

Eesti 2011.a väikeste karikavõistluste juhend



Kinnitatud EJK-i juhatuse poolt 11.07.2011

SISUKORD

SISUKORD	2
SISSEJUHATUS	4
I ÜLDSÄTTED	4
Artikkel 1 – Reguleerimisala	4
Artikkel 2 – Organiseerimine	4
II OSAPOOLTE KOHUSTUSED	4
Artikkel 3 – EJL-i kohustused.....	4
Artikkel 4 – Jalgpalliklubide/võistkondade kohustused.....	4
Artikkel 5 – Mängijate kohustused	5
III AUTASUSTAMINE	6
Artikkel 6 – Karikas, diplomid ja medalid.....	6
IV OSAVÕTJAD JA VÕISTLUSTE SÜSTEEM	6
Artikkel 7 – Võistlustest osavõtjad.....	6
Artikkel 8 – Võistluste süsteem	6
V REGISTREERIMINE JA VÕISTLUSTE LIIKMEMAKS	7
Artikkel 9 – Võistkonna registreerimine	7
Artikkel 10 – Võistluste liikmemaks	7
Artikkel 11 – Mängijate nimeline registreerimine ja õigus osaleda mängus	7
VI MÄNGUPÄEVAD JA KELLAAJAD	7
Artikkel 12 – Mängupäevad	7
Artikkel 13 – Mängu alguse kellaajad.....	7
Artikkel 14 – Kodustaadioni vahetamine, mänguaja muutmine.....	8
Artikkel 15 – Sobimatud mänguväljakud ja halb ilm	8
VII STAADIONID	8
Artikkel 16 – Nõuded staadionitele.....	8
Artikkel 17 – Ohutus.....	9
Artikkel 18 – Staadionite hindamine	9
Artikkel 19 – Valgustus	9
Artikkel 20 – Tabloo	9
Artikkel 21 – Tehniline ala ja vahetusmängijate pink.....	9
VIII MÄNGUREEGLID JA PROTOKOLLI TÄITMINE	9
Artikkel 22 – Mängureeglid	9
Artikkel 23 – Mängupallid	9
Artikkel 24 – Mänguprotokoll.....	9
Artikkel 25 – Protokollis esitatud mängijate asendamine	10
Artikkel 26 – Mängijate vahetamine	10
Artikkel 27 – Vaheaeg poolaegade vahel.....	11
IX KOHTUNIKUD	11
Artikkel 28 – Määramine	11
Artikkel 29 – Kohtunike saabumine mängupaika	11
Artikkel 30 – Kohtunike hilinemine	11

Artikkel 31 – Kohtuniku terviserike	11
Artikkel 32 – Mänguprotokollide edastamine EJL-ile.....	11
Artikkel 33 – Kohtunike turvalisus	12
X MÄNGUVORMID.....	12
Artikkel 34 – Mänguvormid	12
Artikkel 35 – Sponsorite logod mänguvormil.....	12
XI MÄNGUDE KORRALDUSLIKUD PÕHIMÕTTED	12
Artikkel 36 – Riietusruumid ja pesemisvõimalus	12
Artikkel 37 – Ausa mängu tunnustamine.....	12
Artikkel 38 – Turvalisus.....	12
Artikkel 39 – Nõuded tehnilises alas viibivatele ametiisikutele ja mängijatele	13
Artikkel 40 – Meditsiiniline abi	13
Artikkel 41 – Pallipoisid	13
Artikkel 42 – Teadustus	13
Artikkel 43 – Mängukava.....	13
XII MÄNGU ÄRAJÄÄMINE JA KATKESTAMINE	13
Artikkel 44 – Mängimisest keeldumine ja muud analoogsed olukorrad.....	13
Artikkel 45 – Mängu katkestamine	14
Artikkel 46 – Olukorra väljumine kontrolli alt	14
XIII DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE. DOPING .	14
Artikkel 47 – EJL distsiplinaareeskirjad.....	14
Artikkel 48 – Hoiatused ja eemaldamised	15
Artikkel 49 – Protesti esitamine.....	15
Artikkel 50 – Apellatsiooni esitamine.....	16
Artikkel 51 – Doping.....	16
XIV TURUNDUSALASED SÄTTED	16
Artikkel 52 – Kommertsõigused	16
Artikkel 53 – Intellektuaalomandi õigused.....	17
XV LÕPPSÄTTED	17
Artikkel 54 – Spordi Arbitraažikohus (CAS)	17
Artikkel 55 – Ettearvamatud asjaolud.....	17
Artikkel 56 – Jõustumine	17
<i>LISA I: EJL-i poolused miinimumnõuded esmaabikoti sisule</i>	<i>17</i>

SISSEJUHATUS

Eesti väikesed karikavõistlused on Eesti Jalgpalli Liidu (edaspidi EJL) klubidevahelised võistlused, kus selgitatakse Teise ja madalamate liigade (III, IV ja V liiga) karikavõitja ning UEFA Regions' Cup'il osalevad klubid.

I ÜLDSÄTTED

Artikkel 1 – Reguleerimisala

Käesolev juhend reguleerib Eesti väikesi karikavõistlusi (edaspidi võistlused).

Artikkel 2 – Organiseerimine

1. Võistlusi organiseerib ja juhib EJL.
2. EJL korraldab võistlusi igal aastal.
3. EJL-i peasekretär (edaspidi: peasekretär) on kõrgeim tegevjuhtimisorgan. Ta vastutab kõigi otsuste eest, mis puudutavad käesolevat juhendit, välja arvatud kontrolli ja distsiplinaarküsimustega seotud otsuste eest. Peasekretär delegeerib osa talle juhatuse poolt määratud kohustustest EJL-i võistluste osakonnale.
4. Võistlustega seotud küsimuste käsitlemisel on pädevad järgmised organid:
 - a) naiste- ja amatöörjalgpalli komisjon (edaspidi: komisjon) toetab peasekretäri kõigis võistlustega seotud küsimustes nõustajana;
 - b) kohtunike komisjon korraldab kohtunike tegevust (peatükk IX).
5. Võistlusi viib läbi EJL-i võistluste osakond vastavalt käesolevale juhendile.
6. Distsiplinaar- ja apellatsioonikomisjon käsitlevad kontrolli ja distsipliiniga seotud küsimusi vastavalt Distsiplinaarkomisjoni põhimäärusele.

