

Eesti 2011/2012.a karikavõistluste juhend



Kinnitatud EJL-i juhatuse poolt 11.07.2011

SISUKORD

SISUKORD	2
SISSEJUHATUS	5
I ÜLDSÄTTED	5
Artikkel 1 – Reguleerimisala	5
Artikkel 2 – Organiseerimine.....	5
II OSAPOOLTE KOHUSTUSED	5
Artikkel 3 – EJK-i kohustused	5
Artikkel 4 – Jalgpalliklubide/võistkondade kohustused	5
Artikkel 5 – Mängijate kohustused	6
III AUTASUSTAMINE	7
Artikkel 6 – Karikas, diplomid ja medalid	7
IV OSAVÕTJAD JA VÕISTLUSTE SÜSTEEM	7
Artikkel 7 – Võistlustest osavõtjad	7
Artikkel 8 – Võistluste süsteem.....	8
V REGISTREERIMINE JA VÕISTLUSTE LIIKMEMAKS	8
Artikkel 9 – Võistkonna registreerimine	8
Artikkel 10 – Võistluste liikmemaks.....	8
Artikkel 11 – Mängijate nimeline registreerimine ja õigus osaleda mängus.....	8
VI MÄNGUPÄEVAD JA KELLAAJAD	8
Artikkel 12 – Mängupäevad	8
Artikkel 13 – Mängu alguse kellaajad	9
Artikkel 14 – Kodustaadioni vahetamine, mänguaja muutmine	9
Artikkel 15 – Sobimatud mänguväljakud ja halb ilm.....	9
VII STAADIONID	10
Artikkel 16 – Nõuded staadionitele	10
Artikkel 17 – Ohutus	10
Artikkel 18 – Staadionite hindamine	10
Artikkel 19 – Mänguväljak.....	10
Artikkel 20 – Valgustus	10
Artikkel 21 – Tabloo.....	10
Artikkel 22 – Tehniline ala ja vahetusmängijate pink	10
VIII MÄNGUREEGLID JA PROTOKOLLI TÄITMINE	11
Artikkel 23 – Mängureeglid	11
Artikkel 24 – Mängupallid.....	11
Artikkel 25 – Mänguprotokoll	11
Artikkel 26 – Protokollis esitatud mängijate asendamine.....	11
Artikkel 27 – Mängijate vahetamine.....	12
Artikkel 28 – Vaheaeg poolaegade vahel	12
Artikkel 29 – Lisa-aeg	12
Artikkel 30 – Mängujärgsed penaltid.....	12
IX KOHTUNIKUD	12

Artikkel 31 – Määramine	12
Artikkel 32 – Kohtunike saabumine mängupaika	12
Artikkel 33 – Kohtunike hilinemine	12
Artikkel 34 – Kohtuniku terviserike	13
Artikkel 35 – Mänguprotokolli edastamine EJL-ile	13
Artikkel 36 – Kohtunike turvalisus	13
Artikkel 37 – Mänguinspektorid	13
X MÄNGUVORMID	14
Artikkel 38 – Mänguvormid	14
Artikkel 39 – Sponsorite logod mänguvormil	14
XI MÄNGUDE KORRALDUSLIKUD PÕHIMÕTTED	14
Artikkel 40 – Mängude läbiviimine	14
Artikkel 41 – Mängueelse informatsiooni ankeet	14
Artikkel 42 – Mängueelne koosolek	14
Artikkel 43 – Riietusruumid ja pesemisvõimalus	15
Artikkel 44 – Ausa mängu tunnustamine	15
Artikkel 45 – Turvalisus	15
Artikkel 46 – Nõuded tehnilises alas viibivatele ametiisikutele ja mängijatele	15
Artikkel 47 – Meditsiiniline abi	16
Artikkel 48 – Pallipoisid	16
Artikkel 49 – Teadustus	16
Artikkel 50 – Mängukava	16
XII MÄNGU ÄRAJÄÄMINE JA KATKESTAMINE	16
Artikkel 51 – Mängimisest keeldumine ja muud analoogsed olukorrad	16
Artikkel 52 – Mängu katkestamine	17
Artikkel 53 – Olukorra väljumine kontrolli alt	17
XIII DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE. DOPING	17
Artikkel 54 – EJL distsiplinaareeskirjad	17
Artikkel 55 – Hoiatused ja eemaldamised	17
Artikkel 56 – Protesti esitamine	18
Artikkel 57 – Apellatsiooni esitamine	19
Artikkel 58 – Doping	19
XIV MEEDIA	19
Artikkel 59 – Suhtlemine meediaga	19
Artikkel 60 – TV ülekanded	20
XV TURUNDUSALASED SÄTTED	20
Artikkel 61 – Kommertsõigused	20
Artikkel 62 – Reklaam mängupaikades	21
Artikkel 63 – Intellektuaalomandi õigused	21
XVI SUPERKARIKA FINAAL	21
Artikkel 64 – Reguleerimisala	21
Artikkel 65 – Süsteem ja osalejad	21
Artikkel 66 – Organiseerimine	22
Artikkel 67 – Autasustamine	22
Artikkel 68 – Õigus osaleda mängus ja mängijate nimeline registreerimine	22

XVI LÕPPSÄTTED	22
Artikkel 69 – Vaidluste lahendamine.....	22
Artikkel 70 – Ettearvamatud asjaolud	22
Artikkel 71 – Jõustumine.....	22
LISA I: EJL-i miinimumstandard esmaabikoti sisule	23

SISSEJUHATUS

Eesti karikavõistlused on Eesti Jalgpalli Liidu (edaspidi EJL) klubidevahelised võistlused, kus selgitatakse Eesti karikavõitja.

I ÜLDSÄTTED

Artikkel 1 – Reguleerimisala

Käesolev juhend reguleerib Eesti karikavõistlusi (edaspidi võistlused) ja superkarika finaalmängu.

Artikkel 2 – Organiseerimine

1. Võistlusi organiseerib ja juhib EJL.
2. EJL korraldab võistlusi igal aastal.
3. EJL-i peasekretär (edaspidi: peasekretär) on kõrgeim tegevjuhtimisorgan. Ta vastutab kõigi otsuste eest, mis puudutavad käesolevat juhendit, välja arvatud kontrolli ja distsiplinaarküsimustega seotud otsuste eest. Peasekretär delegeerib osa talle juhatuse poolt määratud kohustustest EJL-i võistluste osakonnale.
4. Võistlustega seotud küsimuste käsitlemisel on pädevad järgmised organid:
 - a) tippjalgpallikomisjon (edaspidi: komisjon) toetab peasekretäri kõigis võistlustega seotud küsimustes nõustajana;
 - b) kohtunike komisjon korraldab kohtunike tegevust (peatükk IX).
5. Võistlusi viib läbi EJL-i võistluste osakond vastavalt käesolevale juhendile.
6. Distsiplinaar- ja apellatsioonikomisjon käsitlevad kontrolli ja distsipliiniga seotud küsimusi vastavalt Distsiplinaarkomisjoni põhimäärusele.

II OSAPOOLTE KOHUSTUSED

Artikkel 3 – EJL-i kohustused

1. EJL loob parimad tingimused võistluste korraldamiseks. Need tingimused puudutavad muuhulgas võistluste edendamist, kooskõlastamist ja administreerimist, võistkondade/klubide registreerimist, loa andmist võistlustel osalemiseks, võistlussüsteemi, Mängureegleid, kohtunike tegevust, kontrolli ja distsiplinaarküsimusi ning kommertsõiguste kasutamist.
2. EJL kannab võistluste administreerimise kulud, k.a mängukohtunike tasustamise kulud.
3. EJL korraldab võistluste finaalmängu.

