

Eesti 2010.a rahvajalgpalli liiga juhend



Kinnitatud EJL-i juhatuse poolt 19.03.2010

SISUKORD

SISUKORD	2
SISSEJUHATUS	4
I ÜLDSÄTTED	4
Artikkel 1 – Reguleerimisala	4
Artikkel 2 – Organiseerimine	4
II OSAPOOLTE KOHUSTUSED	4
Artikkel 3 – EJL-i kohustused.....	4
Artikkel 4 – Võistkondade kohustused	4
Artikkel 5 – Mängijate kohustused	5
III AUTASUSTAMINE	5
Artikkel 6 – Karikas ja diplomid	5
IV OSAVÕTJAD JA VÕISTLUSTE SÜSTEEM	6
Artikkel 7 – Võistlustest osavõtjad.....	6
Artikkel 8 – Ringide arv	6
Artikkel 9 – Võistluste süsteem	6
Artikkel 10 – Finaalturniir	6
V REGISTREERIMINE	6
Artikkel 11 – Võistkonna registreerimine	6
Artikkel 12 – Liiga liikmemaks	7
Artikkel 13 – Mängijate nimeline registreerimine ja õigus osaleda mängus	7
VI MÄNGUPÄEVAD JA KELLAAJAD	7
Artikkel 14 – Mängupäevad	7
Artikkel 15 – Mängu alguse kellaajad.....	7
Artikkel 16 – Sobimatud mänguväljakud ja halb ilm	7
VII MÄNGUVÄLJAKUD	8
Artikkel 17 – Nõuded mänguväljakule.....	8
VIII MÄNGUREGLID JA PROTOKOLLI TÄITMINE	8
Artikkel 18 – Mängureeglid	8
Artikkel 19 – Mänguprotokoll.....	8
Artikkel 20 – Mängijate vahetamine	9
Artikkel 21 – Vaheaeg poolaegade vahel.....	9
IX KOHTUNIKUD	9

Artikkel 22 – Määramine	9
Artikkel 23 – Kohtunike saabumine mängupaika	9
Artikkel 24 – Mänguprotokolli edastamine EJL-ile.....	9
X MÄNGUVORMID.....	9
Artikkel 25 – Mänguvormid	9
Artikkel 26 – Sponsorite logod mänguvormil.....	10
XI MÄNGUDE KORRALDUSLIKUD PÕHIMÕTTED	10
Artikkel 27 – Riietusruumid ja pesemisvõimalus	10
Artikkel 28 – Ausa mängu tunnustamine.....	10
Artikkel 29 – Turvalisus.....	10
Artikkel 30 – Meditsiiniline abi	10
XII MÄNGU ÄRAJÄÄMINE JA KATKESTAMINE	10
Artikkel 33 – Mängimisest keeldumine ja muud analoogsed olukorrad	10
Artikkel 34 – Mängu katkestamine	10
XIII DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE. DOPING .	11
Artikkel 35 – EJL-i distsiplinaareeskirjad	11
Artikkel 36 – Kollased ja punased kaardid	11
Artikkel 37 – Protesti esitamine.....	11
Artikkel 38 – Apellatsiooni esitamine.....	12
XIV LÕPPSÄTTED	12
Artikkel 39 – Ettearvamatud asjaolud.....	12
Artikkel 40 – Jõustumine	12

SISSEJUHATUS

Rahvajalgpalli liiga võistluste eesmärk on populariseerida jalgpalli Eestis ja anda võimalus mängida jalgpalli kõigil soovijatel vastavalt oma võimetele ja võimalustele.

I ÜLDSÄTTED

Artikkel 1 – Reguleerimisala

Käesolev juhend reguleerib Eesti rahvajalgpalli liiga võistlusi.