II OSAPOOLTE KOHUSTUSED

Artikkel 3 – EJL-i kohustused

1. EJL loob parimad tingimused võistluste korraldamiseks. Need tingimused puudutavad muuhulgas võistluste edendamist, kooskõlastamist ja administreerimist, võistkondade registreerimist, loa andmist võistlustel osalemiseks, võistlussüsteemi, Mängureegleid, kohtunike tegevust, kontrolli ja distsiplinaarküsimusi ning kommertsõiguste kasutamist.
2. EJL kannab võistluste administreerimise kulud, k.a mängukohtunike tasustamise kulud.

Artikkel 4 – Jalgpalliklubide/võistkondade kohustused

1. Võistlustel osaledes kohustuvad klubid/võistkonnad:
 - a) järgima EJL-i põhikirja, juhendeid, otsuseid ja muid EJL-i poolt kehtestatud jalgpallialast tegevust reguleerivaid dokumente;
 - b) järgima FIFA ja UEFA põhikirju, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;
 - c) järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes EJL-i põhikirjas ning muudes EJL-i dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda ning täitma vaidluse lahendanud organi otsust;

- d) pöörduma vaidlusalases küsimuses lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-il pädevus, mitte tavakohtusse, vaid sõltumatusse, erapooletusse, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevasse jalgpallialasesse vahekohtusse, tunnustama selle otsust lõplikuna ning seda täitma;
 - e) tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes Šveitsis Lausanne's asuva Rahvusvahelise Spordi Arbitraažkohtu (CAS) jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (Code of Sports-related Arbitration of the CAS).
2. Klubid/võistkonnad vastutavad oma mängijate, ametnike, liikmete, toetajate ja mängude juures ametikohustusi täitvate isikute käitumise eest.
 3. Klubi/võistkond peab arvestust liikmemaksu, treeningtasude ja varustuse kohta.
 4. Kodumängu korraldab klubi/võistkond vastutab korra ja turvalisuse eest enne mängu, mängu ajal ja pärast mängu. Kodumängu korraldavad klubi/võistkonda võidakse rikkumiste eest võtta vastutusele ja distsiplinaarkorras karistada.
 5. Kodumängu korraldab klubi/võistkond vabastab EJL-i igasuguste kahjutasunõuete maksimisest või kohustustest kolmandate isikute suhtes, mis mängude korraldamisel tekivad, olenemata sellest, kas vastav mäng tegelikult toimus või ei toimunud, välja arvatud juhul, kui mäng ei toimunud kohtunike mitteilmumise tõttu.
 6. Kodumängu korraldab klubi/võistkond peab mängud korraldama EJL-i juhendite kohaselt. Klubi/võistkond loetakse ainuisikuliselt vastutatavaks kõikide mängu korraldamisega seotud kohustuste täitmise eest, kui EJL-i juhatus ei ole otsustanud teisiti
 7. Kodumängu korraldab klubi/võistkond kannab kõik mängu korraldusega seotud kulud, v.a mängukohtunike kulud.
 8. Kõik võistkonna lähetuskulud kannab külalisvõistkond.
 9. Klubi/võistkond on kohustatud tasuma tähtaegselt kõik käesolevast juhendist ning distsiplinaarkomisjoni otsustest tulenevad maksud, trahvid ja tasud.
 10. Kõik klubid/võistkonnad annavad tasuta EJL-ile õiguse mitteärilisel eesmärgil edendustegevuseks kasutada ning volitada teisi kasutama võistlustel osalevate klubide kõigi mängijate ja ametnike fotosid ning nende kohta koostatud audiovisuaalseid ja visuaalseid materjale (kaasaarvatud nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed ja kujutised) koos klubi nime, logo, embleemi ja mängijate särgiga (kaasaarvatud särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).
 11. Klubidel/võistkondadel ei ole volitusi tegutseda EJL-i või võistluste nimel EJL-i eelneva kirjaliku loata.

Artikkel 5 – Mängijate kohustused

1. Osaledes võistlustel mängijad kohustuvad:
 - a) kinni pidama lojaalsuse, ausameelsuse ja sportlikkuse printsiipidest vastavalt AUSA mängu (inglise keeles Fair Play) põhimõtetele;
 - b) tunnustama kehtivaid jalgpallireegleid, mis on vastu võetud FIFA ja IFAB poolt;

- c) täitma klubi/võistkonna, EJL-i, FIFA ja UEFA kodukorda, põhikirja, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;
 - d) järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes, mis on seotud või tekivad seoses EJL-i põhikirja või muude EJL-i dokumentide täitmisega, käesolevas juhendis ning muudes EJL-i dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda; vaidlusalases küsimuses lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJL-il pädevus, mitte pöörduma tavakohtusse, vaid edastama küsimuse lahendamiseks sõltumatule, erapooletule, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevale jalgpallialasele vahekohtule, tunnustades vahekohtu otsust lõplikuna ja kohustudes seda tingimusteta täitma;
 - e) tunnustama rahvusvahelistes jalgpallialastes vaidlustes Šveitsis Lausanne's asuva Rahvusvahelise Spordi Arbitraažkohtu (CAS) jurisdiktsiooni ning nõustuma selle menetluskorraga (Code of Sports-related Arbitration of the CAS);
 - f) mitte osalema ei otseselt ega kaudselt, ei ise ega oma sugulaste või tuttavate kaudu Eesti jalgpalliga seotud mistahes ennustusmängudes või kihlvedudes ja teavitama igast temale teadaolevast vastavast katsest otsekohe EJL-i peasekretäri või presidenti.
2. Kõik mängijad annavad tasuta EJL-ile õiguse mitteäriisel eesmärgil edendustegevuseks ja EJL-i poolt kindlaks määratud muudel mõistlikel eesmärkidel kasutada ja volitada kolmandaid isikuid kasutama mängijate fotosid ja nende kohta koostatud audiovisuaalseid ja visuaalseid materjale (kaasa arvatud nende nimed, asjassepuutuv statistika, andmed ja kujutised) koos klubi nime, embleemi ja mängijate särgiga (kaasa arvatud särgisponsorite ja varustuse tootjate reklaam).