Artikkel 4 – Jalgpalliklubide/võistkondade kohustused

1. Võistlustel osaledes kohustuvad klubid/võistkonnad:
 - a) järgima EJL-i põhikirja, juhendeid, otsuseid ja muid EJL-i poolt kehtestatud jalgpallialast tegevust reguleerivaid dokumente;
 - b) järgima FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;

- c) järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes EJL-i põhikirjas ning muudes EJL-i dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda ning täitma vaidluse lahendanud organi otsust;
 - d) pöörduma vaidlusalasest küsimuses lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-il pädevus, mitte tavakohtusse, vaid sõltumatusse, erapooletusse, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevasse jalgpallialasesse vahekohtusse, tunnustama selle otsust lõplikuna ning seda täitma;
 - e) tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes Šveitsis Lausanne's asuva Rahvusvahelise Spordi Arbitraažkohtu (CAS) jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (Code of Sports-related Arbitration of the CAS).
2. Klubi/võistkonnad vastutavad oma mängijate, ametnike, liikmete, toetajate ja mängude juures ametikohustusi täitvate isikute käitumise eest.
 3. Klubi/võistkond peab arvestust liikmemaksu, treeningtasude ja varustuse kohta.
 4. Kodumängu korraldab klubi/võistkond vastutab korra ja turvalisuse eest enne mängu, mängu ajal ja pärast mängu. Kodumängu korraldavat klubi/võistkonda võidakse rikkumiste eest võtta vastutusele ja distsiplinaarkorras karistada.
 5. Kodumängu korraldab klubi/võistkond vabastab EJL-i igasuguste kahjutasunõuete maksimisest või kohustustest kolmandate isikute suhtes, mis mängude korraldamisel tekivad, olenemata sellest, kas vastav mäng tegelikult toimus või ei toimunud, välja arvatud juhul, kui mäng ei toimunud kohtunike mitteilmumise tõttu.
 6. Kodumängu korraldab klubi/võistkond peab mängud korraldama EJL-i juhendite kohaselt. Klubi/võistkond loetakse ainuisikuliselt vastutatavaks kõikide mängu korraldamisega seotud kohustuste täitmise eest, kui EJL-i juhatus ei ole otsustanud teisiti
 7. Kodumängu korraldab klubi/võistkond kannab kõik mängu korraldusega seotud kulud, v.a mängukohtunike kulud.
 8. Kõik võistkonna lähetuskulud kannab külalisvõistkond.
 9. Klubi/võistkond on kohustatud tasuma tähtaegselt kõik käesolevast juhendist ning distsiplinaarkomisjoni otsustest tulenevad maksud, trahvid ja tasud.
 10. Kõik klubid/võistkonnad annavad tasuta EJL-ile õiguse mitteäriilisel eesmärgil edendustegevuseks kasutada ning volitada teisi kasutama võistlustel osalevate klubide kõigi mängijate ja ametnike fotosid ning nende kohta koostatud audiovisuaalseid ja visuaalseid materjale (kaasaarvatud nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed ja kujutised) koos klubi nime, logo, embleemi ja mängijate särgiga (kaasaarvatud särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).
 11. Klubidel/võistkondadel ei ole volitusi tegutseda EJL-i või võistluste nimel EJL-i eelneva kirjaliku loata.

Artikkel 5 – Mängijate kohustused

1. Osaledes võistlustel mängijad kohustuvad:
 - a) kinni pidama lojaalsuse, ausameelsuse ja sportlikkuse printsiipidest vastavalt Ausa mängu (inglise keeles Fair Play) põhimõtetele;

- b) tunnustama kehtivaid jalgpallireegleid, mis on vastu võetud FIFA ja IFAB poolt;
 - c) täitma klubi/võistkonna, EJL-i, FIFA ja UEFA kodukorda, põhikirja, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;
 - d) järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes, mis on seotud või tekivad seoses EJL-i põhikirja või muude EJL-i dokumentide täitmisega, käesolevas juhendis ning muudes EJL-i dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda; vaidlusalases küsimuses lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-il pädevus, mitte pöörduma tavakohtusse, vaid edastama küsimuse lahendamiseks sõltumatule, erapooletule, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevale jalgpallialasele vahekohtule, tunnustades vahekohtu otsust lõplikuna ja kohustudes seda tingimusteta täitma;
 - e) tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes Šveitsis Lausanne's asuva Rahvusvahelise Spordi Arbitraažkohtu (CAS) jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (Code of Sports-related Arbitration of the CAS);
 - f) mitte osalema ei otseselt ega kaudselt, ei ise ega oma sugulaste või tuttavate kaudu Eesti jalgpalliga seotud mistahes ennustumängudes või kihlvedudes ja teavitama igast temale teadaolevast vastavast katsest otsekohe EJL-i peasekretäri või presidenti.
2. Kõik mängijad annavad tasuta EJL-ile õiguse mitteärilisel eesmärgil edendustegevuseks ja EJL-i poolt kindlaks määratud muudel mõistlikel eesmärkidel kasutada ja volitada kolmandaid isikuid kasutama mängijate fotosid ja nende kohta koostatud audiovisuaalseid ja visuaalseid materjale (kaasa arvatud nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed ja kujutised) koos klubi nime, embleemi ja mängijate särgiga (kaasa arvatud särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).

III AUTASUSTAMINE

Artikkel 6 – Karikas, diplomid ja medalid

1. EJL autasustab võistluste võitjaks tulnud võistkonda rändkarikaga ja diplomiga. Võistkonna liikmeid autasustatakse kokku kuni 30 medali- ja diplomiga.
2. Teisele kohale tulnud võistkonda autasustatakse diplomiga. Võistkonna liikmeid autasustatakse kokku kuni 30 medali ja diplomiga.
3. Võitja on vastutav karika korrashoidmise eest. Kui karikas kaotatakse või kahjustatakse, hüvitab klubi EJL-le kõik taastamisega seotud kulud. EJL vastutab võitjaks tulnud klubi nime karikale graveerimise eest.

IV OSAVÕTJAD JA VÕISTLUSTE SÜSTEEM

Artikkel 7 – Võistlustest osavõtjad

1. Võistlustest võivad osa võtta kõik võistkonnad, kes on registreeritud sama aasta meistrivõistlustele.
2. Võistlejate nimekirja arvatakse võistkonnad, kes on esitanud EJL-ile taotluse viimase poolt etteantud vormil ja määratud tähtajaks (artikkel 9 punkt 2).

Artikkel 8 – Võistluste süsteem

1. Võistlused toimuvad ühe mänguna karikasüsteemis esimesena loositud võistkonna koduväljakul.
2. Kõik võistkonnad loositakse paaridesse enne igat ringi.
3. Loosimiskomisjoni kuuluvad EJL-i juhatuse ja sekretariaadi esindajad.
4. Loosimised on avalikud.

V REGISTREERIMINE JA VÕISTLUSTE LIIKMEMAKS

Artikkel 9 – Võistkonna registreerimine

1. Võistkondade registreerimiseks on vaja EJL-i võistluste osakonda esitada avaldus EJL-i poolt esitatud vormis.
2. Võistkonna registreerimisdokumentide esitamise viimane kuupäev on 1. veebruar või sellele eelnev tööpäev.
3. Hilinejaid registreeritakse võistlustele ainult EJL-i juhatuse otsuse alusel.
4. Võistluste jooksul ei ole lubatud muuta võistkonna nime.

Artikkel 10 – Võistluste liikmemaks

Võistlustel osalemine on kõikidele võistkondadele tasuta.