Artikkel 2 – Organiseerimine

1. Eesti rahvajalgpalli liiga võistlusi (edaspidi võistlusi) organiseerib ja juhib Eesti Jalgpalli Liit (edaspidi EJL).
2. EJL korraldab võistlusi igal aastal.
3. EJL-i peasekretär (edaspidi: peasekretär) on kõrgeim tegevjuhtimisorgan. Ta vastutab kõigi otsuste eest, mis puudutavad käesolevat juhendit, välja arvatud kontrolli ja distsiplinaarküsimustega seotud otsuste eest.
4. Võistlustega seotud küsimuste käsitlemisel on pädevad järgmised organid:
 - a) naiste- ja amatöörjalgpalli komisjon (edaspidi: komisjon) toetab peasekretäri kõigis võistlustega seotud küsimustes nõustajana;
 - b) kohtunike komisjon korraldab kohtunike tegevust (peatükk IX) .
5. Võistlusi viib läbi EJL-i rahvajalgpalli juht vastavalt käesolevale juhendile.
6. Distsiplinaarkomisjon käsitlevad kontrolli ja distsipliiniga seotud küsimusi vastavalt Distsiplinaarkomisjoni põhimäärusele.

II OSAPOOLTE KOHUSTUSED

Artikkel 3 – EJL-i kohustused

EJL loob parimad tingimused võistluste korraldamiseks. Need tingimused puudutavad muuhulgas võistluste edendamist, kooskõlastamist ja administreerimist, võistkondade registreerimist, loa andmist võistlustel osalemiseks, võistlussüsteemi, Mängureegleid, kohtunike tegevust, kontrolli ja distsiplinaarküsimusi.

Artikkel 4 – Võistkondade kohustused

1. Võistlustel osaledes kohustuvad võistkonnad:
 - a) järgima EJL-i põhikirja, juhendeid, otsuseid ja muid EJL-i poolt kehtestatud jalgpallialast tegevust reguleerivaid dokumente;
 - b) järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes EJL-i põhikirjas ning muudes EJL-i dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda ning täitma vaidluse lahendanud organi otsust;

- c) pöörduma vaidlusalases küsimuses lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJK-il pädevus, mitte tavakohtusse, vaid sõltumatusse, erapooletusse, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevasse jalgpallialasesse vahekohtusse, tunnustama selle otsust lõplikuna ning seda täitma.
2. Võistkonnad vastutavad oma mängijate, ametnike, liikmete, toetajate ja mängude juures ametikohustusi täitvate isikute käitumise eest.
3. Kodumängu korraldab võistkond vastutab korra ja turvalisuse eest enne mängu, mängu ajal ja pärast mängu.
4. Kodumängu korraldab võistkond peab mängud korraldama vastavalt käesolevale juhendile. Võistkond loetakse ainuisikuliselt vastutatavaks kõikide mängu korraldamisega seotud kohustuste täitmise eest, kui EJK-i juhatus ei ole otsustanud teisiti
5. Kodumängu korraldab võistkond kannab kõik mängu korraldusega seotud kulud.
6. Kõik võistkonna lähetuskulud kannab külalisvõistkond.

Artikkel 5 – Mängijate kohustused

Osaledes võistlustel mängijad kohustuvad:

- a) kinni pidama lojaalsuse, ausameelsuse ja sportlikkuse printsiipidest vastavalt AUSA mängu (inglise keeles Fair Play) põhimõtetele;
- b) tunnustama kehtivaid jalgpallireegleid, mis on vastu võetud FIFA ja IFAB poolt;
- c) täitma võistkonna, EJK-i, FIFA ja UEFA kodukorda, põhikirja, juhendeid, direktiive ning nende alusel ja nendega kooskõlas vastu võetud otsuseid;
- d) järgima kõikides Eesti-sisestes jalgpallialastes vaidlustes, mis on seotud või tekivad seoses EJK-i põhikirja või muude EJK-i dokumentide täitmisega, käesolevas juhendis ning muudes EJK-i dokumentides ette nähtud vaidluste lahendamise korda; vaidlusalases küsimuses lõpliku (viimase astme) lahendi saamiseks, samuti nende Eesti-siseste jalgpallialaste vaidluste korral, mille lahendamiseks puudub EJK-il pädevus, mitte pöörduma tavakohtusse, vaid edastama küsimuse lahendamiseks sõltumatule, erapooletule, Eesti seaduse alusel asutatud ja Eestis tegutsevale jalgpallialasele vahekohtule, tunnustades vahekohtu otsust lõplikuna ja kohustudes seda tingimusteta täitma.