III AUTASUSTAMINE

Artikkel 6 – Karikas, diplomid ja medalid

1. EJL autasustab võistluste võitjaks tulnud võistkonda rändkarikaga ja diplomiga. Võistkonna liikmeid autasustatakse medalite ja diplomitega
2. Teisele kohale tulnud võistkonda ja võistkonna liikmeid autasustatakse medalite ja diplomitega.

IV OSAVÕTJAD JA VÕISTLUSTE SÜSTEEM

Artikkel 7 – Võistlustest osavõtjad

1. Võistlustest võivad osa võtta kõik võistkonnad, kes on registreeritud sama aasta meistrivõistluste Teise ja madalamasse liigasse.
2. Võistlejate nimekirja arvatakse võistkonnad, kes on esitanud EJL-ile taotluse viimase poolt etteantud vormil ja määratud tähtajaks (artikkel 9 (2)).

Artikkel 8 – Võistluste süsteem

1. Võistlused toimuvad ühe mänguna karikasüsteemis esimesena loositud võistkonna koduväljakul.

2. Võistlustel mängitakse kõrgemas liigas osaleva võistkonna meistrivõistluste mängude läbiviimise nõuetele.
3. Kõik võistkonnad loositakse paardesse enne igat ringi.
4. Loosimiskomisjoni kuuluvad EJL-i juhatuse ja sekretariaadi esindajad.
5. Loosimised on avalikud.
6. Mängu viigilise tulemuse korral mängitakse lisaeg 2x15 minutit. Kui lisaja jooksul võitja ei selgu, selgitatakse võitja viie 11 m karistuslöögi tulemuse põhjal. Kui ka siis on seis viigiline, jätkatakse 11 m karistuslöökidega kuni võitja selgumiseni.

V REGISTREERIMINE JA VÕISTLUSTE LIIKMEMAKS

Artikkel 9 – Võistkonna registreerimine

1. Võistkondade registreerimiseks on vaja EJL-i võistluste osakonda esitada avaldus EJL-i poolt esitatud vormis.
2. Võistkonna registreerimine võistlustele toimub koos meistrivõistlustele registreerimisega.
3. Hilinejaid registreeritakse võistlustele ainult EJL-i juhatuse otsuse alusel.
4. Võistluste jooksul ei ole lubatud muuta võistkonna nime.

Artikkel 10 – Võistluste liikmemaks

Võistlustel osalemine on kõikidele võistkondadele tasuta.

Artikkel 11 – Mängijate nimeline registreerimine ja õigus osaleda mängus

1. Võistkondade mängijate nimelist registreerimist ei toimu.
2. Võistkonna eest tohivad võistlustel osaleda (sh olla protokollis kantud) ainult need mängijad, kellel on õigus mängida samas võistkonnas meistrivõistlustel.
3. Mängijatel on lubatud võistlustel osaleda (sh olla protokollis kantud) ainult ühe võistkonna eest.

VI MÄNGUPÄEVAD JA KELLAAJAD

Artikkel 12 – Mängupäevad

1. Mängud toimuvad vastavalt Eesti jalgpalli tüüpkalendrile, mille võtab vastu EJL-i juhatuse.
2. Kinnitatud mängukalendris muudatuste tegemise õigus on EJL-i peasekretäri järgmistel juhtudel:
 - a) kui kaks või rohkem klubi mängijat on seotud Eesti koondise mänguga;
 - b) lähtuvalt staadioni seisukorrast.

Artikkel 13 – Mängu alguse kellaajad

1. Tööpäevadel alustatakse mängudega mitte varem kui 17.00 ja mitte hiljem kui 21.00. Laupäeval, pühapäeval ning riiklikel pühadel alustatakse mängudega mitte varem kui 10.00 ning mitte hiljem kui 21.00.
2. Võistluste mängu ei peeta Meistriliiga mängudega ühel ajal.

3. Ühe võistkonna kahe meistri- ja karikavõistluste mängu vahele peab jääma vähemalt kaks vaba kalendri päeva.
4. Mängu kohtunikul on õigus objektiivsete asjaolude ilmnemisel alustada mängu kuni 15 minutit pärast EJL-i poolt määratud mängu algusaega.

Artikkel 14 – Kodustaadioni vahetamine, mänguaja muutmine

1. Kodustaadionit on lubatud vahetada juhul, kui see on tingitud väljaku mängukõlbmatusest või staadioni hõivatusest, mille eest ei vastuta klubi.
2. Loa kodustaadioni vahetamiseks annab EJL-i peasekretär.
3. Kodustaadioni vahetuse taotlus tuleb esitada EJL-i võistluste osakonnale vähemalt 10 päeva enne kodustaadionil toimuvat mängu.
4. Taotlused koos põhjendusega koduväljaku vahetuse ja/või mänguaja muutuse kohta tuleb esitada kirjalikult. Käsiposti ja faksiga edastatud taotlused peavad olema jõudnud EJL-i sekretariaati hiljemalt 10 päeva enne kalendris olevat mängupäeva, mida soovitakse muuta. Juhtudel, kui taotletakse mängude muutmist toomisega ettepoole, tuleb eeltoodud tähtaegu arvestada päevast, mida taotletakse uue ajana.
3. Mänguaja muutmiseks on vajalik vastasvõistkonna kirjalik nõusolek.
4. Hilisema taotluse esitamisega, v.a artiklis 17 kirjeldatud juhul, kaasneb mänguaja- või koha muudatusega 1 MP suurune tasu.
5. Taotlust mänguaja või –koha, v.a artiklis 17 kirjeldatud juhul, muutmiseks ei ole võimalik esitada, kui mänguni on jäänud vähem kui 3 tööpäeva.
6. Kodustaadioni vahetamise ja mänguaja muutmise otsustab EJL-i võistluste osakond esitatud dokumentide alusel.
7. Muudatus jõustub pärast EJL-i võistluste osakonna poolt vastava kinnituse saatmist asjasse puutuvatele klubidele/võistkondadele ja kohtunikule.