Artikkel 11 – Mängijate nimeline registreerimine ja õigus osaleda mängus

1. Võistkondadesse mängijate nimelist registreerimist ei toimu
2. Võistkonna eest tohivad võistlustel osaleda (sh olla protokollil kantud) ainult need mängijad, kellel on õigus mängida samas võistkonnas meistrivõistlustel.
3. Mängijatel on lubatud võistlustel osaleda (sh olla protokollil kantud) ainult ühe võistkonna eest.
4. Erandina on mängijal lubatud võistlustel osaleda (sh olla protokollil kantud) uue võistkonna eest, kui tema üleminek on toimunud 1/8 ja 1/4 finaalide vahel. Kui võistluste kevadringidesse jõuab klubi duubelvõistkond, siis ei tohi selles võistkonnas osaleda (sh olla protokollil kantud) võistluste sügisringides põhivõistkonna eest mänginud mängija.
5. Mängijad, kes on sündinud 1993. aastal või hiljem tohivad ühe kalendrinädala jooksul mängida 2 mängus. Mängude hulka ei loeta mängimist rahvuskoondise mängus. Ühel kalendripäeval võib mängida ainult ühes mängus.

VI MÄNGUPÄEVAD JA KELLAAJAD

Artikkel 12 – Mängupäevad

1. Mängud toimuvad vastavalt Eesti jalgpalli tüüpkalendrile, mille võtab vastu EJL-i juhatuse.
2. Karikavõistlused algavad juulis ja lõppevad mais.
3. Kinnitatud mängukalendris muudatuste tegemise õigus on EJL-i peasekretäril.

Artikkel 13 – Mängu alguse kellaajad

1. Tööpäevadel alustatakse mängudega mitte varem kui 17.00 ja mitte hiljem kui 21.00. Laupäeval, pühapäeval ning riiklikel pühadel alustatakse mängudega mitte varem kui 10.00 ning mitte hiljem kui 21.00.
2. Mängu alguse kellaegades erandite ja muudatuste tegemise õigus on EJK-i peasekretäril.
3. Ühe võistkonna kahe meistri- ja/või karikavõistluste mängu vahele peab jääma vähemalt kaks kalendripäeva.
4. Mängu kohtunikul on õigus objektiivsete asjaolude ilmnemisel alustada mängu kuni 15 minutit pärast EJK-i poolt määratud mängu algusaega.

Artikkel 14 – Kodustaadioni vahetamine, mänguaja muutmine

1. Kodustaadionit on lubatud vahetada juhul, kui see on tingitud väljaku mängukõlbmatusest või staadioni hõivatusest, mille eest ei vastuta klubi.
2. Loa kodustaadioni vahetamiseks annab EJK-i peasekretär.
3. Kodustaadioni vahetuse taotlus tuleb esitada EJK-i võistluste osakonnale vähemalt 10 päeva enne kodustaadionil toimuvat mängu.
4. Taotlused koos põhjendusega koduväljaku vahetuse ja/või mänguaja muutuse kohta tuleb esitada kirjalikult. Käsiposti ja faksiga edastatud taotlused peavad olema jõudnud EJK-i sekretariaati hiljemalt 10 päeva enne kalendris olevat mängupäeva, mida soovitakse muuta. Juhtudel, kui taotletakse mängude muutmist toomisega ettepoole, tuleb eeltoodud tähtaegu arvestada päevast, mida taotletakse uue ajana.
5. Mänguaja muutmiseks on vajalik vastasvõistkonna kirjalik nõusolek.
6. Hilisema taotluse esitamisega, v.a artiklis 15 kirjeldatud juhul, kaasneb mänguaja- või koha muudatusega 1 MP suurune tasu.
7. Taotlust mänguaja või -koha, v.a artiklis 15 kirjeldatud juhul, muutmiseks ei ole võimalik esitada, kui mänguni on jäänud vähem kui 3 tööpäeva.
8. Kodustaadioni vahetamise ja mänguaja muutmise otsustab EJK-i võistluste osakond esitatud dokumentide alusel.
9. Muudatus jõustub pärast EJK-i võistluste osakonna poolt vastava kinnituse saatmist asjasse puutuvatele klubidele/võistkondadele ja kohtunikule.

Artikkel 15 – Sobimatud mänguväljakud ja halb ilm

1. Kodumängu korraldav klubi/võistkond peab tagama, et mänguväljak oleks mänguks sobiv ning tegema selleks maksimaalseid jõupingutusi.
2. Kui kodumängu korraldav klubi/võistkond leiab, et väljak on mängimiseks sobimatu ilmastiku olude tõttu, peab kodumängu korraldav klubi/võistkond sellest hiljemalt 24 tundi enne mängu algust teavitama EJK-i peakohtunikku. Seejärel otsustab EJK-i juhatuse, milline klubi poolt pakutud uus koht sobib mängu korraldamiseks.
3. Kui kohtunik leiab, et mängu ei saa alustada mänguväljaku sobimatuse tõttu, mis on tekkinud halbade ilmastikutingimuste mõjul mängule eelneva 24 tunni jooksul, määrab EJK-i võistluste osakond uue mänguaja ja -koha. Edasilükatud mängule sõitva võistkonna transpordikulud katab EJK.

VII STAADIONID

Artikkel 16 – Nõuded staadionitele

Mänge tohib korraldada ainult nendel staadionitel, mis vastavad EJL-i staadionite hindamise kriteeriumitele. Staadioni rajatised peavad olema heas seisukorras ning vastama esitatud nõuetele. Samuti peavad nad vastama pädevate ametiasutuste määratletud ohutus- ja turvanõuetele.

Artikkel 17 – Ohutus

1. Võistlustel osalevad klubid/võistkonnad peavad tagama kasutatavate staadionite ohutuse korrapärase kontrollimise, mis hõlmab ka tribüünide mahutavuse kindlaksmääramist pädevate ametiasutuste või nende poolt tunnustatud organi poolt.
2. Mängijate ja kohtunike ohutuse huvides peab kodumängu korraldava klubi/võistkond hoolitsema, et nimetatud isikud saaksid mänguväljakule minna ja sealt lahkuda ohutult.

Artikkel 18 – Staadionite hindamine

Mänge võib korraldada staadionitel, mis on heaks kiidetud EJL-i staadionite komisjoni poolt.

Artikkel 19 – Mänguväljak

1. Staadioni mänguväljak peab olema heas seisukorras ning vastama Mängureeglites esitatud nõuetele.
2. Mänguväljaku naturaalmuru peab olema mängueelselt niidetud ning muru pikkus ei tohi olla üle 45mm.
3. Mänguväljakul ei tohi olla mängu segavaid asju (n: kivid, jää, lumi, praht jne).
4. Kunstmuruväljaku kate peab olema terve (sh ilma rebendite, aukude jms-ta).
5. Mänguväljaku mängukõlblikkuse üle otsustab kohtunik.

Artikkel 20 – Valgustus

Mänge võib korraldada nii päevavalguse käes kui ka prožektorite valgustusel. Kui prožektorite kasutamine on vajalik, peab keskmine valgustihedus vastama vähemalt 200-le luksile.

Artikkel 21 – Tabloo

Võistlustel on mänguseisu kajastava tabloo olemasolu soovituslik.

Artikkel 22 – Tehniline ala ja vahetusmängijate pink

1. Võistkondade kodustaadionil peavad olema mõlemale võistkonnale vahetusmängijate pingid, kus on kummalegi võistkonnale piisavalt istekohti (soovituslik 13 kaetud istekohta).
2. Varumängijate pingid peavad asetsema märgistatud tehnilises alas. Tehnilised alad peavad asetsema vähemalt 1 m kaugusel küljejoonest ning keskjoonest võrdselt minimaalselt 5 m kaugusel.