III AUTASUSTAMINE

Artikkel 6 – Karikas ja diplomid

1. EJK autasustab võitjaks tulnud võistkonda karikaga ja diplomiga. Võistkonna liikmeid autasustatakse diplomitega
2. Teisele ja kolmandale kohale tulnud võistkondi ja nende liikmeid autasustatakse diplomitega.
3. EJK autasustab alagruppide võitjaks tulnud võistkondi karikaga ja diplomiga.

IV OSAVÕTJAD JA VÕISTLUSTE SÜSTEEM

Artikkel 7 – Võistlustest osavõtjad

1. Võistlustest võivad osa võtta kõik võistkonnad, kes aktsepteerivad EJL-i põhikirja, käesolevat juhendit ning teisi EJL-i poolt välja antud normdokumente.
2. Võistlejate nimekirja arvatakse võistkonnad, kes on registreerunud EJL-i koduleheküljel seal etteantud vormis ja artiklis 11 (2) toodud tähtjaks.

Artikkel 8 – Ringide arv

Võistlus koosneb kaheringilisest turniirist alagruppides kodus-väljas printsiiбил ja finaalturniirist.

Artikkel 9 – Võistluste süsteem

1. Võistlustel selgub võistkondlik paremusjärjestus saavutatud punktide üldsumma järgi, kusjuures võit annab 3 punkti, viik 1 punkti ja kaotus 0 punkti.
2. Võistkonnale, kes annab loobumiskaotuse või kelle mäng tühistatakse, arvestatakse kaotus ja turniiritabelisse märgitakse - : + (tühistatud mängu korral vastase löödud väravate arv).
3. Võistkondade paremusjärjestuse määramisel võrdsete punktide korral arvestatakse:
 - a) väiksemat antud loobumiskaotuste ja tühistatud tulemuste arvu turniiritabelis;
 - b) suuremat võitude arvu;
 - c) omavaheliste mängude punkte;
 - d) omavaheliste mängude väravate vahet;
 - e) üldist väravate vahet;
 - f) suuremat löödud väravate arvu.
4. Liigas moodustatakse alagrupid, mille arv ja võistkondade arv igas alagrupis otsustatakse pärast registreerumise lõppu vastavalt registreerunud võistkondade arvule.

Artikkel 10 – Finaalturniir

Alagruppide turniiride põhjal organiseerib EJL finaalturniiri.

V REGISTREERIMINE

Artikkel 11 – Võistkonna registreerimine

1. Võistkondade registreerimiseks on vaja EJL-i kodulehel esitada järgmised andmed:
 - a) võistkonna nimi;
 - b) võistkonna esindaja(d);
 - c) võistkonna kontaktandmed;
 - d) koduväljaku aadress ja mõõtmed;
 - e) väravate suurus;
 - f) mängijate arv koduväljakul.

2. Võistkondade registreerimine algab 20. märtsil ja lõpeb 25. aprillil.
3. Võistluste jooksul ei ole lubatud muuta võistkonna nime.

Artikkel 12 – Liiga liikmemaks

Võistlused on kõigile võistkondadele tasuta.