Artikkel 15 – Sobimatud mänguväljakud ja halb ilm

1. Kodumängu korraldav klubi/võistkond peab tegema maksimaalseid jõupingutusi, et mänguväljak oleks mänguks sobiv.
2. Kui kodumängu korraldav klubi/võistkond leiab, et väljak on mängimiseks sobimatu, peab kodumängu korraldav klubi/võistkond sellest hiljemalt 24 tundi enne mängu algust teavitama EJL-i peakohtunikku. Seejärel otsustab EJL-i juhatus, milline klubi poolt pakutud uus koht sobib mängu korraldamiseks.
3. Kui kohtunik leiab, et mängu ei saa alustada mänguväljaku sobimatuse või halbade ilmastikutingimuste tõttu, määrab EJL-i võistluste osakond uue mänguaja ja -koha. Edasilükatud mängule sõitva võistkonna transpordikulud katab EJL.

VII STAADIONID

Artikkel 16 – Nõuded staadionitele

Mänge tohib korraldada ainult nendel staadionitel, mis vastavad EJL-i staadionite hindamise kriteeriumitele. Staadioni mänguväljak ja rajatised peavad olema heas seisukorras ning vastama Mängureeglites esitatud nõuetele. Samuti peavad nad vastama pädevate ametiasutuste määratud ohutus- ja turvanõuetele.

Artikkel 17 – Ohutus

1. Võistlustel osalevad klubid/võistkonnad peavad tagama kasutatavate staadionite ohutuse korrapärase kontrollimise, mis hõlmab ka tribüünide mahutavuse kindlaksmääramist pädevate ametiasutuste või nende poolt tunnustatud organi poolt.
2. Mängijate ja kohtunike ohutuse huvides peab kodumängu korraldav klubi/võistkond hoolitsema, et nimetatud isikud saaksid mänguväljakule minna ja sealt lahkuda ohutult.

Artikkel 18 – Staadionite hindamine

Mänge võib korraldada staadionitel, mis on heaks kiidetud EJL-i staadionite komisjoni poolt.

Artikkel 19 – Valgustus

Mänge võib korraldada nii päevavalguse käes kui ka prožektorite valgustusel. Kui prožektorite kasutamine on vajalik, peab keskmine valgustihedus vastama vähemalt 200-le luksile.

Artikkel 20 – Tabloo

Võistlustel on mänguseisu kajastava tabloo olemasolu soovituslik.

Artikkel 21 – Tehniline ala ja vahetusmängijate pink

1. Võistkondade kodustaadionil peavad olema mõlemale võistkonnale vahetusmängijate pingid, kus on kummalegi võistkonnale piisavalt istekohti (soovituslik 13 kaetud istekohta).
2. Varumängijate pingid peavad asetsema märgistatud tehnilises alas. Tehnilised alad peavad asetsema vähemalt 1 m kaugusel küljejoonest ning keskjoonest võrdselt minimaalselt 5 m kaugusel.

VIII MÄNGUREEGLID JA PROTOKOLLI TÄITMINE

Artikkel 22 – Mängureeglid

Mängimisel järgitakse Rahvusvahelise Jalgpalli Nõukogu (IFAB) välja töötatud ja FIFA poolt avaldatud Mängureegleid.

Artikkel 23 – Mängupallid

Pallid peavad vastama Mängureeglitega kehtestatud nõuetele ja kandma märget "FIFA APPROVED" või „FIFA INSPECTED“.

Artikkel 24 – Mänguprotokoll

1. Mänguprotokoll on dokument, kuhu kantakse mängus osalevate võistkondade koosseisud, ametiisikud ning kus fikseeritakse mängu käik. Mängu alustamise eelduseks on täidetud mänguprotokollis esitamise kohtunikule.
2. Mänguprotokollis vorm on EJL-i kodulehel www.jalgpall.ee (alajaotuses „Dokumendid“). Võistkonna esindaja kannab protokollis kõigi mängus osalevate mängijate numbrid, täisnimed (pere- ja eesnimi), samuti tehnilises alas viibivate ametnike täisnimed. Kõik protokollis kantud mängijad peavad omama

jalgpalluri litsentsi. Protokoll tuleb täita trükitähtedega ja sellele peab alla kirjutama klubi esindaja, kes on registreeritud vastavalt Jalgpalli ametiisikute registreerimise korrale. Mängija, keda pole enne mängu algust protokollis kantud, ei tohi mängus osaleda. Protokollis kantud mängijate nimede õigsuse ja nende õiguse eest osaleda antud mängus vastutab klubi.