VIII MÄNGUREEGLID JA PROTOKOLLI TÄITMINE

Artikkel 23 – Mängureeglid

Mängimisel järgitakse Rahvusvahelise Jalgpalli Nõukogu (IFAB) välja töötatud ja FIFA poolt avaldatud Mängureegleid.

Artikkel 24 – Mängupallid

Pallid peavad vastama Mängureeglitega kehtestatud nõuetele ja kandma märget "FIFA APPROVED" või „FIFA INSPECTED“.

Artikkel 25 – Mänguprotokoll

1. Mänguprotokoll on dokument, kuhu kantakse mängus osalevate võistkondade koosseisud, ametiisikud ning kus fikseeritakse mängu käik. Mängu alustamise eelduseks on täidetud mänguprotokollis esitamise kohtunikule.
2. Mänguprotokollis vorm on EJL-i kodulehel www.jalgpall.ee (alajaotuses „Dokumendid“). Võistkonna esindaja kannab protokollis kõigi mängus osalevate mängijate numbrid, täisnimed (perekonna- ja eesnimi), samuti tehnilises alas viibivate ametnike täisnimed. Kõik protokollis kantud mängijad peavad omama jalgpalluri litsentsi. Protokoll tuleb täita trükitähtedega ja sellele peab alla kirjutama klubi esindaja, kes on registreeritud vastavalt Jalgpalli ametiisikute registreerimise korrale. Mängija, keda pole enne mängu algust protokollis kantud, ei tohi mängus osaleda. Protokollis kantud mängijate nimede õigsuse ja nende õiguse eest osaleda antud mängus vastutab klubi.
3. Ühes kohtumises tohib võistkond protokollis kanda kuni 18 mängijat.
4. Mängu peavad alustama need 11 mängijat, kelle nimed on protokollis esitatud esimesena. Ülejäänud seitse mängijat on vahetusmängijad. Numbrid mänguvormidel peavad vastama protokollis toodud numbritele. Kapteni ja väravavahi nimed tuleb protokollis ära märkida.
5. Mõlemad võistkonnad peavad esitama oma võistkonna andmetega täidetud protokollis kohtunikule vähemalt 30 minutit enne mängu.
6. Mängus võivad osaleda ainult need vahetusmängijad, kelle nimed on protokollis. Mängija, kes on välja vahetatud, enam uuesti mängus osaleda ei saa.
7. Kohtunikul on õigus enne mängu algust, poolajal või pärast mängu identifitseerida protokollis kantud mängijaid jalgpalluri kaardi või isikut tõendava dokumendi alusel.
8. Kui mängu jooksul jääb võistkonna koosseisus väljakule vähem kui 7 mängijat, siis mäng lõpetatakse ja vähemusse jäänud võistkonnale arvestatakse kaotus ning mängutulemuseks märgitakse - : ... (vastaste poolt löödud väravate arv).

Artikkel 26 – Protokollis esitatud mängijate asendamine

Kui protokollis lehed on mõlema klubi/võistkonna poolt täidetud, allkirjastatud ja kohtunikule tagastatud ning kui mäng ei ole veel alanud, tuleb kinni pidada järgmistest põhimõtetest:

- a) Kui keegi protokollis esimesena esitatud 11 mängijast ei saa mingil põhjusel mängu alustada, võib teda asendada ükskõik kellega seitsmest vahetusmängijast. Sellisel juhul tehakse mänguprotokollis vastav märge, kusjuures vastavasisuline taotlus tuleb kohtunikule esitada hiljemalt 5 minutit enne mängu algust. Kohtuniku poolt enne mängu algust eemaldatud mängija

asenduse tulemusel väheneb vahetusmängijate arv, kuid mängu vältel võib välja vahetada ikkagi kolm mängijat;

- b) kui keegi protokollis esitatud seitsmest vahetusmängijast ei saa ükskõik millisel põhjusel mängida, v.a. kohtuniku poolt eemaldatud vahetusmängija, võib teda asendada uue vahetusmängijaga. Sellisel juhul tehakse mänguprotokolli vastav märge, kusjuures vastavasisuline taotlus tuleb kohtunikule esitada hiljemalt 5 minutit enne mängu algust. Kohtuniku poolt enne mängu algust eemaldatud vahetusmängijat asendada ei ole võimalik ja selle tulemusel väheneb vahetusmängijate arv.

Artikkel 27 – Mängijate vahetamine

1. Mängu vältel tohivad mõlemad võistkonnad vahetada 3 mängijat.
2. Mängu vältel tohivad vahetusmängijad lahkuda tehnilisest alast soojenduse tegemiseks. Kohtunik määrab kindlaks, kus soojendust tehakse. Korraga tohib soojendust teha mõlemast klubist kolm vahetusmängijat, kes on väljakumängijatest erinevat värvi riietusega.

Artikkel 28 – Vaheaeg poolaegade vahel

Vaheaeg poolaegade vahel kestab kuni 15 minutit. Sel ajal võivad mängijad jääda väljakule või minna riietusruumi. Teise poolaja alustamise aja otsustab kohtunik.

Artikkel 29 – Lisaeg

1. Mängu viigilise tulemuse korral mängitakse lisaeg 2x15 minutit vaheajata.
2. Mängu- ja lisaaja vahel on vaheaeg 5 minutit.

Artikkel 30 – Mängujärgsed penaltid

Kui lisaaja jooksul võitja ei selgu, selgitatakse võitja mängujärgsete penaltitega vastavalt Mängureeglitele.

IX KOHTUNIKUD

Artikkel 31 – Määramine

1. Võistlustel määrab mängudele litsentseeritud väljaku- ja abikohtunikud EJL.
2. Kui EJL-i poolt määratud kohtunik ei ilmu mingil põhjusel võistluspaika ja EJL-i peakohtunikul ei ole võimalik leida talle asendajat, jääb mäng ära. Ärajäänud mängu uue toimumisaja ja -koha teatab EJL ning uue mängu staadioni ja külalisvõistkonna kohalesõidukulud katab EJL.

Artikkel 32 – Kohtunike saabumine mängupaika

Kohtunikud peavad mängupaika saabuma vähemalt 30 minutit enne mängu algust.

Artikkel 33 – Kohtunike hilinemine

Kui kohtunik ja/või abikohtunikud ei ole saabunud mängupaika 15 minutit enne mängu algust, tuleb sellest otsekohe teatada EJL-i kohtunike osakonnale. Peakohtunik otsustab,

kuidas olukorda lahendada. Kui peakohtunik otsustab kohtuniku või abikohtunikud välja vahetada, on selline otsus lõplik.

Artikkel 34 – Kohtuniku terviserike

Kui kohtunikku tabab enne mängu või mängu jooksul haigus, vigastus jms terviserike ning ta ei suuda jätkata, vahetab kohtuniku välja esimene abikohtunik. Kui abikohtunik puudub, mäng katkestatakse ning toimitakse vastavalt artiklile 51.