Artikkel 13 – Mängijate nimeline registreerimine ja õigus osaleda mängus

1. Võistkondade mängijate nimelist registreerimist ei toimu ning võistkonna mängijate arv ei ole piiratud.
2. Ühes võistkonnas võivad mängida mehed, naised ja noored, kes on sündinud 1996.a ja varem ning kes ei ole registreeritud käesoleva aasta Eesti meistrivõistlustele.
3. Erandina võivad iga võistkonna igas mängus mängida kaasa kuni kaks Eesti meistrivõistlustele registreeritud mängijat (väljaarvatud Meistri- ja Esiliiga võistkondadesse registreeritud või nendes mängivad jalgpallurid) ja kuni kaks mängijat, kes on sündinud hiljem kui 1996.a.
4. Mängija võib võistlustel mängida ainult ühes võistkonnas.
5. Mängijatel on soovitatav kehtiva jalgpalluri litsentsi olemasolu.

VI MÄNGUPÄEVAD JA KELLAAJAD

Artikkel 14 – Mängupäevad

1. Mängud toimuvad alagruppides maist kuni augustini soovitavalt kolmapäeval või laupäeval.
2. Vajadusel koostab mängude kalendri EJK.
3. Mängupäevad lepivad kokku alagruppide võistkonnad ja koduvõistkond registreerib need EJK-i koduleheküljel.
4. Igal võistkonnal on soovitavalt ainult üks mäng nädalas ja mitte rohkem kui kaks mängu nädalas.
5. Finaalturniiri korraldab EJK septembris.

Artikkel 15 – Mängu alguse kellaajad

1. Mängu algusaja määrab koduvõistkond. Tööpäevadel alustatakse mängudega mitte varem kui 17.00 ja mitte hiljem kui 21.00. Laupäeval, pühapäeval ning riiklikel pühadel alustatakse mängudega mitte varem kui 10.00 ning mitte hiljem kui 21.00.
2. Ausa mängu põhimõtete nimel tuleb alustada kõiki mängu kellaajal, mis võimaldab külalisvõistkonnal jõuda mängule
3. Mängu kohtunikul on õigus objektiivsete asjaolude ilmnemisel alustada mängu kuni 15 minutit pärast määratud mängu algusaega.

Artikkel 16 – Sobimatud mänguväljakud ja halb ilm

1. Kodumängu korraldab võistkond peab tegema maksimaalseid jõupingutusi, et mänguväljak oleks mänguks sobiv.

2. Kui kodumängu korraldav võistkond leiab, et väljak on mängimiseks sobimatu, peab kodumängu korraldav võistkond sellest hiljemalt 24 tundi enne mängu algust teavitama vastasvõistkonda.
3. Kui kohtunik leiab, et mängu ei saa alustada mänguväljaku sobimatuse või halbade ilmastikutingimuste tõttu, määrab kodumeeskond uue mänguaja ja -koha.

VII MÄNGUVÄLJAKUD

Artikkel 17 – Nõuded mänguväljakule

1. Mänguväljak peab võimaldama jalgpalli mängida.
2. Mänguväljaku mõõtmed peavad olema vähemalt 35x50 m ja mitte suuremad kui 90x120 m.
3. Mänguväljakul peavad olema tähistatud külje-, otsa- ja keskjoon, karistusala ja penaltikoht.
4. Väravate suurus võib olla alates 2x5 m kuni normaalmõõtmeteni vastavuses väljaku suurusega.

VIII MÄNGUREEGLID JA PROTOKOLLI TÄITMINE

Artikkel 18 – Mängureeglid

1. Mängimisel on aluseks Rahvusvahelise Jalgpalli Nõukogu (IFAB) välja töötatud ja FIFA poolt avaldatud Mängureegleid.
2. Võistlustel mängitakse 2x45 minutit.
3. Mängijate arv väljakul võib olla 1 (väravavaht) +6 (väljakumängijat), 1+7, 1+8, 1+9 või 1+10.
4. Mängijate arv väljakul peab olema vastavuses väljaku mõõtmetega.
5. Mängijate arvu väljakul määrab koduvõistkond võistkonna registreerimisel.
6. Mängudes ei fikseerita suluseisu.
7. Pallid peavad vastama Mängureeglitega kehtestatud nõuetele.