3. Ühes kohtumises tohib võistkond protokollis kanda kuni 18 mängijat.
4. Mängu peavad alustama need 11 mängijat, kelle nimed on protokollis esitatud esimesena. Ülejäänud seitse mängijat on vahetusmängijad. Numbrid mänguvormidel peavad vastama protokollis toodud numbritele. Kapteni ja väravavahi nimed tuleb protokollis ära märkida.
5. Mõlemad võistkonnad peavad esitama oma võistkonna andmetega täidetud protokollis kohtunikule vähemalt 30 minutit enne mängu.
6. Mängus võivad osaleda ainult need vahetusmängijad, kelle nimed on protokollis. Mängija, kes on välja vahetatud, enam uuesti mängus osaleda ei saa.
7. Kohtunikul on õigus enne mängu algust, poolajal või pärast mängu identifitseerida protokollis kantud mängijaid jalgpalluri kaardi või isikut tõendava dokumendi alusel.
8. Kui mängu jooksul jääb võistkonna koosseisus väljakule vähem kui 7 mängijat, siis mäng lõpetatakse ja vähemusse jäänud võistkonnale arvestatakse kaotus ning mängutulemuseks märgitakse - : ... (vastaste poolt löödud väravate arv).

Artikkel 25 – Protokollis esitatud mängijate asendamine

Kui protokollis lehed on mõlema klubi/võistkonna poolt täidetud, allkirjastatud ja kohtunikule tagastatud ning kui mäng ei ole veel alanud, tuleb kinni pidada järgmistest põhimõtetest:

- a) Kui keegi protokollis esimesena esitatud 11 mängijast ei saa mingil põhjusel mängu alustada, võib teda asendada ükskõik kellega seitsmest vahetusmängijast. Sellisel juhul tehakse mänguprotokollis vastav märge, kusjuures vastavasisuline taotlus tuleb kohtunikule esitada hiljemalt 5 minutit enne mängu algust. Kohtuniku poolt enne mängu algust eemaldatud mängija asenduse tulemusel väheneb vahetusmängijate arv, kuid mängu vältel võib välja vahetada ikkagi kolm mängijat;
- b) kui keegi protokollis esitatud seitsmest vahetusmängijast ei saa ükskõik millisel põhjusel mängida, v.a. kohtuniku poolt eemaldatud vahetusmängija, võib teda asendada uue vahetusmängijaga. Sellisel juhul tehakse mänguprotokollis vastav märge, kusjuures vastavasisuline taotlus tuleb kohtunikule esitada hiljemalt 5 minutit enne mängu algust. Kohtuniku poolt enne mängu algust eemaldatud vahetusmängijat asendada ei ole võimalik ja selle tulemusel väheneb vahetusmängijate arv.

Artikkel 26 – Mängijate vahetamine

1. Mängu vältel tohivad mõlemad võistkonnad vahetada 3 mängijat.
2. Mängu vältel tohivad vahetusmängijad lahkuda tehnilisest alast soojenduse tegemiseks. Kohtunik määrab kindlaks, kus soojendust tehakse. Korraga tohib soojendust teha mõlemast klubist kolm vahetusmängijat, kes on väljakumängijatest erinevat värvi riietusega.

Artikkel 27 – Vaheaeg poolaegade vahel

Vaheaeg poolaegade vahel kestab kuni 15 minutit. Sel ajal võivad mängijad jääda väljakule või minna riietusruumi. Teise poolaja alustamise aja otsustab kohtunik.

IX KOHTUNIKUD

Artikkel 28 – Määramine

1. Võistlustel määrab mängudele litsentseeritud väljaku- ja abikohtunikud EJL.
2. Kui EJL-i poolt määratud kohtunik ei ilmu mingil põhjusel võistluspaika ja EJL-i peakohtunikul ei ole võimalik leida talle asendajat, jääb mäng ära. Ärajäänud mängu uue toimumisaja ja –koha teatab EJL ning uue mängu staadioni ja külalisvõistkonna kohalesõidukulud katab EJL.

Artikkel 29 – Kohtunike saabumine mängupaika

Kohtunikud peavad mängupaika saabuma vähemalt 30 minutit enne mängu algust.

Artikkel 30 – Kohtunike hilinemine

Kui kohtunik ja/või abikohtunikud ei ole saabunud mängupaika 15 minutit enne mängu algust, tuleb sellest otsekohe teatada EJL-i kohtunike osakonnale. Peakohtunik otsustab, kuidas olukorda lahendada. Kui peakohtunik otsustab kohtuniku või abikohtunikud välja vahetada, on selline otsus lõplik.

Artikkel 31 – Kohtuniku terviserike

Kui kohtuniku tabab enne mängu või mängu jooksul haigus, vigastus jms terviserike ning ta ei suuda jätkata, vahetab kohtuniku välja esimene abikohtunik. Kui abikohtunik puudub, mäng katkestatakse ning toimitakse vastavalt artiklile 47.

Artikkel 32 – Mänguprotokollide edastamine EJL-ile

1. Pärast mängu 30 minuti jooksul täidab kohtunik protokollid, kirjutab sellele alla ja faksib (6279 969) või saadab e-postiga (comp@jalgpall.ee) 48 tunni jooksul EJL-i sekretariaati. Protokollide originaal tuleb posti teel ära saata või isiklikult tuua EJL-i võistluste osakonda arvestusega, et protokoll jõuab kohale enne selle liiga järgmise vooru mängu.
2. Pärast mängu lõppu kannab kohtunik protokollide mängus löödud väravad, vahetused, eemaldamised ja hoiatused (koos minutiga, põhjusega ning mängija ees- ja perekonnanimega). Lisaks annab ta protokollis võimalikult üksikasjalikult teada kõikidest vahejuhtumitest, mis leidsid aset enne mängu, mängu jooksul või pärast mängu, näiteks:
 - a) mängijate eksimustest, mille tagajärjel tuli mängijale näidata punast kaarti või ta mängust kõrvaldada;
 - b) ametnike, varumängijate või klubi nimel mänguga seotud ametikohustusi täitvate isikute ebasportlikust käitumisest ja nende karistamisest;
 - c) kõikidest muudest vahejuhtumitest.
3. Pärast protokollide täitmist esitab kohtunik selle mõlema võistkonna esindajale, kes kinnitavad selle oma allkirjaga. Protesti esitamise korral toimitakse vastavalt artiklile 51.