Artikkel 35 – Mänguprotokolli edastamine EJL-ile

1. Pärast mängu 30 minuti jooksul täidab kohtunik protokolli, kirjutab sellele alla ja faksib (6279 969) või saadab e-postiga (comp@jalgpall.ee) 48 tunni jooksul EJL-i sekretariaati. Protokolli originaal tuleb posti teel ära saata või isiklikult tuua EJL-i võistluste osakonda arvestusega, et protokoll jõuab kohale enne selle liiga järgmise vooru mängu.
2. Pärast mängu lõppu kannab kohtunik protokolli mängus löödud väravad, vahetused, eemaldamised ja hoiatused (koos minutiga, põhjusega ning mängija ees- ja perekonnanimega). Lisaks annab ta protokollis võimalikult üksikasjalikult teada kõikidest vahejuhtumitest, mis leidsid aset enne mängu, mängu jooksul või pärast mängu, näiteks:
 - a) mängijate eksimustest, mille tagajärjel tuli mängijale näidata punast kaarti või ta mängust kõrvaldada;
 - b) ametnike, varumängijate või klubi nimel mänguga seotud ametikohustusi täitvate isikute ebasportlikust käitumisest ja nende karistamisest;
 - c) kõikidest muudest vahejuhtumitest.
3. Pärast protokolli täitmist esitab kohtunik selle mõlema võistkonna esindajale, kes kinnitavad selle oma allkirjaga. Protesti esitamise korral toimitakse vastavalt artiklile 55.

Artikkel 36 – Kohtunike turvalisus

Kodumängu korraldab klubi/võistkond vastutab kohtunike turvalisuse eest mängu toimumise kohas.

Artikkel 37– Mänguinspektorid

1. Mängudele, milles osaleb Meistri- või Esiliiga klubi määratakse mänguinspektor.
2. Inspektoreid mängudele määrab kohtunike komisjon koostöös Meistri- ja Esiliiga tegevjuhiga.
3. Mänguinspektor hindab mängul kohtunike tegevust, mängu korraldust ning paneb võistkondadele AUSA mängu võistluste hinded.
4. Mänguinspektorid teevad koostööd kohtunike ja mängu korraldajatega mängu parima korralduse tagamiseks. Mänguinspektori korraldused mängijate, kohtunike ja pealtvaatajate turvalisuse tagamiseks on korraldajatele täitmiseks kohustuslikud.
5. Mänguinspektor ei vastuta kohtunike tegevuse ja mängu korralduse eest.
6. Mänguinspektor on kohustatud saatma mänguraporti EJL-i kolme tööpäeva jooksul pärast mängu. Vajadusel võib EJL-i juhatus küsida raportit ka varem.

X MÄNGUVORMID

Artikkel 38 – Mänguvormid

1. Võistkonnad kasutavad vormi, mille on nad võistkonna registreerimisel märkinud võistkonna ankeedis esimesena. Mängudes, kus osaleb Meistri- või Esiliiga võistkond vahetab sama värvi mängusärkide ja/või sääriste korral särgid ja/või säärised külalisvõistkond. Kõikides ülejäänud mängudes vahetab särgid ja/või säärised koduvõistkond.
2. Numbrid mängusärkidel peavad olema vahemikus 1-99 ja asetsevad mängusärgi seljal.
3. Numbrid mängupükstel peavad olema vahemikus 1-99 ja asetsevad pükste paremal küljel.
4. Ühe mänguvormi särgil ja pükstel peavad olema samad numbrid.
5. Mängusärgi seljal oleva numbri kõrgus peab olema vahemikus 25 - 35 cm ja selgesti loetav.

Artikkel 39 – Sponsorite logod mänguvormil

Sponsorite logode arv ja suurus võistkonna mänguvormil ei ole piiratud.

XI MÄNGUDE KORRALDUSLIKUD PÕHIMÕTTED

Artikkel 40 – Mängude läbiviimine

Võistlustel viiakse mängud läbi kõrgemas liigas osaleva võistkonna meistrivõistluste mängude korralduslikele nõuetele.

Artikkel 41 – Mängueelse informatsiooni ankeet

1. Mängude eel, milles osaleb Meistri- või Esiliiga võistkond on mõlemad klubid/võistkonnad kohustatud saatma e-posti või faksi teel võistluste osakonda (dmitri@jalgpall.ee ja press@jalgpall.ee) mängueelse informatsiooni ankeedi, mis on EJL-i kodulehel www.jalgpall.ee (alajaotuses „Dokumendid“).
2. Mängus osaleva klubi/võistkonna esindaja täidab ankeedi kõik lahtrid ning tagastab selle EJL-i võistluste osakonda vähemalt neli päeva enne mängu toimumist.
3. EJL-i võistluste osakond saadab klubi/võistkonna poolt täidetud ankeetid viivitamatult e-posti aadressile press@jalgpall.ee ning nende alusel koostatakse pressiteade eesmärgiga tekitada ajakirjanduse huvi toimuva mängu vastu.

Artikkel 42 – Mängueelne koosolek

1. Mängudel, milles osaleb Meistriliiga võistkond, toimub 60 minutit enne mängu algust koosolek staadionil, millest võtavad osa kohtunikud, mänguinspektor, mõlema võistkonna esindajad, kes on kantud mänguprotokollis ning mängu korraldaja.
2. Mängudel, milles osaleb Esiliiga võistkond, toimub 45 minutit enne mängu algust koosolek staadionil, millest võtavad osa kohtunikud, mänguinspektor, mõlema võistkonna esindajad, kes on kantud mänguprotokollis ning mängu korraldaja.
3. Mängueelset koosoleku viib läbi mängukohtunik.

4. Mängueelsel koosolekul tagastavad võistkonna esindajad kohtunikule täidetud mänguprotokollid ja TV mängudel mängijate eeldatava asetuse väljakul.
5. Mängueelsel koosolekul kontrollitakse:
 - a) mänguvorme;
 - b) mängupalle;
 - c) staadioni valmisolekut mänguks.
 - d) turvaplaani olemasolu
6. Mängueelsel koosolekul määratakse kindlaks soojendusala ning kohtunik informeerib esindajaid mängu korraldust puudutavatest erisustest, mis tulenevad staadioni omapärasest.
7. Mängu kohtunik ja mängu inspektor esitavad mängu korraldajale märkused staadioni ja mänguväljaku valmisoleku kohta, mis peavad olema kõrvaldatud hiljemalt 30 minutit enne mängu. Kohtunik fikseerib puudused mänguprotokollis.
8. Koduvõistkond peab inspektorile tegema koopia mängu protokollist.

Artikkel 43 – Riietusruumid ja pesemisvõimalus

Kodumeeskond peab kindlustama riietusruumid ja pesemisvõimalused.

Artikkel 44 – Ausa mängu tunnustamine

Ausa mängu tunnustamiseks soovitatakse mängijatel ülesrivistuse järel, enne mängu algust ning pärast mängu lõpuvilet kätelda vastasmängijate ja kohtunikega.

Artikkel 45 – Turvalisus

1. Kodumängu korraldajal klubi/võistkond on kohustatud kindlustama turvalisuse.
2. Vältimaks konflikti võistkondade toetajate vahel ning ohutuse tagamiseks on koduklubil soovituslik panna vastasvõistkonna fännid eraldi sektorisse või erinevatesse tribüüni otstesse.
3. Korraldaja klubi/võistkond peab tagama staadionil sisekorraeeskirjade täitmise ning mängijate, kohtunike, ametiisikute ja pealtvaatajate turvalisuse.
4. Turvalisuse tagamiseks ei tohi staadionile lubada alkoholi- või narkojoobes isikuid, tuua esemeid/aineid, mida võidakse tarvitada vägivallaaktides või mis võivad olla ohtlikud teistele isikutele.
5. Staadionile ei tohi tuua ega kasutada mistahes pürotehnikat ega teisi sama efekti tekitavaid vahendeid.
6. Pealtvaatajatel ei ole lubatud viibida alal, mis jääb tribüünide ning väljaku külje- või otsajoone vahele. Pealtvaatajad ei tohi viibida väljakule lähemal kui 2 m küljejoonest ja 5 m otsajoonest ja tehnilisest alast.

