistkonnale arvestatakse võit ja tabelisse kantakse 3 punkti. Määrusi rikkunud võistkonna väravad annuleeritakse ja mängutulemuseks märgitakse – : ... (vastaste poolt löödud väravate arv). Vastavõistkonna poolt löödud väravad jäävad kehtima, samuti jäävad jõusse kõik mängus saadud hoiatused ja eemaldamised. Määrusi rikkunud võistkonna mänguprotokolli kantud mängija(te) eelnevad karistused jäävad jõusse. Kandmata jäänud karistus tuleb ära kanda järgmises realselt peetavas meistrivõistluste mängus.
8. EJL ei ole kohustatud teavitama võistkondi mängudes saadud kollastest ja punastest kaartidest. Mängijate saadud kollaste ja punaste kaartide arvestuse eest vastutab klubi/võistkond.
9. Distsiplinaarkomisjoni otsused edastatakse võistkondadele kirjalikult hiljemalt 3 tööpäeva jooksul pärast karistuse määramist.

Artikkel 29 – Protesti esitamine

1. Protesti esitamise korral tuleb see fikseerida mängu protokollis ja hiljemalt 24 tunni jooksul esitada kirjalikult pikem selgitus ning tõendusmaterjal EJL-i aadressil.
2. Protest, mis ei ole fikseeritud mängu protokollis või ei ole esitatud õigeaegselt, arutamisele ei kuulu. Mängu kohtunik peab võimaldama 5 minuti jooksul pärast lõpuvilet võistkondade esindajatel protesti protokollis kanda, kui sellest on teada antud mängu lõppedes.
3. Protestide arutlusele võtmiseks tuleb maksta kautsjon 0,5 miinimumpalka 72 tunni jooksul EJL-i arvele. Protesti rahuldamisel summa tagastatakse.
4. Protest on suunatud mängutulemuse kehtivuse vastu. Protest põhineb mõne mängija osalemise õigustatusel, reeglite olulisel rikkumisel kohtuniku poolt või mõnel muul vahejuhtumil, mis mängutulemust mõjutab.
5. Mänguväljaku ja palli seisukorda puudutavad protestid tuleb asjassepuutuvate ametnike poolt kohtunikule kirjalikult esitada enne mängu algust. Kui mänguväljaku ja palli seisukord muutub kaheldavaks mängu vältel, peab ühe poole kapten sellest vastaspoole kapteni juuresolekul kohtunikule viivitamatult suuliselt teatama.
6. Proteste ei saa esitada kohtuniku poolt langetatud faktiliste otsuste vastu.
7. Protesti esitamine kollase või punase kaardi näitamise vastu on lubatud ainult juhul, kui kohtunik eksis vastava mängija isiku suhtes.

Artikkel 30 – Apellatsiooni esitamine

Apellatsioonikomisjon käsitleb apellatsioone, mis esitatakse distsiplinaarkomisjoni langetatud otsuste vastu. Apellatsioonikomisjon juhindub EJL-i apellatsioonikomisjoni reeglemendist.

Artikkel 31 – Doping

1. Dopingi kasutamiseks loetakse Maailma Antidopingi Koodeksis sätestatud dopinguvastaste reeglite ühekordset või mitmekordset rikkumist.
2. Dopingi kasutamine on keelatud ja karistatav. Dopinguvastaste reeglite rikkumise korral algatab EJK rikkujate suhtes distsiplinaarmenetlust.
3. Mängijad võidakse dopingi suhtes testida mistahes ajal.

XII LÕPPSÄTTED

Artikkel 32 – Jõustumine

Käesolev juhend jõustub selle heakskiitmisel EJK-i juhatuse poolt ja kehtib hooajal 2011/2012.

LISA I: EJL-i poolsed miinimumnõuded esmaabikoti sisule

Esmaabikott peab sisaldama järgnevaid:

1. Kummikindad
2. Käärid
3. Ühekordsed külmakotid või külmakotid eraldi termoses
4. Haavapuhastusvahendid (nt antiseptiline aerosool Acept, 3%-line vesinikülihapendilahus)
5. Haavapuhastus padjad
6. Erineva suurusega plaastrid
7. Elastikside
8. Steriilsed sidemed