Artikkel 33 – Kohtunike turvalisus

Kodumängu korraldav klubi/võistkond vastutab kohtunike turvalisuse eest mängu toimumise kohas.

X MÄNGUVORMID

Artikkel 34 – Mänguvormid

1. Võistkonnad kasutavad vormi, mille on nad võistkonna registreerimisel märkinud võistkonna ankeedis esimesena. Sama värvi mängusärkide ja/või sääraste korral vahetab särgid ja/või säärised koduvõistkond.
2. Numbrid mängusärkidel peavad olema vahemikus 1-99 ja asetsevad mängusärgi seljal.
3. Numbrid mängupükstel peavad olema vahemikus 1-99 ja asetsevad pükste paremal küljel.
4. Ühe mänguvormi särgil ja pükstel peavad olema samad numbrid.
5. Erinevates värvitoonides mängusärkidel peab numbril alus ning nime alus olema ühte värvi.
6. Mängusärgi seljal oleva numbril kõrgus peab olema vahemikus 25 - 35 cm ja selgesti loetav.

Artikkel 35 – Sponsorite logod mänguvormil

Sponsorite logode arv ja suurus võistkonna mänguvormil ei ole piiratud.

XI MÄNGUDE KORRALDUSLIKUD PÕHIMÕTTED

Artikkel 36 – Riietusruumid ja pesemisvõimalus

Kodumeeskond peab kindlustama riietusruumid ja pesemisvõimalused.

Artikkel 37 – Ausa mängu tunnustamine

Ausa mängu tunnustamiseks soovitatakse mängijatel ülesrivistuse järel, enne mängu algust ning pärast mängu lõpuvilet kätelda vastasmängijate ja kohtunikega.

Artikkel 38 – Turvalisus

1. Kodumängu korraldav klubi/võistkond on kohustatud kindlustama turvalisuse.
2. Vältimaks konflikti võistkondade toetajate vahel ning ohutuse tagamiseks on koduklubil soovituslik panna vastasvõistkonna fännid eraldi sektorisse või erinevatesse tribüüni otstesse.
3. Korraldaja klubi/võistkond peab tagama staadionil sisekorraeeskirjade täitmise ning mängijate, kohtunike, ametiisikute ja pealtvaatajate turvalisuse.
4. Turvalisuse tagamiseks ei tohi staadionile lubada alkoholi- või narkojoobes isikuid, tuua esemeid/aineid, mida võidakse tarvitada vägivallaaktides või mis võivad olla ohtlikud teistele isikutele.
5. Staadionile ei tohi tuua ega kasutada mistahes pürotehnikat ega teisi sama efekti tekitavaid vahendeid.

6. Pealtvaatajatel ei ole lubatud viibida alal, mis jääb tribüünide ning väljaku külje- või otsajoone vahele. Pealtvaatajad ei tohi viibida väljakule lähemal kui 2 m küljejoonest ja 5 m otsajoonest ja tehnilisest alast.

Artikkel 39 – Nõuded tehnilises alas viibivatele ametiisikutele ja mängijatele

1. Tehnilises alas tohib olla kuni kuus klubi/võistkonna ametnikku ja seitse vahetusmängijat, kokku 13 inimest. Protokollis peavad olema välja toodud nende isikute nimed ja funktsioonid ning nad peavad viibima mängu ajal selles alas.
2. Tehnilises alas ei ole lubatud mängu ajal suitsetada. Selle nõude rikkumisest teatatakse distsiplinaarkomisjonile.
3. Mängust eemaldatud mängija ei tohi viibida tehnilises alas, vaid peab lahkuma tribüünile või riietusruumi. Samuti peab tehnilisest alast lahkuma sealt kohtuniku poolt eemaldatud ametiisik.

Artikkel 40 – Meditsiiniline abi

1. Igal võistkonnal peab olema mängul kaasas esmaabikott, mis vastab käesoleva juhendi Lisas I välja toodud miinimumstandardile.
2. Kodumängu korraldav klubi on vastutav vajaduse korral kiirabi kutsumise eest.

Artikkel 41 – Pallipoisid

Võistkondade soojenduse ja mängu ajal peab staadionil olema vähemalt kuus pallipoissi, kes on mängijatest erinevas ühtses riietuses ning on vähemalt 12-aastased. Pallipoisid peavad olema instrueeritud. Madalamate liigade võistkondade omavahelistes mängudes on pallipoiste olemasolu soovituslik.

Artikkel 42 – Teadustus

Kodumängu korraldav klubi/võistkond on kohustatud tagama staadionil piisava võimsusega teadustamise audiosüsteemi ning edastama teateid eesti keeles. Mängu ajal edastatav informatsioon peab olema neutraalne ja informatiivne. Keelatud on poliitiliste sõnumite edastamine, vägivallale õhutamine ja vastase halvustamine. Madalamate liigade võistkondade omavahelistes mängudes on teadustamine soovituslik.

Artikkel 43 – Mängukava

Kodumängu korraldaval klubil on soovituslik varustada pealtvaatajaid piisavas koguses ajakohase mängukavaga, mis sisaldab mängu nimetust, kohta ja aega, mängivate võistkondade koosseise koos mängijate numbritega, turniiritabelit, kodumängu korraldava klubi kontaktandmeid ja muud informatsiooni.

XII MÄNGU ÄRAJÄÄMINE JA KATKESTAMINE

Artikkel 44 – Mängimisest keeldumine ja muud analoogsed olukorrad

1. Kui klubi/võistkond keeldub mängimisest või kui klubi/võistkonna süü tõttu ei ole võimalik mängu läbi viia või lõpuni mängida, arutab vastavat juhtumit distsiplinaarkomisjon. Distsiplinaarkomisjon määrab kindlaks rakendatavad

distsiplinaarmed, mille hulka kuuluvad ka kaotus ja/või võistlustelt diskvalifitseerimine.