Artikkel 46 – Nõuded tehnilises alas viibivatele ametiisikutele ja mängijatele

1. Tehnilises alas tohib olla kuni kuus klubi/võistkonna ametnikku ja seitse vahetusmängijat, kokku 13 inimest. Protokollis peavad olema välja toodud nende isikute nimed ja funktsioonid ning nad peavad viibima mängu ajal selles alas.

2. Tehnilises alas ei ole lubatud mängu ajal suitsetada. Selle nõude rikkumisest teatatakse distsiplinaarkomisjonile.
3. Mängust eemaldatud mängija ei tohi viibida tehnilises alas, vaid peab lahkuma tribüünile või riietusruumi. Samuti peab tehnilisest alast lahkuma sealt kohtuniku poolt eemaldatud ametiisik.

Artikkel 47 – Meditsiiniline abi

1. Igal võistkonnal peab olema mängul kaasas esmaabikott, mis vastab käesoleva juhendi Lisas I välja toodud miinimumstandardile.
2. Kodumängu korraldav klubi on vastutav vajaduse korral kiirabi kutsumise eest.

Artikkel 48 – Pallipoisid

Võistkondade soojenduse ja mängu ajal peab staadionil olema vähemalt kuus pallipoissi, kes on mängijatest erinevas ühtses riietuses ning on vähemalt 12-aastased. Pallipoisid peavad olema instrueeritud. Madalamate liigade võistkondade omavahelistes mängudes on pallipoiste olemasolu soovituslik.

Artikkel 49 – Teadustus

Kodumängu korraldav klubi/võistkond on kohustatud tagama staadionil piisava võimsusega teadustamise audiosüsteemi ning edastama teateid eesti keeles. Mängu ajal edastatav informatsioon peab olema neutraalne ja informatiivne. Keelatud on poliitiliste sõnumite edastamine, vägivaldale õhutamine ja vastase halvustamine. Madalamate liigade võistkondade omavahelistes mängudes on teadustamine soovituslik.

Artikkel 50 – Mängukava

Kodumängu korraldaval klubil on soovituslik varustada pealtvaatajaid piisavas koguses ajakohase mängukavaga, mis sisaldab mängu nimetust, kohta ja aega, mängivate võistkondade koosseise koos mängijate numbritega, kodumängu korraldava klubi kontaktandmeid ja muud informatsiooni.

XII MÄNGU ÄRAJÄÄMINE JA KATKESTAMINE

Artikkel 51 – Mängimisest keeldumine ja muud analoogsed olukorrad

1. Mängimiseks sobimatu väljaku, halbade ilmastikutingimuste, kohtunike terviserikke või muu ettearvamatu põhjuse tõttu peatab kohtunik mängu. Kui mängu ei ole mõistliku aja jooksul võimalik jätkata, katkestab ta mängu.
2. Katkestatud mängu korral, kui mängitud on alla 50% mänguajast, tuleb kogu 90-minutiline mäng mängida uuesti järgmisel päeval. Kõik hoiatused ja eemaldamised tühistatakse, v.a. distsiplinaarsed erijuhtumid, mis suunatakse Distsiplinaarkomisjoni erietsuse tegemiseks
3. Katkestatud mängu korral, kui mängitud on vähemalt 50% mänguajast, jätkatakse mängu sama protokollil alusel EJK-i võistluste osakonna poolt määratud päeval sellest minutist, mil mäng katkestati.
4. Edasilükatud mängule sõitva võistkonna transpordikulud katab EJK.

Artikkel 52 – Mängu katkestamine

1. Mängimiseks sobimatu väljaku, halbade ilmastikutingimuste või kohtunike terviserikke tõttu enne normaalaja lõppu katkestatud mängu korral, kui mängitud on alla 50% mänguajast, tuleb kogu 90-minutiline mäng mängida uuesti EJL-i võistluste osakonna poolt määratud päeval.
2. Kui mängitud on vähemalt 50% mänguajast, jätkatakse mängu sama protokollil alusel EJL-i võistluste osakonna poolt määratud päeval sellest minutist, mil mäng katkestati.
3. Edasilükatud mängule sõitva võistkonna transpordikulud katab EJL.

Artikkel 53 – Olukorra väljumine kontrolli alt

Kui mängu ei ole võimalik alustada või kui see katkestatakse enne normaalaja lõppu olukorra kontrolli alt väljumise tõttu, tuleb mäng uuesti mängida kuupäeval, mille määrab kindlaks EJL-i peasektetär.

XIII DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE. DOPING

Artikkel 54 – EJL distsiplinaareeskirjad

1. Klubide/võistkondade, nende ametnike või klubi/võistkonna nimel mänguga seotud ametikohustusi täitvate isikute sooritatud distsiplinaarrikkumiste korral kohaldatakse Distsiplinaarkomisjoni põhimäärust ning EJL-i poolt rakendatavaid tasusid ja trahve.
2. Osavõtavad võistkonnad on kohustatud ilmuma võistluskohta ettenähtud ajal. Mängule mitteilmunud võistkonnale arvestatakse loobumiskaotus ja mängule tulnud võistkonnale arvestatakse võit.
3. Mängu alustamisega ei tohi viivitada üle 15 minuti. Mängu alustamise üle otsustab kohtunik.
4. Mängu ärajäämisel koduvõistkonna poolt ettevalmistamata mänguväljaku ja/või staadioni mängukõlbmatuse tõttu (v.a. Artiklis 15 toodud juhtudel) määratakse koduvõistkonnale loobumiskaotus ja külalisvõistkonnale arvestatakse võit.
5. Loobumiskaotuse puhul jäävad kehtima loobumise andnud võistkonna eelnevad karistused. Kandmata jäänud karistus tuleb ära kanda järgmises realselt peetavas võistluste mängus.
6. Vastasvõistkonnale läheb mäng arvesse, kui pall löödi mängu.
7. Loobumise andnud võistkond tasub 1,5 MP suuruse summa vastavalt EJL-i määrusele maksudest ja trahvidest (kehtib ka loobumisest etteteatamise korral).
8. Kui 1993. aastal või hiljem sündinud noormängija mängib kalendrinädala jooksul rohkem kui kahes mängus või üle ühe mängu päevas, karistatakse määrusi rikkunud võistkonda 1 MP suuruse rahatrahviga.

Artikkel 55 – Hoiatused ja eemaldamised

1. Mänguväljakult eemaldatud mängija on diskvalifitseeritud üheks järgmiseks antud võistlustel peetavaks mänguks. Distsiplinaarkomisjonil on õigus seda karistust karmimaks muuta. Tõsiste rikkumiste korral võidakse karistust laiendada ka teiste sarjade mängudele.