Artikkel 19 – Mänguprotokoll

1. Mänguprotokoll (edaspidi protokoll) vorm on EJL-i kodulehel www.jalgpall.ee alajaotuses Dokumendid. Protokoll tuleb kirjutada kõigi mängus osalevate mängijate ees- ja perekonnanimed ning numbrid. Protokoll tuleb täita trükitähtedega ja sellele peab alla kirjutama võistkonna esindaja. Protokoll kantud mängijate nimede õigsuse ja nende õiguse eest osaleda antud mängus vastutab klubi.
2. Ühes kohtumises tohib võistkond protokollile kanda kuni 18 mängijat.
3. Mängu peavad alustama need mängijad, kelle nimed on protokollis esitatud esimesena. Ülejäänud mängijad on vahetusmängijad. Kapteni ja väravavahti ning Eesti meistrivõistlustele registreeritud mängijate nimed tuleb protokollis ära märkida.
4. Mängus osalevate võistkondade esindajad peavad edastama täidetud ja allkirjastatud protokollile kohtunikule vähemalt 10 minutit enne mängu.
5. Mängus võivad osaleda ainult need mängijad, kelle nimed on protokollis.

6. Kohtunikul on õigus enne mängu algust, poolajal või pärast mängu identifitseerida protokolliga kantud mängijaid jalgpalluri kaardi või isikut tõendava dokumendi alusel.
7. Kui mängu jooksul jääb võistkonna koosseisus väljakule kolm mängijat vähem kui ette nähtud, siis mäng lõpetatakse ja vähemusse jäänud võistkonnale arvestatakse kaotus ning mängutulemuseks märgitakse - : ... (vastaste poolt löödud väravate arv).

Artikkel 20 – Mängijate vahetamine

1. Mängijate edasi-tagasi vahetused on lubatud ja vahetuste arv ei ole piiratud.
2. Mängijate vahetused võivad toimuda ainult väljaku keskjoone juures mängupauside ajal.

Artikkel 21 – Vaheaeg poolaegade vahel

Vaheaeg poolaegade vahel kestab kuni 15 minutit. Sel ajal võivad mängijad jääda väljakule või minna riietusruumi. Teise poolaja alustamise aja otsustab kohtunik.

IX KOHTUNIKUD

Artikkel 22 – Määramine

1. Mängu kohtuniku(d) tagab koduvõistkond.
2. Koduvõistkond teatab kohtuniku nime EJK-ile vähemalt 7 päeva enne mängu.
3. Soovitav on, et kohtunikud on läbinud jalgpallikohtunike baaskursuse.

Artikkel 23 – Kohtunike saabumine mängupaika

Kohtunikud peavad mängupaika saabuma vähemalt 15 minutit enne mängu algust.

Artikkel 24 – Mänguprotokolliga edastamine EJK-ile

1. Pärast mängu vormistab kohtunik 30 minuti jooksul protokolliga. Koduvõistkond sisestab tulemuse EJK-i koduleheküljele ning faksib (6279 969) või saadab e-postiga protokolliga 72 tunni jooksul EJK-i sekretariaati.
2. Kohtunik kannab protokolliga mängus löödud väravad ja eemaldamised (koos minutiga, põhjusega ning mängija ees- ja perekonnanimega).
3. Pärast protokolliga täitmist esitab kohtunik selle mõlema võistkonna esindajale, kes kinnitavad selle oma allkirjaga. Protesti esitamise korral toimitakse vastavalt artiklile 37.

X MÄNGUVORMID

Artikkel 25 – Mänguvormid

1. Võistkond kannab ühtset mänguvormi.
2. Sama värvi mängusärkide korral vahetab särkid koduvõistkond. Lubatud on kanda ka teist värvi veste.
3. Numbrid mängusärkidel võivad olla vahemikus 1-99 ja asetsevad mängusärki seljal.