2. Erandjuhtudel võib peasekretär kinnitada mängu poolelijätmise hetkel kehtinud mängutulemuse, kui mängutulemus oli selle klubi/võistkonna kasuks, kes ei olnud mängu poolelijätmise eest vastutav.

Artikkel 45 – Mängu katkestamine

1. Mängimiseks sobimatu väljaku, halbade ilmastikutingimuste, kohtunike terviserikke või muu ettearvamatu põhjuse tõttu peatab kohtunik mängu. Kui mängu ei ole mõistliku aja jooksul võimalik jätkata, katkestab ta mängu.
2. Katkestatud mängu korral, kui mängitud on alla 50% mänguajast, tuleb kogu 90-minutiline mäng mängida uuesti järgmisel päeval. Kõik hoiatused ja eemaldamised tühistatakse, v.a. distsiplinaarsed erijuhtumid, mis suunatakse Distsiplinaarkomisjoni erietsuse tegemiseks
3. Katkestatud mängu korral, kui mängitud on vähemalt 50% mänguajast, jätkatakse mängu sama protokollil alusel EJL-i võistluste osakonna poolt määratud päeval sellest minutist, mil mäng katkestati.
4. Edasilükatud mängule sõitva võistkonna transpordikulud katab EJL.

Artikkel 46 – Olukorra väljumine kontrolli alt

Kui mängu ei ole võimalik alustada või kui see katkestatakse enne normaalaja lõppu olukorra kontrolli alt väljumise tõttu, tuleb kogu 90-minutiline mäng uuesti mängida kuupäeval, mille määrab kindlaks EJL-i peasekretär.

XIII DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE. DOPING

Artikkel 47 – EJL distsiplinaareeskirjad

1. Klubide/võistkondade, nende ametnike või klubi/võistkonna nimel mänguga seotud ametikohustusi täitvate isikute sooritatud distsiplinaarrikkumiste korral kohaldatakse Distsiplinaarkomisjoni põhimäärust ning EJL-i poolt rakendatavaid tasusid ja trahve.
2. Osavõtvad võistkonnad on kohustatud ilmuma võistluskohta ettenähtud ajal. Mängule mitteilmunud võistkonnale arvestatakse loobumiskaotus (– : +).
3. Mängu alustamisega ei tohi viivitada üle 15 minuti. Mängu alustamise üle otsustab kohtunik.
4. Loobumiskaotuse puhul jäävad kehtima loobumise andnud võistkonna eelnevad karistused. Kandmata jäänud karistus tuleb ära kanda järgmises realselt peetavas võistluste mängus.
5. Loobumise andnud võistkond tasub 1,5 MP suuruse summa vastavalt EJL-i määrusele maksudest ja trahvidest (kehtib ka loobumisest etteteatamise korral).
6. Kui 1993. aastal või hiljem sündinud noormängija mängib kalendrinädala jooksul rohkem kui kahes mängus või üle ühe mängu päevas, karistatakse määrusi rikkunud võistkonda 1 MP suuruse rahatrahviga.

Artikkel 48 – Hoiatused ja eemaldamised

1. Mänguväljakult eemaldatud mängija on diskvalifitseeritud üheks järgmiseks antud võistlustel peetavaks mänguks. Distsiplinaarkomisjonil on õigus seda karistust karmimaks muuta. Tõsiste rikkumiste korral võidakse karistust laiendada ka teiste sarjade mängudele.
2. Mängija on automaatselt diskvalifitseeritud üheks järgmiseks antud võistlustel peetavaks mänguks pärast igat kolmandat hoiatust, mille eest ta ei ole karistust kandnud.
3. Diskvalifitseeritud mängijal on keelatud osaleda järgmises realselt peetavas karikavõistluste mängus ja/või järgmistes realselt peetavates mängudes vastavalt Distsiplinaarkomisjoni otsusele.
4. Kui treener või mängiv treener on diskvalifitseeritud, ei tohi ta olla protokollil kantud (ja vastavalt viibida tehnilises alas) ei treeneri ega mängijana. Samuti mängija, kes on diskvalifitseeritud, ei tohi olla protokollil kantud, samuti ei treeneri ega mistahes muu ametiisikuna.
5. Hoiatused ei kandu ühest võistlusest ega hooajast teise. Kui lõppenud hooajast jääb mängijale mängukeeld, siis kandub see automaatselt üle järgnevasse hooaegadesse.
6. Juhul kui diskvalifitseeritud või registreerimata mängija on kantud protokollil, kuid ei mängi kaasa, karistatakse klubi 0,5 MP suuruse rahatrahviga. Diskvalifitseeritud mängija karistust ei loeta kantuks ning karistus tuleb ära kanda järgmises realselt peetavas meistrivõistluste mängus.
7. Juhul kui võistkonnas mängib kaasa diskvalifitseeritud või registreerimata mängija tühistatakse mängu tulemus ja määrusi rikkunud võistkonnale arvestatakse kaotus. Vastavõistkonnale arvestatakse võit ja tabelisse kantakse 3 punkti. Määrusi rikkunud võistkonna väravad annuleeritakse ja mängutulemuseks märgitakse – : ... (vastaste poolt löödud väravate arv). Vastavõistkonna poolt löödud väravad jäävad kehtima, samuti jäävad jõusse kõik mängus saadud hoiatused ja eemaldamised. Määrusi rikkunud võistkonna mänguprotokollil kantud mängija(te) eelnevad karistused jäävad jõusse. Kandmata jäänud karistus tuleb ära kanda järgmises realselt peetavas karikavõistluste mängus.
8. EJL ei ole kohustatud teavitama võistkondi mängudes saadud kollastest ja punastest kaartidest. Mängijate saadud kollaste ja punaste kaartide arvestuse eest vastutab klubi/võistkond.
9. Distsiplinaarkomisjoni otsused edastatakse klubidele/võistkondadele kirjalikult hiljemalt 3 tööpäeva jooksul pärast karistuse määramist.
10. Kui võistkond saab ühes mängus viis või rohkem hoiatust, tuleb klubil EJL-ile tasuda 0,5 MP suurune summa süstemaatilise mängureeglite rikkumise eest. Kui võistkond saab viis või rohkem hoiatust teist või enam korda ühe hooaja jooksul, esitatakse asi distsiplinaarkomisjonile karistuse määramiseks. Üks punane kaart võrdustatakse kahe hoiatusega.