2. Mängija on automaatselt diskvalifitseeritud üheks järgmiseks antud võistlustel peetavaks mänguks pärast igat kolmandat hoiatust, mille eest ta ei ole karistust kandnud.
3. Diskvalifitseeritud mängijal on keelatud osaleda järgmises reaalselt peetavas karikavõistluste mängus ja/või järgmistes reaalselt peetavates mängudes vastavalt Distsiplinaarkomisjoni otsusele.
4. Kui treener, või mängiv treener või ametiisik on diskvalifitseeritud, ei tohi ta olla protokollis kantud ja vastavalt viibida tehnilises alas. Samuti mängija, kes on diskvalifitseeritud, ei tohi olla protokollis kantud (ja vastavalt viibida tehnilises alas) ei treeneri ega mistahes muu ametiisikuna.
5. Hoiatused ei kandu ühest võistlusest ega hooajast teise. Kui lõppenud hooajast jääb mängijale mängukeeld, siis kandub see automaatselt üle järgnevasse hooaegadesse.
6. Juhul kui diskvalifitseeritud või registreerimata mängija on kantud protokollis, kuid ei mängi kaasa, karistatakse klubi 0,5 MP suuruse rahatrahviga. Diskvalifitseeritud mängija karistust ei loeta kantuks ning karistus tuleb ära kanda järgmises reaalselt peetavas karikavõistluste mängus.
7. Juhul kui võistkonnas mängib kaasa diskvalifitseeritud või registreerimata mängija tühistatakse mängu tulemus ja määrusi rikkunud võistkonnale arvestatakse kaotus. Vastasvõistkonnale arvestatakse võit. Vastasvõistkonna poolt löödud väravad jäävad kehtima, samuti jäävad jõusse kõik mängus saadud hoiatused ja eemaldamised. Määrusi rikkunud võistkonna mänguprotokollis kantud mängija(te) eelnevad karistused jäävad jõusse. Kandmata jäänud karistus tuleb ära kanda järgmises reaalselt peetavas karikavõistluste mängus.
8. EJL ei ole kohustatud teavitama võistkondi mängudes saadud kollastest ja punastest kaartidest. Mängijate saadud kollaste ja punaste kaartide arvestuse eest vastutab klubi/võistkond.
9. Distsiplinaarkomisjoni otsused edastatakse klubidele/võistkondadele kirjalikult hiljemalt 3 tööpäeva jooksul pärast karistuse määramist.
10. Kui võistkond saab ühes mängus viis või rohkem hoiatust, tuleb klubil EJL-ile tasuda 0,5 MP suurune summa süstemaatilise mängureeglite rikkumise eest. Kui võistkond saab viis või rohkem hoiatust teist või enam korda ühe hooaja jooksul, esitatakse asi distsiplinaarkomisjonile karistuse määramiseks. Üks punane kaart võrdustatakse kahe hoiatusega.

Artikkel 56 – Protesti esitamine

1. Protesti esitamise korral tuleb see fikseerida mängu protokollis ja hiljemalt 24 tunni jooksul saata kirjalikult pikem selgitus ning tõendusmaterjal EJL-i aadressil.
2. Protest, mis ei ole fikseeritud mängu protokollis või ei ole esitatud õigeaegselt, arutamisele ei kuulu. Mängu kohtunik peab võimaldama 30 minuti jooksul pärast lõpuviilet võistkondade esindajatel protesti protokollis kanda, kui sellest on teada antud mängu lõppedes.
3. Protestide arutlusele võtmiseks tuleb maksta kautsjon 0,5 miinimumpalka 72 tunni jooksul. Protesti rahuldamisel summa tagastatakse.

4. Protest on suunatud mängutulemuse kehtivuse vastu. Protest põhineb mõne mängija osalemise õigustatusel, reeglite olulisel rikkumisel kohtuniku poolt või mõnel muul vahejuhtumil, mis mängutulemust mõjutas.
5. Mänguväljaku ja palli seisukorda puudutavad protestid tuleb asjassepuutuvate ametnike poolt kohtunikule kirjalikult esitada enne mängu algust. Kui mänguväljaku ja palli seisukord muutub kaheldavaks mängu vältel, peab ühe poole kapten sellest vastaspoole kapteni juuresolekul kohtunikule viivitamatult suuliselt teatama.
6. Proteste ei saa esitada kohtuniku poolt langetatud faktiliste otsuste vastu.
7. Protesti esitamine kollase või punase kaardi näitamise vastu või pärast kahe kaardi näitamist mänguväljakult eemaldamise vastu on lubatud ainult juhul, kui kohtunik eksis vastava mängija isiku suhtes.

Artikkel 57 – Apellatsiooni esitamine

Apellatsioonikomisjon käsitleb apellatsioone, mis esitatakse distsiplinaarkomisjoni langetatud otsuste vastu. Apellatsioonikomisjon juhindub EJL-i apellatsioonikomisjoni relemendist.

Artikkel 58 – Doping

1. Dopingi kasutamiseks loetakse Maailma Antidopingu Koodeksis sätestatud dopinguvastaste reeglite ühekordset või mitmekordset rikkumist.
2. Dopingi kasutamine on keelatud ja karistatav. Dopinguvastaste reeglite rikkumise korral algatab EJL rikkujate suhtes distsiplinaarmenetluse.
3. Mängijat võidakse dopingi suhtes testida mistahes ajal.

XIV MEEDIA

Artikkel 59 – Suhtlemine meediaga

1. Võistluste kajastamist meedias korraldab EJL ja omab kõiki sellega seonduvaid õigusi.
2. Kodumängu korraldab klubi on kohustatud vastava töötõendi esitanud ajakirjanikke ja/või teisi meedia esindajaid lubama staadionile mängu kajastama tasuta ja ilma täiendavate tingimusteta.
3. Kodumängu korraldab klubi on kohustatud organiseerima enne mängu, mängu ajal ja pärast mängu meediale vajalikud töötingimused ning varustama neid vajaliku informatsiooniga.
4. Kodumängu korraldava klubi pressiesindaja (või tema asendaja) peab olema kogu kohtumise vältel kättesaadav EJL-i pressiteenistusele ja meediale, et vastata tekkivatele küsimustele operatiivselt ning vajadusel lahendada tekkivaid probleeme.
5. Hea tava näeb ette, et klubi mängijad, treenerid ja teised ametiisikud on meediaga suhtlemiseks avatud. Klubi mängijad, treenerid ja teised ametiisikud hoiduvad ajakirjandusele antavates kommentaarides ja intervjuudes jalgpalli ning EJL-i mainet halvustavatest avaldustest.
6. Meediale antavates intervjuudes on klubi mängijatel, treeneritel ja teistel esindajatel keelatud üritada mõjutada kohtunikke.

7. Enne mängu, mängu ajal ja pärast mängu ei ole teleintervjuude andmine mänguväljakul lubatud.
8. Kodumängu korraldav klubi määrab kindlaks ala, kus on võimalik vaheajal ja pärast mängu lõppu televisioonile anda välkintervjuusid.
9. Mängujärgse pressikonverentsi korraldamine on soovituslik. Mängujärgne pressikonverents peab algama hiljemalt 15 minutit pärast lõpuvilet. Kodumängu korraldav klubi vastutab vajalike seadmete olemasolu eest. Mõlemad klubid on kohustatud saatma sellele pressikonverentsile peatreeneri.
Pressikonverentsi ja/või välkintervjuude jaoks tuleb kodumängu korraldaval klubil ette valmistada ala. Sellesse alasse võib paigutada oma sponsorite logodega stendid, mida kasutatakse taustana pressikonverentside või välkintervjuude läbiviimisel ning mängijate intervjuueerimisel televisiooni poolt. Külalisvõistkond võib kasutada oma klubi mängijate intervjuueerimisel enda klubi taustseina, mis vastab eelpool kirjeldatud nõuetele. Finaalmängul kasutatakse EJL stende.
10. Pärast mängu võidakse luua ajakirjanikele avatud tsoon, mis asub riietusruumide ja klubide transpordivahendite parkimise ala vahel. Selles tsoonis, kuhu on juurdepääs ainult treeneritel, mängijatel ja meedia esindajatel, saavad reporterid läbi viia lisaintervjuusid.
11. Meedia esindajatel ei ole lubatud viibida mängijate riietusruumides ei enne mängu, mängu vältel ega pärast mängu.
12. Meedia esindajatele tuleb eraldada vähemalt 10 istekohta (võimaluse korral varikatuse all) ja võimaluse korral peaksid need istekohad olema varustatud laudadega.
13. Kirjutava ajakirjanduse ja raadioajakirjanduse esindajaid ei lubata mänguväljakule ega mänguväljaku piiride ja pealtvaatajate vahelisele alale.
14. Ainult fotograafidel ja teleoperaatoritel on lubatud viibida mänguväljaku piiride ja pealtvaatajate vahelisel alal, kusjuures kõik need isikud peavad oma tööülesandeid täitma neile määratud kindlates kohtades ja kandma selgelt eristatavat riietust (vesti).
15. Kodumängu korraldava klubi pressiesindaja on kohustatud enne mängu edastama EJL pressiteenistusele võistkondade koosseisud ning mängu ajal mängu informatsiooni jooksvalt.