4. Ühe mänguvormi särgil ja pükstel peavad olema samad numbrid.
5. Mängusärgi seljal olev number peab olema selgelt loetav.

Artikkel 26 – Sponsorite logod mänguvormil

Sponsorite logode arv ja suurus võistkonna mänguvormil ei ole piiratud.

XI MÄNGUDE KORRALDUSLIKUD PÕHIMÕTTED

Artikkel 27 – Riietusruumid ja pesemisvõimalus

Rahvaliigas on riietusruumide ja pesemisvõimaluste olemasolu soovituslik.

Artikkel 28 – Ausa mängu tunnustamine

Ausa mängu tunnustamiseks soovitatakse mängijatel ülesrivistuse järel, enne mängu algust ning pärast mängu lõpuvilet kätelda vastasmängijate ja kohtunikega.

Artikkel 29 – Turvalisus

1. Kodumängu korraldav võistkond on kohustatud kindlustama turvalisuse.
2. Pealtvaatajad ei tohi viibida väljakule lähemal kui 2 m küljejoonest ja 5 m otsajoonest.

Artikkel 30 – Meditsiiniline abi

Kodumängu korraldav klubi on vastutav vajaduse korral kiirabi kutsumise eest.

XII MÄNGU ÄRAJÄÄMINE JA KATKESTAMINE

Artikkel 33 – Mängimisest keeldumine ja muud analoogsed olukorrad

1. Kui võistkond keeldub mängimisest või kui võistkonna süü tõttu ei ole võimalik mängu läbi viia või lõpuni mängida, arutab vastavat juhtumit distsiplinaarkomisjon. Distsiplinaarkomisjon määrab kindlaks rakendatavad distsiplinaarmeetmed, mille hulka kuuluvad ka kaotus ja/või võistlustelt diskvalifitseerimine.
2. Erandjuhtudel võib peasekretär kinnitada mängu poolelijätmise hetkel kehtinud mängutulemuse, kui mängutulemus oli selle võistkonna kasuks, kes ei olnud mängu poolelijätmise eest vastutav.

Artikkel 34 – Mängu katkestamine

1. Mängimiseks sobimatu väljaku, halbade ilmastikutingimuste või kohtunike terviserikke tõttu enne normaalaja lõppu katkestatud mängu korral, kui mängitud on alla 50% mänguajast, tuleb kogu 90-minutiline mäng mängida uuesti.
2. Kui mängitud on vähemalt 50% mänguajast, jätkatakse mängu sama protokollil alusel EJK-i võistluste osakonna poolt määratud päeval sellest minutist, mil mäng katkestati.

XIII DISTSIPLINAARKÜSIMUSED JA NENDE MENETLEMINE. DOPING

Artikkel 35 – EJL-i distsiplinaareeskirjad

1. Võistkondadega seotud isikute sooritatud distsiplinaarrikkumiste korral kohaldatakse Distsiplinaarkomisjoni põhimäärust.
2. Osavõtvad võistkonnad on kohustatud ilmuma võistluskohta ettenähtud ajal. Mängule mitteilmunud võistkonnale kantakse turniiritabelisse loobumiskaotus (– : +). Mängu alustamisega ei tohi viivitada üle 15 minuti. Mängu alustamise üle otsustab kohtunik.
3. Kui võistkond diskvalifitseeritakse või kui ta on andnud kaks loobumiskaotust ühe hooaja jooksul pärast seda, kui võistlustel on mängitud 50% või rohkem mängu, siis toimumata mängude eest loetakse kaotused ning tabelisse märgitakse – : +. Kui võistkond on mänginud vähem kui 50% mängu, siis toimunud mängude tulemused tühistatakse. Kõik nendes mängudes saadud karistused jäävad jõusse.