Artikkel 49 – Protesti esitamine

1. Protesti esitamise korral tuleb see fikseerida mängu protokollis ja hiljemalt 24 tunni jooksul saata kirjalikult pikem selgitus ning tõendusmaterjal EJL-i aadressil.

2. Protest, mis ei ole fikseeritud mängu protokollis või ei ole esitatud õigeaegselt, arutamisele ei kuulu. Mängu kohtunik peab võimaldama 30 minuti jooksul pärast lõpuvilet võistkondade esindajatel protest protokollis kanda, kui sellest on teada antud mängu lõppedes.
3. Protestide arutlusele võtmiseks tuleb maksta kautsjon 0,5 miinimumpalka 72 tunni jooksul. Protesti rahuldamisel summa tagastatakse.
4. Protest on suunatud mängutulemuse kehtivuse vastu. Protest põhineb mõne mängija osalemise õigustatusel, reeglite olulisel rikkumisel kohtuniku poolt või mõnel muul vahejuhtumil, mis mängutulemust mõjutab.
5. Mänguväljaku ja palli seisukorda puudutavad protestid tuleb asjassepuutuvate ametnike poolt kohtunikule kirjalikult esitada enne mängu algust. Kui mänguväljaku ja palli seisukord muutub kaheldavaks mängu vältel, peab ühe poole kapten sellest vastaspoole kapteni juuresolekul kohtunikule viivitamatult suuliselt teatama.
6. Proteste ei saa esitada kohtuniku poolt langetatud faktiliste otsuste vastu.
7. Protesti esitamine kollase või punase kaardi näitamise vastu või pärast kahe kaardi näitamist mänguväljakult eemaldamise vastu on lubatud ainult juhul, kui kohtunik eksis vastava mängija isiku suhtes.

Artikkel 50 – Apellatsiooni esitamine

Apellatsioonikomisjon käsitleb apellatsioone, mis esitatakse distsiplinaarkomisjoni langetatud otsuste vastu. Apellatsioonikomisjon juhindub EJK-i apellatsioonikomisjoni relemendist.

Artikkel 51 – Doping

1. Dopingu kasutamiseks loetakse Maailma Antidopingu Koodeksis sätestatud dopinguvastaste reeglite ühekordset või mitmekordset rikkumist.
2. Dopingu kasutamine on keelatud ja karistatav. Dopinguvastaste reeglite rikkumise korral algatab EJK rikkujate suhtes distsiplinaarmenetlust.
3. Mängijat võidakse dopingus suhtes testida mistahes ajal.

XIV TURUNDUSALASED SÄTTED

Artikkel 52 – Kommertsõigused

1. Käesolevas juhendis tähendavad "kommertsõigused" kõiki võistlustega seotud kommerts- ja meediaõigusi ning võimalusi, muu hulgas järgmisi õigusi:
 - a) kõiki kehtivaid ja/või tulevase ülemaailmseid visuaalsete, audiovisuaalsete ja heliliste ringhäälingusaadete (staatiliste ja/või liikuvate kujutiste) edastamise õigusi raadio, televisiooni või muude olemasolevate ja/või tulevaste elektrooniliste levitamishandide abil (kaasa arvatud internet ja traadita tehnoloogia); ning
 - b) turundus-, sponsorlus-, reklaami-, litsentsi- ja frantsiisiõigusi koos võistlustega seotud andmete ja statistika alaste õigustega.
2. Kõik võistlustega seotud kommertsõigused kuuluvad võistluste korraldajale – EJK-ile.
3. Võistluste logoga seonduvad õigused kuuluvad EJK-ile, kuid klubidel on õigus logo kasutada.

Artikkel 53 – Intellektuaalomandi õigused

1. Kõik võistlustega seotud õigused intellektuaalomandile kuuluvad ainuüksi EJL-ile. Õigused intellektuaalomandile hõlmavad muuhulgas olemasolevaid või tulevasi õigusi liigade, võistluste ja sarjade nimede, logode, brändide, medalite ning trofeede suhtes. Nimetatud õiguste kasutamiseks on EJL-ilt vaja saada eelnev kirjalik nõusolek ning nende kasutamine peab alati vastama EJL-i juhenditele ja juhistele.
2. Mängupaiku ja -aegu kajastava mängukalendri ning võistlustel peetavate mängudega seotud andmete ja statistika alased õigused kuuluvad ainuüksi EJL-ile.

XV LÕPPSÄTTED

Artikkel 54 – Spordi Arbitraažikohus (CAS)

Käesolevate eeskirjadega seotud vaidluste lahendamiseks kohaldatakse EJL-i põhikirja sätteid arbitraažikohtu kohta.

Artikkel 55 – Ettearvamatud asjaolud

Kõikides küsimustes, mida käesolevas juhendis ei ole käsitletud või mis on seotud vääramatu jõuga, langetab otsused EJL-i peasekretär ning need otsused on lõplikud.

Artikkel 56 – Jõustumine

Käesolev juhend jõustub selle heakskiitmisel EJL-i juhatuse poolt ja kehtib hooajal 2011.

LISA I: EJL-i poolsed miinimumnõuded esmaabikoti sisule

Esmaabikott peab sisaldama järgnevaid:

1. Kummikindad
2. Käärid
3. Ühekordsed külmakotid või külmakotid eraldi termos
4. Haavapuhastusvahendid (nt antiseptiline aerosool Acept, 3%-line vesinikülihapendilahas)
5. Haavapuhastus padjad
6. Erineva suurusega plaastrid
7. Elastikside
8. Steriilsed sidemed