Artikkel 60 – TV ülekanded

1. Koduklubi tagab TV bussile ning satelliitbussile vajaliku elektritoite.
2. Koduklubi vastutab aluste ülespaneku eest kaamerate jaoks.
3. Klubide esindajad annavad inspektorile koos protokolliga ka meeskonna eeldatava asetuse väljakul.
4. Kõikidel telemängudel mängivad võistkonnad lühikestes pükstes.

XV TURUNDUSALASED SÄTTED

Artikkel 61 – Kommertsõigused

1. Käesolevas juhendis tähendavad "kommertsõigused" kõiki võistlustega seotud kommerts- ja meediaõigusi ning võimalusi, muu hulgas järgmisi õigusi:

- a) kõiki kehtivaid ja/või tulevasi ülemaailmseid visuaalsete, audiovisuaalsete ja heliliste ringhäälingusaadete (staatiliste ja/või liikuvate kujutiste) edastamise õigusi raadio, televisiooni või muude olemasolevate ja/või tulevaste elektrooniliste levitamisvahendite abil (kaasa arvatud internet ja traadita tehnoloogia); ning
 - b) turundus-, sponsorlus-, reklaami-, litsentsi- ja frantsiisiõigusi koos võistlustega seotud andmete ja statistika alaste õigustega.
2. Kõik võistlustega seotud kommertsõigused kuuluvad võistluste korraldajale – EJK-ile.
 3. Võistluste logoga seonduvad õigused kuuluvad EJK-ile, kuid klubidel on õigus logo kasutada.

Artikkel 62 – Reklaam mängupaikades

1. Võistluste mängupaikades kasutatavate väljakuäärsete reklaampindade standardmõõtudeks on 1 x 6 m. Reklaamid peavad olema valmistatud pehmest või kõvast PVC-materjalist ning paigutatud alustele nii, et need ei kujutaks mingisugust ohtu mängupaigas viibivatele inimestele.
2. EJK-il on õigus tasuta kasutada iga võistlustel osaleva klubi koduväljakul toimuva kohtumise korral kuni 36 48 meetri ulatuses TV-kaamerate vaateulatuses olevat väljakuäärset reklaampinda võistlust toetava(te) sponsori(te) huvides. EJK on kohustatud oma soovist teatama ning reklaamiplaani edastama mängu korraldavale klubile vähemalt 5 tööpäeva enne vastava kohtumise toimumist.
3. Mängupaigas olevate väljakuäärsete reklaampindade (v.a artikli 61 punktis 2 märgitu) turustamise õigused kuuluvad mängu korraldavale klubile. Ühelgi kolmandal osapoolel pole õigust paigutada reklaami väljaku piirkonda, v.a. eelneval kokkuleppel EJK-i ja mängu korraldava klubiga.
4. Mängu korraldav klubi peab tagama kõigi EJK-i ning klubi toetajate reklaambännerite väljapaneku ning korrashoiu kogu kohtumise vältel.

Artikkel 63 – Intellektuaalomandi õigused

1. Kõik võistlustega seotud õigused intellektuaalomandile kuuluvad ainuüksi EJK-ile. Õigused intellektuaalomandile hõlmavad muuhulgas olemasolevaid või tulevasi õigusi liigade, võistluste ja sarjade nimede, logode, brändide, medalite ning trofeede suhtes. Nimetatud õiguste kasutamiseks on EJK-ilt vaja saada eelnev kirjalik nõusolek ning nende kasutamine peab alati vastama EJK-i juhenditele ja juhistele.
2. Mängupaiku ja -aegu kajastava mängukalendri ning võistlustel peetavate mängudega seotud andmete ja statistika alased õigused kuuluvad ainuüksi EJK-ile.

XVI SUPERKARIKA FINAAL

Artikkel 64 – Reguleerimisala

Käesolev peatükk reguleerib Eesti superkarika finaali.

Artikkel 65 – Süsteem ja osalejad

1. Superkarika finaali mängitakse ühe mänguna, kus kohtuvad eelmise hooaja Eesti meister ja eelmise hooaja Eesti karikavõitja. Juhul, kui meister ja karikavõitja on üks

ja sama meeskond, mängitakse Superkarika finaal eelmise hooaja Eesti meistri ja eelmise hooaja karikafinaali kaotaja vahel.

2. Superkarika finaalis rakendatakse lisaks käesolevale peatükile kehtivat karikavõistluste juhendit.
3. Lõplik sõna kõikides küsimustes on EJL-i peasekretäril.

Artikkel 66 – Organiseerimine

1. Superkarika finaali organiseerib ja korraldab EJL.
2. Superkarika finaali toimub igal aastal enne Meistriliiga hooaja algust vastavalt Eesti jalgpalli tüüpkalendrile.
3. EJL määrab Superkarika finaali staadioni.

Artikkel 67 – Autasustamine

1. EJL autasustab Superkarika finaali võitjaks tulnud võistkonda rändkarika ja diplomiga ning selle liikmeid kokku kuni 30 medali ja diplomiga.
2. Finaali kaotanud võistkonda ja võistkonna liikmeid autasustatakse kokku kuni 30 mälestusmedali ja diplomiga.
3. Võitja on vastutav karika korrashoiu ja säilimise eest. Karika kahjustamisel või hävimisel, hüvitab klubi EJL-le kõik taastamise või uue karika soetamisega seotud kulud. EJL vastutab võitjaks tulnud klubi nime karikale graveerimise eest.

Artikkel 68 – Õigus osaleda mängus ja mängijate nimeline registreerimine

1. Superkarika finaalis on õigus osaleda mängijal, kellel on mängu toimumise ajal õigus osaleda 2012.a. Eesti jalgpalli meistrivõistlustel selle võistkonna eest.
2. Mängijad peavad olema EJL-s registreeritud hiljemalt mängule eelneva tööpäeva kl 17:00 seisuga.

XVI LÕPPSÄTTED

Artikkel 69 – Vaidluste lahendamine

Käesoleva juhendiga seotud vaidluste lahendamiseks kohaldatakse EJL-i põhikirja sätteid.

Artikkel 70 – Ettearvamatud asjaolud

Kõikides küsimustes, mida käesolevas juhendis ei ole käsitletud või mis on seotud vääramatu jõuga, langetab otsused EJL-i peasekretär ning need otsused on lõplikud.

Artikkel 71 – Jõustumine

Käesolev juhend jõustub selle heakskiitmisel EJL-i juhatuse poolt ja kehtib karikavõistluste hooajal 2011/2012.a.

LISA I: EJL-i miinimumstandard esmaabikoti sisule

Esmaabikott peab sisaldama järgnevaid:

1. Kummikindad
2. Käärid
3. Ühekordsed külmakotid või külmakotid eraldi termos
4. Haavapuhastusvahendid (nt antiseptiline aerosool Acept, 3%-line vesinikülihapendilahus)
5. Haavapuhastus padjad
6. Erineva suurusega plaastrid
7. Elastikside
8. Steriilsed sidemed