Artikkel 36 – Kollased ja punased kaardid

1. Mänguväljakult eemaldatud mängija on diskvalifitseeritud üheks järgmiseks antud võistlustel peetavaks mänguks. Distsiplinaarkomisjonil on õigus seda karistust karmimaks muuta. Tõsiste rikkumiste korral võidakse karistust laiendada ka teiste sarjade mängudele.
2. Teine kollane kaart samale mängijale ühes mängus on ühtlasi punane kaart.
3. Kui protokollis on kantud diskvalifitseeritud mängija, mängu tulemus tühistatakse ja määrusi rikkunud võistkonnale arvestatakse kaotus. Turniiritabelisse kantakse – : ... (vastaste poolt löödud väravate arv). Vastasvõistkonna poolt löödud väravad jäävad kehtima, samuti jäävad jõusse kõik mängus saadud eemaldamised. Määrusi rikkunud võistkonna mängija(te) eelnevad karistused jäävad jõusse. Kandmata jäänud karistus tuleb ära kanda järgmises realselt peetavas meistrivõistluste mängus.
4. EJL ei informeerigi võistkondi mängudes saadud punastest kaartidest. Mängijate saadud punaste kaartide arvestuse eest vastutab võistkond.
5. Distsiplinaarkomisjoni otsused edastatakse võistkondadele kirjalikult hiljemalt 3 tööpäeva jooksul pärast karistuse määramist.

Artikkel 37 – Protesti esitamine

1. Protesti esitamise korral tuleb see fikseerida mängu protokollis ja hiljemalt 24 tunni jooksul saata kirjalikult pikem selgitus ning tõendusmaterjal EJL-i aadressil.
2. Protest, mis ei ole fikseeritud mängu protokollis või ei ole esitatud õigeaegselt, arutamisele ei kuulu. Mängu kohtunik peab võimaldama 30 minuti jooksul pärast lõpuvilet võistkondade esindajatel protesti protokollis kanda, kui sellest on teada antud mängu lõppedes.
3. Protestide arutlusele võtmiseks tuleb maksta kautsjon 0,5 miinimumpalka 72 tunni jooksul. Protesti rahuldamisel summa tagastatakse.

4. Protest on suunatud mängutulemuse kehtivuse vastu. Protest põhineb mõne mängija osalemise õigustatusel, reeglite olulisel rikkumisel kohtuniku poolt või mõnel muul vahejuhtumil, mis mängutulemust mõjutas.
5. Mänguväljaku ja palli seisukorda puudutavad protestid tuleb asjassepuutuvate ametnike poolt kohtunikule kirjalikult esitada enne mängu algust. Kui mänguväljaku ja palli seisukord muutub kaheldavaks mängu vältel, peab ühe poole kapten sellest vastaspoole kapteni juuresolekul kohtunikule viivitamatult suuliselt teatama.
6. Proteste ei saa esitada kohtuniku poolt langetatud faktiliste otsuste vastu.
7. Protesti esitamine kollase või punase kaardi näitamise vastu või pärast kahe kaardi näitamist mänguväljakult eemaldamise vastu on lubatud ainult juhul, kui kohtunik eksis vastava mängija isiku suhtes.

Artikkel 38 – Apellatsiooni esitamine

Apellatsioonikomisjon käsitleb apellatsioone, mis esitatakse distsiplinaarkomisjoni langetatud otsuste vastu. Apellatsioonikomisjon juhindub EJK-i apellatsioonikomisjoni relemendist.

XIV LÕPPSÄTTED

Artikkel 39 – Ettearvamatud asjaolud

Kõikides küsimustes, mida käesolevas juhendis ei ole käsitletud või mis on seotud vääramatu jõuga, langetab otsused EJK-i peasekretär ning need otsused on lõplikud.

Artikkel 40 – Jõustumine

Käesolev juhend jõustub selle heakskiitmisel EJK-i juhatuse poolt ja kehtib hooajal 2010.